flask-api 使用手册

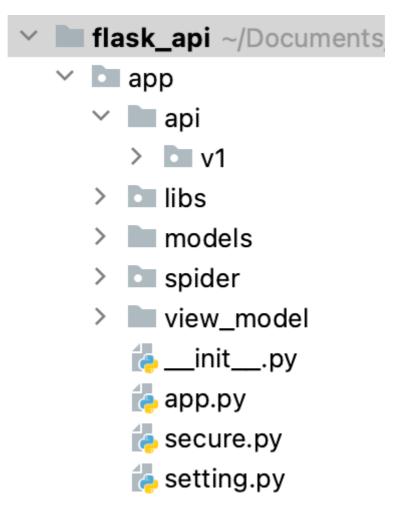


Author: sony的小鼠



此项目是笔者从之前项目中精简而来,旨在方便开发者简单开启后端接口服务 代码设计思想与文件管理方式源于MVC+RESTful

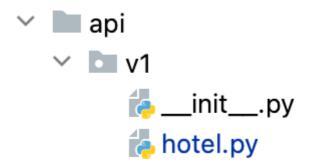
以下为项目代码组织结构,之后会——讲解



1、视图函数的注册

由于采用RESTful接口规范,于是将服务器中数据当成资源进行接口设计

故推荐将每个数据类型的视图函数单独写入一个py文件例:



将hotel的所有数据视作服务器上一类资源,并需要编写相关视图函数以提供接口服务

api为视图函数组织文件夹,v1代表版本号(供后续迭代升级),各类资源的视图函数集中到单独的py文件中,如hotel

代码组织较为繁琐,不推荐一上手便去深入细节,重点关注使用方式

• 视图函数注册方式

1. 请在各类资源的py文件当中导入Redprint, 并实例化该对象

以hotel.py举例

即在hotel.py当中添加以下代码

```
from app.libs.redprint import Redprint
api = Redprint('hotel')
```

2. 请将实例化后的Reprint对象注册到上层Blueprint对象中

以hotel.py为例

即在v1/__init_文件当中指定区域添加代码

```
#---->please add register code in this section <----#
  hotel.api.register(bp_v1)
#---->please add register code in this section <----#</pre>
```

若添加新模块,需要在该文件当中导入相应的包

之后,在标注区域添加XX.api.register(bp_v1)

3. 请根据对资源的请求动作设计url

如获取hotel信息,那他的动作是get,故url为"\v1\hotel\get"(蓝图层的'v1'(构建Blueprint时传入),红图层的'hotel'(构建Redprint时传入),请求动作'get')

视图函数和url的绑定方式如下

```
@api.route('/get', methods=['GET'])
def get_hotel():
    return 'hotel!!!'
```

路由绑定涉及到python装饰器语法,较为复杂,不做讲解,会用即可

2、数据库的映射与查询

为专注于业务逻辑的开发,避免繁琐sql语句的编写,flask对本来就很好用的 Sqlalchemy库进行封装,形成flask_sqlalchemy

该库核心思想是结合面向对象和数据库的操作,以对象映射数据库操作(详细知识请参考ORM模型)

对于刚入门的开发者而言,切忌沉湎于技术细节,做到能用会用即可,等到进阶阶 段可选择性了解

接下来介绍如何使用

flask_sqlalchemy使用

- 数据库表的映射

笔者在实际开发中又对flask_sqlalchemy进行继承优化,形成Base类 代码如下

```
class Base(db.Model):
    __abstract__ = True
    status = Column(SmallInteger, default=1)
    create_time = Column('create_time', Integer)

def __init__(self):
    self.create_time = int(datetime.now().timestamp())

def set_attrs(self, attrs_dict):
    for key, value in attrs_dict.items():
        if hasattr(self, key) and key != 'id':
            setattr(self, key, value)
```

```
#定义了此方法 可以通过o['key']来访问实例变量

def __getitem__(self, item):
    return getattr(self, item)

@property

def create_datetime(self):
    if self.create_time:
        return datetime.fromtimestamp(self.create_time)
    else:
        return None

def delete(self):
    self.status = 0
```

此部分代码存于models文件夹中的base.py,在软件架构层面位于MVC的M层即 Model层

既然是可以实现对象到数据库的映射,那如何映射呢 ---> 通过定义类变量可以看到在这个基类当中定义了2个基础属性

- 1. status -- 数据库当中的数据一般使用的是软删除的方式,即用一个状态位代表是否删除
- 2. create_time -- 对于每个数据项都会记录一下加入数据库的时间以供后续数据分析

容易发现,该基类定义的是一些基础属性,数据库当中不需要存在这样的表,所以用

```
__abstract__ = True
```

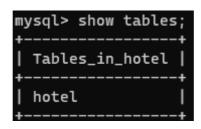
向sqlchemy指示该类不需要进行数据库映射

如果需要将对象映射到数据库当中需要继承Base类,并添加特有的属性

代码体现

```
class Hotel(Base):
    __tablename__ = 'hotel'
    id = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
    price = Column(Integer)
    location = Column(String(100))
    description = Column(String(600))
    src = Column(String(100))
    comments = Column(String(1000))
```

在执行完这个代码之后,数据库中会自动进行数据映射



```
mysql> describe hotel;
 Field
               Type
                                        Key | Default
  status
                smallint
                                 YES
                                               NULL
 create_time
                int
                                 YES
                                               NULL
                                                         auto_increment
                int
                                 NO
                                        PRI
                int
                                 YES
 price
                                               NULL
                varchar(100)
 location
                                 YES
                varchar(600)
 description |
                                 YES
                varchar(100)
                                YES
                                               NULL
  comments
                varchar(1000) | YES
                                               NULL
```

