

Deklarácia metódy

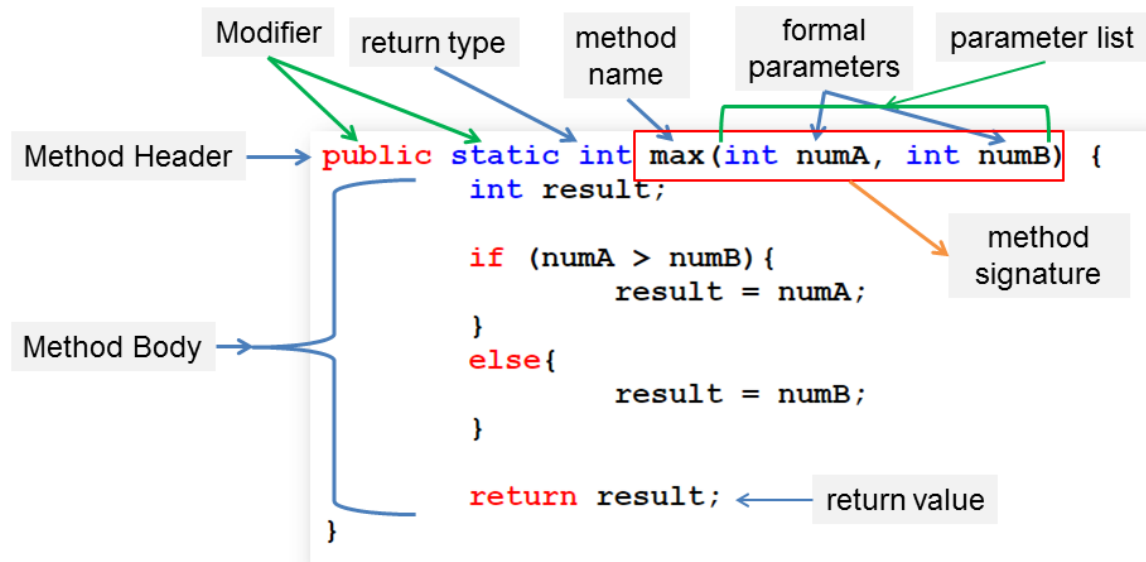


Figure: How to define a method

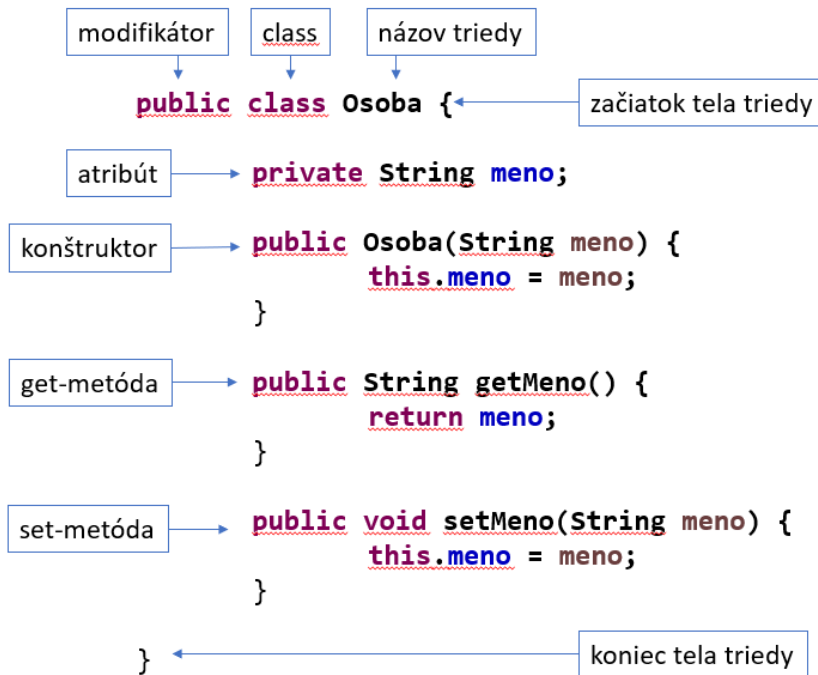
modifier	<p>Viditeľnosť metódy</p> <p>public – metóda je viditeľná z hociktorej inej triedy</p> <p>protected – metóda je viditeľná iba zo zdedenej triedy</p> <p>private – metóda je viditeľná iba v rámci triedy</p> <p>(nič) – metóda je viditeľná pre iné triedy v tom istom package-i</p> <p>static – rozlišuje, či ide o metódu triedy alebo metódu objektu</p>
return type	<p>Návratový typ</p> <p>Metóda môže, ale nemusí vracaať hodnotu. Nemôže však vrátiť viac ako jednu hodnotu.</p> <p>Ak metóda nevracia hodnotu, použije sa na tomto mieste kľúčové slovo „void“ (prázdny).</p> <p>Ak metóda vracia hodnotu, použije sa na tomto mieste typ hodnoty, ktorá je návratová (int, long, String, BigDecimal, List, LocalDate...).</p>
method name	<p>Názov metódy</p> <p>Názov metódy určuje, akým spôsobom vieme metódu zavolať. Pre názov metódy platia rovnaké pravidlá aj odporúčania ako pre názov premennej, t.j.</p> <ul style="list-style-type: none"> - nesmie obsahovať medzery a špeciálne znaky - začína malým písmenom - ak má viac slov, použije sa štýl camelCase
formal parameters	<p>Zoznam vstupných parametrov</p> <p>Parameter je premenná, ktorej hodnotu metóda získa v momente volania. Parameter vo vnútri metódy funguje ako akákoľvek iná premenná, môžeme do nej hocičo priradiť, alebo použiť ju v časti return.</p> <p>Metóda môže mať ľubovoľný počet vstupných parametrov, čiže 0, 1, 2, 3 atď. Metóda teda nemusí mať žiadne vstupné parametre.</p>
method body	Telo metódy
return value	<p>Návratová hodnota.</p> <p>Ak metóda definuje návratový typ, musí jej telo obsahovať návratovú hodnotu. Návratová hodnota sa vždy vracia použitím príkazu „return“, ktorý je nasledovaný hodnotou.</p>
public static void main(String[] args)	Špeciálna metóda, ktorá sa používa na spustenie javovského programu.

