

Dátové typy

<code>int[]</code>	Pole celých čísel.	<code>int[] pole = {5, 2, 8, 12};</code>
<code>double[]</code>	Pole reálnych čísel	<code>double[] pole = { 2.9, 3.1415927 };</code>
<code>char[]</code>	Pole znakov	<code>char[] pole = { 'a', 'b' };</code>
<code>int[][]</code>	Dvojrozmerné pole celých čísel	<code>int[][] pole = { {1,2},{3,4} };</code>
<code>String[]</code>	Pole stringov	<code>String [] pole = {"ja", "ty", "on"};</code>

String

<code>String.format</code>	Umožňuje vyrobiť text s parametrami: <ul style="list-style-type: none">- <code>%d</code> – celé číslo- <code>%s</code> – string- <code>%f</code> – reálne číslo	<code>String.format(„Píš %d ako číslo, %s ako string a %f ako reálne číslo“, „text“, 42, 2.8);</code>
<code>toCharArray()</code>	Vráti znaky z textu ako pole znakov.	<code>"Toto".toCharArray()</code>
<code>split(oddelovac)</code>	Rozdelí text podľa oddeľovača.	<code>"A B".split(" ") = "A", "B"</code>

Finty

<code>Arrays.stream(pole).forEach(System.out::println);</code>	Vypíše obsah poľa „pole“ do konzoly.
<code>for (String slovo : slova)</code>	Pre polia dokáže FOR-cyklus fungovať automaticky, t.j. bez nutnosti prístupovať k jednotlivým prvkom poľa pomocou indexu.
<code>Arrays.copyOf(pole, newLength)</code>	Vytvorí kópiu hodnôt pôvodného poľa s novou dĺžkou. Dĺžka môže byť dlhšia aj kratšia ako je dĺžka poľa zo vstupného parametra.