

Project3 circom 实现 poseidon2 哈希算 法电路

| 学院 | 网络空间安全 |
|------|--------------|
| 专业 | 网络空间安全 |
| 学号 | 202200460149 |
| 班级姓名 | 网安 22.1 班张弛 |

2025年8月5日

目录

| 1 | 实验任务 | 1 |
|---|--------------------------|---|
| 2 | circom 安装 | 2 |
| 3 | poseidon2 哈希算法 | 2 |
| 4 | poseidon2 哈希算法 circom 实现 | 2 |
| 5 | 完整代码 | 5 |

1 实验任务

project 3: 用 circom 实现 poseidon2 哈希算法的电路要求:

- 1) poseidon2 哈希算法参数参考参考文档 1 的 Table 1, 用 (n,t,d)=(256,3,5) 或 (256,2,5)
- 2) 电路的公开输入用 poseidon2 哈希值,隐私输入为哈希原象,哈希算法的输入只考虑一个 block 即可。
 - 3) 用 Groth16 算法生成证明

参考文档:

- 1. poseidon2 哈希算法 https://eprint.iacr.org/2023/323.pdf
- 2. circom 说明文档 https://docs.circom.io/
- 3. circom 电路样例 https://github.com/iden3/circomlib

2 circom 安装

跟随参考网站,将 circom 安装成功了:

图 1 circom

3 poseidon2 哈希算法

在实现之前我们先来了解什么是 poseidon2 哈希算法:

Poseidon2 是一种专门为零知识证明系统(如 zk-SNARKs / zk-STARKs)设计的高效加密哈希函数,属于加性友好哈希函数(ARX 或 SPN)族。它是在原始 Poseidon 哈希函数的基础上提出的改进版本,目标是提高在零知识电路中的效率,降低约束复杂度。

4 poseidon2 哈希算法 circom 实现

由于 circom 官方库中有 poseidon 相关的实现,我们可以在此基础上进行修改得到 poseidon2 的算法实现:使用参数为 (n,t,d)=(256,3,5)。具体代码如下所示,而库中的 poseidon.circom 见后面的完整代码部分:

```
pragma circom 2.1.4;

include "/home/zhangchi/circomlib/circuits/poseidon.circom";

pragma circom 2.1.4;

pragma circom 2.1.4;
```

```
template PoseidonHash2() {
 6
        signal input in[2];
 7
        signal output out;
 8
        component p = Poseidon(2);
 9
10
11
        for (var i = 0; i < 2; i++) {
            p.inputs[i] <== in[i];</pre>
12
13
14
15
16
        out <== p.out;
17
    component main = PoseidonHash2();
```

这段代码是满足题目要求的:

公开输入用 poseidon2 哈希值 signal output out;

定义一个输出信号 out, 用于输出计算结果(即 Poseidon 哈希值)。

所有 output 默认是公开的,会写入到 public.json 中作为验证条件。

隐私输入为哈希原象: signal input in[2];

哈希算法的输入只考虑一个 block:

in[2] 输入,对应 Poseidon2 的 t=3 (2 个输入 + 1 padding),也就是只处理了一个 block

然后我们编译电路:

```
(base) zhangchi@zhangchi-virtual-machine:-/桌面$ circom poseidon21.circom --r1cs --wasm --sym template instances: 72 non-linear constraints: 243 linear constraints: 274 public inputs: 0 private inputs: 2 public outputs: 1 wires: 520 labels: 771 written successfully: ./poseidon21.r1cs Written successfully: ./poseidon21.sym Written successfully: ./poseidon21.js/poseidon21.wasm Everything went okay
```

图 2 编译电路

可以看到编译成功,同时我们可以使用 snarkjs 查看电路信息,通过运行以下命令来打印电路的约束:

接着是见证,在创建证明之前,我们需要计算与电路的所有约束匹配电路的 所有信号。为此,我们将使用 circom 生成的 Wasm 模块来协助完成这项工作。

使用生成的 Wasm 二进制文件和三个 JavaScript 文件, 我们只需提供一个包含输入的文件, 模块将执行电路并计算所有中间信号和输出。输入、中间信号和

图 3 查看相关信息

输出的集合称为见证。我们创建了一个名为 input.json 的文件作为输入,内容如下:

```
1 {
2   "in": ["123", "456"]
3 }
```

接着我们使用 WebAssembly 计算见证:

```
(base) thangchlighangchl-virtual-machine:-煤面/posetdon21_is$ node generate_witness.js posetdon21.wasn input.json witness.wins (base) thangchlighangchl-virtual-machine:-/桌面/posetdon21_js$

图 4 计算见证
```

然后我们就可以利用 Groth16 来生成证明:

