0＾

1＾時械天使＾在场上表侧攻击表示存在的这张卡由于战斗被破坏送去墓地时，在场上存在的全部怪兽回到持有者的手卡。

2＾時械巫女＾这张卡不能通常召唤。自己场上没有怪兽存在的场合可以特殊召唤。通过把这张卡解放，从自己的卡组把1只名字带有「時械神」的怪兽加入手卡。

3＾时械神 拉茨伊恩＾这张卡不能从卡组特殊召唤。自己场上不存在怪兽的场合，这张卡可以不用解放进行召唤。这张卡不会被战斗及卡的效果破坏。由在场上表侧攻击表示存在的这张卡战斗发生对自己的战斗伤害变成0。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时，在对方墓地存在的卡全部回到卡组洗切。对方每次抽卡，给予对方基本分500分伤害。自己的准备阶段时，这张卡回到卡组。

4＾时械神 扎菲伊恩＾这张卡不能从卡组特殊召唤。自己场上不存在怪兽的场合，这张卡可以不用解放进行召唤。这张卡不会被战斗及卡的效果破坏。由在场上表侧攻击表示存在的这张卡战斗发生对自己的战斗伤害变成0。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时，在对方场上存在的全部魔法·陷阱卡回到持有者的卡组。自己的准备阶段时，这张卡回到卡组。

5＾时械神 撒迪伊恩＾这张卡不能从卡组特殊召唤。自己场上不存在怪兽的场合，这张卡可以不用解放进行召唤。这张卡不会被战斗及卡的效果破坏。由在场上表侧攻击表示存在的这张卡战斗发生对自己的战斗伤害变成0。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时，自己的基本分4000以下的场合，自己的基本分变成4000。自己的准备阶段时，这张卡回到卡组。

6＾时械神 卡弥伊恩＾这张卡不能从卡组特殊召唤。自己场上不存在怪兽的场合，这张卡可以不用解放进行召唤。这张卡不会被战斗及卡的效果破坏。由在场上表侧攻击表示存在的这张卡战斗发生对自己的战斗伤害变成0。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时，选择对方场上存在的1只怪兽返回卡组，给予对方基本分500分伤害。自己的准备阶段时，这张卡回到卡组。

7＾时械神 弥奇伊恩＾这张卡不能从卡组特殊召唤。自己场上不存在怪兽的场合，这张卡可以不用解放进行召唤。这张卡不会被战斗及卡的效果破坏。由在场上表侧攻击表示存在的这张卡战斗发生对自己的战斗伤害变成0。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时，对方基本分变成一半。自己的准备阶段时，这张卡回到卡组。

8＾时械神 哈隆＾这张卡不能从卡组特殊召唤。自己场上不存在怪兽的场合，这张卡可以不用解放进行召唤。这张卡不会被战斗及卡的效果破坏。由在场上表侧攻击表示存在的这张卡战斗发生对自己的战斗伤害变成0。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时，自己的基本分比对方基本分低的场合，给予对方基本分那个差值的伤害。自己的准备阶段时，这张卡回到卡组。

9＾时械神 拉菲伊恩＾这张卡不能从卡组特殊召唤。自己场上不存在怪兽的场合，这张卡可以不用解放进行召唤。这张卡不会被战斗及卡的效果破坏。由在场上表侧攻击表示存在的这张卡战斗发生对自己的战斗伤害变成0。这张卡和对方怪兽进行战斗的场合，伤害步骤结束时给予对方基本分对方怪兽攻击力数值的伤害。自己的准备阶段时，这张卡回到卡组。

10＾时械神 伽布利伊恩＾这张卡不能从卡组特殊召唤。自己场上不存在怪兽的场合，这张卡可以不用解放进行召唤。这张卡不会被战斗及卡的效果破坏。由在场上表侧攻击表示存在的这张卡战斗发生对自己的战斗伤害变成0。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时，选择对方场上存在的1张卡返回卡组。自己的准备阶段时，这张卡回到卡组。

11＾时械神 桑泰伊恩＾这张卡不能从卡组特殊召唤。自己场上不存在怪兽的场合，这张卡可以不用解放进行召唤。这张卡不会被战斗及卡的效果破坏。由在场上表侧攻击表示存在的这张卡战斗发生对双方的战斗伤害变成0。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时，给予对方基本分2000分伤害。自己的准备阶段时，这张卡回到卡组。

12＾虚无械眼＾１回合１次，从手卡把１只名字带有「時械神」的怪兽丢弃，从自己的卡组抽１张卡。

13＾无限械 无限＾把自己场上表侧表示存在的１张「$m3470」送去墓地发动。自己回合只有１次，可以从手卡把１只名字带有「時械神」的怪兽特殊召唤。在对方回合只有１次，从手卡把１只名字带有「時械神」的怪兽丢弃，从卡组抽２2张卡。场上表侧表示存在的这张卡被送去墓地时，选择自己墓地存在的１张「$m3470」加入手卡。

14＾无限光＾把自己场上表侧表示存在的１张「$m3471」送去墓地发动。自己的名字带有「時械神」的怪兽不能从场上返回卡组。自己回合只有１次，可以从手卡把１只名字带有「時械神」的怪兽特殊召唤。在对方回合只有１次，从手卡把１只名字带有「時械神」的怪兽丢弃，从卡组抽２张卡。在场上表侧表示存在的这张卡被送去墓地时，可以从自己的手卡·卡组·墓地把１只「$m9708」无视召唤条件特殊召唤。

15＾女教皇的锡杖＾对方怪兽的攻击宣言时可以发动。把1只对方怪兽的攻击无效，给予对方基本分500分伤害。自己场上不存在怪兽的场合，这张卡可以从手卡发动。

16＾女帝之冠＾在自己场上表侧表示存在名字带有「時械神」的怪兽的场合可以发动。对方场上每有1只同调怪兽自己从卡组抽2张卡。对方场上同调怪兽被特殊召唤时，这张卡可以从手卡发动。

17＾极光抽卡＾在自己场上表侧表示存在名字带有「機皇帝」的怪兽，手卡没有这张卡以外的卡时才能发动。从自己的卡组抽2张卡。

18＾混沌绽放＾这张卡根据在自己墓地存在的「$m3476」的数量适用以下的效果。

●０张：把场上表侧表示存在的１只攻击力１０００以下的怪兽破坏。

●１张：把魔法&陷阱区域存在的１张卡破坏。

●２张以上：把场上存在的１张卡破坏。

19＾混沌爆破＾从自己的卡组把３只等级１的机械族怪兽送去墓地发动。选择场上表侧表示存在的１只等级４以下的怪兽破坏。

20＾未来破坏＾把自己手卡张数的卡从自己卡组上送去墓地。

21＾余晖＾发动后，把这张卡加入卡组洗切。下次自己抽卡阶段的通常抽卡让双方确认，是「$m3479」的场合，给予对方基本分８０００分伤害。

22＾诅咒同调＾由于对方怪兽的攻击自己受到战斗伤害时可以发动。只要这张卡在场上存在，同调怪兽不能攻击。

23＾高额抽卡＾把自己场上的怪兽全部破坏。那之后，被送去墓地的机械族怪兽每有１只，从自己的卡组抽１张卡。

24＾机皇创世＾把自己墓地存在的「$m3657」「$m3659」「$m3658」从游戏中除外，从自己的手卡·卡组·墓地把1只「$m9553」无视召唤条件特殊召唤，把这张卡装备。装备怪兽被战斗破坏的场合，作为代替可以把在自己墓地存在的1只名字带有「神智」·「神陆」·「神空」的怪兽从游戏中除外。

25＾无限牢＾１回合１次，丢弃１张手卡，选择自己墓地存在的１只等级４以下的怪兽，作为永续魔法卡在自己的魔法&陷阱卡区域表侧表示放置。这张卡被送去墓地时，用这个效果放置在自己魔法&陷阱区域的卡全部回到持有者的手卡。

26＾ＴＧ　金属骨骸＾在对方场上存在的怪兽被战斗或卡的效果破坏送去墓地时，可以把这张卡从手卡特殊召唤。

27＾ＴＧ　机械僵尸＾在自己场上表侧表示存在名字带有「ＴＧ」的怪兽的场合，可以从手卡把这张卡特殊召唤。用这个效果特殊召唤成功时，选择这张卡以外的自己场上表侧表示存在的1只名字带有「ＴＧ」的怪兽，让那只怪兽的攻击力下降１０００。

28＾ＴＧ　钻头鱼＾在自己场上表侧表示存在这张卡以外的名字带有「ＴＧ」的怪兽的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。由于这张卡直接攻击给予对方基本分战斗伤害时，可以选择对方场上存在的１只怪兽破坏。

29＾加拉尔号角＾这张卡只能从墓地发动。选择自己场上的1只名字带有「极神」的怪兽从墓地发动。这个回合被选择怪兽不受这张卡以外的魔法·陷阱卡的效果影响。发动后把这张卡从墓地以表侧表示在自己的魔法&陷阱区域放置。此外，在第三次自己的结束阶段时给予对方基本分自己场上表侧表示存在的怪兽攻击力合计的伤害，这张卡和自己场上存在的怪兽全部除外。

30＾牵手魔人＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择表侧表示存在的其他怪兽作为攻击对象。这张卡的守备力上升这张卡以外的自己场上表侧守备表示存在的怪兽原本守备力的合计数值。

31＾睡巨人 咕咚＾这张卡不能通常召唤。只有把计算自己回合１０回合以上表侧表示存在的1只等级1的通常怪兽解放进行特殊召唤。这张卡进行战斗的场合，只在战斗阶段内把进行战斗的对方怪兽的效果无效，这张卡的攻击力·守备力变成对方怪兽的攻击力+1000的数值。只要这张卡表侧表示存在，这张卡不受这张卡以外的魔法·陷阱·效果怪兽的效果影响。

32＾并列争球之力＾自己场上表侧守备表示怪兽有２只以上存在的场合，自己场上表侧守备表示存在的怪兽不会被对方卡的效果破坏。

33＾次元均衡＾在自己场上存在的兽族怪兽被对方攻击破坏送去墓地时可以发动。从墓地把那１只怪兽特殊召唤，把攻击怪兽从游戏中除外。

34＾神事之兽葬＾选择自己场上表侧表示存在的１只兽族怪兽破坏。然后在下次准备阶段时自己从卡组抽２张卡。

35＾调律崩坏＾自己场上存在的同调怪兽被战斗或卡的效果破坏送去墓地时可以发动。选择那１只被破坏的怪兽，从对方卡组上把那个等级数的卡送去墓地。

36＾破坏触发器＾自己场上存在的卡被效果破坏时可以发动。从对方卡组把５张卡送去墓地。

37＾千十字＾自己的基本分比２０００低的场合，可以把自己的基本分变成２０００。这个效果使用３次后，把这张卡送去墓地。

38＾表层的和平＾这个回合，怪兽不会被战斗破坏。此外，这个回合自己场上存在的怪兽每次给与对方基本分战斗伤害，选择对方场上存在的１张魔法·陷阱卡破坏。

39＾强射的肝火＾在自己场上名字带有「地縛神」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。把对方效果怪兽的效果无效并破坏。

40＾遗弃猫＾这张卡召唤成功时，选择手卡一只「$m3500」特殊召唤。另外，只要这张卡在场上表侧攻击表示存在，对手不能选择其他怪兽作为攻击对象。这张卡被战斗破坏送去墓地时，从自己手卡・卡组・墓地选择一只「$m3501」。

41＾怪物猫＾这张卡因「$m3500」的效果特殊召唤成功时，对手场上等级4以下的怪兽全部破坏，给予对手破坏的怪兽数量×８００的伤害。另外，一回合一次，选择自己墓地一只「$m3500」或者「$m3502」加入手卡。

42＾弃猫娘＾对手怪兽攻击宣言时，解放自己场上一只等级1的兽族怪兽发动。这张卡从手卡特殊召唤。另外，场上表侧攻击表示存在的这张卡不会被战斗破坏。

43＾猫女＾这张卡召唤成功时才能发动，选择自己手卡・墓地一只「$m3502」特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不能特殊召唤攻击力超过２０００的怪兽。只要这张卡在场上表侧表示存在，对手的怪兽不能变更表示形式。

44＾猫女魔术师＾４星怪兽×２

一回合一次，自己的战斗阶段中，去除这张卡的一个ＸＹＺ素材发动。这张卡的攻击力直到结束阶段变为一半，这个回合这张卡可以对对手直接攻击。

45＾猫招＾从卡组选择一张带有「$m3503」或者「$m3500」的名字的怪兽加入手卡。

46＾猫世界＾场上名字带有「$m3503」或者「$m3500」的怪兽的攻击力上升那只怪兽原本攻击力的数值。

47＾对猫掷金＾自己场上的受阻怪兽和对手怪兽战斗的伤害计算时才能发动。那只怪兽的攻击力直到结束阶段时上升战斗的对手怪兽攻击力的一半数值。

48＾疫苗护士＾３３

这张卡和对手怪兽战斗的伤害计算时，那只怪兽的攻击力变为那只怪兽的原始攻击力。一回合一次，自己场上的怪兽战斗的伤害步骤时，取出这张卡一个ＸＹＺ素材才能发动。那只怪兽的攻击力直到结束阶段时上升１０００。

49＾南十字＾选择场上表侧表示存在一只怪兽发动。那只怪兽的等级变为１０.

50＾梦幻球星十号＾５星怪兽×３

这张卡特殊召唤成功时，场上里侧守备表示存在的怪兽全部变为表侧攻击表示。这个时候，反转效果怪兽的效果不发动。另外，这张卡向怪兽攻击的伤害步骤结束时，去除这张卡一个ＸＹＺ素材，选择对手场上攻击力最高的一只怪兽发动。这张卡向选择的怪兽再做一次攻击。

51＾番茄番茄套娃＾这张卡召唤成功时，可以从手卡・卡组选择一只「$m3512」特殊召唤。这张卡用作ＸＹＺ召唤的素材的场合，不是植物族怪兽的ＸＹＺ召唤不能使用。

52＾番茄王・红惧王＾植物族３星怪兽×２

一回合一次，去除这张卡一个ＸＹＺ素材才能发动。这张卡的原始攻击力，直到对手下个结束阶段时翻倍。

53＾番茄天国＾自己场上的植物族怪兽的攻击力上升自己场上植物族怪兽数量×２００。另外，双方玩家从手卡把植物族怪兽召唤・特殊召唤成功时，特殊召唤一只「$m3515」（植物族·地·星１·攻／守０）。

54＾番茄衍生物＾「$m3514」的效果特殊召唤。

55＾三重狗＾一回合一次，自己的主要阶段时才能发动。从手卡特殊召唤一只「$m3516」。

56＾相扑王狗＾兽族４星怪兽×２

对手陷阱卡发动时，去除这张卡一个ＸＹＺ素材才能发动。那张陷阱卡的发动和效果无效并破坏。

57＾二重狗＾自己场上存在受阻怪兽的场合才能发动。从自己卡组・墓地选择一只「$m3516」特殊召唤。

58＾狗王交接＾装备怪兽的攻击力，上升自己场上兽族怪兽的数量×５００。这张卡送去墓地的场合，可以从卡组选择一张「$m3516」加入手卡。

59＾火铳花＾自己场上表侧表示存在的这张卡被选择为攻击对象或进行攻击宣言时，给予对手８００点伤害。

60＾炮战花＾一回合一次，自己场上的植物族怪兽和对手怪兽战斗的伤害计算时才能发动。那只对手怪兽的攻击力直到结束阶段下降８００。

61＾宇宙花＾自己场上植物族怪兽有两只以上存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

62＾枯山水＾只要这张卡在场上存在，场上的水属性怪兽不能攻击。场上的ＸＹＺ怪兽的攻击力上升那只怪兽的等级×１００。另外，一回合一次，自己场上的怪兽只有一只植物族怪兽的场合才能发动。从手卡特殊召唤一只等级４以下的植物族怪兽。

63＾超巨大飞行艇　巨型兴登堡＾这张卡可以把自己场上两只衍生物解放从手卡特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，等级１０以上的怪兽召唤・特殊召唤成功时，场上等级９以下的怪兽全部变成表侧守备表示。另外，这张卡以外的场上的怪兽从表侧攻击表示变为表侧守备表示时，那只怪兽的守备力变为０.

64＾超巨大不沉客船　高雅泰坦尼克＾这张卡可以把自己场上两只衍生物解放从手卡特殊召唤。一回合一次，选择场上一直守备力为０的怪兽才能发动。选择的怪兽破坏，给予对手那只怪兽攻击力数值一半的伤害。

65＾装甲白熊＾这张卡被破坏送去墓地时，可以从自己的卡组·墓地把１只等级４以下的兽族·光属性怪兽特殊召唤。

66＾同调纪念碑＾只要这张卡在场上存在，同调召唤不能被无效。此外，双方玩家同调召唤成功时，魔法·陷阱卡不能发动。

67＾冰结之菲茨杰拉德＾调整以外的一只怪兽 － 暗黑调整。

这张卡的同调素材中调整以外的一只怪兽于调整的等级相减，那个数值等于－５的场合可以同调召唤。这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时不能发动魔法·陷阱卡。这张卡被战斗破坏送进墓地时自己场上没有其他怪兽的场合。可以在自己场上表册守备表示特殊召唤。这张卡在场上表侧表示存在的场合，这个回合攻击「$m3600」的怪兽在战斗阶段结束时全部破坏。

68＾漆黑之朱姆沃尔特＾调整以外的一只怪兽 － 暗黑调整。

这张卡的同调素材中调整以外的一只怪兽于调整的等级相减，那个数值等于－４的场合可以同调召唤。这张卡不会被战斗破坏。这张卡攻击比这张卡攻击力高的对手怪兽的场合，对手怪兽的攻击力与这张卡的原攻击力相减，那个数值每有１００点对手就从卡组最上方将１张卡送去墓地。

69＾百眼龙＾调整以外的一只怪兽 － 暗黑调整。

这张卡的同调素材中调整以外的一只怪兽与调整的等级相减，那个数值等于－８的场合可以同调召唤。只要这张卡在自己场上以表侧表示存在，这张卡得到自己墓地里的名字带有「永火」的怪兽同样的效果。场上存在这张卡破坏的场合，从自己的卡组选择１张卡加入手卡。

70＾地底之阿剌克涅＾调整以外的一只怪兽 － 暗黑调整。

这张卡的同调素材中调整以外的一只怪兽与调整的等级相减，那个数值等于－６的场合可以同调召唤。这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时不能发动魔法·陷阱卡。１回合１次，可以选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽当作装备卡使用只有１只给这张卡装备。这张卡破坏的场合，可以作为代替把这个效果装备的怪兽破坏。

71＾猿魔王　塞曼＾调整以外的一只怪兽 － 暗黑调整。

这张卡的同调素材中调整以外的一只怪兽与调整的等级相减，那个数值等于－７的场合可以同调召唤。这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时不能发动魔法·陷阱卡。另外，对方怪兽的攻击宣言时，可以把自己的手卡或者场上１只怪兽送去墓地，让１只对方怪兽的攻击无效。

72＾ＤＴ灾祸＾这张卡作为同调素材的场合，不是暗黑同调怪兽的同调召唤的场合不能使用。这张卡作为暗黑同调怪兽的同调召唤被使用并被送往墓地的场合，破坏对手场上存在的１张卡。

73＾ＤＴ混沌＾这张卡作为同调素材的场合，不是暗黑同调怪兽的同调召唤的场合不能使用。这张卡作为暗黑同调怪兽的同调召唤被使用并被送往墓地的场合，将对手卡组上方的５张卡送入墓地。

74＾ＤＴ梦魇触手＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可从手卡特殊召唤一只等级２的怪兽。这张卡作为同调素材的场合，不是暗黑同调怪兽的同调召唤的场合不能使用。

75＾ＤＴ蜘蛛茧体＾对手场上存在怪兽，自己的场上不存在怪兽的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这张卡作为同调素材的场合，不是暗黑同调怪兽的同调召唤的场合不能使用。

76＾ＤＴ暗黑猿猴＾这张卡作为同调素材的场合，不是暗黑同调怪兽的同调召唤的场合不能使用。这张卡作为暗黑同调怪兽的同调召唤被使用并被送往墓地的场合，抽１张卡。

77＾暗黑调整＾选择自己的场上表侧表示存在的调整以外的１只怪兽发动。这回合被选择的怪兽作为暗黑同调怪兽的同调召唤使用的场合，等级作为负值使用。

78＾水晶骷髅＾这张卡成功召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，自己受到１０００点伤害。

79＾水晶塔＾这张卡被破坏的场合，自己受到２０００点的伤害。

80＾水晶石＾这张卡在场合表侧守备表示时，这张卡破坏。这张卡破坏时，自己受到２０００点的伤害。

81＾三角破坏－Ｏ＾自己场上「$m3611」「$m3612」「$m3613」表侧表示存在的场合才能发动。场上存在的卡全部破坏。这回合自己因为卡片的效果受到的伤害，由对手来承担。

82＾大牛鬼＾这张卡可以把自己场上存在的一只「$m４４０７」解放从手卡特殊召唤。这张卡战斗破坏对手怪兽时，只有一次可以继续攻击。

83＾假面骑士ＬＶ３＾自己的准备阶段时，将场上表侧表示存在的这张卡送往墓地，可以从自己的手卡·卡组特殊召唤「$m３６１７」１只。１回合１次，自己的主要阶段时能给与对手４００点的伤害。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。

84＾假面骑士ＬＶ５＾自己的准备阶段时，将场上表侧表示存在的这张卡送往墓地，可以从自己的手卡·卡组特殊召唤「$m３６１８」１只（召唤·特殊召唤•反转的回合除外）。１回合１次，自己的主要阶段时能给与对手１０００点的伤害。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。

85＾假面骑士ＬＶ７＾这张卡不能进行通常召唤。只能由「$m３６１７」的效果来特殊召唤。１回合１次，自己的主要阶段时能给与对手１５００点的伤害。

86＾钉刺摩托＾１回合１次，自己的主要阶段时能给与对手３００点的伤害。另外，１回合１次，对手宣言直接攻击时，支付８００点的生命将攻击怪兽破坏。

87＾占之魔女小光＾你抽的卡代表今天的运气是非常幸运。

幸运数字是１。

幸运颜色是黄色。

幸运物是闪光小饰物。

你所有的愿望将会实现！！

88＾占之魔女小火＾你抽的卡代表今天的运气是财富！

幸运数字是２。

幸运颜色是红色。

幸运物是金魚。

可能会不快乐♪

89＾占之魔女小风＾你抽的卡代表今天的运气是马马虎虎。

幸运数字是３。

幸运颜色是绿色。

幸运物是植物。

您可能会发现遗失之物。

90＾占之魔女小水＾你抽的卡代表今天的运气是很不好。

幸运数字是４。

幸运颜色是蓝黄色。

幸运物是伞。

向东边是幸运的方向。

91＾占之魔女小暗＾你抽的卡代表今天的运气是不幸～。

幸运数字是５。

幸运颜色是紫色。

幸运物是太阳镜。

小心落物！

92＾占之魔女小地＾你抽的卡代表今天的运气是非常紧急！

幸运数字是６。

幸运颜色是黑色。

幸运物是革靴。

你可能会被竞争对手超越！加油！！

93＾难以接受的结果＾名字带有「占之魔女」的怪兽召唤、反转召唤、特殊召唤成功时可以发动。从手卡特殊召唤１只名字带有「占い魔女」的怪兽到自己场上。

94＾提前降临的幸运＾选择自己场上表侧存在带有「占之魔女」的怪兽１只来发动。比选择的怪兽等级低一级并带有「占之魔女」的怪兽１只，可以从自己的手卡或者卡组中特殊召唤。下一个自己的回合不能召唤怪兽。

95＾开运宝珠＾每当场上表侧存在带有「占之魔女」的怪兽１只，场上表侧存在的带有「占之魔女」的怪兽的攻击力上升１０００点。另外，带有「占之魔女」的怪兽特殊召唤的回合不能攻击。

96＾雪暴蜥蜴＾这张卡因为战斗被破坏时，给与对手８００点的伤害。

97＾冰之境＾选择自己场上表侧存在等级３以下的水属性怪兽１只发动。从自己的卡组，特殊召唤与选择的怪兽同名的怪兽１只。用这个效果召唤的怪兽，这个回合不能攻击宣言。

98＾门之守卫＾１回合１次，对手怪兽的攻击宣言时对手怪兽１只的攻击无效化。当自己场上存在其他怪兽时，对手不能选择这只怪兽作为攻击对象。自己场上存在的怪兽因为战斗被破坏时，自己场上表侧表示存在的这张卡破坏。

99＾防御心灵＾这张卡只能在主要阶段发动。自己场上表侧表示存在的怪兽全变成守备表示。另外，自己场上表侧守备表示存在的怪兽的守备力翻倍，不能攻击表示。「$m３６３２」，在自己场上只能存在１张。

100＾假面衍生物＾由「$m3712」或者「$m3715」的效果特殊召唤。这只衍生物的攻击力·守备力与那个效果破坏的怪兽的数值相同。

101＾同调精神＾选择自己的墓地存在的同调怪兽１只从游戏中除外。另外，被除外的怪兽的同调召唤所使用的怪兽一组在自己的墓地里集齐的话，能将这一组在自己的场上特殊召唤。

102＾革命－戏法战斗＾自己场上表侧攻击表示存在的怪兽和对手场上表侧攻击存在的怪兽进行战斗时，攻击力低的怪兽不会被战斗破坏，而攻击力高的怪兽由于战斗被破坏。

103＾同调回收＾选择自己场上表侧存在的同调怪兽１只，返回额外卡组。和返回额外卡组的怪兽同名的同调怪兽１只，在下一个自己的回合的准备阶段从额外卡组特殊召唤。

104＾二重波纹＾把在自己场上表侧表示存在的，１只调整和１只调整以外的怪兽等级合计为７送去墓地，从额外卡组把「$m8137」和「$m8090」各１只表侧守备表示特殊召唤。

105＾力量转换器＾只能装备在自己场上存在的怪兽。１回合１次，在自己的主要阶段１恢复装备怪兽的一半攻击力的生命值，能将装备怪兽的攻击力直到回合结束时变为０。

106＾集中防御盾＾只能装备在自己场上存在的怪兽。装备怪兽以外的自己场上存在的怪兽因为战斗发生自己受到的攻击变为０。

107＾Ｐａｉｎ　ｔｏ　Ｐｏｗｅｒ＾由于装备怪兽以外的自己场上存在的怪兽的攻击自己受到战斗伤害时，装备怪兽的攻击力直到回合结束，上升这时受到的伤害数值。

108＾地缚神的祭坛＾每个自己的准备阶段，场上每有表侧守备表示存在的怪兽１只，在这张卡上放置１个地缚神计数器。当有地缚神计数器４个以上时将这张卡送往墓地，从自己的卡组特殊召唤带有「地缚神」的怪兽１只。

109＾牺牲反击＾在对手同调怪兽的同调召唤成功时可以发动。这个怪兽１只返回额外卡组。另外，做为这个怪兽的同调召唤使用的一组怪兽从对手的墓地特殊召唤到对手场上。直道到对手的下一个结束阶段为止相手不能进行怪兽的召唤·反转召唤·特殊召唤。

110＾决斗倒计时＾这张卡在场上表侧表示时，自己不能发动魔法·陷阱卡。对手的结束阶段时１次，从自己的卡组选择魔法或陷阱卡１枚，互相确认后放置在自己的魔法＆陷阱卡区域中。自己的主要阶段时自己场上存在的卡和，由这张卡的效果设置的魔法·陷阱卡全部送往墓地，根据送往墓地的卡的数目给于对手以下的数值的伤害。

●２枚：５００点

●３枚：１５００点

●４枚：３０００点

●５枚：６０００点

111＾ＤＴ死之潜艇＾自己场上不存在怪兽的场合，这张卡可以从墓地特殊召唤。「$m3646」的效果在决斗中只能使用一次。这张卡作为同调素材的场合，不是暗黑同调怪兽的同调召唤的场合不能使用。

112＾ＤＴ黑之女神伊塔卡＾这张卡不能通常召唤。支付１０００点生命值的场合可以特殊召唤。一回合一次，选择自己场上表册表示的一只同调怪兽发动。这张卡和选择的怪兽变成同样的等级。这张卡作为同调素材的场合，不是暗黑同调怪兽的同调召唤的场合不能使用。

113＾暗黑航母＾调整以外的一只怪兽 － 暗黑调整。

这张卡的同调素材中调整以外的一只怪兽于调整的等级相减，那个数值等于－8的场合可以同调召唤。一回合一次，选择自己墓地等级8的一只机械族怪兽无视条件特殊召唤。

114＾月影龙　基利亚＾调整以外的一只怪兽 － 暗黑调整。

这张卡的同调素材中调整以外的一只怪兽于调整的等级相减，那个数值等于－6的场合可以同调召唤。自己的结束阶段时这张卡破坏。在场上存在的这张卡破坏的场合，可以把自己的墓地的1只「$m8653」特殊召唤。

115＾呪縛牢＾选择自己的额外卡组的１只同调怪兽在自己场上表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不能发动效果，效果无效化。并且不能变更表示形式。这张卡不在场上存在时，那只怪兽破坏。那只怪兽从场上离开时，这张卡破坏。

116＾暗黑物质＾场上存在的暗黑同调怪兽被战斗或卡片的效果破坏的场合可以发动。在自己场上表侧守备表示特殊召唤２只「$m3652」（恶魔族·暗·星１·攻／守０）。这个衍生物不会被战斗破坏，在下回合结束阶段前破坏。

117＾暗黑物质衍生物＾「$m3651」的效果特殊召唤。这个衍生物不会被战斗破坏。这个衍生物在召唤的下个回合破坏。

118＾贷款衍生物＾「$m3655」的效果特殊召唤。这个衍生物不能解放，不能用作同调素材。

119＾地狱征收官 都一＾一回合一次，场上每存在一只「$m3653」就给予对手１０００点伤害。场上存在「$m3653」时这张卡不会被战斗破坏。「$m3654」在自己场上只能有一只表侧表示存在。

120＾无限贷款＾对手因「$m3653」的效果以外的怪兽的召唤·特殊召唤成功时，在对手场上把一只「$m3653」（岩石族·光·星１·攻／守０）守备表示特殊召唤。这个衍生物不能解放，不能用作同调素材。对手回合的主要阶段是，对手可以通过将一张手卡送去墓地破坏场上的一只「$m3653」。

121＾智慧核心＾一回合一次，这张卡不会被战斗破坏。这张卡被卡的效果破坏时，自己场上存在的全部怪兽破坏。那之后，自己的手卡·卡组·墓地中「$m3660」「$m3661」「$m3662」「$m3663」「$m3664」各一只特殊召唤。

122＾天空核心＾一回合一次，这张卡不会被战斗破坏。这张卡被卡的效果破坏时，自己场上存在的全部怪兽破坏。那之后，自己的手卡·卡组·墓地中「$m3665」「$m3666」「$m3667」「$m3668」「$m3669」各一只特殊召唤。

123＾大地核心＾一回合一次，这张卡不会被战斗破坏。这张卡被卡的效果破坏时，自己场上存在的全部怪兽破坏。那之后，自己的手卡·卡组·墓地中「$m3670」「$m3671」「$m3672」「$m3673」「$m3674」各一只特殊召唤。

124＾机皇帝　神智∞＾这张卡的攻击力·守备力，上升自己场上这张卡以外的表侧表示存在的名字带有「神智」·「神陆」·「神空」的怪兽的攻击力的数值。这张卡不能成为对方的卡的效果的对象。1回合1次，可以选择对方场上表侧表示存在的同调怪兽只有1只作为装备卡给这张卡装备。这张卡的攻击力，上升由这个效果装备的怪兽的攻击力数值。名字带有「机皇帝」的怪兽在自己场上只能有1只表侧表示存在。

125＾神智Ｔ＾名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。

126＾神智Ａ＾名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。

127＾神智Ｇ＾名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。自己场上存在的怪兽被选择为攻击对象时，可以把攻击对象变更为这张卡。

128＾神智Ｃ＾名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。这张卡不会被对手的卡的效果破坏。

129＾机皇帝　神空∞＾这张卡的攻击力·守备力，上升自己场上这张卡以外的表侧表示存在的名字带有「神智」·「神陆」·「神空」的怪兽的攻击力的数值。这张卡不能成为对方的卡的效果的对象。1回合1次，可以选择对方场上表侧表示存在的同调怪兽只有1只作为装备卡给这张卡装备。这张卡的攻击力，上升由这个效果装备的怪兽的攻击力数值。名字带有「机皇帝」的怪兽在自己场上只能有1只表侧表示存在。

130＾神空Ｔ＾名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。

131＾神空Ａ＾名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。

132＾神空Ｇ＾名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。一回合一次，自己场上存在的怪兽被选择为攻击对象时，那个攻击无效。

133＾神空Ｃ＾名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。

134＾机皇帝　神陆∞＾由「$m3659」的效果特殊召唤的场合，这张卡的攻击力·守备力，上升自己基本分一半的数值。这张卡不能成为对方的卡的效果的对象。1回合1次，可以选择对方场上表侧表示存在的同调怪兽只有1只作为装备卡给这张卡装备。这张卡的攻击力，上升由这个效果装备的怪兽的攻击力数值。名字带有「机皇帝」的怪兽在自己场上只能有1只表侧表示存在。

135＾神陆Ｔ＾名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。一回合一次，选择对手场上表侧表示存在的一只怪兽，那只怪兽的效果直到结束阶段无效。

136＾神陆Ａ＾名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。自己场上存在的名字带有「机皇帝」的怪兽向守备表示的怪兽攻击的场合，那只怪兽只有一次可以继续攻击。

137＾神陆Ｇ＾名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。自己场上存在的怪兽被选择为攻击对象时，可以把攻击对象变更为这张卡。

138＾神陆Ｃ＾名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。一回合一次，自己场上存在的怪兽不会被战斗破坏。

139＾神智Ｔ３＾这张卡可以把自己场上存在的一只「$m3661」解放从手卡特殊召唤。名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。一回合一次。对手的魔法·陷阱的发动无效并破坏。

140＾神智Ａ３＾这张卡可以把自己场上存在的一只「$m3662」解放从手卡特殊召唤。名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。自己场上存在的名字带有「机皇帝」的怪兽向守备表示的怪兽攻击时，若攻击力超过对方守备力，则给予对方那个数值的战斗伤害。

141＾神智Ｇ３＾这张卡可以把自己场上存在的一只「$m3663」解放从手卡特殊召唤。名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。自己场上存在的怪兽被选择为攻击对象时，可以把攻击对象变更为这张卡。这张卡一回合一次不会被战斗破坏。

142＾神空Ａ３＾这张卡可以把自己场上存在的一只「$m3667」解放从手卡特殊召唤。名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。一回合一次，自己的主要阶段是选择自己场上表侧表示存在的一只怪兽发动。选择的怪兽直到结束阶段攻击力减半，可以对对方直接攻击。

143＾神空Ｃ３＾这张卡可以把自己场上存在的一只「$m3669」解放从手卡特殊召唤。名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。一回合一次，自己场上存在的怪兽被选作攻击对象时，那个攻击无效。

144＾神空Ａ５＾这张卡不能通常召唤。解放自己场上存在的一只「$m3678」的场合可以特殊召唤。名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上存在的怪兽可以对对手直接攻击。

145＾神空Ｃ５＾这张卡不能通常召唤。解放自己场上存在的一只「$m3679」的场合可以特殊召唤。名字带有「机皇帝」的怪兽在场上没有表侧表示存在的场合，这张卡破坏。一回合一次，自己场上存在的怪兽被选作攻击对象时，那个攻击无效。自己场上存在的怪兽战斗破坏对手怪兽送去墓地时，给予对手３００点伤害。

146＾机炮食人魔＾把自己魔法陷阱区放置的一张卡送去墓地，给予对手８００点伤害。

147＾永火零＾这张卡不能通常召唤。自己生命值在２０００以下的场合对手的给予伤害的魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动时，把这张卡以外的手卡全部丢弃，这张卡从手卡特殊召唤。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，即使自己的生命值为０也不会败北。自己的手卡数为０的场合，这张卡不会被战斗破坏。自己每次收到伤害时，给这张卡放置一个死亡指示物，这张卡的死亡指示物有３个以上的场合，这张卡破坏。

148＾永火死亡枪手＾自己的手卡为０张的场合，对手的给予伤害的魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动时，可以把在墓地存在的这张卡从游戏中除外，使那个效果伤害无效。之后，对方可以选择是否适用以下的效果。

●翻开自己的卡组的最上方的卡。那张卡是怪兽卡的场合，自己受到２０００分伤害。魔法·陷阱卡的场合，给予对方２０００分伤害。那之后卡组洗切。

149＾隐身骑士－铁钩－＾在场上表侧攻击表示存在的这张卡被选择为攻击对象时，这张卡与攻击怪兽怪兽变成表侧守备表示。这张卡的表示形式从攻击表示变成表侧守备表示时，给予对方基本分８００分伤害。

150＾二型救援＾自己场上有２种以上的种族的怪兽存在，且对方场上存在的怪兽的数量比自己场上存在的怪兽的数量多的场合可以发动。选择自己的墓地存在的１只怪兽特殊召唤。

151＾双重漩涡＾选择自己场上表侧表示存在的一只机械族怪兽和对方场上存在的一只怪兽破坏。

152＾电光破坏＾一回合一次，选择自己场上存在的一只怪兽破坏。

153＾克莱因迷宫＾对手怪兽攻击宣言是可以发动。那只对手的怪兽的攻击无效，直到下一回合的结束阶段，那只怪兽的原始攻击力守备力交换。

154＾重新战斗＾自己的战斗阶段中，可以选择自己场上存在的１只名字带有「机皇帝」的怪兽发动。被选择怪兽的攻击力直到结束阶段时为止减半，这个回合１次的战斗阶段中可以攻击２次。

155＾分歧－Ｄｉｖｅｒｇｅｎｃｅ＾自己场上表侧表示存在的机械族怪兽被作为攻击对象的对方怪兽的攻击宣言时，可以把攻击对象变更为自己场上表侧表示存在的其他的机械族怪兽。

156＾荒谬偷窃者＾这张卡召唤成功时，选择对方场上表侧攻击表示存在的等级４以下的１只怪兽发动。被选择的怪兽的攻击力减半，直到结束阶段时为止这张卡的攻击力变成被选择怪兽的守备力相同数值。

157＾幽灵变换＾自己场上有名字带有「机皇帝」的怪兽表侧表示存在的场合，把自己的墓地存在的１只机械族怪兽除外发动。对方的魔法·陷阱·效果怪兽的效果的发动无效。这张卡发动后这张卡不送去墓地，直接覆盖。

158＾无限之力＾自己场上名字带有「机皇帝」的怪兽表侧表示存在的场合自己受到伤害时可以发动。对方场上存在的怪兽全部破坏。

159＾小丑女皇＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，自己的魔法&陷阱卡区域存在的卡全部破坏。自己场上不存在这张卡以外的怪兽的场合，这张卡在通常的攻击以外加上，根据自己的魔法&陷阱卡区域存在的卡的数量，在１次的战斗阶段中可以进行那个次数的攻击。

160＾卡片扣押＾对方的魔法陷阱区的盖卡有２张以上存在的场合，选择其中１张发动。被选择的卡在这个回合不能发动。并且，这个回合对方每次发动剩下的覆盖的卡，给予对方基本分８００分伤害。

161＾小丑恐慌＾选择对方的魔法陷阱区的１张盖卡确认。可以从自己的手卡把相同种类的卡给对方观看，破坏选择的卡。由这个效果把卡破坏的场合，自己场上存在的等级２以下的魔法师族怪兽在这个回合可以直接攻击对方玩家。

162＾隐藏的通路＾比对方场上表侧表示存在的攻击力最低的怪兽的攻击力低的自己场上存在的等级２以下的魔法师族怪兽可以直接攻击对方玩家。

163＾迟来的惩罚＾对方的准备阶段开始时在自己场上有等级２以下的魔法师族怪兽表侧表示存在，对方场上没有怪兽存在的场合，跳过这个回合对方的战斗阶段。

164＾调节障壁＾场上·墓地存在调整的玩家不能攻击宣言。在场上表侧表示存在的这张卡不能回到手卡。发动后第３回合的自己的结束阶段时这张卡送去墓地。

165＾持枪圣骑士＾把在场上表侧表示存在的这张卡解放，从自己的卡组把１张装备魔法卡加入手卡。

166＾花骑士团的骏马＾这张卡召唤成功时，可以从卡组把１只「$m3709」或１张「$m4837」魔法卡加入手卡。

167＾持盾圣骑士＾这张卡召唤成功时，可以把自己的墓地存在的１只光属性·战士族怪兽从游戏中除外，从卡组抽１张卡。

168＾忘我画派＾衍生物以外的怪兽表侧表示召唤·特殊召唤时，把那只表侧表示怪兽破坏，那个控制者破坏的怪兽每有１只，把１只持有被破坏怪兽怪兽相同攻击力·守备力的「假面衍生物」(魔法师族·暗·１星·攻/守？)以相同表示形式特殊召唤。这些衍生物以外的怪兽不能直接攻击玩家。

169＾魂缚门＾持有比这张卡的控制者的生命值低的攻击力的怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤时，那只怪兽破坏，双方受到８００点伤害。这个效果一回合只能使用一次。

170＾半人马露米娜＾「$m3709」＋「$m3710」

１回合１次，自己的回合对方发动陷阱卡时，可以让那个发动无效并把那张卡覆盖。

171＾模仿＾选择场上存在的一只衍生物发动。选择的衍生物破坏，把１只与破坏的衍生物拥有相同攻击力·守备力的「$m３６３３」（魔法使族·暗·１星·攻／守？）在对手场上特殊召唤。之后，给予对手特殊召唤的衍生物的攻击力数值一半的伤害。

172＾为了理想＾把自己场上存在的１只战士族怪兽解放，选择自己场上表侧表示存在的１只战士族怪兽发动。那只怪兽只要在场上表侧表示存在就不会被战斗破坏。

173＾鲜花眩晕＾场上存在场地魔法，对手场上特殊召唤怪兽时可以发动。那只怪兽从游戏中除外。

174＾花之护盾＾对方怪兽的攻击宣言时可以发动。１只对方怪兽的攻击无效，从自己的卡组抽１张卡。

175＾连锁封闭＾场上存在的卡被战斗破坏或卡的效果破坏并送去墓地时可以发动。直到对方结束阶段时为止不能发动魔法·陷阱卡。不能对应这张卡的发动而发动魔法·陷阱·效果怪兽的效果。

176＾失乐园＾场上存在「$m6563」「$m6564」「$m6565」其中一只或以上场合，那张卡的控制者一回合一次从卡组抽２张卡。

177＾一击必杀！居合抽卡＾舍弃一张手卡。从自己的卡组将场上卡片张数的卡送入墓地，抽一张卡后互相确认。那张卡是「$m3721」的场合，那张卡送入墓地，场上的卡全部破坏。每有一张破坏并送入墓地的卡，给予对方基本分１０００点伤害。这张卡的发动和效果不会被无效化。

178＾暗之神－暗黑神＾这张卡不会被战斗破坏。同时，这张卡不能对对方玩家进行直接攻击。这张卡通过战斗破坏怪兽时，给予对方基本分７００点伤害。

179＾无限的降魔镜＾场上有「$m3722」表侧表示存在的场合，那个玩家的每次结束流程时空着的怪兽区域上全部特殊召唤与「$m3722」拥有相同种族·属性·等级·攻击力·守备力·怪兽效果的「暗黑神衍生物」。场上的「$m3722」被破坏时，「暗黑神衍生物」全部破坏。

180＾秘仪之力１２－吊人＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，进行１次投掷硬币得到以下效果。

●表：自己结束流程时，自己场上的表侧表示怪兽一只破坏，自己受到那个攻击力数值的伤害。

●里：自己结束流程时，对方场上的表侧表示怪兽１只破坏，给予对方那个攻击力数值的伤害。

181＾师徒之羁绊＾自己场上「$m3806」表册表示存在的场合才能发动。从自己手卡·墓地·卡组将一只「$m3832」表侧守备表示特殊召唤。

182＾黑·魔·导·连·弹＾选择自己场上表册表示存在的「$m3806」和「$m3832」各１只发动。选择的「$m3806」的攻击力，直到结束阶段上升选择的「$m3832」的攻击力数值。

183＾秘仪之力８－力量＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，进行１次投掷硬币得到以下效果。

●表：得到对方场上一只怪兽的控制权。

●里：对方选择我方场上除这张卡以外的一只怪兽得到其控制权。

184＾黑魔螺旋力＾自己场上表侧表示存在「$m3806」的场合才能发动。选择「$m3806」以外的自己场上的１只表侧表示存在的怪兽，那只怪兽的攻击力直到结束阶段时变为两倍。这张卡发动的回合，自己场上的「$m3806」不能攻击。

185＾新宇螺旋力＾自己场上表侧表示存在「$m6653」的场合才能发动。选择「$m6653」以外的自己场上的１只表侧表示存在的怪兽，那只怪兽的攻击力直到结束阶段时变为两倍。这张卡发动的回合，自己场上的「$m6653」不能攻击。

186＾天国之路＾自己墓地存在有等级７以上且名字带有「秘仪之力」的怪兽一只以上时才能发动。自己场上表侧表示存在的这张卡和「$m3731」「$m3732」各一张送入墓地，从自己的手卡·卡组·墓地无视召唤条件特殊召唤一只「$m7344」。

187＾物质之路＾自己墓地存在有等级４以下且名字带有「秘仪之力」的怪兽一只以上时才能发动。手卡中一只名字带有「秘仪之力」等级５或６的怪兽送入墓地，把卡组中１枚「$m3732」加入手卡。

188＾灵魂之路＾自己墓地存在有等级５或６且名字带有「秘仪之力」的怪兽一只以上时才能发动。手卡中一只名字带有「秘仪之力」等级７以上的怪兽送入墓地，把卡组中１枚「$m3730」加入手卡。

189＾Ｓｉｎ　Ｃｒｏｓｓ＾自己墓地存在的１只名字带有「Ｓｉｎ」的怪兽，无视召唤条件特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不能直接攻击对方玩家，效果无效化，在结束阶段时破坏。

190＾宝剑Ｘ＾进行１次投掷硬币适用以下效果。

●表：对方场上的怪兽全部破坏。

●里：自己场上的怪兽全部破坏。

191＾Ｓｉｎ　Ｆｏｒｃｅ＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「Ｓｉｎ」的怪兽发动。选择的怪兽不会受到对方魔法卡的效果影响。

192＾Ｓｉｎ　Ｓｅｌｅｃｔｏｒ＾除外自己墓地存在的２只名字带有「Ｓｉｎ」的怪兽发动。从自己的卡组把２张名字带有「Ｓｉｎ」的卡加入手卡。

193＾侏罗纪冲击＾自己基本分比对方少的场合才能发动。场上的怪兽全部破坏。由这个效果每破坏一只怪兽，那个怪兽的控制者基本分受到３００分伤害。直到下次自己回合结束流程双方不能进行怪兽的召唤·特殊召唤。

194＾酸之最终机械病毒＾解放自己场上的一只水属性怪兽发动。对方场上的怪兽和手卡，发动后（数对方的回合）３个回合之内对方的抽卡全部确认，机械族怪兽破坏。这个效果每破坏一只机械族怪兽，给予对方基本分５００点伤害。

195＾玩具士兵＾自己的准备流程时，可以从卡组攻击表示特殊召唤一只「$m3739」。

196＾玩具皇帝＾这张卡战斗破坏对方怪兽时，可以从卡组将１枚陷阱卡加入手卡。

197＾皇帝的加冕式＾解放自己场上的一只「$m3739」发动，自己的手卡或卡组中特殊召唤一只「$m3740」。

198＾白之衣＾装备怪兽攻击场合，对方场上存在的魔法·陷阱卡的效果直到伤害计算阶段结束时全部无效化。装备怪兽被破坏送入墓地时，自己受到那只怪兽攻击力数值的伤害。

199＾结痂的伤疤骑士＾这张卡在自己场上只能有一张表侧表示存在。这张卡不会被战斗破坏。这张卡表侧守备表示存在的场合，这张卡破坏。攻击可能的对方怪兽必须对这张卡进行攻击。战斗阶段结束时得到一只和这张卡进行过战斗的怪兽的控制权。

200＾风化战士＾每次自己回合的结束流程时这张卡攻击力下降６００点。

201＾新生代化石骑士骷髅士兵＾自己墓地的岩石族怪兽＋对方墓地等级４以下的怪兽。

这张卡只能用「$m3748」的效果特殊召唤。

202＾中生带化石骑士骷髅骑士＾自己墓地的岩石族怪兽＋对方墓地等级５或６的怪兽。

这张卡只能用「$m3748」的效果特殊召唤。只在对方场上存在怪兽场合，战斗阶段内能再进行一次攻击。

203＾时之流逝＾支付一半基本分。自己场上表侧表示存在的名字带有「新生代化石骑士」或「中生代化石骑士」的融合怪兽一只返回融合卡组，「新生代化石骑士」场合就选择名字带有「中生代化石骑士」，「中生代化石骑士」场合就选择名字带有「古生代化石骑士」的一只融合怪兽无视召唤条件的从融合卡组特殊召唤（这个特殊召唤当作融合召唤使用）。

204＾化石融合＾从自己和对方的墓地，把名字带有「化石」的融合怪兽卡的素材怪兽从游戏中除外，从融合卡组选择一只名字带有「化石」的融合怪兽特殊召唤（这个特殊召唤当作融合召唤使用）。

205＾巨大战舰强袭核心＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

206＾护罩恢复＾场上表侧表示存在的一只名字带有「巨大战舰」的怪兽放置３个指示物。

207＾暗黑神衍生物＾「$m3723」的效果特殊召唤。此衍生物不会战斗破坏。而且，不能直接攻击对手玩家。此衍生物战斗破坏怪兽时，给予对手７００点伤害。

208＾好对手的名字＾选择对方墓地存在的一只怪兽发动。这张卡发动后变为怪兽卡（魔法师族·光·１星·攻／守０），在自己场上的怪兽卡区域特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡作为被选择怪兽的同名卡，也作为魔法卡。

209＾炸裂冲击＾自己场上「$m3844」表侧表示存在的场合可以发动。破坏场上存在的「$m3844」以外全部怪兽。给予被破坏怪兽控制者破坏怪兽的数量×３００分的伤害。

210＾宝玉割断＾把自己卡组的一只名字带有「宝玉兽」的怪兽送去墓地发动。对方场上表侧表示存在的一只怪兽的原本攻击力减半。对方从卡组抽一张卡。

211＾Ｄ－心灵＾自己场上不存在表侧表示的名字带有「Ｄ－ＨＥＲＯ」的怪兽的场合可以发动。从自己卡组中特殊召唤一只等级３以下的名字带有「Ｄ－ＨＥＲＯ」的怪兽。

212＾扰乱曼陀罗＾支付１０００分基本分发动。自己墓地存在的「$m5761」「$m5811」「$m5812」各一只在自己场上特殊召唤。

213＾自尊的呐喊＾自己场上存在的攻击力０的怪兽直接攻击进行战斗的场合，那次伤害步骤结束时给予对方基本分攻击怪兽的守备力数值的伤害。

214＾滑翔伞机人＾由于对方直接攻击计算战斗伤害时，把这张卡从手卡丢弃发动。那次直接攻击造成对自己的战斗伤害为０。并且，可以把自己墓地存在的这张卡从游戏中除外，１次对方直接攻击造成对自己的战斗伤害为０。

215＾电离战士埃伊特姆＾这张卡不能被通常召唤。把自己场上存在的一只等级７以上的怪兽解放的场合才能特殊召唤。这张卡可以直接攻击对方玩家。这时，给予对方基本分的战斗伤害减半。

216＾轮回独断＾发动时宣言１种种族。只要这张卡在场上存在，双方墓地存在的全部怪兽当作宣言的种族。

217＾暗黑的召唤神＾把这张卡解放发动。把自己墓地存在的「$m6563」「$m6564」「$m6565」各一只无视召唤条件的特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不能攻击宣言。

218＾零之妖精＾发动后这张卡作为装备卡，装备在自己场上存在的一只怪兽。装备怪兽的原本攻击力变为０。装备怪兽在１次战斗阶段中可以攻击２次。

219＾雾之王城＾自己场上存在的一只怪兽被破坏并送去自己墓地时，那只怪兽存在的怪兽卡区域变为不能使用，那只怪兽在自己场上特殊召唤。由于这个效果使自己的怪兽卡区域全部不能使用的场合，可以把这张卡与自己的全部手卡送去墓地，把自己墓地的４只怪兽加入手卡。这个效果发动的回合，自己不能进入战斗阶段。

220＾圣地的守护结界＾岩石族怪兽召唤·反转召唤成功时，那只怪兽变为守备表示放置一个守护力指示物。放置有守护力指示物的怪兽被破坏的场合，作为代替去除一个守护力指示物。

221＾暗黑原型＾这张卡被战斗破坏并送去墓地时，可以把一只持有那次战斗自己受到的战斗伤害数值以下的攻击力的怪兽从卡组特殊召唤。

222＾暗黑念力眼＾这张卡被破坏时，直到结束阶段时为止得到对方场上表侧表示存在的一只怪兽的控制权。

223＾火炎之壁＾只要自己的墓地存在炎族怪兽，由于对方卡的效果使自己受到的效果伤害为０。

224＾火山之壁＾１回合１次，可以把自己卡组最上方的３张卡送去墓地。这个效果送去墓地的炎族怪兽每有一只就给予对方基本分５００分的伤害。这个效果发动的回合，自己的怪兽不能攻击。

225＾未被选择者＾对方场上存在有２只以上怪兽的场合可以发动。对方选择对方场上存在的一只怪兽，自己选择那只以外的一只对方怪兽破坏。那之后，由于这个效果破坏并送去墓地的怪兽在自己场上攻击表示特殊召唤。这张卡发动的回合，自己不能进入战斗阶段。

226＾清净立方＾这张卡在场上表侧表示存在的场合，这张卡的属性不作为「$m4341」。这张卡从场上离开时，可以把自己卡组的一只「$m3774」特殊召唤。

227＾清净幻影＾这张卡在场上表侧表示存在的场合，这张卡的属性不作为「$m4341」。表侧攻击表示存在的这张卡被战斗破坏并送去墓地时，破坏这张卡的怪兽破坏，对方卡组最上方的３张卡送去墓地。

228＾清净怒石人＾这张卡在场上表侧表示存在的场合，这张卡的属性不作为「$m4341」。由于这张卡直接攻击给予对方战斗伤害时，对方每有一张手卡就给予对方基本分３００分的伤害。

229＾清净堕骑士＾这张卡在场上表侧表示存在的场合，这张卡的属性不作为「$m4341」。对方场上存在怪兽的场合，可以只解放一只怪兽召唤这张卡。自己的手卡·场上不存在其他卡的场合，这张卡的攻击力上升在对方场上表侧表示存在的原本攻击力最高的怪兽的攻击力。

230＾死亡惩罚＾自己场上存在的恶魔族怪兽被对方战斗破坏送入墓地时发动。给予对手怪兽攻击力的伤害。并破坏攻击的怪兽。

231＾地狱路障＾对方怪兽的召唤成功时可以发动。这个回合，对方场上表侧表示存在的等级４以下的怪兽不能攻击宣言。这个回合的结束阶段时，对方场上表侧表示存在的等级４以下的怪兽每有１只就给予对方基本分５００分伤害。

232＾清净壁＾场上不存在「$m8539」的场合，破坏这张卡。自己场上表侧攻击表示存在的名字带有「清净」的怪兽不会被战斗破坏。战斗产生１０００分以下的对自己的战斗伤害变为０。自己受到战斗伤害时，破坏这张卡。

233＾属性优胜＾发动时宣言一个属性。装备怪兽与被宣言属性的怪兽进行战斗的场合，不进行伤害计算直接破坏那只怪兽。

234＾属性炸弹＾发动时宣言一个属性。装备怪兽战斗破坏被宣言属性的怪兽的场合，给予对方基本分１０００分的伤害。

235＾属性重力＾双方场上存在有表侧表示相同属性怪兽的场合，可以攻击的怪兽必须攻击相同属性的怪兽。

236＾属性变化＾选择对方场上表侧表示存在的一只怪兽，选择一个属性。选择的怪兽的属性直到结束阶段时为止变为宣言的属性。这个效果一回合只能使用１次，只能在对方回合中使用。

237＾两栖类天使－御青蛙＾可以把自己场上的２只怪兽解放，从手卡特殊召唤这张卡。这个方法特殊召唤成功时，可以把自己墓地存在的名字带有「青蛙」的怪兽尽可能的在自己场上特殊召唤。只要自己场上存在其他怪兽，对方不能选择这张卡为攻击对象。

238＾卫星镭射炮Ｘ－０６Ｓ保尔萨姆＾「$m4780」×３

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。每次自己的结束阶段，这张卡的攻击力增加３０００点。这张卡进行攻击的场合，由于这个效果上升的攻击力在伤害计算后变为０。这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

239＾力量区域＾场上存在的怪兽被战斗破坏的场合，给予那时怪兽的控制者被破坏怪兽原本攻击力数值的伤害。

240＾卡通王国＾把自己卡组最上方的５张卡从游戏中除外发动。只要这张卡在场上存在，卡名当作「$m４７９８」。自己场上存在的卡通怪兽被战斗破坏的场合，可以作为代替把自己卡组最上方的一张卡从游戏中除外。

场上存在的怪兽被战斗破坏的场合，给予那时怪兽的控制者被破坏怪兽原本攻击力数值的伤害。

241＾急降下炸弹＾把这张卡从手卡丢弃发动。直到结束阶段为止场上表侧表示存在的全部怪兽的攻击力·守备力交换。这个效果在对方回合也能使用。

242＾婆娑罗＾１回合１次，可以把衍生物以外的自己场上存在的１只怪兽解放发动。选择比解放的怪兽等级高的１只怪兽破坏，给予那个控制者８００分伤害。

243＾丑恶的大地＾在自己场上表侧表示存在的等级５以上的怪兽被卡的效果破坏的回合可以发动。从自己的手卡·卡组·墓地把１只名字带有「地缚神」的怪兽特殊召唤。用这个效果特殊召唤的怪兽，这个回合不能攻击及发动效果。

244＾红莲新星＾自自己场上表侧表示存在「$m7735」的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

245＾幻象共鸣者＾在对方场上同调怪兽表侧表示存在的场合，可以把这张卡从手卡特殊召唤。用这个方法特殊召唤成功时，可以选择对方场上表侧表示存在的１只同调怪兽发动。这张卡的等级变成和选择的怪兽相同。

246＾锁链共鸣者＾这张卡召唤成功时，场上存在同调怪兽的场合，可以从自己的卡组把１只名字带有「共鸣者」的怪兽特殊召唤。

247＾马赫同调士＾这张卡作为同调召唤的素材被送去墓地的回合结束阶段时，可以选择自己墓地存在的其他１只同调素材怪兽加入手卡。

248＾高或低＾自己场上的怪兽被选择为攻击对象时可以发动。把自己卡组最上方的卡送去墓地，那是怪兽的场合直到结束阶段时攻击对象怪兽的攻击力上升那个攻击力数值。攻击对象怪兽比攻击怪兽的攻击力高的场合，把攻击对象怪兽破坏。这个效果最多可以用３次。

249＾聚集的祈愿＾在自己墓地有５只以上龙族同调怪兽可以发动。从自己的额外卡组把１只「$m7734」特殊召唤，把这张卡装备。装备怪兽的攻击力上升墓地的龙族同调怪兽全部的攻击力数值。装备怪兽把对方怪兽破坏的场合，可以把自己墓地的１只龙族同调怪兽放回额外卡组再攻击１次。结束阶段时把装备怪兽除外。

250＾青眼白龙＾以高攻击力而骄傲的传说之龙。不论是怎样的对手都能粉碎，其破坏力无法估量。

251＾青眼白龙＾以高攻击力而骄傲的传说之龙。不论是怎样的对手都能粉碎，其破坏力无法估量。

252＾青眼白龙＾以高攻击力而骄傲的传说之龙。不论是怎样的对手都能粉碎，其破坏力无法估量。

253＾炎之剑士＾「火焰操纵者」＋「传说的剑豪　正树」

254＾恶魔召唤＾使用黑暗力量，迷惑人心的恶魔。在恶魔族中以相当强大的力量著称。

255＾恶魔召唤＾使用黑暗力量，迷惑人心的恶魔。在恶魔族中以相当强大的力量著称。

256＾黑魔术师＾在魔法师之中，攻击力·守备力都是最高级别的。

257＾黑魔术师＾在魔法师之中，攻击力·守备力都是最高级别的。

258＾暗黑骑士　盖亚＾乘坐着风般的战马的骑士，要小心防范其突击的技能。

259＾精灵剑士＾掌握剑术的妖精，用快速流畅的攻击愚弄敌人。

260＾栗子球＾对方回合的战斗伤害计算时，把这张卡从手卡丢弃才能发动。那次战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。

261＾栗子球＾对方回合的战斗伤害计算时，把这张卡从手卡丢弃才能发动。那次战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。

262＾老虎斧战士＾手持巨斧的兽战士。能够放出行动迅速的人偶，攻击强劲。

263＾千年龙＾「时间魔术师」＋「宝贝龙」

264＾真红眼黑龙＾具有真红之眼的黑龙，愤怒的暗狱火焰会烧尽眼中所映现的一切事物。

265＾真红眼黑龙＾具有真红之眼的黑龙，愤怒的暗狱火焰会烧尽眼中所映现的一切事物。

266＾真红眼黑龙＾具有真红之眼的黑龙，愤怒的暗狱火焰会烧尽眼中所映现的一切事物。

267＾千年盾＾从古代埃及王族传下的传说之盾，据说无论什么样的强力攻击都能够抵御。

268＾灯之魔精＾听从呼唤他的主人的任何要求及命令的灯之精灵。

269＾青眼究极龙＾「青眼白龙」＋「青眼白龙」＋「青眼白龙」

270＾单摆刃拷问机械＾使用带有大摆子的刀刃将对方劈成两半！可怕的拷问机器呀！

271＾ＴＭ－１火箭炮蜘蛛＾火箭发射器乱射，将敌人爆杀的机器蜘蛛。

272＾双生精灵＾相互配合发动攻击的双胞胎妖精姐妹。

273＾附锁链的回旋镖＾可以从下面效果选择１个或者两方发动。

●对方怪兽攻击时才能发动。把那１只攻击怪兽变成守备表示。

●这张卡变成攻击力上升５００的装备卡，给自己场上存在的１只怪兽装备。

274＾金属化·魔法反射装甲＾发动后这张卡变成攻击力·守备力上升３００的装备卡，给１只怪兽装备。装备怪兽进行攻击的场合，只在那次伤害计算时装备怪兽的攻击力上升攻击对象怪兽的攻击力一半的数值。

275＾死之卡组破坏病毒＾①：把自己场上１只攻击力１０００以下的暗属性怪兽解放才能发动。对方场上的怪兽以及对方手卡全部确认，那之内的攻击力１５００以上的怪兽全部破坏。那之后，对方可以从卡组选最多３只攻击力１５００以上的怪兽破坏。这张卡的发动后，直到下个回合的结束时对方受到的全部伤害变成０。

276＾鹰身女妖的羽毛扫＾①：对方场上的魔法·陷阱卡全部破坏。

277＾蓄积硫酸的落穴＾选择场上里侧守备表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽变成表侧表示，守备力是２０００以下的场合破坏。守备力比２０００高的场合回到里侧守备表示。

278＾万能地雷　阔剑式＾对方的怪兽攻击时，对方的攻击表示的怪兽中１只攻击力最高的怪兽破坏。

279＾真红眼黑铁龙＾装备了「金属化·魔法反射装甲」的「真红眼黑龙」做祭品。从卡组选出这张卡在场上特殊召唤。

280＾漆黑之豹战士＾每次用自己场上１只怪兽作祭品才能攻击。

281＾黑魔术少女＾这张卡的攻击力上升双方墓地的「黑魔术师」「黑混沌之魔术师」数量×３００的数值。

282＾黑魔术少女＾这张卡的攻击力上升双方墓地的「黑魔术师」「黑混沌之魔术师」数量×３００的数值。

283＾卡通世界＾支付１０００基本分发动。

284＾血腥魔兽人＾以做尽坏事而引以为荣的魔兽人，手上的斧头沾满鲜血。

285＾万力魔神　死亡拷问＾这张卡召唤成功时指定对方的１只怪兽，第３回合自己的准备阶段时那只怪兽破坏。这张卡在效果结束前，不会被战斗破坏。（伤害计算适用）

286＾闪电之战士　吉尔福德＾这张卡可以使用３只祭品作召唤。这个方法召唤成功时，对方场上存在的怪兽全部破坏。

287＾ＸＹＺ－神龙炮＾「Ｘ－首领加农」＋「Ｙ－龙头」＋「Ｚ－金属履带」。这张卡只有将自己场上存在的上述卡从游戏中除外才能特殊召唤（不需要使用「融合」魔法卡）。这张卡不能从墓地特殊召唤。丢弃１张手卡，就可以破坏对方场上１张卡。

288＾ＸＹＺ－神龙炮＾「Ｘ－首领加农」＋「Ｙ－龙头」＋「Ｚ－金属履带」。这张卡只有将自己场上存在的上述卡从游戏中除外才能特殊召唤（不需要使用「融合」魔法卡）。这张卡不能从墓地特殊召唤。丢弃１张手卡，就可以破坏对方场上１张卡。

289＾超魔导剑士－黑暗帕拉丁＾「黑魔术师」＋「破龙剑士」

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。

①：这张卡的攻击力上升双方的场上·墓地的龙族怪兽数量×５００。

②：魔法卡发动时，丢弃１张手卡才能发动。这张卡在场上表侧表示存在的场合，那个发动无效并破坏。

290＾超魔导剑士－黑暗帕拉丁＾「黑魔术师」＋「破龙剑士」

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。

①：这张卡的攻击力上升双方的场上·墓地的龙族怪兽数量×５００。

②：魔法卡发动时，丢弃１张手卡才能发动。这张卡在场上表侧表示存在的场合，那个发动无效并破坏。

291＾元素英雄　羽翼侠＾操纵风飞舞并拥有翅膀的元素英雄。从天空一击，羽毛爆发而制裁邪恶。

292＾元素英雄　爆热女郎＾操纵火焰的元素英雄一点红。红莲之炎、爆裂火焰将烧尽一切邪恶。

293＾元素英雄　电光侠＾熟练使用各种武器、光之战士型元素英雄。神圣的光辉闪耀，断绝一切邪恶的退路。

294＾羽翼栗子球＾①：场上的这张卡被破坏送去墓地的场合发动。直到回合结束时，自己受到的战斗伤害全部变成０。

295＾电子龙＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手牌特殊召唤。

296＾电子终结龙＾「电子龙」＋「电子龙」＋「电子龙」

这张卡的融合召唤不用上记的卡不能进行。

①：这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，给与攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

297＾青眼白龙＾以高攻击力而骄傲的传说之龙。不论是怎样的对手都能粉碎，其破坏力无法估量。

298＾恶魔召唤＾使用黑暗力量，迷惑人心的恶魔。在恶魔族中以相当强大的力量著称。

299＾黑魔术师＾在魔法师之中，攻击力·守备力都是最高级别的。

300＾精灵剑士＾掌握剑术的妖精，用快速流畅的攻击愚弄敌人。

301＾真红眼黑龙＾具有真红之眼的黑龙，愤怒的暗狱火焰会烧尽眼中所映现的一切事物。

302＾逆转之女神＾利用神圣的力量守护弱者，给予弱者逆转力量的女神。

303＾人造人－念力震慑者＾①：只要这张卡在怪兽区域存在，双方不能把场上的陷阱卡的效果发动，场上的陷阱卡的效果无效化。

304＾黑魔术少女＾这张卡的攻击力上升双方墓地的「黑魔术师」「黑混沌之魔术师」数量×３００的数值。

305＾破龙剑士＾这张卡的攻击力上升对方场上以及对方墓地存在的龙族怪兽每１只５００。

306＾欧贝利斯克之巨神兵＾这张卡通常召唤的场合，必须把３只解放作召唤。

①：这张卡的召唤不会被无效化。

②：在这张卡的召唤成功时，魔法·陷阱·怪兽的效果不能发动。

③：这张卡不会成为效果的对象。

④：把自己场上２只怪兽解放才能发动。对方场上的怪兽全部破坏。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击宣言。

⑤：这张卡特殊召唤的场合，结束阶段发动。这张卡送去墓地。

307＾太阳神之翼神龙＾这张卡不能特殊召唤。这张卡通常召唤的场合，必须把３只解放作召唤。

①：这张卡的召唤不会被无效化。

②：在这张卡的召唤成功时，这张卡以外的魔法·陷阱·怪兽的效果不能发动。

③：这张卡召唤成功时，把基本分支付到变成１００基本分才能发动。这张卡的攻击力·守备力上升支付的数值。

④：支付１０００基本分，以场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽破坏。

308＾Ｎｏ．３４　电算机兽　太字节＾３星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧攻击表示存在的１只４星以下的怪兽才能发动。选择的怪兽的控制权直到结束阶段时得到。

309＾奥西里斯之天空龙＾这张卡通常召唤的场合，必须把３只解放作召唤。

①：这张卡的召唤不会被无效化。

②：在这张卡的召唤成功时，魔法·陷阱·怪兽的效果不能发动。

③：这张卡的攻击力·守备力上升自己手卡数量×１０００。

④：对方怪兽攻击表示召唤·特殊召唤成功的场合发动。那些怪兽的攻击力下降２０００。变成０的场合那怪兽破坏。

⑤：这张卡特殊召唤的场合，结束阶段发动。这张卡送去墓地。

310＾青眼白龙＾以高攻击力而骄傲的传说之龙。不论是怎样的对手都能粉碎，其破坏力无法估量。

311＾昆虫怪兽衍生物＾由「昆虫女王」的效果特殊召唤。

312＾栗子球衍生物＾由「增殖」的效果特殊召唤。这个衍生物不能成为上级召唤用的祭品。

313＾羊衍生物＾由「替罪羊」的效果特殊召唤。这个衍生物不能成为上级召唤用的祭品。

314＾羊衍生物＾由「替罪羊」的效果特殊召唤。这个衍生物不能成为上级召唤用的祭品。

315＾羊衍生物＾由「替罪羊」的效果特殊召唤。这个衍生物不能成为上级召唤用的祭品。

316＾羊衍生物＾由「替罪羊」的效果特殊召唤。这个衍生物不能成为上级召唤用的祭品。

317＾兵队衍生物＾由「蚂蚁的增殖」的效果特殊召唤。这个衍生物不能用于上级召唤而解放。

318＾史莱姆衍生物＾由「史莱姆增殖炉」的效果特殊召唤。

319＾邪神衍生物＾由「黄金邪神像」的效果特殊召唤。

320＾毒蛇衍生物＾由「蛇壶」的效果特殊召唤。

321＾裂蕈牙衍生物＾由「裂蕈牙」的效果特殊召唤。

322＾克隆衍生物＾由「克隆复制」的效果特殊召唤。

323＾魔草衍生物＾由「死亡石斛」的效果特殊召唤。

324＾幻影衍生物＾由「物理分身」的效果特殊召唤。

325＾金属恶魔衍生物＾由「恶魔的圣域」的效果特殊召唤。这个衍生物不能攻击，受到的战斗伤害由对方玩家承受。

326＾扰乱衍生物＾由「扰乱三重奏」的效果特殊召唤。这个衍生物不能用于上级召唤的解放。这个衍生物破坏时，这个衍生物的控制者收到３００点伤害。

327＾扰乱衍生物＾由「扰乱三重奏」的效果特殊召唤。这个衍生物不能用于上级召唤的解放。这个衍生物破坏时，这个衍生物的控制者收到３００点伤害。

328＾扰乱衍生物＾由「扰乱三重奏」的效果特殊召唤。这个衍生物不能用于上级召唤的解放。这个衍生物破坏时，这个衍生物的控制者收到３００点伤害。

329＾仔羊衍生物＾由「迷途的羔羊」的效果特殊召唤。

330＾仔羊衍生物＾由「迷途的羔羊」的效果特殊召唤。

331＾诡术师衍生物＾由「诡术师的魔术４」的效果特殊召唤。

332＾积木衍生物＾由「积木人」的效果特殊召唤。这个衍生物不能攻击宣言。

333＾冥府之使者　凯茵＾由「冥府之使者　格斯」的效果特殊召唤。这个衍生物的攻击力和守备力变成和「冥府之使者　格斯」特殊召唤时玩家受到的战斗伤害一样的数值。

334＾幻魔衍生物＾由「幻魔皇　拉比艾尔」的效果特殊召唤。这个衍生物不能攻击宣言。

335＾幻魔的殉教者衍生物＾由「幻魔的殉教者」的效果特殊召唤。

336＾绵毛衍生物＾由「蒲公英狮」的效果特殊召唤。这个衍生物特殊召唤的回合不能用于上级召唤的解放。

337＾绵毛衍生物＾由「蒲公英狮」的效果特殊召唤。这个衍生物特殊召唤的回合不能用于上级召唤的解放。

338＾子机衍生物＾由「胜利蛇ＸＸ０３」特殊召唤。这个衍生物的种族·属性·等级·攻击力·守备力始终和特殊召唤的卡相同。

339＾人造天使衍生物＾由「人造天使」的效果特殊召唤。

340＾双身人衍生物＾由「命运英雄　双身人」的效果特殊召唤。

341＾地外生命衍生物＾由「网罟座泽塔星人」的效果特殊召唤。

342＾火之玉衍生物＾由「怨念之魂　业火」的效果特殊召唤。

343＾狂焰衍生物＾由「狂焰」的效果特殊召唤。

344＾云魔物衍生物＾由「云魔物－羊云」的效果特殊召唤。这个衍生物不能作为名字带有「云魔物」的卡以外的祭品召唤的祭品。

345＾马达衍生物＾由「魔机马达·Ω」的效果特殊召唤。

346＾铳士衍生物＾由「幻铳士」的效果特殊召唤。

347＾拷问衍生物＾由「拷问巨人」的效果特殊召唤。

348＾魔界蔷薇衍生物＾由「分裂魔界蔷薇」的效果特殊召唤。

349＾闪电子机衍生物＾由「蓝色雷电Ｔ４５」特殊召唤。这个衍生物不能作为祭品召唤的祭品。

350＾邪心衍生物＾由「堕恶之爪」的效果特殊召唤。

351＾黑焰衍生物＾由「终焉之焰」的效果特殊召唤。这个衍生物不能作为暗属性怪兽以外的祭品召唤的祭品。

352＾魔界凤仙花衍生物＾由「魔界凤仙花种」的效果特殊召唤。

353＾月衍生物＾由「秘仪之力１８－月亮」的效果特殊召唤。

354＾代谢衍生物＾由「代谢吸食怪」的效果特殊召唤。这衍生物不能为上级召唤而解放。

355＾牡蛎衍生物＾由「牡蛎大王」的效果特殊召唤

356＾冰棺衍生物＾由「冰结界的王家骑士」的效果特殊召唤。这个衍生物不能为上级召唤而解放。

357＾常春藤衍生物＾由「常春藤壁」的效果特殊召唤。这个衍生物破坏时，这个衍生物的控制者受到３００分伤害。

358＾笔头菜衍生物＾由「小笔头菜」的效果特殊召唤。这衍生物被和植物族怪兽的战斗破坏的场合，这衍生物的控制者把１张手卡送去墓地。

359＾蔷薇衍生物＾由「黑色花园」的效果特殊召唤

360＾礼物魔衍生物＾由「苏生的礼物」的效果特殊召唤。

361＾植物衍生物＾由「竹头木屑」的效果特殊召唤。

362＾花种衍生物＾由「火焰花种」的效果特殊召唤。这衍生物不能为上级召唤而解放。

363＾针衍生物＾由「小仙人掌斗士」的效果特殊召唤。

364＾梦魇恶魔衍生物＾由「梦魇恶魔群」的效果特殊召唤。这个衍生物被破坏时，这衍生物的控制者受到每１只８００分伤害。

365＾棘龙衍生物＾由｢侏罗纪棘龙｣的效果特殊召唤。

366＾岩石衍生物＾由「岩石战士」的效果特殊召唤。这个衍生物不能为上级召唤而解放。

367＾阿斯蒙衍生物＾由「堕天使　阿斯蒙蒂斯」的效果特殊召唤。这个衍生物不会被卡的效果破坏。

368＾蒂斯衍生物＾由「堕天使　阿斯蒙蒂斯」的效果特殊召唤。这个衍生物不会被战斗破坏。

369＾幽灵衍生物＾由「伤害转化」的效果特殊召唤。

370＾朱罗纪衍生物＾由｢朱罗纪南十字龙｣的效果特殊召唤。这个衍生物不能为名字带有「朱罗纪」的怪兽以外的上级召唤而解放。

371＾虫衍生物＾由「虫饵」的效果特殊召唤。

372＾分机衍生物＾由「罗德不列颠号」特殊召唤。

373＾爬虫妖衍生物＾由「爬虫妖卵」的效果特殊召唤。

374＾スパイダー・トークン＾「$m8503」的效果特殊召唤。

375＾灵魂衍生物＾由「对极限的冲动」的效果特殊召唤。这个衍生物不能为上级召唤以外而解放。

376＾祭品石碑衍生物＾由「荣誉的祭品」特殊召唤。这个衍生物不能为名字带有「地缚神」的怪兽的上级召唤以外而解放，也不能作为同调素材。

377＾玉米粒衍生物＾由「小玉米」的效果特殊召唤。

378＾熔岩衍生物＾由「红莲之炎壁」的效果特殊召唤。

379＾核成衍生物＾由「核成试验台」的效果特殊召唤。

380＾星食衍生物＾由「星食－等级攀升－」的效果特殊召唤。

381＾圆舞衍生物＾由「武斗圆舞」的效果特殊召唤。这个衍生物的战斗发生的对双方玩家的战斗伤害变成０。

382＾钟摆衍生物＾由「密集钟摆」的效果特殊召唤。

383＾二重身衍生物＾由「二重身战士」的效果特殊召唤。

384＾极星兽衍生物＾由「极星兽　坦格里斯尼尔」的效果特殊召唤。

385＾英灵衍生物＾由「极星天　女武神」的效果特殊召唤。

386＾邪精衍生物＾由「芙莉嘉的苹果」的效果特殊召唤。

387＾小鼠骨衍生物＾由「鼠骨」的效果特殊召唤。

388＾光子衍生物＾由「光子圣域」的效果特殊召唤。这个衍生物不能攻击，也不能作为同调素材。

389＾战鹰衍生物＾由「Ｎｏ．４２　星舰·银河战斧鹰」的效果特殊召唤。这个衍生物在这个回合的结束阶段时破坏。

390＾幻兽机衍生物＾由「幻兽机　倾转翼马」的效果特殊召唤。

391＾阴影蜃景衍生物＾由「罪键之法」的效果特殊召唤。这衍生物不能直接攻击，不能为上级召唤以外而解放。

392＾影武者狸衍生物＾由｢Ｎｏ．６４　古狸　三太夫｣的效果特殊召唤。

393＾幻影衍生物＾由「Ｎｏ．４８　暗影巫妖」的效果特殊召唤。

394＾暗魂体衍生物＾由「冥界龙　龙亡」的效果特殊召唤。

395＾魂魄衍生物＾由「混沌Ｎｏ．４３　魂魄傀儡鬼神　混沌傀儡师」的效果特殊召唤。这个衍生物的攻击力·守备力变成这衍生物的特殊召唤时的对方基本分一半的数值。

396＾蒸汽衍生物＾由「黑羽－隐身蓑之斯蒂姆」的效果特殊召唤。

397＾黑羽－黑冠衍生物＾由「黑翼复仇」的效果特殊召唤。

398＾河马衍生物＾由「河马狂欢节」的效果特殊召唤。自己不能从额外卡组把怪兽特殊召唤。

399＾狱火机衍生物＾「炼狱的泛烂」的效果特殊召唤。

400＾同调士衍生物＾由「同调士运送者」的效果特殊召唤。

401＾青眼白龙＾以高攻击力而骄傲的传说之龙。不论是怎样的对手都能粉碎，其破坏力无法估量。

402＾圣精灵＾虽是弱小的精灵。但却以神圣的力量护体以至守备力很高。

403＾独眼巨人＾只长有一只眼睛的巨人。利用巨腕殴打敌人，值得小心。

404＾宝贝龙＾不可轻视的幼龙，说不定隐藏着什么力量。

405＾石像怪＾使人误认为是石像，从而在黑暗之中攻击。逃跑速度也很快。

406＾小精怪＾喜欢恶作剧的小恶魔，从黑暗中袭来。警惕！

407＾守城的翼龙＾守护山寨的龙，从空中急速下降攻击敌人。

408＾蘑菇人＾在潮湿的地方发挥力量！从蘑菇帽中吐丝攻击。

409＾地狱亡灵＾出现在荒野的野兽亡灵。数量多了也很棘手。

410＾暗黑之龙王＾生活在黑暗深处的龙，由于长期出活在暗处。视力不太好。

411＾剑龙＾全身都附有刀刺的恐龙。以突进为手段进行攻击。

412＾野蛮人２号＾①：自己场上的「野蛮人１号」每有１只，这张卡的攻击力上升５００。

413＾大炮鸟＾从口中发射远程炮弹，在深山里炮击威力强劲。

414＾牛魔人＾住在森林里的牛魔人，用突起的角进行突袭。

415＾炎之剑士＾「火焰操纵者」＋「传说的剑豪　正树」

416＾时间魔术师＾掷１个硬币猜正反。猜中则把对方场上的怪兽全部破坏。猜错则把自己场上的怪兽全部破坏。之后受到由于这个效果被破坏的自己怪兽全部攻击力合计一半伤害。这个效果１回合１次在自己的主要阶段可以使用。

417＾被封印者的右足＾被封印者的右足。封印解开后将得到无限的力量。

418＾被封印者的左足＾被封印者的左足。封印解开后将得到无限的力量。

419＾被封印者的右腕＾被封印者的右腕。封印解开后将得到无限的力量。

420＾被封印者的左腕＾被封印者的左腕。封印解开后将得到无限的力量。

421＾被封印的艾克佐迪亚＾这张卡和「被封印者的右足」「被封印者的左足」「被封印者的右腕」「被封印者的左腕」在手卡全部齐集时，自己决斗胜利。

422＾恶魔召唤＾使用黑暗力量，迷惑人心的恶魔。在恶魔族中以相当强大的力量著称。

423＾邪恶蠕虫兽＾自己的回合的结束阶段时，场上表侧表示存在的这张卡回到持有者的手卡。

424＾白骨＾任何地方都能出现的骨头怪，能力虽弱，但成群攻击会很麻烦。

425＾小鬼＾住在黑暗的小鬼。攻击意外的强。要注意它头上的角。

426＾牛头人＾有着强大力量的牛怪，斧头一挥能砍倒一切东西。

427＾路易斯＾身体虽小，但在草原上具备高强的守备力。

428＾岩窟魔人＾岩石之躯成就高强的守备力。挥起巨腕时务必警惕。

429＾山岳斗士＾在处于不利的情况下也可以随意活动的强健战士。

430＾不死战士＾「白骨」＋「格斗战士　阿提米特」

431＾恶魔龙＾凶恶的龙。吐出邪恶的火焰使人变得邪恶。

432＾双头恐龙王＾恐龙族中的强力怪兽，两只头同时攻击。

433＾审判者＾非常讨厌胜负未分的决斗的战士，棍棒的攻击很强。

434＾暗道化师　扎奇＾来去无踪的道化师，以不可思议的动作躲避攻击。

435＾黑魔术师＾在魔法师之中，攻击力·守备力都是最高级别的。

436＾美杜莎的亡灵＾头发满是毒蛇的怪兽。一旦被她的目光盯上，就会被石化。

437＾龙骑士　盖亚＾「暗黑骑士　盖亚」＋「诅咒之龙」

438＾暗黑骑士　盖亚＾乘坐着风般的战马的骑士，要小心防范其突击的技能。

439＾诅咒之龙＾邪恶之龙，使用暗之力攻击非常强大。

440＾壶魔人＾反转：场上表侧表示的「龙族封印之壶」破坏。破坏时，场上表侧表示存在的龙族怪兽全部攻击表示。

441＾精灵剑士＾掌握剑术的妖精，用快速流畅的攻击愚弄敌人。

442＾无脸幻想师＾制造幻影，能轻易地躲避敌人的攻击。

443＾炭烧战士＾「磁力战士１号」＋「磁力战士２号」

444＾神圣人偶＾操纵神圣力量的人偶。在黑暗之中攻击力很强。

445＾电气小子＾雷属性攻击异常厉害，若轻视它则会遭到电击。

446＾狮鹫兽卫＾善于用坚固的身体守备。将对方的攻击反弹。

447＾犀牛＾虽然守备不像外表般高强。但是角的攻击力还是很强。

448＾三眼怪＾这张卡从场上送去墓地时，从自己的卡组选择１只攻击力１５００以下的怪兽，双方确认后加入手牌。那之后卡组洗切。

449＾巨大蚂蚁＾住在密林里的巨大蚂蚁。攻击和守备都意外的强。

450＾昆虫人＾群居在一起的昆虫，森林是它们的乐园。

451＾铠蜥蜴＾拥有坚硬躯体的蜥蜴。如果被咬到会立即毙命。

452＾大力独角仙＾巨大的甲虫，锐利的角与坚硬的身体非常强力。

453＾杀人蜂＾巨大的黄蜂，攻击出乎意料的强，若被群体攻击则非常危险。

454＾蟑螂球＾圆形的小矮人。咕噜咕噜的滚动攻击。守备意外的高。

455＾吸血跳蚤＾攻击力高强的巨型吸血跳蚤，轻视它会非常危险。

456＾飞蛾幼虫＾这张卡不能通常召唤。需要装备了「进化之茧」２回合（数自己的回合数）的「幼虫宝宝」做祭品特殊召唤上场。

457＾大飞蛾＾装备了「进化之茧」的「幼虫宝宝」４回合后（用自己的回合来数）作祭品来特殊召唤。

458＾栗子球＾对方回合的战斗伤害计算时，把这张卡从手卡丢弃才能发动。那次战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。

459＾猛犸的墓场＾守护着伙伴墓地的猛犸，对于任何胆敢践踏墓地的盗墓者进行毫不客气的攻击。

460＾大白鲨＾巨大的白鲨，若被咬到绝对无法脱身。

461＾狼＾比较难见到的狼。用灵敏的鼻子寻找猎物。

462＾鹰身女郎＾人长出羽毛的魔兽，表演华丽的舞蹈进行快攻。

463＾鹰身女郎三姐妹＾这张卡不能通常召唤。需要「万华镜－华丽的分身－」的效果特殊召唤。

464＾老虎斧战士＾手持巨斧的兽战士。能够放出行动迅速的人偶，攻击强劲。

465＾银牙狼＾闪烁着银光的狼，看起来虽美丽，但性格却十分凶暴。

466＾魔物狩人＾猎杀人类的猎手，具有连岩石都能击碎的力量。

467＾究极完全态大飞蛾＾装备了「进化之茧」６回合（以自己的回合计算）后的「幼虫宝宝」做祭品这张卡才能特殊召唤。

468＾加鲁撒斯＾长有龙头的兽战士，斧头具有相当大的威力。

469＾千年龙＾「时间魔术师」＋「宝贝龙」

470＾恶魔乌贼＾潜在海里的巨大章鱼。从海中突然出现并攻击。

471＾水母＾漂浮在海面上的海蜇，半透明的身体使人难以察觉。

472＾进化之茧＾这张卡可以在手上当作装备卡使用装备在场上表侧表示的「幼虫宝宝」上。装备的场合，「幼虫宝宝」的攻防数值使用「进化之茧」的数值。

473＾海龙神＾被称为海洋之主的海龙。掀起海啸吞噬一切。

474＾岩石巨兵＾岩石的巨人兵，巨腕的攻击能震动大地。

475＾食人植物＾食肉花。让人觉得是漂亮的花，然后猛地一口吃掉接近它的人。

476＾鳄鱼人＾有智慧而且狂暴化的鳄鱼。以坚硬的鳞片反弹对方的攻击。

477＾捕猎蛇＾奸诈狡猾的蛇，注意其用粗长的身体束缚攻击！

478＾巨斧袭击者＾持斧的战士。单手挥舞斧头的攻击相当强劲。

479＾角龙＾全身长满角的恐龙。突击攻击很强烈！

480＾荒野盗龙＾擅长奔跑的恐龙，利用尖锐的爪子进行攻击。

481＾贪尸龙＾什么都能咬碎的恐龙，攻击力十分恐怖。

482＾真红眼黑龙＾具有真红之眼的黑龙，愤怒的暗狱火焰会烧尽眼中所映现的一切事物。

483＾暗晦之城＾反转：场上表侧表示的全部不死族的怪兽攻击力·守备力加２００。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己的每个准备阶段不死族的攻守力都会加２００。这个效果持续到自己的第４个准备阶段。

