

# DANIEL ZAPPALA

## Softwareentwickler

✉ zappala.d@proton.me

📍 München, Deutschland



## PROFESSIONELLE ERFAHRUNG

### Softwareentwickler HMI Prototyping

#### Usaneers GmbH

📅 Sep. 2021 – heute

📍 München

- Implementierung prototypischer Software für CIDs und weitere Displays in Automobilen
- Sichtung und Anpassung bestehender Konzepte für die finale Implementierung
- Integration und Anbindung von Frontend-Komponenten an ein bestehendes Backend
- Verbesserung und Erweiterung interner GUI-Framework-Lösungen
- Zusammenarbeit mit interdisziplinären Teams zur Integration der Frontend-Lösungen in ein gesamtheitliches System
- Implementierung von Speech-To-Text-Konzepten und Integration in bestehende GUI-Lösungen
- Unity Engine mit C#; SQL; Figma; Git; Java

### Praktikant Entwicklung von Augmented- und Virtual-Reality-Umgebungen

#### Schaeffler Technologies AG Co. KG

📅 Jan. 2021 – Juli 2021

📍 Nürnberg

- Unterstützung bei der Konzeption und Implementierung von Pilotprojekten für Augmented- und Virtual-Reality-Umgebungen
- Mitarbeit bei der Gestaltung von neuen Anwendungen
- Mitwirkung beim Aufbau, der Weiterentwicklung und Erprobung von 3D-Szenarien
- Unterstützung bei der Entwicklung einsatzfähiger Lösungen im industriellen Umfeld
- Mitwirkung bei der Vereinigung neuer Softwarelösungen mit State-of-the-Art Hardware
- Unity Engine mit C#; Git; Jira

## STUDENTISCHE PROJEKTE

### Student

#### SRH Hochschule

📅 bis Mai 2021

📍 Heidelberg

Bereits im Studium konnte ich umfangreiche Programmiererfahrung sammeln. Dies geschah durch zahlreiche studentische Projekte. Da mein Fokus zu dieser Zeit stark auf Spieleentwicklung und Virtual-Reality lag, kam es hierbei zur Erlernung und Einsatz für diese Bereiche üblicher Technologien. So entwickelte ich VR-Simulationen mit Unity und C#. Spiele wurden vorrangig mit C++ und entsprechenden Spieleframeworks entwickelt. Eines der von mir in Zusammenarbeit mit Studienkollegen entwickelten Projekte erhielt einen Preis der Hochschule.

## MEINE LEBENSPHILOSOPHIE

*"Scheue nicht das Ungewisse, lerne es kennen."*

## HIERAUF BIN ICH BESONDERS STOLZ



### SRH Best Game Award 2020

Der Preis für die Entwicklung des besten Videospieles/ der besten VR-Simulation des Studienjahres 2019/2020

## STÄRKEN

C#

C++

Unity Engine

Git

Objektorientierung

Problemanalyse

Empathie

Selbstreflexion

Durchhaltevermögen

Teamfähigkeit

## SPRACHEN

Deutsch



Englisch



## AUSBILDUNG

B.Sc. Virtuelle Realitäten

SRH Hochschule Heidelberg

📅 Mai 2021

## PUBLIKATIONEN

### 📄 Zeitschriften Artikel

- Gerner, W., Hlaholiev, M., Kühner, M., Zappala, D., & Görlich, D. (2020). Vr horizon – shape your space: A student project making limited space infinite. *making games*, 50–55.