我们需要生成可信设置,下面是阶段1:

```
| Chase| | International Processing | Internatio
```

图 5 生成可信设置

接着是阶段2运行如下命令:

```
1 snarkjs powersoftau prepare phase2 pot12_0001.ptau pot12_final.ptau -v
2 snarkjs groth16 setup /home/zhangchi/桌面/poseidon21.r1cs pot12_final.ptau
poseidon21_0000.zkey
```

```
snarkjs zkey contribute poseidon21_0000.zkey poseidon21_0001.zkey --name="1 st Contributor Name" -v

4 #导出验证密钥

5 snarkjs zkey export verificationkey multiplier2_0001.zkey verification_key.
json
```

一旦计算了见证并且已经执行了可信设置,我们就可以生成一个与电路和见证相关联的 zk-proof:

```
snarkjs groth16 prove poseidon21_0001.zkey witness.wtns proof.json public.
json

#此命令生成一个 Groth16 证明并输出两个文件:

#proof.json: 它包含证明。

#public.json: 它包含公共输入和输出的值。

#验证

snarkjs groth16 verify verification_key.json public.json proof.json
```

一个有效的证明不仅证明我们知道一组满足电路的信号,而且证明我们使用的 公共输入和输出与文件中描述的信号相匹配。

最终结果如图所示,可以看到验证成功:

```
(base) złampchig/hampchit-virtual-racchia:-/康藤/poseidon21_ji$ snarkjs groth16 setup /home/zhangchi/朱藤/poseidon21.rics pot12_final.ptau poseidon21_0000.zkey
zwarkis Reading Lice
zwarkis Lice
zwarkis Reading Lice
zwarkis Reading
zwarkis Reading
zwarkis Lice
zwarkis Reading
zwarkis
zwarkis
zwarkis
zwarkis
zwarkis Reading
zwarkis
zwar
```

