

Rychlý manuál pro Athletics

Program pro měření hodů, vrhů, skoků při atletických závodech pro totální stanice TOPCON - SOKKIA, řady GPT-7500, GPT-9000, QS a nové řady OS nebo PS

OBSAH

Main Menu(Hlavní menu)	3
panel Information	4
menu Throwing Events	4
menu Horizontal Jump	5
menu Pole Vault	5
menu Options	6
menu Discus	8
okno Discus - Measure Centre Point	9
okno Discus - Last Definition Of Centre Point	10
okno Discus - Measure Foul Line	11
okno Discus - Last Definition Of Foul Line	12
okno Discus - Measure Competition	13
menu Long Jump	14
okno Long Jump - Measure Foul Line	15
okno Long Jump - Last Definition Of Foul Line	16
okno Discus - Measure Competition - záložka Meas	17
záložka Measure Competition - Points (Measure Control Points)	18
záložka Measure Competition - Sector (Sector's Control Measure)	20
záložka Measure Competition - View (View Log File)	21
záložka Measure Competition - Ori (Control Orientation Angle)	21
záložka Measure Competition - Last (Last Event Measure)	22
menu Pole Vault	23
okno Pole Vault - Measure Ground Plane	24
okno Pole Vault - Last Definition Of Ground Plane	25
okno Pole Vault - Measure Base Points	26
okno Pole Vault - Measure Competition	27

```
Athletics ( Atletika )
Program Atletika slouží k optickému měření výkonů při atletických závodech pro tachymetry TOPCON. Je určen pro měření těchto atletických disciplín :

Throwing Events ( hody a vrhy )

- Hammer ( hod kladivem )

- Discus ( hod diskem )

- Javelin ( hod oštěpem )

- Shot Put ( vrh koulí )

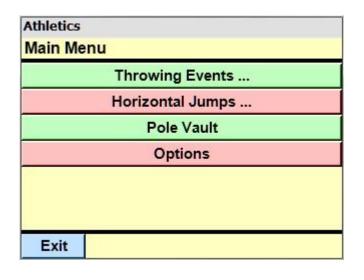
Horizontal Jumps ( skoky )

- Long Jump ( skok daleký )

- Triple Jump ( trojskok )

Pole Vault ( skok o tyči )
```

Main Menu - Hlavní menu programu ATHLETICS



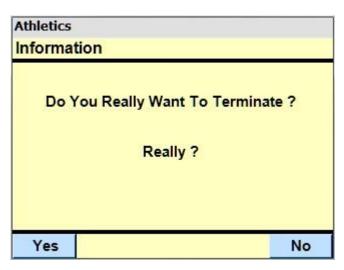
```
Main Menu ( Hlavní menu ) programu

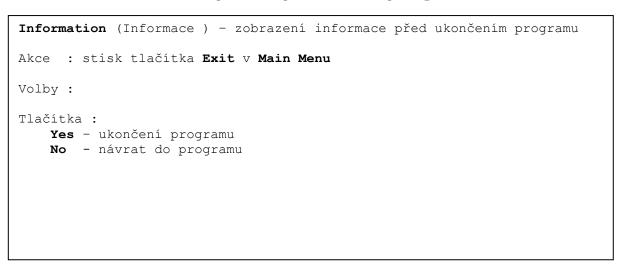
Akce : start programu

Volby :
    Throwing Events ... ( Hody a vrhy )
    Horizontal Jumps ... ( Skoky - daleký a trojskok )
    Pole Vault ( Skok o tyči )
    Options ( Nastavení programu a jednotlivých disciplín )

Tlačítka :
    Exit - ukončení programu
```

Main Menu - Exit - okno Information - informační okno před opuštěním programu





Main Menu - menu Throwing Events - hody a vrhy



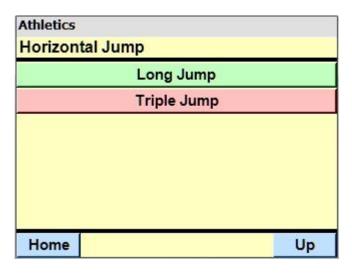
```
Menu Throwing Events ( Házecí disciplíny )

Akce : stisku tlačítka Throwing Events ... v Main Menu

Volby :
    Discus ( Hod diskem )
    Hammer ( Hod kladivem )
    Javelin ( Hod oštěpem )
    Shot Put ( Vrh koulí )

Tlačítka :
    Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
    Up - návrat do nadřazeného menu - Main Menu
```

<u>Main Menu</u> - menu <u>Horizontal Jump</u> - skoky



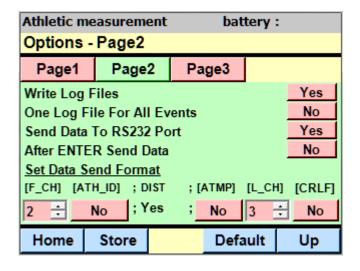


<u>Main Menu</u> - menu <u>Pole Vault</u> - skok o tyči

Slouží k měření výšky laťky při skoku o tyči. Podrobný popis dále v textu.