484＾猎卡死神＾反转：选择场上存在的１张陷阱卡破坏。选择的卡是盖放的场合，把那张卡翻开确认，是陷阱卡则破坏。魔法卡的场合回到原状。

485＾暗魔界的霸王＾使用强大的暗之力量，破坏周围的一切。

486＾巴洛克斯＾「杀人熊猫」＋「石像怪」

487＾暗黑奇美拉＾生息在魔界的怪兽。吐出暗炎攻击。

488＾金属守护者＾守护魔界宝物的恶魔在黑暗中守备相当强。

489＾弹射龟＾１回合１次，把自己场上１只怪兽解放才能发动。给与对方基本分解放的怪兽的攻击力一半数值的伤害。

490＾逆转之女神＾利用神圣的力量守护弱者，给予弱者逆转力量的女神。

491＾人马兽＾人与马化身的怪兽，奔跑的速度谁也追不上。

492＾牛头人马兽＾「牛头人」＋「人马兽」

493＾铠武者　斩鬼＾喜好单挑，能抓住一瞬间的机会发动反击。

494＾伏地龙＾力量弱小无法飞天的龙，但攻击还是很强的。

495＾杀人小丑＾这张卡的表示形式从守备表示变成攻击表示时，对方场上的１只怪兽回到持有者手牌。

496＾铠武者僵尸＾充满怨念而苏醒的武者，要警惕在黑暗中挥舞的太刀。

497＾龙僵尸＾被魔力唤醒的龙，吐出的气息能使物体腐烂。

498＾杀人小丑僵尸＾使用黑暗力量重生的小丑，利用摇晃的舞蹈将对方引向死亡。

499＾南瓜幽灵王＾只要「暗晦之城」在场上表侧表示存在，这张卡的攻击力·守备力上升１００。每次自己的准备阶段这张卡的攻防加１００。这个效果持续到自己的第４个准备阶段。

500＾格斗战士　阿提米特＾不使用任何武器，空手战斗的格斗战士。

501＾邪炎之翼＾原形是红黑色燃烧着的翅膀。从全身喷出火焰进行攻击。

502＾暗之假面＾反转：选择１张自己墓地的陷阱卡。选择的卡加入自己的手牌。

503＾转职的魔镜＾恶魔镜。受到攻击也不会破裂、守备损伤。

504＾黑魔族的窗帘＾魔术师制作的窗帘。据说可以提升魔法师的力量。

505＾小恐龙＾体形虽然小，但性格凶暴。经常和同伴相争。

506＾风之精灵＾自在飞翔的风之精灵。心情不好的时候就会变成狂风。

507＾暗影战士＾用实体和影子袭击对方。疏忽的话就会受到夹击的哦。

508＾招手的墓场＾给予死者进一步提升的力量，引诱生者步向死亡的墓场。

509＾心眼之女神＾这张卡可以代替融合怪兽素材的其中１只来融合。这个时候，其他的融合素材必须是指定的融合素材。

510＾东方英雄＾传说来自遥远的东方国度的武士。手持的刀相当的锋利。

511＾死之沉默天使　多玛＾司职死亡的天使，若被这家伙盯上，难逃一死。

512＾食命者＾嗜食所有生物的灵魂，将将其作为自己的能量。

513＾暗黑灰羚＾全身灰色的野兽，是非常少见的珍贵品种。

514＾白衣怪盗＾这张卡造成对方玩家基本分伤害的时候，对方随机丢弃１张卡。

515＾混沌男巫＾「圣精灵」＋「黑魔族的窗帘」

516＾梦魇蝎＾造出恶梦，并在呻吟的时候用四条有毒的尾巴刺向敌人。

517＾书之精灵　飞鹰主教＾木之精灵，拥有非常高的智慧，发动多彩的攻击。

518＾阴暗处的协力者＾从暗处协助他人的可爱小人。

519＾地狱的裁判＾将敌人封入棺材里。然后由地狱使者下达判决。

520＾梦幻小丑＾这张卡的表示形式从攻击表示变成守备表示时，破坏对方场上的１只怪兽。

521＾睡狮子＾平时沉睡着的猛兽。一旦苏醒就使人招架不住。

522＾八俣龙绘卷＾画卷龙实体他的产物。守备力相当低。

523＾暗黑植物＾在被污染的土地以及暗之力的环境下生长的花。非常凶暴。

524＾钢铁之心＾在古代文明遗迹里发现的机器。破坏是它的唯一目的。

525＾圣鸟＾尾巴非常长的鸟，全身散发出神圣的光芒。

526＾战神　奥利安＾被誉为战神的天使。不过谁也没见过那场战事。

527＾暗杀者＾能在黑暗中悄然无声地靠近敌人，精通暗杀的战士。

528＾月之魔法师＾住在月亮上的魔法师。用月之魔力迷惑对方。

529＾睡眠之子＾孩子被梦魔所操控永远沉睡着不再醒来。

530＾气象控制员＾可以自由操纵天气。山里的天气无常就是这家伙的杰作。

531＾章鱼怪＾鱼的头，章鱼的脚，非常不可思议的生物，用枪发动攻击。

532＾第１３人的埋葬者＾原本没有任何人的一零三号墓地突然出现的丧尸。

533＾炎之骑士　基拉＾「怪兽蛋」＋「史汀」

534＾神圣之锁＾据说可以用神圣的力量封锁行动的锁链。

535＾死者之腕＾从混沌沼泽中伸出手腕，将生者拖入其中。

536＾魔人　死亡撒旦＾穿着融入黑暗的黑色燕尾服，操纵着死亡的恶魔。

537＾谜之手＾弄歪空间，从次元的狭间中伸出手腕进行攻击。

538＾龙魂之石像＾拥有龙的灵魂的石像战士。用自豪的剑劈开敌人。

539＾青眼银僵尸＾据说可以从眼睛里射出怪异的光线，据说能让对方变成僵尸。

540＾蛤蟆仙人＾活了几千年的青蛙仙人。用蝌蚪进行攻击。

541＾恶魔蜗牛＾以黑暗力量进化了的蜗牛。有手有脚、动作迅速。

542＾火焰操纵者＾游刃有余地穿梭在火海中发动攻击。

543＾时间魔人　独眼死灵师＾从时空环出来的可以去任何自己想去的地方的独眼魔人。

544＾风之番人　精＾操纵风并产生龙卷风与飓风吹飞周围的东西。

545＾魅惑的怪盗＾披着黑色披风装模作样的怪盗。挥着手杖迷惑对方。

546＾骷髅寺院＾全部由骷髅和骨头建立而成的寺院。会吸收接近的人的灵魂。

547＾怪兽蛋＾蛋壳保卫全身的迷之战士，用壳飞射攻击。

548＾司暗的影子＾溶入黑暗之中的影子。用金网封住对方的行动。

549＾神灯魔人＾从神灯里出现的魔灵，服从召唤者的意志。

550＾卡库塔斯＾潜在水中形状不明的怪兽。

551＾赤剑之莱蒙多斯＾拿着红色火炎之剑的战士。利用炎之束缚封住对方的行动。

552＾溶化的赤影＾融化身体藏在脚下的影子里，从敌人的正下方发动攻击。

553＾死神骷髅＾使用地狱一击夺取灵魂的死神。

554＾火焰恶魔＾手持炎之箭的死神，被其箭击中的话就会变成火人。

555＾拉瓦斯＾行动速度飞快的鸟怪，用细长的手腕将敌人绞杀。

556＾坚硬铠甲＾拥有心灵的铠甲，坚硬的身体装备在战士身上。

557＾火炎草＾在火山附近生存的草。从花内吹出来火焰攻击。

558＾食人花＾吃人的人面花，用有毒的触手进行攻击。

559＾鸟嘴兽＾卷起蛇一样长的身体，一边回转一边用嘴攻击。

560＾磁力战士１号＾擅长配合的战士，发动强大的磁力，谁也逃不掉。

561＾磁力战士２号＾擅长配合的战士，表面涂有电磁的铠甲非常坚固。

562＾恶魔的智慧＾这张卡的表示形式从攻击表示变成守备表示时，洗自己的卡组。

563＾青玉眼怪＾蓝宝石眼睛的野兽。制造幻影，趁敌人混乱的时候进行攻击。

564＾杰米亚之神＾善于欺骗对方、诱惑其加入破灭之路的邪恶之神。

565＾审判之手＾用寄宿着神灵的手作最后的判决，给予敌人以猛烈的攻击。

566＾谜之傀儡师＾怪兽召唤·反转召唤成功时，自己回复５００基本分。

567＾太古之壶＾非常脆弱的太古之壶。里面好像藏着什么东西。

568＾暗黑火炎龙＾「火炎草」＋「小龙」

569＾深渊的冥王＾冥界之王，听说以前有着支配所有黑暗力量的能力。

570＾竖琴精灵＾在天界演奏竖琴的精灵，拥有无穷魅力的音色使周围听众的心变得平静。

571＾眼球大王＾反转：查看自己的卡组最上面的５张卡，把这５张卡按自己的意愿顺序放回卡组最上面。

572＾铠甲剑尾战士＾有着剑状尾的怪异战士。用双手和尾巴进行三连攻击。

573＾暗黑囚犯＾能巧妙的操纵光的反射来隐藏自己。

574＾飓风怪＾荒野的龙卷风。用风之刃切割对方。

575＾魔天老＾被天界放逐的堕天使，在暗域中的战斗很出色。

576＾火眼＾被火炎包围着的眼球。挥动翅膀就能引起火炎之风。

577＾怪龟＾装备了带刺的甲壳的龟。非常凶暴不喜欢接近人类。

578＾利爪杀手＾手腕能自由的伸缩，尖利的爪子能将敌人刺穿。

579＾萨塔那＾诅咒敌人。可以使人动弹不得的魔法师。

580＾阿罗妮＾花中的女性散发着有毒的花粉。任何人都不能靠近她。

581＾暗影＾从水晶中发射强烈的光线进行攻击。

582＾假面道化＾一边跳着死亡的舞蹈、一边用手上的镰刀切碎敌人的战士。

583＾神圣能量＾虽然摇摇晃晃的，但被圣之力保护着。

584＾戏法师＾使用像戏法般的魔法打倒对方。也会放出鸽子攻击。

585＾复印者＾变身成为各种敌人的模样，从而欺骗对方进行战斗的战士。

586＾幻象鸟＾能够从手里的镜子中召唤出同伴的鸟怪。

587＾地狱之门＾肚子上长着通向地狱的门，也可以被召唤的怪兽。

588＾法兰克斯＾上下都有头的令人作呕的怪兽。从口中吐出激光。

589＾融合体＾「小天使」＋「催眠羊」

590＾红Ａ＾施放死亡诅咒的魔法师。听到咒文的敌人将变得神智不清。

591＾雷云怪＾带电的云形怪兽。下着能溶掉一切的危险之雨。

592＾心钥妖精＾非常细小的天使。谁都会因为觉得她十分可爱从而放松警戒。

593＾龟虎＾身披甲壳的虎，坚硬的甲壳作守备，尖锐的牙齿作攻击。

594＾魔人　泰拉＾住在沼泽地的恶魔手下，看起来不怎么强，但绝不能对他轻心大意。

595＾多隆＾分身夹击的怪兽，要小心！

596＾菊石骑士＾从很久以前就守护着大海的骑士。

597＾僵尸鬼灯＾把手腕像火箭一样发射攻击的不死怪兽。

598＾幸福恋人＾从头上放出心形的光给予恋人以幸福的小天使。

599＾企鹅骑士＾这张卡被对手的卡的效果从卡组送去墓地时，把自己墓地存在的全部卡回到卡组洗牌。

600＾小龙＾非常小的龙，充分用尽那弱小的身体进行攻击。

601＾杀人熊猫＾经常手持一根粗大的竹子四处找茬，性格非常凶暴。

602＾恶魔海狸＾拥有恶魔角与翅膀的海狸。投掷橡实果进行攻击。

603＾幽灵＾由这个世界上不能成佛的灵魂，慢慢聚集而成的怨灵。

604＾魔加农＾大炮状的恶魔。以飞快的速度发射眼球弹。

605＾泥浆兽＾粘呼呼的令人感到恶心的怪兽。吐出剧毒的瓦斯进行攻击。

606＾格洛斯＾用像鞭子一般长的手臂进行攻击。稍远的地方也可以攻击的到。

607＾大嘴鸟＾嘴巴非常大、大声的叫吓跑胆小的对方。

608＾小天使＾依靠灵活的行动躲避攻击的小天使。

609＾暗黑杀手＾挥动如镰刀般发达的手臂进行攻击。

610＾史汀＾非常炽热的火焰形成的块，并用那身体冲撞敌人。

611＾雷电小子＾在它的体内平时储蓄着雷电。因此当它哭泣时非常危险。

612＾巴比伦＾长有独眼的巨大怪兽。从眼睛之中发出光线攻击。

613＾水魔道士＾能够操纵水的魔法师，能做出水壁压迫敌人。

614＾紫炎的影武者＾侍奉着紫炎的影武者，持有锋利的名刀。

615＾火焰幽灵＾「白骨」＋「岩浆人」

616＾树精＾森之精灵。借助草木之力封住对方的行动。

617＾暗黑魔龙＾「恶魔召唤」＋「真红眼黑龙」

618＾双口的暗之支配者＾同时长有两个嘴巴的恐龙，角能蓄电并在背部放电。

619＾孤寂＾下半身是鹿，持有吸收灵魂的大镰刀的兽　战士。

620＾假面魔道士＾这张卡造成对方玩家基本分伤害的时候，自己抽１张卡。

621＾蜘蛛男＾巨大的蜘蛛被赋予智慧的形态，通过吐丝将敌人的行动封锁。

622＾午夜恶魔＾出现在深夜的鸟怪。据说必须祭生才能唤它出来。

623＾轰鸣的大海蛇＾「魔法灯」＋「兵主部」

624＾陷阱大师＾反转：场上１张陷阱卡破坏。里侧表示翻开确认后破坏。

625＾被诅咒的魔剑＾据说战胜施加在身上的诅咒的人就可以以此获得力量。

626＾死亡潜行者＾行动敏捷、用钳子捕捉对方，带有剧毒刺针的蝎子战士。

627＾海星葵＾被污染的水源侵蚀而狂暴化的海星。从口中吐出溶解液攻击敌人。

628＾森之尸＾森林守护神死后，被恶魔复活的尸体。

629＾生命之沙漏＾掌管生命的天使。通过削减自己的寿命将力量赋予他人。

630＾珍鱼＾「融合体」＋「恍惚的人鱼」

631＾木灵小丑＾作出令人讨厌的笑容的恶魔。以手中的镰刀熟练的回避着攻击。

632＾魔人铳＾从口中能够发射子弹攻击的生物兵器。

633＾暗黑魔神　梦魇＾据说这个恶魔潜住在梦中，当猎物睡觉时便夺去其生命。

634＾斩首的美女＾在那美丽容貌的背后，却是个用刀子使许多人身首异处的女子。

635＾森之住人　乌丹＾场上每存在１只表侧表示的植物族怪兽，这张卡的攻击力上升１００。

636＾冥界的番人＾守护着冥界入口的战士，对侵略者豪不留情的斩杀。

637＾埴轮＾古代王墓中守护宝物的土人偶。

638＾椰树＾有意志的椰子树。以落下的果实进行攻击。果实中的椰汁味道鲜美。

639＾女夜魔战士＾侍奉黑暗的女战士。将对方进行血祭是她生存的意义。

640＾死亡之足＾眼珠上长着脚的怪兽。高跳着用爪钩攻击。

641＾暗之暗杀者＾持有精神之剑、君临魔界的暗杀者。

642＾命运之蜡烛＾指尖的火焰消失时，将决定对方的命运。

643＾水元素＾住在水里的精灵。将四周用雾包围妨碍敌人的视线。

644＾岩浆人＾岩浆里出生的怪兽，灼热的身体使接近的物体融化。

645＾暗黑拿破仑＾恶人创造的眼珠恶魔。用黑暗炸弹进行爆破攻击。

646＾狩魂者＾据说被其用剑斩杀之人的魂魄会离身体而去。

647＾根潭鱼人＾潜伏在海里的半鱼人，掀起黑暗浪潮袭击。

648＾主人与能手＾怪兽使高手、忠心于主人的怪兽。组合起来相当完美。

649＾水之舞女＾从瓶中不断流淌的水，变成龙的形状发动攻击。

650＾冰＾全身用冰做的战士。将一切与其解触者冰冻起来。

651＾恍惚的人鱼＾诱惑在海上航行的人们并将他们淹死的美人鱼。

652＾猫妖精＾猫精灵。与可爱的身姿相反、敏捷的攻击对方。

653＾天使魔女＾背负着成为天使的命运，但却成为了向往中的魔女。

654＾未熟的恶魔＾还没成为完全体的丑恶魔。肚子上的洞会吸入任何东西。

655＾硬毛鼠＾毛像硬皮一样聚集在一起，守备力非常的高。

656＾异次元的战士＾这张卡和怪兽战斗时，那只怪兽和这张卡从游戏中除外。

657＾岩石犰狳＾身体被像石头般坚固的毛覆盖着、守备坚固。

658＾沼地的魔兽王＾这张卡可以代替融合怪兽素材的其中１只来融合。这个时候，其他的融合素材必须是指定的融合素材。

659＾古代魔导士＾拿着许多手杖。各自分别使用多样的攻击。

660＾月之女神　艾露塞姆＾守护月亮的美丽女神。使用月光屏障守备攻击。

661＾恶魔之镜＾对映在镜子上的东西施以催眠术，从而避开攻击的恶魔之镜。

662＾艾尔的小剑士＾每用自己场上存在的这张卡以外的１只怪兽做祭品，这张卡的攻击力在回合结束前加７００。

663＾大地战士＾岩石聚集而成的石像。将对方石化后破坏。

664＾翼蛋精灵＾被蛋壳包住的天使。用巨大翅膀守备攻击。

665＾愤怒的海王＾伟大的海之王。唤起永不停息的大海啸将敌人吞没。

666＾剑之女王＾反转：对方场上每存在１张魔法·陷阱，对方受到５００分的伤害。

667＾恶之无名战士＾用敏捷的动作产生真空、切碎对方的战士。

668＾黑暗随从者＾崇拜黑暗的魔法师。呼唤魔手将敌人拖入暗阴之中。

669＾破坏神　瓦沙克＾这张卡可以代替融合怪兽素材的其中１只来融合。这个时候，其他的融合素材必须是指定的融合素材。

670＾气象精灵＾操纵雨的精灵。召唤台风吹飞各种东西。

671＾梅基拉斯之光＾从眼中放出恶光给予对方损伤。

672＾奇迹鸟＾「大炮鸟」＋「邪炎之翼」

673＾悟道的老树＾运用所有知识、能够守备各种攻击的老树。

674＾绿树之灵王＾居住在被绿树包围的地方，统治森林的年轻国王。

675＾陆战型战斗艇＾陆地战斗机器人，总有一天能在海里使用。

676＾北风与太阳＾交情深厚的北风和太阳，能发动飓风与热光线的攻击。

677＾戈耳工蛋＾蛇发女所产下的巨卵。其他一切资料不详。

678＾幼虫宝宝＾不清楚成长后会变成什么样的小青虫。

679＾烟之王＾潜伏在烟雾中的恶魔，四周被浓烟包围，毫无踪迹可循。

680＾王座守护者＾国王离开时，保卫王座不受外敌攻击的王妃。守备力高。

681＾狂战士＾用狂暴的力量攻击，一旦暴走无人能挡。

682＾催眠羊＾尾巴很长的绵羊，用尾巴使出催眠术，让敌人入睡。

683＾全息投影者＾使人看见各种幻想、趁机进行攻击的机器。

684＾阴阳师　道＾侵蚀阴与阳的力量、产生出邪恶力量的魔导师。

685＾恶魔蛇＾独眼蛇。吐出冷气冰封对方。

686＾看门人＾为守备王家墓地入口而造的机器。非常难以被破坏。

687＾黑影之鬼王＾被黑影附体的恶鬼。用惊人的速度突击。

688＾暗之艺术家＾受到了光属性怪兽的攻击时，这张卡的守备力成为一半。

689＾变形史莱姆＾能自由地变换形态的史莱姆。

690＾月之使者＾侍奉月之女神的战士。使用像新月一样的戈进行攻击！

691＾炎之魔神＾被火焰包围的魔人，能自由操纵火焰。

692＾念力河童＾能使用多种超能力避开攻击的河童。

693＾传说的剑豪　正树＾据说是完成了百人斩的传说中的剑豪。

694＾魔装骑士　德拉格尼斯＾「铠甲剑尾战士」＋「独眼盾龙」

695＾生化植物＾地下研究所的试验大失败所产生的怪兽。

696＾独眼盾龙＾身上的盾不仅能保护身体，还能用来突击。

697＾魔界的机械兵＾暗之力制造的机器士兵，疯狂的将敌人破坏。

698＾魔头邪龙＾长有两个头的龙。用两张嘴咬碎敌人。

699＾音女＾擅长操纵声音的少女，能使音符变成镰刀攻击敌人。

700＾鸭人＾尾巴很长的鸟，从空中发起攻击。

701＾传说之剑＾战士族才能装备。１只装备怪兽的攻击力和守备力上升３００。

702＾暗之破神剑＾暗属性的怪兽才能装备。装备的怪兽攻击力上升４００，守备力下降２００。

703＾暗能量＾恶魔族才能装备。１只装备怪兽的攻击力·守备力上升３００。

704＾恶魔之斧＾①：装备怪兽的攻击力上升１０００。

②：这张卡从场上送去墓地时，把自己场上１只怪兽解放才能发动。这张卡回到卡组最上面。

705＾镭射炮机甲铠＾只有昆虫族怪兽可以装备。装备怪兽的攻击力·守备力上升３００。

706＾附火器的机甲铠＾昆虫族的怪兽攻击力上升７００。

707＾精灵之光＾光属性的怪兽才能装备。装备的怪兽攻击力上升４００，守备力下降２００。

708＾猛兽之齿＾兽族才能装备。１只装备怪兽的攻击力和守备力上升３００。

709＾钢甲壳＾水属性的怪兽才能装备。装备的怪兽攻击力上升４００，守备力下降２００。

710＾魔菌＾植物族才能装备。１只装备怪兽的攻击力·守备力上升３００。

711＾黑项链＾装备怪兽的攻击力上升５００。这张卡从场上送去墓地时，给予对方基本分５００分伤害。

712＾银之弓矢＾天使族才能装备。１只装备怪兽的攻击力·守备力上升３００。

713＾光之角＾装备怪兽的守备力上升８００。这张卡从场地送入墓地时，若支付５００基本分则回到卡组最上面。

714＾一角兽之角＾装备怪兽的攻击力·守备力上升７００。这张卡从场上送去墓地时，墓地的这张卡回到卡组最上面。

715＾龙之秘宝＾龙族才能装备。１只装备怪兽的攻击力·守备力上升３００。

716＾电击鞭＾雷族才能装备。１只装备怪兽的攻击力·守备力上升３００。

717＾电子紧身衣＾只有「鹰身女郎」或「鹰身女郎三姐妹」可以装备，装备怪兽的攻击力上升５００分。

718＾万华镜－华丽的分身－＾１只以上的「鹰身女郎」在场上表侧表示存在的时候发动。从手牌·卡组特殊召唤１只「鹰身女郎」或「鹰身女郎三姐妹」。

719＾魔性之月＾兽战士族怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力·守备力上升３００。

720＾「守备」封禁＾选择１只对方场上的守备表示的怪兽变表侧攻击表示。

721＾恶魔之吻＾装备怪兽的攻击力上升７００。这张卡从场上送去墓地时，可以支付５００基本分让这张卡回到卡组最上面。

722＾紫水晶＾不死族才能装备。１只装备怪兽的攻击力和守备力上升３００。

723＾秘术之书＾魔法师族才能装备。１只装备怪兽的攻击力和守备力上升３００。

724＾觉醒＾地属性的怪兽才能装备。装备的怪兽攻击力上升４００，守备力下降２００。

725＾机械改造工厂＾机械族怪兽可以装备。装备怪兽的攻击力·守备力上升３００。

726＾体温上升＾恐龙族怪兽可以装备。装备怪兽的攻击力·守备力上升３００。

727＾随风翼＾鸟兽族怪兽可以装备。装备怪兽的攻击力·守备力上升３００。

728＾波塞冬之力＾水族才能装备。１只装备怪兽的攻击力和守备力上升３００。

729＾龙族封印之壶＾只要这张卡在场上存在，场上表侧表示存在的龙族怪兽全部变成守备表示，不能把表示形式变更。

730＾森＾全部昆虫族·兽族·植物族·兽战士族的怪兽攻击力·守备力上升２００。

731＾荒野＾全部恐龙族·不死族·岩石族的怪兽攻击力·守备力上升２００。

732＾山＾全部龙族·鸟兽族·雷族的怪兽攻击力·守备力上升２００。

733＾草原＾全部战士族·兽战士族的怪兽攻击力·守备力上升２００。

734＾海＾全部鱼族·海龙族·雷族·水族的怪兽攻击力·守备力上升２００。机械族·炎族的怪兽攻击力·守备力下降２００。

735＾暗＾全部恶魔族·魔法师族的怪兽攻击力·守备力上升２００。天使族怪兽的攻击力·守备力下降２００。

736＾黑洞＾①：场上的怪兽全部破坏。

737＾雷击＾在对方场上存在的全部怪兽破坏。

738＾魔族的咖喱＾回复２００点基本分。

739＾红色药剂＾自己的基本分回复５００。

740＾哥布林的秘药＾自己回复６００基本分。

741＾天使的鲜血＾自己回复８００点的基本分。

742＾治疗之神　迪安·凯特＾自己回复１０００基本分。

743＾火星＾给予对方基本分２００分伤害。

744＾火球＾给予对方基本分５００分伤害。

745＾火刑＾给予对方基本分６００分的伤害。

746＾昼夜的大火灾＾给予对方基本分８００分伤害。

747＾火炎地狱＾对方受到１０００分的伤害，自己受到５００分的伤害。

748＾光之护封剑＾对方场上的怪兽全部变成表侧表示。这张卡发动后，用对方回合计算的３回合内继续留在场上。只要这张卡在场上存在，对方场上的怪兽不能攻击宣言。

749＾六芒星之咒缚＾选择对方场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽不能攻击，也不能作表示形式的变更。选择的怪兽破坏时，这张卡破坏。

750＾消除黑暗的光＾对方场上里侧表示的怪兽全部表侧表示。

751＾宝箱鬼＾突袭企图打开宝箱的盗贼。

752＾女剑士　迦南＾像蝴蝶般飞舞像蜂般刺、手持剑与盾的女剑士。

753＾塔库利米诺斯＾身上长有鳍，在水中自由活动的海龙的伙伴。

754＾食人玩偶＾看起来是个可爱的布娃娃，用拉链的嘴巴蒙上敌人并加以攻击。

755＾超音速之眼＾来自宇宙尽头的杀人机器。用不明金属制作。

756＾超级战狮＾需要「狮子的仪式」召唤。

757＾三头巨龙＾用三个头不断地喷火，使周围化为一片火海以攻击敌人。

758＾圣夜龙＾圣火将恶人们烧尽，持有神圣之力的龙。

759＾２人３脚僵尸＾瘦子和胖子，友好的骸骨二人组，走起路来很艰难。

760＾杰拉＾需要「杰拉的仪式」召唤。

761＾飞企鹅＾像耳朵一样长在头上的羽毛，能够飞天，很珍稀的企鹅。

762＾千年盾＾从古代埃及王族传下的传说之盾，据说无论什么样的强力攻击都能够抵御。

763＾妖精的赠礼＾据说能使任何人幸福的魔法一边飞一边散发着。

764＾混沌战士＾「混沌的仪式」降临。

765＾恶魔镜＾需要「恶魔镜的仪式」召唤。

766＾迷宫壁＾出现结界般的厚壁，制造出没有出口的迷宫。

767＾地雷蜘蛛＾这张卡攻击宣言时，猜硬币的正反。猜中的话就继续攻击。猜不中的话自己的基本分减半再攻击。

768＾影之食尸鬼＾自己的墓地每存在１只怪兽，这张卡的攻击力上升１００。

769＾墙壁之影＾不用「迷宫变化」的效果不能特殊召唤。

770＾迷宫的魔战车＾「高科技狼」＋「加农炮兵」

771＾雷魔神－桑迦＾对方回合的战斗伤害计算时才能发动。攻击这张卡的怪兽的攻击力变为０。只要这张卡在表侧表示存在这个效果只能使用１次。

772＾风魔神－修迦＾对方回合的战斗伤害计算时才能发动。攻击这张卡的怪兽的攻击力变为０。只要这张卡在表侧表示存在这个效果只能使用１次。

773＾水魔神－斯迦＾对方回合的战斗伤害计算时才能发动。攻击这张卡的怪兽的攻击力变为０。只要这张卡在表侧表示存在这个效果只能使用１次。

774＾门之守护神＾这张卡不能通常召唤。把自己场上存在的「雷魔神－桑迦」「风魔神－修迦」「水魔神－斯迦」各１只解放的场合可以特殊召唤。

775＾迷宫的蠕虫＾潜在迷路者的地下，捕食经过此处迷路的生物。

776＾地狱的魔物使＾能自由自在地操纵怪兽攻击的怪兽使。

777＾强化石像怪＾取得暗黑之力强化而成的石像鬼，尖锐的爪子值得警惕。

778＾复仇的潜行剑士＾寄宿着被杀害的同伴的怨念的怪兽。

779＾灯之魔精＾听从呼唤他的主人的任何要求及命令的灯之精灵。

780＾青眼究极龙＾「青眼白龙」＋「青眼白龙」＋「青眼白龙」

781＾卡通鳄鱼＾从美国卡通世界中出现的鳄鱼型怪兽。

782＾粗暴帝王＾双手所持的魔人斧的破坏力相当强。

783＾鹦鹉龙＾美国喜剧中的龙，不要被可爱的外表所迷惑。

784＾暗黑兔＾美国卡通世界里面的兔子罗杰。经常敏捷而匆忙的行动。

785＾恶魔箱＾「杀人小丑」＋「梦幻小丑」

786＾鹰身女妖的宠物龙＾①：这张卡的攻击力·守备力上升场上的「鹰身女郎」数量×３００。

787＾魔法灯＾这张卡可以直接攻击对方玩家。

788＾单摆刃拷问机械＾使用带有大摆子的刀刃将对方劈成两半！可怕的拷问机器呀！

789＾魔导骑士　基尔提亚＾「冥界的番人」＋「王座守护者」

790＾ＴＭ－１火箭炮蜘蛛＾火箭发射器乱射，将敌人爆杀的机器蜘蛛。

791＾恶魔　佐亚＾据说能通过金属化而发挥真正力量的怪兽。

792＾金属恶魔　佐亚＾装备了「金属化·魔法反射装甲」的「恶魔　佐亚」做祭品。从卡组选出这张卡在场上特殊召唤。

793＾区域吞噬者＾受到「区域吞噬者」攻击的怪兽，５回合后被破坏。

794＾铁蝎＾机械族以外的怪兽攻击这张卡的场合，那只怪兽（以对方的回合来数）第３个回合的回合结束时破坏。

795＾舞蹈精灵＾配合音乐在天空起舞的妖精，羽毛象锐利的刃物一般。

796＾耳天使＾巨大的耳朵和眼睛能监视周围的一切，相貌可怕的天使。

797＾百足虫＾这张卡可以直接攻击对方玩家。

798＾巨口＾这张卡可以直接攻击对方玩家。

799＾异国的剑士＾受到「异国的剑士」攻击的怪兽，５回合后被破坏。

800＾水陆的帝王＾可以用大嘴向四方喷火的爬虫怪。

801＾牛鬼＾通过黑魔术苏醒的牛之恶魔。从壶中现身。

802＾眼球怪＾支付１０００分。自己的墓地１张「融合」魔法卡回到手卡。

803＾狮子王＾浑身百兽之王般漂亮的鬃毛，身体也很庞大。

804＾海马兽＾半马半鱼的怪兽。以风一般的速度在海中奔驰。

805＾杀人机器＾挥舞着大弯刀的狂暴杀人机器。

806＾切割机器人＾方形的身体内部隐藏着无数刀刃、能切碎一切的机械。

807＾机械王＾每１只在场上表侧表示存在的机械族怪兽，这张卡的攻击力上升１００。

808＾机械巨兵＾巨斧的一击可以割开大地。

809＾金属龙＾「钢铁巨神像」＋「下级龙」

810＾机巧蜘蛛＾这张卡攻击的怪兽是暗属性的场合，那只怪兽破坏，伤害的计算适用。

811＾机械蝙蝠＾投下左右翅膀里搭载的爆弹的机械蝙蝠。

812＾高科技狼＾全身由钢铁制成的狼，用锋利的牙齿撕咬敌人。

813＾机械士兵＾护卫机械王的兵队。圆圆的身体到处转动着进行巡逻。

814＾铁铲粉碎机＾善于破坏一切。要注意其双手的大铲。

815＾机械猎手＾听从机械王的命令，在抓住目标前都会紧追不舍的猎捕。

816＾碎块人＾身体各部位都是武器、分裂袭击对方。

817＾炸弹先生＾在自己的准备阶段时发动。表侧表示的这张卡作为祭品，选择２只表侧表示的攻击力１０００以下的怪兽破坏。

818＾钢铁魔人＾从与异次元相通的洞里出来的钢铁大魔人。

819＾铁球巨人＾振舞着带刺的铁球进行攻击。

820＾恶魔科学怪人＾①：支付５０００基本分才能发动。从额外卡组把１只融合怪兽攻击表示特殊召唤。

821＾突击兵＾装备火箭发射器与反坦克火箭炮的实战部队。

822＾人造人７号＾这张卡可以直接攻击对方玩家。

823＾骰子犰狳＾卷起身子就像骰子一样的犰狳。

824＾天空龙＾有着四枚羽翼的鸟的外形的龙，用如刀刃一般的羽毛进行攻击。

825＾雷龙＾丢弃手牌的这张卡，从卡组选出最多２张的「雷龙」加入手牌。之后洗卡。这个效果只能在自己的主要阶段使用。

826＾岩石龙＾完全由岩石组成的龙。岩石的攻击很强。

827＾帝王龙＾「守城的翼龙」＋「妖精龙」

828＾神圣魔术师＾反转：选择自己的墓地的１张魔法卡。选择的卡加入自己手牌。

829＾任性的女神＾丢１个硬币猜正反面。猜中的场合这个回合内这张卡的攻击力变为２倍，猜不中的场合这个回合这张卡的攻击力减半。

830＾水之魔导师＾用水裹住对方并包围着施以攻击。

831＾冰水＾攻击性美人鱼。使用生长在身体表面的荆刺进行攻击。

832＾温蒂妮＾在水中摇摇晃晃漂浮的妖精。好像可以召唤水龙。

833＾古代精灵＾活了数千年的妖精，能够操纵精灵发动攻击。

834＾美丽的魔物使＾平常难得一见的女性魔物使。鞭子一到手上性格就立即改变。

835＾水之少女＾用水像冰箭般攻击的美丽姐姐。

836＾白海豚＾头上有角的白色海豚。引起大浪攻击对方。

837＾潜伏深海的鲨鱼＾「神鱼」＋「舌鱼」

838＾金属鱼＾金属鱼，用刀一样锋利的尾巴切开对方。

839＾神鱼＾在水中幽雅游动的鱼神，若它发怒会很危险。

840＾彩虹鱼＾非常珍奇的七色鱼，要捕捉它非常困难。

841＾电子鱼＾以背后附着的炮台发射闪光粒子加农炮。

842＾水精龙＾「妖精龙」＋「海原的女战士」＋「区域吞噬者」

843＾海之龙王＾海之王。长有坚硬的贝壳，从口中吐出水泡攻击。

844＾小水怪＾独眼怪兽，用手中的鱼叉突击敌人。

845＾守卫海洋的战士＾彻底的攻击玷污大海的家伙、人鱼战士。

846＾水蛇＾尾巴前端的光球可施展催眠术，使对方精神恍惚。

847＾海鳞蛇＾居住在海洋里的蛇型怪兽，它会去咬任何接近的物体。

848＾尖刺海龙＾用身体的刺攻击敌人，并能放出电流。

849＾３万年的白龟＾生活了三万年的巨大乌龟。守备力高。

850＾复仇的河童＾被同伴杀害，为了复仇而将心灵卖给邪恶的河童。

851＾甲壳蟹＾螃蟹怪兽。用双手的大钳子切碎对方。

852＾龙虾怪＾由虾进化成的怪兽。用大钳子攻击对方的颈项。

853＾千年石人＾千年间一直在守护着王家财宝的石像。

854＾破坏的石人＾巨大右臂为特征的石人，用右臂进行压迫攻击。

855＾机枪岩＾一边用双肩的机关枪发射，一边用身体乱撞进行攻击。

856＾岩之战士＾岩石战士。挥舞着非常重的石头剑。

857＾岩石幽灵＾激怒它的话，头上的火山可是会爆发的哦。

858＾雷神之怒＾「耳天使」＋「大雷电球」

859＾地雷兽＾强大的电磁波不停的向周围发射。

860＾电击蜗牛＾吐出粘液然后用电击对方。

861＾电击企鹅＾用两腕的电击使对方麻痹，然后绞住颈项，进行攻击。

862＾雷仙人＾反转：基本分回复３０００。这张卡从场上送去墓地的时候，基本分失去５０００分。

863＾电蛇＾这张卡被对手的卡的效果从手卡丢弃去墓地时，从自己卡组抽２张卡。

864＾飞鹰＾从高空寻找猎物，一旦看上绝不让其逃走。

865＾裁决之鹰＾「苍翼冠鸟」＋「雏鸡」

866＾天空猎手＾在羽毛里藏着小刀，从空中降下发起攻击。

867＾红阳鸟＾「圣鸟」＋「天空猎手」

868＾女王鸟＾用巨大的嘴啄击敌人作为攻击手段。守备力很高。

869＾青衣忍者＾反转：破坏场上的１张魔法卡。选择的卡是盖伏的场合，确认那张卡，如果是魔法卡就破坏。如果选择的卡确认是陷阱卡的场合变回原来的盖伏形式。

870＾魔法幽灵＾向对方施展法术，使敌人陷入混乱和恐惧，从而胡乱攻击。

871＾狩魂魔人＾「神灯魔人」＋「来自异次元的侵略者」

872＾空气吸收者＾吸收周围的空气，使对方窒息的妖怪。

873＾朱雀＾「赤剑之莱蒙多斯」＋「炎之魔神」

874＾深海切割手＾以锐利的钩爪撕裂对方的残忍怪兽。

875＾杀人蛇＾「杀人蛇」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡在墓地存在的场合，自己准备阶段才能发动。这张卡回到手卡。下次的对方结束阶段选自己墓地１只「杀人蛇」除外。

876＾蟹蛛＾长有钳子的蜘蛛。用蜘蛛丝封住对方的动作用螃蟹钳子杀死对方。

877＾锯足锹形虫＾大甲虫。除了头上的锯子，手腕也变成了锯子。

878＾空中的昆虫兵＾攻击风属性的怪兽时，伤害阶段时攻击力上升１０００。

879＾蟑螂骑士＾这张卡送去墓地时，这张卡回到卡组最上面。

880＾锹甲阿尔法＾凶暴的甲虫。它会瞄准对方的头瞬间斩落。

881＾强盗鼠＾奸诈狡猾的老鼠。使用左手的大钩爪进行攻击。

882＾尖刺龙＾「虎纹龙」＋「火焰毒蛇」

883＾加尔瓦斯＾恶之化身。样子如同长着羽毛的狮子。

884＾阿米巴＾场上表侧表示存在的这张卡的控制权转移给对方时，对方受到２０００分的伤害。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

885＾屎壳郎＾可以推动比自己身体大几倍的粪便，压倒对方。

886＾书之精灵＾书形的魔法师。书里写着各种各样的魔法。

887＾花狼＾「银牙狼」＋「魔界之棘」

888＾彩虹花＾这张卡可以直接攻击对方玩家。

889＾枪管百合＾所谓的铁炮百合。就是射出花粉攻击。

890＾针球＾反转：可以支付２０００分，对方受到１０００分的伤害。

891＾孔雀＾展开美丽的羽毛，从而变成巨大的孔雀开状。扬起羽毛作为攻击手段。

892＾超级流星＾只要这张卡在场上表侧表示存在，全部光属性的怪兽攻击力上升５００。暗属性的怪兽攻击力下降４００。

893＾摩诃毗卢＾①：这张卡的攻击力上升这张卡装备的装备卡数量×５００。

894＾彩虹人鱼＾空中出现彩虹桥时才会出现的珍奇美丽人鱼。

895＾音乐家帝王＾「黑森林的魔女」＋「高等女祭司」

896＾威尔米＾相当凶暴的兔子。以锐利的钩爪血祭对方。

897＾寄居龙＾这张卡的表示形式从攻击表示变成表侧守备表示时，可以从自己手卡把任意数量的卡回到卡组最下面。

898＾莫林芬＾以长臂钩爪为特征的长相奇妙的恶魔。

899＾青虫＾吐丝攻击。不知道以后会长成什么样子的虫。

900＾杀龙者＾这张卡在场上召唤·反转召唤时，破坏表侧表示的１只龙族怪兽。

901＾食人虫＾反转：选择场上１只怪兽破坏。

902＾龙人＾挥动用龙牙打造的剑、拥有龙之力量的战士。

903＾龟狸＾背着乌龟甲壳的狸猫。诱惑敌人进行攻击。

904＾魔界植物＾从割面发出强力的酸液融化接近的人。

905＾棱镜人＾晶莹剔透的水晶凝固体。收集光线而射出激光。

906＾狂风毒蛾＾支付３０００点基本分，选择我方的额外卡组里的１只怪兽丢弃到墓地里。

907＾狂鱼＾利用尖锐的头刺撞过来攻击敌人。

908＾机械恐龙＾「炸弹先生」＋「双头恐龙王」

909＾腕龙＾「双头恐龙王」＋「贪尸龙」

910＾笑花＾总是在笑着的花。如果持续听它的笑声的话，头脑就会变得混乱。

911＾豌豆战士＾使用剑和大豆攻击的植物战士，意外的强悍。

912＾加农炮兵＾每祭品１只自己场上存在的怪兽，对方受到５００分的基本分伤害。

913＾王室前的守护者＾守护王室的机械士兵。穷追不舍地使用导弹进行攻击。

914＾剪刀勇士＾熟练地利用几个夹子切向对方。

915＾复活节岛石像＾存在于复活岛的石像，能够发射圆形的激光。

916＾姆卡姆卡＾只要这张卡表侧表示在场上存在，控制者手上每有１张卡，这张卡的攻击力·守备力上升３００。

917＾沙石怪＾从地下突然出现在眼前，用触手做攻击。

918＾岩石龟＾全身由岩石做成的龟。特点是守备力非常高。

919＾火焰乌贼＾在水里仍然被火焰熊熊包围着的章鱼。

920＾龟鸟＾主要栖息在水中，也能在空中飞翔的珍奇乌龟。

921＾死亡鸟＾「橐蜚」＋「骷髅寺院」

922＾巨大怪鸟＾很少见的大鸟。从空中急速下除袭击。

923＾恶魔烹调师＾这张卡给予对方战斗伤害时，对方在卡组最上面抽２张卡。

924＾海星小子＾只要这张卡在场上表侧表示存在，全部水属性的怪兽攻击力上升５００。炎属性的怪兽攻击力下降４００。

925＾山之精灵＾据说听了它的笛音的人会失去力量。

926＾猎头魔人＾挥舞着大镰刀的恶魔。从大眼睛中还会发出光柱。

927＾金毛犼＾只要这张卡在场上表侧表示存在，全部地属性的怪兽攻击力上升５００。风属性的怪兽攻击力下降４００。

928＾撞击兽＾动作意外地敏捷，把身体卷成圆形进行撞击。

929＾火焰地狱犬＾全身被火包围的魔兽，给予对方地狱之炎的处刑。

930＾艾尔丁＾用手中的杖，使出各种魔法攻击。

931＾砂之魔女＾「岩石巨兵」＋「古代精灵」

932＾双生精灵＾相互配合发动攻击的双胞胎妖精姐妹。

933＾锹甲独角仙＾「锹甲阿尔法」＋「大力独角仙」

934＾伊比＾这张卡被对手的卡的效果从手卡丢弃去墓地时，给予对方基本分１０００分伤害。

935＾螳螂杀手＾用两把镰刀袭击对方的一种人型螳螂怪兽。

936＾变色龙＾变换身体颜色可以隐藏在任何地方。

937＾大雷电球＾在地止旋转，向周围发出电击的球。

938＾雏鸡＾把敌人整个吞下，并消化作为能量来补充自己。

939＾死亡鲨＾在海里彷徨的鲨鱼，遇上它的人都会被施与诅咒。

940＾骸骨天使＾①：这张卡反转的场合发动。自己从卡组抽１张。

941＾哈尼哈尼＾反转：选择场上１只怪兽回到原持有人手牌。

942＾奈耳＾全身长着针的鱼，从腹部下面发射导弹。

943＾舌鱼＾用长舌头抓住其他的鱼，吸取能量。

944＾大炮达磨＾在不倒翁里装着大炮，瞄准后绝不会打歪。

945＾骸骨龙＾「美杜莎的亡灵」＋「暗黑之龙王」

946＾鱼战士＾拥有手和脚的鱼人兽，用尖锐的牙齿撕咬敌人。

947＾格里格尔＾场上表侧表示存在的这张卡的控制权转移给对方时，自己回复３０００基本分。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

948＾骨鼠＾被猫杀死的老鼠。为了报仇雪恨化为不死形态。

949＾蛙形史莱姆＾青蛙头形的史以恐怖的歌声作为攻击手段。

950＾大肚海蛇＾样子很怪的海蛇。特征是大口和大牙。

951＾暗精灵＾这张卡不支付１０００基本分不能攻击。

952＾翼龙＾挥动翅膀卷起强有力的龙卷风。

953＾蘑菇怪人＾每次的自己准备阶段受到３００分的伤害。可以在自己的结束阶段支付５００分，把这张卡的控制权转移给对方。

954＾野蛮人１号＾①：自己场上的「野蛮人２号」每有１只，这张卡的攻击力上升５００。

955＾红龙＾喷射炎球将四周化为火海的真红之龙。

956＾彷徨的亡者＾因不能成佛，而只能漫无目的徘徊的怪兽。

957＾钢铁巨神像＾据域是被机械帝国所祭奠着的钢铁的巨神像。

958＾戏法壶＾根据魔术师的命令行动的使魔。不是很强。

959＾电波英雄＾从异世界来到这里，稀里糊涂的战士。

960＾来自异次元的侵略者＾从银河系以外来到地球的外星人。

961＾下级龙＾不怎么强，连吐息攻击都不会的低级龙。

962＾针虫＾反转：对方卡组最上面的５张卡送去墓地。

963＾阁楼上的妖怪＾各家屋顶都有的冤魂。从不做坏事。

964＾金色的魔象＾「美杜莎的亡灵」＋「龙僵尸」

965＾黑色食人鲨＾「深海切割手」＋「杀人污泥」＋「海原的女战士」

966＾尤蒙刚德＾出现在神话世界的蛇。非常的长。

967＾魔界之棘＾栖息在魔界的有刺灌木，将硬闯的人牢牢缠住。

968＾恐龙人＾人形的恐龙。虽然智慧很高，但攻击力却不怎么强劲。

969＾鲜血吮吸者＾借着夜色袭击行人的人形吸血蛇。

970＾虎纹龙＾虎型恐龙。跑过旷野的速度相当快。

971＾密林的黑龙王＾栖息在密林深处的漆黑龙王。咯吱咯吱的只知道啃食树木。

972＾下达裁决的女帝＾「女王的影武者」＋「响女」

973＾小霸王龙＾恐龙的孩子。性格极其凶暴。

974＾黑森林的魔女＾这张卡从场上送去墓地时，选１只自己卡组的守备力１５００以下的怪兽，互相确认后加入自己手牌。之后洗卡组。

975＾大森林的长老＾很久以前住在森林里的白羊，真身是森林长老。

976＾冻土带的大蝎＾不是在沙漠而是分布在冰土带上的罕见的深蓝色的蝎子。

977＾乌鸦天狗＾知道各种事的天狗。据说能使用神通之力。

978＾狮子男巫＾披着黑披风的魔术师。其正体是只能说话的狮子。

979＾开在深渊的花＾默默生长在黑暗的深渊里的花，平常很难见到。

980＾巡逻机器人＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己的准备阶段可以把对方场上盖放的１张卡确认。

981＾橐蜚＾这鸟出现的时候，就是什么不幸之事发生前的征兆。

982＾女武神＾在神话里出现的战斗天使，用手中的枪处以天罚。

983＾气象报告员＾反转：对方场上表侧表示存在的「光之护封剑」全部破坏。破坏成功的场合，下次的自己的战斗阶段可以进行２次。

984＾封印之锁＾咯吱咯吱的勒住对方、拥有封印的力量。

985＾机械蜗牛＾机器改造的蜗牛，但是速度却没什么变化。

986＾二重身＾反转：必须选择２张盖伏的魔法·陷阱卡破坏

987＾蒙·拉瓦斯＾进化过的野兽。力量有相当的提高。

988＾有生命的花瓶＾利用花散发花粉并咬向对方的活花瓶。

989＾藤蔓植物＾当附近有会动的东西时，就会伸出蓝色的丝线攻击。

990＾鸟嘴蛇＾用长长的身体把对方缠起来，用大嘴进行攻击。

991＾变形壶＾反转：自己和对方丢弃全部手牌。之后互相从自己的卡组抽５张卡。

992＾缪斯天使＾艺术家的天使。尤其琴技无人能出其右。

993＾食火的大龟＾拥有真红甲壳的乌龟，据说曾吞下了火焰。

994＾栖身蔷薇的恶灵＾「小精怪」＋「蛇椰树」

995＾绝对鸟＾可以将对方吸入镜中世界。

996＾贪食的食尸鬼＾无论怎么吃也不会饱的怪兽。

997＾苍白兽＾青白色的皮肤，让人感觉恶心的不明怪兽。

998＾小奇美拉＾只要这张卡在场上表侧表示存在，全部炎属性的怪兽攻击力上升５００。水属性的怪兽攻击力下降４００。

999＾暴雨怪＾突然降下倾盆大雨的怪兽。

1000＾心锁妖精＾封印心中的良知，使对方成为恶魔的手下。

1001＾温柔天使＾为恋人们献上祝福的可爱天使。

1002＾企鹅士兵＾反转：可以选择最多２张怪兽卡回到持有者手牌。

1003＾妖精龙＾在妖精中意外地强，非常漂亮的龙妖精。

1004＾邪恶老鼠＾任何东西都咬的野老鼠，行仪极坏。

1005＾液体兽＾粘粘糊糊的融化，能在水里自由移动的液态生命体。

1006＾双尾＾挥舞着两根像鞭子一般的尾巴攻击，水中的生物。

1007＾大嘴＾拥有可以吞下一切的大嘴。

1008＾友谊天使＾即便在决斗中吵架，显示出友情就能和好。

1009＾刃蝇＾只要这张卡在场上表侧表示存在，全部风属性的怪兽攻击力上升５００。地属性的怪兽攻击力下降４００。

1010＾电气蜥蜴＾不死族以外的怪兽攻击这张卡的场合，那只怪兽下一个回合不能攻击宣言。

1011＾恶魔侦察者＾反转：对方从卡组抽３张卡。这个效果抽到的卡给双方确认，从那之中把魔法卡全部丢弃去墓地。

1012＾高等女祭司＾咏唱起闻所未闻的咒语，使所有人的心平静下来。

1013＾双头雷龙＾「雷龙」＋「雷龙」

1014＾猎手蜘蛛＾布置蜘蛛网狩猎，落入网中的东西将被吃掉。

1015＾甲化海星＾表面坚固，守备力较高的青色海星。

1016＾勇气之沙漏＾召唤·反转召唤成功时，直到下次自己的回合的结束阶段这张卡的原来的攻击力·守备力减半，之后这张卡的原来的攻击力·守备力变成２倍。

1017＾海兽鱼＾「水之魔导师」＋「大肚海蛇」

1018＾战场的死装束＾「音女」＋「斩首的美女」

1019＾岩石之精灵＾指轮般的岩石精灵。攻击与守备力都很强。

1020＾蛇椰树＾许多的蛇聚集在一起。一旦敌人靠近就分散进行攻击。

1021＾女夜魔骑士＾咏唱起魔法，给予对方血的祭礼的恶魔魔法战士。

1022＾塞壬＾能操纵风并能引起强风吹飞所有东西。

1023＾泥浆潜居者＾脚下粘呼呼的溶化时、是这家伙出现的前兆。

1024＾满潮鱼人＾能在水中自由游动的半人鱼战士，攻击力强劲。

1025＾泉之妖精＾守护泉水的精灵。对任何污浊泉水者杀无赦。

1026＾海原的女战士＾侍奉海神的美丽人鱼战士，守护着神圣的区域。

1027＾猫女郎＾用敏捷的动作躲避攻击、用锋利的钩爪袭击对方。

1028＾见习魔女＾只要这张卡在场上表侧表示存在，全部暗属性的怪兽攻击力上升５００。光属性的怪兽攻击力下降４００。

1029＾铠鼠＾可以用像铠甲般坚固的毛守护身体的老鼠。

1030＾古代的蜥蜴战士＾远古的保持着昔日姿态的蜥蜴战士，意外的强悍。

1031＾月光少女＾月亮加护的魔导士。神秘的魔法能使人看到幻觉。

1032＾岩石巨人＾能将巨大的岩石堆积起来的岩石巨人。

1033＾诞生的天使＾据说它能知道女性腹部是否存在着生命。

1034＾蜥蜴骑士＾守护着大会、被绿色的鳞片包住身体的蜥蜴战士。

1035＾女王的影武者＾这张卡可以直接攻击对方玩家。

1036＾苍翼冠鸟＾青白色的火鸟，头上的毛有如皇冠。

1037＾特伦特＾还在逐渐成长的大树，是森林的守护神。

1038＾红叶之女王＾生活在被红叶围绕的地方，绿树灵王的妃子。

1039＾水陆两用战斗艇＾「陆战型战斗艇」＋「守卫海洋的战士」

1040＾酸液爬虫＾巨大的青虫。吐出浓烈的酸液、可以溶解任何东西。

1041＾王座侵略者＾反转：选择对方场上存在的１只怪兽，那只怪兽和这张卡的控制权交换。这个效果在战斗阶段不能发动。

1042＾幻想绵羊＾这张卡可以代替融合怪兽素材的其中１只来融合。这个时候，其他的融合素材必须是指定的融合素材。

1043＾圆盘魔术师＾将自己封印在铁盘里，攻击时才露出本体。

1044＾火焰毒蛇＾敏捷的行动、从口中吐出火焰的蛇。

1045＾王家守卫＾为了守护王座而开发的，且拥有意志的机械部队。

1046＾杀人污泥＾史莱姆们的老大。尽管样子上没什么区别，但别小看它，否则可是会吃亏的哦。

1047＾兵主部＾河童的首领，攻击力意外的高，守备力偏低。

1048＾机器攻击者＾特攻用的机械。以突击之力打倒敌人。

1049＾响女＾发出扰乱听觉的噪音，使对方陷入行动不能的状态。

1050＾鞭尾石像怪＾使用鞭子一般长的尾巴，从空中发动攻击。

1051＾附锁链的回旋镖＾可以从下面效果选择１个或者两方发动。

●对方怪兽攻击时才能发动。把那１只攻击怪兽变成守备表示。

●这张卡变成攻击力上升５００的装备卡，给自己场上存在的１只怪兽装备。

1052＾迷宫变化＾给「迷宮壁」装备。把「迷宮壁」和装备的这张卡作为祭品，从卡组把「墙壁之影」特殊召唤。

1053＾战士抹杀＾场上表侧表示存在的战士族怪兽全部破坏。

1054＾飞龙炎＾炎属性的怪兽攻击力上升７００。

1055＾成佛＾有装备卡装备的怪兽全部破坏。

1056＾巨大化＾自己基本分比对方低的场合，装备怪兽的攻击力变成原本攻击力２倍的数值。自己基本分比对方高的场合，装备怪兽的攻击力变成原本攻击力一半的数值。

1057＾金属化·魔法反射装甲＾发动后这张卡变成攻击力·守备力上升３００的装备卡，给１只怪兽装备。装备怪兽进行攻击的场合，只在那次伤害计算时装备怪兽的攻击力上升攻击对象怪兽的攻击力一半的数值。

1058＾酸性风暴＾场上表侧表示存在的机械族怪兽全部破坏。

1059＾死之卡组破坏病毒＾①：把自己场上１只攻击力１０００以下的暗属性怪兽解放才能发动。对方场上的怪兽以及对方手卡全部确认，那之内的攻击力１５００以上的怪兽全部破坏。那之后，对方可以从卡组选最多３只攻击力１５００以上的怪兽破坏。这张卡的发动后，直到下个回合的结束时对方受到的全部伤害变成０。

1060＾尖刺神的杀虫剂＾场上表侧表示存在的昆虫族怪兽全部破坏。

1061＾神之息吹＾场上表侧表示存在的岩石族怪兽全部破坏。

1062＾永远的渴水＾场上表侧表示存在的鱼族怪兽全部破坏。

1063＾光辉城堡＾光属性的怪兽攻击力上升７００。

1064＾暗之咒缚＾①：以对方场上１只表侧表示怪兽为对象才能把这张卡发动。那只怪兽的攻击力下降７００，不能攻击，也不能作表示形式的变更。那只怪兽从场上离开时这张卡破坏。

1065＾混沌的仪式＾「混沌战士」的降临必需。必须从自己的手卡·场上把等级合计直到８以上的怪兽解放。

1066＾杰拉的仪式＾召唤「杰拉」降临必要。场上和手卡加起来总共８颗星以上的怪兽作祭品。

1067＾鹰身女妖的羽毛扫＾①：对方场上的魔法·陷阱卡全部破坏。

1068＾狮子的仪式＾「超级战狮」降临必要。场上和手卡加起来总共７颗星以上的怪兽作祭品。

1069＾恶魔镜的仪式＾「恶魔镜」降临必要。场上和手卡加起来总共６颗星以上的怪兽作祭品。

1070＾诱发之舞＾「舞蹈战士」的降临必需。若不从场地和手卡把等级直到６以上的卡作为祭品，则「舞蹈战士」不能降临。

1071＾汉堡的食谱＾「饥饿的汉堡」的降临必需。若不从场地和手卡把等级直到６以上的卡作为祭品，则「饥饿的汉堡」不能降临。

1072＾法理的祈祷＾「法理守护者」的降临必要。必须从场上或者手札，牺牲奉献等级合计为７个以上的卡。

1073＾粘胶带之家＾对方把守备力５００以下的怪兽召唤·反转召唤时才能发动。那１只怪兽破坏。

1074＾捕鼠夹＾对方召唤·反转召唤的怪兽的攻击力在５００以下的场合，可以把那１只怪兽破坏。

1075＾蓄积硫酸的落穴＾选择场上里侧守备表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽变成表侧表示，守备力是２０００以下的场合破坏。守备力比２０００高的场合回到里侧守备表示。

1076＾万能地雷　阔剑式＾对方的怪兽攻击时，对方的攻击表示的怪兽中１只攻击力最高的怪兽破坏。

1077＾天狗的羽扇＾只要这张卡在场上表侧表示存在，反转召唤的２星以下的怪兽破坏。这个时候。效果怪兽的效果不发动。

1078＾药物的副作用＾对方的基本分的回复的效果变成给予对方基本分的伤害的效果。

1079＾天邪鬼的诅咒＾直到发动回合的结束阶段时，攻击力·守备力的上升·下降的效果变成相反。

1080＾伪陷阱＾把自己场上的陷阱卡破坏的魔法·陷阱·效果怪兽的效果对方发动时才能发动，把这张卡作为代替破坏，其他的自己的陷阱卡不破坏。盖放的卡破坏的场合，那些卡全部翻开确认。

1081＾龟的誓言＾「蟹龟」的降临必需。若不从场地和手卡把等级直到８以上的卡作为祭品，则「蟹龟」不能降临。

1082＾查克拉的复活＾「查克拉」的降临必要。必须从场上或者手札，牺牲奉献等级合计为７个以上的卡。

1083＾标枪甲虫的契约＾「标枪甲虫」的降临必要。必须从场上或者手札，牺牲奉献等级合计为８个以上的卡。

1084＾伽玛剑的誓言＾「伽玛剑」降临必要。场上和手卡，等级合计７星以上的怪兽组做祭品才能特殊召唤「伽玛剑」。

1085＾骷髅骑手的复活＾「骷髅骑手」降临必要。场上和手卡加起来总共６颗星以上的怪兽作祭品。

1086＾要塞鲸的誓言＾「要塞鲸」的降临必要。必须从场上或者手札，牺牲奉献等级合计为７个以上的卡。

1087＾舞蹈战士＾「诱发之舞」降临。必须从场地和手卡把等级直到６以上的卡作为祭品。

1088＾饥饿的汉堡＾「汉堡的食谱」降临。必须从场地和手卡把等级直到６以上的卡作为祭品。

1089＾千年原人＾任何时候都以力量坚持到底，拥有千年宝物的原始人。

1090＾法理守护者＾借由「法理的祈祷」降临。必须从场上或者手札，牺牲奉献等级合计为７个以上的卡。

1091＾三角魔龙＾头上长着三只角的恶魔龙。

1092＾邪恶骑士龙＾寄宿在邪恶骑士之心的龙的实体化后的怪兽。

1093＾骷髅祭司＾「恶魔的智慧」＋「魔天老」

1094＾宇宙女王＾生存于宇宙，统治着所有星球的女王。

1095＾查克拉＾借由「查克拉的复活」降临。必须从场上或者手札，牺牲奉献等级合计为７个以上的卡。

1096＾蟹龟＾「龟的誓言」降临。必须从场地和手卡把等级直到８以上的卡作为祭品。

1097＾新月龙＾据说来自月亮，手持三日月刀的龙战士。

1098＾流星之龙＾据说是由从宇宙尽头落到地球上的流星幻化而成的龙族怪兽。

1099＾流星黑龙＾「真红眼黑龙」＋「流星之龙」

1100＾火翼飞马＾拍打着颜色鲜艳的红色翅膀，在天空驰骋的天马。

1101＾伽玛剑＾使用「伽玛剑的誓言」特殊召唤。

1102＾标枪甲虫＾借由「标枪甲虫的契约」降临。必须从场上或者手札，牺牲奉献等级合计为８个以上的卡。

1103＾要塞鲸＾借由「要塞鲸的誓言」降临。必须从场上或者手札，牺牲奉献等级合计为７个以上的卡。

1104＾骷髅骑手＾使用「骷髅骑手的复活」特殊召唤。

1105＾混沌－黑魔术的仪式＾「黑混沌之魔术师」的降临必需。必须从自己的手卡·场上把等级合计直到８以上的怪兽解放。

1106＾黑混沌之魔术师＾「混沌－黑魔术的仪式」降临。

1107＾角子老虎机ＡＭ－７＾据说根据插件集齐的数量能力会发生变化的机器。

1108＾拉弓的人鱼＾平常躲在贝壳里，对擅自接近的人射箭的美人鱼。

1109＾蛋龙＾被蛋壳包围的龙。如果认为只是个小鬼的话会吃苦头的哦。

1110＾卡通蛋龙＾这张卡不能通常召唤。自己场上有「卡通世界」存在的场合才能特殊召唤（５星以上需要解放）。这张卡在特殊召唤的回合不能攻击。这张卡若不支付５００基本分则不能攻击宣言。对方场上不存在卡通怪兽的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。存在的场合，必须选择卡通怪兽作为攻击对象。场上的「卡通世界」被破坏时，这张卡破坏。

1111＾卡通人鱼＾这张卡不能通常召唤。自己场上有「卡通世界」存在的场合才能特殊召唤（５星以上需要解放）。这张卡在特殊召唤的回合不能攻击。这张卡若不支付５００基本分则不能攻击宣言。对方场上不存在卡通怪兽的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。存在的场合，必须选择卡通怪兽作为攻击对象。场上的「卡通世界」被破坏时，这张卡破坏。

1112＾卡通恶魔＾这张卡不能通常召唤。自己场上有「卡通世界」存在的场合才能特殊召唤（５星以上需要解放）。这张卡在特殊召唤的回合不能攻击。这张卡若不支付５００基本分则不能攻击宣言。对方场上不存在卡通怪兽的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。存在的场合，必须选择卡通怪兽作为攻击对象。场上的「卡通世界」被破坏时，这张卡破坏。

1113＾邪眼幻想师＾反转：这张卡场上存在的时候，指定的１只怪兽永续不能攻击。

1114＾纳祭之魔＾指定１只对方怪兽给这张卡装备。（这个效果１回合只能使用１次，同时可以装备的怪兽只有１只）这张卡的攻击力·守备力变成被装备怪兽的数值。这张卡被战斗破坏的场合，作为代替把装备怪兽破坏，对方玩家也要承受战斗伤害。

1115＾定时炸弹＾反转：自己的准备阶段把这张卡作为祭品。全部自己的怪兽破坏，给予对方那个总攻击力一半数值的伤害。

1116＾千眼邪教神＾能够操纵人心的邪神，千只邪眼能够将人的负面的心看透并不断增强。

1117＾千眼纳祭神＾「纳祭之魔」＋「千眼邪教神」

只要这张卡在场上存在，其他怪兽的表示形式不能改变，不能攻击。指定对方的１只怪兽，作为装备卡装备在这张卡上。这个效果１个回合只能用１次，同时装备的怪兽最多１只。装备怪兽的数值就是这张卡的攻击力守备力。战斗时要这张卡破坏的时候，装备怪兽代替破坏。

1118＾铁腕巨人＾用钢铁做成的机器人偶，拥有恐怖的怪力。

1119＾球体时限炸弹＾场上里侧守备表示存在的这张卡被对方怪兽攻击的场合，那次伤害计算前这张卡变成攻击怪兽的装备卡。下次的对方的准备阶段时把装备怪兽破坏，给予对方基本分破坏的怪兽的攻击力数值的伤害。

1120＾钻石龙＾全身由钻石作成的龙，耀眼的光能使敌人混乱。

1121＾磁石战士α＾与「磁石战士β」和「磁石战士γ」是最亲密的伙伴，他们间的合力攻击会让你吃不消哦。

1122＾诱发暗黑长眠的路西法＾召唤·反转召唤的时候，选对方场上的１只怪兽。只要这张卡在场上表侧表示存在，被选择的怪兽不能攻击。

1123＾龙之支配者＾只要这张卡在场上表侧表示存在，龙族怪兽不能选为魔法·陷阱·效果怪兽效果的对象。

1124＾真红眼黑铁龙＾装备了「金属化·魔法反射装甲」的「真红眼黑龙」做祭品。从卡组选出这张卡在场上特殊召唤。

1125＾左轮手枪龙＾掷３次硬币。在３次中有２次以上掷到正面的形式，破坏对方场上的１只怪兽。这个效果每个回合只能用１次，在自己的主要阶段使用。

1126＾汉尼拔死灵师＾这张卡召唤成功时，这张卡放置１个「魔力指示物」（最多１个）。可以把这张卡放置的１个「魔力指示物」取除，场上表侧表示存在的１张陷阱卡破坏。

1127＾漆黑之豹战士＾每次用自己场上１只怪兽作祭品才能攻击。

1128＾三头基多＾有三个头的怪兽，性格非常凶暴。

1129＾幻兽王　加泽尔＾跑动速度快的惊人，身姿犹如幻影一般的野兽。

1130＾阿兹特克石像＾当这张卡受到攻击时，对方玩家受到的战斗伤害变为２倍。

1131＾巴风特＾这张卡召唤·反转召唤成功时，可以从卡组把１只「幻兽王　加泽尔」加入手卡。

1132＾有翼幻兽　奇美拉＾「幻兽王　加泽尔」＋「巴风特」

这张卡被破坏时，可以从自己墓地选择１只「巴风特」或者「幻兽王　加泽尔」特殊召唤。

1133＾机动城的齿轮巨人＾这个效果在主要阶段一才能发动。支付８００基本分。本回合这张卡可以对对方进行直接攻击。

1134＾人造人－念力震慑者＾①：只要这张卡在怪兽区域存在，双方不能把场上的陷阱卡的效果发动，场上的陷阱卡的效果无效化。

1135＾地星剑士＾虽然剑术不太成熟，但却有不可思议力量的妖精剑士。

1136＾电子袭击者＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤时，从下列效果中选择１项发动：

●选择场上１张装备在怪兽身上的装备卡并将其破坏。

●选择场上１张装备在怪兽身上的装备卡并将其装备在这张卡身上。

1137＾魔导电子巨人＾自己场上的怪兽比对方场上的怪兽少２只以上的场合，这张卡可以从手牌特殊召唤。

1138＾魔镜导士　限界反射者＾攻击表示的这张卡被对方怪兽攻击的场合，对方受到数值与攻击怪兽攻击力相同的伤害。战斗伤害计算后，这张卡被破坏。

1139＾磁石战士β＾与「磁石战士α」和「磁石战士γ」是最亲密的伙伴，他们间的合力攻击会让你吃不消哦。

1140＾巨盾守卫者＾场上里侧表示存在的这只怪兽１只为对象的魔法卡发动时，这张卡变成表侧守备表示，那张魔法卡的发动无效。此外，这张卡被攻击的场合，伤害步骤结束时变成攻击表示。

1141＾黑魔术少女＾这张卡的攻击力上升双方墓地的「黑魔术师」「黑混沌之魔术师」数量×３００的数值。

1142＾翼龙战士＾剑技出色的蜥蜴人，音速般地挥舞着剑。

1143＾昆虫女王＾不解放自己的场上的１只怪兽不能攻击。全场每存在１只昆虫族怪兽，这张卡的攻击力上升２００。这张卡破坏对方怪兽的回合结束时，自己的场上特殊召唤攻击表示的「昆虫怪兽衍生物」（昆虫族·地·１星·攻／守１００）。

1144＾寄生虫　帕拉赛德＾反转：把这张卡表面向上混进对方卡组洗切。对方抽到这张卡时，这张卡在对方场上表侧守备表示特殊召唤，给予对方基本分１０００分伤害。之后，只要这张卡表侧表示在场上存在，对方场上表侧表示存在的怪兽全部变成昆虫族。

1145＾骷髅颜瓢虫＾当这张卡被送去墓地时，自己回复１０００基本分。

1146＾小翼守卫＾这张卡在自己的结束阶段时可以变更表示形式１次。

1147＾代打蝗虫＾当自己场上存在的这张卡被送去墓地时，可以从自己的手牌特殊召唤１只昆虫族怪兽上场。

1148＾青眼卡通龙＾这张卡不能通常召唤。自己场上有「卡通世界」存在的场合才能特殊召唤（５星以上需要解放）。这张卡在特殊召唤的回合不能攻击。这张卡若不支付５００基本分则不能攻击宣言。对方场上不存在卡通怪兽的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。存在的场合，必须选择卡通怪兽作为攻击对象。场上的「卡通世界」被破坏时，这张卡破坏。

1149＾狩剑猎人＾被这张卡战斗破坏的怪兽，在战斗阶段结束的时候作为攻击力＋２００的装备卡来使用装备在这张卡上。

1150＾穿孔虫＾这张卡给予对方战斗伤害的时候，从自己的卡组取出１张「寄生虫　帕拉赛德」，之后在卡组洗切后放在卡组最上面。

1151＾深海战士＾只要「海」在场上存在，这张卡不会受到魔法的效果。

1152＾红靴子＾反转：选择表侧表示的１只怪兽改变表示形式。

1153＾尖钉头＾地狱魔术师制造的机器士兵，不断地用双手的铁球对敌人和友军发动无差别攻击。

1154＾卫星加农炮＾这张卡不会被７星以下的怪兽战斗破坏。每次的自己的结束阶段，这张卡的攻击力上升１０００。这张卡进行攻击的场合，用这个效果上升的攻击力在伤害计算后回到０。

1155＾异星的最终战士＾「暗黑英雄　尸魔侠」＋「魔力吸收球体」

这张卡特殊召唤时，其他的自己的场上的怪兽全部破坏。只要这张卡在场上存在，互相的其他的怪兽不能召唤·反转召唤·特殊召唤。

1156＾神力女武神＾勇敢的光之天使，有着坚强的正义心，面对必败的战斗也绝不会逃避。

1157＾甘尼许巨象＾拥有可怕的力量，因体形臃肿，行走时会发生地震。

1158＾绝对防御将军＾这张卡召唤·反转召唤成功的场合守备表示。这张卡可以在守备表示时攻击。守备表示攻击时用攻击力的数值计算伤害。

1159＾塔瓦弯刀恶魔＾其双刀。即使是恶魔也只能由被允许的剑术高手所持有。

1160＾电子科技翼龙＾机械技术强化的翼龙。被龙打败而濒死之际让饲主给半机械化了。

1161＾磁石战士γ＾与「磁石战士α」和「磁石战士β」是最亲密的伙伴，他们间的合力攻击会让你吃不消哦。

1162＾时间机械＾①：自己或者对方的怪兽１只被战斗破坏送去墓地时才能发动。在那只怪兽被破坏时的控制者场上以相同表示形式把那只怪兽特殊召唤。

1163＾模仿的幻想师＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，选择对方的１只怪兽，拥有那只怪兽一样的的原来的攻击力·守备力。

1164＾卡通世界＾支付１０００基本分发动。

1165＾戈耳工之眼＾结束阶段结束前，场上存在的守备表示的怪兽的效果无效化。

1166＾幻想的仪式＾「纳祭之魔」降临必要。场上和手牌，合计１星以上的卡做祭品。

1167＾洗脑＾支付８００基本分才能发动。选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽直到结束阶段时得到控制权。

1168＾攻击无力化＾对方怪兽攻击时，那次的攻击无效并且强制结束战斗阶段。

1169＾增殖＾把自己场上表侧表示存在的１只「栗子球」解放才能发动。在自己场上把「栗子球衍生物」（恶魔族·暗·１星·攻３００／守２００）尽可能守备表示特殊召唤。这衍生物不能为上级召唤而解放。

1170＾７卡＾机械族怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力或者守备力上升７００。

1171＾光之封札剑＾对方手卡随机选１张里侧表示从游戏中除外。发动后，用对方回合计算的第４回合的对方的准备阶段时，那张卡回到对方手卡。

1172＾呼龙笛＾「龙之支配者」在场上表侧表示存在时，从手牌选取最多２张龙族怪兽特殊召唤上场。

1173＾右手持盾左手持剑＾这个回合结束前，这张卡发动时全部场上存在的表侧表示的怪兽原来的攻击力和原来的守备力交替。

1174＾天使的施舍＾从卡组抽３张卡，之后从手牌选２张丢弃。

1175＾连锁破坏＾攻击力２０００以下的怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤成功时才能发动。从那１只怪兽的控制者的手卡·卡组把同名卡全部破坏。

1176＾催眠术＾这张卡使用后，下次的对方的回合，对方不能改变怪兽的表示形式。

1177＾天使的骰子＾掷１个骰子。自己控制的全部怪兽的攻击力守备力在回合结束前上升（投掷出的数目×１００）

1178＾恶魔的骰子＾掷１个骰子。对方控制的全部怪兽的攻击力守备力在回合结束前下降投掷出的数目×１００。

1179＾精神操作＾结束阶段前得到对方场上１只怪兽。这张卡不能攻击，不能做祭品。

1180＾替罪羊＾这张卡发动的场合，这个回合内不能召唤·反转召唤·特殊召唤。放置４只「羊衍生物」（　兽族·地·１星·攻／守０）守备表示特殊召唤到自己的场上。（不能用来做召唤的祭品）

1181＾电脑增幅器＾「人造人－念力震慑者」才能装备。只要装备着这张卡，装备怪兽的控制者不会因装备怪兽的效果使陷阱卡的效果无效化。这张卡从场上离开时，装备怪兽破坏。这张卡的发动与效果不能被无效化。

1182＾手札抹杀＾双方手卡全部丢弃，各自从自己卡组抽出丢弃数量的卡。

1183＾黑魔族复活之棺＾对方对怪兽的召唤·特殊召唤成功时，选择那１只怪兽和自己场上１只魔法师族怪兽才能发动。选择的２只怪兽送去墓地。那之后，可以从自己的卡组·墓地选１只魔法师族·暗属性怪兽特殊召唤。

1184＾断头台的惨剧＾对方场上表侧攻击表示存在的怪兽的表示形式变更为表侧守备表示时才能发动。对方场上守备表示存在的怪兽全部破坏。

1185＾精灵之镜＾玩家１人为对象的魔法的效果移给其他玩家。

1186＾通灵外质体＾双方玩家各自在自己的结束阶段时只有１次，选自己场上表侧表示存在的１只怪兽，把那只怪兽解放，给与对方基本分解放的那只怪兽的原本攻击力一半数值的伤害。

1187＾黑魔术的幕帘＾把基本分支付一半才能发动。从卡组把１只「黑魔术师」特殊召唤。这张卡发动的回合，自己不能召唤·反转召唤·特殊召唤。

1188＾除虫网＾对方场上存在的全部昆虫族的怪兽不能宣言攻击。

1189＾魔术臂盾＾自己场上有怪兽存在的场合，对方怪兽的攻击宣言时才能发动。对方场上表侧表示存在的１只攻击怪兽以外的怪兽的控制权直到战斗阶段结束时得到，由那只怪兽受到攻击。

1190＾地割＾对方场上表侧表示存在的攻击力最低的１只怪兽破坏。

1191＾落穴＾①：对方对攻击力１０００以上的怪兽的召唤·反转召唤成功时，以那１只怪兽为对象才能发动。那只攻击力１０００以上的怪兽破坏。

1192＾融合＾①：从自己的手卡·场上把融合怪兽卡决定的融合素材怪兽送去墓地，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。

1193＾陷阱拆除＾破坏表侧表示的场上的存在的１张陷阱卡。

1194＾夹击＾选择自己场上存在的２只怪兽和对方场上存在的１只怪兽破坏。

1195＾蓝色药剂＾自己回复４００点的基本分。

1196＾雷鸣＾对方受到３００分的伤害。

1197＾死者苏生＾①：以自己或者对方的墓地１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽在自己场上特殊召唤。

1198＾魔法除去＾破坏１张场上的魔法卡。选择的卡盖伏的场合，确认那张卡，是魔法卡就破坏，是陷阱卡就变回原来的盖伏形式。

1199＾强欲之壶＾从卡组抽２张卡。

1200＾掘墓的食尸鬼＾选择对方的墓地１张到２张的怪兽卡。选择的卡从游戏中除外。

1201＾灼热之枪＾炎属性的怪兽才能装备。装备的怪兽攻击力上升４００，守备力下降２００。

1202＾突风之扇＾风属性的怪兽才能装备。装备的怪兽攻击力上升４００，守备力下降２００。

1203＾未熟的密探＾指定对方的１张手卡进行观看。

1204＾援军＾表侧表示的１只怪兽攻击力在回合结束前上升５００。

1205＾城壁＾表侧表示的１只怪兽守备力在回合结束前上升５００。

1206＾血之代偿＾可以支付５００基本分，把１只怪兽通常召唤。这个效果在自己回合的主要阶段及对方回合的战斗阶段才能发动。

1207＾古代的望远镜＾查看对方牌组最上面的５张卡，然后放回原处。

1208＾白洞＾对方使用了「黑洞」的时候，自己的怪兽不被破坏。发动后这张卡破坏。

1209＾来自墓场的呼声＾对方「死者苏生」发动时，发动效果无效。

1210＾避雷针＾对方使用了「雷击」的时候，破坏对方全部怪兽代替自己的怪兽。发动后这张卡破坏。

1211＾对死者的供奉＾丢弃１张自己的手牌。选择场上的１只怪兽，那只怪兽破坏。

1212＾魂之解放＾从双方的墓地选择最多５张卡，那些卡从游戏中除外。

1213＾开朗的殡葬师＾从自己的手卡中丢弃最多３张怪兽卡送去墓地。

1214＾来自黑暗的呼声＾用「死者苏生」苏生的怪兽全部送到墓地。只要场上有这张卡「死者苏生」就不能使用。

1215＾心变＾选择对方的场上的１只怪兽。直到发动回合的结束阶段得到选择的卡的控制权。

1216＾神之宣告＾①：可以把基本分支付一半把以下效果发动。

●魔法·陷阱卡发动时才能发动。那个发动无效并破坏。

●自己或者对方把怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤之际才能发动。那个无效，那些怪兽破坏。

1217＾魔法干扰阵＾①：魔法卡发动时，丢弃１张手卡才能发动。那个发动无效并破坏。

1218＾盗贼的七道具＾①：陷阱卡发动时，支付１０００基本分才能发动。那个发动无效并破坏。

1219＾升天之角笛＾自己场上的１只怪兽作为祭品。怪兽的召唤·反转召唤·特殊召唤无效并破坏。

1220＾自业自得＾对方场上每存在１只怪兽对方受到５００基本分伤害。

1221＾王宫的通告＾①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，这张卡以外的场上的全部陷阱卡的效果无效化。

1222＾融合＾①：从自己的手卡·场上把融合怪兽卡决定的融合素材怪兽送去墓地，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。

1223＾魔女狩猎＾场上表侧表示的魔法师族的怪兽全部破坏。

1224＾恶魔祓除＾场上表侧表示的恶魔族的怪兽全部破坏。

1225＾魔力之棘＾对方的手牌丢弃去墓地时，每丢弃１张卡就给予对方基本分５００分的伤害。

1226＾革命＾对方受到（对方的手卡数×２００）的伤害。

1227＾融合贤者＾选１张自己的卡组的「融合」魔法卡加入手牌。之后洗切卡组。

1228＾执念之剑＾装备的怪兽攻击力·守备力上升５００。这张卡送去墓地时，回到卡组最上面。

1229＾「攻击」封禁＾指定的对方场上的１只表侧表示的怪兽转为守备表示。

1230＾不幸的美少女＾这张卡被战斗破坏送去墓地，当时那个回合的战斗阶段结束。

1231＾哥布林拦路贼＾自己场上的怪兽每次造成对方玩家的战斗伤害时，对方随机丢弃１张手牌。

1232＾细菌感染＾机械族以外的怪兽装备可能。装备怪兽的攻击力在每次的自己的准备阶段攻击力下降３００。

1233＾麻药＾机械族以外的怪兽装备可能。装备怪兽不能攻击宣言。

1234＾严格的老魔术师＾反转：场上的里侧表示的卡全部表侧翻开，确认之后回复原样盖伏形式。翻开时不会诱发卡的效果。

1235＾幻影壁＾向这张卡攻击的怪兽回到持有者手卡。伤害计算适用。

1236＾魔法剑士　尼奥＾武术和剑术都出类拔萃的魔法师，在异世界旅行。

1237＾邪剑男爵＾操纵着充满怨念之剑的贵族，对追逐猎物的信念十分的执着。

1238＾食人宝石箱＾宝石箱形状的怪兽，欺骗冒险者接近并发动攻击。

1239＾死亡巫师＾擅长死亡魔法的魔法师，和黑暗订下了契约。

1240＾遗言状＾只要该回合有怪兽从自己场上送入自己墓地就可以从卡组特殊召唤攻击力１５００以下的１只怪兽到场上。

1241＾和睦的使者＾这张卡发动的回合，由于对方怪兽受到的全部战斗伤害变为０。这个回合自己怪兽不会被战斗破坏。

1242＾神圣防护罩　－反射镜力－＾①：对方怪兽的攻击宣言时才能发动。对方场上的攻击表示怪兽全部破坏。

1243＾磁力指轮＾自己场上的怪兽才可以装备。装备的怪兽攻击力·守备力下降５００。对方只能攻击装备了这张卡的怪兽。

1244＾分担痛苦＾自己场上的１只怪兽作祭品。对方选择对方场上１只怪做祭品。

1245＾兴奋剂＾装备怪兽的攻击力上升７００。自己的每次的准备阶段装备怪兽的攻击力下降２００。

1246＾大风暴＾场上的魔法·陷阱卡全部破坏。

1247＾狮鹫之翼＾当对方使用「鹰身女妖的羽毛扫」时，对方的魔法和陷阱卡，将代替自己的被全部破坏。

1248＾守墓的使魔＾对方把卡组最上面的１张卡送去墓地才能进行攻击宣言。

1249＾邪恶的仪式＾场上全部怪兽的表示形式交换。发动回合，怪兽的表示形式不能变更。这张卡只能在准备阶段发动。

1250＾哥布林暴发户＾从卡组抽１张卡。对方基本分回复１０００分。

1251＾通行税＾双方玩家进行攻击的场合，支付５００分才可以攻击宣言。

1252＾最终战争＾丢弃５张手牌。场上的卡全部破坏。

1253＾强夺＾得到装备这张卡的对方怪兽的控制权。对方每次准备阶段，对方基本分回复１０００分。

1254＾圣域歌声＾全部守备表示的怪兽守备力上升５００。

1255＾收押＾支付１０００分。确认对方的手牌，选择对方手牌的１张卡丢去墓地。

1256＾爱恶作剧的双子恶魔＾支付１０００分。随机丢弃对方的１张手牌，对方再选择自己１张手牌丢弃。

1257＾暗之拜访＾丢弃２张手卡。选择表侧表示的１只怪兽，表示形式直接变成里侧表示。

1258＾天使的手镜＾把以场上１只怪兽为对象发动的对方的魔法，转移给其他正确的对象。

1259＾善变的裁缝师＾把怪兽装备的１张装备卡，转换给１只别的能变成正确对象的怪兽。

1260＾突进＾表侧表示的１只怪兽攻击力在回合结束前上升７００。

1261＾可靠的守护者＾场上表侧表示存在的１只怪兽的守备力直到结束阶段时上升７００。

1262＾强引的番兵＾查看对方手牌。选择对方手牌中的１张卡回到卡组，对方卡组洗切。

1263＾魔力之枷＾双方每次把手牌召唤·特殊召唤·盖伏·发动时，每１张必须支付基本分５００分。

1264＾旋风＾①：以场上１张魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张卡破坏。

1265＾飓风＾场上的魔法卡和陷阱卡全部回到控制者手牌。

1266＾苦涩的选择＾从卡组选择５张卡给对方看。对方从这些卡中选择１张。对方选择的卡加入自己手牌，其他的卡丢弃去墓地。

1267＾毒蛇之牙＾选择场上表侧表示存在的１只怪兽发动。选择的怪兽的守备力直到结束阶段时下降５００。

1268＾电子壶＾反转：场上的怪兽全部破坏。翻开双方卡组最上面５张卡，这些卡中的４星以下的怪兽卡全部表侧攻击表示或里侧守备表示在场上特殊召唤。这些以外的卡全部加入手牌。

1269＾光之追放者＾只要这张卡在场上表侧表示存在，被送去墓地的卡在送去墓地时从游戏中除外。

1270＾巨大老鼠＾这张卡被战斗破坏送去墓地的时候，可以从卡组选择１只攻击力１５００以下的地属性怪兽表侧攻击表示特殊召唤到自己场上。之后卡组洗切。

1271＾千手神＾这张卡召唤·反转召唤成功时，可以从卡组选择１张仪式怪兽卡加入手牌。

1272＾飞碟龟＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组选择１只攻击力１５００以下的炎属性怪兽表侧攻击表示特殊召唤到自己场上。之后卡组洗切。

1273＾秒杀之暗杀者＾这张卡的攻击力·守备力下降自己手卡数量×４００的数值。

1274＾空手道家＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。这张卡的攻击力直到结束阶段时变成原本攻击力２倍的数值。这个效果使用的场合，这张卡在结束阶段时破坏。

1275＾暗黑斑马＾自己的准备阶段时，自己控制的怪兽只有这张卡的场合，这张卡变成守备表示。那个回合表示形式不能变更。

1276＾巨型病毒＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，给予对方基本分５００分伤害。可以再从卡组把「巨型病毒」表侧攻击表示特殊召唤上场。之后卡组洗切。

1277＾迅捷鼯鼠＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，自己基本分回复１０００分。可以再从卡组把「迅捷鼯鼠」里侧守备表示特殊召唤上场。之后卡组洗切。

1278＾暗黑使魔＾反转：这张卡被送去墓地时，自己与对方各自从墓地选择１只怪兽，以表侧攻击表示或里侧守备表示在场上特殊召唤。

1279＾光辉天使＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组选择１只攻击力１５００以下的光属性怪兽表侧攻击表示特殊召唤到自己场上。之后卡组洗切。

1280＾野猪士兵＾被召唤的场合，这张卡破坏。对方控制着即使只有１只怪兽的场合，攻击力下降１０００。

1281＾母灰熊＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组选择１只攻击力１５００以下的水属性怪兽表侧攻击表示特殊召唤到自己场上。之后卡组洗切。

1282＾蜻蜓＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组选择１只攻击力１５００以下的风属性怪兽表侧攻击表示特殊召唤到自己场上。之后卡组洗切。

1283＾仪式之钟＾只要这张卡在场上表侧表示存在，双方玩家把手卡全部持续公开。

1284＾音速鸟＾这张卡召唤·反转召唤成功时，可以从卡组选择１张仪式魔法卡加入手牌。

1285＾杀人番茄＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组选择１只攻击力１５００以下的暗属性怪兽表侧攻击表示特殊召唤到自己场上。之后卡组洗切。

