

Курс:

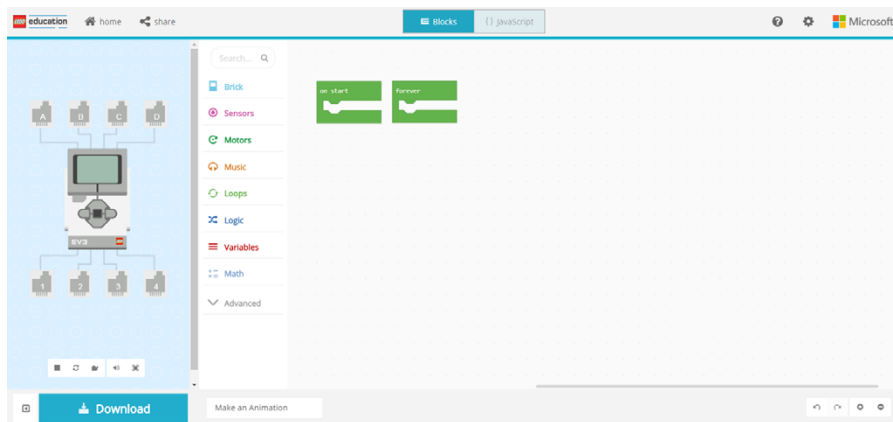
Робототехника и техника (Lego)

ТЕМА: ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ РЕАКЦИЮ РОБОТА НА ДЕЙСТВИЕ

Задание

Перейдите на сайт <https://makecode.mindstorms.com/> и создайте новый проект.

Прежде чем выполнить практическое задание, давайте подробнее разберем интерфейс сайта.

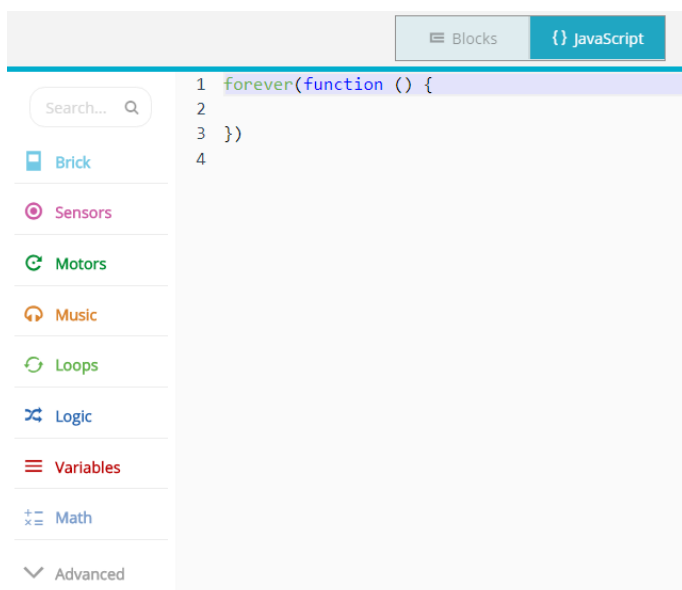
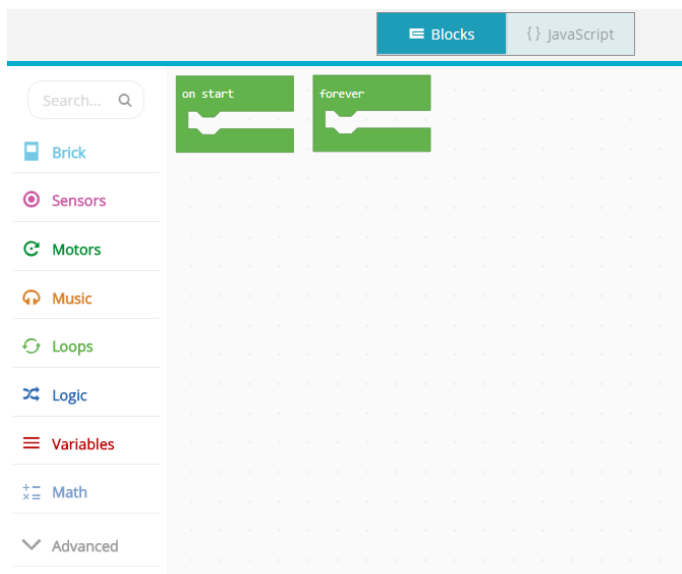


Рабочая область делится на две части:

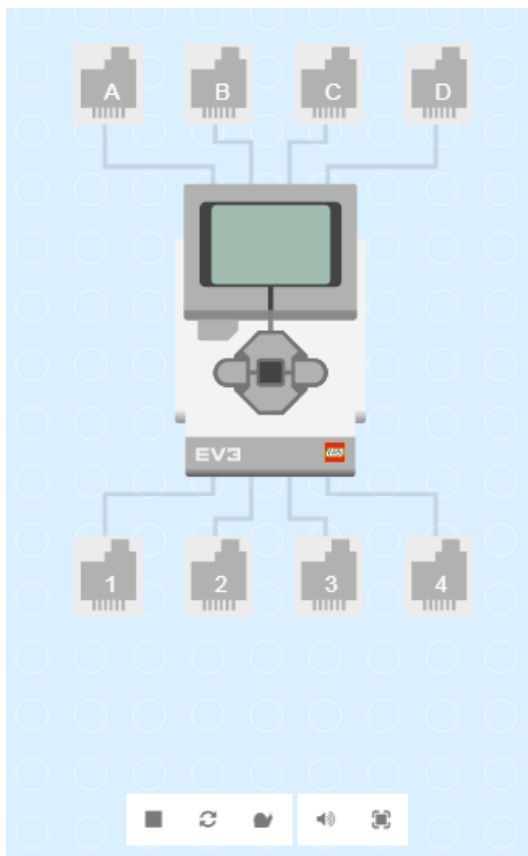
1. Рабочий стол.

В режиме **Blocks** из блоков составляется программа. Также вы можете перейти в режим **Java** и работать сразу с кодом.

Домашнее задание №3



2. Эмулятор, где отображаются все изменения, внесенные в код, и проводится тестирование готовой программы.



Чтобы выгрузить готовый проект, достаточно нажать на кнопку **Download**, которая находится под эмулятором.



Запрограммируйте робота таким образом, чтобы при запуске программы, на экране отображалась просьба нажать на любую кнопку. Когда пользователь нажмет кнопку, на экране появится довольный смайлик, а сам пульт замигает зеленым цветом.

Чтобы усложнить задачу, пропишите для робота сложную эмоциональную реакцию.

Пример готового задания:

