

DANIEL ZAPPALA

Softwareentwickler

✉ zappala.d@proton.me

📍 München, Deutschland



PROFESSIONELLE ERFAHRUNG

Programmierer prototypischer GUI-Simulationen in der Automotive Branche

Usaneers GmbH

📅 Sep. 2021 – heute

📍 München

- Implementierung prototypischer Software für CIDs und weitere Displays in Automobilen
- Sichtung und Anpassung bestehender Konzepte für die finale Implementierung
- Integration und Anbindung von Frontend-Komponenten an ein bestehendes Backend
- Verbesserung und Erweiterung interner GUI-Framework-Lösungen
- Zusammenarbeit mit interdisziplinären Teams zur Integration der Frontend-Lösungen in ein gesamtheitliches System
- Implementierung von Speech-To-Text-Konzepten und Integration in bestehende GUI-Lösungen
- Unity Engine /w C#; Git; neovim/ Rider; Windows; Figma; Photoshop

Praktikant Entwicklung von Augmented- und Virtual-Reality-Umgebungen

Schaeffler Technologies AG Co. KG

📅 Jan. 2021 – Juli 2021

📍 Nürnberg

- Unterstützung bei der Konzeption und Implementierung von Pilotprojekten für Augmented- und Virtual-Reality-Umgebungen
- Mitarbeit bei der Gestaltung von neuen Anwendungen
- Mitwirkung beim Aufbau, der Weiterentwicklung und Erprobung von 3D-Szenarien
- Unterstützung bei der Entwicklung einsatzfähiger Lösungen im industriellen Umfeld
- Mitwirkung bei der Vereinigung neuer Softwarelösungen mit State-of-the-Art Hardware
- Unity Engine /w C#; Git; Visual Studio; Windows

STUDENTISCHE PROJEKTE

Student

SRH Hochschule

📅 bis Mai 2021

📍 Heidelberg

Bereits im Studium konnte ich umfangreiche Programmiererfahrung sammeln. Dies geschah durch zahlreiche studentische Projekte. Da mein Fokus zu dieser Zeit stark auf Spieleentwicklung und Virtual-Reality lag, kam es hierbei zur Erlernung und Einsatz für diese Bereiche üblicher Technologien. So entwickelte ich VR-Simulationen mit Unity und C#. Spiele wurden vorrangig mit C++ und entsprechenden Spieleframeworks entwickelt. Eines der von mir in Zusammenarbeit mit Studienkollegen entwickelten Projekte erhielt einen Preis der Hochschule.

MEINE LEBENSPHILOSOPHIE

"Scheue nicht das Ungewisse, lerne es kennen."

HIERAUF BIN ICH BESONDERS STOLZ



SRH Best Game Award 2020

Der Preis für die Entwicklung des besten Videospiels/ der besten VR-Simulation des Studienjahres 2019/2020

STÄRKEN

C#

C++

Unity Engine

Git

Objektorientierung

Problemanalyse

Empathie

Selbstreflexion

Durchhaltevermögen

Teamfähigkeit

SPRACHEN

Deutsch



Englisch



AUSBILDUNG

B.Sc. Virtuelle Realitäten

SRH Hochschule Heidelberg

📅 Mai 2021

PUBLIKATIONEN

📄 Zeitschriften Artikel

- Gerner, W., Hlaholiev, M., Kühner, M., Zappala, D., & Görlich, D. (2020). Vr horizon – shape your space: A student project making limited space infinite. *making games*, 50–55.