1286＾言灵＾只要这张卡在场上表侧表示存在，同名怪兽不能在场上表侧表示存在并破坏。之后召唤·特殊召唤·反转的同名怪兽破坏（同时的场合，同名怪兽全部破坏）。

1287＾大地力量＾全部的地属性的怪兽攻击力上升５００，守备力下降４００。

1288＾水世界＾全部的水属性的怪兽攻击力上升５００，守备力下降４００。

1289＾燃烧熔岩＾全部的炎属性的怪兽攻击力上升５００，守备力下降４００。

1290＾沙漠风暴＾全部的风属性的怪兽攻击力上升５００，守备力下降４００。

1291＾光芒冲击＾全部的光属性的怪兽攻击力上升５００，守备力下降４００。

1292＾暗黑地带＾全部的暗属性的怪兽攻击力上升５００，守备力下降４００。

1293＾和平使者＾双方表侧表示的攻击力１５００以上的怪兽不能进行攻击宣言。每次自己的准备阶段支付１００基本分。若不支付，这张卡破坏。

1294＾同路人＾自己的怪兽从场上送到自己的墓地时可以发动。场上的１只怪兽破坏。

1295＾突风＾自己的魔法卡被对方控制的卡的效果破坏，从场地送去墓地时才能发动。场上的１张魔法·陷阱卡破坏。

1296＾猛吹雪＾自己的陷阱卡被对方控制的卡的效果破坏，从场地送去墓地时才能发动。场上的１张魔法·陷阱卡破坏。

1297＾玻璃铠＾装备卡给怪兽装备时才能发动。直到回合结束时场上的全部装备卡的效果无效。

1298＾世界平定＾场地卡发动时才能发动。直到回合结束时场地卡的效果无效。

1299＾魔法探查石板＾永续魔法卡发动时才能发动。直到回合结束时场上的全部永续魔法卡的效果无效。

1300＾金属探知器＾永续陷阱卡发动时才能发动。直到回合结束时场上的全部永续陷阱卡的效果无效。

1301＾白衣天使＾自己因战斗或者卡的效果受到伤害时才能发动。自己回复１０００基本分。自己墓地有「白衣天使」存在的场合，再回复那个数量的５００基本分。

1302＾便乘＾对方的抽卡阶段以外抽卡时才能发动。之后对方每次抽卡阶段以外抽卡１次，自己抽２张卡。

1303＾强制接收＾自己丢弃手卡时才能发动。那之后每次自己的手卡丢弃，对方选择相同数量的手卡丢弃。

1304＾哥布林小役人＾对方的基本分３０００以下的场合才可以发动。每次对方的准备阶段对方基本分受到５００分的伤害。

1305＾赌博＾对方的手卡６张以上，自己的手卡２张以下的时候才可以发动。猜硬币的正反。

●猜中：自己的手卡抽到５张。

●猜不中：跳过下次的自己的整个回合。

1306＾ＤＮＡ改造手术＾发动时宣言１个种族。只要这张卡在场上存在，场上的全部表侧表示的怪兽变成宣言的种族。

1307＾一族之规＾发动时宣言１个种族。那个种族的怪兽不能攻击宣言。每次自己的准备阶段若不把１只怪兽作为祭品这张卡破坏。

1308＾补充要员＾自己的墓地的怪兽卡５张以上存在时才能发动。最多选择３张自己的墓地效果怪兽以外的攻击力１５００以下的怪兽卡加入手牌。

1309＾白兵战＾自己受到伤害的时候才可以发动。对方的基本分受到７００分的伤害。自己的墓地还有「白兵战」存在的场合，对方受到（这些卡的数量×３００）的伤害。

1310＾大骚动＾自己的怪兽被对方控制的卡的效果从场地回到手卡时才能发动。场上的全部怪兽回到持有者手卡。那之后，双方从手卡把回去数量的怪兽里侧守备表示特殊召唤。

1311＾停战协定＾场上的全部里侧守备表示的怪兽表侧表示。这个时候，反转效果的怪兽效果不发动。场上的每有１只效果怪兽，给予对方基本分５００分的伤害。

1312＾神圣光辉＾怪兽不能里侧守备表示盖伏。里侧守备表示盖伏的场合，变成表侧守备表示召唤。

1313＾正正堂堂＾双方玩家必须在各自的回合把手卡全部持续公开。

1314＾王宫的敕命＾只要这张卡在场上表侧表示存在，全场的魔法卡的效果无效。每次的自己的准备阶段支付７００分，不支付这张卡破坏。

1315＾死灵的引诱＾每次送卡去墓地，每１张卡、那些卡的主人基本分受到３００的伤害。

1316＾魔术礼帽＾对方的战斗阶段时才能发动。从卡组选２张魔法·陷阱卡给对方观看，那２张当作怪兽（攻／守０）使用，和自己场上１只怪兽混合洗切并里侧守备表示盖放。这个效果从卡组特殊召唤的２张卡在战斗阶段结束时破坏。

1317＾抹杀之使徒＾破坏１只里侧表示的怪兽，并从游戏中除外。破坏的怪兽是反转效果的场合，双方互相确认对方卡组，和破坏的怪兽同名的卡全部从游戏中除外。之后洗切卡组。

1318＾扑灭之使徒＾破坏１张覆盖表示的魔法或陷阱卡，并从游戏中除外。破坏的卡是陷阱卡的场合，双方互相确认对方卡组，和破坏的陷阱卡同名的卡全部从游戏中除外。之后洗切卡组。

1319＾过浅的墓穴＾自己和对方在各自的墓地选择１只怪兽，以守备表示的形式在场上盖伏。

1320＾过早的埋葬＾支付８００分。选择自己的墓地的１张怪兽卡攻击表示特殊召唤到场上，并装备上这张卡。这张卡破坏时，装备的怪兽破坏。

1321＾检阅＾每次对方的准备阶段可以支付５００基本分，随机看对方１张手卡。

1322＾禁止令＾宣言１个卡名发动。只要这张卡在场上存在，宣言的卡不能使用。从这张卡的效果适用前就在场上存在的卡不会被这张卡的效果适用。

1323＾混沌壶＾反转：双方场上的怪兽卡加入持有者的卡组中洗切。那之后直到把和加入卡组数量相同的怪兽卡翻出为止，从双方卡组的最上方翻卡，等级４以下的怪兽以里侧守备表示在场上特殊召唤。那些以外的卡全部丢弃去墓地。

1324＾死亡仓鼠＾反转：可以从自己卡组选１张「死亡仓鼠」里侧守备表示特殊召唤上场。

1325＾火焰杀手＾使用火焰盾的剑士，之盾能无视任何攻击。

1326＾爆炎龙＾宇宙形成时所诞生的龙，那股冲击力使双胞胎龙合体。

1327＾燃烧士兵＾热烈燃烧的特种部队工作者，火药专家。

1328＾火山先生＾操纵火焰的绅士，平常很和蔼但发起怒来很恐怖。

1329＾炎之剑豪＾传说不幸的剑豪跌入了火山，从此便拥有了散发出火焰的能力。

1330＾精神寄生体＾场上里侧守备表示存在的这张卡被对方怪兽攻击的场合，那次伤害计算前这张卡变成攻击怪兽的装备卡。每次对方的准备阶段，自己基本分回复这张卡的装备怪兽的攻击力一半的数值。

1331＾机械猎鹰＾装备了喷气式引擎的鹰，能够超音速飞行。

1332＾暗黑蝙蝠＾住在暗世界用精神波动找寻敌人的蝙蝠。

1333＾飞螳螂＾拥有飞行能力的螳螂，非常喜欢吃昆虫。

1334＾鸟人＾以五马赫的速度飞行的鸟人，眼睛比鹰还锐利。

1335＾鬼坦克Ｔ－３４＾被移植了鬼的灵魂，对有意识的敌人穷追不舍。

1336＾机关炮装甲车＾装备着重型机枪的装甲车，再恶劣的地形都能逾越。

1337＾破龙剑士＾这张卡的攻击力上升对方场上以及对方墓地存在的龙族怪兽每１只５００。

1338＾刻之封印＾对方跳过下一个对方回合的抽卡阶段。

1339＾盗墓者＾选择对方墓地的１张魔法卡，直到回合结束时可以作为自己的手卡使用。使用那张魔法卡的场合，受到２０００分伤害。

1340＾圣精灵的祝福＾自己回复场上存在的怪兽数量×３００的数值的基本分。

1341＾真实之眼＾只要这张卡在场上存在，对方把手卡持续公开。对方的准备阶段时对方手卡有魔法卡的场合，对方回复１０００基本分。

1342＾沙尘之大龙卷＾①：以对方场上１张魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张对方卡破坏。那之后，可以从手卡把１张魔法·陷阱卡盖放。

1343＾活死人的呼声＾①：以自己墓地１只怪兽为对象才能把这张卡发动。那只怪兽攻击表示特殊召唤。这张卡从场上离开时那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

1344＾所罗门的律法书＾下次的自己的准备阶段跳过。

1345＾地壳变动＾自己选择２个属性。对方从那之中选择１个。场上表侧表示存在的选择的属性的怪兽全部破坏。

1346＾神圣标枪＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。自己基本分回复那１只攻击怪兽的攻击力的数值。

1347＾银幕之镜壁＾对方的攻击怪兽的攻击力变成一半。这个效果只在这张卡在场上存在适用。这张卡的控制者在每次自己的准备阶段支付２０００基本分。或者不支付２０００基本分让这张卡破坏。

1348＾欧贝利斯克之巨神兵＾这张卡通常召唤的场合，必须把３只解放作召唤。

①：这张卡的召唤不会被无效化。

②：在这张卡的召唤成功时，魔法·陷阱·怪兽的效果不能发动。

③：这张卡不会成为效果的对象。

④：把自己场上２只怪兽解放才能发动。对方场上的怪兽全部破坏。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击宣言。

⑤：这张卡特殊召唤的场合，结束阶段发动。这张卡送去墓地。

1349＾奥西里斯之天空龙＾这张卡通常召唤的场合，必须把３只解放作召唤。

①：这张卡的召唤不会被无效化。

②：在这张卡的召唤成功时，魔法·陷阱·怪兽的效果不能发动。

③：这张卡的攻击力·守备力上升自己手卡数量×１０００。

④：对方怪兽攻击表示召唤·特殊召唤成功的场合发动。那些怪兽的攻击力下降２０００。变成０的场合那怪兽破坏。

⑤：这张卡特殊召唤的场合，结束阶段发动。这张卡送去墓地。

1350＾太阳神之翼神龙＾这张卡不能特殊召唤。这张卡通常召唤的场合，必须把３只解放作召唤。

①：这张卡的召唤不会被无效化。

②：在这张卡的召唤成功时，这张卡以外的魔法·陷阱·怪兽的效果不能发动。

③：这张卡召唤成功时，把基本分支付到变成１００基本分才能发动。这张卡的攻击力·守备力上升支付的数值。

④：支付１０００基本分，以场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽破坏。

1351＾伊塔库亚的暴风＾里侧表示以外的对方场上的怪兽的表示形式全部交换。

1352＾磁石战士　电磁武神＾这张卡不能通常召唤。从自己的手卡·场上把「磁石战士α」「磁石战士β」「磁石战士γ」各１只解放的场合可以特殊召唤。此外，把自己场上的这张卡解放才能发动。从自己墓地选择「磁石战士α」「磁石战士β」「磁石战士γ」各１只特殊召唤。

1353＾乘龙的翼龙战士＾「宝贝龙」＋「翼龙战士」

对方场上的怪兽只有地，水，炎的时候，可以直接攻击对方玩家。

1354＾血腥魔兽人＾以做尽坏事而引以为荣的魔兽人，手上的斧头沾满鲜血。

1355＾破坏轮＾「破坏轮」在１回合只能发动１张。

①：对方回合，以持有对方基本分数值以下的攻击力的对方场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只表侧表示怪兽破坏，自己受到那只怪兽的原本攻击力数值的伤害。那之后，给与对方为和自己受到的伤害相同数值的伤害。

1356＾水之合唱＾场上有同名的怪兽卡存在的场合，全部同名卡的攻击力·守备力上升５００。

1357＾塞贝克的祝福＾怪兽对对方玩家直接攻击成功时发动。自己基本分回复１只怪兽对对方造成的基本分伤害的数值。

1358＾魔封的芳香＾①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，双方魔法卡若不盖放则不能发动，直到从盖放的玩家来看的下次的自己回合到来不能发动。

1359＾原力＾选择场上表侧表示存在的２只怪兽发动。直到结束阶段时，选择的１只怪兽的攻击力变成一半，另１只怪兽的攻击力上升那个数值。

1360＾杀龙剑＾战士族才能装备。攻击力上升７００。这张卡装备的怪兽和龙族怪兽战斗时，无视龙族怪兽的攻击力守备力，在战斗结束时龙族怪兽破坏。

1361＾旧神之印＾支付１０００分。对方的全部的盖伏的卡翻开确认后，变回原来的盖伏形式。（这个时候效果不发动）

1362＾太阳之战士＾和暗属性的怪兽战斗的场合，伤害计算阶段这张卡的攻击力上升５００。

1363＾王虎＾只要这张卡在场上表侧表示存在，召唤·特殊召唤的攻击力１４００以下的怪兽破坏。

1364＾指挥骑士＾只要自己场上有这张卡以外的怪兽存在，对方不能选择这张卡为攻击对象。只要这张卡在场上存在，自己的战士族怪兽攻击力上升４００。

1365＾贝奥武夫狼＾一旦开始战斗，在没分出胜负之前就不会停止战斗的狂战士。

1366＾魔导绅士－Ｊ＾穿着奇特、反复无常的做坏事与帮助人。

1367＾黑暗贵族＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方怪兽的攻击对象由这张卡的控制者选择。

1368＾鸟面人＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，从卡组选１张「鹰身女郎」加入手牌。之后洗切卡组。

1369＾残酷＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，投掷１个硬币猜正反。猜中的场合破坏对方１只怪兽。

1370＾天空骑士　柏修斯＾攻击守备表示的怪兽时，这张卡的攻击力超过那张卡的守备力的数值造成对方的战斗伤害。这张卡给予对方玩家战斗伤害时，自己抽１张卡。

1371＾妖精王　奥布朗＾只要这张卡在场上打开守备表示存在，自己的场上的植物族怪兽攻击力守备力上升５００。

1372＾纳迦＾表侧表示的这张卡从场上回到卡组的场合，从卡组选１张３星以下的怪兽特殊召唤到场上。之后卡组洗切。

1373＾海神的巫女＾只要这张卡在场上表侧表示存在，场上地形为「海」。场上有地形卡存在的场合，这个效果不适用。

1374＾机械军曹＾侍从机械王的机械族的司令官。统率机械部队的攻击性用兵而很有名。

1375＾雷电娘娘＾自己场上存在光属性以外的表侧表示怪兽的场合，表侧表示的这张卡破坏。

1376＾熔岩大巨人＾从熔岩大地诞生的巨人。使用熔岩拳击攻击。

1377＾多尔·多拉＾「多尔·多拉」的效果在决斗中只能使用１次。

①：场上的这张卡被破坏送去墓地的回合的结束阶段才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡的攻击力·守备力变成１０００。

1378＾注射天使　莉莉＾①：这张卡进行战斗的那次伤害计算时１次，支付２０００基本分才能发动。这张卡的攻击力只在那次伤害计算时上升３０００。

1379＾树叶妖精＾装备在这张卡上的１张装备卡送去墓地。对方玩家受到５００分的伤害。

1380＾甲蝇＾自己的场上没有这张卡以外的昆虫族存在，这张卡的攻击力守备力变成１０００。

1381＾密码侦察者＾这张卡和战士族战斗的场合，伤害计算时攻击力守备力上升２０００。

1382＾外界异物＾反转：在回合结束前得到对方场上１只怪兽的控制权。得到控制权的那只怪兽攻击的场合，可以直接攻击对方玩家。

1383＾食魂鱼＾一切都是迷的超生命体。

1384＾纽特＾反转：这张卡的攻击力守备力上升５００。战斗破坏这张卡的怪兽攻击力守备力下降５００。

1385＾形体抓取者＾具有令人惊讶的力量的蝶形领带，能够套上敌人的身体，对它进行袭击。

1386＾电磁蓑衣虫＾反转：得到对方的１只机械族怪兽的控制权直到下次的自己的结束阶段。破坏这张卡的怪兽攻击力守备力下降５００。

1387＾时间吞噬者＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，下次的对方回合的主要阶段１跳过。

1388＾咒怨＾这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡给予对方玩家战斗伤害的场合，下次的自己的准备阶段时这张卡的攻击力上升１０００。

1389＾异形的从者＾这张卡可以直接攻击对方玩家。

1390＾再造的死神＾反转：双方的玩家选择１张手牌丢弃。破坏这张卡的怪兽的攻击力守备力下降５００。

1391＾湿度星人＾用３只怪兽做这张卡的召唤祭品召唤的场合，对方场上的全部魔法·陷阱破坏。

1392＾骨海马＾在海中彷徨着，发现猎物后会将其水分吸干。

1393＾火焰舞者＾挥舞着燃烧的绳子慢慢接近，不能和他对眼。

1394＾声波干扰虫＾反转：到下一个结束阶段终了时为止，对方不能发动魔法卡。

1395＾铁骑士　基亚·弗里德＾这张卡装备装备卡的时候，那张装备卡破坏。

1396＾人形史莱姆＾身体中组合了人类的遗传因子。

1397＾鳞虫＾被那修长的身体卷住后插翅难逃。

1398＾人形鳞虫＾「鳞虫」＋「人形史莱姆」

1399＾再生史莱姆＾这张卡被战斗破坏送去墓地的时候，可以支付１０００分，在自己的下次准备阶段表侧守备表示特殊召唤上自己的场上。

1400＾飞鱼＾据说谁看见它在空中飞翔的姿态，就能实现三个愿望。

1401＾半鱼兽＾在陆地像兽一样，在海里像鱼一样都能快速攻击。

1402＾火箭战士＾自己的战斗阶段时，这张卡不会被战斗破坏，这张卡的战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。这张卡向怪兽攻击的场合，伤害计算后攻击对象怪兽的攻击力直到结束阶段时下降５００。

1403＾传说的渔人＾只要「海」在场上存在，这张卡不会受到魔法的效果。对方不能选这张卡为攻击对象。

1404＾稀有金属女郎＾全身覆盖着金属装甲的女战士。与「稀有金属战士」融合将提升力量。

1405＾稀有金属战士＾全身覆盖着金属装甲的战士。与「稀有金属女郎」融合将提升力量。

1406＾雷鳗＾传说中由小电鳗能够进化而成为雷电鳗。

1407＾蛇女郎＾以为是美女而随便靠近的话，便会被吸干全身的血液。

1408＾光辉深渊＾光与暗之力兼备的怪兽。

1409＾暗黑魔族　基尔法恶魔＾这张卡被送去墓地时，选择场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。这张卡当作攻击力下降５００的装备卡使用给选择的怪兽装备。

1410＾齿轮战士＾为战斗而生的机器人战士。用不会生锈的金属制造而成。

1411＾假面咒术师　诅咒之喉＾通过咒念将敌人杀死的假面怪兽。

1412＾假面魔兽　地狱修道士＾通过「假面魔兽的仪式」特殊召唤。

1413＾梅尔基多四面兽＾不断变化着四种面具并发动四种攻击的怪兽。

1414＾女邪神　努维娅＾召唤的场合，这张卡破坏。对方有怪兽控制的场合，对方场上每有１张可控制的怪兽这张卡的攻击力下降２００。

1415＾假面魔兽　死亡护法师＾包括「假面咒术师　诅咒之喉」或者「梅尔基多四面兽」其中１只怪兽，共２只怪兽作祭品才能特殊召唤上场。这张卡从场上送去墓地时，从卡组选１张「遗言之假面」给场上的怪兽装备。之后洗切卡组。

1416＾遗言之假面＾这张卡放回入卡组，并洗切卡组。用「假面魔兽　死亡护法师」的效果使用这张卡时，作为装备卡使用。装备怪兽的当时的控制权转移给对战对方。

1417＾灵魂交错＾选择对方场上的１只怪兽发动。这个回合自己的怪兽被解放的场合，作为代替１只自己的怪兽必须把被选择的对方怪兽解放。这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

1418＾被选中者＾选１张自己的手卡的怪兽卡和怪兽以外的种类２张卡。对方在这之中随机选１张，如果选中怪兽卡的场合场上特殊召唤，其他的２张卡送去墓地。选不中的话，全部送去墓地。

1419＾弱体化之假面＾在回合结束前１只攻击怪兽的攻击力下降７００。

1420＾假面魔兽的仪式＾「假面魔兽　地狱修道士」降临必要。场上和手卡，加起来共８星以上的卡做祭品。

1421＾魔力无力化之假面＾选１张场上的表侧表示的魔法卡。被选的魔法卡的控制者在自己的每次准备阶段受到５００分的伤害。指定的卡的场上不存在的时候，这张卡破坏。

1422＾牲祭封印之假面＾只要这张卡在场上存在，任何场合都不能把卡解放。

1423＾咒魂之假面＾这张卡装备的怪兽不能攻击。装备怪兽的控制者在自己的每次的准备阶段受到５００分的伤害。

1424＾凶暴化之假面＾装备怪兽的攻击力上升１０００，守备力下降１０００。每次的自己的准备阶段支付１０００分维持。不支付维持这张卡破坏。

1425＾死者生还＾自己的手卡的１张怪兽卡丢弃去墓地。这个回合因为战斗被破坏送去自己的墓地的怪兽１只回合结束的时候回到手卡。

1426＾闪电之剑＾战士族才可以装备。装备的怪兽的攻击力上升８００。场上的全部水属性怪兽的攻击力下降５００。

1427＾龙卷海流壁＾只要场上的「海」表侧表示存在，攻击怪兽对自己的伤害为０。「海」从场上不存在的时候，这张卡破坏。

1428＾救世主之蚁地狱＾３星以下的怪兽召唤·反转召唤的回合的结束阶段破坏。

1429＾怪兽箱＾对方的怪兽每次攻击，猜硬币的正反。猜中的场合，攻击怪兽的攻击力变为０。每次的自己的准备阶段支付５００分维持。不支付维持这张卡破坏。

1430＾激流葬＾①：怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤时才能发动。场上的怪兽全部破坏。

1431＾蚂蚁的增殖＾祭掉自己场上１只昆虫族怪兽发动。在自己场上特殊召唤２只「兵队衍生物」（地·４星·昆虫族·攻５００·守１２００）。（不能用作上级召唤的祭品）

1432＾融合解除＾选择场上１只融合怪兽回到额外卡组。并且，若回到额外卡组的那只怪兽的融合召唤使用过的一组融合素材怪兽在自己墓地齐集，可以再把那一组特殊召唤。

1433＾史莱姆增殖炉＾每次的自己的准备阶段，自己场上特殊召唤１只攻击表示的「史莱姆衍生物」（水族·水·１星·攻／守５００）。只要这张卡在场上表侧表示的存在，自己的怪兽不可以召唤·反转召唤·特殊召唤。（「史莱姆衍生物」例外）

1434＾噩梦之铁栏＾全部怪兽在２回合（数对方的回合）以内不能攻击。２回合以后这张卡破坏。

1435＾无限的手札＾只要这张卡在场上表侧表示存在，双方没有手卡数量限制。

1436＾防御史莱姆＾对方的怪兽对自己的怪兽攻击的时候，自己的场上的「再生史莱姆」表侧表示存在的场合，攻击对象移去「再生史莱姆」。

1437＾生还的宝札＾自己墓地存在的怪兽特殊召唤成功时，可以从自己卡组抽１张卡。

1438＾魔法筒＾①：对方怪兽的攻击宣言时，以１只攻击怪兽为对象才能发动。那只攻击怪兽的攻击无效，给与对方那只怪兽的攻击力数值的伤害。

1439＾神之恩惠＾自己的每次抽卡回复５００基本分。

1440＾燃烧的大地＾这张卡的发动时，场上的场地魔法卡全部破坏。此外，双方的准备阶段时，回合玩家受到５００分伤害。

1441＾大寒波＾主要阶段１的开始时才能发动。直到下次的自己的抽卡阶段时，双方不能有魔法·陷阱卡的效果使用以及发动·放置（ＳＥＴ）。

1442＾流星直击＾攻击守备表示的怪兽时，装备这张卡的怪兽超过被攻击的守备怪兽的守备力，对方的基本分受到这个差值的战斗伤害。

1443＾限制解除＾这张卡发动时自己场上存在的全部表侧表示的机械族怪兽攻击力变成２倍。回合结束时受这张卡效果影响的怪兽卡破坏。

1444＾换位＾自己场上的怪兽１只成为对方的魔法·陷阱卡的效果的对象时或者成为对方怪兽的攻击对象时才能发动。那个对象转移为自己场上１只作为正确对象的其他怪兽。

1445＾孵化＾自己的场上１只怪兽做祭品。从自己的卡组特殊召唤比做祭品高１星的昆虫族怪兽。

1446＾虫洞＾选自己场上的１只怪兽，在自己的下次的准备阶段之前除外。除外的时候，被选择的怪兽的怪兽区的位置不能使用。

1447＾魔力抽取＾对方的魔法发动的时候才可以发动。对方从手卡丢弃１张魔法卡就可以使这张卡无效化。如果对方不丢弃的场合，对方的魔法卡的发动无效化并破坏。

1448＾超重力网＾场上的存在的全部４星以上的怪兽不能攻击。

1449＾诱惑之影＾对方里侧守备表示盖伏怪兽的时候，那些怪兽表侧攻击表示。这个时候，反转效果不会发动。

1450＾断头台锹甲＾栖息在精灵之森的甲虫，虽不过人的大拇指一般大，但却有着连钢铁都能咬断的下颚。

1451＾隼骑士＾这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

1452＾爆弹椿象＾反转：确认对方场上的１张里侧守备表示的怪兽卡。如果被确认的怪兽是效果怪兽的话破坏，（反转效果不会发动），其他情况被确认卡变回原来的情况。

1453＾死之四星瓢虫＾反转：对方场上表侧表示存在的４星怪兽全部破坏。

1454＾超时空战斗机　Ｖ形蛇＾拥有后备仓库，能发挥各种能力的高性能战斗机。

1455＾吸血鬼婴儿＾这张卡战斗破坏怪兽送去墓地的场合，战斗阶段结束时可以把那只怪兽在自己场上特殊召唤。

1456＾猛进的剑角兽＾攻击守备表示的怪兽时，这张卡的攻击力超过守备表示怪兽的守备力，对方受到这个超过的数值的战斗伤害。

1457＾海贼船　血骸骨号＾船头装饰红色的骸骨的海盗船，在所有海域里神出鬼没，袭击客船，和货般。

1458＾独眼白虎＾对有些人来说感到恐怖，对有些人来说却是尊敬的对象，孤傲的丛林之王。

1459＾哥布林突击部队＾这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时改为守备表示。直到下次自己的回合结束这张卡都不能改变表示形式。

1460＾岛龟＾小岛般大的海龟，从不潜入海中，在其龟壳上栖息着树木与动物。

1461＾织翼者＾六翼天使操纵着人的自由和希望。

1462＾科学特殊兵＾为对抗未知生物，装备着最新科学武器的士兵。背后的集装箱里藏着各种各样的兵器。

1463＾怨念集合体＾怀恨而死的人的意识集成的恶灵，袭击人的意识在不断的变大。

1464＾死神回旋镖＾确定目标后，无论敌人逃到哪里都会追脑瓜，带有意识的回旋镖。

1465＾恩惠之雨＾双方的基本分回复１０００分。

1466＾怪兽回收＾选择原本持有者是自己的自己场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽和自己手卡全部加入卡组洗切。那之后，从卡组抽出原本的手卡数量的卡。原本持有者是对方的卡在自己手卡的场合，这张卡不能发动。

1467＾零式魔导粉碎机＾每把１张魔法卡从手卡丢弃，给予对方基本分５００分的伤害。

1468＾混沌护盾＾自己场上存在的所有怪兽守备力上升３００点。

1469＾强制转移＾双方选择自己场上存在的１只怪兽，那些怪兽的控制权交换。那些怪兽在这个回合不能把表示形式改变。

1470＾元素之泉＾场上的怪兽回到持有者手卡的场合，每１次自己回复５００基本分。

1471＾黑魔术师＾在魔法师之中，攻击力·守备力都是最高级别的。

1472＾千把刀＾自己场上有「黑魔术师」存在的场合才能发动。选择对方场上１只怪兽破坏。

1473＾死之魔术箱＾选择自己以及对方场上的怪兽各１只才能发动。选择的对方怪兽破坏，选择的自己怪兽的控制权移给对方。

1474＾地盘沉下＾从全部的怪兽区指定两个位置。指定的怪兽区的位置不能使用。这个时候如果怪兽区的位置本来有怪兽的话不能选。

1475＾醉汉老虎＾攻击里侧守备表示的翻转效果怪物的场合，该效果无效化。

1476＾醉汉天使＾这张卡不会因为魔法卡「$m5174」的效果破坏。

1477＾酒壶一个＾放置的此卡被破坏送往墓地时，给予对方５００点伤害。

1478＾掀桌子＾我方场上有名字带有「醉汉」的怪兽表侧表示存在的场合，除这张以外的自己场上所有卡片全部破坏，可以选择被这个效果破坏送到墓地的卡的数量的对方场上的卡进行破坏，使用这个效果的场合，自己不能进行通常召唤。

1479＾石蕊的死之剑士＾「$m5176」降临。这张卡不会被战斗破坏，不受陷阱卡效果影响。只要场上有正面表示的陷阱卡存在，这张卡的攻击力，守备力变为３０００。

1480＾石蕊的死仪式＾「$m5175」的降临必需。必须从手牌·自己场上把等级合计直到８以上的怪兽解放。

1481＾恋爱的少女＾只要这张卡以表侧攻击表示在场上存在，不会被战斗破坏。攻击此卡的怪物上放置一个少女指示物。

1482＾丘比特之吻＾放置有少女指示物的怪物攻击装备怪物对装备怪物的控制者造成了贯穿伤害的场合，伤害判定步骤终了时控制权转给受到了伤害的控制者。

1483＾护卫少女＾自己场上「$m5177」表侧表示存在时，一只对手怪物对自己场上的怪物攻击宣言的场合，攻击对象转为自己场上的「$m5177」。

1484＾幸福的婚礼＾对手的怪物在自己场上表侧表示存在的场合可以发动。装备此卡的怪物的攻击力上升该怪物的攻击力的数值。

1485＾幻魔之扉＾对方场上存在的怪物全破坏。之后，对手墓地内怪物一体选择，无视召唤条件在自己场上特殊召唤。发动回合的结束流程时，自己的ＬＰ降到１／１０。

1486＾亚马逊的死斗场＾此卡发动时双方玩家恢复６００点生命分。进行了攻击宣言的玩家在怪物的战斗进行后，伤害判定步骤终了时支付１００ＬＰ可以给予对手１００伤害。

1487＾黑蝎团撤收＾自己场上有「$m5426」「$m5662」「$m5718」「$m5765」「$m5766」表侧表示存在的场合，这些卡全部回到持有者的手卡。

1488＾黑蝎　爱之悲剧＾自己的场上有「$m5426」「$m5766」以表侧表示存在的时候可以发动。将自己场上的一张「$m5766」送入墓地，对方场上怪兽全破坏。。

1489＾恶魔斗牛士＾「$m5186」降临。这张卡不能攻击宣言。这张卡不会被战斗破坏，给玩家的贯穿伤害为０。与此卡战斗的对方怪物在伤害判定步骤终了时破坏。

1490＾斗牛士降临的仪式　黑暗通道＾「$m5185」的降临必需。必须从手牌·自己场上把等级合计直到６以上的怪兽解放。

1491＾暗之斗牛场＾双方的怪物的攻击对象由对手选择。另外，有可以攻击的怪物存在的场合必须发动攻击。

1492＾炼金釜混沌提炼＾被送到自己墓地的卡，全部从游戏中除外。

1493＾女豹佣兵＾表侧表示的这张卡做祭品。１只这个回合被战斗破坏送去墓地的自己的怪兽回到卡组的最上面。

1494＾杀戮同伴的女骑士＾每次自己的准备阶段，如果不用这张卡以外的１只怪兽做祭品维持，这张卡破坏。

1495＾亚马逊射手＾把自己的场上２只怪兽作为祭品，对方的基本分受到１２００分的伤害。

1496＾红莲之女守护兵＾表侧表示的这张卡做祭品。１只这个回合被战斗破坏送去墓地的自己的怪兽回到卡组的最下面。

1497＾爆炎少女＾每次自己的基本分回复，对方受到５００分的伤害。

1498＾炎之女暗杀者＾反转：自己的卡组最上面的３张卡在游戏中除外。对方受到８００分的伤害。

1499＾火焰巫师＾反转：自己的手卡随机选２张除外。对方受到８００分的伤害。

1500＾微风之精灵＾只要这张卡在自己场上表侧攻击表示存在，每次自己的准备阶段回复１０００基本分。

1501＾舞蹈妖精＾只要这张卡在自己场上表侧守备表示存在，每次自己的准备阶段回复１０００基本分。

1502＾妖精守护者＾表侧表示的这张卡做祭品。这个回合因为对方造成的送去墓地的自己的１张魔法卡回到卡组最下面。

1503＾女帝螳螂＾领导力卓越的巨大螳螂女王。无论移动还是狩猎，螳螂大军都听从她的命令。

1504＾人鱼公主＾只要这张卡在自己场上表侧表示的存在，每次自己的准备阶段回复８００基本分。

1505＾歇斯底里的天使＾用自己场上２只怪兽做祭品，自己的基本分回复１０００分。

1506＾生化僧侣＾最新生物工艺产生的僧侣，掌握着无数的秘密。

1507＾大慈大悲的修女＾表侧表示的这张卡做祭品。这个回合被战斗破坏送去墓地的１只自己的怪兽回手卡。

1508＾圣女　贞德＾「大慈大悲的修女」＋「堕天使　玛丽」

1509＾堕天使　玛丽＾只要这张卡在墓地存在，每次的自己的准备阶段自己回复２００基本分。

1510＾强欲之瓶＾①：自己从卡组抽１张。

1511＾幻惑之卷物＾装备的１只怪兽的属性，变成自己选择的属性。

1512＾团结之力＾每存在１只自己控制的表侧表示的怪兽，装备怪兽的攻击力·守备力上升８００。

1513＾魔导师之力＾①：装备怪兽的攻击力·守备力上升自己场上的魔法·陷阱卡数量×５００。

1514＾给死者的供物＾破坏场上的１只表侧表示的怪兽。跳过下次自己的抽卡阶段。

1515＾死亡流星＾给与对方基本分１０００分伤害。对方基本分是３０００以下的场合这张卡不能发动。

1516＾闪电旋涡＾①：丢弃１张手卡才能发动。对方场上的表侧表示怪兽全部破坏。

1517＾手札对换＾双方玩家把手卡公开，各自选１张对方的卡加入自己手卡。

1518＾绘画中的潜藏者＾寄宿着作者的诅咒的画，据说持有它的人都将陷入不幸之中。

1519＾梦魔的亡灵＾进入熟睡者的梦中吸取其生命力的恶魔，被附身的人无法自己醒来。

1520＾无头骑士＾被判决为反叛者遭处刑的骑士的亡灵，为寻找失去的东西，无论遇到谁都会受到他的攻击。

1521＾暗黑人偶　妮可罗菲娅＾这张卡不能通常召唤。自己的墓地３张恶魔族的怪兽从游戏中除外，这张卡特殊召唤。这张卡被对方破坏送去墓地的场合，在被破坏的那个回合结束时以装备卡来使用装备在对方的怪兽上，得到被装备的怪兽的控制权。

1522＾魔术咒文书＾「黑魔术师」「黑魔术少女」才能装备。装备怪兽的攻击力上升７００。这张卡从场上送去墓地时，自己回复１０００基本分。

1523＾通灵盘＾每次对方的结束阶段，从手卡·卡组让１张「死之信息」卡以「Ｅ」「Ａ」「Ｔ」「Ｈ」的顺序在魔法与陷阱卡区域出现。自己场上的「通灵盘」或者「死之信息」卡从场上离开时，自己场上的这些卡全部送去墓地。全部「死之信息」卡在自己场上齐集时，自己决斗胜利。

1524＾暗黑之扉＾互相玩家的战斗阶段只有１只怪兽可以攻击。

1525＾地缚灵＾战死沙场的士兵们的灵魂所聚集而产生的怨灵，踏入这片土地的人将被牵引入地底深处。

1526＾沉默的邪恶灵＾对方的战斗阶段才可以发动。１只攻击怪兽的攻击无效化，改为对方的其他的表侧表示的１只怪兽攻击。（对象是守备表示的场合变攻击表示）

1527＾死灵伯爵＾魔界的伯爵，外表很绅士，但本性却十分邪恶，不只是人类，连低级的恶魔们都对他感到恐惧。

1528＾黑衣大贤者＾这张卡不能通常召唤。猜中自己的「时间魔术师」的掷硬币效果时，可以把自己场上存在的１只「黑魔术师」解放从手卡或者卡组中特殊召唤。这个方法特殊召唤成功时，从自己卡组把１张魔法卡加入手卡。

1529＾王家的神殿＾「王家的神殿」的①②的效果１回合各能使用１次。

①：自己可以把１张陷阱卡在盖放的回合发动。

②：把自己场上的表侧表示的１只「圣兽　塞勒凯特」和这张卡送去墓地才能把这个效果发动。手卡·卡组１只怪兽或者额外卡组１只融合怪兽特殊召唤。

1530＾阿努比斯的裁决＾丢弃１张手卡。使对方所控制的含有破坏场上魔法·陷阱卡效果的魔法卡的发动与效果无效，并且将其破坏。之后，可以破坏对方场上１只表侧表示的怪兽，并对对方造成与被破坏的怪兽攻击力数值相等的伤害。

1531＾阿匹卜之化神＾这张卡不在自己或者对方的主要阶段不能发动。这张卡发动后变成怪兽卡（爬虫类族·地·４星·攻１６００／防１８００），在自己的怪兽卡区域特殊召唤。这张卡也当作陷阱卡使用。

1532＾愚蠢的埋葬＾①：从卡组把１只怪兽送去墓地。

1533＾魔雾雨＾选择自己场上１只「恶魔召唤」或者雷族怪兽才能发动。持有选择的怪兽的攻击力以下的守备力的对方场上的怪兽全部破坏。这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

1534＾魔法神灯＾里侧守备表示的这张卡受到攻击时，选择对方的攻击怪兽以外的一只怪兽发动，攻击怪兽和选择的怪兽进行战斗，进行伤害计算。只要这张卡在场上存在，可以从手卡特殊召唤「灯之魔精」。

1535＾鹰身女郎　电子紧身装束＾这张卡的卡名在规则上当作「鹰身女郎」使用。

1536＾圣兽　塞勒凯特＾自己场上没有「王家的神殿」存在时这张卡破坏。这张卡每次战斗破坏怪兽，被破坏的怪兽从游戏中除外，这张卡的攻击力上升５００。

1537＾疾风之暗黑骑士　盖亚＾①：手卡只有这１张卡的场合，这张卡可以不用解放作召唤。

1538＾翻弄敌人的精灵剑士＾这张卡不会被攻击力１９００以上的怪兽战斗破坏。（伤害计算适用）

1539＾暗黑英雄　尸魔侠＾这张卡不可以直接攻击玩家。这张卡每次战斗破坏１只怪兽，这张卡的攻击力下降２００。

1540＾喧闹的邪恶灵＾对方场上的１张陷阱魔法卡回到主人手里。这张卡的发动和效果不会被无效化。

1541＾升灵术师　奘玄＾手牌随机丢弃１张卡去墓地。这个场合，场上的特殊召唤的怪兽全部破坏。只要这张卡在场上存在，不能特殊召唤怪兽。

1542＾灵灭术师　海空＾每次这张卡战斗造成对方基本分伤害，可以选对方墓地２只怪兽除外。只要这张卡在场上存在，对方不能把墓地的卡从游戏中除外。

1543＾幻想召唤师＾反转：这张卡以外的１只怪兽做祭品。１只融合怪兽从融合卡组特殊召唤。此融合怪兽在回合结束时破坏。

1544＾食魂者　巴祖＾可以从自己的墓地选最多３张怪兽从游戏中除外。每除外１张卡，在对方回合结束前，这张卡的攻击力上升３００。这个效果在自己的回合只能用１次。

1545＾神圣之魂＾这张卡不能通常召唤。自己墓地２只光属性怪兽从游戏中除外特殊召唤上场。只要这张卡在场上存在，对方的战斗阶段中对方的全部怪兽攻击力下降３００。

1546＾炎之精灵　伊夫里特＾这张卡不能通常召唤。自己墓地１只炎属性怪兽从游戏中除外特殊召唤上场。这只怪兽在自己的战斗阶段中，攻击力上升３００。

1547＾水之精灵　阿库艾丽娅＾这张卡不能通常召唤。自己墓地１只水属性怪兽从游戏中除外特殊召唤上场。每次对方的准备阶段可以选对方的１只表侧表示的怪兽改变它的表示形式。被改变表示形式的怪兽这个回合不能改变表示形式。

1548＾岩之精灵　泰坦＾这张卡不能通常召唤。自己墓地１只地属性怪兽从游戏中除外特殊召唤上场。这只怪兽在对方的战斗阶段攻击力上升３００。

1549＾风之精灵　迦楼罗＾这张卡不能通常召唤。自己墓地１只风属性怪兽从游戏中除外特殊召唤上场。对方的回合结束时选对方１只表侧表示的怪兽改变它的表示形式。

1550＾骏足之迅猛龙＾这张卡可以通常召唤也可以通过特殊召唤来使用。通过特殊召唤使用的场合，对方可以在对方的墓地选１只怪兽特殊召唤上场。

1551＾龙卷鸟＾反转：场上的魔法·陷阱卡２张回主人的手卡。

1552＾幻影妖精＾这张卡受到对方怪兽攻击的场合，由其他的自己的场上的怪兽承受攻击，此时对这张卡的攻击不计算伤害。

1553＾物资调达员＾反转：通过「融合」而送去自己的墓地的２只融合素材怪兽加入手卡。

1554＾魔力吸收球体＾这个效果可以在对方的回合使用。对方的魔法发动时，表侧表示的这张卡作为祭品，无效化魔法效果并破坏。

1555＾力之集约＾选择场上１只表侧表示的怪兽。场上的存在的全部的装备卡装备到选择对象的身上。对象不正确的场合，那些装备卡破坏。

1556＾王宫的号令＾全部的反转效果的怪兽的发动和效果无效化。

1557＾力场＾以场上的１只怪兽为对象的魔法的发动无效并破坏。

1558＾死灵之巢＾除外自己的墓地存在的任意数目的怪兽，破坏１只场上的和这个数目相同等级的表侧表示的怪兽。

1559＾盗墓者的报应＾每次自己的准备阶段，每存在１只除外的对方怪兽，对方受到１００分的伤害。

1560＾守护灵护符＾选择场上的表侧表示存在的１只怪兽。在回合结束前，每１只我方墓地存在的怪兽，选择的那只怪兽的攻击力上升１００。

1561＾反击拳＾被攻击的怪兽的守备力比对方攻击怪兽攻击力高的场合，伤害步骤结束后那个攻击的怪兽破坏。（伤害计算适用）

1562＾无差别破坏＾每次自己的准备阶段丢１次骰子。和投出来的数目一样等级的怪兽全部破坏。（投出来的数目是６的场合包括６星以上的怪兽）

1563＾皇帝的新装＾全部装备卡的效果无效。

1564＾旋风镭射＾只有「超时空战斗机　Ｖ形蛇」可以装备。攻击力上升３００。装备这张卡的怪兽攻击守备表示的怪兽时，超过被攻击的守备力的那个数值，对方的基本分受到这个差值的伤害。

1565＾死之信息「Ｅ」＾这张卡没有「通灵盘」的效果不能上场。

1566＾死之信息「Ａ」＾这张卡没有「通灵盘」的效果不能上场。

1567＾死之信息「Ｔ」＾这张卡没有「通灵盘」的效果不能上场。

1568＾死之信息「Ｈ」＾这张卡没有「通灵盘」的效果不能上场。

1569＾诱饵人偶＾强制发动１张盖放表示的陷阱卡。是发动时机不正确的陷阱卡的场合，那张卡的效果无效并破坏。发动后这张卡不送去墓地，加入卡组洗切。

1570＾融合之门＾只要这张卡在场上存在，可以代替「融合」魔法卡来使用融合召唤。这个情况融合素材的怪兽送去墓地并从游戏中除外。

1571＾疫病病毒　黑尘＾装备这张卡的怪兽不能攻击。装备怪兽的控制者的第２次回合结束时，装备怪兽破坏。这个效果成功的场合，这张卡回到持有者的手牌。

1572＾奇迹之发掘＾从游戏中除外的自己的怪兽５只以上的场合，这些怪兽中的３只回到墓地。

1573＾龙魂之力＾只有战士族可以装备。装备怪兽的种族变龙族，攻击力守备力上升５００。

1574＾怨灵的湿地带＾全场怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤的那个回合不能攻击。

1575＾亚马逊剑士＾这张卡进行战斗时，这张卡的控制者所受的战斗伤害由对方承受。

1576＾处刑人－摩休罗＾这张卡送去墓地的那个回合，这张卡的主人可以在手牌发动陷阱卡。

1577＾亚马逊弩弓队＾只有在对方进行攻击宣言，且自己场上存在名称中含有「亚马逊」字样的怪兽时这张卡才能发动。将对方场上所有怪兽都变成表向攻击表示（此时反转不发动），攻击力下降５００点。对方所有的怪物都必须进行攻击。

1578＾命之纲＾当自己的怪兽因战斗送去墓地时，将手卡全部丢弃发动这张卡，那只怪兽的攻击力上升８００，并且特殊召唤上场。

1579＾魔法效果之矢＾对方场上表侧表示存在的魔法卡全部破坏，给与对方基本分破坏的魔法卡数量×５００的数值的伤害。

1580＾亚马逊锁链使＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，自己支付１５００基本分，选择对方手牌的１张怪兽卡。选择的怪兽卡加入自己手牌，在这个决斗中可以使用。（选择的卡送去墓地的场合回到持有者的墓地）

1581＾万力魔神　死亡拷问＾这张卡召唤成功时指定对方的１只怪兽，第３回合自己的准备阶段时那只怪兽破坏。这张卡在效果结束前，不会被战斗破坏。（伤害计算适用）

1582＾亚马逊格斗战士＾这张卡进行战斗时，这张卡的控制者所受的战斗伤害为零。

1583＾亚马逊诅咒师＾到回合终了时为止，自己场上１只表侧表示的名称中含有「亚马逊」字样的怪兽与对方场上１只表侧表示的怪兽的原始攻击力相互交换。

1584＾拷问车轮＾只要这张卡在场上存在，指定对方１只怪兽不能攻击，也不能改变表示形式。每到自己的准备阶段时，这张卡给予对方５００点伤害。当被指定的怪兽离场时，这张卡破坏。

1585＾救出剧＾以场上存在的名称中含有「亚马逊」字样的怪兽为对象的卡发动时这张卡才能发动。将成为对象的怪兽卡弹回持有者手牌，从自己手牌中特殊召唤另１只怪兽上场。

1586＾电击拷问＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，将场上的所有盖伏表示的卡回到持有者的手卡。

1587＾冥界的魔王　哈·迪斯＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己的场上的恶魔族怪兽战斗破坏的效果怪兽的效果无效。这张卡不能从墓地特殊召唤。

1588＾魔人　暗黑护持师＾「凭依的血魂」＋「边境的大贤者」

融合召唤这只怪兽，必须用上面所写的卡融合召唤。通常魔法发动时支付１０００分，那个通常魔法的效果无效化。这张卡战斗破坏的效果怪兽的效果无效化。

1589＾下位恶魔＾只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡战斗破坏的怪兽不送去墓地从游戏中除外。

1590＾凭依的血魂＾这张卡做祭品。得到对方场上的全部３星以下的怪兽的控制权。

1591＾哈·迪斯的使魔＾这张卡做祭品。选择场上表侧表示存在的１只恶魔族怪兽。只要那只怪兽表侧表示在场上存在，攻击力·守备力上升７００。

1592＾骷髅骑士＾用这张卡做祭品召唤恶魔族怪兽的场合，从卡组特殊召唤１张「骷髅骑士」上场。之后卡组洗切。

1593＾石像怪道化师＾这张卡片召唤·反转召唤·特殊召唤时可以使场上１只表侧表示的怪兽的表示形式改变。

1594＾双头地狱犬＾自己的场上有这张卡以外的其他恶魔族怪兽表侧表示存在的场合，这张卡战斗破坏的反转效果怪兽的效果无效化。

1595＾红色独眼巨人＾为冥王哈帝斯效命的独眼巨人。用尖角把敌人扯成碎片。

1596＾冥王的咆哮＾自己的场上的恶魔族进行战斗的场合，在那个伤害计算阶段发动。支付自己的基本分（以１００为单位），在结束阶段前对方１只怪兽攻击力守备力下降那个支付基本分的数值。

1597＾死之演算盘＾每次怪兽从场上送去墓地，每１张卡使那张卡的主人受到５００分的伤害。

1598＾生命吸收装置＾每次自己的准备阶段，回复之前的那个自己的回合支付的基本分的一半。

1599＾冥界流傀儡术＾选择自己墓地的１只恶魔族怪兽。在自己场上选择合计等级和选择的那只怪兽的等级相同的怪兽从游戏中除外。之后，选择的那只怪兽特殊召唤。

1600＾魂粉碎＾支付５００分，互相选择对方墓地的１张怪兽卡。选择的卡从游戏中除外。这个效果在自己的场上有恶魔族存在的场合才能发动。

1601＾二重陷阱＾破坏场上表侧表示存在的含有（陷阱的效果无效化的效果）的１张卡。

1602＾无败将军　弗里德＾只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡为对象的魔法卡的效果无效并破坏。只要这张卡在场上表侧表示存在，可以作为自己的抽卡阶段时进行通常抽卡的代替，从自己卡组把１只４星以下的战士族怪兽加入手卡。

1603＾投石部队＾自己的场上的１只战士族怪兽做祭品。破坏１只表侧表示的守备力比这张卡的攻击力低的怪兽。

1604＾冲锋陷阵的队长＾①：这张卡召唤成功时才能发动。从手卡把１只４星以下的怪兽特殊召唤。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，对方不能选择其他的战士族怪兽作为攻击对象。

1605＾龙战士＾「战士　戴·格雷法」＋「灵魂龙」

融合召唤这只怪兽，必须用上面所写的卡融合召唤。只要这张卡在场上存在，可以支付１０００分使通常陷阱的效果无效化。以这张卡为对象的魔法卡的效果无效并破坏。

1606＾战士　戴·格雷法＾隐藏着操纵龙族才能的战士。其过去被迷所包围着。

1607＾神圣守卫者＾反转：选择场上的１只表侧表示的怪兽回到卡组的最上面。这个时候如果自己的场上有表侧表示的战士族怪兽存在的场合，可以再选择场上的１只表侧表示的怪兽回到持有者的手卡。

1608＾边境的大贤者＾只要这张卡在自己的场上存在，以自己场上的表侧表示存在的战士族怪兽为对象的魔法卡的效果无效并破坏。

1609＾流氓佣兵部队＾这张卡做祭品。破坏场上的１只怪兽。

1610＾有７种武器的猎人＾这张卡片召唤上场时，宣言１个种族发动，这张卡与宣言的种族的怪兽战斗时，这张卡攻击力只在伤害计算时上升１０００。

1611＾恶魔驯服者＾反转：在回合结束前得到对方场上的１只表侧表示存在的恶魔族怪兽。

1612＾龙骑手＾反转：在回合结束前得到对方场上的１只表侧表示存在的龙族怪兽。

1613＾联合军＾每１只自己的场上表侧表示存在的战士族，魔法师族的怪兽，自己场上的全部战士族怪兽攻击力上升２００。

1614＾增援＾①：从卡组把１只４星以下的战士族怪兽加入手卡。

1615＾光之护封阵＾宣言１个种族。宣言的种族的全部怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤的回合不能进行攻击宣言。

1616＾战士生还＾①：以自己墓地１只战士族怪兽为对象才能发动。那只战士族怪兽加入手卡。

1617＾迎击准备＾场上的１只表侧表示存在的战士族或魔法师族怪兽变成里侧守备表示。

1618＾佯动作战＾这个回合，双方不能向里侧表示怪兽攻击。

1619＾暴君龙＾对方的场上有怪兽存在的场合，战斗阶段中有１次可以再次攻击的机会。以这张卡为对象的陷阱卡的效果无效并破坏。其他的卡的效果使这张卡从墓地特殊召唤的场合，必须把自己场上的１只龙族怪兽做祭品。

1620＾长枪龙＾攻击守备表示的怪兽时，这个攻击力超过被攻击怪兽的守备力的那个数值造成对方的战斗伤害，这张卡攻击的场合，在计算伤害步骤结束时变成守备表示。

1621＾灵魂龙＾这张卡在自己的回合战斗的场合，在那个战斗阶段时可以发动效果。手卡每丢弃１只龙族怪兽，在结束阶段前这张卡的攻击力·守备力上升１０００。

1622＾洞穴的潜龙＾潜伏在洞窟的巨龙。平时很温顺、一旦生气就很恐怖。传说其在守着巨大的财富。

1623＾蜥蜴兵＾从龙派生出来的兽人种。在龙族之中体形小而敏捷。战略性丰富。

1624＾死亡恶魔龙＾「巨龙」＋「下位恶魔」

这只怪兽，必须用上面所写的卡融合召唤。只要这张卡在场上存在，反转效果怪兽的效果无效化。以这张卡为对象的陷阱卡无效并破坏。

1625＾巨龙＾这张卡在自己场上至少有１只其他的怪兽存在不能召唤。自己场上没有这张卡以外的龙族怪兽存在时，这张卡不能攻击宣言。

1626＾灰翼龙＾在主要阶段一丢弃１张手卡。这张卡在那个回合的战斗阶段中可以２次攻击。

1627＾军队龙＾这张卡被战斗破坏送去墓地的场合，从卡组选１张「军队龙」在自己的场上特殊召唤。之后卡组洗切。

1628＾龙之宝珠＾丢弃１张手牌。以１只表侧表示的龙族怪兽作对象的陷阱卡的效果无效并破坏。

1629＾巨龙振翅＾自己的场上的表侧表示存在的５星以上的１只龙族怪兽回手牌。双方场上存在的魔法·陷阱卡全部破坏。

1630＾火龙的火炎弹＾自己场上有龙族怪兽表侧表示存在的场合，从下面效果选择１个发动：

●给予对方基本分８００分伤害。

●选择场上表侧表示存在的１只守备力８００以下的怪兽破坏。

1631＾粉碎践踏＾自己的场上有表侧表示的龙族怪兽存在时才能发动。破坏场上的１张魔法·陷阱卡，给予那张被破坏的卡的控制者５００分的伤害。

1632＾超再生能力＾结束阶段时，每在自己的这个回合的手牌丢弃或做祭品的１只龙族怪兽，从卡组抽１张卡。

1633＾龙之逆鳞＾①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，自己场上的龙族怪兽向守备表示怪兽攻击的场合，给与对方为攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

1634＾爆裂龙息＾自己的场上的１只龙族怪兽做祭品。全部表侧表示的守备力在做祭品的龙族怪兽攻击力以下的怪兽破坏。

1635＾绿宝石龙＾吞食翡翠的龙。被其美态吸引住并丢掉性命的人不计其数。

1636＾非常食＾把这张卡以外在自己场上存在的任意张数魔法·陷阱卡送去墓地发动。每送去墓地１张卡，自己回复１０００基本分。

1637＾凯尔多＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，从对方墓地里选择２张卡加入对方牌组中洗牌。

1638＾墓穴的同路人＾相互确认对方手牌，各自从对方手牌中选择１张卡弃进墓地，并抽１张卡。

1639＾帝王翔风龙＾这张卡与攻击力相同的怪兽战斗时不会被战斗破坏。这张卡被破坏送去墓地时，将场上１张怪兽卡弹回持有者手卡。

1640＾魔法再生＾将自己手牌中的２张魔法卡送去墓地。从自己墓地里选择１张魔法卡加入手牌。

1641＾收缩＾选择场上１只表侧表示存在的怪兽。那只怪兽的原本的攻击力在结束阶段前变成一半。

1642＾姆多拉＾自己墓地里每存在１只天使族怪兽，这张卡的攻击力上升２００点。

1643＾达古拉之剑＾只有天使族怪兽能装备这张卡。装备这张卡的怪兽攻击力上升５００点。装备这张卡的怪兽对对方造成战斗伤害时，自己回复与伤害数值相同的基本分。

1644＾魔法除去细菌兵器＾场上自己的怪兽作祭品（衍生物除外）的数量，对方玩家在卡组选择同等数量的魔法卡送去墓地，之后洗切卡组。

1645＾死亡精怪＾反转：从自己的墓地里选择１张卡，将其加入自己的卡组并洗牌。

1646＾现世与冥界的逆转＾「现世与冥界的逆转」在决斗中只能发动１张。

①：双方墓地的卡各自是１５张以上的场合支付１０００基本分才能发动。双方玩家各自把自己的卡组和墓地的卡全部交换，那之后卡组洗切。

1647＾凯尔柏克＾向这张卡攻击的怪兽回到持有者手卡。伤害计算适用。

1648＾无效＾抽卡的效果发动时发动。那张卡的效果所抽的卡双方确认，并全部丢弃去墓地。

1649＾卓尔加＾当以这张卡作为祭品进行祭牲召唤时，自己回复２０００基本分。

1650＾牲祭怀抱的爆弹＾对方场上存在的上级召唤成功的怪兽的攻击宣言时才能发动。对方场上表侧攻击表示存在的怪兽全部破坏，给予对方基本分１０００分伤害。

1651＾阿基多＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，掷１次骰子。可以从自己的墓地中特殊召唤１只等级与掷出点数相同的天使族怪兽上场。（若掷出６，则包括６星以上的怪兽）。

1652＾沉默的死者＾选择自己墓地存在的１只通常怪兽发动。选择怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽只要在场上表侧表示存在不能攻击。

1653＾纤维壶＾反转：双方把自己场上的卡，手卡，墓地的卡和卡组合在一起洗切。之后各自从卡组抽５张卡。

1654＾子机＾指定自己的场上的１只表侧表示的「超时空战斗机　Ｖ形蛇」才可以特殊召唤。这张卡平常和作为对象的卡的拥有一样的攻击力·守备力的数值。作为对象的卡从场上离开的场合，这张卡破坏。

1655＾磨破罗魏＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转回合的结束阶段时回到主人的手卡。这张卡召唤·反转的场合，下次的自己的抽卡阶段时，抽卡前看卡组最上面的１张卡并把这张卡放到卡组的最上面或最下面。

1656＾因幡之白兔＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转的回合的结束阶段时回到主人的手卡。对方场上存在怪兽也只能直接攻击对方玩家。

1657＾八汰乌＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转的回合的结束阶段时回到主人的手牌。这张卡给予对方玩家战斗伤害的场合，跳过下次的对方的回合的抽卡阶段。

1658＾雷帝神＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转回合的结束阶段时回到主人的手卡。这张卡给予对方玩家的战斗伤害减半。

1659＾八俣大蛇＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转回合的结束阶段时回到主人的手卡。这张卡给予对方玩家战斗伤害时，从卡组抽卡直到手卡５张为止。

1660＾伟大天狗＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转回合的结束阶段时回到主人的手卡。这张卡给予对方玩家战斗伤害的场合，跳过下次的对方回合的战斗阶段。

1661＾龙宫之姬＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转回合的结束阶段时回到主人的手卡。这张卡召唤·反转时，可以选择对方场上的１只表侧表示的怪兽改变表示形式。

1662＾火之迦具土＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转回合的结束阶段时回到持有者的手卡。这张卡给予对方玩家战斗伤害的场合，下个回合的抽卡阶段时，对方抽卡前把手卡全部丢弃。

1663＾阿修罗＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转回合的结束阶段时回到主人的手牌。可以对对方场上的全部怪兽攻击１次。

1664＾不死之炎鸟＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转回合的结束阶段时回到主人的手卡。这张卡给予对方玩家战斗伤害的场合，自己的基本分回复那个战斗伤害的数值。

1665＾稀有金属女武神＾「稀有金属女郎」＋「稀有金属战士」

这张卡在给对方直接攻击的伤害计算时攻击力上升１０００，上场上的这张卡可以和融合区的「稀有金属骑士」互换（这张卡特殊召唤的回合不可以互换。）

1666＾稀有金属骑士＾「稀有金属女郎」＋「稀有金属战士」

这张卡在对怪兽的战斗伤害计算时，攻击力上升１０００，在场上的这张卡可以和融合区的「稀有金属女武神」互换（这张卡特殊召唤的回合不可以互换。）

1667＾封神镜＾看对方手卡。对方手卡有灵魂怪兽存在的场合，选择１只灵魂怪兽丢弃去墓地。

1668＾明镜止水之心＾装备这张卡的怪兽攻击力１３００以上的场合这张卡破坏。这张卡装备的怪兽，不会被战斗和以那只怪兽为对象的卡的效果破坏。（仍然计算伤害）

1669＾传说之都　亚特兰蒂斯＾这张卡的卡名当作「海」来使用。手牌和场上的水属性的怪兽等级减１。场上的水属性的怪兽的攻击力·守备力上升２００。

1670＾融合武器村雨刃＾战士族才可以装备。攻击力上升８００。这张卡不会被破坏魔法卡的效果所破坏。

1671＾盗贼的烟玉＾装备在怪兽上的这张卡被其他卡的效果破坏时，看对方手卡并选择１张丢弃。

1672＾灵子能固定装置＾只要这张卡在场上存在，灵魂怪兽持续留在场上。自己的结束阶段时丢弃１张手牌，若不丢弃，这张卡破坏。并且，这张卡从场上离开时，在场上存在的表侧表示的灵魂怪兽全部回到持有者的手牌。

1673＾第二次机会＾只要这张卡在场上存在，１个回合１次可以把自己的投掷硬币的效果无效，再１次投掷硬币。

1674＾天变地异＾只要这张卡在场上存在，双方玩家把卡组上下翻转过来进行决斗。

1675＾盗贼的极意＾只能在主要阶段一发动。选择场上的１只表侧表示存在的怪兽。在这个回合，选择的怪兽每次给予对方玩家战斗伤害，对方随机丢弃１张手卡。

1676＾灭绝战争＾只能在主要阶段一发动。这个回合经过了战斗伤害计算的自己·对方怪兽在结束步骤时全部破坏。

1677＾魔法防护器＾选择自己的场上的表侧表示存在的１张魔法卡，盖伏１个指示物。选择的卡被破坏的场合，取除１个指示物来代替破坏。

1678＾附锁链的爆弹＾这张卡当作攻击力上升５００的装备卡装备在自己场上的怪兽上。装备状态的这张卡被其他卡的效果破坏的场合，选择全场的１张卡破坏。

1679＾失落＾选择对方墓地的１张卡从游戏中除外。

1680＾泡沫崩溃＾手卡和场上的卡合计在６张以上的玩家存在的场合，这张卡才能发动。双方的玩家选择保留合计５张的自己场上的卡和手卡，其余的卡没选择保留的卡从场上或手卡送去墓地。

1681＾王宫的弹压＾支付８００基本分。怪兽的特殊召唤或含有怪兽特殊召唤的效果无效，那张卡破坏。这个效果对方玩家也能使用

1682＾奈落的落穴＾①：对方把攻击力１５００以上的怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤时才能发动。那些攻击力１５００以上的怪兽破坏并除外。

1683＾不吉的占卜＾自己的准备阶段时，随机选择对方的１张手卡。猜那张选择的卡的种类（怪兽·魔法·陷阱）。猜中的场合，给予对方７００分的伤害。这个效果１个回合只能使用１次。

1684＾灵魂的引诱＾场上的灵魂怪兽每次回到自己的手卡，选择对方控制的场上的１张怪兽卡回到手卡。每次的自己的准备阶段支付５００分维持，不支付维持这张卡破坏。

1685＾体力增强剂　超级Ｚ＾①：自己要受到２０００以上的战斗伤害的场合，那次伤害计算时才能发动。自己回复４０００基本分。

1686＾打落＾对方抽卡阶段时发动。对方的抽卡阶段抽的１张卡丢弃送去墓地。

1687＾恶魔喜剧演员＾①：进行１次投掷硬币，对硬币的里表作猜测。猜中的场合，对方墓地的卡全部除外。猜错的场合，对方墓地的卡数量的卡从自己卡组上面送去墓地。

1688＾最终一战！＾己的基本分１０００分以下时，在对方的回合才能发动。选择自己的场上的１只怪兽，双方的其他的场上和手上的卡全部送去墓地。之后，对方从卡组选择１只怪兽攻击表示特殊召唤并进行战斗（玩家的战斗伤害为０）。回合结束时场上还存在怪兽的玩家获得决斗的胜利。其他的情况算平局。

1689＾死亡魔导龙＾①：这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地的场合发动。给与对方５００伤害。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，每次自己或者对方把通常·速攻魔法卡发动，直到回合结束时这张卡的攻击力上升各２００。

1690＾帝王海马＾光属性的怪兽祭品召唤的场合，这只怪兽１只可以算作２只份量的祭品。

1691＾吸血鬼领主＾这张卡每次给予对方战斗伤害，卡的种类（怪兽·魔法·陷阱）宣言。对方在卡组选择１张宣言的种类的卡送去墓地。这张卡被对方的卡的效果破坏送去墓地时，这张卡在下１次自己的准备阶段特殊召唤上场。

1692＾筮龟＾只要这张卡在场上表侧表示存在，攻击力１９００以上的怪兽不能进行攻击宣言。

1693＾一刀两断侍＾这张卡攻击里侧守备表示的怪兽的场合，不进行伤害计算，里侧守备表示的怪兽以本来的里侧守备形式直接破坏。

1694＾剧毒木乃伊＾反转：给予对方５００基本分伤害。

1695＾沙尘之恶灵＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转的回合的结束阶段时回到主人的手牌。这张卡召唤·反转时，场上的这张卡以外的全部表侧表示的怪兽破坏。

1696＾王族亲卫队＾这张卡１个回合可以有１次变回里侧守备表示。这张卡反转时，在回合结束前这张卡的攻击力守备力上升３００。

1697＾彷徨的木乃伊＾这张卡１个回合可以有１次变回里侧守备表示。这个效果使用后，把自己场上的全部里侧守备表示的怪兽洗切，再次重新里侧守备表示按自己的顺序安排到场上的位置。

1698＾大神官　迪·扎德＾根据战斗破坏怪兽的次数得到下面的效果：

●１次：只要这张卡在场上表侧表示存在，以这张卡为对象的魔法·陷阱卡的发动和效果无效并破坏。

●２次：可以把这张卡做祭品，从自己的手卡·卡组选１只「不死王　巫妖」特殊召唤到场上。

1699＾圣甲虫群＾这张卡１个回合可以有１次变回里侧守备表示。这张卡反转召唤成功时，破坏对方场上１只怪兽。

1700＾蝗虫的军势＾这张卡１个回合可以有１次变回里侧守备表示。这张卡反转召唤成功时，破坏对方场上１张魔法·陷阱卡。

1701＾巨大木乃伊＾这张卡１个回合可以有１次变回里侧守备表示。里侧守备表示的这张卡受到攻击，攻击的怪兽的攻击力比这张卡的守备力低的场合，攻击的怪兽破坏。

1702＾八钳蝎＾这张卡１个回合可以有１次变回里侧守备表示。这张卡攻击对方的里侧守备表示的怪兽的场合，这张卡在伤害计算时攻击力以２４００计算。

1703＾守护者斯芬克斯＾这张卡１个回合可以有１次变回里侧守备表示。这张卡反转召唤成功时，对方场上的全部怪兽回到持有者手牌。

1704＾金字塔龟＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只守备力２０００以下的不死族怪兽在自己场上特殊召唤。

1705＾骰子壶＾反转：双方各自投掷１个骰子。投掷出来的数目比另一方低的玩家，受到（另一方投掷出的数目×５００）的基本分的伤害。如果输给投掷出数目６的场合，输的玩家受到的是６０００分的伤害。平局的场合再掷１次。

1706＾黑蝎盗掘团＾这张卡给予对方玩家战斗伤害时，对方从卡组选择１张魔法卡送去墓地，之后卡组洗切。

1707＾首领　扎鲁格＾这张卡给予对方玩家战斗伤害时，可以选择下面１个效果发动：

●对方随机丢弃１张手牌。

●对方的卡组最上面的２张卡送去墓地。

1708＾死亡骆驼＾这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。这张卡反转召唤成功时，从自己卡组抽１张卡。

1709＾不死王　巫妖＾这张卡不能通常召唤。满足条件的「大神官　迪·扎德」做祭品特殊召唤。这张卡１个回合可以有１次变成里侧守备表示。场上表侧表示存在的这张卡为对象的魔法·陷阱卡的发动和效果无效并破坏。这张卡反转时，选择自己的墓地的１只不死族怪兽特殊召唤上场。

1710＾半蛇人　萨库兹＾这张卡１个回合可以有１次变回里侧守备表示。这张卡反转时，对方场上的盖伏的全部魔法·陷阱卡翻开，确认后变回原来的盖伏形式。

1711＾生者之书－禁断的咒术－＾自己墓地存在的１只不死族怪兽特殊召唤，对方墓地存在的１只怪兽从游戏中除外。

1712＾太阳之书＾在场上存在的１只里侧表示的怪兽变成表侧攻击表示。

1713＾月之书＾①：以场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽变成里侧守备表示。

1714＾噩梦之蜃气楼＾对方的准备阶段时，自己抽卡直到４张手牌。自己的准备阶段时，随机丢弃那个效果所抽的卡的数量的手牌。

1715＾通向财宝的隐藏通路＾选择自己场上的１只表侧表示存在的攻击力１０００以下的怪兽。这个回合，选择的怪兽可以直接攻击对方玩家。

1716＾木乃伊的呼声＾自己场上没有怪兽存在的场合，可以从手卡把１只不死族怪兽特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

1717＾癔病风＾直到下次的对方回合的结束阶段，场上的盖伏的魔法·陷阱不能破坏。

1718＾金字塔能量＾选择下面的１个效果发动。

●自己的场上全部表侧表示存在的怪兽直到回合结束前攻击力上升２００。

●自己的场上全部表侧表示存在的怪兽直到回合结束前守备力上升５００。

1719＾图坦假面＾场上表侧表示存在的１只不死族怪兽为对象的魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

1720＾旅人的试练＾对方的怪兽攻击宣言时才能发动。对方随机选择自己的１张手卡，对方猜选择的那张卡的种类（怪兽·魔法·陷阱）。猜不中的场合，那只攻击怪兽回到主人的手卡。

1721＾无底的流沙＾对方的回合结束时，全场的最高攻击力的１只表侧表示的怪兽破坏。自己的准备阶段时，自己的手卡４张以下的场合，这张卡破坏。

1722＾王家的诅咒＾包含有破坏１张魔法·陷阱卡的效果的１张魔法或陷阱卡的发动和效果无效，那张卡破坏。

1723＾吊顶＾全场上的怪兽４只以上存在的场合才能发动。表侧表示的怪兽全部破坏。

1724＾黄金邪神像＾里侧盖伏的这张卡被破坏送去墓地时，自己场上特殊召唤１只「邪神衍生物」（恶魔族·暗·４星·攻／防１０００）。

1725＾诅咒之棺＾里侧盖伏的这张卡被破坏送去墓地时，对方选择下面的１个效果：

●对方随机选择他自己的１张手卡丢弃。

●对方选择他自己场上的１只怪兽破坏。

1726＾刺墙＾自己的准备阶段时投掷１个骰子。对方的怪兽卡区域，这张卡的控制者从右面看起对应的怪兽区的怪兽算１至５，投掷出的数目对应的怪兽破坏。投掷出６的场合再投掷１次。

1727＾滑槽＾对方的手牌４张以上时才能发动。确认对方的手牌后，选择对方手牌的１张怪兽卡，回到那张卡持有者的卡组。

1728＾命运之火钟＾１张卡片的倒数回合前进１回合。

1729＾无谋的贪欲＾从卡组抽２张卡，之后跳过自己２次抽卡阶段。

1730＾王家的财宝＾发动后，这张卡表面向上混到自己的卡组。抽回那张卡的时候送到墓地，从自己的墓地选择这张卡以外的１张其他的卡加入手卡。

1731＾卡通黑魔术少女＾场上自己有「卡通世界」才能特殊召唤上场。「卡通世界」破坏时这张卡破坏。对方控制的怪兽没有卡通怪兽的场合这张卡可以直接攻击，对方有卡通怪兽控制的场合就得选择卡通怪兽做攻击对象而不能直接攻击。自己的对方的墓地每存在１只「黑魔术师」或「黑混沌之魔术师」这张卡的攻击力上升３００。

1732＾闪电之战士　吉尔福德＾这张卡可以使用３只祭品作召唤。这个方法召唤成功时，对方场上存在的怪兽全部破坏。

1733＾宇宙人马兽＾这张卡对守备表示的怪兽进行攻击的场合，那个战斗步骤时才能发动。把这张卡的攻击力直到结束阶段时下降４００。若这张卡的攻击力超过攻击对象怪兽的守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

1734＾传说的恶魔＾每次轮到自己的回合的准备阶段，这张卡的攻击力上升７００。

1735＾卡通防御＾自己场上表侧表示存在的４星以下的卡通怪兽受到攻击宣言时，这个攻击作为对玩家的直接攻击处理。

1736＾卡通目录＾从卡组选１张名字有「卡通」字眼的卡加入手牌。

1737＾卡通假面魔道士＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤的回合不能攻击。场上的「卡通世界」被破坏时这张卡也破坏。自己场上有「卡通世界」且对方不控制卡通的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡造成对方伤害时，这张卡的持有者抽１张卡。

1738＾卡通双生精灵＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤的回合不能攻击。场上的「卡通世界」被破坏时这张卡也破坏。自己场上有「卡通世界」且对方不控制卡通的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡给予对方玩家战斗伤害时，对方随机丢弃１张手牌。

1739＾卡通加农炮兵＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤的回合不能攻击。场上的「卡通世界」被破坏时这张卡也破坏。自己场上有「卡通世界」且对方不控制卡通的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。每祭品１只自己场上存在的怪兽，对方受到５００分的基本分伤害。

1740＾卡通哥布林突击部队＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤的回合不能攻击。场上的「卡通世界」被破坏时这张卡也破坏。自己场上有「卡通世界」且对方不控制卡通的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡攻击的场合在战斗阶段结束时守备表示，在下次的自己的回合结束前不能改变这张卡的表示形式。

1741＾天降的宝札＾把自己的手卡·场上的卡全部从游戏中除外才能发动。直到自己手卡变成２张为止，从卡组抽卡。

1742＾暗之指名者＾宣言１种怪兽卡的名字。当这种怪兽卡在对方的卡组中存在时，那种卡其中１张加入对方手卡。

1743＾操纵死灵的傀儡师＾这张卡用祭品召唤成功时，可以自己支付２０００基本分，选自己的墓地２只恶魔族怪兽特殊召唤上场。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合不能攻击。

1744＾杰尔尼亚＾场上的表侧表示的这张卡被对方的卡的效果破坏送去墓地的场合，下次的自己的准备阶段这张卡特殊召唤到自己的场上。

1745＾阴间领路人＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，破坏场上１只怪兽。

1746＾毒根王＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，从自己墓地里特殊召唤１只「毒根王」以外的植物族怪兽上场。

1747＾痛魂之咒术＾对方把给与自己伤害的卡的效果发动时才能发动。作为自己的代替让对方受到那个效果伤害。

1748＾刀锋骑士＾①：自己手卡是１张以下的场合，这张卡的攻击力上升４００。

②：自己场上没有这张卡以外的怪兽存在的场合，这张卡战斗破坏的反转怪兽的效果无效化。

1749＾地狱诗人＾这张卡被战斗破坏送去墓地时效果发动。只要这张卡在墓地里存在，对方在每１个战斗阶段结束时随机丢弃１张手卡。这张卡不能从墓地进行特殊召唤。

1750＾伏兵＾对方的召唤·反转召唤怪兽时才能发动。从手卡选１只４星以下的暗属性怪兽特殊召唤。

1751＾基尔·加斯＾身穿钢铁铠甲的杀戮机器。使用巨刀攻击。

1752＾卖棺者＾每次对方的怪兽卡送去墓地，对方基本分受到３００分的伤害。

1753＾邪神之大灾害＾对方怪兽攻击时发动。全场魔法·陷阱卡破坏。

1754＾谜题＾这张卡发动中，对方不能确认墓地里的卡。对方玩家猜发动「谜题」的玩家墓地最下面１张怪兽卡的名字。如果猜中，将被猜的怪兽卡除外。如果猜错，将此怪兽卡在其持有者的场上特殊召唤。

1755＾溶岩魔神＾这张卡从手牌召唤的场合，只能祭掉对方场上２只怪兽，特殊召唤到对方场上。这张卡的控制者在其每１个准备阶段受到１０００点伤害。这张卡特殊召唤的回合，这个回合不能进行通常召唤。

1756＾怪兽调换＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。自己场上存在的１只怪兽回到手卡，那之后从手卡把１只４星怪兽特殊召唤。

1757＾机械复制术＾选择自己场上存在的攻击力５００以下的１只机械族怪兽发动。可以从卡组选择最多２张同名卡，特殊召唤上场

1758＾暗黑胶体人＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，选择场上１只表侧表示怪兽。只要那只怪兽在场上表侧表示存在，攻击力下降８００。

1759＾究极龙骑士＾「混沌战士」＋「青眼究极龙」

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。

①：这张卡的攻击力上升这张卡以外的自己场上的龙族怪兽数量×５００。

1760＾五神龙＾这只怪兽只能以融合召唤来特殊召唤。用５只龙族怪兽作为融合素材来融合召唤。这张卡不会因与地·水·炎·风·暗属性怪兽的战斗而破坏。

1761＾王后骑士＾用优美的动作愚弄敌人，抓住对方的间隙陆续快速发出攻击。

1762＾Ｘ－首领加农＾装备了强大的加农炮，拥有合体能力的怪兽。运用全体与分离陆续作出各种攻击。

1763＾敌人操纵器＾下列效果中选择１项发动：

●变更对方场上１只表侧表示怪兽的表示形式。

●解放自己场上１只怪兽。选择对方场上１只表侧表示的怪兽，获得其控制权直到这张卡发动回合的结束阶段为止。

1764＾达人僵尸＾一直在寻找强大对方的僵尸。传说是一个武术高手。

1765＾打喷嚏的河马龙＾拥有巨大身体的河童怪兽。从其巨大的身体打出的喷嚏，可以匹敌台风。

1766＾大木人１８＾其原型是被砍倒的巨树寄宿了邪恶灵魂的姿态。袭击迷失在森林里的旅人。

1767＾守墓的侦察者＾反转：从自己的卡组中特殊召唤１张攻击力１５００以下名称中带有「守墓」的怪兽卡。

1768＾守墓的咒术师＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤时，给予对方玩家基本分５００分的伤害。

1769＾守墓的番兵＾反转：对方场上１只怪兽回到持有者的手牌。

1770＾守墓的长枪兵＾这张卡攻击守备表示的怪兽时，若这张卡的攻击力高于守备怪兽的守备力，则超过部分的数值对对方造成战斗伤害。

1771＾守墓的从者＾这张卡给予对方造成的战斗伤害，算作这张卡的效果造成的伤害使用。

1772＾守墓的监视者＾对方发动效果中含有丢弃对方自己手牌的卡的效果时，可以将这张卡从手牌送去墓地，那张卡的的发动与效果无效并且破坏。

1773＾守墓之长＾这张卡在自己场上只能存在１张。只要这张卡在场上存在，自己的墓地不受「王家长眠之谷」效果的影响。这张卡祭品召唤成功的场合，可以从自己的墓地中特殊召唤１张名称中带有「守墓」的怪兽卡上场。

1774＾守墓的重炮手＾每祭掉自己场上１只名称中含有「守墓」的怪兽，给予对方基本分７００分的伤害。使用这个效果的场合不能使用「守墓的重炮手」作为祭品。

1775＾守墓的暗杀者＾「王家长眠之谷」在场上表侧表示存在时效果才能发动。这张卡攻击宣言时，可以变更对方场上存在的一只表侧表示怪兽的表示形式。

1776＾有法眼的男人＾这张卡通常召唤时和每到自己准备阶段时，选择对方场上１张盖伏着的卡，确认后回复原状。

1777＾胡狼圣战士＾这张卡战斗破坏对方场上１只怪兽并将送其进墓地时，可以把那张卡放回对方牌组最上面。

1778＾告知不幸的黑猫＾反转：从卡组中选择１张陷阱卡，放在自己卡组最上面。当「王家长眠之谷」在场上存在的场合，可以把选择的陷阱卡加入手牌。

1779＾通向黄泉的渡船＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，破坏这张卡的怪兽破坏。

1780＾有翼贤者　法尔科斯＾被这张卡战斗破坏并将送去墓地的对方表侧攻击表示的怪兽，可以把其放回对方牌组最上面。

1781＾告知幸运的白鸮＾反转：从卡组中选择１张场地魔法卡，放在自己卡组最上面。当「王家长眠之谷」在场上存在时，可以将选择的场地魔法卡加入手牌。

1782＾沙布提俑护符＾从手牌丢弃这张卡。到本回合结束阶段为止，自己场上名称中带有「守墓」的怪兽卡所受战斗伤害为０。

1783＾蛇壶＾反转：在自己场上特殊召唤１个「毒蛇衍生物」（爬虫类·地·３星·攻／守１２００）。「毒蛇衍生物」被战斗破坏的场合，给予对方基本分５００分的伤害。

1784＾削魂的死灵＾这张卡不能被战斗破坏。这张卡成为魔法·陷阱·效果怪兽效果的对象时，这张卡破坏。这张卡对对方进行直接攻击成功的场合，对方随机丢弃１张手牌。

1785＾梦魇马＾这张卡在对方场上存在怪兽的状态下也能对对方进行直接攻击。

1786＾驱使梦魇的死灵＾「削魂的死灵」＋「梦魇马」

这张卡不会被战斗破坏。这张卡成为魔法·陷阱·效果怪兽效果的对象时，这张卡破坏。这张卡在对方场上存在怪兽的状态下也能对对方进行直接攻击。这张卡对对方进行直接攻击成功时，对方随机丢弃１张手牌。

1787＾霰弹式洗牌＾支付３００基本分。自己或对方洗１次牌。这个效果１回合只能使用１次。

1788＾名推理＾对方宣言１个怪兽的等级。从自己卡组最上面翻起，直至翻到可以通常召唤的怪兽为止。如果翻出的怪兽的等级与对方所说的等级相同，则将翻开的所有卡全部送去墓地。如果不同，则将此怪兽特殊召唤上场，将翻开的其它卡送去墓地。

1789＾噩梦之拷问室＾每次对对方造成战斗伤害以外的伤害时，这张卡对对方造成３００点伤害。「噩梦之拷问」的效果不适用于这张卡效果。

1790＾时间胶囊＾从自己卡组选择１张卡，里侧表示从游戏中除外。发动后第２次的自己的准备阶段这张卡破坏，那张卡加入手卡。

1791＾王家长眠之谷＾只要这张卡在场上存在，同双方玩家墓地里的卡有关的魔法、陷阱、效果怪兽的效果全部无效。墓地里的卡也不能被除外。同时，只要这张卡在场上存在，场上所有名称中含有「守墓」的怪兽卡的攻击力守备力上升５００点。

1792＾破坏炮＾这张卡只能装备在攻击力１０００以下的怪兽上。伤害计算时，对方怪兽攻击表示则看攻击力，守备表示则看守备力，其数值在２５００以上时，装备这张卡的怪兽攻击力上升２５００。

1793＾圣书体石板＾支付１０００基本分。在本次决斗中，自己的手卡制限张数为７张。

1794＾黑蛇病＾每到自己的准备阶段，这张卡对双方玩家造成２００点伤害。２个回合以后，每到自己的准备阶段，这个伤害都会加倍。

1795＾星球改造＾从自己的卡组中选１张场地魔法加入手牌。

1796＾勇气的旗印＾自己场上表侧表示存在的全部怪兽只在自己的战斗阶段中攻击力上升２００。

1797＾突然变异＾祭掉自己场上１只怪兽。从融合卡组选取和祭掉的怪兽同样等级的融合怪兽特殊召唤。

1798＾王家的牲祭＾当自己场上有「王家长眠之谷」存在时才能发动。所有玩家将手牌中的怪兽卡全部丢进墓地。

1799＾大逆转谜题＾将自己手牌和场上的卡全部送去墓地。猜自己卡组最上面１张卡的种类（魔法／陷阱／怪兽），若猜对，则将自己与对方的基本分值互换。

1800＾老化的诅咒＾从手卡丢弃１枚卡，在回合终了前，对方场上所有怪兽攻击力·守备力下降５００点。

1801＾地狱的冷枪＾给予战斗伤害以外的伤害的效果发动时才能发动这张卡。将自己所受的伤害转给对方。

1802＾雷破＾①：丢弃１张手卡，以场上１张卡为对象才能发动。那张卡破坏。

1803＾狭窄的通路＾双方场上的怪兽都在２只以下时才能发动。双方都至多只能往自己场上召唤２只怪兽。

1804＾搅乱作战＾对方将手卡加入卡组重新洗牌后，再从卡组抽出与原本手卡数一样数目的牌。

1805＾黑板擦的陷阱＾给予战斗伤害以外伤害的效果发动时才能发动。使自己所受的效果伤害无效，对方从手卡中选择１张丢弃。

1806＾降灵的仪式＾指定自己墓地里１张名称中含有「守墓」的怪兽卡特殊召唤。这张卡的发动不受「王家长眠之谷」的限制。

1807＾绝对不可侵领域＾在自己的准备阶段才能发动。丢弃１张手卡。在下一个对方的回合中，对方不能进行通常召唤和特殊召唤。

1808＾龙之血族＾自己场上所有怪兽，直到结束阶段时为止全部变成龙族。

1809＾Ｙ－龙头＾１回合１次，在自己的主要阶段，这张卡可以视为１张装备卡装备在自己的「Ｘ－首领加农」上，或者解除装备状态表侧攻击表示特殊召唤。当这张卡以自身效果变成装备卡时具有以下效果：

●装备怪兽的攻击力·守备力上升４００点。（１只怪兽至多只能装备１张同盟。当装备了同盟的怪兽被战斗破坏时，同盟会代替怪兽被破坏。）

1810＾ＸＹ－钢龙炮＾「Ｘ－首领加农」＋「Ｙ－龙头」

这张卡只有将自己场上存在的上述卡从游戏中除外才能特殊召唤（不需要使用「融合」魔法卡）。这张卡不能从墓地特殊召唤。丢弃１张手卡，就可以破坏对方场上１张表侧表示的魔法或陷阱卡。

1811＾Ｚ－金属履带＾１回合１次，在自己的主要阶段，这张卡可以视为１张装备卡装备在自己的「Ｘ－首领加农」或者「Ｙ－龙头」上，或者解除装备状态表侧攻击表示特殊召唤。当这张卡以自身效果变成装备卡时具有以下效果：

●装备怪兽的攻击力·守备力上升６００点。（１只怪兽至多只能装备１张同盟。当装备了同盟的怪兽被战斗破坏时，同盟会代替怪兽被破坏。）

1812＾ＸＹＺ－神龙炮＾「Ｘ－首领加农」＋「Ｙ－龙头」＋「Ｚ－金属履带」。这张卡只有将自己场上存在的上述卡从游戏中除外才能特殊召唤（不需要使用「融合」魔法卡）。这张卡不能从墓地特殊召唤。丢弃１张手卡，就可以破坏对方场上１张卡。

1813＾魂之纲＾自己场上的怪兽被卡的效果破坏送去墓地时，支付１０００基本分才能发动。从卡组把１只４星怪兽特殊召唤。

1814＾国王骑士＾自己场上有「王后骑士」存在的场合这张卡召唤成功时，可以从卡组把１只「卫兵骑士」特殊召唤。

1815＾卫兵骑士＾精通一切剑术的战士。正义感非常强烈，为守护弱者而战。

1816＾亚空间物质传送装置＾选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽，直到发动回合的结束阶段从游戏中除外。

1817＾哥布林僵尸＾这张卡给予对方玩家战斗伤害时，对方卡组最上面的１张卡送去墓地。这张卡从场上送去墓地时，选择自己的卡组１只守备力在１２００以下的不死族怪兽，互相确认后加入手牌。之后卡组洗切。

1818＾钢钻甲＾对方场上只有表侧表示的攻击力１６００以上的怪兽存在的场合，这张卡可以对对方玩家进行直接攻击。

1819＾裂蕈牙＾从自己墓地里除外２只水属性怪兽，在自己场上以攻击表示特殊召唤１只「裂蕈牙衍生物」（水·２星·植物族·攻／守７００）。

1820＾克隆复制＾对方的怪兽召唤·反转召唤成功时才能发动。和那只怪兽原本的种族，属性，等级，攻击力，守备力一样的１只「克隆衍生物」在自己的场上特殊召唤。那只怪兽破坏送去墓地的时候，这个指示物「克隆衍生物」破坏。

1821＾代价降低＾丢弃１张手卡。在这张卡发动的回合，自己手卡里的所有怪兽等级下降２级。

1822＾流离的饥民＾一直在忍受着饥饿的痛苦，发誓一定要发起革命的人民。

1823＾受弹压的民众＾坚信着一定会在某一天重新获得自由而暂时忍受着每日痛苦生活的民众。

1824＾团结的反抗军＾立誓要为了对抗强大力量而集结的人们。革命之日将近。

1825＾暗魔界的战士　暗黑之剑＾据说会操纵龙的暗魔界战士。邪恶之力所使出的挥斩攻击威力惊人。

1826＾漆黑的斗龙＾１回合１次，在自己的主要阶段，这张卡可以视为１张装备卡装备在自己的「暗魔界的战士　暗黑之剑」上，或者解除装备状态表侧攻击表示特殊召唤。当这张卡以自身效果变成装备卡时具有以下效果：

●装备怪兽的攻击力·守备力上升４００点。装备这张卡的怪兽攻击守备表示的怪兽时，攻击力超出部分对对方造成战斗伤害。（１只怪兽至多只能装备１张同盟。当装备了同盟的怪兽被战斗破坏时，同盟会代替怪兽被破坏。）

1827＾骑龙＾１回合１次，在自己的主要阶段，这张卡可以视为１张装备卡装备在自己的「暗魔界的战士　暗黑之剑」上，或者解除装备状态表侧攻击表示特殊召唤。当这张卡以自身效果变成装备卡时具有以下效果：

