Как можно передавать параметры в атрибуты?

Пример класса атрибута:

using System;

namespace Reflection

{

[AttributeUsage(AttributeTargets.Property, AllowMultiple = false, Inherited = false)]

public class NewAttribute : Attribute

{

public NewAttribute() { }

public NewAttribute(string DescriptionParam)

{

Description = DescriptionParam;

}

public string Description { get; set; }

}

}

Класс атрибута должен быть помечен атрибутом AttributeUsage, который принимает три параметра:

1) параметр типа перечисление AttributeTargets, которое указывает, к каким элементам класса может применяться атрибут NewAttribute (классам, свойствам, методам и т.д.);

2) логический параметр AllowMultiple, указывающий, может ли применяться к свойству несколько атрибутов NewAttribute;

3) логический параметр Inherited, указывающий, наследуется ли атрибут классами, производными от класса с атрибутами.

Параметры указываются в круглых скобках.

Атрибут необходимо записывать в квадратных скобках непосредственно перед тем элементом класса, к которому он относится. Каждая запись в квадратных скобках – это объект соответствующего класса атрибута.