

## Курс: Game Development. Junior

### Урок 1.

#### Создание первого уровня

##### Домашнее задание.

Усовершенствование игровой карты первого уровня.

##### Задание.

Добавьте несколько различных препятствий (оптимальное количество — 3), статичных врагов, элементов для создания параллакс-эффекта. Постарайтесь, чтобы каждая новая преграда имела другие параметры, что усложнит прохождение уровня. Запрограммируйте разные события, к примеру, при касании игрока с препятствиями.

##### Результат работы.

Файл с игрой в формате *.c3p*, архив экспортированного проекта.

# Домашнее задание 1

Пример:



Рисунок 1



Рисунок 2