●装备怪兽的攻击力·守备力上升９００点。可以把装备状态的这张卡作为祭品，装备怪兽在这个回合可以直接攻击对方玩家。（１只怪兽至多只能装备１张同盟。当装备了同盟的怪兽被战斗破坏时，同盟会代替怪兽被破坏。）

1828＾腐朽的武将＾这张卡召唤成功时，可以从手卡特殊召唤１只「僵尸虎」。这张卡对对方直接攻击成功时，对方随机丢弃１张手卡。

1829＾僵尸虎＾１回合１次，在自己的主要阶段，这张卡可以视为１张装备卡装备在自己的「腐朽的武将」上，或者解除装备状态表侧攻击表示特殊召唤。当这张卡以自身效果变成装备卡时具有以下效果：

●装备怪兽的攻击力·守备力上升５００点。装备怪兽每次战斗破坏对方怪兽时，对方随机丢弃１张手卡。（１只怪兽至多只能装备１张同盟。当装备了同盟的怪兽被战斗破坏时，同盟会代替怪兽被破坏。）

1830＾巨大兽人＾这张卡攻击的场合，在战斗阶段终了时变成守备表示。到下一个自己的回合结束时为止，这张卡的表示形式不能变更。

1831＾助手哥布林＾１回合１次，在自己的主要阶段，这张卡可以视为１张装备卡装备在自己的「巨大兽人」上，或者解除装备状态表侧攻击表示特殊召唤。当这张卡以自身效果变成装备卡时具有以下效果：

●可以有１次改变装备怪兽的表示形式。（１只怪兽至多只能装备１张同盟。当装备了同盟的怪兽被战斗破坏时，同盟会代替怪兽被破坏。）

1832＾血兰＾这张卡召唤成功时，可以从手卡特殊召唤１只「死亡石斛」。

1833＾死亡石斛＾１回合１次，在自己的主要阶段，这张卡可以视为１张装备卡装备在自己的「血兰」上，或者解除装备状态表侧攻击表示特殊召唤。当这张卡以自身效果变成装备卡时具有以下效果：

●装备怪兽每次战斗破坏对方怪兽时，在自己场上特殊召唤１只「魔草衍生物」（地·１星·植物族·攻／守８００）。（１只怪兽至多只能装备１张同盟。当装备了同盟的怪兽被战斗破坏时，同盟会代替怪兽被破坏。）

1834＾灼岩魔兽＾１回合１次，在自己的主要阶段，这张卡可以视为１张装备卡装备在自己的「冰岩魔兽」上，或者解除装备状态表侧攻击表示特殊召唤。当这张卡以自身效果变成装备卡时具有以下效果：

●每当装备怪兽对对方造成战斗伤害时，破坏场上１张表侧表示的魔法或者陷阱卡。（１只怪兽至多只能装备１张同盟。当装备了同盟的怪兽被战斗破坏时，同盟会代替怪兽被破坏。）

1835＾冰岩魔兽＾１回合１次，在自己的主要阶段，这张卡可以视为１张装备卡装备在自己的「灼岩魔兽」上，或者解除装备状态表侧攻击表示特殊召唤。当这张卡以自身效果变成装备卡时具有以下效果：

●每当装备怪兽对对方造成战斗伤害时，破坏场上１张里侧表示的魔法或者陷阱卡。（１只怪兽至多只能装备１张同盟。当装备了同盟的怪兽被战斗破坏时，同盟会代替怪兽被破坏。）

1836＾同盟骑手＾得到对方场上１张处于怪兽状态的同盟怪兽的控制权，装备在这张卡身上。这张卡至多只能以这种方式装备１只同盟怪兽。装备在这张卡身上的同盟怪兽不能以自身效果回复成怪兽状态。

1837＾异次元的狂兽＾被这张卡战斗破坏的怪兽从游戏中除外。

1838＾魔法抵消器＾只要这张卡在场上表侧表示存在，魔法卡不能发动，场上所有魔法卡的效果无效化。

1839＾招财猫王＾对方回合中，当这张卡被对方的魔法、陷阱或效果怪兽的效果送去墓地时，对方的回合立刻结束。

1840＾白兵战型援助机器人＾这张卡每次战斗破坏对方怪兽，自己抽１张卡，之后从手卡选择１张卡放回卡组最下面。

1841＾次元壶＾反转：双方均可以从对方墓地中选至多３张卡从游戏中除外。

1842＾世纪大盗＾每当这张卡给予对方战斗伤害时，宣言１张卡的名字。检视对方手卡，若其中有被宣言名字的卡，则将其全部扔进墓地。

1843＾轮盘炸弹＾在自己的每回合的主要阶段可以掷２次骰子，在掷出的点数中选择１个，破坏场上１只表侧表示的与此点数相同等级的怪兽。

1844＾白龙之圣骑士＾用「白龙降临」特殊召唤。特殊召唤时，必须以场上或手卡中合计４星以上的怪兽作为祭品。这张卡攻击里侧守备表示的怪兽的场合，不经过伤害计算直接将其在里侧守备表示状态下破坏。可以将这张卡祭掉，从自己的手卡或卡组中特殊召唤１只「青眼白龙」。（这个回合「青眼白龙」不能攻击。）

1845＾白龙降临＾「白龙之圣骑士」降临所必需。特殊召唤时，必须以场上或手卡中合计４星以上的怪兽作为祭品。

1846＾前线基地＾在自己的主要阶段可以从手牌特殊召唤１只４星以下的同盟怪兽。此效果１回合只能启动１次。

1847＾降格处分＾装备怪兽的等级下降２星。

1848＾联合攻击＾有同盟怪兽装备的怪兽进行过战斗的战斗阶段时才能发动。选择１只有同盟怪兽装备并进行过战斗的怪兽，把装备的同盟解除。选择的怪兽在这个回合可以再１次攻击。

1849＾帝王斗技场＾当这张卡的控制者场上有１只以上的怪兽的场合，对方可以出场的怪兽数量，不能超过这张卡的控制者场上的怪兽数量。这张卡发动前已经存在于场上的卡不受这张卡的效果所影响。

1850＾自律行动装置＾支付１５００基本分。选择对方的墓地中１只怪兽卡以攻击表示特殊召唤到自己场上，并装备这张卡。当这张卡不在场上存在时，装备这张卡的怪兽破坏。

1851＾隐居者的猛毒药＾①：可以从以下效果选择１个发动。

●自己回复１２００基本分。

●给与对方８００伤害。

1852＾打赌胜负＾双方各自选择１张手卡并展示，相互确认等级。选择等级较高卡的一方将选出的卡放回手卡，选择等级较低卡的一方受到１０００点伤害，将选出的卡送去墓地。选择怪兽卡以外的卡时，等级强制计为０。双方选择的卡等级相同时，各自将选出的卡放回手卡。

1853＾黑核＾丢弃１张手牌。将场上１张表侧表示的怪兽卡从游戏中除外。

1854＾贵金铠甲＾只要控制装备这张卡的怪兽，对方不能攻击装备怪兽以外的怪兽。

1855＾罕银铠甲＾只要控制装备这张卡的怪兽，对方不能对装备怪兽以外的怪兽使用指定１只怪兽为对象的魔法、陷阱或效果怪兽的效果。

1856＾骑士道精神＾自己场上的怪兽和攻击力相同的怪兽战斗时不会被破坏。

1857＾牲祭人偶＾祭掉自己场上１只怪兽发动。从手卡特殊召唤１只可以通常召唤的７星怪兽。特殊召唤出的怪兽本回合不能攻击。

1858＾波动加农炮＾在自己的主要阶段将场上的这张卡送去墓地。计算这张卡发动后所经过的自己的准备阶段的数目，对对方造成这个数×１０００点的伤害。

1859＾大革命＾这张卡只有当处于自己的主要阶段，在自己的场上有「流离的饥民」「受弹压的民众」「团结的反抗军」表侧表示存在时才能发动。将对方的手牌全部送去墓地，将场上所有对方控制的卡全部破坏。

1860＾霸者的独揽＾在对方的准备阶段发动。对方本回合不能进行战斗阶段。

1861＾八式对魔法多重结界＾从下列效果中选择１项发动：

●使１张以场上１只怪兽为对象的魔法卡的发动与效果无效，并且把它破坏。

●从手卡把１张魔法卡送去墓地。使１张魔法卡的发动与效果无效，并且把它破坏。

1862＾流星雨＾此回合自己的怪兽攻击守备表示的怪兽时，攻击力超出守备力的数值对对方造成战斗伤害。

1863＾菠萝爆弹＾自己召唤怪兽成功时发动。若对方场上的怪兽数比自己控制的怪兽数多，则破坏对方场上的怪兽直到与自己的怪兽数量相同为止。破坏哪些怪兽由对方选择。

1864＾内置式机枪＾①：给与对方为对方的手卡·场上的卡数量×２００伤害。

1865＾物理分身＾这张卡只能在对方回合发动。指定对方场上１只怪兽，在自己场上特殊召唤１只「幻影衍生物」，此衍生物的等级、种族、属性、攻防与被指定的怪兽相同。回合结束时，这只衍生物被破坏。

1866＾群雄割据＾双方各自将自己场上的怪兽送去墓地，直到场上只剩下１种种族的怪兽为止。这张卡在场上表向存在时，双方只有１个种族的怪兽可以出场。

1867＾同盟编队＾从下面效果选择１个发动：

●选择自己场上表侧表示存在的１只同盟怪兽，给自己场上表侧表示存在的可以装备的怪兽装备。

●把自己场上存在的１只当作装备卡使用的同盟怪兽的装备解除，在自己场上表侧攻击表示特殊召唤。

1868＾黏着的落穴＾对方召唤·反转召唤·特殊召唤怪兽成功时发动。只要那只怪兽在场上存在，攻击力变成原来的一半。

1869＾ＸＺ－机甲炮＾「Ｘ－首领加农」＋「Ｚ－金属履带」

这张卡只有将自己场上存在的上述卡从游戏中除外才能特殊召唤（不需要使用「融合」魔法卡）。这张卡不能从墓地特殊召唤。丢弃１张手卡，就可以破坏对方场上１张里侧表示的魔法或陷阱卡。

1870＾ＹＺ－机甲龙＾「Ｙ－龙头」＋「Ｚ－金属履带」

这张卡只有将自己场上存在的上述卡从游戏中除外才能特殊召唤（不需要使用「融合」魔法卡）。这张卡不能从墓地特殊召唤。丢弃１张手卡，就可以破坏对方场上１张里侧表示的怪兽卡。

1871＾最终突击命令＾只要这张卡在场上表侧表示存在，场上所有表侧表示的怪兽全部变成攻击表示且不能再改变表示形式。

1872＾超魔导剑士－黑暗帕拉丁＾「黑魔术师」＋「破龙剑士」

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。

①：这张卡的攻击力上升双方的场上·墓地的龙族怪兽数量×５００。

②：魔法卡发动时，丢弃１张手卡才能发动。这张卡在场上表侧表示存在的场合，那个发动无效并破坏。

1873＾二重魔法＾从手卡丢弃１张魔法卡，选择对方墓地１张魔法卡才能发动。选择的魔法卡在自己场上的正确卡区域放置并使用。

1874＾魔法吸收＾每次魔法卡发动，这张卡的控制者基本分回复５００分。

1875＾扩散的波动＾支付１０００基本分，选择自己场上１只７星以上的魔法师族怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽以外的怪兽不能攻击，选择的怪兽必须向全部对方怪兽各作１次攻击。这些攻击破坏的效果怪兽效果不能发动并无效化。

1876＾恶魔的圣域＾１只「金属恶魔衍生物」（恶魔族·暗·１星·攻／守０）在自己场上特殊召唤。这个衍生物不能攻击。因为战斗使控制者受到的超过的伤害，由对方玩家承受。每次自己的回合的准备阶段支付１０００分维持。不支付维持「金属恶魔衍生物」破坏。

1877＾大型肉畜＾非常凶暴的怪兽。据说从来没人看见过其温顺一面的姿态。

1878＾彼者＾虽然样子不可靠，其实隐藏着惊人的潜在能力。

1879＾音速鸭＾可以以音速步行的鸭子。由于不能适应其惊人的速度而经常失控。

1880＾蓝宝石龙＾全身都被蓝宝石覆盖着，异常美丽的龙。虽然不喜欢竞争。但却具备着非常高的攻击力。

1881＾亚马逊圣战士＾自己场上每存在１张名称中含有「亚马逊」的怪兽卡，这张卡的攻击力上升１００点。

1882＾亚马逊吹箭兵＾在自己的每１个准备阶段选择对方场上１只怪兽。被选择的怪兽攻击力下降５００直到回合结束。

1883＾亚马逊宠物虎＾这张卡在自己的场上只能表侧表示存在１张。自己场上每存在１张名称中含有「亚马逊」字样的怪兽卡，这张卡的攻击力上升４００点。对方不破坏这张卡，就不能攻击场上其他名称中含有「亚马逊」字样的怪兽。

1884＾熟练的白魔导师＾只要这张卡在场上表侧表示存在，每次自己或者对方把魔法卡发动，给这张卡放置１个魔力指示物（最多３个）。此外，把有３个魔力指示物放置的这张卡解放才能发动。从自己的手卡·卡组·墓地选１只「破龙剑士」特殊召唤。

1885＾熟练的黑魔术师＾只要这张卡在场上表侧表示存在，每次自己或者对方把魔法卡发动，给这张卡放置１个魔力指示物（最多３个）。此外，把有３个魔力指示物放置的这张卡解放才能发动。从自己的手卡·卡组·墓地选１只「黑魔术师」特殊召唤。

1886＾见习魔术师＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，指定场上１张表侧表示的可以放置「魔力指示物」的卡，在上面放置１个「魔力指示物」。当这张卡被战斗破坏的场合，可以从自己的卡组中选择１只２星以下的魔法师族怪兽盖伏上场。

1887＾执着的老魔术师＾反转：破坏对方场上１只怪兽。

1888＾混沌魔术师＾仅以这张卡１张卡为对象的效果怪兽的效果无效。

1889＾魔法操纵人偶＾自己与对方每发动１次魔法，就在这张卡上放置１个「魔力指示物」。这张卡上每存在１个「魔力指示物」，这张卡的攻击力就上升２００。从这张卡上每除去２个「魔力指示物」，破坏场上１只怪兽。

1890＾妖精骑士＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，由对方选择自己墓地里的１张魔法卡，放在自己卡组的最上面。

1891＾魔导战士　破坏者＾①：这张卡召唤成功的场合发动。给这张卡放置１个魔力指示物（最多１个）。

②：这张卡的攻击力上升这张卡的魔力指示物数量×３００。

③：把这张卡１个魔力指示物取除，以场上１张魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张魔法·陷阱卡破坏。

1892＾魔草　曼德拉草＾反转：给场上表侧表示存在的可以放置「魔力指示物」的卡全部放置１个「魔力指示物」。

1893＾魔导科学家＾支付１０００基本分，就可以从自己的融合卡组中特殊召唤１只６星以下的融合怪兽。这只融合怪兽不能对对方进行直接攻击，回合结束时回到融合卡组。

1894＾王立魔法图书馆＾①：只要这张卡在怪兽区域存在，每次自己或者对方把魔法卡发动，给这张卡放置１个魔力指示物（最多３个）。

②：把这张卡３个魔力指示物取除才能发动。自己从卡组抽１张。

1895＾魔导铠甲　执行者＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤的回合不能进行攻击。在自己与对方的每１个准备阶段，从自己场上除去１个「魔力指示物」，如果不除去「魔力指示物」，则这张卡被破坏。

1896＾同族感染病毒＾丢弃１张手牌并宣言１种种族的名称。将自己与对方场上所有表侧表示的所宣言种族的怪兽全部破坏。

1897＾死亡树熊＾反转：对方每拥有１张手牌，就受到４００点伤害。

1898＾黑蝎－拆除陷阱的克里夫＾这张卡对对方造成战斗伤害时，可以从下列效果中选择１项发动：

●破坏场上１张魔法或陷阱卡。

●将对方牌组最上面２张卡送去墓地。

1899＾魔导杂货商人＾反转：从自己的卡组最上面开始翻起，将翻到的第１张魔法或陷阱卡加入手牌，将翻到的其它卡送去墓地。

1900＾此者＾１回合１次，在自己的主要阶段，这张卡可以视为１张装备卡装备在自己的「彼者」上，或者解除装备状态表侧攻击表示特殊召唤。当这张卡以自身效果变成装备卡时具有以下效果

●装备怪兽的攻击力上升３０００点。装备怪兽攻击守备表示的怪兽时，攻击力超出部分对对方造成战斗伤害。（１只怪兽至多只能装备１张同盟。当装备了同盟的怪兽被战斗破坏时，同盟会代替怪兽被破坏。）

1901＾猫耳族＾对方回合时，与这张卡战斗的怪兽的原始攻击力在伤害步骤时变成２００。

1902＾绝对服从魔人＾当自己场上只有这张卡存在且自己手卡数为零时这张卡才能进行攻击。被这张卡破坏的效果怪兽的效果无效化。

1903＾白尾黑猫＾反转：将对方场上２只怪兽与自己场上１只怪兽弹回持有者手卡。

1904＾漆黑的能量石＾发动后，给这张卡放置３个「魔力指示物」。自己回合１次，可以把这张卡放置的１个「魔力指示物」取除，给场上表侧表示存在的这张卡以外的１张可以放置「魔力指示物」的卡放置１个「魔力指示物」。这张卡上放置的「魔力指示物」全无时，这张卡破坏。

1905＾爆炎穿击＾装备这张卡的怪兽攻击力上升４００点，且装备这张卡的怪兽攻击守备表示的怪兽时，攻击力超出部分对对方造成战斗伤害。这张卡离场时，装备这张卡的怪兽从游戏中除外。

1906＾精神统一＾从卡组中选择１张「精神统一」加入手卡。这张卡１回合只能使用１张。

1907＾质量加速器＾每祭掉自己场上１只怪兽，给予对方基本分４００分的伤害。

1908＾千里眼＾１回合１次，在自己的准备阶段支付１００基本分，就可以确认对方牌组最上面的１张牌，之后将其放回。对方不能确认这张牌。

1909＾龙破坏之证＾从自己的卡组·墓地选１只「破龙剑士」加入手卡。

1910＾盗壶者＾「强欲之壶」发动时才能发动。使「强欲之壶」的效果无效，从自己卡组上抽１张牌。

1911＾我身作盾＾当对方发动持有「破坏场上怪兽」效果的卡时，支付１５００点基本分，使其发动无效并且将其破坏。

1912＾魔导书整理＾翻开自己卡组最上面３张卡，将其按喜欢的顺序放回。对方不能确认这些卡。

1913＾巨型魔导加农炮＾把自己场上存在的１０个「魔力指示物」取除发动。对方场上存在的卡全部破坏。

1914＾反击机枪拳＾若被攻击的守备怪兽的守备力比对方攻击怪兽的攻击力高，则这只攻击怪兽被破坏。

1915＾魔力枯竭＾将自己与对方场上存在的所有「魔力指示物」全部除去。

1916＾隐藏的魔导书＾这张卡在自己回合才能发动。选择自己墓地存在的２张魔法卡，加入卡组洗切。

1917＾奇迹之复活＾把自己场上２个魔力指示物取除才能发动。从自己墓地选择１只「黑魔术师」或者「破龙剑士」特殊召唤。

1918＾洗脑解除＾只要这张卡在场上存在，自己与对方场上存在的所有怪兽的控制权全部回到原来的持有者手里。

1919＾武装解除＾将场上的装备卡全部破坏。

1920＾对抗魔术＾把自己场上存在的２个「魔力指示物」取除发动。魔法卡的发动无效并破坏。

1921＾生命力吸收魔术＾将场上所有里侧守备表示的怪兽全部变成表侧表示。此时反转效果不发动。之后场上每存在１只效果怪兽，自己回复４００基本分。

1922＾金属反射史莱姆＾这张卡发动后以怪兽卡的形式（水族·水·１０星·攻０／防３０００）守备表示特殊召唤。这张卡不能攻击。（这张卡有陷阱的属性）

1923＾弩弓手＾在自己的每１个准备阶段，给予对方基本分６００分的伤害。

1924＾魔法石采掘＾丢弃２张手卡发动。把自己墓地存在的１张魔法卡加入手卡。

1925＾贪食龙＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，自己回复１０００基本分。这张卡被破坏送去墓地时，自己受到２０００点伤害。

1926＾异次元龙＾这张卡不会被不指定对象的魔法、陷阱卡的效果破坏。这张卡不会被攻击力１９００以下的怪兽战斗破坏。

1927＾天界王　志那都＾用「奇迹之方舟」特殊召唤。特殊召唤时，必须以场上或手卡中合计８颗星以上的怪兽作为祭品。这张卡战斗破坏对方守备表示的怪兽并将其送去墓地时，对方受到数值与被破坏怪兽的原始攻击力相同的伤害。

1928＾黑炎之骑士＾「黑魔术师」＋「炎之剑士」

这张卡的控制者所受的战斗伤害为零。这张卡被战斗破坏送去墓地时，从自己的卡组或手卡中特殊召唤１只「幻影之骑士」上场。

1929＾幻影之骑士＾这张卡只能以「黑炎之骑士」的效果进行特殊召唤。伤害计算时，这张卡的攻击力要加上对方怪兽的原始攻击力。这张卡进行战斗的回合，结束阶段时，这张卡从游戏中除外。

1930＾狂暴死龙＾这张卡只能以「与恶魔的暗中交易」的效果进行特殊召唤。这张卡可以对对方场上所有怪兽各进行１次攻击。在自己每回合的结束阶段时，这张卡的攻击力下降５００点。

1931＾艾克佐迪亚的亡灵＾这张卡只能以「与艾克佐迪亚的契约」的效果进行特殊召唤。这张卡不会被战斗破坏。这张卡不会被魔法、陷阱的效果破坏。在自己每回合的准备阶段时，这张卡的攻击力上升５００点。　当「被封印的艾克佐迪亚」「被封印者的右腕」「被封印者的左腕」「被封印者的右足」「被封印者的左足」中任意１张离开自己的墓地时，这张卡被破坏。

1932＾战斗橄榄球员＾以高守备能力自豪的电子人。据说原本是作为橄榄球机器开发的。

1933＾武器召唤师＾反转：从卡组中选择１张名称中含有「守护者」字样的卡加入手卡。

1934＾忍犬　奇狗＾忍术攀登到顶峰的狗忍者。通过严格的修行，变得可以使用拟人化的忍术。

1935＾杂技猴＾用超尖端技术所开发的猴子型自律机器人。行动像做杂技一般。

1936＾守护者·艾尔玛＾当自己场上存在「蝶之短剑－回音」时才能召唤·反转召唤·特殊召唤。这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从自己的墓地里选择１张装备魔法卡装备在这张卡身上。

1937＾守护者·希尔＾当自己场上存在「流星之弓－烨焰」时才能召唤·反转召唤·特殊召唤。将１张这张卡身上装备的自己的装备卡送去墓地，破坏对方场上１只怪兽。

1938＾守护者·格拉尔＾当自己场上存在「重力之斧－咆哮」时才能召唤·反转召唤·特殊召唤。当手卡仅有这张卡１张时，这张卡可以从手卡直接特殊召唤上场。

1939＾守护者·巴奥＾当自己场上存在「破邪之大剑－黄昏」时才能召唤·反转召唤·特殊召唤。这张卡每战斗破坏对方１只怪兽并将其送去墓地，攻击力上升１０００点。被这张卡战斗破坏的效果怪兽的效果无效化。

1940＾守护者·凯丝特＾当自己场上存在「静寂之杖－波纹」时才能召唤·反转召唤·特殊召唤。这张卡不受魔法效果影响。这张卡不能成为对方的攻击对象。

1941＾守护者·特莱斯＾当自己场上存在「闪光之双剑－雷震」时才能召唤·反转召唤·特殊召唤。这张卡被破坏送去墓地时，将墓地里存在的这张卡祭牲召唤时作为祭品的怪兽特殊召唤到自己场上。

1942＾反怒的熊猫＾对方场上每存在１只怪兽，这张卡的攻击力上升５００点。这张卡攻击守备表示的怪兽时，攻击力超出守备力部分的数值，对方受到那个数值的战斗伤害。

1943＾盲信的哥布林＾只要这张卡在场上表侧表示存在，控制权不会被转移。

1944＾出于黑暗的绝望＾当这张卡被对方牌的效果从手牌或卡组送去墓地时，这张卡特殊召唤上场。

1945＾合成魔兽　聚变鬼＾这张卡的攻击力是这张卡祭牲召唤时作为祭品的２个怪兽原始攻击力的合计值。

1946＾来自黑暗的恐怖＾当这张卡被对方牌的效果从手卡或卡组送去墓地时，这张卡特殊召唤上场。

1947＾黑蝎－飞速逃跑的齐克＾这张卡对对方造成战斗伤害时，从下列效果中选择１项发动：

●将场上１张卡弹回持有者手牌。

●检视对方牌组最上面１张卡（对方不能确认这张卡），并选择将其放回对方牌组最上面或最下面。

1948＾异次元的女战士＾这张卡与对方怪兽进行战斗时，可以将对方怪兽与这张卡一起移出游戏。

1949＾千根针＾守备表示的这张卡被对方怪兽攻击时，若这张卡的守备力比对方攻击怪兽的攻击力高，则伤害步骤终了时那只攻击怪兽破坏。

1950＾奇迹之方舟＾「天界王　志那都」降临所必需。特殊召唤时，必须以场上或手卡中合计８颗星以上的怪兽作为祭品。

1951＾与恶魔的暗中交易＾这张卡只能在有８星以上的怪兽从自己场上被送去墓地的回合发动。从自己的手卡或卡组特殊召唤「狂暴死龙」上场。

1952＾与艾克佐迪亚的契约＾这张卡仅当「被封印的艾克佐迪亚」「被封印者的右腕」「被封印者的左腕」「被封印者的右足」「被封印者的左足」全部存在于自己墓地里时才能发动。从自己的手牌特殊召唤「艾克佐迪亚的亡灵」上场。

1953＾蝶之短剑－回音＾装备这张卡的怪兽攻击力上升３００点。装备在怪兽身上的这张卡被破坏送去墓地时，这张卡可以弹回持有者手牌。

1954＾流星之弓－烨焰＾装备这张卡的怪兽攻击力下降１０００点。装备这张卡的怪兽可以对对方进行直接攻击。

1955＾重力之斧－咆哮＾装备这张卡的怪兽攻击力上升５００点。只要这张卡在场上存在，对方场上的怪兽不能改变表示形式。

1956＾破邪之大剑－黄昏＾从手卡送去墓地１张卡，这张卡才能进行装备。装备这张卡的怪兽攻击力上升５００点。被装备这张卡的怪兽战斗破坏的效果怪兽的效果无效化。

1957＾静寂之杖－波纹＾装备这张卡的怪兽守备力上升５００分。以装备怪兽为对象的这张卡以外的魔法卡的效果无效并破坏。

1958＾闪光之双剑－雷震＾从手牌送去墓地１张卡，这张卡才能进行装备。装备这张卡的怪兽攻击力下降５００点。装备这张卡的怪兽在同１个战斗阶段中可以进行２次攻击。

1959＾冥界的宝札＾每当以２只以上怪兽作为祭品的祭牲召唤成功时，从卡组抽２张卡。

1960＾心眼之矛＾当装备这张卡的怪兽对对方造成战斗伤害时，战斗伤害的数值变为１０００点。

1961＾泉之精灵＾从自己的墓地里选择１张装备魔法卡加入手卡。这张装备魔法卡本回合不能发动。

1962＾衍生物收获祭＾破坏场上所有衍生物。回复破坏衍生物数量×８００的基本分。

1963＾士气高扬＾每当１张装备魔法卡装备在怪兽身上时，这张装备魔法的控制者回复１０００基本分。每当１张装备魔法卡离场时，这张装备魔法的控制者受到１０００点伤害。

1964＾绝对魔法禁止区域＾场上所有表侧表示的效果怪兽以外的怪兽不受魔法效果的影响。

1965＾异次元隔离机＾从自己和对方场上各选择１只怪兽，从游戏中除外。这张卡被破坏并送去墓地时，被除外怪兽以相同的表示形式回到原本所在的场上。

1966＾拦路的强敌＾对方进行攻击宣言时这张卡才能发动。选择自己场上１张表侧表示的怪兽。这张卡发动回合，对方只能以所选择的这只怪兽为攻击对象，且必须用所有表侧攻击表示的怪兽攻击所选择的这只怪兽。

1967＾扰乱三人组＾将３只「扰乱衍生物」（光·２星·兽族·攻０／守１０００）以表侧守备表示特殊召唤到对方场上。（这些衍生物不能作为祭牲召唤的祭品）每当１只「扰乱衍生物」被破坏时，衍生物的控制者受到３００点伤害。

1968＾武器库盗贼＾对方从卡组里选择１张装备魔法卡送去墓地。

1969＾技能吸收＾支付１０００基本分。这张卡在场上表侧表示存在，场上表侧表示的效果怪兽的效果全部无效化。

1970＾大成佛＾破坏场上所有装备了装备卡的怪兽。

1971＾灵魂捕获者＾选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。那之后，对方回复１０００基本分。

1972＾次元魔法＾自己场上有魔法师族怪兽存在的场合，选择自己场上１只怪兽才能发动。把选择的自己怪兽解放，从手卡把１只魔法师族怪兽特殊召唤。那之后，可以选场上１只怪兽破坏。

1973＾法老的审判＾支付一半基本分，选择下面１个效果发动：

●自己墓地存在「友情　ＹＵ－ＪＹＯ」，对方回合终了前怪兽不能盖伏·召唤·反转召唤·特殊召唤·发动效果怪兽的效果。

●自己墓地存在「团结　ＵＮＩＴＹ」，回合终了前对方场上的魔法·陷阱效果无效，并且不能发动·盖伏，魔法·陷阱卡。

1974＾友情　ＹＵ－ＪＹＯ＾向对方邀请握手。如果实行的话，双方生命值相加并且平分。如果自己手卡有「团结　ＵＮＩＴＹ」并向对方显示，对方一定握手。

1975＾团结　ＵＮＩＴＹ＾选择自己场上１只怪兽，该怪兽的守备力变成自己场上所有表侧表示怪兽原始守备力之和，一直保持到自己回合结束。

1976＾黑魔术骑士＾这张卡不能通常召唤。这张卡只有通过「骑士的称号」的效果才能特殊召唤。这张卡特殊召唤成功的场合，选择场上的１张卡破坏。

1977＾骑士的称号＾自己的场上的表侧表示存在的１只「黑魔术师」做祭品发动。自己的手卡，卡组，墓地的１只「黑魔术骑士」特殊召唤。

1978＾贤者的宝石＾①：自己场上有「黑魔术少女」存在的场合才能发动。从手卡·卡组把１只「黑魔术师」特殊召唤。

1979＾魔蜥义豪＾虽然曾经拥有邪恶的心灵，但是由于遇见某个人物而觉醒了正义之心的年轻恶魔。

1980＾异次元的驯兽师＾被吸入异次元的可怜小矮人。但是现在为了新的目标而每天都在努力着。

1981＾扰乱·绿＾使用一切手段捣乱的扰乱三人组中的一员。据说集齐了三人就会发生什么。

1982＾恶魔士兵＾聚集了恶魔精锐的部队所属的战斗专家。由于每次都能如实完成给予的任务而因此很在盛名。

1983＾地狱的番熊＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，自己场上的「万魔殿－恶魔的巢窟－」不会被对方所控制的卡的效果所破坏。

1984＾言语道断侍＾支付８００基本分。到本回合结束阶段为止，所有的魔法·陷阱卡都不能发动。

1985＾黑蝎－强力的高戈＾这张卡对对方造成战斗伤害时，可以从下列效果中选择１项发动：

●将对方场上１张怪兽卡弹回对方牌组最上面。

●将对方牌组最上面１张卡送去墓地。

1986＾黑蝎－荆棘的美奈＾这张卡对对方造成战斗伤害时，可以从下列效果中选择１项发动：

●从自己的卡组中选择１张名称中含有「黑蝎」字样的卡加入手牌。

●从自己的墓地中选择１张名称中含有「黑蝎」字样的卡加入手牌。

1987＾迷犬　小栗子＾当这张卡被送去墓地时，将这张卡插回卡组洗牌。

1988＾伟大魔兽　巨变神＾这张卡的攻击力为祭品召唤时祭品怪兽原始攻击力的２倍的数值。

1989＾名匠　虎铁＾①：这张卡反转的场合发动。从卡组把１张装备魔法卡加入手卡。

1990＾强欲哥布林＾只要这张卡在自己场上以表侧表示存在，双方都不能发动「通过丢弃手卡来发动」的效果。

1991＾地狱将军·墨非斯特＾这张卡攻击守备表示的怪兽时，攻击力超出守备力部分的数值，对方受到那个数值的战斗伤害。这张卡对对方造成战斗伤害时，对方随机丢弃１张手卡。

1992＾地狱兵卒恶魔＾这张卡的控制者在自己的每１个准备阶段支付５００基本分。当这张卡成为对方所控制的卡的效果对象时，在效果处理时掷１次骰子，若掷出３，则使此效果无效并将其破坏。只要这张卡在场上存在，除这张卡的同名卡以外，对方不能攻击自己场上名称中含有「恶魔」字样的怪兽。

1993＾暗影骑士恶魔＾这张卡的控制者在自己的每１个准备阶段支付９００基本分。当这张卡成为对方所控制的卡的效果对象时，在效果处理时掷１次骰子，若掷出３，则使此效果无效并将其破坏。这张卡对对方玩家造成的战斗伤害减半。

1994＾暗黑主教恶魔＾这张卡的控制者在自己的每１个准备阶段支付５００基本分。当自己场上存在的名称中含有「恶魔」字样的怪兽卡成为对方所控制的卡的效果对象时，在效果处理时掷１次骰子，若掷出１·３·６，则使此效果无效并将其破坏。

1995＾死亡城堡恶魔＾这张卡的控制者在自己的每１个准备阶段支付５００基本分。当这张卡成为对方所控制的卡的效果对象时，在效果处理时掷１次骰子，若掷出３，则使此效果无效并将其破坏。当自己场上的「灭绝国王恶魔」被破坏送去墓地时，可以从手卡将这张卡送去墓地，将此「灭绝国王恶魔」特殊召唤上场。

1996＾业火王后恶魔＾这张卡的控制者在自己的每１个准备阶段支付５００基本分。当这张卡成为对方所控制的卡的效果对象时，在效果处理时掷１次骰子，若掷出２或５，则使此效果无效并将其破坏。只要这张卡在场上存在，在每１个回合的准备阶段指定自己场上１只名称中含有「恶魔」字样的怪兽，被指定的怪兽到结束阶段为止，攻击力上升１０００点。

1997＾灭绝国王恶魔＾这张卡仅当自己场上存在名称中含有「恶魔」字样的怪兽卡时才能进行召唤·反转召唤。这张卡的控制者在自己的每１个准备阶段支付８００基本分。当这张卡成为对方所控制的卡的效果对象时，在效果处理时掷１次骰子，若掷出２或５，则使此效果无效并将其破坏。被这张卡战斗破坏的效果怪兽的效果无效化。

1998＾迅雷之魔王－骸骨恶魔＾这张卡的控制者在自己的每１个准备阶段支付５００基本分。当这张卡成为对方所控制的卡的效果对象时，在效果处理时掷１次骰子，若掷出１·３·６，则使此效果无效并将其破坏。

1999＾金属化寄生生物－月之衣＾１回合１次，在自己的准备阶段，这张卡可以视为１张装备卡装备在自己场上的表侧表示怪兽上，或者解除装备状态表侧攻击表示特殊召唤。装备怪兽不受对方所控制的魔法卡效果的影响。（１只怪兽至多只能装备１张同盟。当装备了同盟的怪兽被战斗破坏时，同盟会代替怪兽被破坏。）

2000＾月读命＾这张卡不能进行特殊召唤。召唤·反转回合的结束阶段，这张卡弹回持有者手牌。这张卡召唤·反转时，选择场上１只表侧表示的怪兽，将其变成里侧守备表示。

2001＾传说的爆炎使＾通过仪式魔法卡「灼热之试练」特殊召唤。特殊召唤时，必须以场上和／或手卡中合计７颗星以上的怪兽作为祭品。自己与对方每发动１次魔法，就在这张卡上放置１个「魔力指示物」。从这张卡上每除去３个「魔力指示物」，即可破坏场上除这张卡以外的所有怪兽。

2002＾暗之支配者－佐克＾通过仪式魔法卡「与暗之支配者的契约」特殊召唤。特殊召唤时，必须以场上和／或手卡中合计８颗星以上的怪兽作为祭品。在自己的每个回合可以掷１次骰子。

●掷出１·２时：破坏对方场上所有怪兽。

●掷出３·４·５时：破坏对方场上１只怪兽。

●掷出　６　时：破坏自己场上所有怪兽。

2003＾灼热之试练＾「传说的爆炎使」降临所必需。特殊召唤时，必须以场上和／或手卡中合计７颗星以上的怪兽作为祭品。

2004＾与奈落的契约＾可以使暗属性的仪式怪兽降临。特殊召唤时，必须以场上和／或手卡中合计等级与此暗属性仪式怪兽等级相同的怪兽作为祭品。

2005＾与暗之支配者的契约＾「暗之支配者－佐克」降临所必需。特殊召唤时，必须以场上和／或手卡中合计８颗星以上的怪兽作为祭品。

2006＾堕落＾当自己场上不存在名称中含有「恶魔」字样的卡时，这张卡被破坏。得到装备这张卡的对方怪兽的控制权。在对方的每１个准备阶段，自己的基本分受到８００点伤害。

2007＾闪击＾祭掉自己场上１只名称中含有「恶魔」字样的怪兽。本回合，自己场上的１只「灭绝国王恶魔」可以对对方进行直接攻击。

2008＾终焉的倒计时＾支付２０００基本分。这张卡发动的２０回合后，自己获得本次决斗的胜利。

2009＾恶魔的宣告＾此效果每回合只能启动１次。支付５００基本分并宣言１张卡的名字。那个场合，翻开自己卡组最上面１张卡，若这张卡是被宣言名字的卡，将其加入自己手卡；若不是，将其送去墓地。

2010＾黑蝎团召集＾当自己场上存在表侧表示的「首领　扎鲁格」时这张卡才能发动。可以从手牌里将名称中含有「黑蝎」字样的怪兽全部特殊召唤上场。（同名怪兽只能特殊召唤１只）

2011＾万魔殿－恶魔的巢窟－＾名称中含有「恶魔」字样的怪兽在准备阶段可以不必支付基本分。当名称中含有「恶魔」字样的怪兽由于战斗以外的方式被破坏送去墓地时，可以从卡组中选择１张等级比被破坏的怪兽等级低，且名称中含有「恶魔」字样的怪兽卡加入手卡。

2012＾牲祭的祭坛＾选择自己场上１只怪兽送去墓地。自己回复与此怪兽原始攻击力数值相同的基本分。

2013＾魂之冰结＾当自己的基本分比对方的基本分少２０００以上时这张卡才能发动。略过对方的下一个战斗阶段。

2014＾血之刻印＾选择自己场上１只名称中含有「恶魔」字样的怪兽发动。所选择的怪兽在准备阶段支付基本分时，对方也要支付相同的基本分。当这张卡离场时，所选择的怪兽被破坏；当所选择的怪兽离场时，这张卡被破坏。

2015＾必杀！黑蝎合击＾当自己场上存在表侧表示的「首领　扎鲁格」「黑蝎－拆除陷阱的克里夫」「黑蝎－飞速逃跑的齐克」「黑蝎－强力的高戈」「黑蝎－荆棘的美奈」时这张卡才能发动。这张卡发动的回合，这些怪兽可以对对方进行直接攻击，每只怪兽对对方造成的战斗伤害数值在此时都变成４００点。

2016＾恶魔的雄叫＾支付５００基本分才能发动。从自己的墓地里特殊召唤１只名称中含有「恶魔」字样的怪兽上场。此怪兽不可作为任何情况下的祭品。本回合的结束阶段时，此怪兽被破坏。

2017＾反转骰子＾１回合１次。使判定骰子点数的效果无效，并重掷１次骰子。

2018＾咒术抹消＾丢弃２张手卡。使魔法卡的发动无效，并且将其破坏。确认对方的手卡及卡组，若存在与被破坏的魔法卡同名的卡，将其全部送去墓地。

2019＾炸裂装甲＾①：对方怪兽的攻击宣言时，以１只攻击怪兽为对象才能发动。那只攻击怪兽破坏。

2020＾希望之光＾从自己墓地里选择２张光属性怪兽卡插回自己卡组中洗牌。

2021＾梦魇企鹅＾这张卡反转时，对方场上１张卡回持有者手卡。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上的水属性怪兽攻击力上升２００。

2022＾完美机械王＾场上存在的这张卡以外的机械族怪兽每有１只，这张卡的攻击力上升５００。

2023＾贤者　喀戎＾从手卡丢弃１张魔法卡。对方场上的１张魔法·陷阱卡破坏。这个效果１回合只能使用１次。

2024＾扰乱·黄＾使用一切手段捣乱的扰乱三人组中的一员。据说集齐了三人就会发生什么。

2025＾扰乱·黑＾使用一切手段捣乱的扰乱三人组中的一员。据说集齐了三人就会发生什么。

2026＾魂虎＾据说是贪婪人类灵魂的可怕老虎的邪恶灵魂。如果可以的话，任谁都不想遇见的怪兽。

2027＾巨大树熊＾非常巨大的死亡树熊的一种。虽然性格温顺。但是因为拥有非常强大的力量而令人感到恐惧。

2028＾死亡袋鼠＾守备表示的这张卡受到攻击时，若攻击怪兽的攻击力比这张卡的守备力低的场合，那只攻击怪兽破坏。

2029＾红衣忍者＾反转：选择场上存在的１张陷阱卡破坏。选择的卡是盖放的场合，把那张卡翻开确认，是陷阱卡则破坏。魔法卡的场合回到原状。

2030＾速攻的黑衣忍者＾把自己墓地里的２只暗属性怪兽从游戏中除外，这张卡即可从游戏中除外直到此回合的结束阶段。此效果在对方回合也可以使用。此效果每回合只能使用１次。

2031＾爆风蜥蜴＾反转：选择对方场上１只怪兽弹回其持有者手卡。

2032＾强欲之壶的精灵＾这张卡在场上以表侧攻击表示存在时，若发动「强欲之壶」，则发动「强欲之壶」的玩家可以多抽１张卡。

2033＾凶恶犯－开膛手＾这张卡反转召唤成功时，可以从自己墓地里选择１张装备魔法卡装备在这张卡身上。

2034＾大盘振舞侍＾这张卡给予对方战斗伤害时，对方玩家将手卡抽到７张为止。

2035＾异次元的侦察机＾这张卡从游戏中除外的场合，那个回合的结束阶段时这张卡以表侧攻击表示特殊召唤到自己场上。

2036＾愤怒的类人猿＾当这张卡在场上以表侧守备表示存在时，这张卡被破坏。当这张卡处于可以进行攻击的状态时，这张卡的控制者必须让这张卡进行攻击。

2037＾流浪勇者　弗里德＾可以把自己墓地存在的２只光属性怪兽从游戏中除外，选择持有比场上表侧表示存在的这张卡的攻击力高的攻击力的场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。这个效果１回合只能使用１次。

2038＾鬼哥布林＾只要这张卡在自己场上以表侧表示存在，在自己回合的结束阶段时，可以将１张通常怪兽卡从手卡放回卡组最下方，再从卡组抽１张卡。此效果每回合只能使用１次。

2039＾混沌咒术师＾反转：从自己或对方的墓地里选择１张怪兽卡，将被选择的卡从游戏中除外。

2040＾混沌死灵师＾这张卡的攻击力为自己墓地里存在的怪兽卡数量×３００点的数值。

2041＾混沌骑手　古斯塔夫＾从自己墓地里除外至多２张魔法卡。以此效果每除外１张卡，这张卡的攻击力就上升３００点直到对方回合结束。此效果１回合只能使用１次。

2042＾因菲尔诺＾这张卡不能进行通常召唤。从自己墓地里除外１只炎属性怪兽进行特殊召唤。这张卡战斗破坏对方怪兽并将其送去墓地时，给予对方基本分１５００分伤害。

2043＾芬里尔＾这张卡不能进行通常召唤。从自己墓地里除外２只水属性怪兽进行特殊召唤．这张卡战斗破坏对方怪兽时，略过对方的下一个抽牌阶段。

2044＾基冈提斯＾这张卡不能进行通常召唤。从自己墓地里除外１只地属性怪兽进行特殊召唤。这张卡被战斗破坏送去墓地时，破坏场上所有魔法·陷阱卡。

2045＾希尔菲德＾这张卡不能进行通常召唤。从自己墓地里除外１只风属性怪兽进行特殊召唤。这张卡被战斗破坏送去墓地时，对方随机丢弃１张手卡。

2046＾混沌巫师＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地的光属性和暗属性怪兽各１只从游戏中除外来特殊召唤。可以把场上表侧表示存在的１只怪兽从游戏中除外。这个效果发动的场合，这个回合这张卡不能攻击。这个效果１回合只能使用１次。

2047＾红莲魔兽　达·伊扎＾这张卡的攻击力·守备力为从游戏中除外的自己的卡的数量×４００点的数值。

2048＾混沌战士　－开辟的使者－＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地的光属性和暗属性的怪兽各１只从游戏中除外的场合可以特殊召唤。１回合１次，可以从以下效果选择１个发动。

●选择场上１只怪兽从游戏中除外。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。

●这张卡的攻击破坏对方怪兽的场合，只再１次可以继续攻击。

2049＾风魔手里剑＾名称中含有「忍者」字样的怪兽才能装备这张卡。装备这张卡的怪兽攻击力上升７００点。这张卡从场上送去墓地时，给予对方基本分７００分的伤害。

2050＾凡人的意志＾当抽牌阶段抽到的卡是通常怪兽的场合，向对方展示抽到的卡，就可以再抽１张卡。

2051＾野性解放＾场上１只以表侧表示存在的兽族·兽战士族的怪兽的攻击力上升相等于此怪兽守备力的数值。结束阶段时，此怪兽被破坏。

2052＾扰乱三角飓风！！＾当「扰乱·绿」「扰乱·黄」「扰乱·黑」在自己场上以表侧表示存在时这张卡才能发动。破坏对方场上存在的所有卡。

2053＾绊倒＾召唤·反转召唤·特殊召唤成功的怪兽成为守备表示。

2054＾混沌终结＾当自己的卡有７张以上被除外时这张卡才能发动。破坏场上存在的所有怪兽卡。

2055＾混沌贪欲＾当自己的卡有４张以上从游戏中除外，且自己的墓地里没有卡存在时这张卡才能发动。从自己的卡组抽２张卡。

2056＾异次元的指名者＾宣言１张卡的名称。确认对方手牌，若被宣言的卡在对方手牌中存在，则将其中１张被宣言的卡从游戏中除外；若被宣言的卡未在对方手牌中存在，则自己随机从游戏中除外１张手牌。

2057＾异次元的境界线＾自己墓地里没有魔法卡存在的场合，双方玩家都不能进入战斗阶段。

2058＾再生＾在自己准备阶段支付３００基本分，就可从存在于自己墓地的卡里选择１张怪兽卡以外的卡放回卡组最下方。

2059＾原初之种＾「混沌战士　－开辟的使者－」或「混沌帝龙　－终焉的使者－」在场上存在的场合，这张卡才能发动。将自己２张从游戏中除外的卡加入自己手牌。

2060＾雷轰＾破坏自己场上存在的所有怪兽。对对方造成被破坏的怪兽数量×３００点的伤害。

2061＾次元歪曲＾当自己的墓地里没有卡存在的场合这张卡才能发动。选择自己１只被除外的怪兽特殊召唤到自己场上。

2062＾上膛＾将自己的全部手牌放回卡组洗牌。之后，抽与放回卡组的卡数量相同的卡。

2063＾魂吸收＾将卡从游戏中除外时，每除外１张，这张卡的控制者自己回复５００基本分。

2064＾大火葬＾当对方发动以墓地里的怪兽卡为对象的卡时这张卡才能发动。将双方墓地里的怪兽卡全部除外。

2065＾残骸爆破＾当自己墓地里存在３０张以上卡的场合这张卡才能发动。给予对方基本分３０００分的伤害。

2066＾封魔的咒印＾从自己手卡中丢弃１张魔法卡。使魔法卡的发动及效果无效，并且将其破坏。对方在本次决斗中不能再发动因这张卡效果而被破坏的魔法卡及其同名卡。

2067＾通天塔＾只要这张卡在场上存在，每次自己或者对方把魔法卡发动，给这张卡放置１个「魔力指示物」。这张卡放置第４个「魔力指示物」时这张卡破坏，那个时候把魔法卡发动的玩家受到３０００分伤害。

2068＾宇宙收缩＾各自场上存在的卡都在５张以下时这张卡才能发动。双方出场的卡各自不能超过５张。

2069＾连锁除外＾当攻击力１０００以下的怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤时这张卡才能发动。将此怪兽从游戏中除外，再从对方的手牌及卡组中将与被除外的卡同名的卡全部从游戏中除外。之后洗牌。

2070＾重力解除＾变更自己与对方场上以表侧表示存在的所有怪兽的表示形式。

2071＾邪恶防护罩　－暗黑之力－＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。对方场上守备表示存在的怪兽全部从游戏中除外。

2072＾能量吸收＾选择自己场上１只以表侧表示存在的怪兽。此怪兽的攻击力·守备力上升对方手卡数量×２００点的数值直到结束阶段为止。

2073＾混沌帝龙　－终焉的使者－＾这张卡不能通常召唤。从自己墓地把光属性和暗属性的怪兽各１只除外的场合才能特殊召唤。这张卡的效果发动的回合，自己不能把其他的效果发动。

①：１回合１次，支付１０００基本分才能发动。双方的手卡·场上的卡全部送去墓地。那之后，给与对方这个效果送去对方墓地的卡数量×３００伤害。

2074＾胜利龙＾这张卡不能特殊召唤。只能用自己场上３只龙族怪兽作为祭品进行祭品召唤出场。这张卡直接攻击对方造成对方基本分为０的时候，这张卡的主人得到比赛的胜利。

2075＾魔导女武神＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选自己场上的这张卡以外的表侧表示的魔法师族怪兽作为攻击对象。

2076＾歧蜥·魔蜥义豪＾为了面对强大的邪恶，进行了各式肉体改造从而获得了可怕的能力，而作为代价失去了正义的心。

2077＾暗黑之狂犬＾原本曾经是在公园玩耍的普通狗类，但是由于黑暗的力量而凶暴化了。

2078＾新虫＾据说是从异星来的巨大昆虫型怪兽。集体行动捕捉目标。

2079＾暗黑之海龙兵＾守护暗黑之海的战士。在水中的战斗力就不用多说了，即使是在陆地上也同时拥有很高的战斗能力。

2080＾灭绝国王鲑＾暗黑之海的主人，可怕的巨型大马哈鱼。其卵可是暗黑界第一的美食。

2081＾火炎木人１８＾全身被灼热火焰吞没的巨木化身。火焰攻击虽然强力，但由于自身着火所以时日不多了。

2082＾燃藻＾当这张卡被送去墓地时，对方回复１０００基本分。

2083＾火山口的潜伏者＾当这张卡从场上被破坏送去墓地时，可以从手牌特殊召唤１只炎族怪兽上场。

2084＾灼热僵尸＾当这张卡从墓地进行特殊召唤时，这张卡的控制者抽１张卡。

2085＾混沌之黑魔术师＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从自己墓地选择１张魔法卡加入手卡。这张卡战斗破坏的怪兽不去墓地从游戏中除外。这张卡从场上离开的场合，从游戏中除外。

2086＾暗黑之蝎尾狮＾在这张卡被送去墓地回合的结束阶段，这张卡的效果才能发动。从自己的手牌或场上将１张兽族·兽战士族·鸟兽族的怪兽卡送去墓地，将墓地里存在的这张卡特殊召唤上场。

2087＾隐形鸟＾１回合１次，可以变成里侧守备表示。这张卡反转召唤成功时，给予对方基本分１０００分的伤害。

2088＾圣鸟　仙鹤＾当这张卡进行特殊召唤时，这张卡的控制者抽１张卡。

2089＾激昂的牛头人＾只要这张卡在自己场上以表侧表示存在，当自己场上的兽族·兽战士族·鸟兽族的怪兽攻击守备表示的怪兽时，攻击力超出部分对对方造成战斗伤害。

2090＾首领龟＾这张卡召唤·反转召唤成功时，可以从自己的手卡特殊召唤任意数量的「首领龟」上场。

2091＾气球蜥蜴＾每到自己的准备阶段时，在这张卡上放置１个指示物。破坏这张卡的卡的控制者受到这张卡上放置的指示物数量×４００点的伤害。

2092＾暗黑三角龙＾这张卡攻击守备表示的怪兽时，攻击力超出部分对对方造成战斗伤害。

2093＾超级槌首龙＾与这张卡进行战斗且未被破坏的对方怪兽，在伤害步骤终了时弹回其持有者手卡。

2094＾暗黑恐兽＾当对方场上仅有守备表示的怪兽存在时，这张卡可以对对方进行直接攻击。

2095＾对空放花＾每祭掉自己场上１只昆虫族怪兽，给予对方基本分８００分的伤害。

2096＾棘之妖精＾对方不破坏这张卡，就不能对昆虫族怪兽进行攻击。与这张卡进行战斗的怪兽，在伤害步骤终了时变成守备表示。

2097＾昆虫公主＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方场上所有以表侧表示存在的昆虫族怪兽全部变成攻击表示。这张卡每战斗破坏１只昆虫族怪兽，攻击力上升５００点。

2098＾水陆两用战斗艇ＭＫ－３＾当场上存在「海」时，这张卡可以对对方进行直接攻击。

2099＾鱼雷鱼＾当场上存在「海」时，这张卡不受魔法效果的影响。

2100＾海龙－泰达路斯＾将自己场上存在的「海」送去墓地，破坏场上除这张卡以外的所有卡。

2101＾暗黑大要塞鲸＾祭掉自己场上１只「鱼雷鱼」，破坏对方场上１只怪兽。祭掉自己场上１只「炮弹枪贝」，破坏对方场上１张魔法·陷阱卡。

2102＾炮弹枪贝＾当场上存在「海」时，这张卡不受魔法效果的影响。

2103＾奇袭的又佐＾这张卡在同１个战斗阶段中可以进行２次攻击。这张卡在场上以表侧表示存在时，控制权不能被变更。

2104＾守护天使　贞德＾这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，自己基本分回复破坏的怪兽的原本攻击力的数值。

2105＾万手神＾①：这张卡召唤·反转召唤成功时才能发动。从卡组把１只仪式怪兽或者１张仪式魔法卡加入手卡。

2106＾月风魔＾与这张卡进行战斗的恶魔族·不死族怪兽在伤害步骤终了时被破坏。

2107＾龙骨鬼＾和这张卡进行战斗的怪兽是战士族·魔法师族的场合，伤害步骤结束时把那只怪兽破坏。

2108＾狮鹫的羽毛扫＾破坏自己场上所有魔法·陷阱卡。自己回复被破坏的卡数量×５００基本分。

2109＾迷途的羔羊＾这张卡发动的回合不能进行召唤·反转召唤·特殊召唤。在自己场上以守备表示特殊召唤２只「仔羊衍生物」（地·１星·兽族·攻／守０）。

2110＾地碎＾①：对方场上１只守备力最高的怪兽破坏。

2111＾次元融合＾支付２０００基本分。双方将各自被除外的怪兽尽可能特殊召唤上场。

2112＾光与暗之洗礼＾把自己场上１只「黑魔术师」解放才能发动。从自己的手卡·卡组·墓地选１只「混沌之黑魔术师」特殊召唤。

2113＾海上打捞＾将自己墓地里存在的２张攻击力１５００以下的水属性怪兽卡加入自己手牌。

2114＾超进化药＾祭掉自己场上１只爬虫类族怪兽。从手卡特殊召唤１只恐龙族怪兽上场。

2115＾大地赞颂＾可以使地属性的仪式怪兽降临。特殊召唤时，必须以场上和／或手卡中合计等级与此地属性仪式怪兽等级相同的怪兽作为祭品。

2116＾翡翠虫笛＾对方从卡组中选择１张昆虫族怪兽卡，洗牌后将选出的卡放在卡组最上面。

2117＾破坏指轮＾破坏自己场上１只表侧表示的怪兽，双方各受１０００点伤害。

2118＾恶魔的手镜＾使对方发动的以１张魔法·陷阱卡为对象的魔法移向另外１个正确的对象。

2119＾强制脱出装置＾①：以场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽回到持有者手卡。

2120＾英雄拜访＾①：对方怪兽的攻击宣言时才能发动。自己１张手卡由对方随机选。那是怪兽的场合，在自己场上特殊召唤，不是的场合送去墓地。

2121＾自爆开关＾当自己的基本分比对方少７０００以上时这张卡才能发动。双方的基本分全都变成０。

2122＾暗黑之咒缚＾每当魔法卡发动时，其控制者受到１０００点伤害。

2123＾逐客令＾当场上的怪兽对玩家造成战斗伤害时，将这只怪兽弹回其持有者手卡。

2124＾ＤＮＡ移植手术＾这张卡发动时，宣言１种属性。这张卡在场上存在时，场上所有表侧表示的怪兽全部变成被宣言的属性。

2125＾僵尸拦路贼＾每当自己场上的怪兽对对方造成战斗伤害时，对方将其卡组最上面１张卡送去墓地。

2126＾陷阱干扰阵＾对方在战斗阶段发动陷阱卡时这张卡才能发动。使陷阱卡的发动无效，并且将其破坏。

2127＾暗黑之侵略者＾只要这张卡在自己场上以表侧表示存在，对方不能发动速攻魔法卡。

2128＾双头猛兽＾这张卡在每次的战斗阶段中可以攻击２次。

2129＾飞翼犀牛＾陷阱卡发动时可以发动。场上表侧表示存在的这张卡回到持有者手牌。

2130＾阿莱沃＾这张卡不能特殊召唤。只能用自己场上３只鸟兽族怪兽作为解放进行上级召唤出场。这张卡直接攻击对方造成对方基本分为０的时候，这张卡的控制者得到比赛的胜利。

2131＾大脑破坏虫＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地的场合，可以使破坏的１只怪兽在那个回合的结束阶段时从墓地特殊召唤到自己场上。这个效果１回合只能使用１次。

2132＾深渊士兵＾从手牌丢弃１张水属性怪兽进墓地，选择场上１张卡回到主人的手牌。这个效果１个回合只能１次，在自己的主要阶段阶段使用。

2133＾咬噬龙＾这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

2134＾无敌流星＾这张卡不能特殊召唤。只能用自己场上３只兽战士族怪兽作为解放进行上级召唤出场。这张卡直接攻击对方造成对方基本分为０的时候，这张卡的控制者得到比赛的胜利。

2135＾业火之锤眼＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽，变成里侧守备表示。

2136＾无限真理＾这张卡每次战斗破坏对方怪兽，这张卡攻击力上升７００。

2137＾Ｄ．Ｄ．暗杀者＾这张卡和对方怪兽战斗被破坏时，对方怪兽和这张卡从游戏中除外。

2138＾提婆＾这张卡祭品召唤成功时，下次对方回合不能进行攻击宣言。

2139＾幻影筮龟＾以场上表侧表示的这张卡为对象的，由对方所控制的魔法·陷阱卡的效果无效。

2140＾死灵佐玛＾这张卡发动后当怪兽卡（不死族·暗·４星·攻１８００／防５００），在自己的怪兽区域守备表示特殊召唤。这张卡被对方战斗破坏时，给予对方破坏这张卡的怪兽的攻击力数值的伤害（这张卡具有陷阱的性质）

2141＾最大值六＾这张卡祭品召唤成功时，丢１个骰子。只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡的攻击力上升丢出骰子数×２００的攻击力。

2142＾危险机器　６型＾每次自己的准备阶段丢１个骰子，根据丢出的数目决定效果。

●投掷１的场合：自己丢弃１张手卡。

●投掷２的场合：对方丢弃１张手卡。

●投掷３的场合：自己抽１张卡。

●投掷４的场合：对方抽１张卡。

●投掷５的场合：对方的场上１只怪兽破坏。

●投掷６的场合：这张卡破坏。

2143＾第六感＾自己在１至６的范围里宣言２个数字。对方丢出１个「骰子」，丢出的数目是宣言的数字的其中１个，自己就抽相等数目的卡。猜不中的场合，自己卡组从上面丢弃「骰子」丢出数目的卡去墓地。

2144＾巨歧蜥·魔蜥义豪＾已经精神崩溃，肉体追求更强的力量而暴走。在它身上再也找不到昔日的面影……

2145＾杰拉的战士＾为可以获得大天使力量而寻求圣域所在的战士。为了逃避凶恶魔族的诱惑，而一直孤独的战斗着。

2146＾封印师　明晴＾少数会使用封印符咒的人物。其来历至今还都是个谜团。

2147＾神圣球体＾被神圣光辉包住的天使灵魂。据说看见其美丽姿态的人，可以实现心中的愿望。

2148＾铁钢装甲虫＾全身覆盖着厚厚装甲的巨大昆虫型生物。毫不留情的破坏着碍事者。

2149＾裁决之代行者　萨图恩＾当自己的基本分数值超过对方时，将自己场上存在的这张卡祭掉发动效果。对对方造成等同于基本分数值超出部分的伤害。此效果仅当自己场上存在「天空的圣域」时才适用。此效果使用的场合，这个回合不能再进入战斗阶段。

2150＾英知之代行者　墨丘利＾在对方的结束阶段时自己的手牌为０张的场合，则在自己的下一个准备阶段时从自己的卡组抽１张卡。

2151＾创造之代行者　维纳斯＾每支付５００基本分，就可以从自己的手牌或卡组中选择１张「神圣球体」特殊召唤到自己场上。

2152＾力之代行者　玛尔斯＾这张卡不受魔法效果的影响。当自己场上存在「天空的圣域」，且自己的基本分数值超过对方时，这张卡的攻击力、守备力上升与基本分超出部分等同的数值。

2153＾不幸的少女＾以表侧攻击表示存在的这张卡不会被战斗破坏。只要这张卡以表侧攻击表示存在于场上，与这张卡进行过战斗的怪兽不能再攻击及改变表示形式。（伤害计算适用）

2154＾吸收精气的骨塔＾若自己场上有除这张卡以外的不死族怪兽存在，则这张卡不能被攻击。每当不死族怪兽特殊召唤成功时，将对方牌组最上面２张卡送去墓地。

2155＾蹴杀者＾这张卡特殊召唤成功时，可以将１张存在于自己墓地里的装备魔法卡装备在这张卡身上。

2156＾吸血鬼女郎＾每当这张卡对对方造成战斗伤害时，宣言１个卡的种类（怪兽·魔法·陷阱），对方从其卡组中选择１张此种类的卡送去墓地。

2157＾火箭弹跳手＾当对方场上只有守备表示的怪兽存在时，这张卡可以对对方进行直接攻击。

2158＾壶魔神＾将１张「强欲之壶」从手卡送去墓地。从自己的卡组抽３张卡。

2159＾传说的柔术家＾与守备表示的这张卡进行战斗的怪兽在伤害步骤终了时弹回其持有者的卡组的最上面。

2160＾ＫＡ－２　死亡钳＾这张卡战斗破坏怪兽并将其送去墓地时，对对方基本分造成数值等同于被破坏怪兽等级×５００点的伤害。

2161＾钢针螯＾这张卡战斗破坏怪兽并将其送去墓地时，对对方基本分造成数值等同于被破坏怪兽等级×５００点的伤害。

2162＾回膛手枪龙＾掷３次硬币。在３次中有２次以上掷到表面的形式，破坏对方场上１张卡。此效果每回合只能在自己的主要阶段发动１次。

2163＾雷帝　扎博尔格＾①：这张卡上级召唤成功的场合，以场上１只怪兽为对象发动。那只怪兽破坏。

2164＾原子萤火虫＾战斗破坏以表侧表示存在于场上的这张卡的玩家受到１０００点伤害。

2165＾人鱼骑士＾当场上存在「海」时，这张卡在同１个战斗阶段中可以进行２次攻击。

2166＾军队食人鱼＾这张卡对对方进行直接攻击时战斗伤害加倍。

2167＾两千根针＾当守备表示的这张卡受到攻击时，若这张卡的守备力超出对方攻击怪兽的攻击力，则此攻击怪兽在损伤计算后被破坏。

2168＾圆盘斗士＾这张卡对守备力２０００以上的守备表示怪兽进行攻击时，不经过损伤计算而直接将其破坏。

2169＾深绿之魔弓使＾若自己场上有植物族怪兽存在，则这张卡不能被攻击。每祭掉自己场上１只植物族怪兽，就能破坏场上１张魔法·陷阱卡。

2170＾女忍者　八重＾从手牌将１张风属性怪兽卡弃到墓地。将对方场上存在的所有魔法·陷阱卡全部弹回其持有者手牌。

2171＾哥布林王＾若自己场上有除这张卡以外的恶魔族怪兽存在，则这张卡不能被攻击。这张卡的攻击力·守备力成为与全场除这张卡以外的恶魔族怪兽数量×１０００点等同的数值。

2172＾日珥龙＾若自己场上有除这张卡以外的炎族怪兽存在，则这张卡不能被攻击。在自己的每回合的结束阶段，给予对方基本分５００分的伤害。

2173＾白魔导士　绒儿＾在自己的准备阶段时，回复数值与自己场上存在的怪兽数量×４００点等同的基本分。

2174＾大天使　杰拉特＾这张卡不能进行通常召唤。这张卡仅当场上存在「天空的圣域」时，祭掉自己场上１只以表侧表示存在的「杰拉的战士」才能特殊召唤。从手卡将１张光属性怪兽卡弃到墓地，破坏对方场上存在的所有怪兽。此效果仅当自己场上存在「天空的圣域」时才适用。

2175＾光学迷彩铠甲＾只能给１星的怪兽装备。装备这张卡的怪兽可以对对方进行直接攻击。

2176＾神秘的中华锅＾祭掉自己场上１只怪兽。选择被祭掉的怪兽攻击力或守备力的其中１项数值，回复与此数值等同的基本分。

2177＾破灭之爆裂疾风弹＾这张卡仅当自己场上存在表侧表示的「青眼白龙」时才能发动。破坏对方场上所有怪兽。这张卡发动的回合「青眼白龙」不能进行攻击。

2178＾怪兽之门＾祭掉自己场上１只怪兽。从自己卡组最上方开始翻起，直至翻到１张可以通常召唤的怪兽卡为止。将此怪兽特殊召唤上场，将翻出的其它卡全部送去墓地。

2179＾武器交换＾此效果只能在自己每回合的准备阶段支付７００基本分发动１次。使自己场上１只战士族·机械族怪兽的攻击力与守备力互换直到对方的下一个结束阶段终了时为止。当这张卡被破坏时，此效果无效化。

2180＾天空的圣域＾当天使族怪兽进行战斗时，天使族怪兽的控制者所受的战斗伤害为零。

2181＾地震＾场上存在的表侧表示怪兽全部变成守备表示。

2182＾陷阱封印咒符＾这张卡仅当自己场上存在「封印师　明晴」时才能发动。这张卡在场上存在时，陷阱卡不能发动，场上所有陷阱卡的效果无效化。当「封印师　明晴」离场时，这张卡被破坏。

2183＾哥布林盗贼＾给予对方基本分５００分的伤害。自己回复５００基本分。

2184＾逆火＾每当自己场上存在的炎属性怪兽被破坏送去墓地时，给予对方基本分５００分的伤害。

2185＾微缩光线＾使场上１张表侧表示怪兽的守备力变成零直到结束阶段终了时为止。

2186＾裁决之光＾这张卡仅当场上存在「天空的圣域」时，从手卡将１张光属性怪兽卡弃进墓地才能发动。从场上对方所控制的卡中选择１张卡，或者从对方手卡中选择１张卡送去墓地。

2187＾魔法封印咒符＾这张卡仅当自己场上存在「封印师　明晴」时才能发动。这张卡在场上存在时，魔法卡不能发动，场上所有魔法卡的效果无效化。当「封印师　明晴」离场时，这张卡被破坏。

2188＾光之护封壁＾这张卡发动时，支付以１０００为单位的基本分。攻击力在基本分支付数值以下的对方怪兽不能进行攻击。

2189＾太阳射线＾对对方造成数值与自己场上存在的光属性怪兽数量×６００点等同的伤害。

2190＾忍法　变化之术＾祭掉自己场上１只以表侧表示存在的，名称中含有「忍者」字样的怪兽才能发动。从自己的手牌·卡组中特殊召唤１只等级在被祭掉的怪兽等级加３以下的兽族·鸟兽族·昆虫族怪兽上场。这张卡离场时，这只怪兽被破坏。

2191＾光之召集＾将自己的手牌全部弃到墓地，将自己墓地中相同张数的光属性怪兽卡加入手牌。

2192＾吸收盾＾使对方１只怪兽的攻击无效，回复与此怪兽攻击力数值相同的基本分。

2193＾铠甲破坏＾使装备魔法卡的发动无效，并且将其破坏。

2194＾大魔王　魔杰拉＾这张卡不能进行通常召唤。这张卡仅当场上存在「万魔殿－恶魔的巢窟－」时，祭掉自己场上１只以表侧表示存在的「杰拉的战士」才能特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，对方随机丢弃３张手卡。此效果仅当自己场上存在「万魔殿　－恶魔的巢窟－」时才适用。

2195＾棉花糖＾向场上里侧表示存在的这张卡攻击的怪兽的控制者在伤害计算后受到１０００分伤害。这张卡不会被战斗破坏。

2196＾死灵骑士＾这张卡不能特殊召唤。效果怪兽的效果发动时，必须把场上表侧表示存在的这张卡作祭品，那只效果怪兽的效果的发动和效果无效，那只怪兽破坏。

2197＾盾碎＾选择场上守备表示存在的１只怪兽破坏。

2198＾双生恶魔＾包含有把自己手卡丢弃的效果的卡对方发动时，可以把这张卡从手卡送去墓地使那个发动和效果无效，把那张卡破坏然后从自己卡组抽１张卡。

2199＾回归僵尸＾自己的准备阶段时，这张卡在墓地存在并且自己手卡是０张的场合，可以支付５００基本分把这张卡加入手卡。

2200＾八汰乌之骸＾下面的效果选择１个发动。

●从自己的卡组抽１张卡。

●对方场上有灵魂怪兽表侧表示存在时发动。从自己卡组抽２张卡。

2201＾棉花糖的眼镜＾只要自己的怪兽卡区域上有「棉花糖」存在，对方不能选择「棉花糖」以外作为攻击对象。

2202＾地缚灵的引诱＾对方怪兽攻击宣言时发动。攻击怪兽的攻击对象由这张卡的控制者选择。

2203＾悠悠＾完全不知在想什么的超越天使的人。一旦生气，后果将非常恐怖。

2204＾迷你义豪＾现在虽然还拥有温和的心，但却背负着被邪恶之心侵蚀的命运。

2205＾平庸鬼＾奉献一切研究魔界语言的凶猛恶魔。由于工作过度而精神崩溃。

2206＾恶魔蝎＾寄宿着恶魔灵魂的巨大蝎子。平时蕴存着力量，但是潜在的能力很高。

2207＾法老的仆人＾据域是曾经侍奉过法老的人们的亡灵。拥有丝毫不会动摇的忠诚之心。

2208＾王家的守护者＾守护王家几千年的兵士的木乃伊。其灵魂现在也决不饶恕任何入侵者。

2209＾法老之灵＾这张卡不能进行通常召唤。这张卡只能通过「第一之棺」的效果进行特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，可以从自己的墓地里特殊召唤至多４只２星以下的不死族通常怪兽上场。

2210＾迪比斯的梦魇＾当这张卡控制者的手卡·魔法·陷阱区域都没有卡存在时，这张卡的攻击力上升１５００点。

2211＾阿斯旺的亡灵＾这张卡对对方造成战斗伤害时，可以将自己墓地里的１张陷阱卡弹回卡组最上面。

2212＾神殿守卫者＾当这张卡在场上以表侧表示存在时，对方不能在抽牌阶段以外进行抽卡。

2213＾努比亚的守卫＾这张卡对对方造成战斗伤害时，可以将自己墓地里的１张永续魔法卡弹回卡组最上面。

2214＾遗产猎人＾当这张卡战斗破坏里侧守备表示的怪兽并将其送去墓地时，对方随机将１张手卡弹回其卡组并洗牌。

2215＾沙貘＾反转：将场上１张表侧表示的怪兽卡变成里侧守备表示。不能选择名为「沙貘」的怪兽卡。

2216＾沙之赌徒＾进行３次投掷硬币。３次都是表的场合，对方场上怪兽全部破坏。３次都是里的场合，自己场上怪兽全部破坏。这个效果１回合只有１次在自己的主要阶段才能使用。

2217＾三峰驼＾当自己场上存在３只表侧表示的「三峰驼」时，祭掉其中２只，就可以抽３张卡。

2218＾胡狼灵骑士＾可以将１只被这张卡战斗破坏并被送去墓地的对方怪兽以表侧守备表示特殊召唤到自己场上。

2219＾吸收天儿＾这张卡战斗破坏怪兽并将其送去墓地时，自己回复被破坏的怪兽等级×３００基本分。

2220＾恩惠之像＾当这张卡因对方控制的卡的效果从手卡被送去墓地时，自己回复２０００基本分。

2221＾灾厄之像＾当这张卡因对方控制的卡的效果从手卡被送去墓地时，给予对方基本分２０００分的伤害。

2222＾呼魂者＾反转：从自己墓地里特殊召唤１只３星以下的通常怪兽上场。

2223＾冥界的使者＾当这张卡从场上被送去墓地时，各自从自己的卡组中选择１张３星以下的通常怪兽卡，相互确认之后分别加入手卡，之后洗牌。

2224＾墓场看守者＾当这张卡在场上以表侧表示存在时，被战斗破坏的怪兽不再被送去墓地，直接弹回其持有者的卡组并洗牌。

2225＾双价体＾进行暗属性怪兽的祭牲召唤时，此怪兽１只可以作为２只祭品使用。

2226＾再生木乃伊＾对方控制的卡的效果把这张卡从手卡送去墓地时，这张卡回到手卡。

2227＾深渊的暗杀者＾反转：破坏对方场上１只怪兽。这张卡从手牌被送去墓地时，将自己墓地里存在的这张卡以外的１只反转效果怪兽弹回自己手牌。

2228＾投人的巨魔＾每祭掉自己场上１只通常怪兽（衍生物除外），给予对方基本分８００分的伤害。

2229＾沼地的魔神王＾①：这张卡可以作为融合怪兽卡有卡名记述的１只融合素材怪兽的代替。那个时候，其他的融合素材怪兽必须是正规品。

②：自己主要阶段把这张卡从手卡丢弃去墓地才能发动。从卡组把１张「融合」加入手卡。

2230＾绿洲的使者＾当自己场上存在表侧表示的３星以下的通常怪兽时，对方不能选择这张卡作为攻击对象。当这张卡在自己场上以表侧表示存在时，这张卡的控制者所受到的，由３星以下的通常怪兽进行战斗所造成的战斗伤害为零。

2231＾特殊飓风＾丢弃１张手卡。破坏场上存在的所有特殊召唤的怪兽。

2232＾突击指令＾选择自己场上１只以表侧表示存在的通常怪兽（衍生物除外）发动。发动之后，祭掉被选择的通常怪兽，破坏对方场上１只怪兽。

2233＾食魂的魔刀＾这张卡只能装备在自己场上存在的３星以下的通常怪兽身上。这张卡发动时，祭掉自己场上除装备这张卡的怪兽以外的所有通常怪兽（衍生物除外）。每祭掉１只通常怪兽，装备这张卡的怪兽攻击力上升１０００点。

2234＾沙尘之结界＾场上所有以表侧表示存在的通常怪兽不受对方魔法卡效果的影响。在这张卡发动后的第２个自己的准备阶段时，这张卡被破坏。

2235＾还魂＾将自己墓地里的１张反转效果怪兽卡弹回卡组最上面。

2236＾魔力俭约术＾发动魔法卡时不需支付基本分。

2237＾尼罗河的恩惠＾每当因对方所控制的卡的效果使自己的手卡被弃进墓地时，自己回复１０００基本分。

2238＾７＾当自己场上凑齐３张以表侧表示存在的「７」时，自己抽３张卡。之后，所有的「７」被破坏。当这张卡从场上被送去墓地时，自己回复７００基本分。

2239＾等级限制Ｂ地区＾场上以表侧表示存在的所有４星以上的怪兽全部变成守备表示。

2240＾魔之试衣间＾支付８００基本分。翻开自己卡组最上面４张卡，将其中３星以下的通常怪兽特殊召唤到自己场上，将翻开的其它卡插回卡组洗牌。

2241＾弱肉一色＾这张卡仅当自己场上存在５只２星以下的表侧表示的通常怪兽时才能发动。玩家各自丢弃全部手卡，并破坏场上除２星以下通常怪兽以外的所有卡。

2242＾黑·魔·导＾自己场上有「黑魔术师」存在的场合才能发动。对方场上的魔法·陷阱卡全部破坏。

2243＾三角攻势＾这张卡仅当自己场上存在３只同名的通常怪兽（衍生物除外）时才能发动。这张卡发动的回合，这３只同名的通常怪兽可以对对方进行直接攻击。

2244＾千之能量＾自己场上所有以表侧表示存在的２星通常怪兽（衍生物除外）的原始攻击力·守备力上升１０００点。结束阶段时，自己场上存在的２星通常怪兽全部被破坏。

2245＾三角力量＾自己场上所有以表侧表示存在的１星通常怪兽（衍生物除外）的原始攻击力·守备力上升２０００点。结束阶段时，自己场上存在的１星通常怪兽全部被破坏。

2246＾第三之棺＾这张卡只能通过「第一之棺」的效果上场。

2247＾第二之棺＾这张卡只能通过「第一之棺」的效果上场。

2248＾第一之棺＾在对方的每１个结束阶段时，按照「第二之棺」「第三之棺」的顺序将其中１张卡从自己的手卡·卡组以表侧表示放到自己场上。当其中任意１张离场时，将这些卡全部送去墓地。当自己场上凑齐所有卡时，将这些卡全部送去墓地，从自己的手卡·卡组特殊召唤１只「法老之灵」上场。

2249＾命运之宝牌＾这张卡只能在对方回合发动。选择对方场上１只以表侧表示存在的怪兽。下一个自己的回合，若自己成功召唤出比被选择的怪兽低１颗星的怪兽，则召唤成功时对对方造成被选择的怪兽等级×５００点伤害。

2250＾沙漠的裁决＾表侧表示的怪兽不能变更其表示形式。

2251＾人海战术＾在每１个回合的结束阶段时，自己从卡组中选择２星以下的通常怪兽特殊召唤上场，其数量等于在同１回合中自己被战斗破坏的２星以下的通常怪兽的数量，之后洗牌。

2252＾阿努比斯的诅咒＾场上以表侧表示存在的效果怪兽全部变成守备表示。这张卡发动的回合，这些效果怪兽的原始守备力变为零，且不能改变表示形式。

2253＾沙漠之光＾自己场上的所有怪兽全部变成表侧守备表示。

2254＾死亡反击＾进行直接攻击并对玩家造成战斗伤害的怪兽被破坏。

2255＾噩梦之迷宫＾在每１个回合的结束阶段时，变更该回合行动玩家场上所有以表侧表示存在的怪兽的表示形式。

2256＾苏生之魂＾①：以自己墓地１只通常怪兽为对象才能把这张卡发动。那只怪兽守备表示特殊召唤。这张卡从场上离开时那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

2257＾玉碎指令＾选择自己场上存在的１只２星以下的通常怪兽（衍生物除外）发动。发动之后，祭掉被选择的通常怪兽，破坏对方场上至多２张魔法·陷阱卡。

2258＾终结之阿努比斯＾当这张卡在场上以表侧表示存在时，所有以墓地里的卡为对象的，以及所有在墓地发动的魔法·陷阱·怪兽卡的效果无效。

2259＾死灵之颜＾这张卡召唤成功时，从游戏中除外的卡全部回到卡组洗切。这张卡的攻击力上升因这个效果回到卡组的卡的数量×１００。这张卡从游戏中除外时，双方从卡组上面把５张卡从游戏中除外。

2260＾破坏龙　甘多拉＾这张卡不能特殊召唤。自己的主要阶段时把基本分支付一半才能发动。这张卡以外的场上的卡全部破坏并从游戏中除外。并且，这张卡的攻击力再上升这个效果破坏的卡数量×３００的数值。这张卡召唤·反转召唤的回合的结束阶段时，这张卡送去墓地。

2261＾来自异次元的归还＾支付一半基本分。从游戏中除外的自己的怪兽尽可能的特殊召唤。结束阶段时，这个效果特殊召唤的怪兽从游戏中除外。

2262＾光之金字塔＾自己场上表侧表示存在的这张卡从场上离开的场合，自己场上存在的「斯芬克斯·安德鲁」和「斯芬克斯·迪蕾雅」破坏并从游戏中除外。

2263＾青眼光龙＾这张卡不能通常召唤。自己场上存在的１只「青眼究极龙」做祭品的场合才可以特殊召唤。这张卡的攻击力，自己墓地每存在１只龙族怪兽，上升３００。可以把以这张卡为对象的魔法·陷阱·怪兽的效果无效化。

2264＾亲善骑士＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，双方玩家可以从手卡把１只４星怪兽特殊召唤。

2265＾稀有金属龙＾这张卡不能通常召唤。

2266＾暗道化师　彼得＾这张卡被送去墓地时，可以把这张卡从墓地除外从手卡或者卡组把１只「暗道化师　彼得」特殊召唤。

2267＾黑魔法神官＾这张卡不能通常召唤。自己场上存在的６星以上魔法师族怪兽２只做祭品的场合才可以特殊召唤出场。只要这张卡在场上存在，可以把陷阱的发动无效并且破坏。

2268＾斯芬克斯·安德鲁＾场上有「光之金字塔」存在的场合，可以支付５００基本分把这张卡从手卡特殊召唤。这张卡在召唤·特殊召唤的回合不能攻击。这张卡不能作从墓地的特殊召唤。这张卡战斗破坏守备表示怪兽的场合，给与对方基本分破坏的怪兽的攻击力一半数值的伤害。

2269＾斯芬克斯·迪蕾雅＾场上有「光之金字塔」存在的场合，可以支付５００基本分把这张卡从手卡特殊召唤。这张卡在召唤·特殊召唤的回合不能攻击。这张卡不能作从墓地的特殊召唤。这张卡战斗破坏守备表示怪兽的场合，给与对方基本分破坏的怪兽的守备力一半数值的伤害。

2270＾斯芬克斯·安德鲁吉尼斯＾这张卡不能通常召唤。自己场上的「斯芬克斯·安德鲁」和「斯芬克斯·迪蕾雅」同时被破坏时，支付５００基本分才能从手卡或者卡组特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，可以支付５００基本分，直到结束阶段结束时这张卡的攻击力上升３０００。

2271＾地狱暴风＾受到３０００分以上的战斗伤害才能发动。双方的卡组和墓地的怪兽全部从游戏中除外。

2272＾棉花球＾这张卡被魔法·陷阱·效果怪兽的效果从自己卡组加入手卡的场合，这张卡可以在自己场上特殊召唤。

2273＾大木炭１８＾完全燃烧殆尽的巨木之化身。用此炭烤出的肉被公认为极品而受到珍重。

2274＾新水魔道士＾支配水的魔法师的真正姿态。制造绝对无法破坏的巨大冰墙守备攻击。

2275＾骨犬　小栗子＾１０００年前与主人不幸走散的迷犬。至今仍在等待着主人能够回来。

2276＾落空哥布林＾为了完全弄懂暗黑界的文字，而日日精进的小矮人。将一切精力全部奉献于研究之中。

2277＾究极昆虫　ＬＶ１＾自己场上表侧表示存在的这张卡不会受到魔法的效果影响。自己回合的准备阶段时，可以把表侧表示的这张卡送到墓地，从手牌·卡组特殊召唤１只「究极昆虫　ＬＶ３」。（召唤·特殊召唤·反转的回合不能使用此效果）

2278＾荷鲁斯之黑炎龙　ＬＶ４＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，控制权不会被变更。这张卡战斗破坏怪兽的回合的结束阶段时，可以把这张卡送去墓地，从手牌·卡组特殊召唤１只「荷鲁斯之黑炎龙　ＬＶ６」。

2279＾荷鲁斯之黑炎龙　ＬＶ６＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，不会受到魔法效果的影响。这张卡战斗破坏怪兽的回合的结束阶段时，可以把这张卡送去墓地，从手牌·卡组特殊召唤１只「荷鲁斯之黑炎龙　ＬＶ８」

2280＾荷鲁斯之黑炎龙　ＬＶ８＾这张卡不能通常召唤。只能通过「荷鲁斯之黑炎龙　ＬＶ６」的效果才能特殊召唤这张卡。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，可以把魔法的发动和效果无效并且破坏。

2281＾暗黑之宝箱怪　ＬＶ１＾反转：从卡组抽１张卡。此外，自己的准备阶段时，可以把表侧表示的这张卡送去墓地，从手牌·卡组特殊召唤１只「暗黑之宝箱怪　ＬＶ３」

2282＾暗黑之宝箱怪　ＬＶ３＾这张卡因为战斗送去墓地的场合，这张卡的控制者从卡组抽１张卡。这张卡因为「暗黑之宝箱怪　ＬＶ１」的效果特殊召唤的场合改成抽２张卡。

2283＾谜之剑士　ＬＶ２＾攻击里侧守备表示怪兽的场合，不进行伤害计算，那只怪兽以里侧守备表示的状态直接破坏。这张卡战斗破坏怪兽的回合的结束阶段，可以把这张卡送去墓地，从手牌·卡组特殊召唤１只「谜之剑士　ＬＶ４」

2284＾谜之剑士　ＬＶ４＾当这张卡在通常召唤的场合时，必须里侧守备表示出场。攻击里侧守备表示怪兽的场合，不进行战斗伤害，那只怪兽以里侧守备表示的状态直接破坏。这张卡战斗破坏怪兽的回合的结束阶段，可以把这张卡送去墓地，从手牌·卡组特殊召唤１只「谜之剑士　ＬＶ６」

2285＾武装龙　ＬＶ３＾自己的准备阶段时，可以把场上表侧表示存在的这张卡送去墓地，从手牌·卡组把１只「武装龙　ＬＶ５」特殊召唤。

2286＾武装龙　ＬＶ５＾可以从手牌把１只怪兽送去墓地，选择持有那只怪兽的攻击力以下的攻击力的对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。此外，这张卡战斗破坏怪兽的回合的结束阶段时，可以把场上表侧表示存在的这张卡送去墓地，从手牌·卡组把１只「武装龙　ＬＶ７」特殊召唤。

2287＾武装龙　ＬＶ７＾这张卡不能通常召唤。只能通过「武装龙　ＬＶ５」的效果特殊召唤。可以把手牌１张怪兽卡送去墓地，在那只怪兽的攻击力以下的对方场上的表侧表示的怪兽全部破坏。

2288＾荷鲁斯的仆人＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，对方的魔法·陷阱·怪兽的效果不能以「荷鲁斯之黑炎龙（包括全部等级）」的怪兽为对象。

2289＾黑龙之雏＾可以把自己场上表侧表示的这张卡送去墓地，从自己手牌特殊召唤１只「真红眼黑龙」。

2290＾怨念之杀人人偶＾这张卡因永续魔法的效果从场上送去墓地的场合，自己的回合的准备阶段时从墓地特殊召唤。

2291＾忍者头领　佐助＾这张卡攻击表侧守备表示的怪兽的场合，不进入伤害计算，那只怪兽直接破坏。

2292＾幻惑之大花草＾反转：直到回合结束前，得到对方场上的１只表侧表示的怪兽的控制权。

2293＾超热血球儿＾场上有这张卡以外的炎属性怪兽存在的场合，每有１张，这张卡的攻击力上升１０００。每把这张卡以外的１只炎属性怪兽送去墓地，给予对方基本分５００分的伤害。

2294＾冰帝　美比乌斯＾这张卡上级召唤成功时，可以选择场上最多２张魔法·陷阱卡破坏。

2295＾元素龙＾这只怪兽在场上有特定属性的怪兽存在的场合，得到以下的效果。

●炎属性：这张卡攻击力上升５００。

●风属性：这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，只有１次可以再度攻击。

2296＾元素战士＾这只怪兽在场上有特定属性的怪兽存在的场合，得到以下的效果。

●水属性：这张卡的控制权不能变更。

●地属性：这张卡战斗破坏的怪兽的效果无效化。

2297＾共鸣虫＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组选择１只攻击力１５００以下的昆虫族怪兽特殊召唤到自己场上。之后卡组洗切。

2298＾假面龙＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组选择１只攻击力１５００以下的龙族怪兽特殊召唤到自己场上。之后卡组洗切。