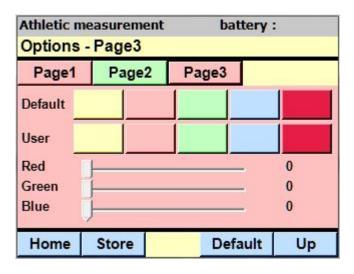
Main Menu - menu **Options**

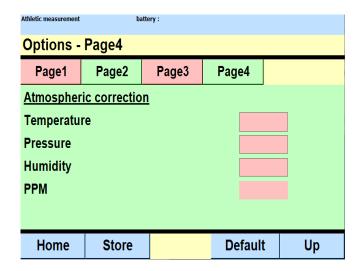
Athletic measurement			battery :					
Options - Page1								
Page1	Page2		P	Page3				
<u>Events</u>		Circle	<u>s</u>	Plac	es	L	.og	
Discus		1.2500)	2	+		Discus	
Hammer		1.0673	5	2	÷	H	lammer	
Javelin		8.0000)	2	÷	,	lavelin	
Shot Put		1.0675	5	2	÷		ShotPut	
Horiz. Jum	р			2	÷	,	Jump	
Pole Vault				2	÷	F	PoleVault	
Home	Store	•		D	efau	lt	Up	



```
Menu Options - nastavení parametrů programu a jednotlivých disciplín.
Obsahuje tři záložky Page1, Page2 a Page3
Akce : stisk tlačítka Options v Main Menu
Volby:
   Page 1
      Circles : nastavení poloměrů kruhu pro hody a vrhy
      Places: nastavení počtu desetinných míst ( na kolik budou výsledné
         hodnoty ořezány ) - pro každou disciplínu zvlášť
      Log : nastavení jmen Log souborů ( souborů do kterých se zapisují
         měřené hodnoty při nastavení disciplíny, při kontrolních
         měřeních a při měření výkonů při atletických závodech ).
         Každá disciplína může mít svůj vlastní log soubor
   Page 2
      Write Log Files : povolení/zakázání zápisu do Log souborů
      One Log Files For All Events : povolení/zakázání zápisu všech
         údajů do jednoho Log souboru ( Athletics.txt )
      Send Data To RS232 Port : povolení/zakázání výpisu dat na sériový
         port zařízení po stisku tlačítka Store v menu měření závodů viz.
         dále. Slouží k propojení s jinými programy pro zpracování
         atletických závodů
      After ENTER Send Data: povolení/zakázání odeslání dat na sériový
         port po zaměření výkonu
      Set Data Send Format : nastavení formátu výstupních dat
         [F CH] - ASCII kód prvního znaku ( 0 - 255 ), záporná hodnota
            znamená, že první znak nebude obsahem výstupního řetězce
         [ATH ID] - povolení/zakázaní výpisu čísla závodníka
         DIST - výsledná vzdálenost je vždy ve výstupním řetězci
         [ATMP] - povolení/zakázání výpisu čísla pokusu
         [L CH] - ASCII kód posledního znaku ( 0 - 255 ), záporná hodnota
            znamená, že poslední znak nebude obsahem výstupního řetězce
         [CRLF] - povolení/zakázání znaku CR/LF na konec vstupního
            řetězce
Tlačítka:
    Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
    Store - uložení nastavených hodnot
    Default - načtení a uložení přednastavených hodnot pro jednotlivé
        položky - poloměr a počet míst je podle platných pravidel IAAF
    Up - návrat do nadřazeného menu - Main Menu
```

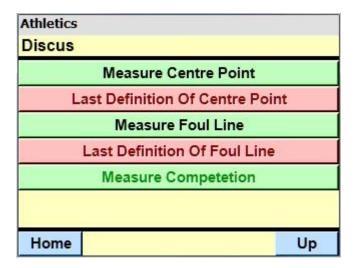
Main Menu - menu Options - nastavení





```
Menu Options - nastavení parametrů programu a jednotlivých disciplín.
Obsahuje tři záložky Page1, Page2 a Page3
Akce : stisk tlačítka Options v Main Menu
Volby:
   Page 3
      Default : výchozí barevné schéma programu. Je možné na přání
         změnit.
      User : vlastní nastavení jednotlivých barev ( pomocí postníků
         jednotlivých barevných složek )
      Red : nastavení červené složky výsledné barvy ( 0 - 255 )
      Green: nastavení zelené složky výsledné barvy (0 - 255)
      Blue: nastavení modré složky výsledné barvy (0 - 255)
Tlačítka:
    Barevná (5) pro Default - nastaví standardní barvu pro User, nastaví
        posuvníky jednotlivých barevných složek výsledné barvy
    Barevná (5) pro User - výběr barvy pro vlastní nastavení. Pomocí
        posuvníků pro jednotlivé barevné složky se nastaví požadovaná
        barva
    Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
    Store - uložení nastavených hodnot
    Default - načtení a uložení přednastavených hodnot pro jednotlivé
        položky - poloměr a počet míst je podle platných pravidel IAAF
    Up - návrat do nadřazeného menu - Main Menu
Volby :
  Page 4
      Atmospheric correction : nastavení atmosférických korekcí
Tlačítka:
    Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
    Store - uložení nastavených hodnot
    Default - načtení a uložení přednastavených hodnot pro jednotlivé
        položky - poloměr a počet míst je podle platných pravidel IAAF
    Up - návrat do nadřazeného menu - Main Menu
```

