

# ДОКУМЕНТАЦИЯ

Проект: Големи числа  
ООП / Компютърни науки / I курс / 2014/2015

**Здравко Андонов**

# Class Documentation

## BigInteger Class Reference

### Public Member Functions

**BigInteger** (int=0, int base=10)  
**BigInteger** (const **BigInteger** &)  
**~BigInteger** ()  
**BigInteger** & **operator=** (long int)  
**BigInteger** & **operator=** (const **BigInteger** &)  
**BigInteger** **getAbs** () const  
bool **isPositive** () const  
int **getSize** () const  
ulong **getBigDigit** (int index) const  
**BigInteger** **operator+** (const **BigInteger** &) const  
**BigInteger** & **operator+=** (const **BigInteger** &)  
**BigInteger** **operator-** () const  
**BigInteger** **operator-** (const **BigInteger** &) const  
**BigInteger** & **operator-=** (const **BigInteger** &)  
**BigInteger** **operator\*** (const **BigInteger** &) const  
**BigInteger** **operator\*** (char) const  
**BigInteger** & **operator\*=** (const **BigInteger** &)  
**BigInteger** **operator/** (const **BigInteger** &) const  
**BigInteger** & **operator/=** (const **BigInteger** &)  
**BigInteger** **operator%** (const **BigInteger** &) const  
**BigInteger** & **operator%>=** (const **BigInteger** &)  
bool **operator==** (const **BigInteger** &) const  
bool **operator!=** (const **BigInteger** &) const  
bool **operator<** (const **BigInteger** &) const  
bool **operator>** (const **BigInteger** &) const  
bool **operator<=** (const **BigInteger** &) const  
bool **operator>=** (const **BigInteger** &) const  
int **operator[]** (int) const  
**BigInteger** **operator~** ()  
**BigInteger** **operator&** (**BigInteger** &) const  
**BigInteger** & **operator&=** (**BigInteger** &)  
**BigInteger** **operator|** (**BigInteger** &) const  
**BigInteger** & **operator|=** (**BigInteger** &)  
**BigInteger** **operator^** (**BigInteger** &) const  
**BigInteger** & **operator^=** (**BigInteger** &)  
**BigInteger** **operator<<** (int) const  
**BigInteger** & **operator<<=** (int)  
**BigInteger** **operator>>** (int) const  
**BigInteger** & **operator>>=** (int)

### Friends

istream & **operator>>** (istream &, **BigInteger** &)  
ostream & **operator<<** (ostream &, **BigInteger** &)

---

## Constructor & Destructor Documentation

### **BigInteger::BigInteger (int *number* = 0, int *base* = 10)**

Създава BigInteger равно на *number* във съответната бройна система, винаги след това го превръща в десетична бройна система

### **BigInteger::BigInteger (const BigInteger & *other*)**

Създава копие като запазва само стойността

### **BigInteger::~~BigInteger ()**

---

## Member Function Documentation

### **BigInteger BigInteger::getAbs () const**

Връща абсолютната стойност на числото

### **int BigInteger::getSize () const**

Връща броя на цифрите на числото

### **bool BigInteger::isPositive () const**

Връща true, ако числото е положително, и false, ако числото е отрицателно

### **bool BigInteger::operator!= (const BigInteger & *other*) const**

Използва ! и ==

### **BigInteger BigInteger::operator% (const BigInteger & *other*) const**

Връща остатък при целочислено деление

Използва %=

### **BigInteger & BigInteger::operator%= (const BigInteger & *other*)**

Връща остатък при целочислено деление и го присвоява на \*this

Използва /=, -= и \*

(\*this) -= ((\*this) / other) \* other;

За всички побитови операции използваме вектор от unsigned long long int - bigDigits, в който генерираме представянето на числата в бройна система с основа  $2^{32}$ , където всеки елемент от масива е цифра в тази бройна система. Тъй като основата е степен на 2, то можем да прилагаме вградените побитови операции за цели числа върху всяка цифра от масива и след това пак да преобразуваме числото в десетична бройна система.