2299＾本性暴露＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方必须永续公开手卡。

2300＾髭须鮟鱇＾作为水属性怪兽祭品召唤的场合，这只怪兽１只可以作为２只份的祭品使用。

2301＾特洛伊木马＾作为地属性怪兽祭品召唤的场合，这只怪兽１只可以作为２只份的祭品使用。

2302＾食使徒虫＾反转：场上２只怪兽破坏。

2303＾激昂的姆卡姆卡＾自己每有１张手卡，这张卡攻击力·守备力各上升４００。

2304＾华丽哈尼＾反转：可以选择场上最多３只怪兽回到手卡。

2305＾月之女战士＾与光属性怪兽战斗的场合，在伤害步骤内这张卡攻击力上升１０００。

2306＾扰乱王＾「扰乱·绿」＋「扰乱·黄」＋「扰乱·黑」

只要这张卡在场上表侧表示存在，选择对方最多３个怪兽区域不能使用。

2307＾ＯＺ之主＾「巨大树熊」＋「死亡袋鼠」

2308＾三眼小巫师＾「黑森林的魔女」＋「三眼怪」

2309＾暗之量产工厂＾①：以自己墓地２只通常怪兽为对象才能发动。那些怪兽加入手卡。

2310＾槌击＾场上表侧攻击表示存在的１只攻击力最高的怪兽破坏。

2311＾记忆抹消＾对方手卡３张以下的场合才能发动。对方把手卡加入到卡组洗切。之后对方抽出和加入卡组的卡数量相同的卡。

2312＾深渊的指名者＾支付１０００基本分。种族和属性各宣言一样。对方从手卡·卡组选取宣言的种族和属性２样１致的１张怪兽卡送去墓地。

2313＾等级上升！＾把场上表侧表示存在的名字有「ＬＶ」的怪兽送去墓地发动。那张卡上面记述的怪兽，无视召唤条件从手牌·卡组特殊召唤。

2314＾黑炎弹＾选择自己场上表侧表示存在的１只「真红眼黑龙」才能发动。给予对方所选择的「真红眼黑龙」的原本的攻击力数值的伤害。这张卡使用效果的回合「真红眼黑龙」不能攻击。

2315＾四次元之墓＾选择自己墓地存在的２只名字含有「ＬＶ」的怪兽，加入到自己卡组并且洗切。

2316＾二人小组战斗＾双方在各自的回合的结束阶段只有１次，可以从手卡特殊召唤１只４星的通常怪兽上场。

2317＾大波小波＾自己场上表侧表示存在的水属性怪兽全破坏。之后，可以从手卡特殊召唤最多和破坏数同等数量的水属性怪兽上场。

2318＾融合武器＾６星以下的融合怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力·守备力上升１５００。

2319＾仪式武器＾６星以下的仪式怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力·守备力上升１５００。

2320＾挑衅＾对方回合的主要阶段一，选择自己场上的１只怪兽才能发动。只要选择怪兽在场上存在，对方这个回合攻击的场合，必须以选择的怪兽为攻击对象。

2321＾绝体绝命＾只能在对方回合发动。这个回合对方怪兽的攻击，全部变成对玩家的直接攻击。

2322＾灵魂障壁＾只要自己场上存在怪兽，对这张卡的控制者的战斗伤害变为０。

2323＾忍法　空蝉之术＾选择自己场上的名字有「忍者」字样的１只怪兽才能发动。只要这张卡在场上存在，被选择的怪兽不会被战斗破坏（伤害计算适用）。

2324＾衰弱之雾＾对方手卡数量限制变成最多５张。

2325＾大暴落＾对方的手卡在８张以上时发动。对方把手卡加入卡组洗切，之后抽２张卡。

2326＾欲望的幻象＾因卡的效果进行抽卡的玩家，在那个回合的结束阶段终了时受到因卡的效果抽的卡的数量×５００的伤害。

2327＾心灵崩坏＾宣言１个卡名。对方的手牌存在所宣言的卡的场合，那些卡全部丢弃去墓地。对方没有的场合，自己随机丢１张卡。

2328＾公墓炸弹＾对方受到对方墓地卡数×１００的伤害。

2329＾神圣生命防护罩＾丢弃１张手卡。这张卡发动的回合，对方造成的伤害全部为０。

2330＾诡术师＾这张卡可以丢弃１张手卡，从手卡特殊召唤。

2331＾绿齿轮＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从卡组把１只「红齿轮」加入手卡。

2332＾机动城要塞＾这张卡发动后变成怪兽卡（机械族·地·４星·攻０／守２０００）在怪兽卡区域表侧守备表示特殊召唤。自己场上有「红齿轮」「黄齿轮」「绿齿轮」全部存在的场合，这张卡的攻击力上升３０００。这张卡也当作陷阱卡使用。

2333＾红齿轮＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从卡组把１只「黄齿轮」加入手卡。

2334＾黄齿轮＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从卡组把１只「绿齿轮」加入手卡。

2335＾诡术师的魔术４＾把自己场上表侧表示存在的１只「诡术师」送去墓地才能发动。对方场上的怪兽数量的「诡术师衍生物」（魔法师族·风·５星·攻２０００／守１２００）守备表示特殊召唤。这衍生物不能攻击宣言。

2336＾逐渐罅裂之斧＾选择场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。只要这张卡在场上存在，选择的怪兽的攻击力在每次自己的准备阶段下降５００。那只怪兽破坏时，这张卡破坏。

2337＾积木人＾把这张卡解放才能发动。和这张卡在自己场上表侧表示存在的自己回合数相同数量的「积木衍生物」（岩石族·地·４星·攻１０００／守１５００）在自己场上守备表示特殊召唤。这衍生物不能攻击宣言。

2338＾封印之黄金柜＾从卡组选１张卡从游戏中除外。发动后第２次的自己的准备阶段时，这个效果除外的卡加入手卡。

2339＾沉默剑士　ＬＶ３＾这张卡为对象的对方的魔法卡的效果无效。此外，自己的准备阶段时，把场上的这张卡送去墓地才能发动。从手卡·卡组把１只「沉默剑士　ＬＶ５」特殊召唤。这个效果在这张卡召唤·特殊召唤·反转的回合不能发动。

2340＾沉默剑士　ＬＶ５＾这张卡不受对方的魔法卡的效果影响。此外，这张卡直接攻击给与对方基本分战斗伤害的场合，下次的自己回合的准备阶段时把场上的这张卡送去墓地才能发动。从手卡·卡组把１只「沉默剑士　ＬＶ７」特殊召唤。

2341＾沉默剑士　ＬＶ７＾这张卡不能通常召唤。「沉默剑士　ＬＶ５」的效果才能特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，场上的全部魔法卡的效果无效化。

2342＾沉默魔术师　ＬＶ４＾每次对方抽卡，给这张卡放置１个魔力指示物（最多５个）。这张卡的攻击力上升这张卡放置的魔力指示物数量×５００的数值。此外，给这张卡第５个魔力指示物放置的下次的自己回合的准备阶段时，把有５个魔力指示物放置的这张卡送去墓地才能发动。从手卡·卡组把１只「沉默魔术师　ＬＶ８」特殊召唤。

2343＾魔法阵＾①：自己或者对方的魔法师族怪兽的攻击宣言时才能发动。双方玩家各自从自己卡组把１只攻击力２０００以下的魔法师族怪兽攻击表示特殊召唤。

2344＾交叉魔法＾自己场上有魔法师族怪兽表侧攻击表示２只以上存在的场合，选择那之内的１只才能发动。选择的怪兽的攻击力直到结束阶段时变成３０００。这个回合，选择的怪兽以外的魔法师族怪兽不能攻击。

2345＾沉默魔术师　ＬＶ８＾这张卡不能通常召唤。「沉默魔术师　ＬＶ４」的效果才能特殊召唤。这张卡不受对方的魔法卡的效果影响。

2346＾人造木人１８＾谜之大木人１８号，由魔界尖端技术改造后的姿态。由于重点放在了坚固的装甲上，因此牺牲了机动性。

2347＾强力守卫＾警卫用开发的机械战士。全身采用不锈钢金属制造。

2348＾魔货物车辆　博科伊奇＾专用的货物车辆（处理品）。可以运载任何东西。但是到达目的地时大部分货物都会损坏。

2349＾鹰身少女＾梦想有一天能以美丽的姿态华丽飞舞、敏锐攻击的鹰身少女。

2350＾创世神＾选择自己墓地的１张怪兽卡。将１张手卡送去墓地，选择的那张怪兽卡特殊召唤。这个效果１个回合只能使用１次。这张卡不能从墓地特殊召唤。

2351＾创世者的化身＾可以把这张卡作祭品，从手卡特殊召唤１只「创世神」。

2352＾究极昆虫　ＬＶ３＾「究极昆虫　ＬＶ１」的效果特殊召唤的场合，只要这张卡在场上存在，对方全部怪兽的攻击力下降３００。自己回合的准备阶段时，可以把表侧表示的这张卡送去墓地，从卡组·手牌特殊召唤１只「究极昆虫　ＬＶ５」。（召唤·特殊召唤·反转的回合不能使用此效果）

2353＾谜之剑士　ＬＶ６＾这张卡通常召唤的场合，必须以里侧守备表示的形式出场。攻击里侧守备表示的怪兽时，不进行伤害计算，那只怪兽以里侧守备表示的状态直接破坏。此效果破坏的怪兽可以不送去墓地，放到对方卡组的最上面。

2354＾强化支援机械·重装武器＾自己的主要阶段时可以当作装备卡使用给自己场上的机械族怪兽装备，或者把装备解除以表侧攻击表示特殊召唤。只在这个效果当作装备卡使用的场合，装备怪兽的攻击力·守备力上升５００。（１只怪兽可以装备的同盟最多１张。装备怪兽被破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。）

2355＾元素魔术师＾这只怪兽在场上有特定属性的怪兽存在的场合，得到以下的效果。

●水属性：这张卡的控制权不能变更。

●风属性：这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，只有１次可以再度攻击。

2356＾元素恐龙＾这只怪兽在场上有特定属性的怪兽存在的场合，得到以下的效果。

●炎属性：这张卡攻击力上升５００。

●地属性：这张卡战斗破坏的怪兽的效果无效化。

2357＾霞之谷的大怪鸟＾这张卡从手牌送去墓地时，这张卡加入卡组并且洗切。

2358＾一击必杀侍＾这张卡进行战斗的场合，伤害计算前投掷硬币猜正反。猜中的场合对方怪兽被效果破坏。

2359＾鹰身女郎１＾这张卡的卡名当作「鹰身女郎」使用。只要这张卡在场上存在，场上的风属性怪兽攻击力上升３００。

2360＾鹰身女郎２＾这张卡的卡名当作「鹰身女郎」使用。这只怪兽战斗破坏的反转效果怪兽的效果无效化。

2361＾鹰身女郎３＾这张卡的卡名当作「鹰身女郎」使用。和这张卡发生战斗的对方怪兽，此怪兽在对方的２个回合内攻击宣言不能。

2362＾逆卷的炎之精灵＾这张卡可以直接攻击对方玩家。每次直接攻击成功这张卡的攻击力上升１０００。

2363＾炎帝　泰斯塔罗斯＾这张卡上级召唤成功时，对方手卡随机丢弃１张。丢弃的卡是怪兽卡的场合，给与对方基本分那只怪兽的等级×１００的数值的伤害。

2364＾鹰眼＾这张卡召唤成功时，陷阱卡不能发动。

2365＾华丽的潜入工作员＾这张卡召唤成功时，陷阱卡不能发动。

2366＾侵略之炎＾这张卡召唤成功时，陷阱卡不能发动。

2367＾偷偷靠近的恶魔蝠鲼＾这张卡召唤成功时，陷阱卡不能发动。

2368＾漆黑的战士　狼人＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，对方在战斗阶段不能发动陷阱卡。

2369＾幻象龙＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，对方在战斗阶段不能发动陷阱卡。

2370＾爆炎集合体　地球之魂＾１回合１次，可以把自己场上最多２只炎族怪兽做祭品。因这个效果使用祭品的场合，这张卡的攻击力上升祭品怪兽数量×１０００的数值。这张卡攻击守备表示的怪兽时，这张卡的攻击力超过守备表示怪兽守备力的数值，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。结束阶段时后这张卡破坏。

2371＾狐火＾表侧表示存在的这张卡被战斗破坏的回合的结束阶段时，这张卡从墓地特殊召唤到自己场上。这张卡不能用作祭品召唤的祭品。

2372＾巨大战舰　巨核＾这张卡召唤时放置３个指示物。这张卡不会被战斗破坏。进行战斗的场合，伤害步骤终了时取除这张卡的１个指示物。没有指示物的状态下进行战斗的场合，伤害步骤终了时这张卡破坏。

2373＾可变机兽　炮手龙＾这张卡可以不用祭品直接通常召唤。那个场合，这张卡的原本攻击力·守备力变成一半。

2374＾魔装机关车　迪科伊奇＾反转：抽１张卡。若自己场上存在表侧表示的「魔货物车辆　博科伊奇」的场合，再抽「魔货物车辆　博科伊奇」数量的卡。

2375＾陷阱处理班　Ａ组＾这个效果可以在对方回合使用。对方发动陷阱时，可以把表侧表示的这张卡作祭品，陷阱的发动无效并且破坏。

2376＾炼金生物　人工生命体＾这只怪兽的属性可以改变。这个效果１回合可以使用１次。

2377＾暗魔界的龙骑士　暗黑之剑＾「暗魔界的战士　暗黑之剑」＋「漆黑的斗龙」

每次这张卡给予对方战斗伤害，可以选择对方的墓地的最多３张怪兽卡，从游戏中除外。

2378＾悠悠王＾「悠悠」＋「悠悠」＋「悠悠」

这张卡从场上离开时，可以把自己墓地存在的「悠悠」尽可能多的特殊召唤。

2379＾连续魔法＾自己发动通常魔法时才能发动。手卡全部丢弃去墓地。这张卡的效果，变成和那张通常魔法的效果相同。

2380＾鹰身女妖的狩猎场＾「鹰身女郎」或者「鹰身女郎三姐妹」在场上召唤·特殊召唤时，场上存在的１张魔法·陷阱卡破坏。场上表侧表示存在的鸟兽族怪兽攻击力·守备力上升２００。

2381＾三角神迷火花＾直到这个回合的结束阶段前，「鹰身女郎三姐妹」的攻击力变成２７００，对方不能发动陷阱卡，对方场上的陷阱卡的效果无效化。

2382＾与夺之首饰＾自己场上这张卡的装备怪兽被战斗破坏，这张卡送去墓地时，选择下面１个效果发动。

●从卡组抽１张卡。

●对方随机丢弃１张手卡去墓地。

2383＾打火石＾这张卡装备的怪兽，不能改变表示形式和攻击宣言，攻击力下降３００。装备怪兽破坏的场合，选择场上１只怪兽，把这张卡装备在那只怪兽上。

2384＾愤怒的悠悠＾「悠悠」在自己场上表侧表示存在时，自己场上天使族怪兽被破坏的场合，这个回合的结束阶段前自己场上「悠悠」的攻击力变为３０００。

2385＾振出＾丢弃１张手牌。场上１只怪兽回到持有者卡组最上面。

2386＾死者转生＾①：丢弃１张手卡，以自己墓地１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽加入手卡。

2387＾破坏城壁的大枪＾装备怪兽攻击里侧守备怪兽的场合，装备怪兽的攻击力上升１５００。

2388＾轻量化＾将手卡１只７星以上的怪兽加入卡组并且洗切，之后抽１张卡。这个效果１回合只能发动１次。

2389＾邪气退散＾丢弃１张手卡。场上表侧表示存在的永续陷阱卡全部破坏。

2390＾天罚＾丢弃１张手牌。效果怪兽的发动和效果无效，那只怪兽破坏。

2391＾心镇壶＾选择场上盖伏的２张魔法·陷阱卡才能发动。只要这张卡在场上存在，选择的魔法·陷阱卡不能发动。

2392＾稀有金属化·魔法反射装甲＾选择场上表侧表示存在的１只机械族怪兽发动。选择的怪兽的攻击力上升５００，那只怪兽为对象的魔法卡的效果只有１次无效。那只怪兽从场上离开时这张卡破坏。

2393＾平庸鬼的研究成果＾自己卡组最上面３张卡确认，并且把那些卡按照自己的意愿交换顺序放回卡组最上面。

2394＾心灵透视＾支付５００基本分。对方的手卡和对方场上盖伏的卡全部确认。

2395＾风林火山＾风·水·炎·地属性怪兽全部在场上表侧表示存在时发动。选择下面１个效果适用。

●对方场上怪兽全部破坏。

●对方场上魔法·陷阱卡全部破坏。

●对方随机丢弃２张手卡。

●抽２张卡。

2396＾连锁炸药＾给予发动陷阱卡的玩家基本分１０００分的伤害。

2397＾绒儿的魔法阵＾直到这个回合的结束阶段前，这张卡的控制者受到的卡的效果的伤害为０。

2398＾魔力净化＾丢弃１张手卡。场上表侧表示存在的永续魔法全部破坏。

2399＾星光体障壁＾对方怪兽攻击自己场上怪兽的场合，可以把那个攻击变成对自己基本分的直接攻击。

2400＾援护射击＾对方怪兽攻击自己场上怪兽的场合，伤害步骤时发动。被攻击的自己怪兽的攻击力上升自己场上表侧表示存在的另外１只怪兽的攻击力的数值。

2401＾城堡之门＾这张卡不会被战斗破坏。这张卡表侧攻击表示时，可以把自己场上１只５星以下怪兽做祭品，给予对方那只怪兽原来的攻击力的数值的伤害。这个效果１回合只能使用１次。

2402＾所有者的刻印＾场上的全部怪兽的控制权回归原本持有者。

2403＾太空翻车鱼＾在广大的银河中漂流的宇宙飞船。从外太空－四号的超文明遗迹中被发现的活化石。

2404＾神龙　末日龙＾传言是神的使者的传说之龙。据说触怒它时，世界将沉入大海。

2405＾格斗鼠　吱助＾目标是成为鼠界最强的格斗家而在世界范围内流浪的热血鼠。无知的触碰它会很受伤哦。

2406＾甲虫装甲骑士＾在昆虫战士之中，属于精英中的精英的{无死虫团}的精锐骑士。不能无视它们强大的战斗能力。

2407＾奈芙提斯之凤凰神＾这只怪兽被卡的效果破坏的场合，下次自己的准备阶段时这张卡特殊召唤。这个方法特殊召唤成功的场合，场上的魔法·陷阱卡全部破坏。

2408＾奈芙提斯之引导者＾可以把包括这张卡在内的自己场上的２只怪兽做祭品，从卡组·手牌特殊召唤１只「奈芙提斯之凤凰神」上场。

2409＾究极昆虫　ＬＶ５＾「究极昆虫　ＬＶ３」的效果特殊召唤的场合，只要这张卡在场上存在，对方场上的全部怪兽攻击力下降５００。自己回合的准备阶段时，可以把表侧表示的这张卡送去墓地，从手牌·卡组特殊召唤１只「究极昆虫　ＬＶ７」上场。（召唤·特殊召唤·反转的回合不能使用此效果）

2410＾地帝　格兰玛格＾这张卡祭品召唤成功时，选择场上１张盖伏的卡破坏。

2411＾元素女武神＾这只怪兽在场上有特定的属性的怪兽存在的场合，得到以下的效果。

●炎属性：这张卡攻击力上升５００。

●水属性：这张卡的控制权不能变更。

2412＾元素恶魔＾这只怪兽在场上有特定的属性的怪兽存在的场合，得到以下的效果。

●地属性：这张卡战斗破坏的效果怪兽的效果无效化。

●风属性：这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，只有１次可以再度攻击。

2413＾动真格的熊猫＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，每次场上的兽族怪兽被破坏，这张卡攻击力上升５００。

2414＾木天蓼猫＾自己场上有这张卡以外的兽族怪兽存在的场合，不能攻击这张卡。把对方场上存在的１只怪兽守备力在回合结束前变为０。这个效果１回合只能使用１次。

2415＾百兽王　贝希摩斯＾这张卡可以用１只怪兽做祭品通常召唤。那个场合，这张卡的原本攻击力变为２０００。祭品召唤成功时，和做祭品的怪兽同数量的自己墓地的兽族怪兽可以回到持有者的手卡。

2416＾巨角猛犸＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方场上怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤的回合不能攻击。

2417＾袋鼠冠军＾与这张卡进行战斗的怪兽，战斗伤害计算后变为守备表示。

2418＾鬣狗＾这张卡因战斗送去墓地时，可以把卡组的「鬣狗」特殊召唤到场上。之后卡组洗切。

2419＾剑齿兔＾这张卡的表示形式从攻击表示变成表侧守备表示时，破坏对方场上１只怪兽。

2420＾机械犬　小栗子＾场上的这张卡被战斗破坏送去墓地时，给予双方基本分１０００分的伤害。场上的这张卡因为战斗以外的方式的破坏送去墓地时，给予对方基本分１０００分的伤害。

2421＾血魔术师－炼狱的魔术师－＾只要这张卡在场上表侧表示存在，每次自己或者对方把魔法卡发动，给这张卡放置「魔力指示物」。可以把这张卡放置的「魔力指示物」任意数量取除，持有取除数量×７００的数值以下的攻击力的场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。

2422＾剑圣－赤膊的基亚·弗里德＾这张卡不能通常召唤。这张卡只能通过「拘束解除」的效果特殊召唤。这张卡装备装备卡时，对方场上１只怪兽破坏。

2423＾重装武者－弁庆＾每次的战斗阶段中，这张卡在通常攻击之上追加、这张卡装备的装备卡数量的攻击次数。

2424＾暗之住人　暗影杀手＾对方的怪兽卡区域只有守备表示怪兽的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。

2425＾番兵石人＾这张卡１回合１次，可以变成里侧守备表示。这张卡反转召唤成功时，选择对方１只怪兽回到持有者手卡。

2426＾暴走牛鬼＾猜硬币正反。

●猜中的场合：给予对方基本分１０００分的伤害。

●猜错的场合：自己基本分受到１０００分的伤害。这个效果１回合只能１次，在自己回合的主要阶段使用。

2427＾融合咒印生物－光＾这张卡可以代替１只融合素材怪兽。那个时候，其他的融合素材怪兽必须用正规的融合素材怪兽。可以把场上的包括这张卡在内的融合素材怪兽做祭品，特殊召唤１只光属性融合怪兽。

2428＾融合咒印生物－暗＾这张卡可以代替１只融合素材怪兽。那个时候，其他的融合素材怪兽必须用正规的融合素材怪兽。可以把场上的包括这张卡在内的融合素材怪兽做祭品，特殊召唤１只暗属性融合怪兽。

2429＾融合咒印生物－地＾这张卡可以代替１只融合素材怪兽。那个时候，其他的融合素材怪兽必须用正规的融合素材怪兽。可以把场上的包括这张卡在内的融合素材怪兽做祭品，特殊召唤１只地属性融合怪兽。

2430＾暴风小僧＾祭品召唤风属性怪兽的场合，这只怪兽１只作为２只份的祭品使用。

2431＾火焰支配者＾祭品召唤炎属性怪兽的场合，这只怪兽１只作为２只份的祭品使用。

2432＾火炎鸟＾只要这张卡在场上表侧表示存在，每次自己场上的鸟兽族怪兽被破坏，这张卡攻击力上升５００。

2433＾救援猫＾可以把自己场上表侧表示的这张卡送去墓地，从卡组特殊召唤２只３星以下的兽族怪兽到场上。这个方法特殊召唤的怪兽在结束阶段时破坏。

2434＾捕脑魔＾反转：这张卡当作装备卡使用，装备到对方场上的怪兽上。获得这张卡装备的怪兽的控制权。每次对方准备阶段对方基本分回复５００。

2435＾机炮龙＾「左轮手枪龙」＋「回膛手枪龙」。投掷３个硬币。其中出现的与表侧硬币的数量同等数量的场上怪兽被破坏。这个效果１个回合１次，在自己的主要阶段使用。

2436＾龙魔人　龙骑士之王＾「龙之支配者」＋「神龙　末日龙」

只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能指定龙族为魔法·陷阱·怪兽的效果的对象。１回合１次，可以从手卡特殊召唤１只龙族怪兽到自己场上。

2437＾凤凰神的羽毛＾丢弃１张手卡，选择自己墓地１张卡才能发动。选择的卡回到卡组最上面。

2438＾猛毒之牙＾兽族怪兽每次给予对方战斗伤害时，给予对方基本分５００分的伤害。

2439＾暗之护封剑＾这张卡的发动时，对方场上的全部怪兽变成里侧守备表示。此外，只要这张卡在场上存在，对方场上的怪兽不能把表示形式变更。这张卡在发动后第２次的自己的准备阶段时破坏。

2440＾螺旋枪杀＾自己场上的「暗黑骑士　盖亚」「疾风之暗黑骑士　盖亚」「龙骑士　盖亚」攻击守备表示怪兽时，这些卡的攻击力高于守备表示怪兽的守备力，对方的基本分受到攻击力超出守备怪兽守备力部分的战斗伤害。「龙骑士　盖亚」因此效果给予对方战斗伤害的场合，从卡组抽２张卡，之后从手卡丢弃１张卡。

2441＾拘束解除＾可以把自己场上的１只「铁骑士　基亚·弗里德」做祭品，从自己手卡·卡组特殊召唤１只「剑圣－赤膊的基亚·弗里德」上场。

2442＾离心分离力场＾融合怪兽因为卡的效果破坏送去墓地时，从自己墓地选择那只融合怪兽记述的１只融合素材，特殊召唤到自己场上。

2443＾契约履行＾支付８００基本分。从自己墓地选择１只仪式怪兽在自己场上特殊召唤，并装备上这张卡。这张卡破坏时，装备怪兽从游戏中除外。

2444＾再融合＾支付８００基本分。从自己墓地选择１只融合怪兽在自己场上特殊召唤，并装备上这张卡。这张卡破坏时，装备怪兽从游戏中除外。

2445＾百兽大行进＾自己场上表侧表示的兽族怪兽的攻击力，在结束阶段前提升自己场上兽族怪兽数目×２００的数值。

2446＾交叉反击＾受攻击的守备表示怪兽的守备力，比对方攻击怪兽的攻击力高的场合，给予对方的战斗伤害变成２倍。伤害计算后那只攻击怪兽破坏。

2447＾惩罚游戏！＾对方的手卡４张的时候，选择下面１个效果发动。

●对方下个抽卡阶段不能抽卡。

●这个回合对方不能发动魔法·陷阱卡。

2448＾威吓之咆哮＾这个回合对方不能攻击宣言。

2449＾凤翼的爆风＾丢弃１张手牌。对方场上１张卡回到持有者卡组最上面。

2450＾哥布林的经营手腕＾从卡组抽自己墓地存在的「哥布林的经营手腕」的数量　＋１　的卡，选择１张手牌放回到卡组最下面。

2451＾家畜虐杀＾自己场上表侧表示存在的１只兽族怪兽回手卡，从手卡特殊召唤１只和回手怪兽等级相同的兽族怪兽上场。

2452＾本阵强袭＾选择自己场上存在的１只怪兽发动。选择的卡破坏，之后，对方卡组最上面的２张卡送去墓地。

2453＾Ｄ．Ｄ．炸药＾给予对方基本分对方除外的卡数×３００的伤害。

2454＾魔之卡组破坏病毒＾自己场上的１只攻击力２０００以上的暗属性怪兽做祭品。对方场上的怪兽和手牌，发动后（数对方的回合）３个回合之内对方的抽卡全部确认，攻击力１５００以下的怪兽破坏。

2455＾元素爆发＾自己场上存在的风·水·炎·地属性的怪兽各１只作为祭品才能发动。对方场上存在的卡全部破坏。

2456＾强引的安全协定＾丢弃１张手卡。这个回合的结束阶段前，不能发动陷阱卡。

2457＾诅咒之吸血鬼＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，支付５００基本分才能发动。下个回合的准备阶段时，这张卡从墓地特殊召唤。此外，这个效果特殊召唤成功时发动。这张卡的攻击力上升５００。

2458＾同盟攻击＾选择自己场上１只表侧表示存在的怪兽才能发动。这个回合的战斗阶段中，选择的怪兽的攻击力，上升自己场上其他表侧表示存在的怪兽的攻击力的总合。这只怪兽不会给对方玩家造成战斗伤害。并且其他的表侧攻击表示的怪兽这个回合不能攻击。

2459＾吸血怪＾这张卡给予对方基本分战斗伤害时，从对方卡组上面把１张卡送去墓地。

2460＾威压之魔眼＾选择自己场上１只攻击力２０００以下的不死族怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽可以直接攻击对方玩家。

2461＾真红眼暗龙＾这张卡不能通常召唤。把自己场上存在的１只「真红眼黑龙」解放的场合才能特殊召唤。这张卡的攻击力，自己墓地存在的龙族怪兽每有１只上升３００。

2462＾吸血鬼创世主＾这张卡不能通常召唤。自己场上存在的１只「吸血鬼领主」从游戏中除外的场合才能特殊召唤。从手卡丢弃１张不死族怪兽去墓地，选择比丢弃的不死族怪兽等级低的１只墓地的不死族怪兽特殊召唤上场。这个效果１回合只能使用１次。

2463＾正义的同伴　海马侠＾可以把这张卡做祭品，从手牌特殊召唤１只「青眼白龙」。

2464＾机甲士兵＾自己场上不存在怪兽的场合这只怪兽召唤成功时，可以从手牌特殊召唤１只「机甲士兵」以外的名字带有「机甲」的怪兽。

2465＾机甲卫兵＾反转：把自己卡组１只「督战官　科文顿」加入自己的手牌。

2466＾机甲狙击兵＾只要这张卡在场上表侧表示存在，「机甲狙击兵」以外的名字带有「机甲」的怪兽不能被攻击。

2467＾督战官　科文顿＾可以把自己场上的「机甲士兵」「机甲狙击兵」「机甲卫兵」各１只送去墓地，从手牌·卡组特殊召唤１只「机甲武装」。

2468＾机甲武装＾这张卡不能通常召唤。这张卡只能通过「督战官　科文顿」的效果特殊召唤。这张卡不支付１０００基本分不能攻击。可以把在场上存在的这张卡送去墓地，自己墓地的「机甲士兵」「机甲狙击兵」「机甲卫兵」各１只特殊召唤。

2469＾元素英雄　羽翼侠＾操纵风飞舞并拥有翅膀的元素英雄。从天空一击，羽毛爆发而制裁邪恶。

2470＾元素英雄　爆热女郎＾操纵火焰的元素英雄一点红。红莲之炎、爆裂火焰将烧尽一切邪恶。

2471＾元素英雄　黏土侠＾用黏土制造的坚固型元素英雄。张开身体、守护着所有同为元素英雄的伙伴们。

2472＾元素英雄　电光侠＾熟练使用各种武器、光之战士型元素英雄。神圣的光辉闪耀，断绝一切邪恶的退路。

2473＾羽翼栗子球＾①：场上的这张卡被破坏送去墓地的场合发动。直到回合结束时，自己受到的战斗伤害全部变成０。

2474＾古代的机械巨人＾这张卡不能特殊召唤。这张卡攻击守备表示怪兽时，这张卡的攻击力比守备表示怪兽的守备力高的数值，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。这张卡攻击的场合，对方在伤害步骤结束前不能发动魔法·陷阱卡。

2475＾古代的机械兽＾这张卡不能特殊召唤。这张卡战斗破坏的对方效果怪兽的效果无效化。这张卡攻击的场合，对方在伤害步骤结束前不能发动魔法·陷阱卡。

2476＾古代的机械士兵＾这张卡攻击的场合，对方在伤害步骤结束前不能发动魔法·陷阱卡。

2477＾千年蝎＾每次这张卡战斗破坏对方场上１只怪兽送去墓地的场合，这张卡攻击力上升５００。

2478＾究极昆虫　ＬＶ７＾「究极昆虫　ＬＶ５」的效果特殊召唤的场合，只要这张卡在自己场上存在，对方的全部怪兽攻击力·守备力下降７００。

2479＾失落守护者＾这张卡原本的守备力，是自己除外的岩石族怪兽数×７００。

2480＾斯芬克斯　海尔拉克＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，对方不能选择里侧守备表示的怪兽作为攻击对象。

2481＾斯芬克斯　克莱欧＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，场上的怪兽回到持有者手卡时，那只怪兽的持有者从手卡选择１张卡送去墓地。

2482＾石像迎击炮＾这张卡１个回合１次可以变成里侧守备表示。

2483＾巨岩龙＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地存在的岩石族怪兽除外才能特殊召唤。这张卡的原始攻击力·守备力，是特殊召唤时所除外的岩石族怪兽数×７００的数值。

2484＾替身石人＾反转：对方选择所控制的１只怪兽。选择怪兽和这张卡的控制权交换。

2485＾墓穴食人魔＾只要自己场上存在里侧守备表示的怪兽，这张卡不能被选择为攻击对象。每次自己场上的怪兽反转召唤，给予对方３００分伤害。

2486＾地雷石人＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，给与对方基本分５００分伤害。

2487＾武僧战士＾这张卡进行战斗使控制者受到的战斗伤害为０。

2488＾武僧大师＾这张卡不能通常召唤。把自己场上存在的１只「武僧战士」做祭品的场合才能特殊召唤。这张卡１回合可以攻击２次。

2489＾守护者雕像＾这张卡１个回合１次可以变成里侧守备表示。这张卡反转召唤成功时，对方场上１只怪兽回到持有者的手卡。

2490＾美杜莎异虫＾这张卡１个回合１次可以变成里侧守备表示。这张卡反转召唤成功时，对方场上１只怪兽破坏。

2491＾异次元的生还者＾自己场上表侧表示存在的这张卡从游戏中除外的场合，这张卡在结束阶段时特殊召唤到场上。

2492＾中型盾守卫者＾这张卡１个回合１次可以变成里侧守备表示。以里侧表示的这只怪兽为对象的魔法卡的发动无效。那个时候，这张卡变成表侧守备表示。

2493＾白衣忍者＾反转：破坏场上１只守备表示的怪兽。

2494＾地灵使　奥丝＾反转：只要这张卡在场上表侧表示存在，获得对方场上１只地属性怪兽的控制权。

2495＾水灵使　艾莉娅＾反转：只要这张卡在场上表侧表示存在，获得对方场上１只水属性怪兽的控制权。

2496＾火灵使　希塔＾反转：只要这张卡在场上表侧表示存在，获得对方场上１只炎属性怪兽的控制权。

2497＾风灵使　薇茵＾反转：只要这张卡在场上表侧表示存在，获得对方场上１只风属性怪兽的控制权。

2498＾电池人－单三型＾●自己场上的「电池人－单三型」全部攻击表示的场合，每存在１张「电池人－单三型」这张卡的攻击力上升１０００。

●自己场上的「电池人－单三型」全部守备表示的场合，每存在１张「电池人－单三型」这张卡的守备力上升１０００。

2499＾死亡袋熊＾只要这张卡在场上表侧表示存在，控制者受到的卡的效果的伤害为０。

2500＾白骨王＾这张卡的原本的攻击力，变为自己墓地存在的「白骨王」「白骨」数目×１０００的数值。这张卡被战斗送去墓地时，可以把自己墓地１只「白骨」或者「白骨王」从游戏中除外，特殊召唤这张卡。

2501＾大邪神　雷瑟夫＾「大邪神的仪式」降临。从手卡丢弃１张魔法卡。结束阶段前获得对方场上１只怪兽的控制权。这个效果１个回合只能使用１次。

2502＾精灵术师　树精＾「树精的祈祷」降临。这张卡的属性也同时当作「风」「水」「炎」「地」使用。

2503＾元素英雄　火焰翼侠＾「元素英雄　羽翼侠」＋「元素英雄　爆热女郎」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，给予对方基本分破坏怪兽的攻击力数值的伤害。

2504＾元素英雄　雷霆巨人＾「元素英雄　黏土侠」＋「元素英雄　电光侠」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。可以丢弃１张自己的手卡，选择１只场上存在的表侧表示的原来的攻击力比这张卡的攻击力低的怪兽破坏。这个效果１回合１次，只能在自己的主要阶段使用。

2505＾继承之力＾把自己场上１只怪兽送去墓地。选择自己场上１只怪兽。选择的那只怪兽的攻击力，在发动回合的结束阶段前上升送去墓地的那张卡的攻击力的数值。

2506＾二重攻击＾从手卡丢弃１张怪兽卡去墓地。选择自己场上１只比丢弃怪兽等级低的怪兽。选择的那只怪兽在这个回合可以攻击２次。

2507＾充电器＾支付５００基本分。从自己墓地特殊召唤１只名字带有「电池人」的怪兽。

2508＾神拳粉碎＾自己场上「格斗鼠　吱助」「武僧战士」「武僧大师」内１只以上存在时发动。这个回合和这些怪兽进行战斗的怪兽在伤害步骤结束时破坏。

2509＾树精的祈祷＾「精灵术师　树精」降临必要。必须把场上·手卡合计３星以上的卡作为祭品。

2510＾大邪神的仪式＾「大邪神　雷瑟夫」降临必要。必须把场上·手卡合计８星以上的卡作为祭品。

2511＾传说之黑带＾自己场上的「格斗鼠　吱助」「武僧战士」「武僧大师」才能装备。装备怪兽因战斗破坏对方怪兽送去墓地时，给予对方基本分被破坏怪兽守备力数值的伤害。

2512＾硝化装置＾对方场上的怪兽才能装备。装备怪兽被战斗破坏送去墓地时，给予对方基本分装备怪兽攻击力数值的伤害。

2513＾蠕动的黑影＾支付３００基本分，自己场上的里侧守备表示怪兽洗切，再以里侧守备表示重新排列。这个效果１个回合只能使用１次。

2514＾铁壁布阵＾选择自己场上１只怪兽发动。自己场上存在２只以上的怪兽并且全部守备表示的场合，选择怪兽的守备力上升７００。选择的怪兽从场上离开时，这张卡破坏。

2515＾英雄标记＾①：自己场上的怪兽被战斗破坏送去墓地时才能发动。从手卡·卡组把１只４星以下的「元素英雄」怪兽特殊召唤。

2516＾绒儿的读心术＾直到对方第２个回合的结束阶段前，对方玩家的抽卡先公开再加入手卡。

2517＾岩盘爆破＾自己场上表侧表示存在的「地雷石人」每有１只，给予对方基本分１０００分的伤害。之后自己场上表侧表示存在的「地雷石人」全部破坏。

2518＾平庸鬼的自爆装置＾给予破坏盖伏的这张卡的玩家基本分１０００分的伤害。

2519＾融合失败＾融合怪兽特殊召唤时发动。场上存在的融合怪兽全部回到融合卡组。

2520＾等级变换实验室＾选择自己手卡１张怪兽卡给对方看，投掷１次骰子。出现的数目是１的场合，选择的怪兽送去墓地。出现的数目是２至６的场合，这个回合的结束阶段前，这只怪兽的等级变为投掷的数目。

2521＾投石攻击＾选择自己卡组１只岩石族怪兽送去墓地。给予对方基本分５００分的伤害。之后洗切卡组。

2522＾来自墓场的引诱＾对方卡组最上面１张卡表面向上放回卡组洗切。对方抽到那张卡时，那张卡直接送去墓地。

2523＾衍生物谢肉祭＾衍生物特殊召唤时发动。场上存在的全部衍生物破坏，与对方基本分破坏的衍生物数量×３００分的伤害。

2524＾魔力终了宣告＾对方发动永续魔法卡时才能发动。那张卡的发动和效果无效，并且破坏。

2525＾王宫的陷落＾对方发动永续陷阱卡时才能发动。那张卡的发动和效果无效，并且破坏。

2526＾孤高的格斗家＾自己场上只有「格斗鼠　吱助」「武僧战士」「武僧大师」内的其中１只存在的场合才能发动。这只怪兽不会被战斗破坏，不会受到对方怪兽的效果影响。

2527＾狱火帝皇＾这张卡不能特殊召唤。这张卡祭品召唤成功时，可以把自己墓地最多５张炎属性怪兽从游戏中除外。破坏场上和这效果除外的卡数相同数量的魔法·陷阱卡。

2528＾变异先导者＾这张卡的攻击宣言时才能发动。战斗阶段结束前获得对方场上表侧攻击表示存在的１只怪兽的控制权，代替这只怪兽进行攻击。但不能直接攻击玩家。

2529＾圣导骑士　伊什扎克＾这张卡战斗破坏怪兽时，那只怪兽从游戏中除外。

2530＾海龙神－尼奥泰达路斯＾这张卡不能通常召唤。自己场上存在的「海龙－泰达路斯」１只作为祭品的场合才能特殊召唤。自己场上存在的「海」送去墓地，这张卡以外的双方的手卡和场上的卡全部送去墓地。

2531＾森之番人　绿狒狒＾自己场上存在的兽族怪兽被破坏送去墓地时，支付１０００基本分可以从手牌或墓地特殊召唤这张卡。

2532＾单车机人＾众多交通工具机人中，和人最亲近而深受喜爱的交通工具机人。还可以装备辅助轮喔！

2533＾警车机人＾确认对方场上的１张盖伏的卡，确认后按原本的形式放回。这个效果１回合１次，只能在自己的主要阶段发动。

2534＾旋翼机人＾这张卡１回合１次不会被战斗破坏。（伤害计算适用）。

2535＾蒸汽机人＾这张卡向对方怪兽攻击的场合，伤害步骤内攻击力上升５００。这张卡被对方怪兽攻击的场合，伤害步骤内攻击力下降５００。

2536＾钻头机人＾这张卡攻击守备表示怪兽的场合，不进行伤害计算，被攻击怪兽直接破坏。

2537＾飞碟机人＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组选择１只攻击力１５００以下的机械族怪兽表侧攻击表示特殊召唤上场，之后卡组洗切。

2538＾喷气机人＾这张卡被对方怪兽选作为攻击对象时，这张卡的控制者可以从手卡发动陷阱卡。

2539＾电子龙＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手牌特殊召唤。

2540＾支援犬＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，从自己墓地选择１张名字带有「元素英雄」的卡以及１张「融合」魔法卡加入手卡。

2541＾暗黑投射手＾自己的准备阶段时这张卡守备表示的场合，这张卡放置１个指示物。可以从自己墓地除外和指示物同数量的卡，破坏场上和除外的卡片数同数量的魔法·陷阱卡。之后这张卡的指示物全部取除。

2542＾元素英雄　水泡侠＾①：手卡只有这１张卡的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

②：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时才能发动。自己从卡组抽２张。这个效果在自己的手卡·场上没有其他卡的场合才能发动和处理。

2543＾蒸汽旋翼机人＾「旋翼机人」＋「蒸汽机人」

2544＾飞碟机人战士＾「飞碟机人」＋　战士族怪兽

这只怪兽融合召唤只能用上记的卡进行。这张卡的原本的攻击力·守备力，变成融合素材的２只怪兽的原本的攻击力合计的数值。

2545＾电子双生龙＾「电子龙」＋「电子龙」

这只怪兽融合召唤只能用上记的卡进行。这张卡在同１次的战斗阶段中可以进行２次攻击。

2546＾电子终结龙＾「电子龙」＋「电子龙」＋「电子龙」

这张卡的融合召唤不用上记的卡不能进行。

①：这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，给与攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

2547＾力量结合＾从手牌或者场上把融合怪兽卡决定的怪兽送去墓地，从融合卡组特殊召唤１只机械族的融合怪兽。这张卡特殊召唤的怪兽，攻击力上升原来的攻击力的数值。发动回合的结束阶段，这张卡发动的玩家受到特殊召唤的怪兽的原本的攻击力数值的伤害。（这个特殊召唤当作融合召唤使用）

2548＾摩天楼＾名字带有「元素英雄」的怪兽攻击时，攻击怪兽的攻击力比攻击对象的攻击力低的场合，攻击怪兽的攻击力只在伤害计算时上升１０００。

2549＾召唤僧＾①：这张卡召唤·反转召唤成功的场合发动。这张卡变成守备表示。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，这张卡不能解放。

③：１回合１次，从手卡丢弃１张魔法卡才能发动。从卡组把１只４星怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合不能攻击。

2550＾邪神　恐惧之源＾这张卡不能特殊召唤。自己场上存在的３只怪兽作为祭品的场合通常召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡以外的场上的怪兽的攻击力·守备力减半。

2551＾羽翼栗子球　ＬＶ１０＾这张卡不能通常召唤。这张卡只能通过「进化之翼」的效果特殊召唤。可以把自己场上表侧表示存在的这张卡作祭品，对方场上攻击表示的怪兽全部破坏，给予对方基本分破坏怪兽的原本的攻击力合计的数值的伤害。这个效果在对方战斗阶段中才能发动。

2552＾进化之翼＾把自己场上存在的１只「羽翼栗子球」和２张手牌送到墓地。从手牌·卡组特殊召唤１只「羽翼栗子球　ＬＶ１０」上场。

2553＾水泡搅乱＾「元素英雄　水泡侠」在场上表侧表示存在时才能发动。自己场上表侧攻击表示存在的１只「元素英雄　水泡侠」和对方场上表侧攻击表示存在的１只怪兽变成守备表示。把变成守备表示的１只「元素英雄　水泡侠」作为祭品，从手卡特殊召唤１只名字带有「元素英雄」的怪兽。

2554＾电光枪＾「元素英雄　电光侠」才能装备。自己的回合的主要阶段时可以把１只表侧表示的怪兽的表示形式改变。这个效果使用３次后，这张卡破坏。

2555＾冥王龙　断罪神＾对方控制的卡的发动被反击陷阱无效的场合，这张卡可以在手牌特殊召唤。这个方法特殊召唤成功时，对应无效的卡的种类发动以下的效果。

●魔法：给予对方基本分１５００分的伤害。

●陷阱：选择对方场上的１张卡破坏。

●效果怪兽：从自己墓地选择１只怪兽特殊召唤上场。

2556＾他者＾虽然时常摆着一副相当无助的姿态，却总让人觉得其实还隐藏着什么惊人潜在能力的样子。

2557＾狂怒龙虾＾作为被全世界的美食家怪兽们所喜爱的高级食材而闻名。可怕的味道据说很刺激。

2558＾软糖豆人＾名叫软糖的豆战士。虽坚信自己就是世界最强的战士，其实力不得而知。

2559＾电控魔术师＾丢弃１张手卡。直到这个回合的结束阶段前，把场上表侧表示存在的１只怪兽的攻击力变为２０００。

2560＾电控独眼巨人＾只要自己手卡数目是０张，这张卡的攻击力上升１０００。

2561＾机械猎犬＾只要自己手卡数目是０张，对方不能发动魔法卡。

2562＾电子化恶魔＾自己的抽卡阶段开始时，若自己手卡为０张的场合，经过通常抽卡后可以再抽１张。自己的结束阶段时手卡有１张以上的场合，这张卡破坏。

2563＾哥布林精英部队＾这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时变为守备表示。直到下次的自己的回合结束时这张卡的表示形式不能改变。

2564＾巨大战舰　晶核＾这张卡召唤时放置３个指示物。这张卡不会被战斗破坏。进行战斗的场合，在伤害步骤结束时取除１个指示物。没有指示物放置的状态进行战斗的场合，伤害步骤结束时这张卡破坏。１回合１次可以在自己的主要阶段，选择对方场上的１只表侧攻击表示怪兽变成表侧守备表示。

2565＾巨大平庸鬼＾场上没有「平庸鬼」表侧表示存在的场合，这张卡破坏。场上表侧表示存在的这张卡被破坏的场合，给予那个时候的控制者基本分为这张卡的原本攻击力数值的伤害。

2566＾不屈斗士　磊磊＾这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时变为守备表示。直到下次的自己的回合结束时这张卡的表示形式不能改变。

2567＾守护灵　爱琳＾１个回合１次，在自己的主要阶段可以当作装备卡使用装备在自己的「不屈斗士　磊磊」上、或者可以解除装备状态表侧攻击表示特殊召唤。只在这个效果当作装备卡使用时，装备怪兽的表示形式１回合可以改变１次。（１只怪兽最多只能装备１张同盟。装备怪兽被战斗破坏的场合，这张卡代替破坏）

2568＾何者＾１个回合１次，在自己的主要阶段可以当作装备卡使用装备在自己的「他者」上、或者可以解除装备状态表侧攻击表示特殊召唤。只在这个效果当作装备卡使用时，装备怪兽的攻击力上升２５００。（１只怪兽最多只能装备１张同盟。装备怪兽被战斗破坏的场合，这张卡代替破坏）

2569＾死亡青蛙＾这张卡祭品召唤成功时，可以从手牌·卡组特殊召唤最多和自己墓地「恶魂邪苦止」同样数量的「死亡青蛙」上场。

2570＾恶魂邪苦止＾自己场上存在的这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把「恶魂邪苦止」加入手牌。之后卡组洗切。

2571＾抽卡青蛙＾场上表侧表示的这张卡被送去墓地时，可以从自己卡组抽１张卡。

2572＾无限恐龙＾这张卡的原本的攻击力变成从游戏中除外的持有者为自己的恐龙族怪兽数×１０００的数值。

2573＾电池人－单二型＾●当自己场上的「电池人－单二型」全部攻击表示的场合：每有１只「电池人－单二型」，自己场上的全部机械族怪兽攻击力上升５００。

●当自己场上的「电池人－单二型」全部守备表示的场合：每有１只「电池人－单二型」，自己场上的全部机械族怪兽守备力上升５００。

2574＾黑魔导师　库兰＾自己的准备阶段时，给予对方基本分对方场上存在的怪兽数×３００分数值的伤害。

2575＾异次元之主＾从手卡丢弃１张魔法卡。特殊召唤１只从游戏中除外的持有者为自己的怪兽。这个效果１回合１次，只能在自己的主要阶段发动。

2576＾融合回收＾自己墓地存在的１张「融合」魔法卡和融合使用过的１只融合素材怪兽加入手牌。

2577＾奇迹融合＾①：从自己的场上·墓地把「元素英雄」融合怪兽卡决定的融合素材怪兽除外，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。

2578＾龙之镜＾从自己场上·墓地把融合怪兽卡决定的素材怪兽从游戏中除外，从融合卡组选择１只龙族融合怪兽特殊召唤（这个特殊召唤当作融合召唤使用）。

2579＾系统崩溃＾支付１０００基本分。对方场上·墓地的机械族怪兽全部从游戏中除外。

2580＾死之合唱＾自己场上有３只「死亡青蛙」表侧表示存在时才能发动。对方场上存在的卡全部破坏。

2581＾谦虚之壶＾选择自己２张手卡放回卡组。之后卡组洗切。

2582＾紫炎之间者＾选择自己场上１只表侧表示存在的怪兽发动。直到这个回合的结束阶段前，选择的卡的控制权转移给对方。

2583＾火焰飞镖＾自己手卡０张的时候才能发动。投掷３次骰子。给予对方基本分那个投掷结果的合计数目×１００数值的伤害。

2584＾地灵术－「铁」＾自己场上存在的１只地属性怪兽做祭品。从自己墓地选择１只祭品怪兽以外的４星以下的地属性怪兽特殊召唤。

2585＾水灵术－「葵」＾自己场上存在的１只水属性怪兽做祭品。确认对方手牌，选择对方１张手牌送去墓地。

2586＾火灵术－「红」＾自己场上存在的１只炎属性怪兽做祭品。给予对方基本分祭品怪兽原本的攻击力的数值的伤害。

2587＾风灵术－「雅」＾自己场上存在的１只风属性怪兽做祭品。选择对方场上存在的１张卡，回到持有者的卡组的最下面。

2588＾对手登场！＾选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽。从手卡特殊召唤１只和选择怪兽等级一样的怪兽。

2589＾魔力爆发＾自己手牌０张的时候才能发动。给予对方基本分自己墓地存在的魔法卡数量×２００分数值的伤害。

2590＾能量提升＾①：丢弃１张手卡，以场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力直到回合结束时上升１５００。

2591＾异次元的落穴＾对方把１只怪兽守备表示盖伏时才能发动。盖伏的那１只怪兽和自己场上的１只怪兽破坏并从游戏中除外。

2592＾征兵令＾检视对方卡组最上面的１张卡，如果那张卡是可以通常召唤的怪兽的场合，在自己场上特殊召唤。是其他卡的场合，那张卡加到对方的手卡。

2593＾次元壁＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。这次战斗让自己的基本分受到的战斗伤害，由对方来承受。

2594＾反击准备＾每次对方玩家对表侧守备表示怪兽进行攻击宣言时，投掷硬币猜正反。

●猜中的场合：被攻击的表侧守备表示怪兽变成攻击表示。

●猜错的场合：这张卡的控制者受到攻击怪兽的攻击力超过攻击对象的怪兽的守备力的数值的伤害。

2595＾方舟的选别＾①：自己或者对方把怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤之际支付１０００基本分才能发动。场上有相同种族的怪兽存在的怪兽的召唤·反转召唤·特殊召唤无效，那些怪兽破坏。

2596＾黑暗中的陷阱＾自己基本分３０００以下时，支付１０００分发动。选择自己墓地存在的１张通常陷阱卡。这张卡的效果，和那张通常陷阱卡的效果相同。之后，选择的通常陷阱卡从游戏中除外。

2597＾天位骑士＾「王后骑士」＋「卫兵骑士」＋「国王骑士」

这张卡的融合召唤不用上记的卡不能进行。１回合１次，场上的这张卡为对象的效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡发动时，可以把那张卡种类的以下效果发动。

●魔法：把手卡１张魔法卡丢弃才能发动。那个效果无效。

●陷阱：把手卡１张陷阱卡丢弃才能发动。那个效果无效。

●怪兽：把手卡１只怪兽丢弃才能发动。那个效果无效。

2598＾传说的战士　吉尔福德＾这张卡不能特殊召唤。这张卡召唤成功时，可以把自己墓地存在的装备卡尽可能装备到自己场上的战士族怪兽上。

2599＾荒野的女战士＾①：这张卡被战斗破坏送去墓地时才能发动。从卡组把１只攻击力１５００以下的战士族·地属性怪兽攻击表示特殊召唤。

2600＾神剑－凤凰刃＾战士族才能装备。装备怪兽的攻击力上升３００。这张卡在自己的主要阶段存在于自己的墓地时，可以把自己墓地的２只战士族从游戏中除外，这张卡加入手牌。

2601＾死镰杀手＾把自己场上的１只昆虫族怪兽作为祭品。直到回合结束时，这张卡的攻击力上升５００。

2602＾元素英雄　闪光火焰翼侠＾「元素英雄　火焰翼侠」＋「元素英雄　电光侠」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。自己墓地每存在１只名字带有「元素英雄」的卡，这张卡的攻击力上升３００。这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，给予对方基本分破坏怪兽的攻击力数值的伤害。

2603＾等级调整＾对方抽２张卡。自己墓地存在的名字中带有「ＬＶ」的１只怪兽，无视召唤条件特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽，这个回合不能攻击也不能效果发动以及适用。

2604＾扰乱肌肉＾选择场上１只表侧表示存在的「扰乱王」。选择的「扰乱王」以外的名字中带有「扰乱」的怪兽全破坏。每破坏１只怪兽，选择的１只「扰乱王」的攻击力上升１０００。

2605＾扰乱魔术＾这张卡在手牌或者场上被送去墓地时，从自己卡组选择「扰乱·绿」「扰乱·黄」「扰乱·黑」各１只加入手牌。

2606＾Ｖ－喷气虎＾擅长空中战，持有合体能力的怪兽。驱使合体和分离陆续作出立体攻击。

2607＾利刃滑冰者＾冰上的舞姬、华丽的战士。以必杀技－阿克塞尔切裂，华丽地攻击敌人的怪兽。

2608＾再生僵尸＾只要自己手卡是０张，场上攻击表示存在的这张卡不会被战斗破坏。

2609＾地狱战士＾这张卡因对方怪兽的攻击破坏送去墓地时，也给予对方基本分这次战斗让自己受到的战斗伤害。

2610＾Ｗ－弹射飞翼＾１个回合１次，在自己的主要阶段可以当作装备卡使用装备在自己的「Ｖ－喷气虎」上、或者可以解除装备状态以表侧攻击表示特殊召唤。这个效果当作装备卡使用时，装备怪兽的攻击力·守备力上升４００。（１只怪兽最多只能装备１张同盟。装备怪兽被战斗破坏的场合，这张卡代替破坏）

2611＾炎狱魔人　地狱焚魔＾不把除这张卡外的自己手卡全部丢弃去墓地，并用自己场上１只攻击力２０００以上的怪兽作为祭品不能通常召唤。对方场上每存在１只怪兽，这张卡的攻击力上升２００。自己场上这张卡以外的怪兽每存在１只，这张卡的攻击力下降５００。

2612＾元素英雄　金刃侠＾①：这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，给与攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

2613＾元素英雄　荒野侠＾①：这张卡只要在怪兽区域存在，不受陷阱卡的效果影响。

2614＾氢素龙＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以从自己卡组特殊召唤１只「氢素龙」。

2615＾氧素龙＾这张卡被炎族怪兽战斗破坏送去墓地时，给予双方基本分８００分的伤害。

2616＾水龙＾这张卡不能通常召唤。「化学结合－Ｈ２Ｏ」的效果才能特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，炎属性和炎族怪兽的攻击力变为０。这张卡被破坏送去墓地时，可以把自己墓地存在的２只「氢素龙」和１只「氧素龙」特殊召唤。

2617＾电子化明星＾这张卡直接攻击对方玩家的场合，伤害步骤内攻击力上升５００。

2618＾ＶＷ－强击虎＾「Ｖ－喷气虎」＋「Ｗ－弹射飞翼」

把自己场上存在的上记的卡从游戏中除外的场合才能从融合卡组中特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。可以丢弃１张手卡，改变对方场上的１只怪兽的表示形式。（这个时候，反转效果怪兽的效果不发动。）

2619＾ＶＷＸＹＺ－神龙强击炮＾「ＶＷ－强击虎」＋「ＸＹＺ－神龙炮」

把自己场上存在的上记的卡从游戏中除外的场合才能从融合卡组中特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。１回合１次，对方场上的１张卡从游戏中除外。这张卡攻击时，可以改变成为攻击对象怪兽的表示形式。（这个时候，反转效果怪兽的效果不发动。）

2620＾电子化冰刀手＾「利刃滑冰者」＋「电子化明星」

这只怪兽融合召唤只能使用上述的卡进行。

●对方控制的怪兽只有１只的场合：这张卡不会被战斗破坏。

●对方控制的怪兽只有２只的场合：这张卡的攻击力变成２倍。

●对方控制的怪兽只有３只的场合：这张卡把对方的魔法·陷阱·效果怪兽的效果无效。

2621＾元素英雄　铁壁炮手＾「元素英雄　爆热女郎」＋「元素英雄　黏土侠」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。这张卡表侧守备表示的场合，可以用守备表示的状态直接攻击对方玩家。那个场合，这张卡的攻击力在伤害计算时变成一半。

2622＾元素英雄　暴风侠＾「元素英雄　羽翼侠」＋「元素英雄　电光侠」＋「元素英雄　水泡侠」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。把自己场上这张卡以外的１张卡送去墓地，选择自己场上的１只怪兽。只要这张卡在场上表侧表示存在，所选择的怪兽不会被战斗破坏。（伤害计算适用）。

2623＾元素英雄　锯齿荒野侠＾「元素英雄　荒野侠」＋「元素英雄　金刃侠」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。可以向对方场上的全部怪兽各作１次攻击。

2624＾地狱联盟＾场上每有１只表侧表示存在的和装备怪兽同名的怪兽，装备怪兽攻击力上升８００。

2625＾羽翼散射＾选择自己场上表侧表示存在的１只「元素英雄　羽翼侠」发动。这个回合，选择的卡可以进行和自己场上的怪兽同样数目的攻击。那个场合，不能直接攻击对方玩家，其它的自己怪兽不能攻击。

2626＾化学结合－Ｈ２Ｏ＾把自己场上存在的２只「氢素龙」和１只「氧素龙」作为祭品。从自己的手卡·卡组·墓地特殊召唤１只「水龙」上场。

2627＾地狱聚合体＾对方的融合怪兽融合召唤时发动。把自己场上１只怪兽作为祭品，得到那１只融合怪兽的控制权。

2628＾地狱爆破＾自己场上表侧表示存在的怪兽破坏送去墓地时发动。场上表侧表示攻击力最低的１只怪兽破坏，双方受到那个攻击力一半的数值的伤害。

2629＾英雄障壁＾自己场上名字中带有「元素英雄」的怪兽表侧表示存在的场合，对方怪兽的攻击只有１次无效。

2630＾羽翼之风＾自己场上有「元素英雄　羽翼侠」表侧表示存在的场合才能发动。魔法·陷阱卡的发动无效，并把那张卡破坏。

2631＾暗黑界的骑士　祖尔＾暗黑界里其名无人不知的高傲骑士。绝对不会对弱者出手。

2632＾巨大战舰　四腕＾这张卡召唤时放置３个指示物。这张卡不会被战斗破坏。进行战斗的场合，在伤害步骤结束时取除１个指示物。没有指示物放置的状态进行战斗的场合，伤害步骤结束时这张卡破坏。此外，可以把这张卡的１个指示物取除，破坏场上１张魔法·陷阱卡。这个效果１个回合只能使用１次。

2633＾纳米破坏者＾这张卡攻击３星以下的表侧表示怪兽的场合，不进行伤害计算把那只怪兽直接破坏。

2634＾连弹之魔术师＾只要这张卡在场上表侧表示存在，每次自己发动通常魔法卡，给予对方基本分４００分的伤害。

2635＾暗黑界的尖兵　贝基＾这张卡因为其他卡的效果从手牌丢弃去墓地的场合，这张卡特殊召唤到自己场上。

2636＾暗黑界的狩人　布劳＾这张卡因为其他卡的效果从手牌丢弃去墓地的场合，从卡组抽１张卡。这张卡因为对方的卡的效果丢弃的场合，再抽１张卡。

2637＾暗黑界的狂王　布隆＾这张卡给予对方基本分战斗伤害时，可以从自己的手牌选择１张卡丢弃去墓地。

2638＾暗黑界的军神　希尔瓦＾这张卡因为其他卡的效果从手牌丢弃去墓地的场合，这张卡特殊召唤到自己场上。这张卡因为对方的卡的效果丢弃的场合，对方再选择对方的２张手牌，对方自己决定顺序放到卡组的最下面。

2639＾暗黑界的武神　高尔德＾这张卡因为其他卡的效果从手牌丢弃去墓地的场合，这张卡特殊召唤到自己场上。这张卡因为对方的卡的效果丢弃的场合，可以再选择对方场上最多２张卡破坏。

2640＾暗黑界的斥侯　斯卡＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，从卡组选择１张名字中带有「暗黑界」的４星以下怪兽卡加入手牌。

2641＾凭依装着－奥丝＾可以把自己场上１只「地灵使　奥丝」和１只地属性怪兽送去墓地，从手牌·卡组特殊召唤。这个方法特殊召唤成功的场合，获得下面的效果。

●这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

2642＾凭依装着－艾莉娅＾可以把自己场上１只「水灵使　艾莉娅」和１只水属性怪兽送去墓地，从手牌·卡组特殊召唤。这个方法特殊召唤成功的场合，获得下面的效果。

●这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

2643＾凭依装着－希塔＾可以把自己场上１只「火灵使　希塔」和１只炎属性怪兽送去墓地，从手牌·卡组特殊召唤。这个方法特殊召唤成功的场合，获得下面的效果。

●这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

2644＾凭依装着－薇茵＾可以把自己场上１只「风灵使　薇茵」和１只风属性怪兽送去墓地，从手牌·卡组特殊召唤。这个方法特殊召唤成功的场合，获得下面的效果。

●这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

2645＾贪欲之壶＾①：以自己墓地５只怪兽为对象才能发动。那５只怪兽加入卡组洗切。那之后，自己从卡组抽２张。

2646＾暗黑界之雷＾选择场上里侧表示存在的１张卡破坏。之后，自己选择１张手牌丢弃去墓地。

2647＾分体＾融合怪兽在场上被破坏送去墓地时，可以把自己墓地存在的那只融合怪兽进行融合时所使用过的１只融合素材怪兽特殊召唤。

2648＾ＢＯＳＳ来袭＾这张卡的控制者不能通常召唤。自己场上名字中带有「巨大战舰」的怪兽被破坏送去墓地的回合的结束阶段时，可以从自己卡组特殊召唤１只名字中带有「巨大战舰」的怪兽。

2649＾连接暗黑界的结界通路＾这张卡发动的场合，自己不能在发动回合内召唤·反转召唤·特殊召唤。从自己墓地把名字中带有「暗黑界」的１只怪兽特殊召唤。

2650＾来自暗黑的军势＾自己墓地存在的２只名字带有「暗黑界」的怪兽回到手牌。

2651＾暗之取引＾对方发动通常魔法时支付１０００基本分才能发动。那时对方发动的通常魔法的效果，变成对方随机丢弃１张手牌。

2652＾二者一两损＾双方互相把自己卡组最上面的１张卡送去墓地。

2653＾抖落＾支付５００基本分。场上表侧攻击表示存在的全部３星的怪兽破坏。

2654＾同姓同名同盟＾选择自己场上１只表侧表示存在的２星以下的通常怪兽发动。从自己卡组尽可能特殊召唤和选择的卡同名的卡上场。

2655＾骑乘！＾选择自己墓地存在的１只同盟怪兽，给自己场上表侧表示存在的可以装备的怪兽装备。

2656＾融合禁止地区＾双方玩家不能进行融合召唤。

2657＾等级限制Ａ地区＾场上表侧表示存在的３星以下怪兽全部变成攻击表示。

2658＾武装转换＾从自己手卡把１张装备魔法卡送去墓地发动。装备怪兽战斗破坏怪兽的场合，装备卡的控制者可以从自己墓地选择装备怪兽的攻击力以下的１只怪兽加入手卡。

2659＾图拉丁＾对方的战斗阶段时才能发动。战斗阶段开始时自己场上有怪兽２只以上存在，那些怪兽在同１次的战斗阶段中被战斗全部破坏送去墓地时，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，宣言１个属性，场上表侧表示存在的宣言的属性的怪兽全部破坏。那之后，只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能把宣言的属性的怪兽召唤·特殊召唤。

2660＾元素英雄　死灵暗侠＾①：只在这张卡在墓地存在才有１次，自己可以把１只５星以上的「元素英雄」怪兽不用解放作召唤。

2661＾英雄光环＾发动后这张卡变成装备卡，攻击力１５００以下的１只战士族怪兽装备。对方的攻击力１９００以上的怪兽不能攻击装备怪兽。

2662＾元素英雄　泥球侠＾「元素英雄　水泡侠」＋「元素英雄　黏土侠」

这张卡只能融合召唤不能特殊召唤。

2663＾黑魔导执行官＾这张卡不能通常召唤。自己场上存在的１只「黑魔术师」作为祭品的场合才能特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，每次双方玩家发动通常魔法，给予对方基本分１０００分伤害。

2664＾魔导兽　刻耳柏洛斯＾只要这张卡在场上表侧表示存在，每次自己或者对方把魔法卡发动，给这张卡放置「魔力指示物」。这张卡放置的「魔力指示物」每有１个，这张卡的攻击力上升５００。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时，这张卡放置的「魔力指示物」全部取除。

2665＾魔法爆破＾给予对方基本分自己场上表侧表示存在的魔法师族怪兽数量×２００的数值的伤害。这张卡在墓地存在的场合，可以作为自己的抽卡阶段时进行通常抽卡的代替，把这张卡加入手卡。

2666＾破坏王泽克泽克斯＾这张卡不能特殊召唤。只能用自己场上３只恶魔族怪兽作为解放进行上级召唤出场。这张卡直接攻击对方造成对方基本分为０的时候，这张卡的控制者得到比赛的胜利。

2667＾命运之女王伊特妮娅＾这张卡不能特殊召唤。只能用自己场上３只天使族怪兽作为解放进行上级召唤出场。这张卡直接攻击对方造成对方基本分为０的时候，这张卡的控制者得到比赛的胜利。

2668＾元素英雄　蒸汽医治者＾「元素英雄　爆热女郎」＋「元素英雄　水泡侠」

这张卡只能融合召唤不能特殊召唤。这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，自己基本分回复破坏怪兽的攻击力的数值。

2669＾爆热归还＾「元素英雄　爆热女郎」在自己场上表侧表示存在时才能发动。场上的「元素英雄　爆热女郎」以外的名字带有「元素英雄」的怪兽全部回到持有者的手卡。

2670＾水泡发射器＾「元素英雄　水泡侠」才能装备。装备怪兽的攻击力上升８００。装备怪兽被战斗破坏的场合，这张卡代替破坏，装备怪兽的控制者的战斗伤害为０。

2671＾水泡幻影＾「元素英雄　水泡侠」在自己场上表侧表示存在时才能发动。这个回合，自己可以从手卡发动１张陷阱卡。

2672＾黏土冲撞＾自己场上的「元素英雄　黏土侠」被选择为攻击对象时才能发动（若选择的卡是里侧守备表示的场合，那张卡需要确认）。攻击怪兽和选择的「元素英雄　黏土侠」破坏，给予对方基本分８００分的伤害。

2673＾武装龙　ＬＶ１０＾这张卡不能通常召唤。把自己场上存在的１只「武装龙　ＬＶ７」解放的场合才能特殊召唤。可以把１张手牌送去墓地，对方场上表侧表示存在的怪兽全部破坏。

2674＾万宝槌＾①：自己手卡任意数量回到卡组洗切。那之后，自己抽出回到卡组的数量。

2675＾地狱的暴走召唤＾对方场上存在表侧表示怪兽，自己场上攻击力１５００以下的１只怪兽特殊召唤成功时发动。那只特殊召唤的怪兽的同名卡从自己手牌、卡组、墓地全部攻击表示特殊召唤。对方选择对方场上的１只怪兽，那只怪兽的同名卡从对方自身的手牌、卡组、墓地全部特殊召唤。

2676＾防御轮＾陷阱卡的效果的伤害为０。

2677＾复活的墓穴＾自己场上存在的怪兽被战斗破坏送去墓地时发动。自己和对方选择各自的墓地１只怪兽，守备表示在场上特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽只要在场上表侧表示存在，表示形式不能改变。

2678＾枪兵龙人＾这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

2679＾雾状躯体＾装备怪兽不会被战斗破坏。

2680＾巨斧龙人＾这张卡攻击的场合，伤害步骤结束时变成守备表示。

2681＾白角龙＾①：这张卡召唤·特殊召唤成功的场合，以对方墓地最多５张魔法卡为对象发动。那些卡除外，这张卡的攻击力上升那些除外的卡数量×３００。

2682＾暗红之魔导师＾这张卡召唤成功时，这张卡放置２个「魔力指示物」。只要这张卡在场上表侧表示存在，每次自己或者对方把魔法卡发动，给这张卡放置１个「魔力指示物」。这张卡放置的「魔力指示物」每有１个，这张卡的攻击力上升３００。１回合１次，可以把这张卡放置的２个「魔力指示物」取除，对方手卡随机丢弃１张。

2683＾冥府之使者　格斯＾自己场上没有卡存在的场合，因对方控制的卡受到伤害时，这张卡可以从手牌特殊召唤。这个方法特殊召唤成功时，发动受到的伤害种类的以下的效果。

●战斗伤害的场合：在自己场上特殊召唤１只「冥府之使者衍生物」（天使族·光·７星·攻／守?）。这只衍生物的攻击力·守备力变成和这个时候受到的战斗伤害相同的数值。

●卡的效果伤害的场合：给予对方基本分和受到的伤害相同的伤害。

2684＾神炎皇　乌利亚＾这张卡不能通常召唤。把自己场上表侧表示存在的３张陷阱卡送去墓地的场合才能特殊召唤。自己墓地每有１张永续陷阱卡，这张卡的攻击力上升１０００。１回合１次，可以破坏对方场上盖伏的１张魔法·陷阱卡。对应这个效果发动的魔法·陷阱卡不能进行发动。

2685＾降雷皇　哈蒙＾这张卡不能通常召唤。把自己场上表侧表示存在的３张永续魔法卡送去墓地的场合才能特殊召唤。这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，给予对方基本分１０００分的伤害。这张卡在自己场上表侧守备表示存在的场合，对方不能选择其他怪兽作为攻击对象。

2686＾幻魔皇　拉比艾尔＾这张卡不能通常召唤。把自己场上存在的３只恶魔族怪兽作为祭品的场合才能特殊召唤。每次对方召唤怪兽，在自己场上特殊召唤１只「幻魔衍生物」（恶魔族·暗·１星·攻／守１０００）。这些衍生物不能进行攻击宣言。１回合１次，可以把自己场上的１只怪兽作为祭品，直到这个回合的结束阶段前，这张卡的攻击力上升祭品怪兽的原本攻击力的数值。

2687＾元素英雄　新水泡侠＾这张卡不能通常召唤。把自己场上存在的「元素英雄　水泡侠」和手卡的「突然变异」送去墓地的场合才能特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，卡名当作「元素英雄　水泡侠」使用。和这张卡进行战斗的怪兽在伤害步骤结束时破坏。

2688＾英雄小子＾这张卡特殊召唤成功时，可以从卡组特殊召唤任意数量的「英雄小子」。

2689＾电子障壁龙＾这张卡不能通常召唤。这张卡只能通过「攻击反射装置」的效果特殊召唤。这张卡攻击表示的场合，１回合１次，可以把１只对方怪兽的攻击无效。

2690＾电子镭射龙＾这张卡不能通常召唤。这张卡只能通过「光子发生装置」的效果特殊召唤。可以把持有这张卡攻击力以上的攻击力·守备力的１只怪兽破坏。这个效果１回合只能使用１次。

2691＾古代的齿车＾自己场上有「古代的齿车」表侧表示存在时，这张卡可以从手牌以攻击表示特殊召唤。

2692＾英雄之心＾选择自己场上１只表侧表示存在的名字带有「元素英雄」的怪兽发动。这个回合选择的怪兽的攻击力变成一半，同１次战斗阶段中可以攻击２次。

2693＾磁力召唤圆　ＬＶ２＾从手卡特殊召唤１只２星以下的机械族怪兽。

2694＾古代的机械工厂＾选择手牌１张名字带有「古代的机械」的怪兽卡。把墓地中合计为选择的卡２倍等级数量的名字带有「古代的机械」的卡从游戏中除外。选择的卡在这个回合召唤时不需要祭品。

2695＾古代的采掘机＾自己场上有名字中带有「古代的机械」的怪兽表侧表示存在的场合，丢弃１张手牌才能发动。从卡组选择１张魔法卡，在自己场上盖伏。这个回合这张魔法卡不能使用。

2696＾幻魔的殉教者＾自己的手卡存在２张以上，自己场上有「神炎皇　乌利亚」或者「降雷皇　哈蒙」表侧表示存在时才能发动。把手卡全部送去墓地。在自己场上将３只「幻魔的殉教者衍生物」（恶魔族·暗·１星·攻／守０）攻击表示特殊召唤。

2697＾旋风回力镖＾「元素英雄　荒野侠」才能装备。装备怪兽攻击力上升５００。装备怪兽被其他卡的效果破坏送去墓地时，场上的魔法·陷阱卡全部破坏。给予对方基本分破坏的魔法·陷阱卡数量×１００的伤害。

2698＾光子发生装置＾把自己场上２只「电子龙」作为祭品才能发动。从自己的手卡·卡组·墓地特殊召唤１只「电子镭射龙」。

2699＾古代的机械城＾场上表侧表示存在的名字带有「古代的机械」的怪兽攻击力上升３００。每次通常召唤怪兽，这张卡放置１个指示物。名字带有「古代的机械」的怪兽祭品召唤的场合，若放置有需要的祭品的数量以上的指示物，可以用这张卡代替做祭品。

2700＾超级少年组对决！＾对方怪兽攻击宣言时发动。那个战斗无效，对方场上攻击力最低的１只表侧攻击表示怪兽和自己场上守备力最低的１只表侧守备表示怪兽进行战斗。那个战斗结束后，战斗阶段结束。

2701＾奇迹小子＾直到结束阶段前，对方的１只怪兽的攻击力下降自己墓地存在的「英雄小子」的数量×４００的数值。

2702＾攻击反射装置＾把自己场上１只「电子龙」作为祭品才能发动。从自己的手卡·卡组特殊召唤１只「电子障壁龙」。

2703＾伤害电容器＾自己受到战斗伤害时，丢弃１张手卡才能发动。持有那个时候受到的伤害数值以下的攻击力的１只怪兽从卡组攻击表示特殊召唤。

2704＾埋藏金的地图＾对应将场上的这张卡送回手卡的效果才能发动。从自己卡组抽２张卡，之后丢弃１张手卡。

2705＾英雄精神＾自己场上的名字带有「元素英雄」的怪兽被战斗破坏的场合，那个回合的战斗阶段才能发动。１只对方怪兽造成的战斗伤害为０。

2706＾古代的机械炮台＾把这张卡作祭品。给予对方基本分５００分的伤害，这个回合的战斗阶段中双方不能发动陷阱卡。

2707＾原始电子龙＾只要这张卡在场上表侧表示存在，卡名当作「电子龙」使用。

2708＾瞬着炸弹＾里侧守备表示的这张卡被对方怪兽攻击的场合，不进行伤害计算让这张卡变成攻击怪兽的装备卡。下次的对方回合的准备阶段时，那只装备怪兽破坏。

2709＾机械王－原型＾场上存在的这张卡以外的机械族怪兽每有１只，这张卡的攻击力·守备力上升１００。

2710＾巨大战舰　盖核＾这张卡召唤时放置２个指示物。这张卡不会被战斗破坏。进行战斗的场合，在伤害步骤结束时投掷硬币猜正反。猜错的场合，卡上的１个指示物取除。没有指示物放置的状态进行战斗的场合，伤害步骤结束时这张卡破坏。

2711＾异次元的案内人＾这张卡召唤成功时，这张卡的控制权转移给对方。每次结束阶段，对方选择这张卡的控制者的墓地里的１张卡从游戏中除外。

2712＾链击者＾这张卡可以在通常的攻击之外再增加和自己墓地存在的「链击者」相同的数目，在同１次的战斗阶段中进行攻击。

2713＾封魔之传承者＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，宣言和自己墓地存在的「封魔之传承者」同数目的属性。这张卡对宣言属性的怪兽进行攻击的场合，不进行伤害计算直接破坏那只怪兽。

2714＾天下人　紫炎＾这张卡不受陷阱卡的效果影响。

2715＾寄生体　壁虱＾这张卡的攻击力·守备力是场上的衍生物的数量×５００的数值。

2716＾蟑螂宝宝＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组选择１只攻击力１５００以下的昆虫族怪兽加入自己手牌。

2717＾静寂虫＾这张卡召唤·反转召唤成功的场合变成守备表示。只要这张卡在场上表侧表示存在，永续魔法·永续陷阱卡的效果无效。

2718＾电动刃虫＾这张卡进行战斗的场合，伤害步骤结束时对方玩家抽１张卡。

2719＾食大食蚁兽蚁＾这张卡不能通常召唤。把自己场上２张魔法·陷阱卡送去墓地的场合才能特殊召唤。１回合只有１次，可以破坏对方场上１张魔法陷阱卡。使用这个效果的回合这只怪兽不能攻击。

2720＾剑角甲虫＾这张卡攻击守备表示的怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

2721＾恶魔铲土虫＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地２只昆虫族怪兽从游戏中除外的场合才能特殊召唤。这张卡给予对方基本分战斗伤害时，从对方卡组最上面把１张卡送去墓地。

2722＾黄泉青蛙＾自己的准备阶段时这张卡在墓地存在，并且自己场上没有魔法·陷阱卡存在的场合，这张卡可以在自己场上特殊召唤。这个效果在自己场上有「黄泉青蛙」表侧表示存在的场合不能发动。

2723＾恶魔青蛙＾这张卡的攻击力上升自己墓地存在的「恶魂邪苦止」的数量×３００的数值。

2724＾魔法之国的王女－绒儿＾这张卡不能通常召唤。这张卡只能通过「王女的试炼」的效果才能特殊召唤。自己准备阶段时，回复自己场上存在的怪兽数量×８００的数值的基本分。

2725＾魔法之国的王女－库兰＾这张卡不能通常召唤。这张卡只能通过「王女的试炼」的效果才能特殊召唤。自己准备阶段时，给予对方基本分对方场上存在的怪兽数量×６００分数值的伤害。

2726＾记忆破坏者＾这张卡对对方玩家直接攻击造成伤害的场合，给予对方基本分对方额外卡组的卡数×１００分数值的伤害。

2727＾增幅的恶意＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方回合的准备阶段时自己墓地存在的「增幅的恶意」的数量的对方卡组最上面的卡送去墓地。

2728＾幻灵草＾这张卡的攻击力上升自己墓地存在的「幻灵草」的数量×５００的数值。

2729＾沙沼怪＾里侧守备表示的这张卡被战斗以外的方式破坏送去墓地时，原本的攻击力·守备力交换并在自己场上特殊召唤。

2730＾神龙－艾克塞利翁＾这张卡召唤时自己墓地存在的「神龙－艾克塞利翁」每有１只，得到以下的其中１个效果。但是相同的效果不能重复得到。

●这张卡攻击力上升１０００。

●这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，只有１次可以再度攻击。

●这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，给予对方基本分破坏怪兽的攻击力数值的伤害。

2731＾破灭之女神　露茵＾「世界末日」降临。必须从场上·手牌把等级合计数量为８的卡作为祭品。这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，只有１次可以再度攻击。

2732＾终焉之王　迪米斯＾「世界末日」降临。必须从场上·手牌把等级合计数量为８的卡作为祭品。　可以支付２０００基本分，把场上除这张卡以外的卡全部破坏。

2733＾三死青蛙＾「死亡青蛙」＋「死亡青蛙」＋「死亡青蛙」

这只怪兽融合召唤只能使用上述的卡进行。这张卡的攻击力上升自己墓地存在的「黄泉青蛙」的数量×５００的数值。

2734＾继承之印＾自己墓地有３张同名怪兽卡存在时发动。选择那些怪兽的其中１只在自己场上特殊召唤，并装备这张卡。这张卡破坏时，装备怪兽破坏。

2735＾王女的试炼＾「白魔导士　绒儿」「黑魔导师　库兰」才能装备。装备怪兽攻击力上升８００。装备怪兽因战斗破坏５星以上的怪兽的回合，可以把装备怪兽和这张卡作为祭品，「白魔导士　绒儿」对应「魔法之国的王女－绒儿」，「黑魔导师　库兰」对应「魔法之国的王女－库兰」从手卡·卡组特殊召唤１只。

2736＾世界末日＾「破灭之女神　露茵」「终焉之王　迪米斯」降临时才能使用。必须用场上·手牌合计和仪式召唤的怪兽相同等级数量的祭品。

2737＾轮回转生＾作为仪式召唤的祭品的怪兽卡不去墓地，回到持有者的卡组。之后卡组洗切。

2738＾因果切断＾丢弃１张手牌。对方场上表侧表示存在的１只怪兽从游戏中除外。对方墓地有除外的那只怪兽的同名卡存在的场合，那些卡也全部从游戏中除外。

2739＾消失的后者＾选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽。从自己卡组选１张和选择的卡同名的卡送去墓地。

2740＾世代交替＾选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。那之后，从卡组把１张和破坏的卡同名的卡加入手卡。

2741＾全弹发射＾这张卡发动后，把手卡全部送去墓地。给予对方基本分送去墓地的卡数量×２００数值的伤害。

2742＾成功确率０%＾从对方额外卡组随机选择２张融合怪兽送去墓地。

2743＾子机猎手＾自己场上的怪兽被战斗破坏送去墓地时发动。自己回复破坏怪兽的原本攻击力的数值的基本分。

2744＾哥布林的敷衍了事＾支付５００基本分。魔法卡的发动无效，那张卡回到持有者的手牌。

2745＾误作动＾支付５００基本分。陷阱卡的发动无效，那张卡按原本的形式放回。

2746＾栗子球的呼唤笛＾把自己卡组１只「栗子球」或「羽翼栗子球」，加入手牌或者在自己场上特殊召唤。

2747＾元素英雄　永生侠＾「元素英雄　羽翼侠」＋「元素英雄　爆热女郎」＋「元素英雄　黏土侠」＋「元素英雄　水泡侠」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。这张卡的属性也同时当作「风」「水」「炎」「地」使用。这张卡融合召唤成功时，从游戏中除外的全部卡回到持有者的卡组，并洗切卡组。对方场上每存在１只和这张卡相同属性的怪兽，这张卡攻击力上升３００。

2748＾守护神　艾克佐德＾这张卡不能通常召唤。把自己场上存在的１只名字带有「斯芬克斯」的怪兽作为祭品的场合才能特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，每次地属性怪兽反转召唤成功，给予对方基本分１０００分的伤害。

2749＾伟大的神灵＾这张卡１回合１次可以变成里侧守备表示。这张卡反转召唤成功时，可以使场上表侧表示存在的１只地属性怪兽的原本攻击力和原本守备力在结束阶段前交换。

2750＾断层地带＾守备表示的岩石族怪兽被攻击的场合，攻击怪兽的控制者所受到的战斗伤害双倍。

2751＾元素英雄　荒野翼侠＾「元素英雄　荒野侠」＋「元素英雄　羽翼侠」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。可以丢弃１张手卡，把场上的１张魔法·陷阱卡破坏。

2752＾元素英雄　死灵萨满＾「元素英雄　荒野侠」＋「元素英雄　死灵暗侠」

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。

①：这张卡特殊召唤成功的场合，以对方场上１只怪兽为对象发动。那只对方怪兽破坏。那之后，从对方墓地选１只怪兽在对方场上特殊召唤。

2753＾黄金人工生命体＾这张卡的攻击力·守备力上升从游戏中除外的自己的卡数量×３００的数值。

2754＾原始太阳　赫利俄斯＾这张卡的攻击力·守备力变成从游戏中除外的怪兽数量×１００的数值。

2755＾双子太阳　赫利俄斯＾这张卡可以用自己场上的１只「原始太阳　赫利俄斯」作为祭品特殊召唤。这张卡的攻击力·守备力为从游戏中除外的怪兽卡数量×２００的数值。这张卡被战斗破坏送去墓地的场合，结束阶段时攻击力·守备力上升３００并特殊召唤。

2756＾三子太阳　赫利俄斯＾这张卡可以用自己场上的１只「双子太阳　赫利俄斯」作为祭品特殊召唤。这张卡的攻击力·守备力为从游戏中除外的怪兽卡数量×３００的数值。这张卡被战斗破坏送去墓地的场合，结束阶段时攻击力·守备力上升５００并特殊召唤。对方场上有怪兽存在的场合，只有１次可以继续进行攻击。

2757＾元素英雄　新宇侠＾从新宇宙来的新元素英雄。凭借与新宇宙侠接触融合，发挥未知的力量！

2758＾蒲公英狮＾①：这张卡被送去墓地的场合发动。在自己场上把２只「绵毛衍生物」（植物族·风·１星·攻／守０）守备表示特殊召唤。这衍生物在特殊召唤的回合不能为上级召唤而解放。

2759＾元素英雄　凤凰人＾「元素英雄　羽翼侠」＋「元素英雄　爆热女郎」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。这张卡不会被战斗破坏。

2760＾元素英雄　闪光凤凰人＾「元素英雄　凤凰人」＋「元素英雄　电光侠」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。自己墓地每有１张名字带有「元素英雄」的卡，这张卡的攻击力上升３００。这张卡不会被战斗破坏。

2761＾元素英雄　水手侠＾「元素英雄　水泡侠」＋「元素英雄　羽翼侠」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。自己的魔法·陷阱卡区域有卡盖伏的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。

2762＾命运英雄　恶魔人＾这张卡在自己场上表侧攻击表示存在的场合，１回合只有１次，可以把１只对方怪兽从游戏中除外。使用这个效果的玩家在这个回合不能进行战斗。这个效果除外的怪兽在第２次自己的准备阶段时以相同的表示形式回到对方场上。

2763＾命运英雄　顽强人＾这张卡在自己场上表侧表示存在时，自己场上除这张卡以外的名字带有「命运英雄」的怪兽被战斗破坏送去墓地的场合，可以把那１只怪兽在下次自己的准备阶段时在自己场上特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

2764＾命运英雄　钻石人＾这张卡在自己场上表侧表示存在时，可以确认自己的卡组最上面的１张卡。那个是通常魔法卡的场合把那张卡送去墓地，下次的自己回合的主要阶段时可以发动那张通常魔法卡的效果。通常魔法卡以外的场合回到卡组最下面。这个效果１回合只能使用１次。

2765＾命运英雄　恐惧人＾通过「幽狱之时计塔」的效果特殊召唤的场合，自己场上的名字带有「命运英雄」的怪兽以外的自己怪兽全部破坏。之后，可以从自己墓地特殊召唤最多２只名字带有「命运英雄」的怪兽。这张卡特殊召唤的回合，自己场上的名字带有「命运英雄」的怪兽不会被破坏，对控制者造成的战斗伤害变成０。这张卡的攻击力·守备力变成自己场上除这张卡以外的名字带有「命运英雄」的怪兽的原本攻击力合计数值。

2766＾电子麒麟＾把这张卡做祭品。直到这个回合的结束阶段，这张卡的控制者受到的因效果造成的伤害变成０。

2767＾电子凤凰＾只要这张卡在自己场上表侧攻击表示存在，以自己场上存在的１只机械族怪兽为对象的魔法·陷阱卡的效果无效。场上表侧表示存在的这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己的卡组抽１张卡。

2768＾电子化芭蕾裙＾对方场上存在的全部怪兽的攻击力都比这张卡的攻击力高的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。

2769＾电子化体操员＾丢弃１张手卡。对方场上存在的１只表侧攻击表示怪兽破坏。这个效果１回合只能使用１次。

2770＾电子化女主角＾这张卡祭品召唤成功时，场上表侧表示存在的魔法卡全部破坏。

2771＾防守罚则＾选择场上１只怪兽。这个回合选择的怪兽变成守备表示的场合，从自己卡组抽１张卡。

2772＾幽狱之时计塔＾对方回合的准备阶段时，这张卡放置１个「时计指示物」。「时计指示物」合计有４个以上的场合，这张卡的控制者不会受到战斗伤害。放置有４个以上「时计指示物」的这张卡被破坏送去墓地时，从手卡·卡组特殊召唤１只「命运英雄　恐惧人」。