Vytvorenie objektu

```
List<String> zoznamMien = new ArrayList<>();
```

typ objektu List<String>	Typ objektu je zároveň názov triedy. Typ objektu hovorí, aké metódy je možné na objekte zavolať.
názov objektu zoznamMien	Názov objektu je to isté ako názov premennej. Umožňuje pristupovať k metódam, ktoré sú definované v triede.
new	Kľúčové slovo Javy. Zabezpečí vytvorenie objektu daného typu. Za kľúčovým slovom new musí nasledovať volanie konštruktora objektu.
konštruktor ArrayList()	Konštruktor pre vytvorenie objektu. Konštruktor je metóda objektu, ktorá má rovnaký názov ako trieda, z ktorej je objekt vytváraný. Napríklad volanie new ArrayList() vytvorí objekt typu ArrayList volaním konštruktora ArrayList().

Definícia triedy



modifikátor	Viditeľnosť triedy – rovnaké možnosti ako pri viditeľnosti metódy. Triedy sú obvykle definované ako public.
class	Kľúčové slovo Javy – označuje, že ide o definíciu triedy.
názov triedy	Názov triedy určuje, akým spôsobom sa budeme na triedu odkazovať. <ul style="list-style-type: none"> - nesmie obsahovať medzery a špeciálne znaky - začína veľkým písmenom, ostatné písmená sú malé - ak má viac slov, použije sa štýl PascalCase
začiatok tela triedy	Ľavá kučeravá zátvorka, za ktorou nasleduje telo triedy. Obvykle sa píše do riadku s definíciou triedy.
atribút	Trieda môže obsahovať ľubovoľný počet atribútov (aj žiaden). Atribút je ako premenná, ktorá je dostupná z hociktorej metódy v triede. Atribút má modifikátor (private), typ a názov. Obvykle sa atribúty v triede definujú ako „private“.
konštruktor	Špeciálna metóda, ktorá volá pri vytváraní objektu tohto typu. Názov konšuktora je vždy totožný s názvom triedy. Konštruktor nikdy nevracia hodnotu. Konštruktor má takisto modifikátor – obvykle public.
get-metóda	Trieda môže mať ľubovoľný počet metód (nemusí mať žiadnu). Get-metóda je špeciálny typ metódy, ktorá vracia hodnotu atribútu. Jej názov zodpovedá názvu atribútu (get+názov). Obvykle obsahujú jediný riadok „return atribút“.
set-metóda	Je špeciálny typ metódy, ktorá nastavuje atribút na konkrétnu hodnotu. Jej názov zodpovedá názvu atribútu (set+názov). Obvykle obsahuje jediný riadok „this.atribút = parameter“.
koniec tela triedy	Koniec definície triedy uzatvára pravá kučeravá zátvorka. Za touto zátvorkou už nemôže nasledovať žiaden atribút a ani metóda triedy.

```

public class NejakaTrieda {

    // Niekoľko atributov
    private int atribut1;
    private String atribut2;

    // Niekoľko metod
    public void metoda1() {
    }
    public String metoda2() {
    }
}

```