至此,是不是发现在代码开发的时候,一句sql语句都没写,却神奇地操作了数据库读至此,应该会有一个疑问:我怎么指定要操作哪个服务器上的哪个数据库呢数据库连接的配置信息应该写到flask_api\app\secure.py当中

配置方式如下

```
SQLALCHEMY_DATABASE_URI =
('mysql+pymysql://root:123456@localhost:3306/Hotel')
```

各参数含义:

mysql:数据库的类型
 pymysql:数据库的驱动
 root:数据库的用户名
 123456数据库的密码

5. localhost: 数据库的ip地址 6. 3306: 数据库服务的端口号

7. Hotel: 数据库名

参考以上实例,可以在\secure.py中进行数据库连接到配置

需要注意的是,为保证数据库中表的正确映射,请在指定区域导入相应包 (会用即可,有空可琢磨一下为什么)

导入的位置是app_init_.py文件的首部(已指定了位置)

```
# ---->please import model package in this section <----#
from app.models.hotel import Hotel
# ---->please import model package in this section <----#</pre>
```

数据项的插入

将数据项的插入操作放到视图函数中进行实验

```
@api.route('/set', methods=['GET'])
def set_hotel():
   hotel = Hotel()
   with db.auto_commit():
      hotel.price = 348
      hotel.location = '南京'
      hotel.description = '位于6朝古都的南京'
      hotel.src = '如家'
      hotel.comments = '舒服的一次住宿'
      db.session.add(hotel)
   return 'hotel saved in db'
```

使用postman访问该url时, 才进行数据插入

构建url, 进行访问

执行函数之后, 查询数据库得

```
      mysql> select * from hotel;

      | status | create_time | id | price | location | description | src | comments | location | lo
```

需要注意的是,对数据库进行插入操作时,需放到上下文语境当中运行

这是因为,上下文语境中是一个数据库事务,当发生错误时要进行数据库回滚,于是提供了一个auto_commit上下文管理器

因为涉及到数据库的基本概念,以及python中高级特性,不理解没关系,还是会用即可,有时间可以看看源码,着重理解上下文管理器是干什么的,以及怎么定义的会对python的设计思想有进一步的认识

在此给出固定代码

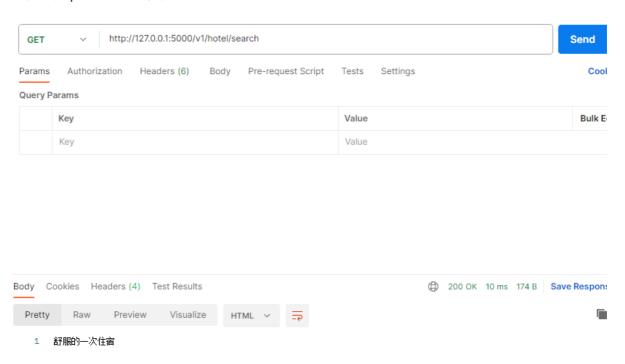
数据库的查询

同样的编写视图函数进行讲解

```
@api.route('/search', methods=['GET'])
def search_hotel():
   hotel = Hotel.query.filter_by(id=1).first()
   return hotel.comments
```

可以发现查询操作是定义成模型类的类方法 , 类名指定了要查询的表

以下是postman的实验



有关查询操作, sqlcemy给出了很多api, 可查看sqlchemy的api文档进行使用

3、模型序列化的使用方式

因为搭建的是api接口框架,故希望每次返回的都是json格式的数据

- 使用方式

1. 请在需要使用序列化函数的文件首部先导入jsonify

```
from flask.json import jsonify
```

2. 请在类当中指明需要进行序列化的属性,即定义keys函数,并指明想要序列化的属性,哪怕只有一个也**一定要以列表形式返回**

以Hotel类为例:

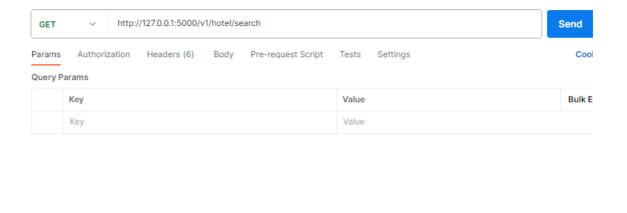
```
class Hotel(Base):
    __tablename__ = 'hotel'
    id = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
    price = Column(Integer)
    location = Column(String(100))
    description = Column(String(600))
    src = Column(String(100))
    comments = Column(String(1000))

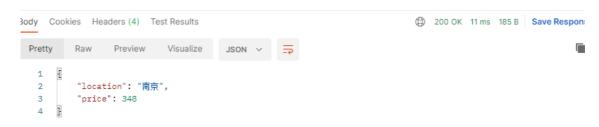
def keys(self):
    return ['price', 'location']#specify the attributions you
want to jsonify
```

编写视图函数进行测试

```
@api.route('/search', methods=['GET'])
def search_hotel():
   hotel = Hotel.query.filter_by(id=1).first()
   return jsonify(hotel)
```

以下是postman的实验





果然只序列化了指定的属性

- 4、视图层使用推荐
- 5、工具函数定义
- 6、RESTful抛异常的方式
- 7、爬虫函数编写