# **B4B33PSY - Seminar 1: Introduction**

Bc. Štěpán Pressl

## Něco o předmětu

- 1. Vznikl jako prerekvizita k OSY a APO.
- 2. Má také objasnit základní práci s počítačem pro studium programování a počítačových věd.
- 3. Předmět běží poprvé a může se stát, že budou v průběhu semestru změny.

### Něco o mně

Studentem Mgr. KyR; již dlouho Linuxákem. Mám zájem v elektronice, operační systémy. Vestavná zařízení.

Moje osobní stránka: https://zdebanos.cz.

Můj GitHub: https://github.com/zdebanos.

# Něco o vás?

## Bodování, pravidla k zápočtu

Viz <u>psy.pages.fel.cvut.cz</u>. Shrnuto:

- 60 bodů za domácí úkoly
- 40 bodů za KZ závěrečný test
- 10 bonusových bodů

## **Bonusové body**

Za celý semestr můžete získat až 10 bodů. Hlavní zdroje:

- přednáškové kvízy (možná?)
- maximálně 2 body za odpovídání při hodinách
- maximálně 6 bodů za aktivity na doma, zvěřejněné mnou na osobní stránce (začneme příště)

## Co je to Shell (obecně)?

- zjednodušeně řečeno, prostředí, které dovoluje spouštění programů
- také prostředí umožňující automatizaci spouštění programů (příště budeme psát automatizační skripty)
- umožňuje také přesměrovat výstupy programů do jiných programů (modulárnost)

## Základní příkazy v příkazové řádce na dnešek

- Upozornění: velká většina příkazů jsou programy napsané v jazyce C
- echo: vytiskne argumenty na standartní výstup
- · cd: změna momentálního adresáře
- ls: vylistování momentálního adresáře
- touch: vytvoření nového souboru v daném adresáři (.)
- mkdir: vytvoření nového adresáře v daném adresáři (.)
- pwd: vytisknutí cesty momentálního adresáře
- cat: výpis souborů na standartní výstup
- cp: kopírování souboru

• chmod: změna práva souboru

Mezera značí další argument do příkazu (proto se nedoporučuje pojmenovávat soubory na unixu s mezerou).

## Základní adresáře:

Adresářová struktura je takzvaný strom. Na Unixových systémech je strom jeden, na Windows více.

- /: kořen stromu na UNIXových systémech
- C:\, D:\: kořeny adresářových stromů na Windows
- .: momentální adresář
- ..: adresář o úroveň výše
- ~: takzvaný home daného uživatele (dáno prostředím operačního systému, většinou /home/zdebanos, třeba)

## Příklad 1:

Vytvořte adresář ~/psy. V adresáři ~/psy vytvořte adresář cv1. Změňte adresář do cv1 a ověřte výpisem pwd.

#### Příklad 2:

Nejdřív proveďte příkaz cd (bez argumentu). Přesuňte se do ~/psy/cv1 a zkuste příkaz cat > example2.txt. Proveďte výpis adresářové struktury pomocí příkazu ls -la.

### Příklad 3:

V ~/psy/cv1 vytvořte soubor example3.conf. Změňte jeho práva na r--r--. Zkuste jej zeditovat v textovém editoru. Poté změňte práva na rw-r--r-- a něco do něj napište a uložte. Poté změňte práva na ------ a zkuste soubor otevřít.

# Příklad 4 (proměnné v shellu, mezery v shellu)

Zkuste napsat následující:

- A = 10
- A= 10
- A=10
- A = 10

Co jediné si nestěžovalo?

# Návratové hodnoty programu, použití v podmínkách

- · Každý program má návratovou hodnotu.
- Po skončení programu lze návratovou hodnotu nalézt v \$?
- V shellu je konvence, že 0 značí úspěch, jakékoli jiné číslo označuje neúspěch.
- využití v podmínkách (nakreslím na tabuli)

#### Příkaz test

- příkaz, který vyhodnocuje jednoduché výrazy
- Typické použití:

```
test <l-operand> operator <r-operand>
test operator <operand>
```

· Jestli testovací podmínka projde, vrátí test 0.

## Příklad 5

Větvení. Použijeme příkazy false, true pro demonstraci podmínek. Také vyzkoušíme příkaz test.