

Как можно передавать параметры в атрибуты?

Пример класса атрибута:

```
using System;
namespace Reflection
{
    [AttributeUsage(AttributeTargets.Property, AllowMultiple = false, Inherited
= false)]
    public class NewAttribute : Attribute
    {
        public NewAttribute() { }
        public NewAttribute(string DescriptionParam)
        {
            Description = DescriptionParam;
        }
        public string Description { get; set; }
    }
}
```

Класс атрибута должен быть помечен атрибутом AttributeUsage, который принимает три параметра:

- 1) параметр типа перечисление AttributeTargets, которое указывает, к каким элементам класса может применяться атрибут NewAttribute (классам, свойствам, методам и т.д.);
- 2) логический параметр AllowMultiple, указывающий, может ли применяться к свойству несколько атрибутов NewAttribute;
- 3) логический параметр Inherited, указывающий, наследуется ли атрибут классами, производными от класса с атрибутами.

Параметры указываются в круглых скобках.

Атрибут необходимо записывать в квадратных скобках непосредственно перед тем элементом класса, к которому он относится. Каждая запись в квадратных скобках – это объект соответствующего класса атрибута.