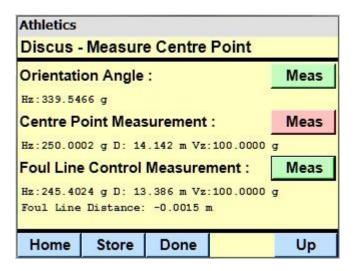
<u>Main Menu – Throwing Events</u> - menu <u>Discus</u> – hod diskem (tento popis je totožný i pro Hammer, Javelin a Shot Putt)

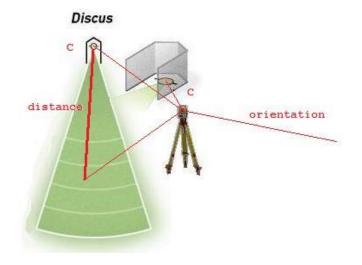


```
Menu Discus - nastavení středu kruhu, zjištění středu kruhu a měření
výkonů při atletických závodech
Akce : stisk tlačítka Discus v Throwing Events
Volby:
   Measure Centre Point - ( zaměření středu kruhu ) - při této volbě se
      vymažou všechny dosud nastavené hodnoty měření středu kruhu,
      zaměření se musí provést znovu, volba Last Definition Of Centre
      Point se znepřístupní. Hodnoty měření středu kruhu se automaticky
      vymažou při změně data
   Last Definition Of Centre Point - (uložené zaměření středu kruhu) -
     hodnoty se přeberou z uloženého měření středu kruhu jsou platné
     max. jeden den
   Measure Foul Line - ( zaměření odhodové hrany třemi body ) - po
      zaměření tří bodů je vypočten střed kruhu a poloměr, který se pak
     používá při výpočtu výkonů - při této volbě se vymažou všechny
      dosud nastavené hodnoty, zaměření se musí provést znovu, volba Last
     Definition Of Foul Line se znepřístupní. Platnost zaměření je také
      ieden den
   Last Definition Of Foul Line - ( uložené zaměření odhodové hrany třemi
      body ) - hodnoty se přeberou a jsou platné max. jeden den
  Measure Competition - měření atletických závodů
Tlačítka:
   Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
   Up - návrat do nadřazeného menu - Throwing Events
```

platnost zaměření jeden den a automatické vymazání zaměření při změně data znamenají změnu dne v zařízení (jiné datum)

Main Menu - Throwing Events - Discus - okno Measure Centre Point

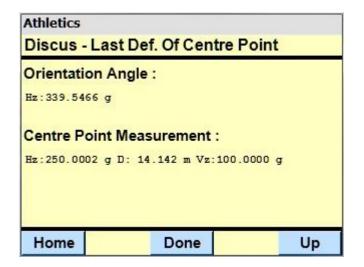




```
Okno Measure Centre Point - zaměření středu kruhu
Akce : stisk tlačítka Measure Centre Point v menu Discus
Popis:
   Orientation Angle: zaměření orientačního směru - pouze úhel ( pro
   kontrolu stočení během závodů )
   Centre Point Measurement : zaměření středu kruhu
   Foul Line Control Measurement : zaměření kontrolního bodu na
   odhodové hraně ( vypočtená vzdálenost by měla být nula). Tlačítko
   Meas je nepřístupné, zpřístupní se po potvrzení zaměření tlačítkem
   Store
Tlačítka:
   Meas - spustí měření tachymetru pro jednotlivé položky
   Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
   Store - uložení zaměřených hodnot (zpřístupní položku Last
      Definition Of Centre Point v menu Discus )
   Done - potvrzení a přechod do okna Measure Competition ( měření
      závodů )
   Up - návrat do nadřazeného menu - Discus
```

pokud se nezaměří orientační úhel, přebere se z měření na střed kruhu

<u>Main Menu - Throwing Events - Discus</u> - okno <u>Last Definition Of Centre Point</u>



```
Okno Last Definition Of Centre Point - načtení uloženého zaměření na střed kruhu při měření v okně Measure Centre Point

Akce : stísk tlačítka Last Definition Of Centre Point v menu Discus

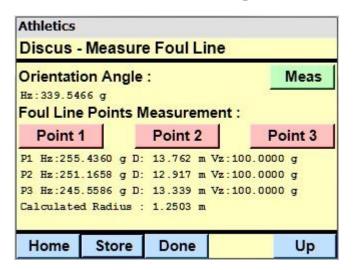
Popis :

Orientation Angle : převzaté zaměření orientačního směru - pouze úhel ( pro kontrolu stočení během závodů )
Centre Point Measurement : převzaté zaměření středu kruhu

Tlačítka :

Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
Done - potvrzení a přechod do okna Measure Competition ( měření závodů )
Up - návrat do nadřazeného menu - Discus
```

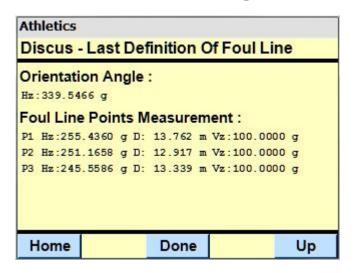
Main Menu - Throwing Events - Discus - okno Measure Foul Line



```
Okno Measure Foul Line - měření tří bodů na odhodové hraně, výpočet
středu odhodové hrany a poloměru kruhu
Akce : stisk tlačítka Measure Foul Line v menu Discus
Popis:
   Orientation Angle : zaměření orientačního směru - pouze úhel ( pro
      kontrolu stočení během závodů )
   Foul Line Point Measurement : měření tří bodů na odhodové hraně - po
      zaměření posledního ( třetího bodu ) se provede výpočet středu
      kruhu a poloměru, který je zobrazen v okně
Tlačítka:
   Meas - spustí měření orientačního úhlu
   Point 1 - spustí měření prvního bodu na odhodové hraně
   Point 2 - spustí měření druhého bodu na odhodové hraně
   Point 3 - spustí měření třetího bodu na odhodové hraně
   Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
   Store - uložení zaměřených hodnot (zpřístupní tlačítko Last
      Definition Of Foul Line )
   Done - potvrzení a přechod do okna Measure Competition ( měření
      závodů )
   Up - návrat do nadřazeného menu - Discus
```