图 6 验证成功

5 完整代码

```
pragma circom 2.0.0;

include "./poseidon_constants.circom";

template Sigma() {
    signal input in;
}
```

```
7
        signal output out;
8
9
        signal in2;
10
        signal in4;
11
12
        in2 <== in*in;
13
        in4 <== in2*in2;
14
15
        out <== in4*in;
16
17
18
   template Ark(t, C, r) {
19
        signal input in[t];
20
        signal output out[t];
21
22
        for (var i=0; i<t; i++) {
23
            out[i] <== in[i] + C[i + r];
24
25
   }
26
27
   template Mix(t, M) {
28
        signal input in[t];
29
        signal output out[t];
30
31
        var lc;
32
        for (var i=0; i<t; i++) {
33
            1c = 0;
34
            for (var j=0; j< t; j++) {
35
                lc += M[j][i]*in[j];
36
            }
37
            out[i] <== lc;
38
        }
39
   }
40
41
   template MixLast(t, M, s) {
42
        signal input in[t];
43
        signal output out;
44
45
        var lc = 0;
46
        for (var j=0; j<t; j++) {
47
            lc += M[j][s]*in[j];
48
        }
49
        out <== lc;
```

```
50 h
51
52
   template MixS(t, S, r) {
53
        signal input in[t];
54
        signal output out[t];
55
56
57
        var lc = 0;
58
        for (var i=0; i<t; i++) {
59
            1c += S[(t*2-1)*r+i]*in[i];
60
        }
61
        out[0] <== 1c;
62
        for (var i=1; i<t; i++) {
63
            out[i] \le in[i] + in[0] * S[(t*2-1)*r + t + i -1];
64
       }
65
   }
66
67
    template PoseidonEx(nInputs, nOuts) {
68
        signal input inputs[nInputs];
69
        signal input initialState;
70
        signal output out[nOuts];
71
72
        // Using recommended parameters from whitepaper https://eprint.iacr.org
           /2019/458.pdf (table 2, table 8)
73
        // Generated by https://extgit.iaik.tugraz.at/krypto/hadeshash/-/blob/
           master/code/calc_round_numbers.py
74
        // And rounded up to nearest integer that divides by t
75
        var N_ROUNDS_P[16] = [56, 57, 56, 60, 60, 63, 64, 63, 60, 66, 60, 65,
           70, 60, 64, 68];
76
        var t = nInputs + 1;
77
        var nRoundsF = 8;
78
        var nRoundsP = N_ROUNDS_P[t - 2];
79
        var C[t*nRoundsF + nRoundsP] = POSEIDON_C(t);
80
        var S[N_ROUNDS_P[t-2] * (t*2-1)] = POSEIDON_S(t);
81
        var M[t][t] = POSEIDON_M(t);
82
        var P[t][t] = POSEIDON_P(t);
83
84
        component ark[nRoundsF];
85
        component sigmaF[nRoundsF][t];
86
        component sigmaP[nRoundsP];
87
        component mix[nRoundsF-1];
88
        component mixS[nRoundsP];
89
        component mixLast[nOuts];
```

```
90
91
92
         ark[0] = Ark(t, C, 0);
93
         for (var j=0; j< t; j++) {
94
             if (j>0) {
95
                  ark[0].in[j] <== inputs[j-1];
96
             } else {
97
                  ark[0].in[j] <== initialState;</pre>
98
             }
99
         }
100
101
         for (var r = 0; r < nRoundsF\setminus 2-1; r++) {
102
             for (var j=0; j< t; j++) {
103
                  sigmaF[r][j] = Sigma();
104
                  if(r==0) {
105
                      sigmaF[r][j].in <== ark[0].out[j];
106
                 } else {
107
                      sigmaF[r][j].in <== mix[r-1].out[j];
108
                  }
109
             }
110
111
             ark[r+1] = Ark(t, C, (r+1)*t);
112
             for (var j=0; j<t; j++) {
113
                  ark[r+1].in[j] <== sigmaF[r][j].out;
114
             }
115
116
             mix[r] = Mix(t,M);
117
             for (var j=0; j< t; j++) {
118
                 mix[r].in[j] <== ark[r+1].out[j];
119
             }
120
121
         }
122
123
         for (var j=0; j< t; j++) {
124
             sigmaF[nRoundsF\2-1][j] = Sigma();
125
             sigmaF[nRoundsF\2-1][j].in <== mix[nRoundsF\2-2].out[j];</pre>
126
         }
127
128
         ark[nRoundsF\2] = Ark(t, C, (nRoundsF\2)*t);
129
         for (var j=0; j< t; j++) {
130
             ark[nRoundsF\2].in[j] <== sigmaF[nRoundsF\2-1][j].out;</pre>
131
         }
132
```

```
133
         mix[nRoundsF\2-1] = Mix(t,P);
134
         for (var j=0; j<t; j++) {
135
             mix[nRoundsF\2-1].in[j] <== ark[nRoundsF\2].out[j];</pre>
136
         }
137
138
139
         for (var r = 0; r < nRoundsP; r++) {
140
             sigmaP[r] = Sigma();
141
             if (r==0) {
142
                  sigmaP[r].in <== mix[nRoundsF\2-1].out[0];</pre>
143
             } else {
144
                  sigmaP[r].in <== mixS[r-1].out[0];</pre>
145
             }
146
147
             mixS[r] = MixS(t, S, r);
148
             for (var j=0; j< t; j++) {
149
                  if (j==0) {
150
                      mixS[r].in[j] \le sigmaP[r].out + C[(nRoundsF\2+1)*t + r];
151
                  } else {
152
                      if (r==0) {
153
                           mixS[r].in[j] <== mix[nRoundsF\2-1].out[j];</pre>
154
                      } else {
155
                           mixS[r].in[j] <== mixS[r-1].out[j];
156
                      }
157
                  }
158
             }
159
         }
160
161
         for (var r = 0; r < nRoundsF\setminus 2-1; r++) {
162
             for (var j=0; j< t; j++) {
163
                  sigmaF[nRoundsF\2 + r][j] = Sigma();
164
                  if (r==0) {
165
                      sigmaF[nRoundsF\2 + r][j].in <== mixS[nRoundsP-1].out[j];</pre>
166
                  } else {
167
                      sigmaF[nRoundsF\2 + r][j].in <== mix[nRoundsF\2+r-1].out[j];</pre>
168
                  }
169
             }
170
             ark[nRoundsF\2 + r + 1] = Ark(t, C, (nRoundsF\2+1)*t + nRoundsP + r + 1]
171
                 r*t );
172
             for (var j=0; j<t; j++) {
173
                  ark[nRoundsF\2 + r + 1].in[j] \le sigmaF[nRoundsF\2 + r][j].out;
174
             }
```

```
175
176
              mix[nRoundsF\2 + r] = Mix(t,M);
177
              for (var j=0; j< t; j++) {
178
                  mix[nRoundsF\2 + r].in[j] \le ark[nRoundsF\2 + r + 1].out[j];
179
              }
180
181
         }
182
183
         for (var j=0; j< t; j++) {
184
              sigmaF[nRoundsF-1][j] = Sigma();
185
              sigmaF[nRoundsF-1][j].in <== mix[nRoundsF-2].out[j];</pre>
186
         }
187
188
         for (var i=0; i<nOuts; i++) {</pre>
189
              mixLast[i] = MixLast(t,M,i);
190
              for (var j=0; j< t; j++) {
191
                  mixLast[i].in[j] <== sigmaF[nRoundsF-1][j].out;</pre>
192
193
              out[i] <== mixLast[i].out;</pre>
194
         }
195
196
    }
197
198
     template Poseidon(nInputs) {
199
         signal input inputs[nInputs];
200
         signal output out;
201
202
         component pEx = PoseidonEx(nInputs, 1);
203
         pEx.initialState <== 0;</pre>
204
         for (var i=0; i<nInputs; i++) {</pre>
205
              pEx.inputs[i] <== inputs[i];</pre>
206
207
         out <== pEx.out[0];</pre>
208
```