# Junior Java backend fejlesztő házivizsga Backend programozási feladatok

A belső vizsga projektje pCloud-on, a megadott linken érhető el. A projektet
importálja be, az 5 feladatot és egységtesztet valósítsa meg, majd az elkészült
projektet (vagy a kiexportált projekt zip fájlját) töltse fel saját GitHub fiókjába. A
projekthez a tanult módon hívjon meg kollaborátorként (felhasználói azonosítóm:
BBotlik), ezen keresztül fogom letölteni és javítani a megoldást.

Időtartam: 180 + 15 perc (letöltés; export/import; feltöltés; értelmezés többletidő)

Jó munkát!

# I. feladat

# Java programozási nyelv alapjai (feladat01 package)

Jelszavak erősségét ellenőrző algoritmust kell megvalósítania. A jelszavak tömbben vannak tárolva, a programnak kell megállapítania, hogy a követelményeknek hány jelszó felel meg. Az erős jelszó jellemzői a specifikáció szerint:

- pontosan 10 karakter hosszú
- az első karakter nagybetű
- másodiktól nyolcadik karakterig kisbetű
- az utolsó két karakter számjegy

Az erősséget ellenőrző metódus igaz/hamis eredményt szolgáltat a jelszó erősségével kapcsolatban.

- a.) A feladat01\_Teszt package-ben lévő egységteszt nem fut le sikeresen. Javítsa a tesztelt -hibás vagy hiányos- metódust!
- b.) A főprogramban tárolt tömbről állapítsa meg és írassa ki az alkalmazással, hogy hány érvényes jelszót tartalmaz. Ehhez adja át a tömböt az "ervenyes" metódusnak, ahol egy ciklussal menjen végig a tömbön és minden elemet vizsgáltasson meg az "ellenorzes" metódussal. Az eredménynek megfelelően írja ki egyesével a tömbelemeket és mögé az "érvényes" vagy "érvénytelen" megjegyzést. Közben számolja össze az érvényes jelszavakat, ez legyen a visszatérési érték a főprogramba.
- c.) Írjon tesztesetet az "ervenyes" metódus működésére vonatkozólag!

# II. feladat

# Java objektumorientált programozás (feladat02 package)

Egy édességeket forgalmazó cég nyilvántartását kell szoftveresen megoldani. Minden édességről tudjuk a következőket: megnevezés, egységár, darabszám Edesseg osztály rendelkezik egy metódussal, ami visszaadja a termék aktuális készletértékét.

- a) A feladat02\_Teszt package-ben lévő egységteszt nem fut le sikeresen. Javítsa a tesztelt -hibás vagy hiányos- metódust!
- b) Készítse el Edesseg osztály leszármazottját, Csokolade osztályt, melynek saját adattagja a kakaótartalom legyen! Edesseg osztály másik leszármazottja pedig legyen Cukorka osztály, saját adattagja egy logikai változó (töltött/nem töltött). Sem Csokolade, sem Cukorka osztály nem származtatható tovább!
- c) Mindhárom osztály rendelkezzen toString() metódus felülírással, amin keresztül az objektumok minden adata megjeleníthető legyen!
- d) A főprogramban hozzon létre egy 3 elemű tömböt, melyet töltsön fel tetszőleges értékű adatokkal! A példányok vegyesen, mindhárom osztályt reprezentálják!
- e) A főprogramban egy külön metódus hívásával írja ki a képernyőre az objektumok minden adatát, a toString() metódusukat meghívva! Jelenjen meg az is, hogy az egyes termékeknek mennyi a készletértéke. A sor végén kerüljön kijelzésre az adott példány típusa (Edesseg,Csokolade,Cukorka).
- f) Írjon tesztesetet Csokolade vagy Cukorka osztály toString() metódusára vonatkozóan!

# III. feladat

# Java kollekciók (feladat03\_JavaKollekciók package)

Egy társasház parkolójába csak a lakók autói állhatnak be. Ehhez egy alkalmazást használnak, ami naprakészen tárolja a behajtható autók rendszámait. A rendszámokat a főprogramban olyan adatszerkezetben tárolja, amely biztosítja, hogy nem lehet rendszám duplikáció! A program ezen verziója módosítást és törlést egyelőre nem tud végezni, csak adatfelvitelt.

A főprogram behajthat() metódusa ellenőrzi, hogy a paraméterben átvett rendszám tárolva vane a rendszerben és igaz/hamis eredményt szolgáltat a behajtásra vonatkozóan.