- pokud se nezaměří orientační úhel, přebere se z měření na první bod kruhu
- některá tlačítka jsou při otevření okna nepřístupná, zpřístupňují se během měření

Main Menu - Throwing Events - Discus - okno Last Definition Of Foul Line



```
Okno Last Definition Of Foul Line - načtení uloženého zaměření středu kruhu třemi body při měření v okně Measure Foul Line

Akce : stisk tlačítka Last Definition Of Foul Line v menu Discus

Popis :

Orientation Angle : převzaté zaměření orientačního směru - pouze úhel ( pro kontrolu stočení během závodů )

Foul Line Points Measurement : převzatá zaměření tří bodů na odhodové hraně

Tlačítka :

Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )

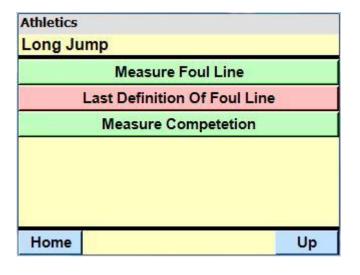
Done - potvrzení a přechod do okna Measure Competition ( měření závodů )

Up - návrat do nadřazeného menu - Discus
```

<u>Main Menu – Throwing Events</u> – <u>Discus</u> - okno <u>Measure Competition</u>

Okno s funkcemi pro měření závodů, kontrolních měření optického měření s pásmem, kontrolního měření sektoru, prohlížení Log souboru a kontrolního měření orientačního směru, je totožné pro hody, vrhy, skok daleký a trojskok a bude popsáno později.

<u>Main Menu – Horizontal Jumps</u> - menu <u>Long Jump</u> – skok daleký (tento popis je totožný i pro Triple Jump)



```
Menu Long Jump - nastavení, zjištění odrazové hrany a měření výkonů při
atletických závodech

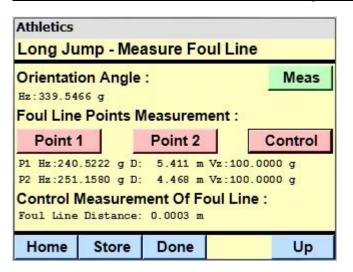
Akce : stisk tlačítka Long Jump v menu Horizontal Jumps

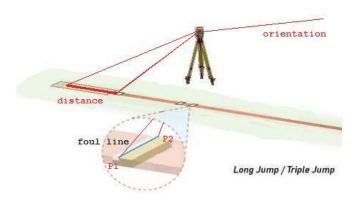
Volby :
    Measure Foul Line - zaměření odrazové hrany dvěma body - při této
    volbě se vymažou všechny dosud nastavené hodnoty měření odrazové
    hrany, zaměření se musí provést znovu, volba Last Definition Of
    Foul Line se znepřístupní. Hodnoty měření odrazové hrany se
    automaticky vymažou při změně data
    Last Definition Of Foul Line - uložené zaměření odrazové hrany dvěma
    body - hodnoty se přeberou a jsou platné max. jeden den
    Measure Competition - měření atletických závodů

Tlačítka :
    Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
    Up - návrat do nadřazeného menu - Horizontal Jump
```

platnost zaměření jeden den a automatické vymazání zaměření při změně data znamenají změnu dne v zařízení (jiné datum)

Main Menu - Horizontal Jumps - Long Jump - okno Measure Foul Line

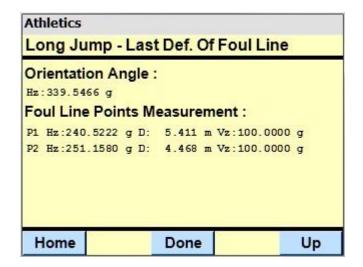




```
Okno Measure Foul Line - měření dvou bodů na odrazové hraně
Akce : stisk talčítka Measure Foul Line v menu Long Jump
Popis:
   Orientation Angle : zaměření orientačního směru - pouze úhel ( pro
      kontrolu stočení během závodů )
   Foul Line Point Measurement : měření dvou bodů na odrazové hraně
   Control Measurement Of Foul Line: zaměření kontrolního bodu na
      odrazové hraně ( vypočtená vzdálenost by měla být nula). Tlačítko
      Control je nepřístupné, zpřístupní se po potvrzení zaměření
      tlačítkem Store
Tlačítka:
   Meas - spustí měření orientačního úhlu
   Point 1 - spustí měření prvního bodu na odrazové hraně
   Point 2 - spustí měření druhého bodu na odrazové hraně
   Control - zaměření kontrolního bodu na odrazové hraně
   Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
   Store - uložení zaměřených hodnot
   Done - potvrzení a přechod do okna Measure Competition ( měření
      závodů )
   Up - návrat do nadřazeného menu - Long Jump
```

pokud se nezaměří orientační úhel, přebere se z měření na první bod některá tlačítka jsou při otevření okna nepřístupná, zpřístupňují se během měření

