Zaawansowane systemy baz danych

Projekt

Założenia

Danylo Zdoryk 233305

Dmytro Shelest 226453

## Legenda:

- # znak klucza głównego
- \* znak klucza obcego

Tabela Jobs (#job id, job name, min salary, max salary):

- 1. Każde stanowisko musi zawierać swój unikalny id ( job\_id ).
- 2. Atrybut job id może zawierać tylko liczby naturalne.
- Każde stanowisko musi zawierać nazwę ( job\_name ), maksymalna długość nazwy – 15 znaków.
- 4. Każde stanowisko musi zawierać minimalną stawkę ( min\_salary ), zawiera tylko liczby naturalne.
- 5. Każde stanowisko musi zawierać maksymalną stawkę ( max\_salary ), zawiera tylko liczby naturalne.

Tabela Employees(#employee\_id, \*job\_id, first\_name, last\_name, salary, hire\_date)

- 1. Każdy pracownik musi zawierać swój unikalny id (employee id).
- 2. Atrybut employee \_id może zawierać tylko liczby naturalne.
- 3. Każdy pracownik musi zawierać klucz obcy do klucza głownego w tabeli "Jobs" ( job id )
- 4. Każdy pracownik ma imię i nazwisko, długość tych atrybutów stanowi 30 znaków.
- 5. Każdy pracownik ma określoną pensję ( salary ), nie może ona być mniej czy wyżej, minimalnej oraz maksymalnej stawki dla stanowiska na którym pracuję pracownik. Zawiera tylko liczby naturalne.
- 6. Każdy pracownik musi mieć datę zatrudnienia. Typ danych dla atrybutu ( hire\_date ) to "Date".

Tabela Order (#order\_id, order\_date, \*employee\_id)

1. Każde zamówienie musi zawierać unikatowy ID ( order\_id ), zawiera tylko liczby naturalne.

- 2. Każde zamówienie zawiera datę zamówienia, typ danych tego atrybutu to "Date".
- 3. Do każdego zamówienia jest przypisany pracownik który odpowiadał za to zamówienie.
- 4. Do jednego zamówienia może być przypisany tylko jeden pracownik.
- 5. Każde zamówienie musi zawierać klucz obcy do klucza głownego w tabeli "Employees" ( employee\_id )

Tabela Dish (#dish id, dish title, weight, price, state )

- 1. Każde danie musi zawierać unikatowy ID dania (dish\_id), zawiera tylko liczbe naturalne.
- 2. Nazwa każdego dania musi być nie większa niż 20 znaków (dish\_title).
- 3. Każde danie posiada swój status ( state\_ ), który przyjmuje wartości 1 lub 0.
- 4. Wartość tej zmiennej oznacza, czy rozpatrzywane danie jest używane w aktualnym menu czy nie.
- 5. Waga i cena każdego dania musi być podana jako liczba rzeczywista ( weight & price ).

Recipe ( \*#dish\_id, \*#ingredient\_id, weight )

- 1. Każdy przepis musi zawierać unikatowy ID dania (dish\_id), zawiera tylko liczby całkowite.
- 2. Każdy przepis musi zawierać unikatowy ID ingredientu ( ingredient\_id ), zawiera tylko liczby całkowite.
- 3. Waga ingredientu musi być podana jako liczba naturalna. ( weight )
- 4. ingredient\_id i dish\_id są kluczami głównymi oraz kluczami obcymi. ingredient\_id klucz obcy do klucza głównego w tabeli Warehouse. dish\_id klucz obcy do klucza głównego w tabeli Dish.
- 5. Jeden przepis może zawierać wiele ingredientów.

Tabela Warehouse (#ingredient\_id, ingredient\_name, price, amount)

- 1. Każdy ingredient musi zawierać unikatowy ID ingredientu ( ingredient\_id ), zawiera tylko liczby naturalne.
- 2. Długość nazwy każdego dania musi być nie większa niż 25 znaków (ingredient\_name).
- 3. Liczba i cena każdego ingredientu musi być podana jako liczba rzeczywista ( amount & price ).

Tabela Oder/Dish (\*order\_id, \*dish\_id)

- 1. Rozważana tabela zawiera ID zamóweinia ( order\_id ) oraz ID dań ( dish\_id ) z których składa się zamówienie. Mogą one być tylko liczbami naturalnymi.
- 2. Każdy zapis musi posiadać identyfikator dania i zamówienia.
- 3. Do jednego zamówienia zamówienia może być przypisano wiele dań.