2773＾不幸＾选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽发动。给予对方基本分选择的怪兽的原本攻击力一半的伤害。使用这个效果的回合，自己的怪兽不能攻击。

2774＾大十字＾自己场上有「大宇宙」存在时才能发动。给予对方基本分３００分伤害，场上的怪兽全部破坏。

2775＾Ｈ－火热之心＾①：以自己场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力直到回合结束时上升５００，这个回合那只怪兽向守备表示怪兽攻击的场合，给与对方为攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

2776＾Ｅ－紧急呼唤＾①：从卡组把１只「元素英雄」怪兽加入手卡。

2777＾Ｒ－正义审判＾①：选自己场上的「元素英雄」卡数量的场上的魔法·陷阱卡破坏。

2778＾Ｏ－超越灵魂＾①：以自己墓地１只「元素英雄」通常怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

2779＾英雄一闪！！＾把自己墓地的「Ｈ－火热之心」「Ｅ－紧急呼唤」「Ｒ－正义审判」「Ｏ－超越灵魂」从游戏中除外发动。从自己卡组特殊召唤１只名字带有「元素英雄」的通常怪兽。这个回合自己场上的名字带有「元素英雄」的通常怪兽可以直接攻击对方玩家。

2780＾元素充能＾自己场上表侧表示存在的名字带有「元素英雄」的怪兽每有１只，自己回复１０００基本分。

2781＾命运毁灭＾从自己卡组的最上面把３张卡送去墓地。这个效果送去墓地的魔法·陷阱卡每有１张，自己受到１０００分伤害。

2782＾Ｄ－时间＾自己场上存在的名字带有「元素英雄」的怪兽从场上离开时才能发动。把和那只怪兽的等级相同的等级以下的１只名字带有「命运英雄」的怪兽从卡组加入手卡。

2783＾命运标记＾自己场上的怪兽被战斗破坏送去墓地时才能发动。从自己的手卡·卡组特殊召唤１只名字带有「命运英雄」的４星以下的怪兽。

2784＾Ｄ－护盾＾自己场上攻击表示存在的名字带有「命运英雄」的怪兽成为攻击对象时才能发动。这张卡变成装备卡，把成为攻击对象的怪兽变成守备表示并装备这张卡。装备怪兽不会被战斗破坏。

2785＾元素吸收器＾把手卡１张怪兽卡从游戏中除外。持有和这个效果除外的怪兽卡相同的属性的对方怪兽，只要这张卡在场上存在不能攻击宣言。

2786＾大宇宙＾可以从自己的手牌·卡组特殊召唤１只「原始太阳　赫利俄斯」。此外，只要这张卡在场上存在，被送去墓地的卡不去墓地从游戏中除外。

2787＾探照灯人＾反转：这个回合对方玩家不能在场上把卡进行盖伏操作。

2788＾胜利蛇ＸＸ０３＾这张卡战斗破坏对方怪兽时，从下面选择１个效果发动。

●这张卡攻击力上升４００。

●把场上表侧表示存在的１张魔法·陷阱卡破坏。

●在自己场上把１只一直和这张卡相同种族·属性·等级·攻击力·守备力的「子机衍生物」特殊召唤。

2789＾超电磁稼动伏特龙＾用以下的怪兽为祭品作祭品召唤的场合，这张卡得到各自的效果。

●电池人－单１型：以这１张卡为对象的魔法·陷阱卡的效果无效。

●电池人－单２型：这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

●电池人－单３型：这张卡攻击力上升１０００。

2790＾鹰身女妖的宠物仔龙＾这张卡追加自己场上存在的除「鹰身女妖的宠物仔龙」以外的名字带有「鹰身」的怪兽的数量的效果。

●１只：只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择自己场上存在的除「鹰身女妖的宠物仔龙」以外的名字带有「鹰身」的怪兽作为攻击对象。

●２只：这张卡的原本攻击力·守备力变成２倍。

●３只：１回合１次，可以把对方场上的１张卡破坏。

2791＾光神机－闪空＾这张卡直接攻击给予对方基本分战斗伤害时，从自己卡组抽１张卡。这张卡在召唤·反转召唤·特殊召唤的回合的结束阶段时，这张卡送去墓地。

2792＾光神机－樱火＾这张卡可以不用祭品作召唤。这个方法召唤的场合，这张卡在结束阶段时送去墓地。

2793＾光神机－轰龙＾这张卡可以用１只祭品作召唤。这个方法召唤的场合，这张卡在结束阶段时送去墓地。此外，这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

2794＾丰穰之阿耳特弥斯＾只要这张卡在场上表侧表示存在，每次发动反击陷阱从自己卡组抽１张卡。

2795＾王家骑士＾这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，自己基本分回复破坏怪兽的守备力的数值。

2796＾紫光之宣告者＾从自己手牌把这张卡和１只天使族怪兽送去墓地发动。对方的陷阱卡的发动无效，那张卡破坏。这个效果也能在对方回合发动。

2797＾绿光之宣告者＾从自己手牌把这张卡和１只天使族怪兽送去墓地发动。对方的魔法卡的发动无效，那张卡破坏。这个效果也能在对方回合发动。

2798＾救济之莱亚德＾只要这张卡在场上表侧表示存在，每次发动反击陷阱把２只被除外的自己的天使族怪兽加入手牌。

2799＾闪光之追放者＾只要这张卡在场上表侧表示存在，被送去墓地的卡不去墓地从游戏中除外。

2800＾裁决下达者－伏尔泰尼斯＾自己的反击陷阱发动成功的场合，把自己场上全部怪兽作祭品可以特殊召唤。这个方法特殊召唤成功的场合，可以把最多有作祭品的天使族怪兽的数量的对方场上的卡破坏。

2801＾看门狗＾反转：这个回合对方玩家不能特殊召唤。

2802＾真空鼬鼠＾反转：这个回合对方玩家不能发动魔法·陷阱卡。

2803＾荒狂之奥丝＾可以把自己场上除这张卡以外的１只地属性怪兽做祭品，从手牌特殊召唤１只地属性怪兽。这个效果１回合只能使用１次。这个效果特殊召唤的怪兽，在「荒狂之奥丝」从自己场上离开的场合破坏。

2804＾逆卷之艾莉娅＾可以把自己场上除这张卡以外的１只水属性怪兽做祭品，从手牌特殊召唤１只水属性怪兽。这个效果１回合只能使用１次。这个效果特殊召唤的怪兽，在「逆卷之艾莉娅」从自己场上离开的场合破坏。

2805＾盛燃之希塔＾可以把自己场上除这张卡以外的１只炎属性怪兽做祭品，从手牌特殊召唤１只炎属性怪兽。这个效果１回合只能使用１次。这个效果特殊召唤的怪兽，在「盛燃之希塔」从自己场上离开的场合破坏。

2806＾猛吹之薇茵＾可以把自己场上除这张卡以外的１只风属性怪兽做祭品，从手牌特殊召唤１只风属性怪兽。这个效果１回合只能使用１次。这个效果特殊召唤的怪兽，在「猛吹之薇茵」从自己场上离开的场合破坏。

2807＾电池人－单一型＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，对方不能选择自己场上存在的「电池人－单一型」以外的雷族怪兽作为攻击对象。

2808＾疾风鸟人　乔＾用风属性怪兽为祭品作祭品召唤成功的场合，场上的魔法·陷阱卡全部回到持有者手卡。

2809＾光神化＾手牌的１只天使族怪兽特殊召唤。这张卡特殊召唤的怪兽攻击力变成一半，结束阶段时破坏。

2810＾能量胶囊＾选择自己场上表侧表示存在的１只「胜利蛇ＸＸ０３」发动。从「胜利蛇ＸＸ０３」的效果选择１个，作为这张卡的效果适用。

2811＾次元的裂缝＾被送去墓地的怪兽不去墓地从游戏中除外。

2812＾生命转换＾双方基本分有８０００以上的相差的场合才能发动。双方基本分变成３０００。

2813＾神鸟攻击＾①：把自己场上１只鸟兽族怪兽解放，以场上２张卡为对象才能发动。那些卡破坏。

2814＾奇迹之光临＾选择１只被除外的自己的天使族怪兽特殊召唤。这张卡从场上离开时，那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

2815＾人造天使＾每次反击陷阱发动，特殊召唤１只「人造天使衍生物」（天使族·光·１星·攻／守３００）。

2816＾反冲＾怪兽的召唤·反转召唤无效，那只怪兽回到持有者手牌。

2817＾神鸟　斯摩夫＾这张卡不能特殊召唤。这张卡祭品召唤的场合的祭品必须是风属性怪兽。只要这张卡在场上表侧表示存在，双方玩家在每次结束阶段受到１０００分伤害。这个时候，各自玩家受到的伤害减少所控制的魔法·陷阱卡数量×５００的数值。

2818＾音速射手＾对方的魔法·陷阱卡区域没有卡存在的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。这个时候，给予对方玩家的战斗伤害变成这张卡的原本攻击力的数值。

2819＾歇斯底里的舞会＾丢弃１张手卡才能发动。从自己墓地把「鹰身女郎」尽可能特殊召唤。这张卡从场上离开时，这张卡的效果特殊召唤的怪兽全部破坏。

2820＾人偶国王＾对方用抽卡以外的方法从卡组把怪兽卡加入到手卡时，可以从手卡特殊召唤这张卡。这个方法特殊召唤的场合，下次自己回合的结束阶段时这张卡破坏。

2821＾电子恐龙＾对方从手卡特殊召唤怪兽时，可以从手卡特殊召唤这张卡。

2822＾元素英雄　森林侠＾①：１回合１次，自己准备阶段才能发动。选自己的卡组·墓地１张「融合」加入手卡。

2823＾元素英雄　地球侠＾「元素英雄　海洋侠」＋「元素英雄　森林侠」

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。

①：把这张卡以外的自己场上１只表侧表示的「元素英雄」怪兽解放才能发动。这张卡的攻击力直到回合结束时上升解放的怪兽的攻击力数值。

2824＾元素英雄　海洋侠＾①：１回合１次，自己准备阶段以自己的场上·墓地１只「英雄」怪兽为对象才能发动。那只自己的「英雄」怪兽回到持有者手卡。

2825＾嵌合超载龙＾「电子龙」＋１只以上机械族怪兽

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。这张卡融合召唤成功时，这张卡以外的自己场上的卡全部送去墓地。这张卡的原本的攻击力·守备力变成融合素材怪兽的数量×８００的数值。这张卡可以对对方怪兽作出融合素材怪兽的数量的攻击。

2826＾特快列车机人＾这张卡的召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，可以把自己墓地存在的「特快列车机人」以外的２只名字带有「机人」的怪兽加入手卡。

2827＾急救机人＾名字带有「机人」的怪兽从自己墓地加入手卡时，可以特殊召唤那只怪兽。

2828＾电子召唤爆破器＾每次机械族怪兽特殊召唤成功，给予对方基本分３００分伤害。

2829＾潜艇机人＾这张卡可以直接攻击对方玩家。这个时候，给予对方玩家的战斗伤害变成这张卡的原本攻击力的数值。此外，伤害步骤结束时这张卡的表示形式可以变成守备表示。

2830＾超级交通机人－巨大钻头＾「蒸汽机人」＋「钻头机人」＋「潜艇机人」

这只怪兽的融合召唤只能用上记的卡进行。这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

2831＾隐形战机人＾自己场上有这张卡以外的名字带有「机人」的怪兽存在的场合，这张卡进行战斗的自己回合的战斗阶段结束时，把场上１张魔法或者陷阱卡破坏。

2832＾诱饵机人＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，对方不能选择「诱饵机人」以外的表侧表示怪兽作为攻击对象。

2833＾卡车机人＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，把破坏怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡的攻击力上升装备的怪兽卡的攻击力数值。

2834＾救援型急救机人＾「救援机人」＋「急救机人」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。自己场上存在的怪兽被战斗破坏送去墓地时，可以使那只怪兽守备表示特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

2835＾救援机人＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，自己场上存在的名字带有「机人」的怪兽被战斗破坏送去墓地时，可以使那只怪兽回到手卡。

2836＾进入禁止！Ｎｏ　Ｅｎｔｒｙ！！＾场上存在的攻击表示怪兽全部变成守备表示。

2837＾增压＾自己场上只有名字带有「机人」的机械族怪兽存在的场合，对方怪兽的攻击宣言时才能发动。从自己卡组抽２张卡。

2838＾交通机人连接区＾从手上或者场上把融合怪兽卡决定的怪兽送去墓地，名字带有「交通机人」的１只融合怪兽从融合卡组特殊召唤。这张卡特殊召唤的怪兽不会被魔法·陷阱·效果怪兽的效果破坏，并且效果不能被无效化。（这个特殊召唤当作融合召唤使用）

2839＾神奇车库＾盖伏的这张卡被破坏送去墓地时，可以从手卡特殊召唤１只４星以下的名字带有「机人」的机械族怪兽。

2840＾命运英雄　匕首人＾从手卡丢弃这张卡。自己场上表侧表示存在的名字带有「命运英雄」的怪兽直到这个回合的结束阶段时攻击力上升８００。这个效果只能在对方回合的战斗阶段中使用。

2841＾命运英雄　冲击人＾把自己场上的１只怪兽作为祭品，直到这个回合的结束阶段时这张卡的攻击力上升１０００。这个效果１回合只能使用１次。这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时变成守备表示。这张卡在墓地存在的场合，只有１次可以把抽卡阶段时抽到的怪兽卡给双方确认并特殊召唤。

2842＾命运英雄　双身人＾这张卡不能特殊召唤。这张卡可以在同１次的战斗阶段中作２次攻击。这张卡被破坏的场合，下次自己回合的准备阶段时，可以在自己场上特殊召唤２只「双身人衍生物」（战士族·暗·４星·攻／守１０００）。

2843＾命运英雄　防御人＾对方回合的准备阶段时这张卡表侧守备表示存在的场合，对方玩家抽１张卡。

2844＾命运英雄　破灭人＾这张卡被战斗破坏送去墓地的场合，下次自己回合的准备阶段时，自己墓地存在的「命运英雄　破灭人」以外的１只名字带有「命运英雄」的怪兽在自己场上特殊召唤。

2845＾命运英雄　教义人＾这张卡不能通常召唤。把包含有自己场上存在的名字带有「命运英雄」的怪兽的３只怪兽作为祭品的场合才能特殊召唤。这个特殊召唤成功的场合，下次的对方回合的准备阶段时把对方基本分变成一半。

2846＾暗黑都市＾名字带有「命运英雄」的怪兽攻击时，攻击怪兽的攻击力比攻击对象怪兽的攻击力低的场合，攻击怪兽的攻击力在伤害计算时上升１０００。

2847＾死皇帝之陵墓＾双方的玩家支付祭品召唤需要的怪兽数量×１０００基本分，可以不用祭品怪兽让那只怪兽作通常召唤。

2848＾Ｄ－锁链＾这张卡变成攻击力上升５００的装备卡，自己场上名字带有「命运英雄」的怪兽装备。装备怪兽战斗破坏对方怪兽送去墓地时，给予对方基本分５００分伤害。

2849＾Ｄ－精神＾自己场上没有名字带有「命运英雄」的怪兽存在的场合，可以从手卡特殊召唤１只４星以下的名字带有「命运英雄」的怪兽。

2850＾命运幻象＾自己场上名字带有「命运英雄」的怪兽被对方的卡的效果破坏送去墓地时才能发动。把这个回合被破坏送去墓地的名字带有「命运英雄」的怪兽全部在自己场上特殊召唤。

2851＾茧状体·小海豚＾场上有「新宇宙」存在时，可以把这张卡作为祭品，从手卡·卡组特殊召唤１只「新宇宙侠·水波海豚」。

2852＾元素英雄　黑暗新宇侠＾「元素英雄　新宇侠」＋「新宇宙侠·黑暗豹」

把自己场上存在的上记的卡回到卡组的场合才能从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。可以选择场上表侧表示存在的１只效果怪兽。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，选择的怪兽直到从场上离开效果无效化（这个效果可以选择的怪兽最多１只）。结束阶段时这张卡回到额外卡组。

2853＾元素英雄　水波新宇侠＾「元素英雄　新宇侠」＋「新宇宙侠·水波海豚」

把自己场上存在的上记的卡回到卡组的场合才能从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。丢弃１张手卡，随机选择对方的１张手卡破坏。这个效果１回合只能使用１次。结束阶段时这张卡回到额外卡组。

2854＾元素英雄　火焰新宇侠＾「元素英雄　新宇侠」＋「新宇宙侠·火焰甲虫」

把自己场上存在的上记的卡回到卡组的场合才能从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。这张卡的攻击力上升场上的魔法·陷阱卡数量×４００的数值。结束阶段时这张卡回到额外卡组。

2855＾新宇宙侠·水波海豚＾丢弃１张手卡。确认对方手卡并选择１张怪兽卡。选择怪兽的攻击力以上的怪兽在自己场上存在的场合，选择的怪兽卡破坏并给予对方基本分５００分伤害。选择怪兽的攻击力以上的怪兽没有在自己场上存在的场合，自己受到５００分伤害。这个效果１回合只能使用１次。

2856＾新宇宙侠·天空蜂鸟＾对方每有１张手牌，自己回复５００基本分。这个效果１回合只能使用１次。

2857＾新宇宙侠·大地鼹鼠＾①：这张卡和对方怪兽进行战斗的伤害步骤开始时才能发动。那只对方怪兽和这张卡回到持有者手卡。

2858＾新宇宙侠·光辉青苔＾这张卡进行战斗的场合，对方抽１张卡。这个效果抽到的卡给双方确认，这张卡得到那张卡的种类的以下效果。

●怪兽卡：这个回合的战斗阶段结束。

●魔法卡：这张卡可以直接攻击对方玩家。

●陷阱卡：这张卡变成守备表示。

2859＾新宇宙侠·黑暗豹＾可以选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，这张卡直到结束阶段时当作选择怪兽的同名卡使用，并且得到和选择怪兽相同的怪兽效果。这个效果１回合只能使用１次。

2860＾新宇宙侠·火焰甲虫＾这张卡的攻击力上升对方场上的魔法·陷阱卡数量×４００的数值。

2861＾接触＾把自己场上名字带有「茧状体」的怪兽全部送去墓地，那些卡记述的１只怪兽从手卡·卡组特殊召唤。

2862＾新宇宙＾「元素英雄　新宇侠」以及用「元素英雄　新宇侠」作为融合素材的融合怪兽的攻击力上升５００。用「元素英雄　新宇侠」作为融合素材的融合怪兽在结束阶段时可以不发动回到卡组效果。

2863＾暗黑剑龙＾这张卡被选择作为对方怪兽的攻击对象时，这张卡变成守备表示。

2864＾究极恐兽＾这张卡在自己的战斗阶段开始时是攻击表示的场合，最首先必须用这张卡对对方场上存在的全部怪兽各作１次攻击。

2865＾星见鸟　拉里斯＾这张卡的攻击力在伤害步骤时上升战斗的对方怪兽等级×２００的数值。这张卡攻击的场合伤害步骤结束时从游戏中除外，下次自己回合的战斗阶段开始时表侧攻击表示回到自己场上。

2866＾冒牌英雄＾从自己手卡特殊召唤１只名字带有「元素英雄」的怪兽。那只怪兽不能攻击，这个回合的结束阶段时回到持有者手卡。

2867＾魂之共有＾选择场上表侧表示存在的１只怪兽发动。自己手卡的１只名字带有「新宇宙侠」的怪兽在选择怪兽的控制者的场上特殊召唤。选择怪兽的攻击力上升这个效果特殊召唤的名字带有「新宇宙侠」的怪兽的攻击力数值。这张卡从场上离开时，这张卡的效果特殊召唤的１只名字带有「新宇宙侠」的怪兽回到手卡。

2868＾神召魔法＾对方控制的魔法·陷阱卡的效果把盖伏的这张卡破坏送去墓地时，从卡组选择１张速攻魔法卡给双方确认并在自己场上盖伏。

2869＾未来融合＾从自己卡组把融合怪兽卡决定的怪兽送去墓地，从融合卡组选择１只融合怪兽。发动后第２次的自己准备阶段时选择的融合怪兽在自己场上特殊召唤（这个特殊召唤当作融合召唤使用）。这张卡不在场上存在时，那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

2870＾超载融合＾从自己场上或者墓地把融合怪兽卡决定的怪兽从游戏中除外，暗属性·机械族的１只融合怪兽从融合卡组特殊召唤。（这个特殊召唤当作融合召唤使用）

2871＾元素英雄　天空侠＾①：这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从以下效果选择１个发动。

●选最多有这张卡以外的自己场上的「英雄」怪兽数量的场上的魔法·陷阱卡破坏。

●从卡组把１只「英雄」怪兽加入手卡。

2872＾英雄联合＾场上有名字带有「英雄」的怪兽存在时才能发动。从手卡特殊召唤２只４星以下的名字带有「元素英雄」的怪兽。

2873＾龙之骑士＾对方怪兽发动把自己场上的卡破坏的效果时，把成为对象的卡送去墓地可以从手卡特殊召唤这张卡。

2874＾网罟座泽塔星人＾这张卡在墓地存在时，每次对方场上存在的怪兽从游戏中除外，在自己场上特殊召唤１只「地外生命衍生物」（恶魔族·暗·２星·攻／守５００）。把自己场上存在的１只「地外生命衍生物」作为祭品，可以从手卡特殊召唤这张卡。

2875＾剑角龙＾性格温顺而闻名的恐龙。据说喜欢在大草原的小巢里悠闲自在地过日子。生起气来很可怕。

2876＾奇迹之侏罗纪蛋＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，这张卡不能从游戏中除外。此外，每次恐龙族怪兽被送去自己墓地，在这张卡上放置２个指示物。把这张卡作为祭品，从卡组选择１只这个时候这张卡放置的指示物数量以下的等级的恐龙族怪兽特殊召唤。

2877＾暗黑翼龙＾这张卡被战斗破坏以外的方法从场上送去墓地时，这张卡回到持有者手卡。

2878＾小角龙＾这张卡被效果破坏送去墓地时，从卡组选择１只４星以下的恐龙族怪兽在自己场上特殊召唤。

2879＾灰色外星人＾反转：对方场上表侧表示存在的１只怪兽放置１个「Ａ指示物」。放置有「Ａ指示物」的怪兽和名字带有「外星人」的怪兽战斗的场合，每有１个「Ａ指示物」攻击力·守备力下降３００。此外，反转的这张卡被战斗破坏送去墓地时，从自己卡组抽１张卡。

2880＾火星外星人＾只要这张卡在场上表侧表示存在，「火星外星人」以外的放置有「Ａ指示物」的怪兽的效果无效化。

2881＾骷髅外星人＾可以把对方场上１只３星以下的怪兽解放，这张卡从手卡往对方场上特殊召唤。这个方法特殊召唤的场合，这个回合自己不能通常召唤，特殊召唤时给这张卡放置１个「Ａ指示物」。只要这张卡在场上表侧表示存在，有「Ａ指示物」放置的怪兽和名字带有「外星」的怪兽进行战斗的场合，只在伤害计算时「Ａ指示物」每有１个攻击力·守备力下降３００。

2882＾外星人猎手＾这张卡战斗破坏放置有「Ａ指示物」的怪兽的场合，只有１次可以继续进行攻击。

2883＾外星人战士＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，破坏这张卡的怪兽放置２个「Ａ指示物」。放置有「Ａ指示物」的怪兽和名字带有「外星人」的怪兽战斗的场合，每有１个「Ａ指示物」攻击力·守备力下降３００。

2884＾外星人母后＾这张卡战斗破坏放置有「Ａ指示物」的怪兽送去墓地时，破坏怪兽战斗阶段结束时在自己场上特殊召唤。这个方法特殊召唤的怪兽在这张卡从场上离开时全部破坏。

2885＾宇宙兽　冈吉尔＾把自己场上存在的原本持有者是对方的怪兽作为祭品的场合，这张卡可以用１只祭品作召唤。１回合１次，可以在对方场上１只怪兽放置１个「Ａ指示物」。放置有「Ａ指示物」的怪兽和名字带有「外星人」的怪兽战斗的场合，每有１个「Ａ指示物」攻击力·守备力下降３００。

2886＾圆盘　姆斯基型＾只要这张卡在场上表侧表示存在，可以代替自己的抽卡阶段通常的抽卡，从卡组选择１张名字带有「外星人」的卡加入手牌。

2887＾谜之麦田圈＾把自己场上任意数量的怪兽送去墓地发动。从自己卡组选择１只送去墓地的怪兽的合计等级的名字带有「外星人」的怪兽特殊召唤。召唤失败的场合，自己受到２０００分的伤害。

2888＾命运的分岔道＾双方玩家各自进行１次投掷硬币。出现表侧的场合回复２０００基本分，出现里侧的场合基本分受到２０００分伤害。

2889＾大气圈外射击＾把自己场上１只名字带有「外星人」的怪兽送去墓地发动。场上的１张魔法或者陷阱卡破坏。

2890＾化石发掘＾丢弃１张手卡。选择自己墓地存在的１只恐龙族怪兽特殊召唤。这个方法特殊召唤的怪兽的怪兽效果无效化。这张卡不在场上存在时，那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

2891＾洗脑光线＾选择放置有「Ａ指示物」的对方场上１只怪兽得到控制权。每次自己的结束阶段时，得到控制权的怪兽的「Ａ指示物」取除１个。得到控制权的怪兽的「Ａ指示物」全部被取除或者那只怪兽被破坏的场合，这张卡破坏。

2892＾王宫的重税＾对方回合的准备阶段时才能发动。随机选择对方的１张手卡并确认。选择的卡或者同名卡直到下次自己的结束阶段结束时没有召唤或者发动的场合，给予对方基本分１０００分伤害。有召唤或者发动的场合，自己受到１０００分伤害。

2893＾旋风剑＾名字带有「命运英雄」的怪兽才能装备。装备怪兽进行攻击的场合，那个伤害步骤结束时把场上１张魔法或者陷阱卡破坏。

2894＾玩具魔术师＾这张卡可以当作魔法卡使用从手卡盖伏到魔法·陷阱卡区域。魔法·陷阱卡区域盖伏的这张卡被对方控制的卡的效果破坏送去墓地的场合，那个回合的结束阶段时这张卡在自己场上特殊召唤。此外，这张卡的反转召唤成功时，把场上表侧表示存在的「玩具魔术师」的数量的场上的魔法·陷阱卡破坏。

2895＾超传导恐兽＾把自己场上的１只怪兽作为祭品，给予对方基本分１０００分伤害。这个效果１回合只能使用１次。此外，这个效果使用的回合这只怪兽不能攻击宣言。

2896＾狩猎本能＾对方场上有怪兽特殊召唤时才能发动。从手卡特殊召唤１只恐龙族怪兽。

2897＾生存本能＾把自己墓地存在的任意数量的恐龙族怪兽从游戏中除外。每除外１只恐龙族怪兽，自己回复４００基本分。

2898＾大进化药＾把自己场上的１只恐龙族怪兽作为祭品发动。这张卡发动后（计算对方回合）３回合内继续留在场上。只要这张卡在场上存在，恐龙族怪兽的召唤不需要祭品。

2899＾光与暗之龙＾这张卡不能特殊召唤。这张卡的属性也当作「暗」使用。只要这张卡在场上表侧表示存在，效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡的发动无效。每次这个效果把卡的发动无效，这张卡的攻击力·守备力下降５００。这张卡被破坏送去墓地时，选择自己墓地存在的１只怪兽发动。自己场上的卡全部破坏。选择的１只怪兽在自己场上特殊召唤。

2900＾摆尾攻击＾选择自己场上表侧表示存在的１只５星以上的恐龙族怪兽发动。选择对方场上存在的合计最多２只里侧表示怪兽或者比选择的恐龙族怪兽的等级低的怪兽回到持有者手卡。

2901＾侏罗纪世界＾场上表侧表示存在的恐龙族怪兽的攻击力·守备力上升３００。

2902＾大喷火＾自己场上有「侏罗纪世界」存在的场合，自己的结束阶段时才能发动。场上的卡全部破坏。

2903＾大地震＾自己场上存在的恐龙族怪兽被破坏送去墓地时才能发动。从对方场上的魔法与陷阱卡区域指定３处。指定的魔法·陷阱卡区域不能使用。这个时候有卡存在的地方不能指定。这张卡发动后第３次的自己准备阶段时破坏。因这个效果破坏的场合，可以使自己墓地的１只恐龙族怪兽回到手卡。

2904＾电子暗黑魔角＾这张卡召唤成功时，选择自己墓地存在的１只３星以下的龙族怪兽当作装备卡使用装备在这张卡上，这张卡的攻击力上升那个攻击力数值。这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。这张卡被战斗破坏的场合，装备的怪兽代替破坏。

2905＾电子暗黑翼刃＾这张卡召唤成功时，选择自己墓地存在的１只３星以下的龙族怪兽当作装备卡使用装备在这张卡上，这张卡的攻击力上升那个攻击力数值。这张卡可以直接攻击对方玩家。那个场合，这张卡的攻击力只在伤害计算时变成一半。这张卡被战斗破坏的场合，装备的怪兽代替破坏。

2906＾电子暗黑龙骨＾这张卡召唤成功时，选择自己墓地存在的１只３星以下的龙族怪兽，当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡的攻击力上升这张卡的效果装备的怪兽的攻击力数值。这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，给予对方基本分３００分伤害。这张卡被战斗破坏的场合，作为代替把装备的怪兽破坏。

2907＾铠黑龙－电子暗黑龙＾「电子暗黑魔角」＋「电子暗黑翼刃」＋「电子暗黑龙骨」

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，选择自己墓地存在的１只龙族怪兽，当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡的攻击力上升这张卡的效果装备的怪兽的攻击力数值。此外，这张卡的攻击力只要在场上存在上升自己墓地的怪兽数量×１００的数值。这张卡被战斗破坏的场合，作为代替把装备的怪兽破坏。

2908＾力量之壁＾对方场上的怪兽直接攻击使自己受到战斗伤害的场合，从自己的卡组上方将任意张数的卡送入墓地，自己受到的战斗伤害减少送入墓地的卡的张数×１００点。

2909＾超级交通机人－隐形合体＾「卡车机人」＋「特快列车机人」＋「钻头机人」＋「隐形战机人」

１回合１次，自己的主要阶段时可以选择场上存在的１只机械族以外的怪兽，当作装备卡使用给这张卡装备。因这个效果有怪兽装备的场合，可以向对方场上的全部怪兽各作１次攻击。这张卡攻击的场合，这张卡的原本攻击力变成一半数值。这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

2910＾古代的机械工兵＾以这张卡为对象的陷阱卡的效果无效并破坏。这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时不能发动魔法·陷阱卡。这张卡攻击的伤害步骤结束时，把对方场上的１张魔法或者陷阱卡破坏。

2911＾古代的机械战车＾名字带有「古代的机械」的怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升６００。这张卡被破坏送去墓地时，给予对方基本分６００分伤害。

2912＾古代的机械爆弹＾把自己场上表侧表示存在的１只名字带有「古代的机械」的怪兽作为对象才能发动。对象的怪兽破坏，给予对方基本分那只怪兽的原本攻击力一半数值的伤害。

2913＾古代的机械掌＾名字带有「古代的机械」的怪兽才能装备。和装备怪兽进行战斗的怪兽在那个伤害步骤结束时破坏。

2914＾电子天使－弁天－＾「$m6850」降临。这张卡战斗破坏怪兽送入墓地时，给予对方被破坏怪兽守备力数值的伤害。

2915＾电子天使－韦驮天－＾「$m6850」降临。这张卡特殊召唤成功时，将自己墓地的１枚魔法卡加入手卡。

2916＾电子天使－荼吉尼－＾「$m6850」降临。这张卡特殊召唤成功时，对方选择他的１只怪兽破坏。这张卡攻击守备表示怪兽时，攻击力若超过守备力的数值，给与对方基本分这个数值的战斗伤害。

2917＾电子天使的仪式＾名字带有「电子天使」的仪式怪兽降临时才能使用。必须解放场上或者手卡合计和仪式召唤相同等级的怪兽。

2918＾电子食人魔＾把这张卡从手卡丢弃去墓地。自己场上存在的１只「电子食人魔」进行的战斗只有１只无效，并且直到下次战斗结束时攻击力上升２０００。这个效果在对方回合也能发动。

2919＾电子超能人＾只要这张卡在自己场上表侧攻击表示存在，可以确认对方抽到的卡。

2920＾电子食人魔２＾「电子食人魔」＋「电子食人魔」

这只怪兽的融合召唤只能用上记的卡进行。这张卡进行攻击时，这张卡的攻击力上升攻击对象怪兽的攻击力一半的数值。

2921＾电子暗影守卫者＾对方的主要阶段时才能发动。这张卡发动后变成怪兽卡（机械族·地·４星·攻／守?）在自己的怪兽卡区域特殊召唤。这张卡为攻击对象的对方怪兽的攻击宣言时，这张卡的攻击力·守备力变成和对方攻击怪兽相同数值。这张卡在对方的结束阶段时在魔法与陷阱卡区域盖放。这张卡也当作陷阱卡使用。

2922＾小道里的牲祭＾自己场上的怪兽被战斗破坏的场合才能发动。从手卡特殊召唤１只「电子食人魔」。

2923＾特洛伊炸弹＾自己场上的怪兽的控制权被对方的卡的效果转移给对方玩家时才能发动。那１只怪兽破坏，给予对方基本分那个攻击力数值的伤害。

2924＾元素英雄　小花蕾＾每次给予对方玩家战斗伤害，这张卡的攻击力上升１００，守备力下降１００。只要除这张卡以外的名字带有「元素英雄」的怪兽在自己场上表侧表示存在，对方不能把这张卡选择作为攻击对象，这张卡可以直接攻击对方玩家。

2925＾花瓣＾把自己场上１只「元素英雄　小花蕾」作为祭品发动。从自己的手卡·卡组特殊召唤１只「元素英雄　鲜花女郎」。

2926＾元素英雄　鲜花女郎＾这张卡不能通常召唤。这张卡用「花瓣」的效果才能特殊召唤。对方只能把「元素英雄　鲜花女郎」选择作为攻击对象。每次给予对方玩家战斗伤害，这张卡的攻击力上升２００，守备力下降２００。

2927＾贪婪类星体＾这张卡的原本的攻击力·守备力变成这张卡的等级×３００的数值。只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡的星级上升这张卡战斗破坏的怪兽的星级数值。

2928＾魅惑的女王　ＬＶ３＾１回合只有１次在自己的主要阶段时可以选择对方场上的１只３星以下的怪兽，当作装备卡使用装备在这张卡上（这个效果可以装备的装备卡最多１张）。这张卡被战斗破坏的场合，装备的怪兽代替破坏。自己回合的准备阶段时，可以把因这个效果装备有装备卡的这张卡送去墓地，从手牌·卡组特殊召唤１只「魅惑的女王　ＬＶ５」。

2929＾魅惑的女王　ＬＶ５＾用「魅惑的女王　ＬＶ３」的效果特殊召唤的场合，１回合只有１次在自己的主要阶段时可以选择对方场上的１只５星以下的怪兽，当作装备卡使用装备在这张卡上（这个效果可以装备的装备卡最多１张）。这张卡被战斗破坏的场合，装备的怪兽代替破坏。自己回合的准备阶段时，可以把因这个效果装备有装备卡的这张卡送去墓地，从手牌·卡组特殊召唤１只「魅惑的女王　ＬＶ７」。

2930＾魅惑的女王　ＬＶ７＾用「魅惑的女王　ＬＶ５」的效果特殊召唤的场合，１回合只有１次在自己主要阶段时可以选择对方场上的１只怪兽，当作装备卡使用装备在这张卡上（这个效果可以装备的装备卡最多１张）。这张卡被战斗破坏的场合，装备的怪兽代替破坏。

2931＾漆黑之魔王　ＬＶ４＾这张卡战斗破坏的对方怪兽的效果无效化。这张卡战斗破坏怪兽的下次的自己回合的准备阶段时，可以把这张卡送去墓地从手牌·卡组特殊召唤１只「漆黑之魔王　ＬＶ６」。

2932＾漆黑之魔王　ＬＶ６＾用「漆黑之魔王　ＬＶ４」的效果特殊召唤的场合，这张卡战斗破坏的对方怪兽的效果无效化。这个效果把对方怪兽的效果无效化的下次的自己回合的准备阶段时，可以把这张卡送去墓地从手牌·卡组特殊召唤１只「漆黑之魔王　ＬＶ８」。

2933＾漆黑之魔王　ＬＶ８＾用「漆黑之魔王　ＬＶ６」的效果特殊召唤的场合，这张卡战斗破坏的对方怪兽的效果无效化，并且从游戏中除外。

2934＾潜行狙击手＾丢弃１张手牌。选择场上存在的１张卡并掷１次骰子。出现１·６以外的场合，把选择的卡破坏。

2935＾连爆魔人＾有魔法·陷阱卡连锁的场合，给予对方基本分５００分伤害。

2936＾虚无魔人＾这张卡不能特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，不能特殊召唤怪兽。

2937＾深渊之结界像＾只要这张卡在场上表侧表示存在，不能作暗属性怪兽以外的特殊召唤。

2938＾豪雨之结界像＾只要这张卡在场上表侧表示存在，不能作水属性怪兽以外的特殊召唤。

2939＾业火之结界像＾只要这张卡在场上表侧表示存在，不能作炎属性怪兽以外的特殊召唤。

2940＾烈风之结界像＾只要这张卡在场上表侧表示存在，不能作风属性怪兽以外的特殊召唤。

2941＾干旱之结界像＾只要这张卡在场上表侧表示存在，不能作地属性怪兽以外的特殊召唤。

2942＾闪光之结界像＾只要这张卡在场上表侧表示存在，不能作光属性怪兽以外的特殊召唤。

2943＾虚无之统括者＾这张卡不能特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能特殊召唤怪兽。

2944＾地母神　艾莉丝＾连锁积累有３个的场合，从自己卡组抽１张卡。同１组连锁上有复数次同名卡的效果发动的场合，这个效果不能发动。

2945＾闪电处刑人＾连锁积累有３个的场合，把对方场上１张卡破坏。同１组连锁上有复数次同名卡的效果发动的场合，这个效果不能发动。

2946＾女王亲卫队＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，自己场上存在的名字带有「魅惑的女王」的怪兽不能被选择作为攻击对象。

2947＾连击战士＾这张卡在场上表侧表示存在时自己回合的主要阶段一有连锁发生的场合，只在这个回合这张卡可以在同１次战斗阶段作２次攻击。

2948＾连击大师＾这张卡在场上表侧表示存在时自己回合的主要阶段一有连锁发生的场合，只在这个回合这张卡可以在同１次战斗阶段作２次攻击。

2949＾兽人　阿瑞斯＾只要这张卡在场上表侧表示存在，每次有连锁发生这张卡的攻击力上升５００。

2950＾突击犀牛＾这张卡１回合只有１次，可以移动到没有使用的相邻的怪兽卡区域。对这张卡的正对面存在的对方怪兽作出攻击的场合，伤害步骤内这张卡的攻击力上升５００。

2951＾风暴射手＾１回合只有１次，可以从下面的效果选择１个发动。

●移动到没有使用的相邻的怪兽卡区域。

●这张卡的正对面存在的１张对方的怪兽·魔法·陷阱卡回到持有者手卡。

2952＾外星人侵略者＾这张卡１回合只有１次，可以移动到没有使用的相邻的怪兽卡区域。这张卡的正对面没有对方的怪兽·魔法·陷阱卡存在的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。

2953＾侵食细胞「Ａ」＾对方场上表侧表示存在的１只怪兽放置１个「Ａ指示物」。

2954＾封魔一闪＾对方场上的怪兽卡区域全部有怪兽存在的场合才能发动。对方场上存在的全部怪兽破坏。

2955＾限定解除＾支付１０００基本分。从手卡特殊召唤１只仪式怪兽。这个效果特殊召唤的仪式怪兽不能攻击，结束阶段时破坏。「限定解除」在１回合只能发动１张。

2956＾简易融合＾「简易融合」在１回合只能发动１张。

①：支付１０００基本分才能发动。把１只５星以下的融合怪兽当作融合召唤从额外卡组特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不能攻击，结束阶段破坏。

2957＾指示物吸除器＾支付５００基本分。场上存在的全部指示物取除。

2958＾线性加农炮＾把自己场上存在的１只怪兽作为祭品，给予对方基本分那只怪兽的原本攻击力一半数值的伤害。这张卡发动的场合，这个回合中不能发动其他魔法卡。

2959＾连锁爆击＾给予对方基本分这张卡的发动时积累的连锁数量×４００分的伤害。同１组连锁上有复数次同名卡的效果发动的场合，这张卡不能发动。

2960＾奇迹之苏生＾连锁４以后才能发动。从墓地选择１只怪兽，在自己场上特殊召唤。同１组连锁上有复数次同名卡的效果发动的场合，这张卡不能发动。

2961＾一阵之风＾连锁３以后才能发动。把场上的１张魔法或者陷阱卡破坏。同１组连锁上有复数次同名卡的效果发动的场合，这张卡不能发动。

2962＾等级下降！？＾选择场上表侧表示存在的１只持有「ＬＶ」的怪兽发动。选择的卡回到原本的持有者卡组，从持有者墓地把１只比那张卡的「ＬＶ」低的同名怪兽无视召唤条件在持有者场上特殊召唤。

2963＾缩退回路＾这张卡的控制者在每次自己的准备阶段支付５００基本分。从场上回到手牌的怪兽卡不回到手牌从游戏中除外。

2964＾位置移动＾可以把自己场上１只怪兽的位置移动到没有使用的相邻的怪兽卡区域。这个效果１回合只能使用１次。

2965＾爆导索＾盖伏有这张卡的自己·对方场上的纵列全部有卡存在的场合才能发动。这个纵列的卡全部破坏。

2966＾同花顺＾对方场上的魔法与陷阱卡区域全部有卡存在的场合才能发动。对方的魔法与陷阱卡区域存在的卡全部破坏。

2967＾正义雷破＾自己场上表侧表示存在的通常怪兽受到攻击宣言时才能发动。场上存在的表侧攻击表示的通常怪兽以外的怪兽全部破坏。

2968＾反转次元＾原本的持有者是自己的怪兽被对方的效果从游戏中除外时才能发动。那１只怪兽在自己场上特殊召唤。

2969＾连锁治愈＾自己回复５００基本分。这张卡在连锁２或者连锁３发动的场合，这张卡加入卡组洗切。这张卡在连锁４以后发动的场合，这张卡回到手卡。

2970＾连锁爆破＾给予对方基本分５００分伤害。这张卡在连锁２或者连锁３发动的场合，这张卡加入卡组洗切。这张卡在连锁４以后发动的场合，这张卡回到手卡。

2971＾积累的幸福＾连锁４以后才能发动。从自己卡组抽２张卡。同１组连锁上有复数次同名卡的效果发动的场合，这张卡不能发动。

2972＾呼唤虚无的咒文＾连锁４以后才能发动。把基本分支付一半。同１组连锁上的卡的发动和效果无效，那些卡全部破坏。

2973＾升天之黑角笛＾１只对方怪兽的特殊召唤无效，那只怪兽破坏。

2974＾怨念之魂　业火＾自己场上有炎属性怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤成功的场合，自己场上１只炎属性怪兽破坏。自己的准备阶段时，在自己场上守备表示特殊召唤１只「火之玉衍生物」（炎·１星·炎族·攻／守１００）。可以把自己场上的这张卡以外的１只炎属性怪兽作为祭品，直到这个回合的结束阶段时这张卡的攻击力上升５００。

2975＾地球重力＾这张卡不在对方回合的战斗阶段不能发动。可以攻击的４星以下的怪兽必须对自己场上表侧表示存在的「元素英雄　地球侠」作出攻击。

2976＾元素英雄　炽热侠＾①：这张卡的攻击力上升自己场上的「元素英雄」怪兽数量×２００。

2977＾冰寒魔法师＾可以丢弃１张手卡，给场上表侧表示存在的１只怪兽放置１个「冰指示物」。这张卡的攻击力上升场上存在的「冰指示物」数量×３００的数值。

2978＾古代的机械巨龙＾这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时不能发动魔法·陷阱卡。用以下的怪兽为祭品作祭品召唤的场合，这张卡得到各自的效果。

●绿齿轮：这张卡攻击守备表示怪兽时，若这张卡的攻击力超过守备表示怪兽的守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

●红齿轮：给予对方玩家战斗伤害时，给予对方基本分４００分伤害。

●黄齿轮：战斗破坏对方怪兽的场合，给予对方基本分６００分伤害。

2979＾古代的机械合成兽＾用以下的怪兽为祭品作祭品召唤的场合，这张卡得到各自的效果。

●绿齿轮：这张卡的攻击力上升３００。

●红齿轮：直接攻击对方玩家成功的场合，给予对方基本分５００分伤害。

●黄齿轮：战斗破坏对方怪兽的场合，给予对方基本分７００分伤害。

2980＾起动士兵　死亡旋转者＾只要自己场上有名字带有「齿轮」的怪兽表侧表示存在，这张卡的攻击力上升２０００。（名字带有「齿轮」的怪兽包括「工具挂车」「工具起子」「工具抓手」）

2981＾古代的整备场＾自己墓地存在的１只名字带有「古代的机械」的怪兽回到手牌。

2982＾迷走恶魔＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，双方回复８００基本分。

2983＾暴鬼＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，双方受到５００分伤害。

2984＾火焰食人魔＾这张卡不能特殊召唤。这张卡的召唤成功时，从自己卡组抽１张卡。

2985＾卡片炮击士＾①：１回合１次，从自己卡组上面把最多３张卡送去墓地才能发动。这张卡的攻击力直到回合结束时上升因为这个效果发动而送去墓地的卡数量×５００。

②：自己场上的这张卡被破坏送去墓地的场合发动。自己从卡组抽１张。

2986＾光之抹杀剑＾光属性·战士族才能装备。和装备怪兽进行战斗的怪兽在那个伤害步骤结束时从游戏中除外。

2987＾来自异次元的埋葬＾①：从除外的自己以及对方的怪兽之中以合计最多３只为对象才能发动。那些怪兽回到墓地。

2988＾金刃锤击＾把自己场上存在的１只「元素英雄　金刃侠」作为祭品。对方场上存在的１只怪兽破坏，给予对方基本分那只怪兽的原本攻击力数值的伤害。

2989＾小子防御＾把自己场上存在的１只「英雄小子」作为祭品。对方怪兽的攻击无效，从自己卡组把１只名字带有「元素英雄」的怪兽加入手卡。

2990＾地狱龙＾这张卡攻击的场合，那个回合的结束阶段时破坏。场上存在的这张卡被破坏并送去墓地时，可以将自己场上存在的１只怪兽解放把这张卡特殊召唤。

2991＾无情的抹杀＾选择自己场上存在的１只怪兽发动。选择的自己怪兽送去墓地，对方手卡随机１张送去墓地。

2992＾回魂＾结束阶段时才能发动。可以使这个回合被破坏的在墓地存在的最多３只怪兽回到持有者卡组。

2993＾伤害偏光盾＾给予伤害的效果发动时才能发动。那个发动和效果无效，双方玩家抽１张卡。

2994＾融合防御＾给予伤害的效果发动时才能发动。那个发动和效果无效，从自己融合卡组随机把１只融合怪兽送去墓地。

2995＾命运英雄　魔性人＾把墓地存在的这张卡从游戏中除外。从自己卡组选择１只「命运英雄　魔性人」在自己场上特殊召唤。

2996＾命运抽卡＾从手牌丢弃１张名字带有「命运英雄」的卡。从自己卡组抽２张卡。

2997＾超越命运＾从自己墓地选择１只名字带有「命运英雄」的怪兽。从自己卡组选择１只选择怪兽的等级一半以下的名字带有「命运英雄」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合的结束阶段时破坏。

2998＾Ｄ－反击＾自己场上表侧表示存在的名字带有「命运英雄」的怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。攻击怪兽破坏。

2999＾无尽的恐惧＾「幽狱之时计塔」放置２个「时计指示物」。

3000＾幻兽　十字翼鸟＾只要这张卡在墓地存在，场上的名字带有「幻兽」的怪兽的攻击力上升３００。

3001＾幻兽　荒野之角＾这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

3002＾幻兽　雷霆飞马＾对方怪兽的攻击宣言时，把墓地的这张卡从游戏中除外，选择自己场上１只名字带有「幻兽」的怪兽才能发动。这个回合，选择的自己怪兽不会被战斗破坏。

3003＾幻兽　巨岩蜥＾把名字带有「幻兽」的怪兽作为祭品的场合，这张卡可以用１只祭品作召唤。这张卡每战斗破坏１只怪兽，给予对方基本分５００分伤害。对方控制的卡效果把这张卡破坏送去墓地时，给予对方基本分２０００分伤害。

3004＾魔导神的雕像＾这张卡不能特殊召唤。只能用自己场上３只魔法师族怪兽作为解放进行上级召唤出场。这张卡直接攻击对方造成对方基本分为０的时候，这张卡的控制者得到比赛的胜利。

3005＾武道神的甲胄＾这张卡不能特殊召唤。只能用自己场上３只战士族怪兽作为解放进行上级召唤出场。这张卡直接攻击对方造成对方基本分为０的时候，这张卡的控制者得到比赛的胜利。

3006＾基因狼人＾被遗传基因操作所强化的狼人。本来的和善之心已被完全破坏，肉体变成只为战斗而生。那个破坏力无可估量。

3007＾冰霜腕龙＾托迟钝的神经和感性的福，虽然被冰雪覆盖却拥有冰河期也能熬过的威胁生命力，耐寒能力异常强大。

3008＾螺旋龙＾传闻会制造海龙旋涡袭击人们的海龙。巨大的鳍所放出的螺旋形波浪能吞噬一切。

3009＾六武众－枪左＾只要自己场上有「六武众－枪左」以外的名字带有「六武众」的怪兽存在，这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡被破坏的场合，可以用这张卡以外的名字带有「六武众」的怪兽代替破坏。

3010＾六武众－斩次＾只要自己场上有「六武众－斩次」以外的名字带有「六武众」的怪兽存在，这张卡进行攻击的怪兽在伤害步骤结束时破坏。这张卡被破坏的场合，可以用这张卡以外的名字带有「六武众」的怪兽代替破坏。

3011＾六武众－二藏＾只要自己场上有「六武众－二藏」以外的名字带有「六武众」的怪兽存在，这张卡在同１次战斗阶段中可以作２次攻击。这张卡被破坏的场合，可以用这张卡以外的名字带有「六武众」的怪兽代替破坏。

3012＾六武众－矢一＾只要自己场上有「六武众－矢一」以外的名字带有「六武众」的怪兽存在，１回合只有１次可以把盖伏的１张魔法·陷阱卡破坏。使用这个效果的回合这只怪兽不能攻击宣言。这张卡被破坏的场合，可以用这张卡以外的名字带有「六武众」的怪兽代替破坏。

3013＾六武众－火门＾只要自己场上有「六武众－火门」以外的名字带有「六武众」的怪兽存在，１回合只有１次可以把表侧表示存在的１张魔法或者陷阱卡破坏。使用这个效果的回合这只怪兽不能攻击宣言。这张卡被破坏的场合，可以用这张卡以外的名字带有「六武众」的怪兽代替破坏。

3014＾六武众－伊郎＾只要自己场上有「六武众－伊郎」以外的名字带有「六武众」的怪兽存在，攻击里侧守备表示怪兽的场合，不进行伤害计算以里侧守备表示的状态把那只怪兽破坏。这张卡被破坏的场合，可以用这张卡以外的名字带有「六武众」的怪兽代替破坏。

3015＾大将军　紫炎＾自己场上名字带有「六武众」的怪兽有２只以上存在的场合，这张卡可以从手牌特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方玩家１回合只能发动１次魔法·陷阱卡。这张卡被破坏的场合，可以用这张卡以外的名字带有「六武众」的怪兽代替破坏。

3016＾紫炎的足轻＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组让１只名字带有「六武众」的３星以下的怪兽在自己场上特殊召唤。

3017＾静寂之圣者＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，对方玩家在下个回合不能发动魔法卡。

3018＾平稳之贤者＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，对方玩家在下个回合不能发动陷阱卡。

3019＾暗黑界的魔神　雷恩＾这张卡被对方的卡的效果从手牌丢弃去墓地的场合，这张卡在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤成功的场合，把对方场上的怪兽或者魔法·陷阱卡全部破坏。

3020＾暗黑界的刺客　卡其＾这张卡被其他卡的效果从手牌丢弃去墓地的场合，把场上１只怪兽破坏。

3021＾暗黑界的策士　格林＾这张卡被其他卡的效果从手牌丢弃去墓地的场合，把场上１张魔法或者陷阱卡破坏。

3022＾融合体杀手＾和这张卡进行战斗的融合怪兽的攻击力在伤害步骤内变成０。

3023＾电虫＾把这张卡从手牌丢弃去墓地。直到这个回合的结束阶段时，得到对方场上表侧表示存在的１只机械族或者龙族怪兽的控制权。

3024＾傀儡植物＾把这张卡从手牌丢弃去墓地。直到这个回合的结束阶段时，得到对方场上表侧表示存在的１只战士族或者魔法师族怪兽的控制权。

3025＾傀儡虫＾把这张卡从手牌丢弃去墓地发动。直到这个回合的结束阶段时，得到对方场上表侧表示存在的１只恶魔族或者不死族怪兽的控制权。

3026＾Ｄ．Ｄ．乌鸦＾把这张卡从手牌丢弃去墓地。对方墓地存在的１张卡从游戏中除外。这个效果在对方回合也能发动。

3027＾狂怒大地＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，场上表侧表示存在的地属性怪兽以外的怪兽全部破坏。

3028＾寂静深渊＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，场上表侧表示存在的水属性怪兽以外的怪兽全部破坏。

3029＾地狱日珥＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，场上表侧表示存在的炎属性怪兽以外的怪兽全部破坏。

3030＾死亡旋风＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，场上表侧表示存在的风属性怪兽以外的怪兽全部破坏。

3031＾暗冥之魂＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，场上表侧表示存在的暗属性怪兽以外的怪兽全部破坏。

3032＾光明之灵＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，场上表侧表示存在的光属性怪兽以外的怪兽全部破坏。

3033＾念力外星人＾这张卡召唤·反转召唤成功的场合变成守备表示。只要这张卡在场上表侧表示存在，放置有「Ａ指示物」的怪兽不能攻击宣言。

3034＾元素英雄　光辉新宇侠＾「元素英雄　新宇侠」＋「新宇宙侠·光辉青苔」

把自己场上存在的上记的卡回到卡组的场合才能从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。结束阶段时这张卡回到额外卡组。把对方场上表侧表示存在的１张卡破坏，这张卡得到那张卡的种类的以下效果：这个效果１回合只有１次在自己的主要阶段一才能使用。

●怪兽卡－这个回合，这张卡不能进行战斗。

●魔法卡－这张卡可以直接攻击对方玩家。

●陷阱卡－这张卡变成守备表示。

3035＾元素英雄　天空新宇侠＾「元素英雄　新宇侠」＋「新宇宙侠·天空蜂鸟」

把自己场上存在的上记的卡回到卡组的场合才能从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。自己基本分比对方基本分少的场合，这张卡的攻击力上升那个数值。结束阶段时这张卡回到额外卡组。

3036＾元素英雄　大地新宇侠＾「元素英雄　新宇侠」＋「新宇宙侠·大地鼹鼠」

把自己场上存在的上记的卡回到卡组的场合才能从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。可以使对方场上存在的１只怪兽回到持有者手卡。这个效果１回合只能使用１次。结束阶段时这张卡回到额外卡组。

3037＾合成狼人＾用「合成魔术」降临。这张卡给予对方基本分战斗伤害时，给予对方基本分自己墓地存在的通常怪兽数量×２００的数值的伤害。

3038＾觉醒战士　库丘林＾用「觉醒之证」降临。把自己墓地存在的１只通常怪兽从游戏中除外。直到下次的自己回合的准备阶段时，这张卡的攻击力上升被这个效果从游戏中除外的通常怪兽的攻击力数值。这个效果１回合只能使用１次。

3039＾新宇之力＾「元素英雄　新宇侠」才能装备。装备怪兽的攻击力上升８００。装备怪兽战斗破坏怪兽送去墓地时，给予对方基本分破坏怪兽的攻击力数值的伤害。结束阶段时把这张卡加入卡组洗切。

3040＾「Ａ」细胞散布爆弹＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「外星人」的怪兽发动。选择的怪兽破坏，那只怪兽等级的数量的「Ａ指示物」在对方场上表侧表示存在的怪兽放置。

3041＾古之规则＾从自己手牌特殊召唤１只５星以上的通常怪兽。

3042＾高等仪式术＾选择手牌的１只仪式怪兽，从自己卡组选择等级的合计和那张卡相同的通常怪兽送去墓地。选择的１只仪式怪兽特殊召唤。

3043＾合成魔术＾「合成狼人」的降临需要。必须从场上或手卡把合计６星以上的卡作为祭品。

3044＾觉醒之证＾「觉醒战士　库丘林」的降临需要。必须从场上或手卡把合计４星以上的卡作为祭品。

3045＾龙卷＾付５００基本分。场上存在的１张表侧表示的魔法或者陷阱卡破坏。

3046＾漆黑的名马＾名字带有「六武众」的怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力·守备力上升２００。装备怪兽被破坏的场合，这张卡代替破坏。

3047＾卡片商人＾自己的准备阶段时可以让１张手卡回到卡组，从自己卡组抽１张卡。这个效果１回合只能使用１次。

3048＾暗黑界的取引＾双方玩家从卡组抽１张卡，之后从手牌丢弃１张卡。

3049＾紫炎的霞城＾名字带有「六武众」的怪兽被攻击时，攻击怪兽的攻击力下降５００。

3050＾摩天楼２－英雄都市＾可以从自己墓地特殊召唤１只被战斗破坏的名字带有「元素英雄」的怪兽。这个效果１回合只有１次在自己的主要阶段才能发动。

3051＾英雄变化－反光体＾自己场上存在的名字带有「元素英雄」的融合怪兽被战斗破坏送去墓地时才能发动。给予对方基本分破坏的融合怪兽等级×３００的数值的伤害。

3052＾英雄奖章＾对方控制的卡的效果把盖伏的这张卡破坏送去墓地时，这张卡加入卡组洗切。之后，从自己卡组抽１张卡。

3053＾六武众推参！＾自己墓地存在的１只名字带有「六武众」的怪兽在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合的结束阶段时破坏。

3054＾家破人亡＾从手卡丢弃１张魔法卡。对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。再确认对方手卡，把和破坏的卡同名卡全部送去墓地。

3055＾闪光弹＾对方场上的怪兽直接攻击成功时才能发动。变成这个回合的结束阶段。

3056＾转生的预言＾选择墓地存在的２张卡，加入持有者卡组洗切。

3057＾融合体驱除装置＾场上表侧表示存在的１只融合怪兽破坏。

3058＾仪式降临封印之书＾场上表侧表示存在的１只仪式怪兽破坏。

3059＾正统的血统＾从自己墓地选择１只通常怪兽，攻击表示特殊召唤。这张卡不在场上存在时，那只怪兽破坏。那只怪兽不在场上存在时，这张卡破坏。

3060＾疾风！凶杀阵＾自己场上名字带有「六武众」的怪兽进行过战斗的场合，直到这个回合的结束阶段时自己场上名字带有「六武众」的怪兽的攻击力上升３００。

3061＾夜雾的狙击手＾宣言１个怪兽卡名。对方把宣言怪兽召唤·特殊召唤·反转的场合，宣言怪兽和这张卡从游戏中除外。

3062＾叠返＾召唤成功时发动的效果怪兽的发动和效果无效，那只怪兽破坏。

3063＾雪暴龙＾选择对方场上存在的１只怪兽。选择怪兽直到下次对方回合的结束阶段时，不能作表示形式的改变和攻击宣言。这个效果１回合只能使用１次。

3064＾金属射手＾这张卡召唤成功时，给这张卡放置２个指示物。这个效果每放置有１个指示物，这张卡的攻击力上升８００。这张卡被其他卡的效果破坏的场合，把这张卡的１个指示物取除作代替。

3065＾死亡蚊＾这张卡召唤、特殊召唤成功时，给这张卡放置２个指示物。这个效果每放置有１个指示物，这张卡的攻击力上升５００。这张卡被战斗破坏的场合，把这张卡的１个指示物取除作代替。

3066＾元素英雄　火焰女郎＾自己回合的结束阶段时，给予对方基本分自己场上表侧表示存在的名字带有「元素英雄」的怪兽数量×２００的数值的伤害。

3067＾寒冰暴雪师＾可以把自己场上存在的２只水属性怪兽作为祭品，这张卡从手卡特殊召唤。１回合只有１次，可以给场上表侧表示存在的１只怪兽放置１个「冰指示物」。可以把这张卡作为祭品，放置有「冰指示物」的怪兽全部破坏。

3068＾元素英雄　爆裂火焰侠＾「元素英雄　炽热侠」＋「元素英雄　火焰女郎」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。和水属性怪兽战斗的场合，伤害步骤内这只怪兽的攻击力上升１０００。

3069＾天使Ｏ７＾这张卡生祭召唤的时候，可以获得以下的效果。这张卡表侧表示存在场上，效果怪兽的效果不能发动。

3070＾猎手猫头鹰＾自己场上表侧表示存在的风属性怪兽每有１只，这张卡的攻击力上升５００。此外，只要自己场上有其他的风属性怪兽表侧表示存在，对方不能选择这张卡作为攻击对象。

3071＾假面斩杀者＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，给予对方基本分２０００分伤害。

3072＾天空勇士　尼奥柏修斯＾这张卡可以用自己场上１只「天空骑士　柏修斯」作为祭品特殊召唤。这张卡攻击守备表示怪兽时，若这张卡的攻击力超过守备表示怪兽的守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。此外，这张卡给予对方基本分战斗伤害时，从自己卡组抽１张卡。场上有「天空的圣域」存在，并且自己基本分超过对方基本分的场合，这张卡的攻击力·守备力上升那个数值。

3073＾天空圣者　莫提乌斯＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，每次发动反击陷阱自己回复１０００基本分。场上有「天空的圣域」存在的场合，再把对方场上１张卡破坏。

3074＾智天使　哈维斯特＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以把自己墓地存在的１张反击陷阱加入手牌。

3075＾胜利的引导者　芙蕾雅＾自己场上有「胜利的引导者　芙蕾雅」以外的天使族怪兽表侧表示存在的场合，这张卡不能被选择作为攻击对象。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，自己场上存在的天使族怪兽的攻击力·守备力上升４００。

3076＾神召新星＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组把１只攻击力１５００以下的光属性的天使族怪兽在自己场上特殊召唤。此外，场上有「天空的圣域」存在的场合，可以让１只「天空骑士　柏修斯」代替作特殊召唤。

3077＾神圣天使＾场上有「天空的圣域」存在的场合，这张卡被战斗破坏以外的方法送去墓地时，自己回复１０００基本分。

3078＾双生天使＾这张卡不会被战斗破坏。这张卡的控制者受到伤害时，场上表侧表示存在的这张卡破坏。光属性·天使族怪兽祭品召唤的场合，这１只怪兽可以作为２只的数量的祭品。

3079＾女神的加护＾自己回复３０００基本分。自己场上表侧表示存在的这张卡从场上离开时，自己受到３０００分伤害。

3080＾航空母舰机人＾对方以自己场上的魔法·陷阱卡为对象把持有使场上的魔法·陷阱卡破坏效果的卡发动时，可以丢弃１张手卡，那张卡的发动和效果无效并破坏。

3081＾战甲机人　铠电合＾这张卡作包含有１只名字带有「机人」的怪兽的祭品召唤成功时，场上存在的全部魔法·陷阱卡从游戏中除外。

3082＾元素英雄　电流侠＾①：这张卡给与对方战斗伤害时，以除外的１只自己的「元素英雄」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

3083＾嵌合蝎尾狮＾这张卡祭品召唤成功的场合，下次的自己回合的准备阶段时，把这张卡的祭品召唤使用过的墓地存在的怪兽在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不能攻击宣言。这个方法特殊召唤的怪兽的怪兽效果无效化。

3084＾暗之侯爵　贝利亚＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能把自己场上存在的除「暗之侯爵　贝利亚」外的其他怪兽选择作为攻击对象，也不能作为魔法·陷阱的效果的对象。

3085＾宝玉兽　紫晶猫＾这张卡可以直接攻击对方玩家。这个时候，这张卡给予对方玩家的战斗伤害变成一半。这张卡在怪兽卡区域上被破坏的场合，可以不送去墓地当作永续魔法卡使用在自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示安置。

3086＾宝玉兽　琥珀猛犸＾自己场上表侧表示存在的名字带有「宝玉兽」的怪兽被选择作为攻击对象时，可以把攻击对象改变为这张卡。这张卡在怪兽卡区域上被破坏的场合，可以不送去墓地当作永续魔法卡使用在自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示安置。

3087＾宝玉的引导＾自己的魔法与陷阱卡区域名字带有「宝玉兽」的卡有２张以上存在的场合，从卡组特殊召唤１只名字带有「宝玉兽」的怪兽。

3088＾宝玉兽　红玉兽＾这张卡特殊召唤成功时，可以把自己场上的魔法与陷阱卡区域存在的名字带有「宝玉兽」的卡尽可能特殊召唤。这张卡在怪兽卡区域上被破坏的场合，可以不送去墓地当作永续魔法卡使用在自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示安置。

3089＾宝玉兽　翠玉龟＾可以把这个回合中进行过攻击的自己场上存在的１只怪兽变成守备表示。这个效果１回合只能使用１次。这张卡在怪兽卡区域上被破坏的场合，可以不送去墓地当作永续魔法卡使用在自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示安置。

3090＾宝玉兽　黄玉虎＾这张卡攻击对方怪兽的场合，伤害步骤内攻击力上升４００。这张卡在怪兽卡区域上被破坏的场合，可以不送去墓地当作永续魔法卡使用在自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示安置。

3091＾宝玉兽　蓝钴鹰＾可以让自己场上表侧表示存在的１张名字带有「宝玉兽」的卡回到卡组最上面。这个效果１回合只能使用１次。这张卡在怪兽卡区域上被破坏的场合，可以不送去墓地当作永续魔法卡使用在自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示安置。

3092＾宝玉兽　青玉飞马＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，可以从自己的手牌·卡组·墓地把１只名字带有「宝玉兽」的怪兽当作永续魔法卡使用在自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示安置。这张卡在怪兽卡区域上被破坏的场合，可以不送去墓地当作永续魔法卡使用在自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示安置。

3093＾虹之古代都市＾得到自己的魔法与陷阱卡区域存在的名字带有「宝玉兽」的卡的数量的以下效果：

●１张以上：这张卡不会被卡的效果破坏。

●２张以上：１回合只有１次可以让玩家受到的战斗伤害变成一半。

●３张以上：可以把自己场上１只名字带有「宝玉兽」的怪兽送去墓地，使魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

●４张以上：１回合只有１次在自己的主要阶段时可以从自己卡组抽１张卡。

●５张：１回合只有１次在自己的主要阶段时可以把魔法与陷阱卡区域存在的１张名字带有「宝玉兽」的卡特殊召唤。

3094＾珍稀价值＾自己的魔法与陷阱卡区域名字带有「宝玉兽」的卡有２张以上存在时才能发动。对方选择自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示存在的１张名字带有「宝玉兽」的卡送去墓地，从自己卡组抽２张卡。

3095＾最后胜地＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。从自己卡组选择１张「虹之古代都市」发动。这个时候，对方的场地魔法在发动的场合，对方玩家可以抽１张卡。

3096＾火山弹＾这张卡在墓地存在的场合，可以支付５００基本分从卡组把１只「火山弹」加入手牌。这个效果１回合只有１次在自己的主要阶段才能使用。

3097＾火山鹿弹＾这张卡被送去墓地时，给予对方基本分５００分伤害。这张卡被名字带有「烈焰加农炮」的卡的效果送去墓地的场合，可以从手牌·卡组把２只「火山鹿弹」送去墓地，对方场上怪兽全部破坏。

3098＾诱发召唤＾对方场上有怪兽特殊召唤时才能发动。双方可以从手卡把１只４星以下的怪兽在场上特殊召唤。

3099＾火山恶魔＾这张卡不能通常召唤。把自己场上表侧表示存在的「烈焰加农炮－三叉戟式」送去墓地的场合可以特殊召唤。对方回合的战斗阶段中在对方场上有攻击表示怪兽存在的场合，对方玩家必须对这张卡作出攻击。这张卡破坏怪兽送去墓地时，对方场上的怪兽全部破坏，给予对方基本分每１只５００分伤害。

3100＾烈焰加农炮＾可以从手牌把１只攻击力５００以下的炎族怪兽送去墓地，对方场上存在的１只怪兽破坏。这个效果使用的回合，自己怪兽不能攻击。

3101＾火焰之魂＾对方玩家抽１张卡。从自己卡组选择１只炎族怪兽从游戏中除外。给予对方基本分除外怪兽的攻击力一半数值的伤害。这张卡发动的场合，这个回合自己不能攻击宣言。

3102＾烈焰加农炮－三叉戟式＾把自己场上表侧表示存在的１张「烈焰加农炮」送去墓地发动。可以从手牌把１只炎族怪兽送去墓地，对方场上存在的１只怪兽破坏并给予对方基本分５００分伤害。这个效果使用的回合，自己怪兽不能攻击。

3103＾狂焰＾支付５００基本分。自己场上表侧表示存在的名字带有「烈焰加农炮」的卡破坏，场上的怪兽全部破坏。之后，在自己场上攻击表示特殊召唤１只「狂焰衍生物」（炎族·炎·３星·攻／守１０００）。这个回合自己怪兽不能攻击。

3104＾火焰壁＾对方直接攻击宣言时，可以把自己墓地存在的１只炎族怪兽从游戏中除外，使那只怪兽的攻击无效。每次自己的准备阶段支付５００基本分。若没有支付，这张卡破坏。

3105＾邪神　神之化身＾这张卡不能特殊召唤。把自己场上存在的３只怪兽作为祭品的场合才能通常召唤。这张卡召唤成功的场合，用对方回合计算的２回合内对方不能发动魔法·陷阱卡。这张卡的攻击力·守备力变成场上表侧表示存在的除「邪神　神之化身」以外攻击力最高的怪兽的攻击力＋１００的数值。

3106＾邪神　抹灭者＾这张卡不能特殊召唤。把自己场上存在的３只怪兽作为祭品的场合才能通常召唤。这张卡的攻击力·守备力变成对方场上存在的卡的数量×１０００的数值。这张卡被破坏送去墓地时，把场上的卡全部破坏。可以把自己场上表侧表示存在的这张卡破坏。

3107＾魔法攻击士＾这张卡可以把自己墓地存在的１张魔法卡从游戏中除外，从手卡特殊召唤。这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡的战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。

3108＾轰炸龙＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，把让这张卡破坏的怪兽破坏。这张卡进行攻击的场合，双方玩家受到的战斗伤害变成０。

3109＾命运英雄　圆盘人＾这张卡从墓地的特殊召唤成功时，从自己卡组抽２张卡。

3110＾命运英雄　血魔－Ｄ＾这张卡不能通常召唤。把自己场上存在的３只怪兽作为祭品的场合才能特殊召唤。指定１只对方怪兽给这张卡装备（这个效果１回合只能使用１次，同时可以装备的怪兽只有１只）。这张卡的攻击力上升装备的怪兽的攻击力一半的数值。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，对方场上表侧表示存在的效果怪兽的全部效果无效化。

3111＾火山左轮＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以让卡组的１只名字带有「火山」的怪兽在卡组最上面安置。

3112＾火山利刃＾可以给予对方基本分５００分伤害。这个效果１回合只能使用１次。这个效果发动的场合，这个回合这张卡不能攻击。

3113＾火山重锤＾可以给予对方基本分自己墓地存在的名字带有「火山」的怪兽卡数量×２００的数值的伤害。这个效果１回合只能使用１次。这个效果发动的场合，这个回合这张卡不能攻击。

3114＾元素英雄　黄金队长＾把这张卡从手牌丢弃去墓地。从卡组把１张「摩天楼」加入手牌。场上没有「摩天楼」存在的场合，场上的这张卡破坏。

3115＾守墓的司令官＾把这张卡从手牌丢弃去墓地。从卡组把１张「王家长眠之谷」加入手牌。

3116＾亚特兰蒂斯的战士＾把这张卡从手牌丢弃去墓地。从卡组把１张「传说之都　亚特兰蒂斯」加入手牌。

3117＾嗜杀恐龙＾把这张卡从手牌丢弃去墓地。从卡组把１张「侏罗纪世界」加入手牌。

3118＾天空的使者　杰拉迪亚斯＾把这张卡从手牌丢弃去墓地。从卡组把１张「天空的圣域」加入手牌。场上没有「天空的圣域」存在的场合，场上的这张卡破坏。

3119＾将军恶魔＾把这张卡从手卡丢弃去墓地。从卡组把１张「万魔殿－恶魔的巢窟－」加入手卡。场上没有「万魔殿－恶魔的巢窟－」存在的场合，场上的这张卡破坏。

3120＾鹰身女王＾把这张卡从手牌丢弃去墓地。从卡组把１张「鹰身女妖的狩猎场」加入手牌。这张卡的卡名，只要在场上或者墓地存在当作「鹰身女郎」使用。

3121＾天魔神　恩莱兹＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地的３只光属性·天使族怪兽和１只暗属性·恶魔族怪兽从游戏中除外的场合才能特殊召唤。可以把场上表侧表示存在的１只怪兽从游戏中除外。这个效果发动的场合，这个回合这张卡不能攻击。这个效果１回合只能使用１次。

3122＾天魔神　诺雷拉斯＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地的１只光属性·天使族怪兽和３只暗属性·恶魔族怪兽从游戏中除外的场合才能特殊召唤。可以支付１０００基本分，把双方的手牌和场上的卡全部送去墓地，从自己卡组抽１张卡。

3123＾天魔神　因维希尔＾这张卡不能特殊召唤。得到祭品召唤时的祭品的以下效果。

●光属性·天使族：只要这张卡在场上表侧表示存在，魔法卡的效果无效。

●暗属性·恶魔族：只要这张卡在场上表侧表示存在，陷阱卡的效果无效。

3124＾忍者义贼　五右卫门＾对方手牌有５张以上的场合，这张卡给予对方基本分战斗伤害时，对方手牌随机丢弃２张。

3125＾结界术师　明孔＾把这张卡解放发动。场上表侧表示存在的１张永续魔法或者永续陷阱卡破坏。

3126＾风帝　莱扎＾①：这张卡上级召唤成功的场合，以场上１张卡为对象发动。那张卡回到持有者卡组最上面。

3127＾板块轰击者＾把自己场上存在的１张表侧表示的永续魔法或者永续陷阱卡送去墓地。给予对方基本分５００分伤害。这个效果１回合可以使用最多２次。

3128＾龙脉栖息者＾自己的魔法与陷阱卡区域存在的表侧表示的永续魔法卡每有１张，　这张卡的攻击力上升３００。

3129＾磁刃斩龙＾把自己场上存在的１张表侧表示的永续魔法卡送去墓地。对方场上的１张魔法或者陷阱卡破坏。

3130＾重力击龙＾把自己场上存在的１张表侧表示的永续魔法卡送去墓地。对方场上的１只怪兽破坏。

3131＾宝玉的恩惠＾选择自己墓地存在的最多２只名字带有「宝玉兽」的怪兽，当作永续魔法卡使用在自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示安置。

3132＾宝玉的泛滥＾把自己的魔法与陷阱卡区域存在的４张名字带有「宝玉兽」的卡送去墓地才能发动。场上的卡全部送去墓地。再把最多有被那个效果送去墓地的对方场上的卡数量的自己墓地存在的名字带有「宝玉兽」的怪兽尽可能特殊召唤。

3133＾宝玉的契约＾选择自己的魔法与陷阱卡区域存在的１张名字带有「宝玉兽」的卡特殊召唤。

3134＾幸运之铁斧＾①：装备怪兽的攻击力上升５００。

②：场上表侧表示存在的这张卡被对方的效果破坏送去墓地的场合发动。自己从卡组抽１张。

3135＾大龙卷＾对方的魔法与陷阱卡区域卡有３张以上存在时才能发动。对方的魔法与陷阱卡区域存在的１张卡破坏。

3136＾场地防护罩＾场地魔法卡不能破坏。此外，场地魔法卡不能发动。「场地防护罩」在自己场上只能有１张表侧表示存在

3137＾「Ａ」细胞增殖装置＾每次自己的准备阶段给对方场上表侧表示存在的１只怪兽放置１个「Ａ指示物」。

3138＾異界空間－Ａ地带＾对方怪兽和自己场上存在的名字带有「外星人」的怪兽战斗的场合，对方怪兽的攻击力·守备力只在伤害计算时下降３００。

3139＾宝玉的祈祷＾把自己的魔法与陷阱卡区域存在的１张名字带有「宝玉兽」的卡送去墓地才能发动。对方场上１张卡破坏。

3140＾火山充能＾自己墓地存在的最多３张名字带有「火山」的怪兽卡回到卡组。

3141＾魔之取引＾对方的魔法卡发动时支付１０００基本分才能发动。对方随机丢弃１张手牌。

3142＾中央突破＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「六武众」的怪兽发动。这个回合的战斗阶段中，选择怪兽战斗破坏对方怪兽的场合，自己场上存在的「大将军　紫炎」或者名字带有「六武众」的怪兽可以直接攻击对方玩家。

3143＾究极·背水之阵＾把基本分支付让自己基本分变成１００发动。自己墓地存在的名字带有「六武众」的怪兽在自己场上尽可能特殊召唤（同名卡最多１张）。但是，场上存在的同名卡不能特殊召唤。

3144＾义贼的入门书＾对方手卡有５张以上时才能发动。对方随机丢弃１张手卡。

3145＾义贼的极意书＾选择自己场上表侧表示存在的１只通常怪兽发动。这个回合选择怪兽给予对方基本分战斗伤害时，对方随机丢弃２张手卡。

3146＾闪光防护罩－光明之力－＾对方场上攻击表示怪兽有３只以上存在的场合，对方的攻击宣言时才能发动。对方场上的攻击表示怪兽全部破坏。

3147＾哥布林推销员＾每次自己场上的怪兽给予对方玩家战斗伤害，对方的魔法与陷阱卡区域存在的１张卡回到持有者手卡。

3148＾僵尸推销员＾每次自己场上的怪兽给予对方玩家战斗伤害，选择对方墓地存在的１张卡回到对方卡组最下面。

3149＾集团催眠＾自己场上有名字带有「外星人」的怪兽存在时才能发动。选择对方场上存在的最多３只放置有「Ａ指示物」的怪兽得到控制权。这张卡在发动回合的结束阶段时破坏。

3150＾宝玉闪耀能量＾每次自己的准备阶段给予对方基本分场上表侧表示存在的永续魔法卡数量×３００的数值的伤害。

3151＾雷电金刚＾这张卡给与对方基本分战斗伤害时，把自己场上表侧表示存在的光属性怪兽数量的卡从对方卡组上面送去墓地。

3152＾植物狮子＾自己场上每有表侧表示存在的植物族怪兽１只，这张卡的攻击力上升３００。只要这张卡在场上表侧表示存在，此卡的控制权不会转移。

3153＾重力巨兽＾场上没有卡存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。这个效果在先攻第１回合不能使用。这张卡可以作为攻击的代替把场上存在的场地魔法卡破坏。

3154＾六武众的师范＾当自己场上存在表侧表示的「六武众」之名的怪兽的场合，可以从手牌特殊召唤这张卡。这张卡被对方牌的效果破坏的场合，选择墓地１张「六武众」之名的怪兽加入手牌。自己场上１次只能有１张「六武众的师范」

3155＾魔王　迪亚波罗斯＾这张卡不能特殊召唤。这张卡祭品召唤的场合的祭品必须是暗属性怪兽。对方抽卡阶段的抽卡前把对方卡组最上面的卡确认再回到卡组最上面或者最下面。这张卡不能被其他卡的效果作为祭品。

3156＾死王　巫妖大君＾这张卡祭品召唤的场合的祭品必须是暗属性怪兽。这张卡被其他卡的效果作为祭品送去墓地的场合，这张卡回到持有者手卡。

3157＾暗王　普罗米修斯＾这张卡的召唤成功时，把自己墓地存在的任意数量暗属性怪兽从游戏中除外。直到这个回合的结束阶段时，这个效果每除外１张卡，这张卡的攻击力上升４００。

3158＾迷雾恶魔＾这张卡可以不用祭品作召唤。这个方法召唤的场合，这张卡在结束阶段时被破坏，自己受到１０００分伤害。

3159＾疫病狼＾每回合只有１次可以把这张卡的原本攻击力变成２倍。这个效果使用的场合，结束阶段时这张卡破坏。

3160＾噩梦再临＾选择自己墓地存在的２只守备力为０的暗属性怪兽加入手牌。

3161＾纳祭之剑＾暗属性怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升４００。装备怪兽被作为祭品让这张卡送去墓地的场合，这张卡回到手卡。

3162＾暗之卡组破坏病毒＾把自己场上１只攻击力２５００以上的暗属性怪兽作为祭品。魔法卡或者陷阱卡的其中１个宣言。对方场上魔法·陷阱卡和手牌，发动后（用对方回合计算）３回合内对方抽到的卡全部确认，宣言种类的卡破坏。

3163＾茧状体派对＾自己墓地存在的名字带有「新宇宙侠」的怪兽每有１种类，把１只名字带有「茧状体」的怪兽从自己卡组特殊召唤。

3164＾茧状体·小雏鸟＾场上有「新宇宙」存在时，可以把这张卡作为祭品从手卡·卡组特殊召唤１只「新宇宙侠·天空蜂鸟」。

3165＾茧状体·小黑豹＾场上有「新宇宙」存在时，可以把这张卡作为祭品从手卡·卡组特殊召唤１只「新宇宙侠·黑暗豹」。

3166＾茧状体·小松茸＾场上有「新宇宙」存在时，可以把这张卡作为祭品从手卡·卡组特殊召唤１只「新宇宙侠·光辉青苔」。

3167＾茧状衣＾把自己场上表侧表示存在的１只名字带有「茧状体」的怪兽作为祭品才能发动。这个回合效果的对玩家的伤害变成０。之后，作为祭品的名字带有「茧状体」的怪兽记述的１只名字带有「新宇宙侠」的怪兽从手卡·卡组·墓地特殊召唤。

3168＾转变接触＾这张卡在自己场上没有怪兽存在的场合才能发动。从自己的手卡以及卡组各１张把名字带有「新宇宙侠」的卡送去墓地，卡组洗切。之后，从自己卡组抽２张卡。

3169＾英雄逆袭＾自己场上存在的名字带有「元素英雄」的怪兽被战斗破坏时才能发动。从自己手卡对方随机选择１张卡。那张是名字带有「元素英雄」的怪兽卡的场合，对方场上１只怪兽破坏，并把选择的卡在自己场上特殊召唤。

3170＾第五幕之希望＾选择自己墓地存在的５张名字带有「元素英雄」的卡，加入卡组洗切。之后，从自己卡组抽２张卡。这张卡的发动时自己场上以及手卡没有其他卡存在的场合抽３张卡。

3171＾新宇宙侠界限＾把自己场上表侧表示存在的１只名字带有「新宇宙侠」的怪兽送去墓地，当作和送去墓地的卡同名卡使用的１只４星怪兽从额外卡组特殊召唤。

3172＾新宇侠的逆转＾自己场上表侧表示存在的名字带有「新宇侠」的融合怪兽被破坏时才能发动。从自己卡组把１只「元素英雄　新宇侠」攻击表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的「元素英雄　新宇侠」的攻击力只要在场上表侧表示存在上升１０００，这个回合的结束阶段时破坏。

3173＾蛇毒沼泽＾每次双方回合的结束阶段，给场上表侧表示存在的名字带有「蛇毒」的怪兽以外的表侧表示存在的全部怪兽放置１个「毒指示物」。每有１个「毒指示物」，攻击力下降５００。被这个效果把攻击力变成０的怪兽破坏。

3174＾蛇哨＾自己场上存在的爬虫类族怪兽被破坏时才能发动。从自己卡组把１只４星以下的爬虫类族怪兽在自己场上特殊召唤。

3175＾蛇雨＾丢弃１张手牌发动。从自己卡组选择４只爬虫类族怪兽送去墓地。

3176＾伤害=爬虫＾因爬虫类族怪兽的战斗受到战斗伤害时，可以把持有那个数值以下的攻击力的１只爬虫类族怪兽从卡组特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

3177＾蛇神的敕命＾把手卡１张名字带有「蛇毒」的怪兽卡给对方观看发动。对方的魔法卡的发动和效果无效，并把那个破坏。

3178＾蛇神降临＾自己场上表侧表示存在的「毒蛇王　维诺米隆」被破坏时才能发动。从自己的手牌·卡组把１只「毒蛇神　维诺米纳迦」特殊召唤。

3179＾异次元隧道－镜之门－＾自己场上表侧表示存在的名字带有「元素英雄」的怪兽为攻击对象的对方怪兽攻击宣言时才能发动。对方的攻击怪兽和成为攻击对象的自己怪兽交换控制权进行伤害计算。直到这个回合结束阶段时得到控制权交换怪兽的控制权。

3180＾究极宝玉神　虹龙＾这张卡不能通常召唤。自己的场上以及墓地名字带有「宝玉兽」的卡合计７种类存在的场合才能特殊召唤。这张卡在特殊召唤回合以下效果不能发动。

●把自己场上名字带有「宝玉兽」的怪兽全部送去墓地。送去墓地的卡每有１张，这张卡的攻击力上升１０００。这个效果在对方回合也能发动。

●可以把自己墓地存在的名字带有「宝玉兽」的怪兽全部从游戏中除外，场上存在的卡全部回到持有者卡组。

3181＾茧状体·小幼虫＾场上有「新宇宙」存在时，可以把这张卡作为祭品从手卡·卡组特殊召唤１只「新宇宙侠·火焰甲虫」。

3182＾茧状体·小鼹鼠＾场上有「新宇宙」存在时，可以把这张卡作为祭品从手卡·卡组特殊召唤１只「新宇宙侠·大地鼹鼠」。

3183＾新宇宙侠·海洋海豚＾这张卡名在规则上也当作「新宇宙侠·水波海豚」使用。这张卡用「新宇宙侠界限」的效果才能特殊召唤。丢弃１张手卡。确认对方手卡并选择１张怪兽卡。选择怪兽的攻击力以上的怪兽在自己场上存在的场合，选择的怪兽卡破坏并给予对方基本分５００分伤害。这个效果１回合只能使用１次。

3184＾元素英雄　海洋新宇侠＾「元素英雄　新宇侠」＋「新宇宙侠·海洋海豚」

把自己场上存在的上记的卡回到卡组的场合才能从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。随机选择对方的１张手卡破坏。这个效果１回合只能使用１次。

3185＾元素英雄　暗辉侠＾「元素英雄　电光侠」＋「元素英雄　死灵暗侠」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。这张卡攻击守备表示怪兽时，若这张卡的攻击力超过守备表示怪兽的守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。这张卡攻击的场合，伤害步骤结束时变成守备表示。这张卡被破坏时，把对方场上１只怪兽破坏。

3186＾元素英雄　熔岩新宇侠＾「元素英雄　新宇侠」＋「新宇宙侠·火焰甲虫」＋「新宇宙侠·大地鼹鼠」

把自己场上存在的上记的卡回到卡组的场合才能从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。这张卡的攻击力上升场上的卡的数量×４００的数值。结束阶段时这张卡回到额外卡组。这个效果回到额外卡组时，场上存在的全部卡回到持有者手卡。

3187＾死灵守卫者＾①：对方回合把墓地的这张卡除外才能发动。这个回合，对方怪兽的攻击只有１次无效。

3188＾扰乱骑士＾名字带有「扰乱」的怪兽×２

只要这张卡在场上表侧表示存在，对方的怪兽卡区域最多２处不能使用。

3189＾蛇毒响尾蛇＾１回合只有１次，可以给对方场上１只怪兽放置１个「毒指示物」。这个效果使用的回合这只怪兽不能攻击宣言。

3190＾蛇毒巨蟒＾１回合只有１次，可以给对方场上１只怪兽放置２个「毒指示物」。这个效果使用的回合这只怪兽不能攻击宣言。

3191＾蛇毒魔双蛇＾１回合只有１次，可以给对方场上１只怪兽放置１个「毒指示物」。

3192＾毒蛇王　维诺米隆＾这张卡以外的效果怪兽的效果不能把这张卡特殊召唤。这张卡不受「蛇毒沼泽」的效果影响。这张卡的攻击力自己墓地每有１只爬虫类族怪兽上升５００。这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以把自己墓地这张卡以外的１只爬虫类族怪兽从游戏中除外把这张卡特殊召唤。

3193＾毒蛇神　维诺米纳迦＾这张卡不能通常召唤。这张卡用「蛇神降临」的效果以及这张卡的效果才能特殊召唤。这张卡的攻击力自己墓地每有１只爬虫类族怪兽上升５００。只要这张卡在场上表侧表示存在，不能成为这张卡以外的怪兽·魔法·陷阱的效果的对象并且不受效果影响。这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以把自己墓地这张卡以外的１只爬虫类族怪兽从游戏中除外把这张卡特殊召唤。每次这张卡给予对方玩家战斗伤害，给这张卡放置１个「超毒指示物」。这张卡放置有３个「超毒指示物」时，这张卡的控制者决斗胜利。