Main Menu - Horizontal Jumps - Long Jump - okno Last Definition Of Foul Line



```
Okno Last Definition Of Foul Line - načtení uloženého zaměření odrazové hrany dvěma body při měření v okně Measure Foul Line

Akce : stisk tlačítka Last Definition Of Foul Line v menu Long Jump

Popis :

Orientation Angle : převzaté zaměření orientačního směru - pouze úhel ( pro kontrolu stočení během závodů )

Foul Line Points Measurement : převzatá zaměření dvou bodů na odrazové hraně

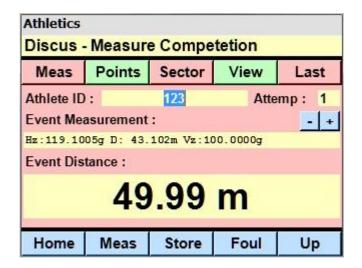
Tlačítka :

Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )

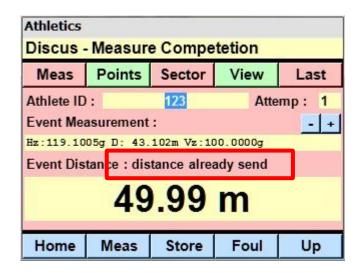
Done - potvrzení a přechod do okna Measure Competition ( měření závodů )

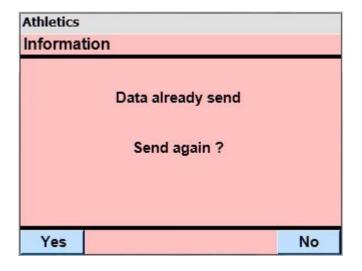
Up - návrat do nadřazeného menu - Long Jump
```

<u>Main Menu – Throwing Events - Discus - Measure Competition</u> – záložka <u>Meas (Measure Competition)</u>

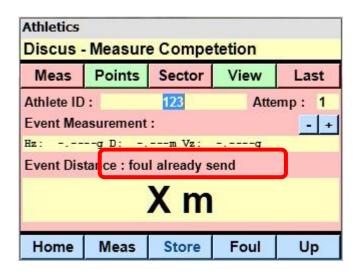


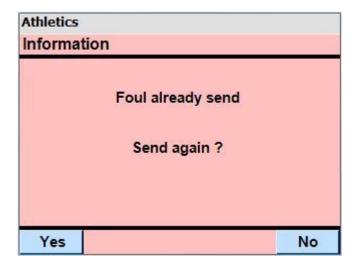
```
Okno Measure Competition obsahuje pět záložek
   Meas - měření výkonů při atletických závodech a jejich odeslání do
      externího zařízení
   Points - zaměření až tří kontrolních bodů před začátkem a po konci
      atletických závodů tachymetrem a až tří bodů pásmem pro kontrolu
   Sector - kontrolní měření šířky sektoru a odchylek jednotlivých větví
      výseče od přímé
   View/Ori - prohlížení Log souboru nebo kontrolní měření orientace
   Last - zobrazení předposledního měření a výkonu
Záložka Measure Competition - Meas
Akce : stisk tlačítka Measure Competition v menu Discus nebo tlačítka
   Done při potvrzení výsledků při nastavování disciplíny nebo tlačítka
   Meas pro přepnutí záložky
Popis:
   Athlete ID : jméno nebo číslo závodníka
   Attemp : číslo pokusu
   Event Measurement : zobrazení hodnot měření aktuálního výkonu
   Event Distance: vypočtená vzdálenost výkonu
Tlačítka:
   [+] - nastavení čísla pokusu
   [-] - nastavení čísla pokusu
   Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
   Meas - měření výkonu, pokud je kurzor na políčku s číslem atleta stačí
      stisknout klávesu Enter na tachymetru
   Store - potvrzení výkonu, odeslání ( pokud je povoleno ) na port
   Foul - zobrazí křížek ( nezdařený pokus ) - po stisku se odešle křížek
      ( pokud je povoleno ) na port
   Up - návrat do nadřazeného menu - Discus
```





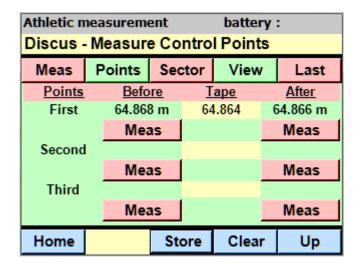
Záložka Measure Competition - Meas Akce : Po stisku tlačítka Store po měření dojde k odeslání výsledku do externího zařízení a uložení do Log souboru - objeví se u Event Distance poznámka <u>distance already sent</u> - vzdálenost již byla poslána, další stisk tlačítka Store zobrazí okno se zprávou o odeslání dat do externího zařízení port. Je možno poslat několikrát data do externího zařízení.





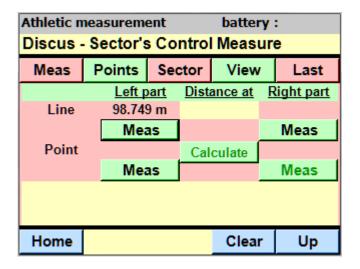
Záložka - Measure Competition - Meas Akce : Po stisku tlačítka Foul se v okně zobrazí křížek (nezdařený pokus) a výsledek se automaticky odešle na port - u Event Distance se objeví poznámka foul already sent - křížek již byl odeslán, tlačítko **Store** se znepřístupní - další stisk tlačítka Foul zobrazí okno se zprávou o odeslání dat na port. Je možno poslat několikrát data na port.

<u>Main Menu – Throwing Events - Discus - Measure Competition</u> – záložka <u>Points (Measure</u> Control Points)



```
Záložka Measure Control Points - Points - zaměření až tří kontrolních
bodů tachymetrem před a po závodě, zaměření těchto kontrolních bodů
pásmem a uložení měření do protokolu
Akce : stisk tlačítka Points v okně Measure Competition
Popis:
   Points : popis bodů první, druhý, třetí
   Before: měření příslušného kontrolního bodu tachymetrem před závodem
   Tape : měření vzdálenosti příslušného kontrolního bodu pásmem, nutno
      zadat ručně
   After : měření příslušného kontrolního bodu tachymetrem po závodech
Tlačítka:
   Meas - spustí měření vzdálenosti příslušného kontrolního bodu
   Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
   Store - uložení měřených hodnot do Log souboru
   Clear - vymaže všechna měření kontrolních bodů
   Up - návrat do nadřazeného menu - Discus
```

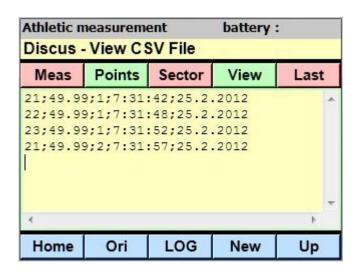
<u>Main Menu – Throwing Events - Discus - Measure Competition</u> – záložka <u>Sector (Sector's Control Measure)</u>

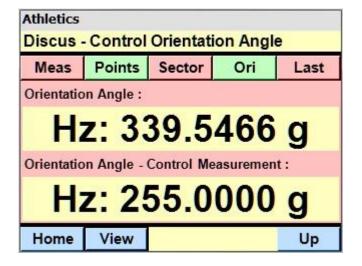


```
Záložka Sector's Control Measure - Sector - kontrolní měření šířky
sektoru a odchylek jednotlivých větví výseče od přímé
Akce : stisk tlačítka Sector v okně Measure Competition
Popis:
   Left part : levá část sektoru
   Distance at : ručně zadaná vzdálenost od odhodové hrany, pro kterou se
      počítá šířka sektoru, pro kontrolu správnosti šířky vyznačeného
      sektoru
   Right part : pravá část sektoru
Tlačítka:
   Meas - Line spustí měření vzdálenosti příslušné části sektoru. Takto
      změřený bod určuje hranici sektoru ( měřený bod - střed kruhu )
   Meas - Point spustí měření bodu, který by měl ležet na hranici
      sektoru ( spojnici bod Line - střed kruhu ). Po změření tohoto bodu
      se dole v okně objeví odchylka měřeného bodu od hranice sektoru
      určené výše. Toto tlačítko je přístupné, pokud je zaměřen bod Line
      v příslušné části sektoru
   Calculate - vypočítá šířku sektoru ve vzdálenosti ručně zadané do pole
      Distance at. Výsledek se objeví dole v okně. Tlačítko je přístupné
      Pokud jsou změřeny body Line v levé a pravé části sektoru a je
      vyplněno pole Distance at
   Clear - vymaže všechna měření pro kontrolu sektoru
   Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
   Up - návrat do nadřazeného menu - Discus
```

Main Menu - Throwing Events - Discus - Measure Competition - záložka - View (View Log

File / Control Orientation Angle)





```
Záložka View Log File - View - zobrazení obsahu Csv nebo Log souboru
podle nastavení
Csv soubor obsah řádku :
          číslo závodníka; měřený výkon; číslo pokusu; čas; datum
Akce : stisk tlačítka View v okně Measure Competition
Tlačítka:
   Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
   Ori - přepne na panel kontrolního měření orientačního směru.
      Automaticky se spustí úhlové měření. Přepnutím na jinou záložku,
      nebo odchodem z tohoto okna se úhlové měření ukončí
   LOG/CSV - přepínání mezi zobrazením LOG a CSV souboru
   New - založí nový soubor (prohlížený) a vymaže okno. Názen nového
      souboru je tvořen podle volby jménem disciplíny, datem a časem.
   Up - návrat do nadřazeného menu - Discus
po kliknutí do okna Log souboru a současného stisku tlačítek Alt +
Enter dojde k vymazání LOG nebo CSV souboru
 Ctrl + Tab dojde k přepnutí zobrazení mezi CSV souborem a LOG souborem
```

```
Záložka Discus - Control Orientation Angle - Ori - kontrolní měření orientačního úhlu

Akce : stisk tlačítka View v okně Measure Competition na záložce Ori

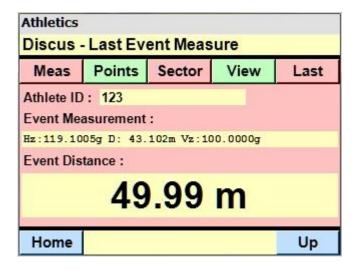
Popis :

Orientation Angle : orientační úhel změřený při nastavování disciplíny
Orientation Angle - Control Measurement : kontrolní měření orientačního úhlu

Tlačítka :

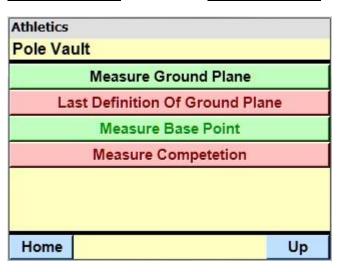
Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
View - přepne na panel zobrazení Log souboru, vypne úhlové měření Up - návrat do nadřazeného menu - Discus
```