- a) A feladat03\_Teszt package-ben lévő egységteszt nem fut le sikeresen. Javítsa a tesztelt -hibás vagy hiányos- metódust!
- b) Valósítsa meg a főprogramban található adatfelvitel menüpont által hívott metódus algoritmusát, ahol ciklikusan kérje be és töltse be az adatszerkezetbe a rendszámokat, amíg a felhasználó "VÉGE" adatot nem ad meg rendszámként. Ekkor térjen vissza a főprogram menüjébe, visszaadva az újonnan sikeresen felvitt rendszámok darabszámát, ami ki is íródik a képernyőre.
- c) Kilépéskor írjon ki a képernyőre statisztikát: hány rendszám került tárolásra, illetve hány autó hajthatott be és hány nem. Ehhez a megfelelő helyeken vezesse be a statisztikai változókat és a hozzá tartozó algoritmust.
- d) Bővítse az alkalmazást 1 új teszteset létrehozásával!

# IV. feladat

# Fájlkezelés Javaban (feladat04 package)

Egy papír írószer bolt szállítói rendelések nyilvántartását végző alkalmazást kell fejlesztenie. Az adatok a mellékelt SzallitoiRendelesek.csv fájlban találhatók. A fájl az adatokat pontosvesszővel elválasztva- a következő sorrendben tárolja: szállítólevél azonosító; tétel megnevezés; mennyiség; összérték; sürgősségi szállítás (0 – nem, 1 igen).

A fájlt feldolgozó osztály beolvas metódusa egy numerikus egész értékkel tér vissza, ami a hibás sorok számát mutatja. Hibás sor az, ami kevesebb adatot tartalmaz az előírtnál, vagy a szállítólevél azonosítója nem felel meg annak a szabálynak, miszerint az azonosító 'S' betűvel kezdődik és pontosan 6 karakter hosszú. Az ilyen tételek nem példányosodnak, így adatszerkezetben sem tárolódnak. Az ellenőrzést az osztály ellenoriz metódusa végzi.

- a) feladat04\_Teszt package-ben a beolvas metódusra vonatkozó egységteszt nem fut le sikeresen. Javítsa a tesztelt -hibás vagy hiányos- metódust!
- b) Rendeles osztály meglévő konstruktorát bővítse a paraméterezésnek megfelelően! A konstruktort a fájl beolvasását végző alprogram hívja meg.
- c) A főprogramban listázza ki az objektumokat, minden adatukkal, fordított sorrendben (az utolsó elemtől az első elemig)
- d) Adjon hozzá 2 új tételt a tároló adatszerkezethez, tetszőleges értékekkel! A megoldáshoz szükség szerint bővítse/módosítsa a meglévő osztályokat! Az új tételek is kerüljenek kiírásra ugyanabba a fájlba, hozzáfűzéssel!
- e) Bővítse az alkalmazást 1 újabb tetszőleges teszteset létrehozásával!

# V. feladat

#### Adatbáziskezelés Javaban (feladat05 package)

Egy színházi katalógus adatkezelését végző Swing ablakos alkalmazást kell befejeznie. Az adatok adatbázisból érkeznek. Az adatbázis (táblával és néhány adattal együtt) a projekt mappájában található szinhazAdatbazisLetrehoz.sql szkript futtatásával hozható létre. SzinhaziEloadas tábla attribútumai: előadás címe; a darab rendezője; bemutató dátuma; tervezett előadások száma.

- a. Futtassa a szkriptet! A kapcsolat felépítéséhez a mysql driver szintén a projekt mappájában található. Állítsa be a projekthez!
- b. Az alkalmazás indításkor építse fel az adatbázis kapcsolatot!
- c. feladat05\_Teszt package-ben lévő egységteszt nem fut le sikeresen. Javítsa a tesztelt -hibás vagy hiányos- metódust!
- d. Helyezzen el a frame-n egy tetszőleges adatlistázásra alkalmas komponenst!
- e. Hozza létre a táblának megfelelő tároló osztályt! Az alkalmazás indulásakor automatikusan olvassa fel az adatbázist, tárolja az adatokat adatszerkezetben és jelenítse meg az előadások minden adatát az előzőekben létrehozott vezérlőn!
- f. Tegyen a frame-re egy "Kalkuláció" feliratú gombot. A gombra kattintva -ha van kiválasztott adat a megjelenítő vezérlőn- ugorjon fel egy OptionPane és mutasson egy kalkulációt, mennyi lehet a maximum bevétel, előadásonként 2 millió bevétellel számolva. Ha nincs kiválasztott elem, küldjön figyelmeztetést!
- g. Bővítse az alkalmazást 1 újabb tetszőleges teszteset létrehozásával!