3194＾英雄到来＾①：自己场上没有表侧表示怪兽存在的场合，把基本分支付一半才能发动。从卡组把１只４星以下的「元素英雄」怪兽特殊召唤。

3195＾仪式的供物＾暗属性的仪式怪兽特殊召唤的场合，可以让这１张卡作为仪式召唤的祭品使用。

3196＾蛇毒喷射＾自己场上有「毒蛇王　维诺米隆」「毒蛇神　维诺米纳迦」或者名字带有「蛇毒」的怪兽表侧表示存在时才能发动。从自己卡组把１只爬虫类族怪兽送去墓地，给对方场上表侧表示存在的１只怪兽放置２个「毒指示物」。

3197＾外星人士兵＾谜之生命体外星人的上级战士。虽拥有较高的攻击力，却没有掌握任何特殊能力。

3198＾火山鼠＾灼热的火山地带生活的鼠类变种。拥有任何高温都能够抵抗的身体。

3199＾暗黑界的番兵　兰治＾暗黑界第一的坚硬身体为傲，以「铁壁伦吉」的身份深受暗黑界的人们欢迎，在他的守备之下能突破者少之又少。

3200＾猎龙＾以尖锐獠牙杀死猎物的龙。虽然能用敏锐快捷的动作陆续发出攻击，但本身很缺乏守备能力。

3201＾蛇毒眼镜蛇＾被坚硬鳞片覆盖全身的巨大眼镜蛇，能射出大量的毒液攻击，但因为体型的巨大，毒液并无任何特别之处。

3202＾元素英雄　次新宇侠＾①：这张卡只要在场上·墓地存在，当作通常怪兽使用。

②：可以把场上的当作通常怪兽使用的这张卡作为通常召唤作再１次召唤。那个场合这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡只要在怪兽区域存在，卡名当作「元素英雄　新宇侠」使用。

3203＾地狱帝王龙＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当通常召唤使用的再度召唤，这张卡当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

3204＾水面之艾瑞莎＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当通常召唤使用的再度召唤，这张卡当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，对方手卡随机丢弃１张。

3205＾幸运之吹笛人＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当通常召唤使用的再度召唤，这张卡当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，从自己卡组抽１张卡。

3206＾贵甲螳螂＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当通常召唤使用的再度召唤，这张卡当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡可以向对方场上的全部怪兽各作１次攻击。

3207＾巨人　果戈尔＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当通常召唤使用的再度召唤，这张卡当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡的原本攻击力变成２１００。

3208＾黎明守卫者＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当通常召唤使用的再度召唤，这张卡当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡的原本守备力变成２３００。

3209＾魔族召唤师＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当通常召唤使用的再度召唤，这张卡当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●把手卡或者墓地存在的１只恶魔族怪兽特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。这张卡从场上离开时，这个效果特殊召唤的恶魔族怪兽破坏。

3210＾灼热王　派隆＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当通常召唤使用的再度召唤，这张卡当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●可以给予对方基本分１０００分伤害。这个效果１回合只能使用１次。

3211＾暗影潜伏者＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当通常召唤使用的再度召唤，这张卡当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●选择自己场上表侧表示存在的１只暗属性·４星以下怪兽发动。选择怪兽这个回合可以直接攻击对方玩家。这个效果１回合只能使用１次。

3212＾火石战机＾场上有表侧表示的「打火石」存在的场合，可以给这张卡装备。这个效果１回合只能使用１次。此外，可以把这张卡装备的１张「打火石」给场上存在的１只表侧表示怪兽装备。这张卡可以装备的「打火石」最多１张。只要这张卡有「打火石」装备，这张卡不受「打火石」的效果影响，并且不会被战斗破坏。

3213＾重力球＾反转：对方场上存在的表侧表示怪兽全部的表示形式改变。

3214＾幻影蟋蟀＾反转：场上里侧表示存在的１只怪兽回到持有者卡组最上面。

3215＾水晶占卜师＾反转：从自己卡组上面翻开２张卡，选择那之内的１张加入手卡。剩下的回到卡组最下面。

3216＾新宇宙引导者＾把这张卡从手卡丢弃去墓地。把自己的卡组或者墓地存在的１张「新宇宙」加入手卡。

3217＾冰炎之双龙＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地２只水属性怪兽和１只炎属性怪兽从游戏中除外才能特殊召唤。可以丢弃１张手卡把场上１只怪兽破坏。这个效果１回合只能使用１次。

3218＾荒漠龙卷怪＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地２只风属性怪兽和１只地属性怪兽从游戏中除外才能特殊召唤。可以丢弃１张手卡把场上１张魔法·陷阱卡破坏。这个效果１回合只能使用１次。

3219＾剃刀蜥蜴＾只要自己场上有这张卡以外的爬虫类族怪兽表侧表示存在，这张卡攻击里侧守备表示怪兽的场合，不进行伤害计算以里侧守备表示的状态把那只怪兽破坏。

3220＾圣构体＾光属性的通常怪兽祭品召唤的场合，这１只怪兽可以作为２只的数量的祭品。

3221＾暗构体＾暗属性的通常怪兽祭品召唤的场合，这１只怪兽可以作为２只的数量的祭品。

3222＾僵尸之主＾只要这张卡在场上表侧表示存在，可以把手牌１张怪兽卡送去墓地，自己或者对手墓地存在的１只４星以下不死族怪兽特殊召唤。这个效果１回合只能用１次。

3223＾茧状体再生＾可以把自己场上表侧表示存在的１只名字带有「茧状体」的怪兽作为祭品，那张卡记述的１只名字带有「新宇宙侠」的怪兽从墓地特殊召唤。

3224＾电子暗黑冲击！＾从自己的手卡·场上·墓地把「电子暗黑魔角」「电子暗黑翼刃」「电子暗黑龙骨」各１只回到卡组，把１只「铠黑龙－电子暗黑龙」当作融合召唤从额外卡组特殊召唤。

3225＾火石打击＾把有「打火石」装备的１只怪兽破坏。发动后这张卡被送去墓地时，这张卡可以回到卡组。

3226＾二重召唤＾这个回合自己通常召唤最多可以进行２次。

3227＾召唤师的技艺＾①：从卡组把１只５星以上的通常怪兽加入手卡。

3228＾虏获装置＾双方选择自己场上怪兽各１只，那些怪兽的控制权交换。但是这张卡的控制者必须选择自己场上表侧表示存在的通常怪兽。

3229＾守护神之矛＾装备怪兽的攻击力上升双方墓地存在的和装备怪兽同名的卡数量×９００的数值。

3230＾战线复活的代偿＾把自己场上１只通常怪兽送去墓地。选择墓地存在的１只怪兽在自己场上特殊召唤，把这张卡装备。这张卡不在场上存在时，装备怪兽破坏。

3231＾下克上的首饰＾通常怪兽才能装备。和比装备怪兽等级高的怪兽战斗的场合，装备怪兽的攻击力上升等级差×５００的数值。这张卡被送去墓地时，这张卡可以回到卡组最上面。

3232＾折断的竹光＾装备怪兽的攻击力上升０。

3233＾反击的毒牙＾自己场上表侧表示存在的名字带有「蛇毒」的怪兽受到攻击宣言时才能发动。把１只对方怪兽的攻击无效，战斗阶段结束。之后，给攻击怪兽放置１个「毒指示物」。

3234＾蛇毒飞溅＾选择１只放置有「毒指示物」的怪兽发动。把那张卡的「毒指示物」取除，给予对方基本分取除的「毒指示物」数量×７００的数值的伤害。

3235＾凡人的施舍＾从卡组抽２张卡，之后从手牌把１张通常怪兽卡从游戏中除外。手牌没有通常怪兽卡的场合，手牌全部送去墓地。

3236＾步向破灭的速攻抽卡＾双方玩家在抽卡阶段开始时手牌是０张的场合，通常抽卡外可以再抽１张。这张卡的控制者在每次自己回合的结束阶段支付７００基本分。这个时候基本分７００未满的场合，基本分变成０。自己场上表侧表示存在的这张卡从场上离开时，自己受到３０００分伤害。

3237＾盾矛＾选择场上表侧表示存在的１只怪兽发动。选择的怪兽的攻击力·守备力直到结束阶段时上升４００。

3238＾强袭冲击＾自己场上存在的怪兽攻击宣言时才能发动。那只怪兽的攻击力直到结束阶段时上升７００。那只怪兽攻击守备表示怪兽的场合，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

3239＾魔法捕获＾自己把魔法卡发动时，丢弃１张手卡连锁发动。连锁发动的魔法卡被送去墓地时，那张卡回到手卡。

3240＾陷阱捕获＾自己把陷阱卡发动时，丢弃１张手卡连锁发动。连锁发动的陷阱卡被送去墓地时，那张卡回到手卡。

3241＾礼品卡＾对方回复３０００基本分。

3242＾强欲的赠物＾对方从卡组抽２张卡。

3243＾反击反击＾反击陷阱的发动无效，并把那个破坏。

3244＾火山飞弹＾当这张卡在召唤、反转召唤、特殊召唤时，可以将１张名字含有「烈焰加农炮」的卡从卡组或者墓地加入手牌。

3245＾闪耀巨龙＾这张卡只能作从墓地的特殊召唤，若没已从场上送去墓地则不能特殊召唤。这张卡从墓地的特殊召唤成功时，选择自己墓地１只怪兽发动。这张卡的攻击力上升选择的怪兽的等级×２００的数值。

3246＾暗黑烈焰龙＾这张卡从墓地的特殊召唤成功时，这张卡的原本的攻击力·守备力变成２倍。这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，给予对方基本分破坏怪兽的攻击力数值的伤害。

3247＾创世之预言者＾丢弃１张手牌。自己墓地存在的１只７星以上的怪兽加入手牌。这个效果１回合只能使用１次。

3248＾诱饵龙＾这张卡被选择作为对方怪兽的攻击对象时，选择自己墓地１只７星以上的龙族怪兽发动。选择的怪兽特殊召唤，攻击对象转移为那只怪兽进行伤害计算。

3249＾抵价购物＾从手牌丢弃１张８星的怪兽卡。从自己卡组抽２张卡。

3250＾大土星＾这张卡不能作从手牌·卡组的特殊召唤。丢弃１张手牌并支付１０００基本分。直到结束阶段时这张卡的攻击力上升１０００。这个效果１回合只有１次在自己的主要阶段才能使用。对方控制的卡的效果把这张卡破坏送去墓地时，双方受到那个攻击力数值的伤害。

3251＾元素英雄　电离钳侠＾「元素英雄　电光侠」＋「元素英雄　金刃侠」

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。可以丢弃１张手卡把对方场上１只攻击表示怪兽破坏。

3252＾古生带化石骑士　骷髅国王＾自分の墓地の岩石族モンスター＋相手の墓地のレベル７以上のモンスターこのカードは「$m3748」の効果でのみ特殊召喚する事ができる。相手フィールド上にモンスターが存在する場合のみ、バトルフェイズ中にもう１度だけ攻撃する事ができる。このカードが守備表示モンスターを攻撃した時、その守備力を攻撃力が超えていれば、その数値だけ相手ライフに戦闘ダメージを与える。

3253＾超越界限＾支付５００基本分。这个回合被战斗破坏的攻击力１０００以下的通常怪兽尽可能在自己场上特殊召唤。

3254＾接触分离＾自己场上表侧表示存在的１只名字带有「新宇」的融合怪兽回到额外卡组。并且，回到额外卡组的怪兽记述的１组融合素材怪兽若在自己卡组齐集，可以把这１组在自己场上特殊召唤。

3255＾回忆的秋千＾自己墓地存在的１只通常怪兽在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合的结束阶段时破坏。

3256＾邪心英雄　业火翼魔＾「元素英雄　羽翼侠」＋「元素英雄　爆热女郎」

这只怪兽不能作「暗黑融合」的融合召唤以外的特殊召唤。这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，给予对方基本分破坏怪兽的攻击力或守备力的较高方数值的伤害。

3257＾邪心英雄　恶刃魔＾对方场上有怪兽存在的场合，这张卡可以用１只祭品作召唤。这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

3258＾邪心英雄　地狱连魔＾自己回合的主要阶段一可以把这张卡从游戏中除外，自己场上表侧表示存在的１只恶魔族怪兽在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。这个效果使用的场合，这张卡在第２次的自己的准备阶段时表侧攻击表示在自己场上特殊召唤。

3259＾邪心英雄　闪电巨魔＾「元素英雄　电光侠」＋「元素英雄　黏土侠」

这只怪兽不能作「暗黑融合」的融合召唤以外的特殊召唤。可以把场上存在的１只怪兽破坏。这个效果１回合只能使用１次。

3260＾邪心英雄　暗黑地魔＾恶魔族怪兽＋岩石族怪兽

这只怪兽不能作「暗黑融合」的融合召唤以外的特殊召唤。这张卡的原本攻击力变成融合召唤使用的怪兽的攻击力合计数值。这张卡的攻击宣言时，可以把对方场上存在的守备表示怪兽全部变成表侧攻击表示。（这个时候，反转效果怪兽的效果不发动。）

3261＾暗黑融合＾从手牌或者场上把融合怪兽卡决定的怪兽送去墓地，把１只恶魔族的融合怪兽从融合卡组特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合不会成为对方的魔法·陷阱·效果怪兽的效果的对象。（这个特殊召唤当作融合召唤使用）

3262＾古生代化石龙　骷髅恐兽＾自分の墓地の岩石族モンスター＋相手の墓地のレベル８以上のモンスターこのカードは「$m3748」の効果でのみ特殊召喚できる。このカードが攻撃した場合、攻撃対象となるモンスターの攻撃力と守備力をダメージステップの間入れ替える事ができる。このカードが守備表示モンスターを攻撃した時、その守備力を攻撃力が超えていれば、その数値だけ相手ライフに戦闘ダメージを与える。

3263＾云魔物－台风眼＾这张卡不会被战斗破坏。这张卡表侧守备表示在场上存在的场合，这张卡破坏。这张卡的攻击宣言时，把名字带有「云魔物」的卡以外的全部表侧表示怪兽的表示形式改变。

3264＾云魔物－鬼雾＾这张卡不能特殊召唤。这张卡的战斗发生的对双方玩家的战斗伤害变成０。这张卡被战斗破坏的场合，给场上表侧表示存在的怪兽放置让这张卡破坏的怪兽的等级数量的「雾指示物」。

3265＾云魔物－雨云人＾这张卡不会被战斗破坏。这张卡表侧守备表示在场上存在的场合，这张卡破坏。这张卡祭品召唤的场合，可以只用自己场上任意数量的水属性怪兽作为祭品。这张卡的祭品召唤成功时，给这张卡放置作为祭品的水属性怪兽数量的「雾指示物」。这张卡的攻击力每有１个「雾指示物」上升５００。

3266＾云魔物－羊云＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，在自己场上把２只「云魔物衍生物」（天使族·水·１星·攻／守０）守备表示特殊召唤。这些衍生物不能作为名字带有「云魔物」的卡以外的祭品召唤的祭品。

3267＾云魔物－毒云＾场上表侧表示存在的这张卡被战斗破坏送去墓地时，把让这张卡破坏的怪兽破坏并给予对方基本分８００分伤害。

3268＾钻尘旋风＾选择「雾指示物」放置有４个以上的１只怪兽发动。把选择怪兽破坏，破坏怪兽每放置有４个「雾指示物」，从自己卡组抽１张卡。

3269＾召唤云＾自己场上没有怪兽存在的场合，可以从自己的手卡或者墓地把１只４星以下的名字带有「云魔物」的怪兽特殊召唤。这个效果１回合只有１次在自己的主要阶段才能使用。从墓地特殊召唤的场合这张卡破坏。

3270＾宝札云＾发动回合中名字带有「云魔物」的同名怪兽有２只以上召唤·反转召唤·特殊召唤的场合，结束阶段时从自己卡组抽２张卡。

3271＾自然灾害＾每次名字带有「云魔物」的怪兽的效果把对方控制的卡破坏送去墓地，给予对方基本分５００分伤害。

3272＾暴风雨＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「云魔物」的怪兽发动。把选择怪兽的攻击力下降，以下效果适用。

●下降１０００：对方场上１张魔法或者陷阱卡破坏。

●下降２０００：对方场上２张卡破坏。

3273＾元素英雄　混沌新宇侠＾「元素英雄　新宇侠」＋「新宇宙侠·黑暗豹」＋「新宇宙侠·光辉青苔」

把自己场上存在的上记的卡回到卡组的场合才能从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。结束阶段时这张卡回到额外卡组，把场上存在的全部表侧表示怪兽变成盖伏的状态。进行３次投掷硬币。得到表出现次数的以下效果。这个效果１回合只有１次在自己的主要阶段一才能发动。

●３次：对方场上存在的全部怪兽破坏。

●２次：这个回合对方场上表侧表示存在的效果怪兽全部效果无效化。

●１次：自己场上存在的全部怪兽回到持有者手卡。

3274＾六武众的侍从＾暗地里支持着六武众的充满谜团的人物。虽然现在已经没有再参加战斗，刻在身上的无数伤痕仍受到种种猜测。他的过去无人知晓。

3275＾云魔物－小烟球＾小小的云魔物的孩子云。非常讨厌一个人孤零零的感觉，喜欢和伙伴们乘着微风晃动着到处散步。

3276＾云魔物－酸云＾这张卡不会被战斗破坏。这张卡表侧守备表示在场上存在的场合，这张卡破坏。这张卡的召唤成功时，给这张卡放置场上存在的名字带有「云魔物」的怪兽数量的「雾指示物」。可以把这张卡放置的「雾指示物」取除２个，场上１张魔法或者陷阱卡破坏。

3277＾云魔物－卷层云＾这张卡不会被战斗破坏。这张卡表侧守备表示在场上存在的场合，这张卡破坏。这张卡的召唤成功时，给这张卡放置场上存在的名字带有「云魔物」的怪兽数量的「雾指示物」。可以把这张卡放置的「雾指示物」取除２个，场上１只怪兽破坏。

3278＾云魔物－高层云＾这张卡不会被战斗破坏。这张卡表侧守备表示在场上存在的场合，这张卡破坏。这张卡的召唤成功时，给这张卡放置场上存在的名字带有「云魔物」的怪兽数量的「雾指示物」。可以把场上存在的「雾指示物」取除３个，对方手卡随机丢弃１张。

3279＾云魔物－乱气流＾这张卡不会被战斗破坏。这张卡表侧守备表示在场上存在的场合，这张卡破坏。这张卡的召唤成功时，给这张卡放置场上存在的名字带有「云魔物」的怪兽数量的「雾指示物」。可以把这张卡放置的「雾指示物」取除１个，从卡组或者墓地把１只「云魔物－小烟球」特殊召唤。

3280＾剑斗兽　亚历山大＾「剑斗兽　双斗」以外的效果不能把这张卡特殊召唤。特殊召唤的这张卡只要在自己场上表侧表示存在，不受魔法的效果的影响。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到卡组，从卡组把「剑斗兽　亚历山大」以外的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。

3281＾剑斗兽　斯巴达克斯＾「剑斗兽　重斗」以外的效果不能把这张卡特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，从卡组把１张名字带有「斗器」的装备魔法卡加入手牌。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到卡组，从卡组把「剑斗兽　斯巴达克斯」以外的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。

3282＾剑斗兽　鱼斗＾这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功时，把场上１只表侧表示怪兽破坏。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到卡组，从卡组把「剑斗兽　鱼斗」以外的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。

3283＾剑斗兽　枪斗＾这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功时，把场上１张魔法或者陷阱卡破坏。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到卡组，从卡组把「剑斗兽　枪斗」以外的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。

3284＾剑斗兽　绳斗＾这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功的场合，这张卡的原本攻击力变成２１００。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到卡组，从卡组把「剑斗兽　绳斗」以外的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。

3285＾剑斗兽　重斗＾这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功的场合，这张卡的原本守备力变成２４００。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到卡组，从卡组把「剑斗兽　重斗」以外的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。

3286＾剑斗兽　双斗＾这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功的场合，这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到卡组，从卡组把「剑斗兽　双斗」以外的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。

3287＾剑斗兽　追斗＾这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功的场合，这张卡进行战斗的战斗阶段结束时，从卡组把「剑斗兽　追斗」以外的２只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。

3288＾奴隶猿＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组把１只名字带有「剑斗兽」的４星以下怪兽在自己场上特殊召唤。

3289＾斯巴达咒术师＾这张卡在场上表侧表示存在的场合，每次怪兽从卡组特殊召唤，给予对方基本分５００分伤害。

3290＾无限暗魔＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡的攻击宣言时，可以把对方场上存在的１只表侧表示怪兽的表示形式改变。

3291＾魔法史莱姆＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡进行战斗所受到的对控制者的战斗伤害让对方承受。

3292＾古代的机械骑士＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱卡不能发动。

3293＾哥布林暗杀部队＾这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时变成守备表示。直到下次的自己回合结束时这张卡不能把表示形式改变。

3294＾传说的赌博师＾进行３次投掷硬币。

●３次都是表的场合：对方场上的怪兽全部破坏。

●２次表的场合：对方手卡随机丢弃１张。１次表的场合，自己场上存在的１张卡破坏。

●３次都是里的场合：自己手卡全部丢弃。这个效果１回合只有１次在自己的主要阶段才能发动。

3295＾紫炎的老中　缘＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地２只名字带有「六武众」的怪兽从游戏中除外才能特殊召唤。可以把场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。这个效果发动的场合，这个回合这张卡不能攻击宣言。这个效果１回合只能使用１次。

3296＾六武众的御灵代＾１回合只有１次在自己的主要阶段可以当作装备卡使用给自己场上的名字带有「六武众」的怪兽装备，或者把装备解除以表侧攻击表示特殊召唤。只有因这个效果当作装备卡使用时，装备怪兽的攻击力·守备力上升５００。装备怪兽战斗破坏对方怪兽的场合，自己抽１张卡。（１只怪兽可以装备的同盟最多１张。装备怪兽被破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。）

3297＾传心外星人＾可以把对方怪兽放置的「Ａ指示物」取除１个，场上１张魔法或者陷阱卡破坏。这个效果１回合只能使用１次。放置有「Ａ指示物」的怪兽和名字带有「外星人」的怪兽战斗的场合，每有１个「Ａ指示物」攻击力·守备力下降３００。

3298＾催眠外星人＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●选择放置有「Ａ指示物」的对方场上１只怪兽得到控制权。每次自己的结束阶段时，得到控制权的怪兽的「Ａ指示物」取除１个。得到控制权的怪兽的「Ａ指示物」全部取除的场合，那只怪兽破坏。

3299＾超合魔兽　拉普提诺斯＾二重怪兽×２

只要这张卡在场上表侧表示存在，场上表侧表示存在的当作通常怪兽使用的二重怪兽变成再度召唤的状态。

3300＾剑斗兽　乔治＾「剑斗兽　斯巴达克斯」＋名字带有「剑斗兽」的怪兽

把自己场上存在的上记的卡回到卡组的场合才能从融合卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，给予对方基本分破坏怪兽的守备力数值的伤害。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到融合卡组，从卡组把「剑斗兽　斯巴达克斯」以外的２只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。

3301＾剑斗兽　希拉克略＾「剑斗兽　绳斗」＋名字带有「剑斗兽」的怪兽×２

把自己场上存在的上记的卡回到卡组的场合才能从融合卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。只要这张卡在场上表侧表示存在，可以丢弃１张手牌把魔法或者陷阱卡的发动无效，并把那个破坏。

3302＾雾气操控＾把自己表侧表示存在的１只名字带有「云魔物」的怪兽作为祭品，给场上表侧表示存在的１只怪兽放置３个「雾指示物」。

3303＾云魔物的阵雨＾每次自己的准备阶段时给场上表侧表示存在的全部怪兽放置１个「雾指示物」。

3304＾特殊二重召唤＾选择自己场上表侧表示存在的１只二重怪兽，变成再度召唤的状态。这个回合的结束阶段时，选择的二重怪兽回到手卡。

3305＾剑斗兽之槛－圆形斗技场＾每次怪兽从卡组在场上特殊召唤，给这张卡放置１个指示物。场上表侧表示存在的名字带有「剑斗兽」的怪兽，这张卡每放置有１个指示物，攻击力·守备力上升１００。这张卡被卡的效果破坏时，可以从手牌丢弃１张「剑斗兽之槛－圆形斗技场」让这张卡不破坏。

3306＾剑斗兽的斗器　长戟＾名字带有「剑斗兽」的怪兽才能装备。装备怪兽进行攻击的伤害步骤结束时，把场上１张魔法或者陷阱卡破坏。装备怪兽从自己场上回到卡组让这张卡被送去墓地时，这张卡回到手牌。

3307＾剑斗兽的斗器　短剑＾名字带有「剑斗兽」的怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升３００。装备怪兽从自己场上回到卡组让这张卡被送去墓地时，这张卡回到手牌。

3308＾剑斗兽的斗器　护臂＾名字带有「剑斗兽」的怪兽才能装备。只要有这张卡装备，装备怪兽不会被战斗破坏（伤害计算适用）。装备怪兽从自己场上回到卡组让这张卡被送去墓地时，这张卡回到手牌。

3309＾休息的剑斗兽＾从自己手牌把２张名字带有「剑斗兽」的卡回到卡组。那之后，从自己卡组抽３张卡。

3310＾剑斗归还＾墓地存在的３张名字带有「剑斗兽」的卡回到卡组。那之后，从自己卡组抽１张卡。

3311＾吸魂的竹光＾选择名字带有「竹光」的装备魔法卡装备的１只怪兽发动。选择怪兽给予对方玩家战斗伤害的场合，下次的对方回合的抽卡阶段跳过。第２次的自己的准备阶段时这张卡破坏。

3312＾六武众之理＾把自己场上表侧表示存在的１只名字带有「六武众」的怪兽送去墓地发动。墓地存在的１只名字带有「六武众」的怪兽在自己场上特殊召唤。

3313＾「Ａ」细胞培养装置＾每次从场上「Ａ指示物」被取除，给这张卡放置１个「Ａ指示物」。这张卡被破坏时，这张卡放置的全部「Ａ指示物」给场上表侧表示存在的怪兽放置。

3314＾上升气流＾把场上存在的「雾指示物」全部取除发动。给予对方基本分取除的「雾指示物」数量×３００的数值的伤害。

3315＾化石岩之解放＾选择１只被除外的自己的岩石族怪兽在自己场上特殊召唤。这张卡从场上离开时，那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

3316＾吸入闪光的魔镜＾只要这张卡在场上存在，墓地或者场上发动的光属性怪兽的效果无效。

3317＾吸入暗阴的魔镜＾只要这张卡在场上存在，墓地或者场上发动的暗属性怪兽的效果无效。

3318＾卸除武器＾从手牌把１张名字带有「剑斗兽」的卡回到卡组。魔法卡的发动无效并破坏。

3319＾格挡＾从手牌把１张名字带有「剑斗兽」的卡回到卡组。陷阱卡的发动无效并破坏。

3320＾神速之具足＾自己的抽卡阶段时抽到的卡是名字带有「六武众」的怪兽卡的场合，可以把那张卡给对方观看并在自己场上特殊召唤。

3321＾诸刃的活人剑术＾从自己墓地选择２只名字带有「六武众」的怪兽攻击表示特殊召唤。这个回合的结束阶段时这个效果特殊召唤的怪兽破坏，自己受到那个攻击力合计数值的伤害。

3322＾能量吸收板＾对方控制的卡效果让自己受到伤害的场合，那个伤害无效，自己基本分回复无效的数值。

3323＾细胞爆破病毒＾放置有「Ａ指示物」的对方怪兽的攻击宣言时才能发动。对方场上存在的攻击表示怪兽全部破坏。

3324＾破坏环－Ａ＾把场上表侧表示存在的１只放置有「Ａ指示物」的怪兽破坏，双方受到１０００分伤害。

3325＾亚空间跳跃装置＾自己场上１只怪兽和对方场上１只放置有「Ａ指示物」的怪兽控制权交换。

3326＾错误苏生＾从对方墓地选择１只怪兽，在对方场上表侧守备表示特殊召唤。

3327＾不运的报告＾对方下次的战斗阶段进行２次。

3328＾魔机马达·Ω＾自己的结束阶段时，在自己场上攻击表示特殊召唤１只「马达衍生物」（地·１星·机械族·攻／守２００）。１回合只有１次可以把这张卡的攻击力上升１０００。这个效果使用的场合，结束阶段时这张卡破坏。

3329＾二重召唤师＾对方的结束阶段时只有１次支付５００基本分才能发动。把手卡或者自己场上表侧表示存在的１只二重怪兽通常召唤。此外，这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。

3330＾海洋看守者＾这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。这张卡被战斗破坏的场合，从自己卡组把１只「千眼水母」或「母脑鱼」加入手卡。

3331＾千眼水母＾这张卡不能通常召唤，把自己场上存在的１只「海洋看守者」解放的场合才能特殊召唤。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，对方必须把手卡持续公开。

3332＾母脑鱼＾这张卡可以把自己场上存在的１只「海洋看守者」解放，从手卡特殊召唤。可以从手卡把１只水属性怪兽丢弃去墓地，场上盖放的１张卡破坏。

3333＾深海王　恶魔鲨＾这张卡１回合只有１次不会被不指定对象的卡的效果破坏。

3334＾摩耳摩＾把自己场上表侧表示存在的１只地属性怪兽解放发动。场上表侧表示存在持有解放怪兽的攻击力以下的守备力的怪兽全部破坏。

3335＾长毛兽化石＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，给予对方基本分４００分伤害。

3336＾龙影鱼　雷龙鳐＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当通常召唤使用的再度召唤，这张卡当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡的原本攻击力变成２３００。这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时变成守备表示。直到下次的自己回合结束时这张卡不能把表示形式改变。

3337＾地狱的门番　伊尔·布拉德＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当通常召唤使用的再度召唤，这张卡当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●１回合１次，可以把手卡·自己或者对方墓地存在的１只不死族怪兽特殊召唤。这张卡从场上离开时，这个效果特殊召唤的不死族怪兽破坏。

3338＾炎妖蝶　维尔普斯＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当通常召唤使用的再度召唤，这张卡当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●可以将这张卡作为祭品从自己墓地中特殊召唤１只「炎妖蝶　维尔普斯」以外的二重怪兽。由这个效果特殊召唤的二重怪兽视为效果怪兽并得到效果。

3339＾混沌幻魔　阿米泰尔＾「神炎皇　乌利亚」＋「降雷皇　哈蒙」＋「幻魔皇　拉比艾尔」

将自己场上存在的上述卡从游戏中除外的场合才能从融合卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。这张卡不会被战斗破坏。只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡的攻击力只在自己回合上升１００００。

3340＾青冰之白夜龙＾以这张卡为对象的魔陷卡的发动无效，并破坏。自己场上表侧表示存在的怪兽被选择作为攻击对象时，可以把自己场上１张魔法或者陷阱卡送去墓地，让攻击对象改变为这张卡。

3341＾秘仪之力ＥＸ－光之支配者＾这张卡不能通常召唤。把自己场上存在的３只怪兽送去墓地的场合才能特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，进行１次投掷硬币得到以下效果。

●表：战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以从自己墓地把１张卡加入手卡。

●里：这张卡为对象的效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。每次这个效果把卡的发动无效，这张卡的攻击力下降１０００。

3342＾卡片防卫士＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，变成守备表示。自己场上表侧表示存在的怪兽被选择作为攻击对象时，可以让攻击对象改变为这张卡。这张卡成为攻击对象时，可以把自己卡组的卡从上面最多３张送去墓地。每把１张卡送去墓地，这张卡的守备力直到结束阶段时上升５００。

3343＾神兽王　巴巴罗斯＾这张卡可以不用祭品作通常召唤。那个场合，这张卡的原本攻击力变成１９００。用３只祭品把这张卡祭品召唤的场合，对方场上的卡全部破坏。

3344＾华丽金星＾只要这张卡在场上表侧表示存在，场上表侧表示存在的天使族以外的全部怪兽的攻击力·守备力下降５００。此外，自己控制的魔法·陷阱卡的发动和效果不能被无效化。

3345＾装填狂魔＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，从自己手卡送２张卡去墓地，之后从自己卡组抽２张卡。

3346＾魔宫的贿赂＾对方的魔法·陷阱卡的发动和效果无效，并把那张卡破坏。对方从卡组抽１张卡。

3347＾混沌炸裂＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。把自己场上１只怪兽作为祭品，那只怪兽破坏。那之后，给予对方基本分１０００分伤害。

3348＾混沌幻影＾可以选择自己墓地存在的１只效果怪兽从游戏中除外。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，这张卡直到结束阶段时当作选择怪兽的同名卡使用，并且得到和选择怪兽相同的攻击力和怪兽效果。这个效果１回合只能使用１次。这只怪兽的战斗发生的对对方玩家的战斗伤害变成０。

3349＾堕天使护士－蕾菲库儿＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方基本分回复的效果变成给予对方基本分伤害的效果。

3350＾暗黑治疗＾对方把怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤时，对方回复那些怪兽的攻击力一半数值的基本分。

3351＾施虐性媚药＾发动后这张卡变成装备卡，给自己场上存在的１只怪兽装备。这张卡的控制者用卡的效果给予对方玩家伤害的场合，直到那个回合的结束阶段时装备怪兽的攻击力上升１０００。

3352＾酒吞童子＾１回合１次，可以从下面的效果选择１个发动。

●把自己墓地存在的２只不死族怪兽从游戏中除外，从自己卡组抽１张卡。

●选择从游戏中除外的１只自己的不死族怪兽回到卡组最上面。

3353＾马头鬼＾①：自己主要阶段把墓地的这张卡除外，以自己墓地１只不死族怪兽为对象才能发动。那只不死族怪兽特殊召唤。

3354＾剑斗兽　独眼斗＾以高攻击力追逼敌人的独眼战熊。恐怖的速度与重量引以为傲的得意拳受了后不倒者是不存在的。

3355＾海皇的长枪兵＾服侍着据说为海底支配者的海皇的长枪兵。从深暗海底袭击过来的长枪的连续攻击为深海鱼类们所畏惧。

3356＾地构体＾地属性的通常怪兽祭品召唤的场合，这１只怪兽可以作为２只的数量的祭品。

3357＾风构体＾风属性的通常怪兽祭品召唤的场合，这１只怪兽可以作为２只的数量的祭品。

3358＾二重枪兵＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

3359＾幽狱王后恶魔＾这张卡的控制者在每次自己的准备阶段支付１０００基本分。场上有「万魔殿－恶魔的巢窟－」存在，这张卡在墓地存在的场合，每次自己的准备阶段把场上存在的１只４星以下的恶魔族怪兽的攻击力直到结束阶段时上升１０００。

3360＾暗黑终结龙＾调整＋调整以外的暗属性怪兽１只以上

１回合１次，可以把这张卡的攻击力·守备力下降５００，对方场上存在的１只怪兽送去墓地。

3361＾光辉终结龙＾调整＋调整以外的光属性怪兽１只以上

这张卡进行战斗的场合，怪兽的攻击宣言时才能发动。这张卡的攻击力·守备力下降５００，和这张卡进行战斗的对方怪兽的攻击力·守备力直到结束阶段时下降１５００。

3362＾兽王奇美拉＾这张卡不能特殊召唤。只能用自己场上３只兽族怪兽作为解放进行上级召唤出场。这张卡直接攻击对方造成对方基本分为０的时候，这张卡的控制者得到比赛的胜利。

3363＾闪电帝皇＾这张卡不能特殊召唤。只能用自己场上３只雷族怪兽作为解放进行上级召唤出场。这张卡直接攻击对方造成对方基本分为０的时候，这张卡的控制者得到比赛的胜利。

3364＾邪心英雄　地狱小魔＾己方场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡表侧攻击表示特殊召唤。用这张卡作为祭品把名字带有「英雄」的卡祭品召唤的场合，那个回合的结束阶段时从自己卡组抽１张卡。

3365＾铠甲破坏士＾１回合只有１次在自己的主要阶段可以当作装备卡使用给自己场上的战士族怪兽装备，或者把装备解除以表侧攻击表示特殊召唤。这个效果当作装备卡使用的场合才能，装备怪兽给予对方基本分战斗伤害时，把场上１张卡破坏。（１只怪兽可以装备的同盟最多１张。装备怪兽被战斗破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。）

3366＾邪心英雄　荒野风魔＾「元素英雄　羽翼侠」＋「元素英雄　荒野侠」

这只怪兽不能作「暗黑融合」的融合召唤以外的特殊召唤。这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱卡不能发动。这张卡给予对方基本分战斗伤害时，对方场上盖伏的魔法·陷阱卡全部破坏。

3367＾邪心英雄　地狱狙魔＾「元素英雄　黏土侠」＋「元素英雄　爆热女郎」

这只怪兽不能作「暗黑融合」的融合召唤以外的特殊召唤。这张卡在场上表侧守备表示存在的场合，每次自己的准备阶段给予对方基本分１０００分伤害。这张卡不会被魔法的效果破坏。

3368＾邪心英雄　恶刃魔王＾「邪心英雄　恶刃魔」＋６星以上的恶魔族怪兽

这只怪兽不能作「暗黑融合」的融合召唤以外的特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方回合的战斗阶段中把对方场上存在的怪兽全部变成表侧攻击表示，对方玩家必须用全部怪兽对这张卡作出攻击。

3369＾暗黑神召＾从自己的手牌或者墓地把融合怪兽卡决定的怪兽各１只从游戏中除外，把１只「暗黑融合」的效果才能特殊召唤的融合怪兽从融合卡组特殊召唤。（这个特殊召唤当作「暗黑融合」的融合召唤使用）

3370＾融合破弃＾把１张「融合」魔法卡从手卡丢弃去墓地发动。把融合卡组存在的１只融合怪兽送去墓地，那只融合怪兽记述的１只融合素材怪兽从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合的结束阶段时送去墓地。

3371＾英雄规则２＾墓地的卡为对象的效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

3372＾幻铳士＾这张卡的召唤·反转召唤成功时，可以把最多有自己场上存在的怪兽数量的「铳士衍生物」（恶魔族·暗·４星·攻／守５００）特殊召唤。每次自己的准备阶段可以给予对方基本分自己场上存在的名字带有「铳士」的怪兽每１只３００分伤害。这个效果发动的场合，这个回合自己场上名字带有「铳士」的怪兽不能攻击。

3373＾墓场蠕动者＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，把场上１张卡破坏。

3374＾拷问巨人＾这张卡不能通常召唤。这张卡从手卡出的场合，必须在自己场上把２只「拷问衍生物」（恶魔族·暗·１星·攻／守０）攻击表示特殊召唤，在对方场上把这张卡特殊召唤。把这张卡特殊召唤的场合，这个回合不能通常召唤。

3375＾反击宝玉＾把自己的魔法与陷阱卡区域存在的卡全部送去墓地。自己墓地存在的名字带有「宝玉兽」的怪兽尽可能当作永续魔法卡使用在自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示安置。这个回合的结束阶段时自己场上表侧表示存在的名字带有「宝玉兽」的卡全部破坏。

3376＾宝玉之双璧＾自己场上名字带有「宝玉兽」的怪兽被战斗破坏送去墓地时才能发动。从卡组把１只名字带有「宝玉兽」的怪兽当作永续魔法卡使用在自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示安置。这个回合自己受到的战斗伤害变成０。

3377＾手札断杀＾双方玩家把手牌２张送去墓地，从卡组抽２张卡。

3378＾宝玉的解放＾名字带有「宝玉兽」的怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升８００。这张卡从场上送去墓地时，可以从卡组把１只名字带有「宝玉兽」的怪兽当作永续魔法卡使用在自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示安置。

3379＾宝玉之树＾每次名字带有「宝玉兽」的怪兽在魔法与陷阱卡区域安置，给这张卡放置１个宝玉指示物。可以把这张卡送去墓地，这张卡放置的宝玉指示物数量的名字带有「宝玉兽」的怪兽卡从卡组当作永续魔法卡使用在自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示安置。

3380＾究极封印神　艾克佐迪奥斯＾这张卡不能通常召唤。让自己墓地的怪兽全部回到卡组的场合才能特殊召唤。这张卡从场上离开的场合，从游戏中除外。这张卡的攻击力上升自己墓地的通常怪兽数量×１０００的数值。这张卡的攻击宣言时，从手卡或者卡组把１只怪兽送去墓地。这张卡的效果让名字带有「被封印」的卡在自己墓地合计５种类齐集时，自己决斗胜利。

3381＾雷王＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，双方不能用抽卡以外的方法从卡组把卡加入手牌。此外，可以把自己场上表侧表示存在的这张卡送去墓地，让１只对方怪兽的特殊召唤无效并破坏。

3382＾深海潜水员＾这张卡被战斗破坏送去墓地的场合，战斗阶段结束时从卡组选择１张怪兽卡，放在卡组最上面。

3383＾强者的苦痛＾对方场上表侧表示存在的全部怪兽的攻击力下降等级×１００的数值。

3384＾次元幽闭＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。那１只攻击怪兽从游戏中除外。

3385＾空气循环机＾这张卡召唤成功时才能发动。把自己２张手卡加入卡组洗切，从卡组抽２张卡。这张卡被破坏时，从自己卡组抽１张卡。

3386＾嵌合要塞龙＾「电子龙」＋１只以上的机械族怪兽

这张卡不能作为融合素材使用。把场上存在的上记的卡送去墓地的场合才能从融合卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。这张卡的原本攻击力变成融合素材怪兽的数量×１０００的数值。

3387＾雾之王＾这张卡召唤的场合，可以用１只祭品或者不用祭品作召唤。这张卡的攻击力变成祭品召唤时作为祭品的怪兽的原本攻击力合计数值。只要这张卡在场上表侧表示存在，任何形式的祭品都不能进行。

3388＾化石恐龙　肿头龙＾只要这张卡在场上表侧表示存在，双方不能特殊召唤。这张卡反转时，场上存在的特殊召唤的怪兽全部破坏。

3389＾究极宝玉神　虹暗龙＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地存在的暗属性怪兽７种类从游戏中除外的场合才能特殊召唤。可以把除这张卡外的自己场上和自己墓地存在的暗属性怪兽全部从游戏中除外，除外的卡每有１张，这张卡的攻击力上升５００。

3390＾献祭之莲＾自己的结束阶段时这张卡在墓地存在，自己场上没有魔法·陷阱卡存在的场合，可以在自己场上表侧攻击表示特殊召唤。这张卡在场上表侧表示存在的场合，每次自己的准备阶段控制者受到１０００分伤害。

3391＾分裂魔界蔷薇＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以在自己场上把２只「魔界蔷薇衍生物」（植物族·暗·３星·攻／守１２００）特殊召唤。

3392＾于贝尔＾这张卡不会被战斗破坏。表侧攻击表示存在的这张卡被对方怪兽攻击的场合，给予对方基本分攻击怪兽的攻击力数值的伤害。这张卡进行战斗所受到的对控制者的战斗伤害变成０。这张卡在自己的结束阶段时若不把自己场上１只怪兽作为祭品则被破坏。被这张卡的效果以外的方法破坏时，可以从自己的手牌·卡组·墓地把１只「于贝尔－被憎恶的骑士」特殊召唤。

3393＾于贝尔－被憎恶的骑士＾这张卡不能通常召唤。「于贝尔」的效果才能特殊召唤。这张卡不会被战斗破坏。表侧攻击表示存在的这张卡被对方怪兽攻击的场合，给予对方基本分攻击怪兽的攻击力数值的伤害。这张卡进行战斗所受到的对控制者的战斗伤害变成０。自己的结束阶段时把这张卡以外的怪兽全部破坏。这张卡从场上离开时，可以从自己的手牌·卡组·墓地把１只「于贝尔－极度悲伤的魔龙」特殊召唤。

3394＾于贝尔－极度悲伤的魔龙＾这张卡不能通常召唤。「于贝尔－被憎恶的骑士」的效果才能特殊召唤。这张卡不会被战斗破坏。表侧攻击表示存在的这张卡和对方怪兽进行战斗的场合，伤害步骤结束时给予对方基本分对方怪兽的攻击力数值的伤害，把那只怪兽破坏。这张卡进行战斗所受到的对控制者的战斗伤害变成０。

3395＾装甲电子翼＾１回合１次，自己的主要阶段时可以当作装备卡使用给自己的「电子龙」以及「电子龙」作为融合素材的融合怪兽装备，或者把装备解除以表侧攻击表示特殊召唤。只在这个效果当作装备卡使用的场合，１回合１次，可以把装备怪兽的攻击力下降１０００，场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。（１只怪兽可以装备的同盟最多１张。装备怪兽被破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。）

3396＾电子多变龙＾可以从以下效果选择１个发动。

●这张卡成为对方怪兽的攻击对象时，可以把这张卡从游戏中除外自己从卡组抽１张卡，并把那个战斗阶段结束。

●选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽和这张卡从游戏中除外。从自己卡组抽２张卡。

●选择自己１张手牌和这张卡从游戏中除外。把自己墓地１张卡在卡组最上面安置。

3397＾电子衔尾蛇＾这张卡从游戏中除外时，可以把手卡１张卡送去墓地，从卡组抽１张卡。

3398＾火山反击兽＾自己受到战斗伤害时，墓地存在的这张卡从游戏中除外。那个时候，自己墓地有「火山反击兽」以外的炎属性怪兽存在的场合，给予对方基本分和自己受到的战斗伤害相同的伤害。

3399＾命运英雄　扣杀人＾可以从手卡把１张名字带有「命运英雄」的卡送去墓地，给予对方基本分５００分伤害。

3400＾命运英雄　死逝人＾自己的准备阶段时，这张卡在墓地存在的场合，在对方场上表侧攻击表示特殊召唤。这张卡被战斗破坏的场合，不去墓地从游戏中除外。这张卡从手卡·卡组被卡的效果送去墓地的场合，不去墓地从游戏中除外。

3401＾暗黑黑炎龙＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方的主要阶段时有魔法卡发动的场合，可以从自己墓地把１只４星的暗属性怪兽特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

3402＾暗黑创世神＾这张卡不能通常召唤。自己墓地暗属性怪兽有５只以上存在，自己场上没有怪兽存在的场合可以特殊召唤。可以把自己墓地１只暗属性怪兽从游戏中除外，自己墓地１只暗属性怪兽特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

3403＾暗黑凤凰神＾自己墓地暗属性怪兽有３只以上存在的场合，可以把那之内２只从游戏中除外让这张卡从手牌送去墓地。这个效果送去墓地的场合，下次的自己的准备阶段时把这张卡从墓地特殊召唤。这张卡的特殊召唤成功时，把场上存在的１张魔法或者陷阱卡破坏。

3404＾暗黑武装龙＾这张卡不能通常召唤。自己墓地存在的暗属性怪兽是３只的场合才能把这张卡特殊召唤。可以把自己墓地存在的１只暗属性怪兽从游戏中除外，场上１张卡破坏。

3405＾暗黑十字军＾可以从手卡把１只暗属性怪兽送去墓地，这张卡的攻击力上升４００。

3406＾终末之骑士＾①：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时才能发动。从卡组把１只暗属性怪兽送去墓地。

3407＾终焉之精灵＾这张卡的攻击力·守备力变成从游戏中除外的暗属性怪兽数量×３００的数值。这张卡被破坏送去墓地时，从游戏中除外的暗属性怪兽全部回到墓地。

3408＾黑曜岩龙＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的１只暗属性怪兽为对象的魔法·陷阱卡的效果无效并破坏。

3409＾圣音女祭司＾可以把自己场上表侧表示存在的１只暗属性怪兽作为祭品，给予对方基本分８００分伤害。

3410＾巨型植物＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●把自己的手牌或者墓地存在的１只昆虫族或者植物族怪兽特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

3411＾未来侍＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●可以把自己墓地存在的１只怪兽从游戏中除外，场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。这个效果１回合只能使用１次。

3412＾恶忍＾场上表侧攻击表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，从自己卡组抽１张卡。

3413＾不死武士＾这张卡不能作为战士族怪兽的祭品召唤以外的祭品。自己的准备阶段时这张卡在墓地存在，自己场上没有怪兽卡存在的场合，可以把这张卡在自己场上特殊召唤。这个效果在自己墓地有战士族以外的怪兽存在的场合不能发动。

3414＾战士　拉兹＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，从自己卡组选择「战士　拉兹」以外的１只４星以下的战士族怪兽在卡组最上面放置。

3415＾剑斗兽　马斗＾这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功时，可以从自己墓地选择１只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，这张卡从场上离开时回到自己卡组。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到卡组，从卡组把「剑斗兽　马斗」以外的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。

3416＾暗黑迅猛龙＾这张卡向对方怪兽攻击的场合，伤害步骤内攻击力上升４００。这张卡被对方怪兽攻击的场合，伤害步骤内攻击力下降４００。

3417＾超古深海王　空棘鱼＾丢弃１张手牌。１回合只有１次可以从卡组把４星以下的鱼族怪兽尽可能在自己场上特殊召唤。这张卡的效果特殊召唤的怪兽不能攻击宣言，效果无效化。场上表侧表示存在的这张卡成为魔法·陷阱·效果怪兽的效果的对象的场合，可以用自己场上１只鱼族怪兽作为祭品把那个效果无效并破坏。

3418＾大型加农炮兵＾每把自己场上存在的２只怪兽作为祭品，给予对方基本分１５００分伤害。

3419＾计算器人＾这张卡的攻击力变成自己场上表侧表示存在的全部怪兽的等级合计数×３００的数值。

3420＾树熊海獭＾这张卡以外的兽族怪兽在自己场上表侧表示存在的场合，可以把对方场上表侧表示存在的１只怪兽的攻击力直到结束阶段时变成０。这个效果１回合只能使用１次。

3421＾蓝色雷电Ｔ４５＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，在自己场上把１只「闪电子机衍生物」（机械族·光·４星·攻／守１５００）特殊召唤。这些衍生物不能作为祭品召唤的祭品。

3422＾电磁蚊＾反转：场上表侧表示存在的机械族怪兽全部破坏。

3423＾新宇宙侠·星光青苔＾这张卡名在规则上也当作「新宇宙侠·光辉青苔」使用。这张卡用「新宇宙侠界限」的效果才能特殊召唤。这张卡进行战斗的场合，自己抽１张卡。这个效果抽到的卡给双方确认，这张卡得到那张卡的种类的以下效果。

●怪兽卡：这个回合的战斗阶段结束。

●魔法卡：这张卡可以直接攻击对方玩家。

●陷阱卡：这张卡变成守备表示。

3424＾元素英雄　风暴新宇侠＾「元素英雄　新宇侠」＋「新宇宙侠·水波海豚」＋「新宇宙侠·天空蜂鸟」

把自己场上存在的上记的卡回到卡组的场合才能从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。１回合只有１次在自己的主要阶段时可以把场上的魔法·陷阱卡全部破坏。结束阶段时这张卡回到额外卡组。这个效果回到额外卡组时，场上存在的全部卡回到卡组洗切。

3425＾虹光新宇侠＾「元素英雄　新宇侠」＋名字带有「究极宝玉神」的１只怪兽

这只怪兽的融合召唤只能用上记的卡进行，不能作融合召唤以外的特殊召唤。１回合只有１次可以从以下效果把１个发动。

●可以把自己场上１只怪兽送去墓地，对方场上怪兽全部回到卡组。

●可以把自己场上１张魔法·陷阱卡送去墓地，对方场上的魔法·陷阱卡全部回到卡组。

●可以把自己卡组最上面１张卡送去墓地，对方墓地的卡全部回到卡组。

3426＾虹之衣＾装备怪兽和对方怪兽进行战斗的场合，只在战斗阶段内那只对方怪兽的效果无效化。

3427＾超融合＾不能对应这张卡的发动让魔法·陷阱·怪兽的效果发动。

①：丢弃１张手卡才能发动。从自己·对方场上把融合怪兽卡决定的融合素材怪兽送去墓地，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。

3428＾堕恶之爪＾装备怪兽的攻击力上升３００。装备怪兽被战斗破坏的场合，作为代替让这张卡回到手卡。再把进行战斗的对方怪兽以外的１只怪兽破坏，给予对方基本分６００分伤害。那之后，在对方场上把１只「邪心衍生物」（恶魔族·暗·７星·攻／守２５００）特殊召唤。这张卡回到手卡的回合「堕恶之爪」不能从手卡使用。

3429＾简易新宇宙＾「元素英雄　新宇侠」作为融合素材的融合怪兽才能装备。这张卡装备的融合怪兽在结束阶段时可以不发动回到卡组效果。装备怪兽从场上离开的场合，可以从自己的手卡·卡组·墓地把１只「元素英雄　新宇侠」特殊召唤。

3430＾蜃气楼之筒＾这张卡不能从手卡发动。自己场上表侧表示存在的怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。给予对方基本分１０００分伤害。

3431＾魔法年代记＾把手卡全部送去墓地发动。从卡组选择５张魔法·陷阱卡从游戏中除外。每次对方把魔法卡发动，给这张卡放置１个「年代记指示物」。可以把这张卡２个「年代记指示物」取除，从被这张卡的效果从游戏中除外的卡之中让对方选择１张，加入自己手卡。这张卡从场上离开时，这张卡的效果从游戏中除外中的卡每有１张，自己的基本分受到５００分伤害。

3432＾次元诱爆＾把自己场上表侧表示存在的１只融合怪兽回到融合卡组才能发动。双方选择从游戏中除外的怪兽最多２只，在各自场上特殊召唤。

3433＾电子科技区＾选择自己场上表侧表示存在的１只机械族的融合怪兽，直到发动回合的结束阶段时从游戏中除外。从游戏中除外的怪兽回到场上时，那只怪兽的攻击力变成２倍。下次的自己回合的准备阶段时，成为这张卡的对象的１只机械族的融合怪兽破坏。

3434＾终结之始＾自己墓地暗属性怪兽有７只以上存在的场合才能发动。把自己墓地存在的５只暗属性怪兽从游戏中除外，从自己卡组抽３张卡。

3435＾暗黑爆发＾①：以自己墓地１只攻击力１５００以下的暗属性怪兽为对象才能发动。那只暗属性怪兽加入手卡。

3436＾终焉之焰＾这张卡发动的场合，自己在发动回合内不能召唤·反转召唤·特殊召唤。在自己场上把２只「黑焰衍生物」（恶魔族·暗·１星·攻／守０）守备表示特殊召唤。（这些衍生物不能作为暗属性怪兽以外的祭品召唤的祭品）

3437＾力量解放＾这张卡的发动时自己场上表侧表示存在的全部二重怪兽变成再度召唤的状态。这个效果适用的怪兽在结束阶段时变成里侧守备表示。

3438＾召唤连锁＾连锁３以后才能发动。这张卡发动的回合，自己合计可以进行３次的通常召唤。同１组连锁上有复数次同名卡的效果发动的场合，这张卡不能发动。

3439＾酸雨＾全部地属性怪兽的攻击力下降５００，守备力上升４００。

3440＾六武众的团结＾每次名字带有「六武众」的怪兽召唤·特殊召唤，给这张卡放置１个「武士道指示物」（最多２个）。可以把这张卡送去墓地，从自己卡组抽出这张卡放置的「武士道指示物」数量的卡。

3441＾剑斗兽的斗器　恶魔之盾＾名字带有「剑斗兽」的怪兽才能装备。装备怪兽被破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。装备怪兽从自己场上回到卡组让这张卡被送去墓地时，这张卡回到手牌。

3442＾剑斗训练所＾从自己卡组把１只４星以下的名字带有「剑斗兽」的怪兽加入手牌。

3443＾暗黑界的书物＾自己的结束阶段时手牌数量限制把手牌丢弃去墓地的场合，若那之中包含有怪兽卡可以只把１只在自己场上特殊召唤。

3444＾虹之行方＾对方怪兽的攻击宣言时，选择自己的魔法与陷阱卡区域存在的１张名字带有「宝玉兽」的卡送去墓地发动。可以把１只对方怪兽的攻击无效，从自己卡组选择１张名字带有「究极宝玉神」的卡加入手牌。

3445＾虹之生命＾丢弃１张手卡。直到这个回合的结束阶段时，自己受到的伤害无效，并回复那个数值的基本分。

3446＾魔界凤仙花种＾自己场上表侧攻击表示存在的怪兽被战斗破坏时才能发动。那次战斗让自己受到的战斗伤害每有５００分，在自己场上把１只「魔界凤仙花衍生物」（植物族·暗·１星·攻／守１００）特殊召唤。

3447＾仇恨炸弹＾①：自己的恶魔族怪兽被选择作为攻击对象时，以１只攻击怪兽和那１只攻击对象怪兽为对象才能发动。那只攻击怪兽和那只攻击对象怪兽２只破坏，给与对方破坏的攻击怪兽的原本攻击力数值的伤害。

3448＾连锁素材＾这张卡的发动回合进行融合召唤的场合，可以把融合怪兽卡决定的怪兽从自己的手牌·卡组·场上·墓地选择并从游戏中除外，把这些作为融合素材。这张卡发动的回合不能攻击，这个效果融合召唤的怪兽在结束阶段时破坏。

3449＾炼金周期＾直到发动回合的结束阶段时，自己场上表侧表示存在的怪兽全部的原本攻击力变成０。每次被这个效果把原本攻击力变成０的怪兽被战斗破坏送去墓地，从自己卡组抽１张卡。

3450＾电子隐秘技术＾对方怪兽的攻击宣言时，可以把自己场上表侧表示存在的１只「电子龙」以及「电子龙」作为融合素材的融合怪兽送去墓地，对方１只攻击怪兽破坏。

3451＾暗灵术－「欲」＾把自己场上存在的１只暗属性怪兽作为祭品发动。对方可以从手牌让１张魔法卡被观看使这个效果无效。不给观看的场合，自己从卡组抽２张卡。

3452＾暗之幻影＾场上表侧表示存在的暗属性怪兽为对象的效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

3453＾暗次元之解放＾选择从游戏中除外的１只自己的暗属性怪兽在自己场上特殊召唤。这张卡从场上离开时，那只怪兽破坏从游戏中除外。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

3454＾二重落穴＾再度召唤状态的二重怪兽被战斗破坏的场合才能发动。对方场上存在的怪兽全部破坏。

3455＾强烈的打落＾对方从卡组把卡加入到手牌时才能发动。对方把加入手牌的１张卡直接丢弃去墓地。

3456＾召唤限制－猛突的怪兽＾特殊召唤成功的怪兽变成表侧攻击表示。那些怪兽是可以攻击的怪兽的场合，那个回合必须作出攻击。

3457＾障碍赛！＾自己把名字带有「剑斗兽」的怪兽的特殊召唤成功时才能发动。从自己的手牌·卡组把１只名字带有「剑斗兽」的４星以下的怪兽特殊召唤。

3458＾毒蛇供物＾自己场上表侧表示存在的１只爬虫类族怪兽破坏，对方场上存在的２张卡破坏。

3459＾决战之火盖＾可以把自己墓地１张怪兽卡从游戏中除外，从手卡把１只通常怪兽通常召唤。这个效果在自己回合的主要阶段时才能发动。

3460＾转生断绝＾从墓地回到卡组的卡不回到卡组从游戏中除外。

3461＾罚则金＾自己把手卡２张丢弃。

3462＾剑斗兽　屋大维＾这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功时，把盖伏的１张魔法或者陷阱卡破坏。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时，若不丢弃自己１张手牌，这张卡回到卡组。

3463＾剑斗兽　轻斗＾这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功的场合，这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到卡组并抽１张卡。

3464＾奴隶虎＾自己场上存在名字带有「剑斗兽」的怪兽场合，这张卡可以特殊召唤。这张卡作为祭品并将自己场上１只名字带有「剑斗兽」的怪兽回到卡组，从自己卡组中选择１只名字带有「剑斗兽」的怪兽特殊召唤。这个特殊召唤算作名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤。

3465＾防守战术＾自己场上存在名字带有「剑斗兽」的怪兽场合才能发动，这回合内自己控制的怪兽不会被战斗破坏且自己受到的战斗伤害为０。这张卡回到自己卡组最下面。

3466＾龙冰＾对方对怪兽的特殊召唤成功时，可以把自己１张手卡丢弃，这张卡从手卡或者墓地特殊召唤。「龙冰」在场上只能有１张表侧表示存在。

3467＾绕舌怪＾上级召唤的这张卡从场上送去墓地时，从自己卡组抽２张卡。这个效果发动的场合，这张卡从游戏中除外。

3468＾尖叫怪＾这张卡被战斗破坏的场合，从自己卡组选择２只水属性怪兽送去墓地。

3469＾炎帝近卫兵＾这张卡召唤成功时，选择自己墓地存在的４只炎族怪兽发动。选择的怪兽回到卡组，从自己卡组抽２张卡。

3470＾漆黑之帐＾自己的抽卡阶段抽到的卡是暗属性怪兽的场合，可以把那张卡给对方观看，那张卡送去墓地。那之后，可以从自己卡组抽１张卡。

3471＾保安球＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。把那１只攻击怪兽的表示形式改变。对方的魔法·陷阱卡的效果把盖放的这张卡破坏送去墓地时，选择场上存在的１只怪兽破坏。

3472＾火焰骑兵＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，可以把这张卡送去墓地，给予对方基本分１０００分伤害。

3473＾元素英雄　棱镜侠＾①：１回合１次，把额外卡组１只融合怪兽给对方观看，把那只怪兽有卡名记述的１只融合素材怪兽从卡组送去墓地才能发动。直到结束阶段，这张卡当作和为这个效果发动而送去墓地的怪兽同名卡使用。

3474＾卡片除外士＾选择对方墓地存在的１张卡从游戏中除外。这个效果１回合只能使用１次。

3475＾武器洞＾这张卡发动的回合，自己不能通常召唤。

①：把卡组最上面的卡送去墓地才能发动。从自己的卡组·墓地选１张装备魔法卡加入手卡。

3476＾强袭气铠＾自己的怪兽卡区域只有１只战士族怪兽存在的场合，才能给那只怪兽装备。装备怪兽的攻击力上升３００。可以把装备的这张卡送去墓地，这个回合装备怪兽在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

3477＾邪心爆破＾对方场上有怪兽特殊召唤时才能发动。发动后，变成攻击力上升５００的装备卡，给那只怪兽装备。每次对方回合的准备阶段给予对方基本分５００分伤害。

3478＾冰之女王＾这张卡不能作从墓地的特殊召唤。自己场上表侧表示存在的这张卡被破坏送去墓地时，自己墓地魔法师族怪兽有３只以上存在的场合，可以把自己墓地存在的１张魔法卡加入手牌。

3479＾龙觉醒旋律＾丢弃１张手卡才能发动。从卡组把最多２只攻击力是３０００以上而守备力是２５００以下的龙族怪兽加入手卡。

3480＾军神　概布＾只要这张卡在场上表侧表示存在，场上存在的怪兽全部变成表侧攻击表示，表示形式不能改变。（这个时候，反转效果怪兽的效果不发动。）此外，１回合只有１次可以把手牌的恶魔族怪兽给对方观看，这张卡的攻击力直到结束阶段时上升观看的卡数量×３００的数值。

3481＾邪帝　盖乌斯＾①：这张卡上级召唤成功的场合，以场上１张卡为对象发动。那张卡除外，除外的卡是暗属性怪兽卡的场合，给与对方１０００伤害。

3482＾次元合成师＾１回合只有１次，可以把自己卡组最上面的卡从游戏中除外，这张卡的攻击力直到结束阶段时上升５００。自己场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，可以选择从游戏中除外的１张自己怪兽卡加入手牌。

3483＾帝王的牲祭＾这张卡为祭品的祭品召唤成功时，这张卡回到手卡。

3484＾异次元苏生＾丢弃１张手牌。选择从游戏中除外的１只自己怪兽攻击表示在场上特殊召唤，把这张卡装备。这张卡从场上离开时，那只怪兽破坏。

3485＾帝之敕命＾可以把召唤成功时发动的效果怪兽的效果的发动无效。那个时候，那只怪兽的控制者从卡组抽１张卡。

3486＾邪龙　阿难陀＾这张卡不能通常召唤。把自己的场上以及墓地存在的爬虫类族怪兽全部从游戏中除外才能特殊召唤。这张卡的攻击力·守备力变成特殊召唤时从游戏中除外的爬虫类族怪兽数量×６００的数值。只要这张卡在自己场上存在，自己回合的结束阶段时把场上１张卡破坏。

3487＾羽翼栗子球　ＬＶ９＾当有连锁发生时，可以从自己手牌把这张卡特殊召唤。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，双方发动的魔法卡不送去墓地从游戏中除外。这张卡的攻击力·守备力变成对方墓地存在的魔法卡数量×５００的数值。「羽翼栗子球　ＬＶ９」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

3488＾冰结界的番人　冰凤＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，从自己卡组抽１张卡。

3489＾雪暴战士＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，自己把对方卡组最上面的卡确认再回到卡组最上面或者最下面。

3490＾冰结界的术者＾只要这张卡以外的名字带有「冰结界」的怪兽在自己场上存在，全部４星以上的怪兽不能攻击宣言。

3491＾霞之谷的雷鸟＾场上表侧表示存在的这张卡回到手牌时，这张卡在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤成功的回合，这张卡不能进行攻击。

3492＾霞之谷的祈祷师＾可以让自己场上的这张卡以外的１只怪兽回到手牌，这张卡的攻击力直到结束阶段时上升５００。这个效果１回合只能使用１次。

3493＾霞之谷的战士＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，和这张卡的战斗没被破坏的对方怪兽在伤害步骤结束时回到持有者手牌。

3494＾炎狱龙枪士＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，给予对方基本分５００分伤害。可以把自己墓地存在的这张卡和自己场上表侧表示存在的１只炎属性怪兽从游戏中除外，从自己卡组把１只「炎狱龙枪士」加入手牌。

3495＾炎狱魔术师＾只要自己场上有名字带有「正义盟军」的怪兽存在，这张卡的攻击力上升４００。

3496＾炎狱护卫龙＾能运用自如地操纵火焰的炎狱之护卫战士。做出灼热的屏障把敌人的攻击反弹回去。

3497＾Ｘ－剑士　阿克塞尔＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，名字带有「剑士」的怪兽被战斗破坏送去墓地时，从自己卡组抽１张卡。

3498＾Ｘ－剑士　艾尔伯恩＾①：这张卡直接攻击给与对方战斗伤害的场合发动。对方手卡随机选１张丢弃。

3499＾Ｘ－剑士　乌尔德＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以把这张卡解放，破坏的卡回到持有者卡组最上面。

3500＾总剑司令　加特姆士＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的名字带有「剑士」的怪兽的攻击力上升４００。

3501＾正义盟军　辉剑鸟＾霞之谷栖息的怪兽辉剑鸟为主题开发出的对外敌用战斗兵器。以从高空而来的奇袭玩弄敌人。

3502＾正义盟军　雷剑兵＾这张卡和光属性怪兽进行战斗的场合，伤害步骤内这张卡的攻击力上升２００。

3503＾正义盟军　风哮怪＾这张卡和光属性怪兽进行战斗的场合，伤害步骤内这张卡的攻击力上升７００。

3504＾阿波克立普斯异虫＾反转：场上的１张魔法或者陷阱卡破坏。

3505＾巴尔萨斯异虫＾这张卡召唤成功时，把场上守备表示存在的１只怪兽变成表侧攻击表示。

3506＾卡尔塔罗斯异虫＾反转：从自己卡组把１只４星以下的名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽加入手牌。

3507＾迪米克雷斯异虫＾反转：只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡的攻击力·守备力上升３００。

3508＾伊洛金异虫＾这张卡不能特殊召唤。选择场上表侧表示存在的１只名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽变成里侧守备表示。这个效果１回合只能使用１次。

3509＾冰结界之龙　光枪龙＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

把自己手牌任意数量丢弃去墓地发动。那之后，场上存在的送去墓地数量的卡回到持有者手牌。

3510＾喷霞虫＾调整＋调整以外的怪兽２只以上

①：这张卡同调召唤成功的场合，以对方场上最多３张卡为对象发动。那些对方的卡回到持有者手卡。

3511＾炎狱魔神＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。每次这张卡给予对方基本分战斗伤害，这张卡的攻击力上升３００。

3512＾Ｘ－剑士　乌尔贝鲁姆＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

对方手牌有４张以上的场合，这张卡给予对方基本分战斗伤害时，对方手牌随机１张回到卡组最上面。

3513＾正义盟军　灾亡虫＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡和暗属性以外的怪兽进行战斗时，不进行伤害计算把那只怪兽破坏。

3514＾新宇之怒＾选择自己场上表侧表示存在的１只「元素英雄　新宇侠」发动。选择的「元素英雄　新宇侠」回到卡组，场上的卡全部破坏。

3515＾机雷化＾自己场上的「栗子球」以及「栗子球衍生物」全部破坏。那之后，选最多和破坏数量相同数量的对方场上的卡破坏。

3516＾狂战士断碎＾把自己墓地存在的１只怪兽从游戏中除外发动。直到这个回合的结束阶段时，自己场上表侧表示存在的１只「羽翼栗子球」的攻击力·守备力变成和除外怪兽相同数值。

3517＾进化光焰＾自己场上有「电子龙」表侧表示存在的场合才能发动。对方场上１张卡破坏。这张卡发动的回合「电子龙」不能攻击。

3518＾真红眼暗铁龙＾①：这张卡可以把自己场上１只表侧表示的龙族怪兽除外，从手卡特殊召唤。

②：１回合１次，自己主要阶段才能发动。从自己的手卡·墓地选「真红眼暗铁龙」以外的１只龙族怪兽特殊召唤。

3519＾地球巨人＾这张卡可以把自己墓地２只岩石族怪兽从游戏中除外特殊召唤。和这张卡进行战斗的对方怪兽的攻击力·守备力变成一半数值。自己的准备阶段时把自己墓地１只岩石族怪兽从游戏中除外。不除外的场合，这张卡送去墓地。

3520＾龙脚兽　腕龙＾这张卡不能从卡组特殊召唤。把自己场上存在的恐龙族怪兽作为祭品的场合，这张卡可以用１只祭品作召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。这张卡反转召唤成功时，这张卡以外的全部怪兽变成里侧守备表示。对这只怪兽攻击时对方玩家受到战斗伤害的场合，那个数值变成２倍。

3521＾光神　泰西丝＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己抽到的卡是天使族怪兽的场合，可以把那张卡给对方观看让自己再抽１张卡。

3522＾暗黑格雷法＾可以从手牌丢弃１张５星以上的暗属性怪兽将这张卡从手牌特殊召唤。１回合１次，可以丢弃手牌的１张暗属性怪兽从自己卡组将１只暗属性怪兽送去墓地。

3523＾堕天使　杰拉特＾自己墓地暗属性怪兽有４种类以上存在的场合，这张卡可以把１只暗属性怪兽解放作上级召唤。可以从手卡把１只暗属性怪兽送去墓地，对方场上存在的怪兽全部破坏。这个效果发动的回合的结束阶段时这张卡破坏。

3524＾暗黑骑士　珀耳修斯＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，可以把自己墓地存在的１只暗属性怪兽从游戏中除外，从自己卡组抽１张卡。这张卡的攻击力上升自己墓地存在的暗属性怪兽数量×１００的数值。

3525＾深海大鳗＾这张卡从场上送去墓地时，自己场上表侧表示存在的全部水属性怪兽的攻击力直到结束阶段时上升５００。

3526＾代谢吸食怪＾把这张卡解放对暗属性怪兽的上级召唤成功时，在自己场上把３只「代谢衍生物」（暗·１星·恶魔族·攻０／守０）守备表示特殊召唤。这衍生物不能为上级召唤而解放。

3527＾光鳞飞鱼＾把自己场上存在的这张卡以外的１只鱼族怪兽解放发动。场上１张卡破坏。

3528＾物质龙＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，给与基本分伤害的效果变成基本分回复的效果。此外，持有「把场上的怪兽破坏的效果」的魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动时，可以把１张手卡送去墓地让那个发动无效并破坏。

3529＾孤火花＾１回合１次，可以将１只表侧表示的植物族怪兽作为祭品之后从自己的卡组中特殊召唤１只植物族怪兽。

3530＾巨大钻土虫＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地存在的１只昆虫族怪兽从游戏中除外的场合才能特殊召唤。这张卡给予对方基本分战斗伤害时，从对方卡组上面把１张卡送去墓地。

3531＾暗之诱惑＾①：自己从卡组抽２张，那之后把手卡１只暗属性怪兽除外。手卡没有暗属性怪兽的场合，手卡全部送去墓地。

3532＾雅典娜＾可以把自己场上存在的「雅典娜」以外的１只天使族怪兽送去墓地，自己墓地存在的「雅典娜」以外的１只天使族怪兽在自己场上特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。每次场上有天使族怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤，给予对方基本分６００分伤害。

3533＾赫卡忒利斯＾把这张卡从手牌丢弃去墓地。从卡组把１张「神之居城－瓦尔哈拉」加入手牌。

3534＾神之居城－瓦尔哈拉＾自己场上没有怪兽存在的场合，可以从手牌把１只天使族怪兽特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

3535＾欧尼斯特＾①：自己主要阶段才能发动。场上的表侧表示的这张卡回到手卡。

②：自己的光属性怪兽进行战斗的从伤害步骤开始时到伤害计算前，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。那只怪兽的攻击力直到回合结束时上升进行战斗的对方怪兽的攻击力数值。

3536＾交叉搬运士＾可以把自己场上１只怪兽送去墓地，从手卡把１只名字带有「新宇宙侠」的怪兽特殊召唤。这张卡被送去墓地时，可以从自己卡组把１只字带有「新宇宙侠」的怪兽加入手卡。

3537＾奇迹反转士＾「奇迹反转士」在自己场上存在的场合，这张卡不能召唤·反转召唤·特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择其他的表侧表示的怪兽作为攻击对象。这张卡被战斗破坏的场合，这张卡在对方场上特殊召唤。这张卡被魔法·陷阱的效果破坏的场合，把对方场上１只怪兽破坏。

3538＾命运英雄　恐惧从者＾这张卡召唤成功时，「幽狱之时计塔」放置１个「时计指示物」。这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以把自己场上１张魔法·陷阱卡破坏。

3539＾火山女王＾这张卡从手牌出的场合，必须把对方场上１只怪兽作为祭品在对方场上特殊召唤。１回合１次，可以把自己场上存在的这张卡以外的１张卡送去墓地，给予对方基本分１０００分伤害。此外，自己的结束阶段时若不把这张卡以外的１只怪兽作为祭品，这张卡的控制者受到１０００分伤害。把这张卡特殊召唤的场合，这个回合不能通常召唤

3540＾人造人－念力归来者＾这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡被送去墓地时，可以把自己墓地存在的１只「人造人－念力震慑者」特殊召唤。这个效果特殊召唤的「人造人－念力震慑者」在自己回合的结束阶段时破坏。

3541＾人造人－念力王者＾这张卡不能通常召唤。把自己场上表侧表示存在的１只「人造人－念力震慑者」送去墓地的场合才能特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在陷阱卡不能发动，全部的场上陷阱卡的效果无效。１回合１次，可以把场上表侧表示存在的陷阱卡全部破坏。这个效果破坏的卡每有１张给予对方基本分３００分伤害。

3542＾秘仪之力０－愚者＾这张卡不会被战斗破坏。这张卡不能变成守备表示。这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，进行１次投掷硬币得到以下效果。

●表：这张卡为对象的自己的魔法·陷阱·效果怪兽的效果无效并破坏。

●里：这张卡为对象的对方的魔法·陷阱·效果怪兽的效果无效并破坏。

3543＾秘仪之力１－魔术师＾这张卡召唤・反转召唤・特殊召唤成功时，进行１次投掷硬币得到以下效果。

●表：魔法卡发动时，直到那个回合的结束流程时这张卡的原本攻击力变成２倍。

●里：每次魔法卡发动对方恢复５００基本分。

3544＾秘仪之力３－女帝＾这张卡召唤・反转召唤・特殊召唤成功时，进行１次投掷硬币得到以下效果。

●表：每次对方对怪兽的通常召唤成功可以从手卡把一只名字带有「秘仪之力」的怪兽在自己场上特殊召唤。

●里：每次对方对怪兽的通常召唤成功自己把手卡一张卡送去墓地。

3545＾秘仪之力４－皇帝＾这张卡召唤・反转召唤・特殊召唤成功时，进行１次投掷硬币得到以下效果。

●表：自己场上表侧表示存在的名字带有「秘仪之力」的怪兽的攻击力上升５００。

●里：自己场上表侧表示存在的名字带有「秘仪之力」的怪兽的攻击力下降５００。

3546＾秘仪之力６－恋人＾这张卡召唤・反转召唤・特殊召唤成功时，进行１次投掷硬币得到以下效果。

●表：名字带有「秘仪之力」的怪兽上级召唤的场合，这张卡可以解放为２只怪兽。

●里：名字带有「秘仪之力」的怪兽不能上级召唤。

3547＾秘仪之力７－战车＾这张卡召唤・反转召唤・特殊召唤成功时，进行１次投掷硬币得到以下效果。

●表：这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，可以把那只怪兽在自己场上特殊召唤。

●里：这张卡的控制权转移给对方。

3548＾秘仪之力１４－节制＾可以从手卡把这张卡丢弃，自己受到的战斗伤害只有１次变成０。这张卡召唤・反转召唤・特殊召唤成功时，进行１次投掷硬币得到以下效果。

●表：自己受到的战斗伤害变成一半数值。

●里：对方受到的战斗伤害变成一半数值。

3549＾秘仪之力１８－月亮＾这张卡召唤・反转召唤・特殊召唤成功时，进行１次投掷硬币得到以下效果。

●表：自己的准备流程时可以在自己场上把一只「月衍生物」（天使族・光・１星・攻/守０）特殊召唤。

●里：自己的结束流程时只有１次，选择自己场上一只怪兽，那只怪兽的控制权转移给对方。

3550＾秘仪之力２１－世界＾这张卡召唤・反转召唤・特殊召唤成功时，进行１次投掷硬币得到以下效果。

●表：自己的结束流程时可以把自己场上存在的２只怪兽送去墓地让下次的对方回合跳过。

●里：对方的抽卡流程时把对方墓地最上面一张卡加入对方手卡。

3551＾秘仪之力ＥＸ－暗之支配者＾这张卡不能通常召唤。把自己场上存在的３只怪兽送去墓地的场合才能特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，进行１次投掷硬币得到以下效果。

●表：这张卡在战斗阶段中可以作２次攻击。进行这个效果适用的第２次战斗的场合，这张卡在战斗阶段结束时变成守备表示。直到下次的自己回合结束时这张卡不能把表示形式改变。

●里：这张卡被破坏的场合，场上的卡全部破坏。

3552＾光道圣骑士　简＾这张卡攻击对方怪兽的场合，伤害步骤内攻击力上升３００。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，每次自己的结束阶段，从自己卡组上面把２张卡送去墓地。

3553＾光道魔术师　丽拉＾把自己场上表侧攻击表示存在的这张卡改变为表侧守备表示，对方场上１张魔法或者陷阱卡破坏。这个效果发动的场合，直到下次的自己回合结束时这张卡不能把表示形式改变。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，每次自己的结束阶段，从自己卡组上面把３张卡送去墓地。

3554＾光道战士　加洛斯＾每次自己场上表侧表示存在的「光道战士　加洛斯」以外的名字带有「光道」的怪兽的效果从自己卡组把卡送去墓地，从自己卡组上面把２张卡送去墓地。这张卡的效果送去墓地的名字带有「光道」的怪兽每有１只，从自己卡组抽１张卡。

3555＾光道召唤师　露米娜丝＾１回合１次，可以丢弃１张手牌把自己墓地存在的１只４星以下的名字带有「光道」的怪兽在自己场上特殊召唤。这张卡在自己场上表侧表示存在的场合，每次自己的结束阶段，从自己卡组上面把３张卡送去墓地。

3556＾光道猎犬　雷光＾反转：可以把场上１张卡破坏。从自己卡组上面把３张卡送去墓地。

3557＾光道兽　沃尔夫＾这张卡不能通常召唤。这张卡从卡组被送去墓地时，这张卡在自己场上特殊召唤。

3558＾光道天使　基路伯＾这张卡用名字带有「光道」的怪兽为祭品作祭品召唤成功时，可以从卡组上面把４张卡送去墓地让对方场上最多２张卡破坏。

3559＾光道龙　格拉古尼斯＾这张卡的攻击力·守备力上升自己墓地存在的名字带有「光道」的怪兽卡种类×３００的数值。这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。这张卡在自己场上表侧表示存在的场合，每次自己的结束阶段，从卡组上面把３张卡送去墓地。

3560＾裁决之龙＾这张卡不能通常召唤。自己墓地名字带有「光道」的怪兽卡有４种类以上存在的场合才能特殊召唤。可以支付１０００基本分，把除这张卡外场上的卡全部破坏。这张卡在自己场上表侧表示存在的场合，每次自己的结束阶段，从卡组上面把４张卡送去墓地。

3561＾暗黑女武神＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●只要这张卡表侧表示存在，只有１次可以给这张卡放置１个「魔力指示物」。这张卡放置的「魔力指示物」每有１个，这张卡的攻击力上升３００。可以把那１个「魔力指示物」取除，场上１只怪兽破坏。

3562＾交换蛙＾把自己场上存在的１只怪兽作为祭品。从自己卡组选择１只名字带有「青蛙」的怪兽在自己场上特殊召唤。只要这张卡在场上存在，名字带有「青蛙」的怪兽不会被战斗破坏。

3563＾贯青蛙＾这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡直接攻击成功时，自己场上有「贯青蛙」以外的名字带有「青蛙」的怪兽存在的场合，可以把对方场上１张魔法·陷阱卡破坏。

3564＾充电池人＾这张卡的召唤成功时，可以从自己的手牌·卡组把１只「充电池人」以外的名字带有「电池人」的怪兽特殊召唤。这张卡的攻击力·守备力上升自己场上表侧表示存在的雷族怪兽数量×３００的数值。

3565＾电池人－业务用＾这张卡不能通常召唤。这张卡把自己墓地存在的２只名字带有「电池人」的怪兽从游戏中除外的场合才能特殊召唤。可以把自己墓地存在的１只雷族怪兽从游戏中除外，场上存在的１只怪兽和１张魔法或者陷阱卡破坏。这个效果１回合只能使用１次。

3566＾电池人－纽扣型＾反转：从自己卡组把１只「电池人－纽扣型」以外的４星以下的名字带有「电池人」的怪兽特殊召唤。此外，反转过的这张卡被战斗破坏送去墓地时，从自己卡组抽１张卡。

3567＾哥布林侦察部队＾这张卡直接攻击对方玩家成功的场合，可以随机把对方１张手牌确认。确认的卡是魔法卡的场合，那张卡送去墓地。这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时变成守备表示。直到下次的自己回合结束时这张卡不能把表示形式改变。

3568＾来自惑星的物体Ａ＾向场上表侧攻击表示存在的这张卡攻击的怪兽的控制权在战斗阶段结束时得到。

3569＾圆盘骑手＾把自己墓地存在的１张通常陷阱卡从游戏中除外，这张卡的攻击力直到对方回合的结束阶段时上升５００。这个效果１回合只能使用１次。

3570＾黄金瓢虫＾自己的准备阶段时，可以把手卡的这张卡给对方玩家观看，自己回复５００基本分。这个效果使用的场合，直到结束阶段时把手卡的这张卡公开。这个效果１回合只能使用１次。

3571＾二足炮台＾反转：从自己墓地选择１张４星的怪兽卡。选择的卡加入自己手卡。

3572＾白骨夫人＾这张卡的卡名，在墓地作为「白骨」使用。此外，只要这张卡在自己场上表侧表示存在，场上表侧表示存在的「白骨夫人」以外的３星以下的不死族怪兽不会被战斗破坏，也不受魔法·陷阱的效果影响。

3573＾始祖神鸟　斯摩夫＾这张卡在手卡的场合，当作通常怪兽使用。只要这张卡在场上表侧表示存在，风属性怪兽的祭品召唤需要的祭品变少１只。只用风属性怪兽作为祭品对这张卡的祭品召唤成功时，对方场上最多２张卡回到持有者手卡。

3574＾云魔物－风暴龙＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地１只名字带有「云魔物」的怪兽从游戏中除外特殊召唤。这张卡不会被战斗破坏。这张卡表侧守备示在场上存在的场合，这张卡破坏。１回合只有１次，可以给场上１只怪兽放置１个「雾指示物」。

3575＾幻龙＾对方把怪兽特殊召唤成功时，可以从手卡把这张卡特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己的怪兽卡区域２处变成不能使用。

3576＾龙骑士　Ｄ－终＾「命运英雄　血魔－Ｄ」＋「命运英雄　教义人」

这只怪兽的融合召唤只能用上记的卡进行。１回合只有１次把对方场上１只怪兽破坏并给予对方基本分那只怪兽的攻击力数值的伤害。这个效果使用的回合，战斗阶段不能进行。这张卡在自己回合的准备阶段时在墓地存在的场合，可以把墓地１张名字带有「命运英雄」的卡从游戏中除外把这张卡特殊召唤。

3577＾古代的机械究极巨人＾「古代的机械巨人」＋名字带有「古代的机械」的怪兽×２

这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱卡不能发动。这张卡被破坏的场合，可以从自己墓地把１只「古代的机械巨人」无视召唤条件特殊召唤。

3578＾剑斗兽　凯撒＾「剑斗兽　枪斗」＋名字带有「剑斗兽」的怪兽

把自己场上存在的上记的卡回到卡组的场合才能从融合卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。这张卡的特殊召唤成功时，可以把场上最多２张卡破坏。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到融合卡组，从卡组把「剑斗兽　枪斗」以外的２只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。

3579＾英雄假面＾①：以自己场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。从卡组把１只「元素英雄」怪兽送去墓地，作为对象的自己的表侧表示怪兽直到结束阶段当作和这个效果送去墓地的怪兽同名卡使用。

3580＾宇宙人礼物＾自己场上表侧表示存在的名字带有「新宇宙侠」的怪兽每有１种类，从自己卡组抽１张卡。

3581＾终焉之地＾对方对怪兽的特殊召唤成功时才能发动。从自己卡组选择１张场地魔法卡发动。

3582＾Ｄ－构成＾每次自己场上表侧表示存在的名字带有「命运英雄」的怪兽被破坏，每有１只给这张卡放置１个「Ｄ指示物」。自己的主要阶段时有怪兽的召唤·特殊召唤成功时，可以把「Ｄ指示物」有２个以上放置的这张卡送去墓地，和召唤·特殊召唤的怪兽同名卡最多２张从自己的卡组·墓地加入手卡。

3583＾魔法齿车＾把自己场上表侧表示存在的３张名字带有「古代的机械」的卡送去墓地发动。可以从自己的手牌以及卡组各自把１只「古代的机械巨人」无视召唤条件特殊召唤。那之后，自己场上存在的「古代的机械巨人」以外的怪兽全部破坏。发动后，用自己回合计算的２回合内，自己不能通常召唤。

3584＾圣杯Ａ＾进行１次投掷硬币，表出现的场合从自己卡组抽２张卡，里出现的场合对方从卡组抽２张卡。

3585＾光之结界＾自己的准备阶段时进行１次投掷硬币。里出现的场合，这张卡的以下效果直到下次的自己的准备阶段时无效。

●名字带有「秘仪之力」的怪兽的召唤·反转召唤·特殊召唤时发动的效果不进行投掷硬币选择其中１个适用。名字带有「秘仪之力」的怪兽战斗破坏对方怪兽的场合，自己回复破坏怪兽的原本攻击力数值的基本分。

3586＾太阳交换＾从手牌把１张名字带有「光道」的怪兽卡丢弃发动。从自己卡组抽２张卡，那之后从卡组上面把２张卡送去墓地。

3587＾正义世界＾每次从自己卡组有卡被送去墓地，给这张卡放置１个「光指示物」。每有１个「光指示物」，场上名字带有「光道」的怪兽的攻击力上升１００。场上表侧表示存在的这张卡被其他的卡的效果破坏的场合，作为代替把２个「光指示物」取除。

3588＾湿地草原＾全部的水族·水属性·２星以下怪兽的攻击力上升１２００。

3589＾急速充电器＾把自己墓地存在的２只４星以下的名字带有「电池人」的怪兽加入手牌。

3590＾漏电＾自己场上名字带有「电池人」的怪兽有３只以上表侧表示存在的场合才能发动。对方场上存在的卡全部破坏。

3591＾救援光＾支付８００基本分。把从游戏中除外的１只自己的光属性怪兽加入手牌。

3592＾闪光之宝札＾只要这张卡在场上存在，自己的魔法·陷阱卡区域１处变成不能使用。只要这张卡以外的「闪光之宝札」在场上表侧表示存在，自己的抽卡阶段时的通常抽卡可以抽２张卡。

3593＾能力调整＾自己场上表侧表示存在的全部怪兽的等级直到结束阶段时下降１星。

3594＾卡组封锁＾只要这张卡在场上存在，双方不能用抽卡以外的方法从卡组把卡加入手卡，也不能作从卡组的特殊召唤。发动后第２次的自己的准备阶段时这张卡破坏。

3595＾复活缎带＾装备怪兽被战斗破坏送去墓地的场合，那个回合的结束阶段时把那只怪兽在自己场上特殊召唤。

3596＾黄金色的竹光＾自己场上名字带有「竹光」的装备魔法卡表侧表示存在的场合才能发动。从自己卡组抽２张卡。

3597＾限制苏生＾从自己墓地选择１只攻击力１０００以下的怪兽，攻击表示特殊召唤。那只怪兽变成守备表示时，那只怪兽和这张卡破坏。这张卡从场上离开时，那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

3598＾英雄爆破＾①：以自己墓地１只「元素英雄」通常怪兽为对象才能发动。那只怪兽加入手卡。那之后，选持有加入手卡的怪兽的攻击力以下的攻击力的对方场上１只怪兽破坏。