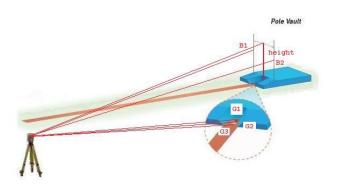
<u>Main Menu – Throwing Events - Discus - Measure Competition</u> – záložka <u>Last (Last Event Measure)</u>



```
Záložka Last Event Measure - Last - zobrazení výkonu před aktuálně
změřeným výkonem
Akce : stisk tlačítka Last v okně Measure Competition
Popis:
   Athlete ID : jméno nebo číslo závodníka
   Event Measurement : zobrazení hodnot měření výkonu
   Event Distance: vypočtená vzdálenost výkonu
Tlačítka:
   Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
   Up - návrat do nadřazeného menu - Discus
```

Main Menu - menu Pole Vault - skok o tyči

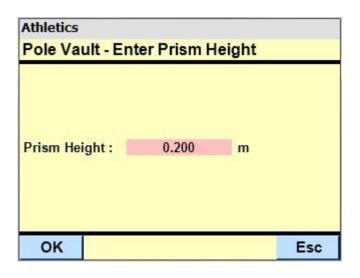


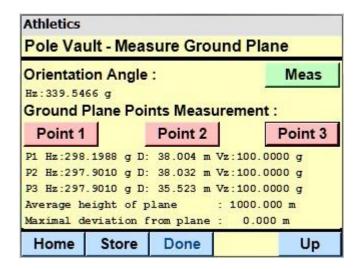


Menu Pole Vault (skok o tyči) - nastavení a měření skoku o tyči Akce : stisk tlačítka Pole Vault v Main Menu Volby: Measure Ground Plane - měření tří bodů v okolí boxu pro zasunutí tyče k určení průměrné výšky od které se určuje výška laťky Last Definition Of Ground Plane - uložené měření průměrné výšky terénu v místě odrazu - hodnoty se přeberou. Tato volba je přístupná po předchozím měření Measure Ground Plane a je platná do změny data i při vypnutí tachymetru Measure Base Point - měření bodů na stojanech k určení svislé roviny pro měření výšky laťky. Musí se provést pokaždé po nastartování programu, nebo při změně nastavení výšky terénu Measure Competition - vlastní měření výšky latky při atletických Závodech Tlačítka: Home - návrat do Main Menu (hlavního menu) Up - návrat do nadřazeného menu - Main Menu

platnost zaměření jeden den a automatické vymazání zaměření při změně data znamenají změnu dne v zařízení (jiné datum)

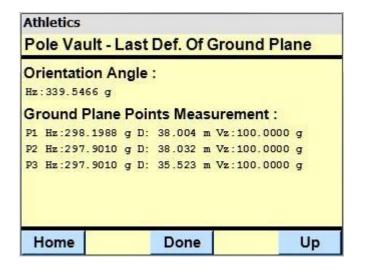
<u>Main Menu - Pole Vault</u> – okno <u>Measure Ground Plane</u> – skok o tyči měření výšky terénu v místě odrazu



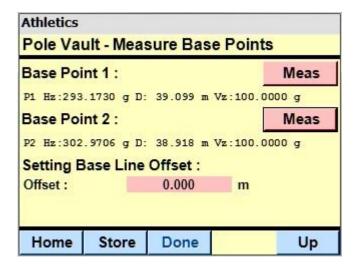


```
Okno Measure Ground Plane - nastavení výšky terénu
Akce : stisk tlačítka Measure Ground Plane v menu Pole Vault
Popis:
   Nejdříve se objeví okno pro zadání výšky hranolu na který se měří tři
   body terénu
Tlačítka:
   OK - potvrzení zadané výšky a pokračování v měření terénu
   Esc - návrat do nadřazeného menu - Pole Vault
Popis:
   Orientation Angle: zaměření orientačního směru - pouze úhel ( pro
      kontrolu stočení tachymetru během atletických závodů )
   Ground Plane Points Measurement : postupné zaměření všech tří
      bodů terénu v okolí boxu pro zasunutí tyče. Po zaměření
      posledního, třetího bodu se zobrazí vypočtená průměrná výška
      terénu a maximální odchylka od této průměrné výšky
Tlačítka:
   Meas - spustí měření zvoleného orientačního bodu ( pouze horizontální
      úhel )
   Point 1 - spustí měření prvního bodu na terénu
   Point 2 - spustí měření druhého bodu na terénu
   Point 3 - spustí měření třetího bodu na terénu
   Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
   Store - uložení zaměřených a vypočtených hodnot a zpřístupnění volby
      Last Definition Of Ground Plane v menu Pole Vault
   Done - potvrzení a přechod do okna Measure Base Points
   Up - návrat do nadřazeného menu - Pole Vault
pokud se nezaměří orientační úhel, přebere se úhel z měření prvního
bodu terénu
  po otevření okna je přístupné pro měření tří bodů pouze tlačítko Point
1. Po zaměření bodu jedna se stane přístupné tlačítko Point 2 atd.
```