### **BigInteger BigInteger::operator& (BigInteger & *other*) const**

Побитово и

Използва &=

### **BigInteger & BigInteger::operator&= (BigInteger & *other*)**

Побитово и

Извършваме го последователно за всяка от цифрите (елементите на bigDigits), използвайки вграденото в c++ за цели числа

### **BigInteger BigInteger::operator\* (const BigInteger & *other*) const**

Умножение с друго голямо число

Използваме \*=

### **BigInteger BigInteger::operator\* (char c) const**

Умножение с цифра

char c е символът, представящ цифрата

Използваме стандартният алгоритъм, учен в училище

### **BigInteger & BigInteger::operator\*= (const BigInteger & other)**

Умножение с друго голямо число

Използваме умножение със цифра и стандартния алгоритъм, учен в училище

### **BigInteger BigInteger::operator+ (const BigInteger & other) const**

Събиране

Използваме +=

### **BigInteger & BigInteger::operator+= (const BigInteger & other)**

Събиране

Използваме стандартния алгоритъм, учен в училище и в зависимост от знаците на числата може да използваме -=

### **BigInteger BigInteger::operator- () const**

Унарен оператор за промяна на знака

### **BigInteger BigInteger::operator- (const BigInteger & other) const**

Изваждане

Използваме -=

### **BigInteger & BigInteger::operator-= (const BigInteger & other)**

Използваме стандартния алгоритъм, учен в училище и в зависимост от знаците на числата може да използваме +=

### **BigInteger BigInteger::operator/ (const BigInteger & other) const**

Деление

Използваме /=

### **BigInteger & BigInteger::operator/= (const BigInteger & other)**

Деление

Използваме стандартния алгоритъм, учен в училище

### **bool BigInteger::operator< (const BigInteger & other) const**

Първо проверява знаците

Второ проверява дължината на числата

Проверява цифра по цифра

### **BigInteger BigInteger::operator<< (int n) const**

Използва <<=

### **BigInteger & BigInteger::operator<<= (int n)**

Използва маски и bigDigits по подобен начин на останалите побитови операции

**bool BigInteger::operator<= (const BigInteger & other) const**

Използва ! и >

**BigInteger & BigInteger::operator= (long int number)**

Присвоява стойността на number

**BigInteger & BigInteger::operator= (const BigInteger & other)**

Присвоява стойността на other

**bool BigInteger::operator== (const BigInteger & other) const**

Връща true, ако двете числа са равни, и false, ако не са

Сравнява цифра по цифра

**bool BigInteger::operator> (const BigInteger & other) const**

Първо проверява знаците

Второ проверява дължината на числата

Проверява цифра по цифра

**bool BigInteger::operator>= (const BigInteger & other) const**

Използва ! и <

**BigInteger BigInteger::operator>> (int n) const**

Използва >>=

**BigInteger & BigInteger::operator>>= (int n)**

Работи аналогично на останалите побитови операции, използвайки маски и bigDigits

**int BigInteger::operator[] (int index) const**

Връща поредната цифра на позиция index от числото

**BigInteger BigInteger::operator^ (BigInteger & other) const**

XOR

Използва ^=

**BigInteger & BigInteger::operator^= (BigInteger & other)**

XOR

Използва аналогичен подход както при останалите побитови операции, използващи bigDigits

**BigInteger BigInteger::operator| (BigInteger & other) const**

Използва |=

**BigInteger & BigInteger::operator|= (BigInteger & other)**

Аналогичен на останалите побитови оператори

Използва bigDigits

**BigInteger BigInteger::operator~ ()**

Използва bigDigits аналогично на останалите побитови оператори

---

## Friends And Related Function Documentation

**ostream& operator<< (ostream & , BigInteger & ) [friend]**

Извежда в десетична или шестнайсетична бройна система в зависимост от настройките на потока

**istream& operator>> (istream & , BigInteger & ) [friend]**

Въвежда число в десетична или шестнайсетична бройна система