<u>Main Menu - Pole Vault</u> – okno <u>Last Definition Of Ground Plane</u> – skok o tyči poslední uložené platné měření výšky terénu v místě odrazu

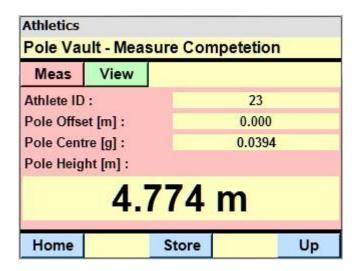


<u>Main Menu - Pole Vault</u> – okno <u>Measure Base Points</u> – skok o tyči měření obou stojanů pro určení svislé roviny pro výpočet výšky



```
Okno Measure Base Points - zaměření obou stojanů a výpočet svislé roviny
Akce : stisk tlačítka Measure Base Points v menu Pole Vault
Popis:
   Base Point 1 : zaměření prvního stojanu u skoku o tyči ( je jedno
      který bude zaměřen první )
   Base Point 2 : zaměření druhého stojanu u skoku o tyči
   Setting Base Line Offset : pole pro zadání nastavení stojanů během
      zaměření ( jsou-li na linii odrazu tzv. v nule nebo jinde - svislá
      rovina se přepočte pro postavení stojanů na nule )
Tlačítka:
   Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
   Store - uložení zaměřených hodnot
   Done - potvrzení a přechod do okna Measure Competition
   Up - návrat do nadřazeného menu - Pole Vault
```

<u>Main Menu - Pole Vault - Measure Competition</u> - záložka <u>Meas</u> - skok o tyči měření výšky laťky při závodech



```
Okno Pole Vault ( skok o tyči ) - Measure Competition - měření výšky laťky
při závodech obsahuje dvě záložky
   Meas - měření výšky laťky při atletických závodech a odeslaní naměřené
      výšky do externího zařízení
   View/Ori - prohlížení Log souboru nebo kontrolní měření orientace.
      Ovladání, vzhled a funkčnost této záložky je stejná jako u hodů,
      vrhů a skoků do dálky a je popsána výše
Záložka Pole Vault - Measure Competition - Meas
Akce : stisk tlačítka Measure Competition v menu PoleVault nebo tlačítka
        Done po zaměření stojanů
Popis:
   Athlete ID : jméno nebo číslo závodníka
   Pole Offset : aktuální vzdálenost stojanů od odrazové linie
   Pole Centre: úhlová vzdálenost od středu mezi stojany ( nula se rovná
      středu mezi stojany, místo, kde je největší průhyb laťky )
   Pole Height: aktuálně zaměřená výška laťky
Tlačítka:
   Home - návrat do Main Menu ( hlavního menu )
   Store - uložení zaměřených hodnot, odeslání ( pokud je povoleno ) na
      port.
   Up - návrat do nadřazeného menu - Pole Vault
po zobrazení této záložky se automaticky spustí měření horizontálního
a vertikálního úhlu
  po opuštění této záložky se automaticky vypne měření horizontálního
a vertikálního úhlu
  při točení tachymetru ve vodorovném směru se mění úhlová vzdálenost od
středu mezi stojany
 při točení tachymetru ve výškovém směru se mení výška laťky
```

Všechny konstanty, kontroly rozměrů a zaukrouhlování (ořezávání) jsou podle platných pravidel IAAF (Mezinárodní atletická federace)

i Zabezpečení programu

Program je chráněn proti neoprávněnému použití softwarovým klíčem. Jedná se o soubor **athletics.key**, který musí být v adresáři (složce) odkud se spouští program. Pokud soubor v adresáři není program přejde do demo režimu, který umožňuje pouze pět měření výkonů. Pak se nastavení disciplíny vymaže a disciplína se musí nastavit znovu. Klíč je vázán na sériové číslo tachymetru a na verzi programu.

i Jazykové verze programu

Program je primárně anglicky. Spolu s programem je distribuován soubor athletics.lng. Jedná se o soubor se všemi texty programu. Ty mohou být upravovány (jedná se o texty za =). Při instalaci je soubor umístěn v podadresáři LNG instalačního adresáře programu. Po úpravě souboru a umístění do adresáře, ve kterém je umístěn soubor athletics.exe, dojde při startu programu k načtení textů z tohoto souboru. Soubor je kódován UTF-8 (Unicode). Je možné následně překlad zapracovat přímo do programu.

i Soubory LOG a CSV

Soubory LOG a CSV jsou kódovány UTF-8. Jsou umístěny v adresáři (složce) ATH_LOGS, který je na umístěn v adresářové struktuře na stejné úrovni jako adresář, který obsahuje spustitelný soubor athletics.exe.

např. athletics.exe je umístěn v \Program Files\Athletics\
log a csv soubory jsou umístěny v \Program Files\ATH LOGS\

1 Vymazání registrů - pro zkušené

Program ukládá hodnoty pro svou potřebu do registrů. Při volbě Options v Main Menu, stisknutém Page2 a stisku ALT + ENTER dojde k vymazání registrů a ukončení programu.

Kontakt na technickou podporu

Ing. Zdeněk Utíkal +420725083164

zutikal@seznam.cz