3599＾虹之引力＾自己的场上以及墓地名字带有「宝玉兽」的卡合计７种类存在的场合才能发动。把自己的卡组或者墓地存在的１只名字带有「究极宝玉神」的怪兽无视召唤条件特殊召唤。

3600＾Ｄ－幸运＾对方宣言直接攻击时才能发动。把自己墓地存在的１只名字带有「命运英雄」的怪兽从游戏中除外，战斗阶段结束。

3601＾逆转的命运＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「秘仪之力」的怪兽发动。选择怪兽用投掷硬币的里表所得效果变成相反。

3602＾死神的巡游＾对方回合的准备阶段时进行１次投掷硬币以下效果适用。

●表：对方直到结束阶段时不能召唤·反转召唤。

●里：自己在下次的自己回合不能召唤·反转召唤。

3603＾秘仪呼唤＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「秘仪之力」的怪兽发动。把墓地存在的１只名字带有「秘仪之力」的怪兽从游戏中除外。直到结束阶段时，选择怪兽的投掷硬币所得效果变成从游戏中除外的怪兽的投掷硬币所得效果相同的效果。

3604＾光之回弹＾每次名字带有「光道」的怪兽的效果从自己卡组把卡送去墓地，从对方卡组上面把１张卡从游戏中除外。

3605＾闪光之幻影＾从自己墓地选择１只名字带有有「光道」的怪兽，攻击表示特殊召唤。每次自己的结束阶段，从卡组上面把２张卡送去墓地。这张卡从场上离开时，那只怪兽破坏。那只怪兽从场上离开时这张卡破坏。

3606＾破坏干扰＾丢弃１张手卡。持有（把场上的怪兽破坏的效果）的卡的发动无效并破坏。

3607＾青蛙防护罩＾自己场上表侧表示存在的名字带有「青蛙」的怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。对方场上存在的攻击表示怪兽全部破坏。

3608＾携带型电池＾从自己墓地选择２只名字带有「电池人」的怪兽，攻击表示特殊召唤。这张卡从场上离开时，那些怪兽全部破坏。那些怪兽全部从场上离开时这张卡破坏。

3609＾剑斗变化＾自己场上有名字带有「剑斗兽」的怪兽特殊召唤时才能发动。对方选择１张手牌丢弃。

3610＾攻击性云魔物＾自己场上存在的名字带有「云魔物」的怪兽被自身的效果破坏送去墓地时才能发动。从自己墓地把那１只怪兽攻击表示特殊召唤，并给那只怪兽放置１个「雾指示物」。这个效果特殊召唤的怪兽不会被卡的效果变成守备表示。

3611＾血之沼地＾自己场上有这张卡以外的魔法·陷阱卡存在的场合，这张卡破坏。只要这张卡在场上存在，魔法·陷阱卡区域盖伏的卡不能发动。第２次的自己的准备阶段时这张卡破坏。

3612＾幸运机会！＾进行１次投掷硬币的效果怪兽的效果发动时对硬币的里表作猜测。猜中的场合，从自己卡组抽１张卡。

3613＾召唤限制器＾双方对怪兽的召唤·反转召唤·特殊召唤１回合只能进行合计最多２次。

3614＾骰子冲击＾对方发动的掷骰子效果的发动无效，那张卡破坏。

3615＾帝尸神官＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，自己对怪兽的上级召唤成功时，双方玩家可以选择各自墓地存在的１张卡回到卡组最上面。

3616＾光帝　克赖斯＾①：这张卡召唤·特殊召唤成功时，以场上最多２张卡为对象才能发动。那些卡破坏，破坏的卡的控制者可以从卡组抽出破坏的数量。

②：这张卡在召唤·特殊召唤的回合不能攻击。

3617＾艺妓之影＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，给这张卡放置１个「魔力指示物」。这张卡的攻击力上升这张卡放置的「魔力指示物」数量×２００的数值。

3618＾羽翼棉花球＾把这张卡从手卡丢弃发动。这个回合，自己受到的效果伤害变成０。这个效果在对方回合也能发动。

3619＾迅捷飞鼠＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，给予对方基本分５００分伤害。并且可以再从自己卡组把「迅捷飞鼠」任意数量在对方场上表侧攻击表示特殊召唤。这张卡不能为上级召唤而解放。

3620＾牡蛎大王＾这张卡被战斗破坏以外的方法从场上送去墓地时，在自己场上把１只「牡蛎衍生物（牡蛎衍生物）」（水·１星·鱼族·攻／守０）特殊召唤。

3621＾暗灵使　达克＾反转：只要这张卡在场上表侧表示存在，获得对方场上１只暗属性怪兽的控制权。

3622＾巨大土瓶草＾只要这张卡在场上表侧表示存在，每次场上存在的植物族怪兽被送去墓地，这张卡的攻击力上升２００。

3623＾杂草＾场上表侧表示存在的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把自己场上表侧表示存在的这张卡以外的１只植物族怪兽破坏。

3624＾地狱荆棘＾调整＋调整以外的植物族怪兽１只以上

只要这张卡在场上表侧表示存在，双方必须为从手牌把植物族怪兽以外的怪兽召唤·特殊召唤支付每１只１０００基本分。

3625＾小笔头菜＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，在对方场上把１只「笔头菜衍生物」（植物族·风·１星·攻／守０）守备表示特殊召唤。这衍生物被和植物族怪兽的战斗破坏的场合，这衍生物的控制者把１张手卡送去墓地。

3626＾被诅咒的无花果＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，选择场上盖放的２张魔法·陷阱卡发动。只要这张卡在墓地存在，选择的卡不能发动。

3627＾增草剂＾１回合１次，可以选择自己墓地存在的１只植物族怪兽特殊召唤。这个效果把怪兽特殊召唤的回合，自己不能通常召唤。这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开时，这张卡破坏。

3628＾性能过剩＾场上表侧表示存在的怪兽的攻击力比原本攻击力高的场合，那些怪兽全部破坏。

3629＾朱光之宣告者＾把这张卡和１只天使族怪兽从手卡送去墓地发动。对方的效果怪兽的效果的发动无效并破坏。这个效果在对方回合也能发动。

3630＾神光之宣告者＾「宣告者的预言」降临。从手卡把１只天使族怪兽送去墓地发动。对方发动的效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

3631＾双管手枪龙＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，选择对方场上存在的１张卡发动。进行２次投掷硬币，２次都是表的场合，选择的卡破坏。

3632＾伊奘凪＾这张卡可以把手牌１只灵魂怪兽从游戏中除外从手牌特殊召唤。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，自己场上存在的灵魂怪兽在结束阶段时回到手牌效果可以不发动。

3633＾伊奘波＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转的回合的结束阶段时回到持有者手卡。这张卡召唤·反转时，可以丢弃１张手卡把自己墓地存在的１只灵魂怪兽加入手卡。

3634＾巨大战舰巨核ＭＫ－２＾这张卡特殊召唤成功时，给这张卡放置３个指示物。这张卡不会被战斗破坏。这张卡进行战斗的场合，伤害步骤结束时把这张卡放置的１个指示物取除。这张卡没有指示物的状态进行战斗的场合，伤害步骤结束时这张卡破坏。自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。

3635＾王道战士＾「王道同调士」＋调整以外的怪兽２只以上

１回合１次，可以从自己卡组把１只２星以下的战士族或者机械族怪兽特殊召唤。

3636＾草薙剑＾灵魂怪兽才能装备。装备怪兽攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。装备怪兽从自己场上回到手卡让这张卡被送去墓地时，这张卡回到手卡。

3637＾八尺勾玉＾灵魂怪兽才能装备。装备怪兽战斗破坏对方怪兽送去墓地时，自己基本分回复破坏怪兽的原本攻击力的数值。装备怪兽从自己场上回到手卡让这张卡被送去墓地时，这张卡回到手卡。

3638＾八汰镜＾灵魂怪兽才能装备。装备怪兽在结束阶段时回到手卡效果可以不发动。装备怪兽被战斗破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。

3639＾齿车街＾名字带有「古代的机械」的怪兽召唤的场合需要的解放可以变成减少１只。这张卡被破坏送去墓地时，可以从自己的手牌·卡组·墓地把１只名字带有「古代的机械」的怪兽特殊召唤。

3640＾调整战士＾能对任何东西进行调节的电波系战士。虽然常常伸出天线，但是接收却并不那么好。

3641＾冰水精灵＾据说是在古代南极大陆的永久冻土拥有了生命的冰水精灵。能够渗透进各种物质里。

3642＾小走鹃＾这张卡不会被和攻击力１９００以上的怪兽的战斗破坏。

3643＾废品同调士＾①：这张卡召唤成功时，以自己墓地１只２星以下的怪兽为对象才能发动。那只怪兽守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

3644＾高速战士＾①：这张卡的召唤成功的回合的战斗步骤才能发动。这张卡的攻击力直到战斗阶段结束时变成原本攻击力的２倍。

3645＾炎龙＾每次这张卡给予对方基本分战斗伤害，这张卡的攻击力上升２００。

3646＾魔力美容师＾这张卡召唤成功时，给这张卡放置１个魔力指示物（最多１个）。此外，自己的主要阶段时可以通过把这张卡放置的１个魔力指示物取除，选择自己场上１只怪兽那个攻击力直到结束阶段时上升５００。

3647＾同调英雄＾装备怪兽的等级上升１星，攻击力上升５００。

3648＾精神同调波＾自己场上有同调怪兽表侧表示存在的场合才能发动。对方场上存在的１只怪兽破坏。

3649＾共有精神世界＾每次自己对同调怪兽的同调召唤成功，给予对方基本分５００分伤害。

3650＾废铁稻草人＾①：对方怪兽的攻击宣言时，以那１只攻击怪兽为对象才能发动。那次攻击无效。发动后这张卡不送去墓地，直接盖放。

3651＾迷你化＾选择场上表侧表示存在的１只原本攻击力比１０００高的怪兽发动。选择怪兽的等级下降１星，攻击力下降１０００。那只怪兽不在场上存在时，这张卡破坏。

3652＾废品战士＾「废品同调士」＋调整以外的怪兽１只以上

①：这张卡同调召唤成功的场合发动。这张卡的攻击力上升自己场上的２星以下的怪兽的攻击力的合计数值。

3653＾大地之骑士　盖亚骑士＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

3654＾巨人斗士＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡的攻击力上升双方墓地的战士族怪兽数量×１００的数值。这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以选择自己或者对方的墓地１只战士族怪兽在自己场上特殊召唤。

3655＾一击推进士＾自己对怪兽的召唤成功的回合，这张卡可以从手牌特殊召唤。可以把这张卡解放，这个回合和自己怪兽进行战斗的１只对方怪兽破坏。

3656＾氮素同调士＾这张卡被名字带有「氮素」的同调怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合，从自己卡组抽１张卡。

3657＾螺丝刺猬＾①：自己主要阶段才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。这个效果在自己场上有调整存在的场合才能发动和处理。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合除外。

3658＾死体守卫者＾自己场上表侧表示存在的怪兽被选择作为攻击对象时，可以让攻击对象改变为这张卡。这张卡被破坏送去墓地时，对方场上表侧表示存在的１只怪兽的攻击力直到结束阶段时下降１０００。

3659＾护盾战士＾战斗伤害计算时，把自己墓地存在的这张卡从游戏中除外才能发动。自己场上存在的怪兽不会被那次战斗破坏。

3660＾小块石人＾自己场上有「大块石人」表侧表示存在的场合这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，可以从自己卡组把１只「中块石人」特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

3661＾中块石人＾自己场上有「大块石人」表侧表示存在的场合这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，可以从自己卡组把１只「小块石人」特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

3662＾大块石人＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。

3663＾暗黑链齿怪＾这张卡被暗属性的同调怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合，可以把场上表侧表示存在的１张魔法或者陷阱卡破坏。

3664＾暗黑共鸣者＾这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。

3665＾双盾防护者＾自己场上存在的这张卡被战斗破坏送去墓地时，对方场上表侧表示存在的１只怪兽的攻击力直到结束阶段时变成一半数值。

3666＾十手武士＾１回合只有１次，可以把对方场上表侧攻击表示存在的１只怪兽变成表侧守备表示。

3667＾手铐龙＾这张卡被对方怪兽的攻击破坏送去墓地时，可以把这张卡当作装备卡使用给那只怪兽装备。装备怪兽的攻击力下降１８００。装备怪兽被破坏让这张卡送去墓地时，这张卡可以在自己场上特殊召唤。

3668＾合成龙＾这张卡不能通常召唤。把手卡３张怪兽卡送去墓地的场合才能特殊召唤。这张卡的攻击力变成这张卡的特殊召唤时送去墓地的怪兽的等级合计×３００的数值。

3669＾滚滚球＾和这张卡进行战斗的对方怪兽在伤害步骤结束时变成里侧守备表示。

3670＾精神脑魔＾支付８００基本分，把自己场上「精神脑魔」以外的１只念动力族怪兽解放发动。从自己的卡组把１只等级４以下的念动力族怪兽在自己场上以表侧攻击表示特殊召唤。

3671＾秘学家＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以支付８００基本分从自己卡组把１只念动力族怪兽加入手卡。

3672＾天眼通＾这张卡被选择作为攻击对象时，可以支付８００基本分把那只怪兽的攻击无效。

3673＾精神防护者＾这张卡的控制者在每次自己的准备阶段支付５００基本分。这个时候不支付５００基本分的场合这张卡破坏。只要这张卡在场上表侧表示存在，念动力族怪兽以外的攻击力２０００以下的怪兽不能攻击宣言。

3674＾念力司令官＾自己场上存在的念动力族怪兽进行战斗的场合，那个伤害步骤时支付１００的倍数的基本分才能发动（最多５００）。直到这个回合的结束阶段时，进行战斗的１只对方怪兽的攻击力·守备力下降支付的数值。

3675＾念力蜗牛＾支付８００基本分发动。自己场上表侧表示存在的１只念动力族怪兽在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。这个效果发动的回合这张卡不能攻击。

3676＾念动攻击者＾念动力族怪兽被破坏的场合，可以支付５００基本分作为代替把这张卡破坏。

3677＾超能破坏者＾支付１０００基本分发动。对方场上盖伏的１张魔法·陷阱卡破坏。自己场上没有这张卡以外的念动力族怪兽存在的场合，结束阶段时这张卡破坏。

3678＾剑斗兽　骑斗＾这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功时，从自己墓地选择１张名字带有「剑斗兽」的卡加入手牌。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到卡组，从卡组把「剑斗兽　骑斗」以外的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。

3679＾光道祭司　珍妮丝＾名字带有「光道」的卡的效果从自己卡组把卡送去墓地的回合的结束阶段时，给予对方基本分５００分伤害，自己回复５００基本分。

3680＾机械兔＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只「机械兔」在自己场上里侧守备表示特殊召唤。这张卡反转时，选择场上存在的１张卡，给予那个控制者５００分伤害。

3681＾女忍战士＾场上表侧表示存在的这张卡的控制权转移时，控制者把手卡随机丢弃１张。

3682＾法老的化身＾这张卡被同调怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合，可以选择自己墓地存在的１只４星以下的不死族怪兽在自己场上特殊召唤。

3683＾暗黑暗杀者＾自己墓地存在的暗属性怪兽数量让这张卡得到以下效果。

●１张以下：这张卡的攻击力下降４００。

●２至４张：这张卡的攻击力上升４００。

●５张以上：可以把这张卡送去墓地，对方场上里侧表示存在的怪兽全部破坏。

3684＾金华猫＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转的回合的结束阶段时回到持有者手牌。这张卡召唤·反转时，可以把自己墓地存在的１只１星的怪兽在自己场上特殊召唤。这张卡从场上离开时，这个效果特殊召唤的怪兽从游戏中除外。

3685＾大和神＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地存在的１只灵魂怪兽从游戏中除外的场合才能特殊召唤。特殊召唤的回合的结束阶段时回到持有者手卡。这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，可以把对方场上存在的１张魔法或者陷阱卡破坏。

3686＾寂寂虫＾把这张卡从手卡送去墓地发动。场上存在的１只怪兽的等级直到结束阶段时下降１星。

3687＾骚骚虫＾把这张卡从手卡送去墓地发动。场上存在的１只怪兽的等级直到结束阶段时上升１星。

3688＾多块石人＾「大块石人」＋「中块石人」

这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到额外卡组。并且，若回到额外卡组的这张卡的融合召唤使用过的１组融合素材怪兽在自己墓地齐集，可以再把这１组在自己场上特殊召唤。

3689＾氮素战士＾「氮素同调士」＋调整以外的怪兽１只以上

自己回合自己把魔法卡发动的场合，只在那个回合的伤害计算时只有１次让这张卡的攻击力上升１０００。这张卡的攻击破坏对方怪兽的场合，可以把对方场上表侧守备表示存在的１只怪兽变成攻击表示并对那只怪兽继续攻击。

3690＾星尘龙＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

①：要让场上的卡破坏的魔法·陷阱·怪兽的效果发动时，把这张卡解放才能发动。那个发动无效并破坏。

②：这张卡的①的效果适用的回合的结束阶段才能发动。为那个效果发动而解放的这张卡从墓地特殊召唤。

3691＾红莲魔龙＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡向对方场上存在的守备表示怪兽攻击的场合，伤害计算后对方场上存在的守备表示怪兽全部破坏。这张卡在自己的结束阶段时表侧表示存在的场合，这个回合没有攻击宣言的自己场上的这张卡以外的怪兽全部破坏。

3692＾御用守护者＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以把那只怪兽在自己场上表侧守备表示特殊召唤

3693＾魔力人造人＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

自己的结束阶段时，回复自己场上表侧表示存在的念动力族怪兽数量×６００的数值的基本分。

3694＾精神界恶魔＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，自己基本分回复破坏怪兽的原本攻击力的数值。以１只念动力族怪兽为对象的魔法或者陷阱卡发动时，可以支付１０００基本分把那个发动无效并破坏。

3695＾斗魂＾装备怪兽的攻击力对方场上存在的怪兽每有１只上升３００。装备怪兽被战斗破坏的场合，可以作为代替把这张卡破坏。

3696＾多米诺＾对方场上存在的怪兽被战斗破坏送去墓地时，可以把自己场上存在的１只怪兽送去墓地，对方场上存在的１只怪兽破坏。

3697＾废品坠击＾装备怪兽战斗破坏怪兽送去墓地时，给予对方基本分破坏怪兽的攻击力一半数值的伤害。

3698＾简易调节＾把自己墓地存在的１只调整从游戏中除外发动。自己场上表侧表示存在的１只怪兽的攻击力上升发动时从游戏中除外的调整的攻击力数值。

3699＾同调解除＾场上表侧表示存在的１只同调怪兽回到额外卡组。并且，若回到额外卡组的这只怪兽的同调召唤使用过的１组怪兽在自己墓地齐集，可以再把这１组在自己场上特殊召唤。

3700＾电光调整＾选择自己场上表侧表示存在的１只４星的光属性怪兽发动。选择怪兽只要在场上表侧表示存在当作调整使用。

3701＾念动力休整＾念动力族怪兽召唤成功时，可以支付５００基本分把那１只怪兽的等级上升１星，攻击力上升３００。

3702＾念动力脉冲＾把自己场上存在的１只念动力族怪兽解放发动。对方手卡全部加入卡组洗切。那之后，对方从卡组抽３张卡。

3703＾紧急瞬间移动＾①：从手卡·卡组把１只３星以下的念动力族怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合的结束阶段除外。

3704＾光道细剑＾名字带有「光道」的怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升７００。这张卡从卡组被送去墓地时，可以把这张卡给自己场上存在的１只名字带有「光道」的怪兽装备。

3705＾进化的人类＾自己基本分比对方低的场合，装备怪兽的原本攻击力变成２４００。自己基本分比对方高的场合，装备怪兽的原本攻击力变成１０００。

3706＾电池回收＾把自己墓地存在的２只攻击力１５００以下的雷族怪兽加入手牌。

3707＾日全食之书＾场上表侧表示存在的怪兽全部变成里侧守备表示。这个回合的结束阶段时对方场上里侧表示存在的怪兽全部变成表侧守备表示，对方从卡组抽出那个数量的卡。

3708＾装备喷射球＾战斗阶段中才能发动。选择自己场上表侧攻击表示存在的怪兽装备的１张装备卡和对方场上存在的１只表侧攻击表示的怪兽，把选择的装备卡给选择的对方怪兽装备。那之后，选择的装备卡装备过的自己怪兽和选择的对方怪兽进行战斗进行伤害计算。

3709＾天使升降术＾选择自己墓地存在的１只２星以下的怪兽，攻击表示特殊召唤。这张卡不在场上存在时，那只怪兽破坏。那只怪兽从场上离开时这张卡破坏。

3710＾护卫防壁＾对方回合的战斗伤害计算时才能发动。那次战斗发生的对自己的战斗伤害变成０，从自己卡组抽１张卡。

3711＾悲剧的引爆器＾自己场上存在的怪兽成为持有（把场上１只怪兽破坏的效果）的魔法·陷阱·效果怪兽的效果的对象时才能发动。那个效果的对象移向对方场上存在的１只能变成正确对象的怪兽。

3712＾星之门＾对方怪兽进行战斗的场合，那个伤害步骤结束时给这张卡放置１个「门指示物」。自己回合的主要阶段时可以把这张卡送去墓地，这张卡放置的「门指示物」数量以下的等级的１只怪兽从手卡特殊召唤。

3713＾同调体反射＾自己场上表侧表示存在的同调怪兽成为攻击对象时才能发动。那个攻击无效，对方场上存在的１只怪兽破坏。

3714＾断裂的防壁＾自己场上存在的守备力比攻击力高的守备表示怪兽被战斗破坏的场合才能发动。和那只怪兽同名怪兽最多２只从自己卡组表侧守备表示特殊召唤。

3715＾神机王　乌尔＾这张卡可以向对方场上存在的全部怪兽各作１次攻击。这张卡进行战斗的场合，对方玩家受到的战斗伤害变成０。

3716＾念导力＾自己场上表侧表示存在的念动力族怪兽被对方怪兽的攻击破坏的场合才能发动。那个时候进行攻击的１只对方怪兽破坏，自己基本分回复那个攻击力的数值。

3717＾布朗宁力＾把自己场上存在的１只念动力族怪兽解放发动。魔法·陷阱卡的发动、怪兽的召唤·特殊召唤的其中１个无效并破坏。

3718＾剑斗兽的战车＾自己场上有名字带有「剑斗兽」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。效果怪兽的效果的发动无效并破坏。

3719＾光道防护罩＾自己场上表侧表示存在的名字带有「光道」的怪兽成为攻击对象时，可以从自己卡组上面把２张卡送去墓地让１只对方怪兽的攻击无效。

3720＾截获＾需要１只怪兽解放的怪兽的召唤成功时才能发动。得到那１只怪兽的控制权。

3721＾雷之裁决＾自己场上有雷族怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤成功时才能发动。对方场上１张卡破坏。

3722＾念力治愈＾自己场上表侧表示存在的念动力族怪兽每有１只，自己回复１０００基本分。

3723＾鱼弹突击＾把自己场上存在的１只鱼族怪兽解放发动。场上１张卡破坏，从自己卡组抽１张卡。

3724＾针虫的巢窟＾从自己卡组上面把５张卡送去墓地。

3725＾暗黑神鸟　斯摩夫＾①：从自己墓地把１只暗属性怪兽和１只风属性怪兽除外才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。

②：这张卡在墓地存在的场合，从手卡把１只暗属性怪兽和１只风属性怪兽除外才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。

③：只要这张卡在怪兽区域存在，这张卡的属性也当作「风」使用。

④：只要这张卡在怪兽区域存在，对方不能把卡盖放。

3726＾神禽王　亚力克特＾对方场上相同属性的怪兽表侧表示２只以上存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。１回合１次选择场上表侧表示存在的１张卡。选择的卡的效果在那个回合中无效。「神禽王　亚力克特」在场上只能有１张表侧表示存在。

3727＾召唤限制－力量过滤器＾双方玩家不能把攻击力１０００以下的怪兽特殊召唤。

3728＾魔知青蛙＾这张卡的卡名只要在场上表侧表示存在当作「死亡青蛙」使用。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择其他怪兽作为攻击对象。这张卡从场上送去墓地时，可以从自己的卡组·墓地把「魔知青蛙」以外的１只名字带有「青蛙」的怪兽加入手牌。

3729＾念力聚能＾选择自己墓地存在的３只念动力族怪兽，加入卡组洗切。那之后，从自己卡组抽２张卡。

3730＾兽神机王　巴巴罗斯乌尔＾这张卡可以从自己的手牌·场上·墓地把１只兽战士族怪兽和１只机械族怪兽从游戏中除外，从手牌特殊召唤。这张卡进行战斗的场合，对方玩家受到的战斗伤害变成０。

3731＾秩序守护者＾自己场上有光属性怪兽表侧表示２只以上存在的场合，这张卡可以从手牌特殊召唤。「秩序守护者」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

3732＾光道德鲁伊　奥库斯＾只要这张卡在场上表侧表示存在，双方玩家不能把名字带有「光道」的怪兽作为魔法·陷阱·效果怪兽的效果的对象。此外，每次自己的结束阶段发动。从自己卡组上面把２张卡送去墓地。

3733＾光道武僧　艾琳＾这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，伤害计算前让那只怪兽回到卡组。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，每次自己的结束阶段，从自己卡组上面把３张卡送去墓地。

3734＾暗黑将军　弗里德＾这张卡不能特殊召唤。自己场上表侧表示存在的暗属性怪兽为对象的魔法卡的效果无效并破坏。只要这张卡在场上表侧表示存在，可以作为自己的抽卡阶段时进行通常抽卡的代替，从自己卡组把１只４星的暗属性怪兽加入手卡。

3735＾魔力引导者＾每次自己或者对方把魔法卡发动，给这张卡放置２个魔力指示物。可以把这张卡放置的魔力指示物任意数量取除，和取除数量相同等级的１只魔法师族怪兽从手卡或者自己墓地特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

3736＾邪狂神的使者＾对方的准备阶段时只有１次，可以把自己墓地存在的暗属性怪兽任意数量从游戏中除外。直到结束阶段时，这张卡的守备力上升这个效果除外的怪兽数量×５００的数值。

3737＾炎之魔精　伊格尼斯＾把自己场上表侧表示存在的１只炎属性怪兽解放发动。给予对方基本分自己墓地存在的炎属性怪兽数量×１００的数值的伤害。

3738＾超古代恐兽＾这张卡可以把１只恐龙族怪兽解放表侧攻击表示上级召唤。自己墓地存在的恐龙族怪兽特殊召唤成功时，可以从自己卡组抽１张卡。

3739＾光之放逐＾把自己场上存在的１只名字带有「光道」的怪兽解放发动。怪兽的召唤·反转召唤·特殊召唤无效并破坏。

3740＾赤鬼＾这张卡召唤成功时，可以把自己手卡任意数量送去墓地，那个数量的场上的卡回到持有者手卡。

3741＾新宇贤者＾这张卡不能通常召唤。把自己场上表侧表示存在的「元素英雄　新宇侠」和「于贝尔」各１只送去墓地的场合才能特殊召唤。这张卡进行战斗的场合，伤害步骤结束时给予对方基本分对方怪兽的攻击力数值的伤害。自己基本分回复那只怪兽的守备力的数值。这张卡不会被卡的效果破坏。

3742＾元素英雄　神·新宇侠＾这只怪兽不能作融合召唤以外的特殊召唤。名字带有「新宇」「新宇宙侠」「英雄」的怪兽各有１只以上，合计（５）只为融合素材作融合召唤。１回合１次，可以把自己墓地存在的１只名字带有「新宇」「新宇宙侠」「英雄」的怪兽从游戏中除外，这张卡的攻击力上升５００。并且直到结束阶段时得到和那只怪兽相同的效果。

3743＾次世代控制员＾可以与伙伴们心意相通，数量极少的次世代一员。能控制各种元素的力量。

3744＾次世代水精灵＾这张卡召唤成功时，可以把自己卡组存在的１只水属性怪兽送去墓地，从自己卡组把１只「次世代控制员」加入手牌。

3745＾次世代节能员＾这张卡召唤成功时，可以从自己卡组把１只３星的名字带有「次世代」的效果怪兽加入手牌。

3746＾次世代搜索员＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只攻击力１５００以下的名字带有「次世代」的怪兽在自己场上表侧攻击表示特殊召唤。

3747＾次世代工作员＾把这张卡解放发动。从手牌把１只名字带有「次世代」的怪兽特殊召唤。

3748＾冰弹使　蕾丝＾这张卡不会被和４星以上的怪兽的战斗破坏。

3749＾冰结界的王家骑士＾这张卡上级召唤成功时，在对方场上把１只「冰棺衍生物」（水·１星·水族·攻１０００／守０）攻击表示特殊召唤。这衍生物不能为上级召唤而解放。

3750＾住在冰结界的魔醉虫＾这张卡召唤成功时，指定没有使用的怪兽卡区域１处发动。指定的怪兽卡区只要这张卡在场上表侧表示存在变成不能使用。

3751＾霞之谷的看守者＾世世代代一直看守霞之谷的看守者一族的后裔。只要是在谷里发生的事，再怎么微不足道的事情也逃不出他的双眼。

3752＾霞雾秃鹰＾这张卡可以让自己场上表侧表示存在的１只名字带有「霞之谷」的怪兽回到手牌，从手牌特殊召唤。这个方法特殊召唤的这张卡的攻击力变成１７００。

3753＾霞之谷的风使＾双方手牌有５张以上的场合才能发动。双方玩家直到手牌变成４张把手牌送去墓地。这个效果１回合只能使用１次。

3754＾炎狱妖猴＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组选择１只守备力２００的怪兽加入手牌。

3755＾炎狱弓手＾把自己场上表侧表示存在的１只炎族怪兽解放发动。场上存在的名字带有「炎狱」的怪兽的攻击力直到结束阶段时上升８００。这个效果１回合只能使用１次。

3756＾炎狱恶魔＾这张卡给予对方基本分战斗伤害时，给予对方基本分自己墓地存在的炎族怪兽数量×２００的数值的伤害。

3757＾Ｘ－剑士　安娜佩瑞拉＾以华丽的攻击和冷静的判断飞舞于战场的女剑士。时而冷酷的攻击令敌人畏惧。

3758＾Ｘ－剑士　加拉哈德＾这张卡向对方怪兽攻击的场合，伤害步骤内攻击力上升３００。这张卡被对方怪兽攻击的场合，伤害步骤内攻击力下降５００。这张卡被选择作为攻击对象时，可以把自己场上存在的这张卡以外的１只名字带有「剑士」的怪兽解放，那次攻击无效。

3759＾Ｘ－剑士　帕洛姆罗＾自己场上存在的名字带有「剑士」的怪兽被战斗破坏送去墓地时，可以支付５００基本分，这张卡从墓地特殊召唤。

3760＾Ｘ－剑士　珀修尔＾①：这张卡不会被战斗破坏。

②：对方准备阶段发动。自己受到１０００伤害。这个效果在这张卡在怪兽区域表侧守备表示存在的场合进行发动和处理。

3761＾盟军炸弹＾这张卡被和光属性怪兽的战斗破坏送去墓地时，场上２张卡破坏。

3762＾正义盟军　千械鬼＾这张卡可以向对方场上表侧表示存在的光属性怪兽各作１次攻击。和光属性以外的怪兽进行战斗的场合，那次伤害计算前这张卡破坏。

3763＾正义盟军　未知轰击象＾这张卡和光属性怪兽进行战斗时，把那只怪兽从游戏中除外。

3764＾法尔科异虫＾反转：自己场上表侧表示存在的这张卡以外的名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽全部变成里侧守备表示。

3765＾格鲁斯异虫＾每次场上里侧守备表示存在的怪兽反转，给这张卡放置１个「虫指示物」。这张卡放置的「虫指示物」每有１个，这张卡的攻击力上升３００。

3766＾霍普异虫＾反转：被对方怪兽的攻击反转的场合，从自己卡组抽１张卡。此外，这张卡从场上送去墓地时，自己把１张手牌送去墓地。

3767＾伊利丹异虫＾每次自己场上有卡盖伏，给这张卡放置１个「虫指示物」。可以把这张卡放置的２个「虫指示物」取除，对方场上１张卡破坏。

3768＾贾特里克普斯异虫＾反转：这个回合这张卡被破坏送去墓地时，这张卡在自己场上守备表示特殊召唤。

3769＾异虫王＾这张卡可以用１只名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽解放表侧攻击表示上级召唤。可以把自己场上存在的１只名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽解放，对方场上１张卡破坏。

3770＾次世代水能机＾「次世代控制员」＋调整以外的水属性怪兽１只以上

这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，自己基本分回复破坏怪兽的攻击力的数值。

3771＾Ｘ－剑士　韦恩＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

①：这张卡同调召唤成功时才能发动。从手卡把１只４星以下的战士族怪兽特殊召唤。

3772＾正义盟军　灯眼怪＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡的攻击力上升对方墓地存在的光属性怪兽数量×２００的数值。

3773＾混沌终结之王＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地，可以从自己卡组把１只５星以上的攻击力１６００以下的怪兽在自己场上特殊召唤。

3774＾混沌球体＾这张卡的属性也当作「光」使用。这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。这张卡上级召唤成功时，可以从自己卡组把１只３星的怪兽加入手牌。

3775＾次世代中子人＾①：这张卡召唤的回合的结束阶段才能发动。从卡组把１只机械族调整加入手卡。

3776＾正义盟军　造风鸟＾丢弃１张手牌发动。场上表侧表示存在的调整数量的场上存在的魔法·陷阱卡回到手牌。这个效果１回合只能使用１次。

3777＾王道同调士＾把这张卡作为「王道战士」以外的同调素材的场合，当作这张卡等级下降２星的等级使用。这张卡攻击的场合，那个伤害步骤结束时这张卡的等级直到结束阶段时上升１星。

3778＾哥布林佯动部队＾这张卡给予对方基本分战斗伤害时，可以从自己卡组抽１张卡。这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时变成守备表示，直到下次的自己回合的结束阶段时不能把表示形式改变。

3779＾翡翠骑士＾只要这张卡在自己场上表侧攻击表示存在，自己场上表侧表示存在的攻击力１２００以下的机械族怪兽不会被陷阱卡的效果破坏。场上表侧表示存在的这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只光属性·机械族的４星怪兽加入手牌。

3780＾海獭树熊＾这张卡以外的兽族怪兽在自己场上表侧表示存在的场合，可以把自己场上表侧表示存在的１只怪兽的攻击力直到结束阶段时上升１０００。这个效果１回合只能使用１次。

3781＾树熊海獭树熊＾「树熊海獭」＋「海獭树熊」

从手卡把１只兽族怪兽送去墓地，选择对方场上存在的１只怪兽发动。选择的怪兽破坏。

3782＾猛犸僵尸＾自己墓地没有不死族怪兽存在的场合，这张卡破坏。场上表侧表示存在的这张卡被破坏的场合，给予那个时候的控制者这张卡的原本攻击力数值的伤害。

3783＾死亡帝王龙＾「僵尸带菌者」＋调整以外的不死族怪兽１只以上

这张卡特殊召唤成功时，可以选择对方墓地存在的１只不死族怪兽，攻击表示在自己场上特殊召唤。这张卡不在场上存在时那只怪兽破坏。

3784＾僵尸带菌者＾①：这张卡在墓地存在的场合，让１张手卡回到卡组最上面才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合除外。

3785＾传说的白石＾这张卡被送去墓地时，从自己卡组把１只「青眼白龙」加入手牌。

3786＾苏生的魔王　哈·迪斯＾「僵尸带菌者」＋调整以外的不死族怪兽１只以上

只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上存在的不死族怪兽战斗破坏的效果怪兽的效果无效化。

3787＾电子鲨＾自己场上有水属性怪兽表侧表示存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。

3788＾六武众的先导＾自己场上有这张卡以外的名字带有「六武众」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。可以把自己场上存在的１只名字带有「六武众」的怪兽解放，场上存在的１只怪兽破坏。

3789＾真红眼不死龙＾这张卡可以用１只不死族怪兽解放表侧攻击表示上级召唤。这张卡战斗破坏不死族怪兽送去墓地时，可以把那只怪兽在自己场上特殊召唤。

3790＾邪神机－狱炎＾这张卡可以不用解放作召唤。这个方法召唤的这张卡在结束阶段时场上没有这张卡以外的不死族怪兽存在的场合送去墓地。这个效果送去墓地时，自己受到这张卡的攻击力数值的伤害。

3791＾暗龙之黑骑士＾１回合１次，可以从对方墓地把１只被战斗破坏的４星以下的不死族怪兽在自己场上特殊召唤。

3792＾不死世界＾只要这张卡在场上存在，场上以及墓地存在的全部怪兽当作不死族使用。此外，只要这张卡在场上存在，不能作不死族以外的怪兽的上级召唤。

3793＾王宫的铁壁＾①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，双方不能把卡除外。

3794＾神圣骑士　珀耳修斯＾调整＋调整以外的光属性怪兽１只以上

１回合１次，可以把对方场上表侧表示存在的１只怪兽的表示形式变更。这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

3795＾心理咨询师　莉莉＾这张卡被同调怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合，可以支付５００基本分让这张卡为同调素材的同调怪兽的攻击力直到这个回合的结束阶段时上升１０００。

3796＾造墙者＾这张卡召唤成功时，可以选择对方场上存在的１只怪兽。只要这张卡在场上表侧表示存在，选择的怪兽不能攻击也不能解放。这张卡的控制者在每次自己的结束阶段支付５００基本分。或者不支付５００基本分让这张卡破坏。

3797＾念动增幅装置＾念动力族怪兽才能装备。为装备怪兽的效果发动而支付的基本分变成不需要。装备怪兽被破坏让这张卡送去墓地时，可以支付１０００基本分让这张卡回到手卡。

3798＾光之援军＾从自己卡组上面把３张卡送去墓地发动。从自己卡组把１只４星以下的名字带有「光道」的怪兽加入手卡。

3799＾治愈光波镜＾选择这张卡以外的自己场上表侧表示存在的１只怪兽发动。回复选择怪兽的等级×１００的数值的基本分。这个效果１回合只能使用１次。

3800＾涡轮同调士＾①：这张卡向攻击表示怪兽攻击宣言时才能发动。攻击对象怪兽变成守备表示。

②：这张卡的攻击让自己受到战斗伤害时才能发动。把受到的战斗伤害数值以下的攻击力的１只怪兽从手卡特殊召唤。

3801＾狂暴恶魔＾这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。场上表侧攻击表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，这张卡的表示形式变成守备表示。

3802＾常春藤壁＾反转：在对方场上把１只「常春藤衍生物」（地·１星·植物族·攻／守０）守备表示特殊召唤。「常春藤衍生物」被破坏时，这衍生物的控制者受到３００分伤害。

3803＾复制植物＾１回合１次，选择这张卡以外的场上１只植物族怪兽才能发动。这张卡的等级直到结束阶段时变成和选择的怪兽相同等级。

3804＾变形斗士·手机＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：掷１次骰子。从自己卡组上面把出现的数目的卡翻开。那之中有４星以下的名字带有「变形斗士」的怪兽存在的场合，把１只无视召唤条件特殊召唤。那以外的卡回到卡组洗切。这个效果１回合只能使用１次。

●守备表示：掷１次骰子。从自己卡组上面把出现的数目的卡确认再回到原状。这个效果１回合只能使用１次。

3805＾变形斗士·磁铁Ｕ＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：对方场上有表侧表示的怪兽存在的场合，这张卡只能选择攻击力最高的怪兽作为攻击对象。

●守备表示：只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择其他怪兽作为攻击对象。

3806＾变形斗士·打火机＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：可以把自己场上存在的１只怪兽解放给予对方基本分６００分伤害。这个效果１回合只能使用１次。

●守备表示：１回合１次，可以给予对方基本分３００分伤害。

3807＾变形斗士·收录机＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

●守备表示：自己场上表侧表示存在的名字带有「变形斗士」的怪兽被选择作为攻击对象时，可以把那次战斗无效。这个效果１回合只能使用１次。

3808＾变形斗士·照相机＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：这张卡被战斗破坏时，可以把自己的手牌·墓地存在的「变形斗士·照相机」以外的１只名字带有「变形斗士」的４星以下的怪兽在自己场上特殊召唤。

●守备表示：只要这张卡在场上表侧表示存在，名字带有「变形斗士」的怪兽不能成为魔法·陷阱·效果怪兽的效果的对象。

3809＾变形斗士·无线电＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上存在的名字带有「变形斗士」的怪兽的攻击力上升８００。

●守备表示：只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上存在的名字带有「变形斗士」的怪兽的守备力上升１０００。

3810＾变形斗士·电子钟＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：这张卡放置的「Ｄ指示物」每有１个，这张卡的攻击力上升５００。

●守备表示：１回合１次，可以给这张卡放置１个「Ｄ指示物」。可以把这张卡解放，给予对方基本分这张卡放置的「Ｄ指示物」数量×１０００的数值的伤害。

3811＾工具挂车＾１回合１次，可以从手牌把名字带有「变形斗士」的怪兽任意数量送去墓地。这个效果送去墓地的怪兽每有１只，这张卡的攻击力上升８００。

3812＾工具起子＾把这张卡从手牌送去墓地发动。选择自己场上表侧表示存在的名字带有「变形斗士」的怪兽任意数量把表示形式改变。这个效果在对方回合也能发动。

3813＾突击搜查官＾这张卡向里侧守备表示怪兽攻击的场合，可以不进行伤害计算以里侧守备表示的状态把那只怪兽破坏。这个效果发动的场合，这张卡在战斗阶段结束时变成守备表示，直到下次的自己回合的结束阶段时不能把表示形式改变。

3814＾追缉巡逻机＾场上守备表示存在的怪兽被战斗破坏送去墓地时，给予对方基本分５００分伤害。

3815＾链·修理工＾这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，给予对方基本分３００分伤害。１回合１次，可以把自己墓地存在的「链·修理工」以外的１只名字带有「链」的４星以下的怪兽特殊召唤。这个效果发动的回合这张卡不能攻击。

3816＾链·锁缚蛇＾自己的主要阶段时可以当作装备卡使用给对方场上存在的１只表侧表示怪兽装备。这张卡装备的怪兽的攻击力·守备力下降８００。装备怪兽被战斗破坏送去墓地时，从装备怪兽的控制者的卡组上面把和那只怪兽的等级相同数量的卡送去墓地。

3817＾链·射击手＾把自己场上存在的１只名字带有「链」的怪兽送去墓地发动。给予对方基本分８００分伤害。这个效果１回合只能使用１次。

3818＾链·线圈人＾选择自己场上存在的１只名字带有「链」的怪兽发动。那只怪兽的攻击力·守备力上升３００。这个效果１回合只能使用１次。

3819＾力量注射师＾支付６００基本分发动。那个回合中场上表侧表示存在的全部念动力族怪兽的攻击力上升５００。这个效果１回合只能使用１次。

3820＾风暴召唤师＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，可以让这张卡以外的念动力族怪兽战斗破坏的对方怪兽不送去墓地，在对方卡组最上面安置。这张卡被卡的效果破坏时，这张卡的控制者受到这张卡的攻击力数值的伤害。

3821＾念力跳跃者＾支付１０００基本分并选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽，那只怪兽和「念力跳跃者」以外的自己场上表侧表示存在的１只念动力族怪兽的控制权交换。选择的怪兽在这个回合不能作表示形式的改变。这个效果１回合只能使用１次。

3822＾植物少女＾这张卡从场上送去墓地时，可以从自己卡组把１只守备力１０００以下的植物族怪兽加入手牌。

3823＾椿姬　提泰妮娅＾把自己场上表侧表示存在的１只植物族怪兽解放发动，场上存在的卡为对象的魔法·陷阱·效果怪兽的发动无效并破坏。

3824＾魔轰神　雷文＾可以丢弃自己手牌任意数量，这张卡的等级直到结束阶段时上升那个数。这张卡的攻击力直到结束阶段时上升这个效果丢弃的手牌数量×４００的数值。这个效果１回合只能使用１次。

3825＾共同战斗的地星剑士＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的战士族怪兽的攻击力上升４００。

3826＾虎龙＾把龙族怪兽解放对这张卡的上级召唤成功时，可以把对方的魔法与陷阱卡区域盖放的最多２张卡破坏。

3827＾涡轮战士＾「涡轮同调士」＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡向６星以上的同调怪兽攻击的场合，把攻击对象怪兽的攻击力变成一半数值。这张卡不会成为６星以下的效果怪兽的效果的对象。

3828＾黑蔷薇龙＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，可以把场上存在的卡全部破坏。１回合１次，可以把自己墓地存在的１只植物族怪兽从游戏中除外，对方场上存在的１只守备表示怪兽变成攻击表示，直到这个回合的结束阶段时那个攻击力变成０。

3829＾链·锁环龙＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

可以把自己墓地存在的名字带有「链」的怪兽全部从游戏中除外。这个效果每除外１只怪兽，这张卡的攻击力直到这个回合的结束阶段时上升２００。每次这张卡给予对方基本分战斗伤害，从对方卡组上面把３张卡送去墓地。

3830＾念力通灵保健师＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

把自己墓地存在的１只念动力族怪兽从游戏中除外发动。自己回复１２００基本分。这个效果１回合只能使用１次。

3831＾卡片反转者＾把１张手牌送去墓地发动。把对方场上存在的全部怪兽的表示形式改变。

3832＾假种子＾从手卡把１只２星以下的植物族怪兽特殊召唤。

3833＾蔷薇刻印＾把自己墓地存在的１只植物族怪兽从游戏中除外发动。得到这张卡装备的１只对方怪兽的控制权。自己的结束阶段时装备怪兽的控制权转移给对方。自己的准备阶段时得到装备怪兽的控制权。

3834＾黑色花园＾「黑色花园」的效果以外的方法把怪兽召唤·特殊召唤成功时，那些怪兽的攻击力变成一半数值，在从那些怪兽的控制者来看的对方场上把１只「蔷薇衍生物」（植物族·暗·２星·攻／守８００）攻击表示特殊召唤。自己可以把这张卡和场上表侧表示存在的全部植物族怪兽破坏，从自己墓地选择和破坏怪兽的攻击力合计相同攻击力的１只怪兽特殊召唤。

3835＾百机夜工＾自己墓地存在的名字带有「变形斗士」的怪兽全部从游戏中除外。自己场上表侧表示存在的１只机械族怪兽的攻击力直到这个回合的结束阶段时这个效果每除外１只怪兽上升２００。

3836＾变形斗士·加速装置＾从自己手牌让１只名字带有「变形斗士」的怪兽回到卡组。场上１张卡破坏，从自己卡组抽１张卡。

3837＾变形斗士·电线＾名字带有「变形斗士」的怪兽才能装备。每次装备怪兽的表示形式改变，场上存在的１张魔法或者陷阱卡破坏。

3838＾变形斗士·动力装置＾名字带有「变形斗士」的３星的怪兽才能装备。装备怪兽的原本攻击力变成２倍。发动后第２次的自己的准备阶段时这张卡破坏，自己受到装备怪兽的原本攻击力数值的伤害。

3839＾剧毒链＾自己回合没有进行战斗的场合，结束阶段时可以把自己场上表侧表示存在的名字带有「链」的怪兽数量的卡从对方卡组上面送去墓地。

3840＾麻痹链＾每次卡的效果从对方卡组把卡送去墓地，给予对方基本分３００伤害。

3841＾物体显形＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，可以支付８００基本分从手牌把１只念动力族怪兽特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

3842＾最古式念导＾自己场上有念动力族怪兽表侧表示存在的场合才能发动。场上１张卡破坏，自己受到１０００分伤害。

3843＾芳香风暴＾把场上表侧表示存在的１只植物族怪兽破坏，从自己卡组抽１张卡。并且，这个效果抽到的卡是植物族怪兽的场合，可以把那张卡给双方确认自己再抽１张卡。

3844＾世界树＾每次场上存在的植物族怪兽被破坏，给这张卡放置１个「花指示物」。可以把这张卡放置的「花指示物」任意数量取除，以下效果适用。

●１个：直到这个回合的结束阶段时，场上表侧表示存在的１只植物族怪兽的攻击力·守备力上升４００。

●２个：把场上１张卡破坏。

●３个：选择自己墓地存在的１只植物族怪兽特殊召唤。

3845＾不死式冥界炮＾自己场上有不死族怪兽特殊召唤时，给予对方基本分８００分伤害。这个效果１回合只能使用１次。

3846＾魔法族之里＾只有自己场上才有魔法师族怪兽存在的场合，对方不能把魔法卡发动。自己场上没有魔法师族怪兽存在的场合，自己不能把魔法卡发动。

3847＾Ω眼镜＾这张卡只有自己场上的怪兽才能装备。１回合１次，对方手卡随机选择１张确认。这个效果发动的回合，装备怪兽不能攻击。

3848＾战斗狂＾对方回合的准备阶段时才能发动。对方场上表侧表示存在的怪兽全部变成攻击表示，这个回合表示形式不能改变。此外，这个回合可以攻击的对方怪兽必须作出攻击。

3849＾混乱箔片＾同１次的战斗阶段中宣言第２次的直接攻击时才能发动。那只对方怪兽和直接攻击过的第１只对方怪兽战斗进行伤害计算。

3850＾紧急同调＾这张卡在战斗阶段中才能发动。把１只同调怪兽同调召唤。

3851＾同调合击＾同调召唤的１只怪兽的攻击力直到结束阶段时上升同调素材的怪兽数量×５００的数值。

3852＾自尊的咆哮＾战斗伤害计算时，自己怪兽的攻击力比对方怪兽低的场合，支付那个攻击力差的数值的基本分发动。只在伤害计算时，自己怪兽的攻击力上升和对方怪兽的攻击力差的数值＋３００。

3853＾苏生的礼物＾选择自己墓地存在的１只调整特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。在对方场上把２只「礼物魔衍生物」（恶魔族·暗·３星·攻／守１５００）特殊召唤。

3854＾破坏神的系谱＾把对方场上守备表示存在的怪兽破坏的回合，选择自己场上表侧表示存在的１只８星的怪兽发动。这个回合，选择怪兽在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

3855＾二重身回击＾因对方场上存在的怪兽的效果受到伤害时，给予对方基本分和受到的伤害相同的伤害。

3856＾变形＾自己场上表侧表示存在的名字带有「变形斗士」的怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。把１只攻击怪兽的攻击无效，被选择作为攻击对象的１只名字带有「变形斗士」的怪兽的表示形式改变。

3857＾变形斗士·监视器＾名字带有「变形斗士」的怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，可以把那些怪兽变成表侧守备表示。

3858＾念力触发器＾自己基本分比对方低的场合才能发动。把自己墓地存在的２只念动力族怪兽从游戏中除外，从自己卡组抽２张卡。

3859＾花粉症＾把自己场上存在的１只植物族怪兽解放发动。魔法·陷阱卡的发动、怪兽的召唤·特殊召唤的其中１个无效并破坏。

3860＾竹头木屑＾把自己场上存在的１只植物族怪兽解放发动。在对方场上把２只「植物衍生物」（植物族·地·１星·攻８００／守５００）守备表示特殊召唤。

3861＾植物连锁＾发动后这张卡变成攻击力上升５００的装备卡，给自己场上存在的１只植物族怪兽装备。变成装备卡的这张卡被其他卡的效果破坏的场合，可以选择自己墓地存在的１只植物族怪兽特殊召唤。

3862＾王墓的陷阱＾对方墓地存在的不死族怪兽在自己场上特殊召唤时才能发动。场上２张卡破坏。

3863＾ＤＮＡ定期健诊＾选择自己场上里侧表示存在的１只怪兽发动。对方宣言２个怪兽的属性。选择怪兽翻开确认是宣言属性的场合，对方从卡组抽２张卡。不是的场合，自己从卡组抽２张卡。

3864＾御前试合＾双方玩家直到各自属性变成１种类，把场上的自己怪兽送去墓地。只要这张卡在场上存在，双方能在自己场上出的怪兽的属性变成各自只能有１种类。

3865＾大落穴＾同时有２只以上的怪兽特殊召唤成功时才能发动。场上存在的怪兽全部破坏。

3866＾火车＾这张卡不能通常召唤。自己场上不死族怪兽有表侧表示２只以上存在的场合才能特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，场上存在的这张卡以外的怪兽全部回到卡组。这张卡的攻击力变成这个效果回到卡组的不死族怪兽数量×１０００的数值。

3867＾平行世界融合＾这张卡发动的回合，自己不能用这张卡的效果以外把怪兽特殊召唤。

①：除外的由「元素英雄」融合怪兽卡决定的自己的融合素材怪兽回到卡组，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。

3868＾里青蛙＾这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。这张卡反转时，可以让最多有自己场上表侧表示存在的名字带有「青蛙」的怪兽数量的对方场上存在的怪兽回到持有者手牌。

3869＾自然甲虫＾每次魔法卡发动，这张卡的原本攻击力·守备力交换。

3870＾自然岩＾陷阱卡发动时，可以从自己卡组上面把１张卡送去墓地，从手牌把这张卡特殊召唤。

3871＾自然守护者＾对方对怪兽的召唤成功时，这张卡的攻击力直到结束阶段时上升３００。

3872＾自然叶脉＾把自己场上存在的这张卡和１只名字带有「自然」的怪兽解放发动。对方的魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

3873＾次世代热炉人＾自己场上有「次世代控制员」表侧表示存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。

3874＾次世代地矿人＾这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡以外的１只名字带有「次世代控制员」的怪兽破坏。

3875＾次世代后备品＾自己场上有这张卡以外的名字带有「次世代」的怪兽存在的场合才能发动。这张卡的卡名直到结束阶段时当作「次世代控制员」使用。这个效果１回合只能使用１次。

3876＾次世代涡轮机＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的名字带有「次世代」的怪兽的攻击力上升４００。

3877＾次世代博士＾把自己场上表侧表示存在的１只「次世代控制员」解放发动。场上１张卡破坏。

3878＾次世代太阳能机＾这张卡可以把１只名字带有「次世代」的怪兽解放作召唤。每次自己场上表侧表示存在的名字带有「次世代」的怪兽被送去墓地，给予对方基本分５００分伤害。

3879＾冰结界的大僧正＾这张卡召唤·反转召唤成功时，变成守备表示。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的名字带有「冰结界」的怪兽不会被魔法·陷阱卡的效果破坏。

3880＾冰结界的交灵师＾对方场上存在的卡比自己场上存在的卡的数量多４张以上的场合，这张卡可以从手牌特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方玩家１回合魔法·陷阱卡只能发动１次。

3881＾霞之谷的幼怪鸟＾这张卡从手牌送去墓地时，这张卡可以在自己场上特殊召唤。

3882＾霞之谷的执行者＾这张卡召唤成功时，场上表侧表示存在的魔法·陷阱卡全部回到持有者手牌。

3883＾炎狱龙人＾这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，给予对方基本分破坏怪兽的等级×２００的数值的伤害。

3884＾炎狱婴儿＾自己的主要阶段时，把这张卡从手牌送去墓地发动。自己场上表侧表示存在的１只炎属性怪兽的攻击力上升４００。

3885＾盟军头脑＾为了强化正义盟军的思考回路而开发的高性能装置。嵌有从来自异虫星云的陨石中取得的物质，拥有引以为傲的高调节能力。其未知力量的谜团至今仍未解开。

3886＾正义盟军　盲吸兵＾和这张卡进行战斗的光属性怪兽的效果无效化。

3887＾正义盟军　调查员＾丢弃１张手牌发动。对方场上里侧守备表示存在的１只怪兽变成表侧攻击表示。这个时候，反转效果怪兽的效果不发动。这个效果１回合只能使用１次。

3888＾正义盟军　擒敌乌贼＾这张卡召唤成功时，直到这个回合的结束阶段时可以得到对方场上里侧守备表示存在的１只怪兽的控制权。

3889＾正义盟军　雷铠兵＾这张卡不能特殊召唤。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，自己场上存在的名字带有「正义盟军」的怪兽攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

3890＾正义盟军　宇宙封闭机＾对方场上包含光属性有怪兽２只以上存在的场合，这张卡可以从手牌特殊召唤。

3891＾林克斯异虫＾反转：这张卡在结束阶段时表侧表示存在的场合，自己从卡组抽１张卡。

3892＾米利迪斯异虫＾反转：这张卡可以当作装备卡使用给１只对方怪兽装备。每次准备阶段，给予装备怪兽的控制者４００分伤害。

3893＾诺布尔异虫＾反转：被对方怪兽的攻击反转的场合，给予对方基本分向这张卡攻击的对方怪兽的攻击力一半数值的伤害。

3894＾自然兽＾地属性调整＋调整以外的地属性怪兽１只以上

只要这张卡在场上表侧表示存在，可以从自己卡组上面把２张卡送去墓地，魔法卡的发动无效并破坏。

3895＾冰结界的虎王　雪虎＾调整＋调整以外的水属性怪兽１只以上

１回合１次，可以让自己场上表侧表示存在的卡任意数量回到手牌。这张卡的攻击力直到这个回合的结束阶段时上升这个效果回到手牌的卡数量×５００的数值。

3896＾次世代热能战士＾「次世代控制员」＋调整以外的炎属性怪兽１只以上

这张卡的攻击力上升自己墓地存在的炎属性怪兽数量×２００的数值。这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，给予对方基本分自己墓地存在的名字带有「次世代」的怪兽数量×２００的数值的伤害。

3897＾次世代地热能机＾「次世代控制员」＋调整以外的地属性怪兽１只以上

只要自己场上有４星以下的名字带有「次世代」的怪兽表侧表示存在，可以让这张卡的原本攻击力·守备力直到结束阶段时交换。这个效果１回合只能使用１次。

3898＾正义盟军　陆军元帅＾调整＋调整以外的怪兽２只以上

这张卡不能作同调召唤以外的特殊召唤。这张卡战斗破坏里侧守备表示怪兽送去墓地时，这张卡的控制者可以从自己卡组抽１张卡。

3899＾创世龙＾１回合１次，可以从手卡把１只龙族怪兽送去墓地，把自己墓地存在的１只龙族怪兽加入手卡。这张卡从场上送去墓地时，可以让自己墓地存在的龙族怪兽全部回到卡组。

3900＾星见兽　加里斯＾把手牌的这张卡给对方观看发动。自己卡组最上面的卡送去墓地，那张卡是怪兽的场合，给予对方基本分那只怪兽的等级×２００的数值的伤害并把这张卡特殊召唤。那张卡是怪兽以外的场合，这张卡破坏。

3901＾真红眼飞龙＾没有进行通常召唤的回合的结束阶段时可以把自己墓地存在的这张卡从游戏中除外，自己墓地存在的１只名字带有「真红眼」的怪兽特殊召唤。

3902＾暗冥破坏神＾这张卡不能特殊召唤。这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

3903＾白夜之女王＾这张卡不能特殊召唤。１回合１次，可以把场上盖放的１张卡破坏。

3904＾重型战士＾这张卡的战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。

3905＾调节支援士＾①：把场上的这张卡作为同调素材的场合，这张卡可以当作２星怪兽使用。

②：这张卡作为同调素材送去墓地的场合发动。自己从卡组抽１张。

3906＾武器手套＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，自己的主要阶段时可以当作装备卡使用给怪兽装备，或者把装备解除以表侧攻击表示特殊召唤。只在这个效果当作装备卡使用的场合，装备怪兽的攻击力上升１０００。装备怪兽战斗破坏怪兽送去墓地时，给予对方基本分破坏怪兽的攻击力数值的伤害。

3907＾平等交换＾把自己墓地存在的１只怪兽在对方场上守备表示特殊召唤，自己场上表侧表示存在的１只怪兽的等级直到结束阶段时上升那个等级的数值。

3908＾限速解除＾①：这张卡被送去墓地的场合发动。从自己的手卡·卡组·墓地选１只「高速战士」特殊召唤。

3909＾盾翼怪鸟＾这张卡１回合最多２次不会被战斗破坏。

3910＾恶龙＾①：对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤的这张卡的原本的攻击力·守备力变成一半。

3911＾军神提尔＾这张卡不能特殊召唤。只能用自己场上３只天使族怪兽作为解放进行上级召唤出场。这张卡直接攻击对方造成对方基本分为０的时候，这张卡的控制者得到比赛的胜利。

3912＾音响兵器罗蕾莱＾这张卡不能特殊召唤。只能用自己场上３只机械族怪兽作为解放进行上级召唤出场。这张卡直接攻击对方造成对方基本分为０的时候，这张卡的控制者得到比赛的胜利。

3913＾召唤反应机·大式＾只要这张卡在自己场上存在，对方场上有怪兽召唤、反转召唤、特殊召唤时，给予对方基本分８００分伤害。这个效果１回合只能使用１次。这个效果使用的回合的战斗阶段时，可以把１只对方怪兽的攻击无效。可以把自己场上表侧表示存在的这张卡和「陷阱反应机·空式」「魔法反应机·袭式」各１只送去墓地，从自己的手卡·卡组·墓地把１只「巨人轰炸机·大空袭式」特殊召唤。

3914＾巨人轰炸机·大空袭式＾这张卡不能通常召唤。「召唤反应机·大式」的效果才能特殊召唤。１回合１次，可以把１张手卡送去墓地让对方场上存在的１张卡破坏。此外，对方回合１次，可以从下面效果选择１个发动。

●对方对怪兽的召唤、特殊召唤成功时才能发动。把那些怪兽破坏，给予对方基本分８００分伤害。

●对方把卡盖放时才能发动。把那些卡破坏，给予对方基本分８００分伤害。

3915＾陷阱反应机·空式＾对方把陷阱卡发动时才能发动。把那张陷阱卡破坏，给予对方基本分８００分伤害。这个效果１回合只能使用１次。

3916＾黑色炸弹球＾这张卡召唤成功时，可以把自己墓地存在的１只机械族·暗属性的４星怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的效果怪兽的效果无效化。

3917＾魔法反应机·袭式＾对方把魔法卡发动时才能发动。把那张魔法卡破坏，给予对方基本分８００分伤害。这个效果１回合只能使用１次。

3918＾蔷薇藤蔓＾这张卡不能特殊召唤。自己的战斗阶段开始时对方场上有表侧表示植物族怪兽存在的场合，这个回合这张卡可以在通常攻击外加上那些植物族怪兽数量的攻击。这张卡战斗破坏植物族怪兽的场合，给予对方基本分３００分伤害。

3919＾炮塔战士＾这张卡可以把自己场上存在的１只战士族怪兽解放，从手牌特殊召唤。这个方法特殊召唤的这张卡的攻击力上升解放怪兽的原本攻击力的数值。

3920＾星骸龙＾把这张卡作为同调素材的场合，不是龙族怪兽的同调召唤不能使用，其他的同调素材怪兽必须全部是４星以外的怪兽。

①：这张卡召唤成功时，以自己墓地１只攻击力５００以下的怪兽为对象才能发动。那只怪兽攻击表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

3921＾高超同调士＾这张卡被龙族怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合，这张卡为同调素材的同调怪兽的攻击力上升８００，结束阶段时从游戏中除外。

3922＾红莲魔龙／爆裂体＾这张卡不能通常召唤。「爆裂模式」的效果才能特殊召唤。这张卡攻击的场合，伤害计算后把这张卡以外的怪兽全部破坏。此外，场上存在的这张卡被破坏时，可以把自己墓地存在的１只「红莲魔龙」特殊召唤。

3923＾陷阱吞噬者＾这张卡不能通常召唤。把对方场上表侧表示存在的１张陷阱卡送去墓地的场合才能特殊召唤。

3924＾双剑破坏者＾这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，只有１次可以继续攻击。这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

3925＾暗黑修理师＾这张卡从自己场上送去墓地时，把自己卡组最上面的卡确认再回到卡组最上面或者最下面。

3926＾黑羽－疾风之盖尔＾①：自己场上有「黑羽－疾风之盖尔」以外的「黑羽」怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

②：１回合１次，以对方场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只对方怪兽的攻击力·守备力变成一半。

3927＾黑羽－黑枪之布拉斯特＾①：自己场上有「黑羽－黑枪之布拉斯特」以外的「黑羽」怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

②：这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，给与攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

3928＾黑羽－晓之希洛克＾①：对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以不用解放作通常召唤。

②：１回合１次，自己主要阶段１以自己场上１只「黑羽」怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力直到回合结束时上升那只怪兽以外的场上的「黑羽」怪兽的攻击力的合计数值。这个效果发动的回合，不用作为对象的怪兽不能攻击。

3929＾夜蔷薇之骑士＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择植物族怪兽作为攻击对象。这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只４星以下的植物族怪兽特殊召唤。

3930＾变形斗士·滑板＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的名字带有「变形斗士」的怪兽可以直接攻击对方玩家。

●守备表示：只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的这张卡以外的名字带有「变形斗士」的怪兽不会被战斗破坏。

3931＾变形斗士·弹弓＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：１回合１次，可以把「变形斗士·弹弓」以外的１只名字带有「变形斗士」的怪兽解放让场上１张卡破坏。

●守备表示：这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡以外的１只名字带有「变形斗士」的怪兽破坏。

3932＾死亡帝王龙／爆裂体＾这张卡不能通常召唤。「爆裂模式」的效果才能特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，把自己或者对方墓地存在的不死族怪兽任意数量在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤的效果怪兽的效果无效化，这个回合的结束阶段时破坏。此外，场上存在的这张卡被破坏时，可以把自己墓地存在的１只「死亡帝王龙」特殊召唤。

3933＾超念力枪手／爆裂体＾这张卡不能通常召唤。「爆裂模式」的效果才能特殊召唤。这张卡进行战斗的场合，伤害步骤结束时给予对方基本分对方怪兽的守备力数值的伤害，自己基本分回复那只怪兽的攻击力的数值。此外，场上存在的这张卡被破坏时，可以把自己墓地存在的１只「超念力枪手」特殊召唤。

3934＾奥金魔术师／爆裂体＾这张卡不能通常召唤。「爆裂模式」的效果才能特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，给这张卡放置２个「魔力指示物」。这张卡放置的「魔力指示物」每有１个，这张卡的攻击力上升１０００。可以把这张卡放置的２个「魔力指示物」取除，对方场上存在的卡全部破坏。此外，场上存在的这张卡被破坏时，可以把自己墓地存在的１只「奥金魔术师」特殊召唤。

3935＾奥术火人＾这张卡被同调怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合，可以从自己卡组把１张「爆裂模式」加入手牌。

3936＾爆裂佣兵＾可以让自己的手牌或者墓地存在的１张「爆裂模式」回到卡组，对方场上存在的１张魔法·陷阱卡破坏。这个效果１回合只能使用１次。

3937＾爆裂兽＾把这张卡从手牌丢弃去墓地发动。从自己卡组把１张「爆裂模式」加入手牌。

3938＾黑翼的魔术师＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，这张卡的控制者可以在「爆裂模式」盖放的回合发动。

3939＾生命协调体＾对方把持有「给予基本分伤害的效果」的卡发动时，可以从手卡把这张卡丢弃让那个发动无效并破坏。

3940＾剑斗兽　盾斗＾这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功的场合，这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以从自己卡组把１张名字带有「剑斗兽」的卡加入手牌。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到卡组，从卡组把「剑斗兽　盾斗」以外的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。

3941＾番茄小子＾场上表侧表示存在的这张卡以外的１只植物族怪兽成为对方的魔法·陷阱卡的效果的对象时才能发动。把自己场上存在的这张卡解放，从自己卡组抽２张卡。

3942＾扫描仪人＾选择从游戏中除外的１只对方怪兽发动。这张卡直到结束阶段时当作和选择怪兽同名卡使用，变成和选择怪兽相同属性·等级·攻击力·守备力。这个效果１回合只能使用１次。这个效果适用的这张卡从场上离开的场合，从游戏中除外。

3943＾次元要塞兵器＾只要这张卡在场上表侧表示存在，双方不能从卡组把卡送去墓地。

3944＾沙漠守护者＾这张卡的守备力上升场上存在的魔法·陷阱卡数量×３００的数值。自己场上存在的昆虫族怪兽被破坏的场合，可以作为代替把这张卡破坏。

3945＾十字剑猎手＾自己场上有这张卡以外的昆虫族怪兽存在的场合，自己场上存在的昆虫族怪兽攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

3946＾小蜜蜂＾把这张卡和自己场上表侧表示存在的「小蜜蜂」以外的１只昆虫族怪兽解放发动。从自己卡组抽２张卡。

3947＾三头毒蛇＾这张卡在同１次的战斗阶段中可以作３次攻击。这张卡若不把自己场上存在的１只水族怪兽解放则不能攻击宣言。

3948＾外星人复仇者＾这张卡可以把场上存在的２个「Ａ指示物」取除，从手牌特殊召唤。１回合１次，可以给对方场上表侧表示存在的全部怪兽放置１个「Ａ指示物」。有「Ａ指示物」放置的怪兽和名字带有「外星人」的怪兽战斗的场合，每有１个「Ａ指示物」攻击力·守备力下降３００。「外星人复仇者」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

3949＾外星菊石＾这张卡召唤成功时，可以把自己墓地存在的１只４星以下的名字带有「外星人」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段时破坏。

3950＾暗黑俯冲轰炸机＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

「暗黑俯冲轰炸机」的效果１回合只能使用１次。

①：自己主要阶段１把自己场上１只怪兽解放才能发动。给与对方解放的怪兽的等级×２００伤害。

3951＾黑羽－铠翼鸦＾「黑羽」调整＋调整以外的怪兽１只以上

①：这张卡不会被战斗破坏，这张卡的战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。

②：这张卡向怪兽攻击的伤害步骤结束时才能发动。给那只怪兽放置１个楔指示物（最多１个）。

③：把对方怪兽的楔指示物全部取除才能发动。（有楔指示物取除的）全部怪兽的攻击力·守备力直到回合结束时变成０。

3952＾超念力枪手＾调整＋调整以外的念动力族怪兽１只以上

这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。此外，这张卡向守备表示怪兽攻击的伤害步骤结束时，若攻击力超过那个守备力，自己基本分回复那个数值。

3953＾奥金魔术师＾调整＋调整以外的魔法师族怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，给这张卡放置２个「魔力指示物」。这张卡放置的「魔力指示物」每有１个，这张卡的攻击力上升１０００。此外，可以把自己场上存在的１个「魔力指示物」取除，对方场上存在的１张卡破坏。

3954＾宇宙城　哥尔加＾「外星菊石」＋调整以外的名字带有「外星人」的怪兽１只以上

１回合１次，可以让场上表侧表示存在的魔法·陷阱卡任意数量回到持有者手牌，把那个数量的「Ａ指示物」给场上存在的怪兽放置。１回合１次，可以把场上存在的２个「Ａ指示物」取除，对方场上存在的１张卡破坏。

3955＾阻碍星＾自己场上表侧攻击表示存在的怪兽的表示形式改变为表侧守备表示的回合，那只怪兽才能装备。选择对方场上存在的１只怪兽。那只怪兽不能作攻击和表示形式的改变。装备怪兽被破坏让这张卡送去墓地时，选择的对方怪兽从游戏中除外。

3956＾反目的从者＾装备怪兽的控制权转移时，给予装备怪兽的控制者装备怪兽的原本攻击力数值的伤害。

3957＾星级爆破＾支付５００的倍数的基本分发动。自己的手牌，场上１只怪兽的等级直到这个回合的结束阶段时，每５００基本分下降１星。

3958＾羽风攻击＾让自己场上表侧表示存在的１只名字带有「黑羽」的怪兽回到卡组发动。从自己卡组把１只名字带有「黑羽」的怪兽加入手牌。

3959＾变形斗士·老式发动机＾名字带有「变形斗士」的怪兽才能装备。装备怪兽被破坏的场合，双方受到那只怪兽的原本攻击力数值的伤害。

3960＾变形斗士·场地＾每次怪兽的表示形式改变，给这张卡放置１个「Ｄ指示物」。场上表侧表示存在的名字带有「变形斗士」的怪兽的攻击力上升这张卡放置的「Ｄ指示物」数量×３００的数值。场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，可以把自己墓地存在的１只名字带有「变形斗士」的怪兽特殊召唤。

3961＾爆裂爆发＾把自己场上存在的１只名字带有「／爆裂体」的怪兽解放发动。双方受到那只怪兽的等级×２００的数值的伤害。

3962＾爆裂瞬间移动＾从自己手牌让１只名字带有「／爆裂体」的怪兽回到卡组发动。从自己卡组抽２张卡。

3963＾再爆裂＾把自己墓地存在的１张「爆裂模式」从游戏中除外发动。自己场上存在的怪兽全部破坏，自己墓地存在的１只名字带有「／爆裂体」的怪兽无视召唤条件特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，也不能解放，从场上离开的场合从游戏中除外。

3964＾念力剑＾念动力族怪兽才能装备。自己基本分比对方低的场合，装备怪兽的攻击力上升那个数值（最多２０００）。

3965＾念动收集机＾自己墓地存在的２星以下的念动力族怪兽任意数量特殊召唤。那之后，自己受到这个效果特殊召唤的怪兽等级合计×３００的数值的伤害。

3966＾剑斗兽的底力＾自己场上表侧表示存在的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽的攻击力直到结束阶段时上升５００。可以让自己墓地存在的２张名字带有「剑斗兽」的卡回到卡组，自己墓地存在的这张卡回到手牌。

3967＾种子弹丸＾每次植物族怪兽召唤、反转召唤、特殊召唤，给这张卡放置１个「植物指示物」（最多５个）。可以把场上存在的这张卡送去墓地，给予对方基本分这张卡放置的「植物指示物」数量×５００的数值的伤害。

3968＾超营养太阳＾把自己场上存在的１只２星以下的植物族怪兽解放发动。解放怪兽的等级加３以下的１只植物族怪兽从手牌·卡组特殊召唤。这张卡不在场上存在时，那只怪兽破坏。那只怪兽从场上离开时，这张卡破坏。

3969＾六武之书＾把自己场上表侧表示存在的２只名字带有「六武众」的怪兽解放发动。从自己卡组把１只「大将军　紫炎」在自己场上特殊召唤。

3970＾大树海＾场上表侧表示存在的昆虫族怪兽被破坏送去墓地时，那些怪兽的控制者可以把１只和破坏怪兽相同等级的昆虫族怪兽从卡组加入手牌。

3971＾魔法族的结界＾每次场上存在的魔法师族怪兽被破坏，给这张卡放置１个「魔力指示物」（最多４个）。可以把自己场上表侧表示存在的１只魔法师族怪兽和这张卡送去墓地，从自己卡组抽出这张卡放置的「魔力指示物」数量的卡。

3972＾三角区＾把场上存在的１只有「Ａ指示物」放置的怪兽破坏。并且可以再从自己卡组把１只名字带有「外星人」的４星怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段时破坏。

3973＾爆裂模式＾把自己场上存在的１只同调怪兽解放发动。包含有解放的同调怪兽卡名的１只名字带有「／爆裂体」的怪兽从自己卡组攻击表示特殊召唤。

3974＾气魄之力＾对方回合的战斗伤害计算时才能发动。那次战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。那之后，可以把自己墓地存在的１只守备力１５００以下的战士族调整加入手卡。

3975＾失星降落＾选择自己墓地存在的１只同调怪兽，在自己场上表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，等级下降１星守备力变成０。此外，不能把表示形式改变。

3976＾白银防护罩－银色之力－＾对方把给予伤害的陷阱卡发动时才能发动。那个发动无效，那张卡和对方场上表侧表示存在的魔法·陷阱卡全部破坏。

3977＾一半或停止＾对方回合的战斗阶段时才能发动。对方从以下效果选择１个适用。

●直到战斗阶段结束时，自己场上存在的全部怪兽的攻击力变成一半数值。

●把战斗阶段结束。

3978＾梦魇恶魔群＾把自己场上存在的１只怪兽解放发动。在对方场上把３只「梦魇恶魔衍生物」（恶魔族·暗·６星·攻／守２０００）攻击表示特殊召唤。「梦魇恶魔衍生物」被破坏时，这衍生物的控制者受到每１只８００分伤害。

3979＾黑箭＾选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽发动。直到结束阶段时，那只怪兽的攻击力下降５００，攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。选择怪兽战斗破坏怪兽送去墓地时，给予对方基本分破坏怪兽的原本守备力数值的伤害。

3980＾常春藤束缚＾只要这张卡在场上存在，对方场上表侧表示存在的全部怪兽只在自己回合变成植物族。场上表侧表示存在的这张卡被对方的效果破坏送去墓地时，从自己卡组抽１张卡。

3981＾伪爆炸五星＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。怪兽不会被那次战斗破坏，伤害计算后从自己的手卡或者墓地把１只「召唤反应机·大式」特殊召唤。

3982＾变形斗士·防护罩＾把要让自己场上表侧表示存在的名字带有「变形斗士」的怪兽破坏的魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。再从自己卡组把１张名字带有「变形斗士」的卡加入手牌。

3983＾组合变形斗士＾自己场上名字带有「变形斗士」的怪兽有２只以上表侧表示存在的场合，选择对方场上存在的２张卡发动。对方从那之中选择１张，对方选择的１张卡破坏。

3984＾爆裂斩＾自己场上有名字带有「／爆裂体」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。场上表侧表示存在的怪兽全部破坏。

3985＾爆裂反击＾自己场上有名字带有「／爆裂体」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。魔法·陷阱·效果怪兽的效果的发动无效并破坏。

3986＾念力调整＾选择自己墓地存在的１只念动力族怪兽，攻击表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽当作调整使用。这张卡不在场上存在时，那只怪兽破坏。那只怪兽从场上离开时这张卡破坏。这张卡被送去墓地时，自己受到这张卡的效果特殊召唤的怪兽等级×４００的数值的伤害。

3987＾超能力治疗＾这张卡在结束阶段时才能发动。自己回复这个回合送去墓地的念动力族怪兽数量×１０００的数值的基本分。

3988＾特洛伊剑斗兽＾从自己手牌把１只名字带有「剑斗兽」的怪兽在对方场上特殊召唤。那之后，从自己卡组抽１张卡。

3989＾棘之壁＾自己场上表侧表示存在的植物族怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。对方场上存在的攻击表示怪兽全部破坏。

3990＾惑星污染病毒＾把自己场上存在的１只名字带有「外星人」的怪兽解放发动。对方场上表侧表示存在的没有「Ａ指示物」放置的怪兽全部破坏。用对方回合计算的３回合内对方召唤、反转召唤、特殊召唤的怪兽全部放置１个「Ａ指示物」。

3991＾维多利亚＾１回合１次，可以把对方墓地存在的１只龙族怪兽在自己场上特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择表侧表示存在的其他的天使族怪兽作为攻击对象。

3992＾复仇的女战士　罗丝＾这张卡给予对方基本分战斗伤害时，给予对方基本分３００分伤害。

3993＾火焰花种＾自己场上存在的这张卡被卡的效果破坏送去墓地时才能发动。自己墓地存在的「火焰花种」以外的１只４星以下的植物族怪兽在自己场上特殊召唤，在对方场上把１只「花种衍生物」（植物族·地·１星·攻／守０）守备表示特殊召唤。这衍生物不能为上级召唤而解放。

3994＾小仙人掌斗士＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，在对方场上把１只「针衍生物」（植物族·地·１星·攻／守５００）守备表示特殊召唤。

3995＾最大瞬移者＾这张卡不能特殊召唤。可以支付２０００基本分，从自己卡组把２只３星的念动力族怪兽在自己场上特殊召唤。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

3996＾雷－刃＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的光属性怪兽的攻击力上升自己墓地存在的光属性怪兽数量×１００的数值。自己的结束阶段时，把自己场上表侧表示存在的１只光属性怪兽破坏。「雷－刃」在场上只能有１只表侧表示存在。

3997＾雷－鸣＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只２星以下的光属性怪兽加入手卡。

3998＾剑斗兽　网斗＾这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功时，可以选择对方墓地１张卡除外。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以通过让这张卡回到卡组，从卡组把「剑斗兽　网斗」以外的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽特殊召唤。

3999＾夜尽巫师＾这张卡特殊召唤成功时，可以把对方墓地存在的最多２张卡从游戏中除外。

4000＾暴风魔术师＾调整＋调整以外的魔法师族怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，给这张卡放置１个魔力指示物。１回合１次，可以把自己手卡任意数量送去墓地，那个数量的魔力指示物给自己场上表侧表示存在的怪兽放置。此外，可以把场上存在的魔力指示物全部取除，给与对方基本分那个数量×５００的数值的伤害。

4001＾狡猾的落穴＾自己墓地没有陷阱卡存在的场合才能发动。选择场上２只怪兽破坏。

4002＾超魔神　本我＾这张卡被卡的效果破坏送去墓地的场合，下个回合的准备阶段时这张卡从墓地特殊召唤，这张卡以外的自己场上存在的怪兽全部破坏。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，自己不能把怪兽通常召唤·反转召唤·特殊召唤。「超魔神　本我」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

4003＾紫罗兰之魔女＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，从自己卡组把１只守备力１５００以下的植物族怪兽加入手牌。

4004＾特拉戈迪亚＾①：自己受到战斗伤害时才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。

②：这张卡的攻击力·守备力上升自己手卡数量×６００。

③：１回合１次，从手卡把１只怪兽送去墓地，以和那只怪兽相同等级的对方场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。得到那只表侧表示怪兽的控制权。

④：１回合１次，以自己墓地１只怪兽为对象才能发动。这张卡的等级直到回合结束时变成和那只怪兽相同。

4005＾古代妖精龙＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，可以从手卡把１只４星以下的怪兽特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不能进行战斗阶段。此外，１回合１次，可以把场地魔法卡破坏。破坏的场合自己回复１０００基本分。并且，可以再从自己卡组把１张场地魔法卡加入手卡。

4006＾星尘龙／爆裂体＾这张卡不能通常召唤。「爆裂模式」的效果以及这张卡的效果才能特殊召唤。魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动时，可以把这张卡解放让那个发动无效并破坏。这个效果适用的回合的结束阶段时，为这个效果发动而解放在墓地存在的这张卡可以在自己场上特殊召唤。此外，场上存在的这张卡被破坏时，可以把自己墓地存在的１只「星尘龙」特殊召唤。

4007＾魔轰神　路里＾这张卡从手牌丢弃去墓地时，这张卡在自己场上特殊召唤。

4008＾魔轰神　葛琳萝＾自己场上有名字带有「魔轰神」的怪兽表侧表示存在的场合，可以从手牌把这张卡送去墓地从自己卡组把「魔轰神　葛琳萝」以外的１只名字带有「魔轰神」的怪兽加入手牌。

4009＾魔轰神　加尔巴斯＾把１张手牌丢弃去墓地发动。持有这张卡的攻击力以下的守备力的对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。

4010＾魔轰神　库沙诺＾从手牌把「魔轰神　库沙诺」以外的１只名字带有「魔轰神」的怪兽丢弃去墓地发动。自己墓地存在的这张卡加入手牌。

4011＾朱罗纪原角龙＾这张卡的攻击力上升对方场上存在的怪兽数量×１００的数值。

4012＾朱罗纪迅猛龙＾自己场上表侧攻击表示存在的这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只攻击力１７００以下的名字带有「朱罗纪」的怪兽特殊召唤。

4013＾朱罗纪单脊龙＾这张卡可以向对方场上存在的全部怪兽各作１次攻击。

4014＾朱罗纪暴龙＾可以把自己场上存在的１只恐龙族怪兽解放，这张卡的攻击力上升５００。这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，这张卡的攻击力上升３００。

4015＾自然蚂蚁颚＾对方对怪兽的特殊召唤成功时，可以从自己卡组把１只３星以下的名字带有「自然」的怪兽特殊召唤。

4016＾自然蜘蛛牙＾这张卡若不在对方把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动的回合则不能攻击宣言。

4017＾自然蔷薇鞭＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方玩家１回合魔法·陷阱卡只能发动１次

4018＾自然甜菜菊＾对方对怪兽的通常召唤成功时，这张卡可以从手牌特殊召唤。

4019＾次世代鼓风人＾这张卡特殊召唤成功时，可以从自己卡组把１只名字带有「次世代」的暗属性怪兽加入手牌。

4020＾次世代再生品＾选择自己墓地存在的１只名字带有「次世代」的怪兽发动。直到结束阶段时，这张卡当作和选择怪兽同名卡使用。这个效果１回合只能使用１次。

4021＾次世代军队＾把名字带有「次世代」的怪兽解放对这张卡的上级召唤成功时，可以把对方场上存在的１张卡破坏。

4022＾冰结界的修验者＾这张卡不会被和攻击力１９００以上的怪兽的战斗破坏。

4023＾冰结界的风水师＾丢弃１张手牌，宣言１个属性发动。宣言属性的怪兽不能选择这张卡作为攻击对象。这个效果只要这张卡在场上表侧表示存在只能使用１次。

4024＾霞之谷的猎鹰＾这张卡若不让自己场上存在的１张卡回到手牌则不能攻击宣言。

4025＾霞之谷的巨神鸟＾魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动时才能发动。让自己场上表侧表示存在的１张名字带有「霞之谷」的卡回到手牌，那个发动无效并破坏。

4026＾正义盟军　破反车＾场上表侧表示光属性怪兽存在的场合，这张卡破坏。这张卡向里侧守备表示怪兽攻击的场合，不进行伤害计算以里侧守备表示的状态把那只怪兽破坏。

4027＾正义盟军　无限虫＾把这张卡解放发动。自己场上表侧表示存在的１只名字带有「正义盟军」的怪兽的原本攻击力直到这个回合的结束阶段时变成２倍。

4028＾欧佩拉异虫＾反转：名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽以外的场上表侧表示存在的全部怪兽的攻击力下降５００。

4029＾异虫王子＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，可以从自己卡组把１只名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽加入手牌。自己场上没有这张卡以外的名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽存在的场合，结束阶段时这张卡破坏。

4030＾异虫女王＾这张卡可以把１只名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽解放表侧攻击表示上级召唤。１回合１次，可以把自己场上存在的１只名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽解放，解放怪兽的等级以下的１只名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽从自己卡组特殊召唤。

4031＾勒库耶异虫＾这张卡若不在这张卡反转的回合则不能攻击宣言。这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时变成里侧守备表示。

4032＾魔轰神　瓦尔基鲁斯＾名字带有「魔轰神」的调整＋调整以外的怪兽１只以上

从手牌丢弃１只恶魔族怪兽发动。从自己卡组抽１张卡。这个效果１回合只能使用１次。

4033＾朱罗纪巨兽龙＾调整＋调整以外的恐龙族怪兽１只以上

只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的名字带有「朱罗纪」的怪兽的攻击力上升自己墓地存在的名字带有「朱罗纪」的怪兽数量×２００的数值。

4034＾自然狮面草＾地属性调整＋调整以外的地属性怪兽１只以上

4035＾次世代风能机＾「次世代控制员」＋调整以外的风属性怪兽１只以上

这张卡的攻击力上升场上盖放的魔法·陷阱卡数量×３００的数值。可以把１张手牌送去墓地，场上盖放的１张魔法·陷阱卡破坏。

4036＾霞之谷的雷神鬼＾调整＋调整以外的名字带有「霞之谷」的怪兽１只以上

１回合１次，可以让自己场上存在的１张卡回到手牌，这张卡的攻击力直到结束阶段时上升５００。这个效果在对方回合也能发动。

4037＾元素英雄　大地侠＾「元素英雄」的怪兽＋地属性怪兽

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。

①：这张卡融合召唤成功的场合，以对方场上１只表侧表示怪兽为对象发动。直到回合结束时，那只怪兽的攻击力变成一半，这张卡的攻击力上升那个数值。

4038＾元素英雄　冰棱侠＾１回合１次，自己的主要阶段一丢弃１张手卡发动。这个回合这张卡可以直接攻击对方玩家。此外，这张卡直接攻击给予对方基本分战斗伤害时，可以把对方的魔法与陷阱卡区域盖放的１张卡破坏。

4039＾元素英雄　绝对零度侠＾名字带有「英雄」的怪兽＋水属性怪兽

这张卡不能作融合召唤以外的特殊召唤。这张卡的攻击力上升场上表侧表示存在的「元素英雄　绝对零度侠」以外的水属性怪兽数量×５００的数值。这张卡从场上离开时，对方场上存在的怪兽全部破坏。

4040＾神圣魔导王　恩底弥翁＾这张卡可以把自己场上存在的「魔法都市　恩底弥翁」放置的６个「魔力指示物」取除，从自己的手牌或者墓地特殊召唤。这个方法特殊召唤成功时，把自己墓地存在的１张魔法卡加入手牌。１回合１次，可以从手牌丢弃１张魔法卡，场上存在的１张卡破坏。

4041＾神圣解咒师＾１回合１次，可以把场上存在的１个「魔力指示物」取除，场上表侧表示存在的１张魔法卡回到手卡。

4042＾魔导骑士　防御者＾这张卡召唤成功时，给这张卡放置１个「魔力指示物」（最多１个）。场上表侧表示存在的魔法师族怪兽被破坏的场合，可以作为代替每有１只破坏的魔法师族怪兽把自己场上存在的１个「魔力指示物」取除。这个效果１回合只能使用１次。

4043＾魔法都市　恩底弥翁＾每次自己或者对方把魔法卡发动，给这张卡放置１个「魔力指示物」。有「魔力指示物」放置的卡被破坏的场合，把和破坏的卡放置的「魔力指示物」相同数量的「魔力指示物」给这张卡放置。１回合１次，把自己场上存在的「魔力指示物」取除来让自己的卡的效果发动的场合，可以作为代替把这张卡放置的「魔力指示物」取除。这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡放置的１个「魔力指示物」取除。

4044＾魔力掌握＾给场上表侧表示存在的１张可以放置「魔力指示物」的卡放置１个「魔力指示物」。那之后，可以从自己卡组把１张「魔力掌握」加入手牌。「魔力掌握」在１回合只能发动１张。

4045＾动力工具龙＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。从自己卡组选择３张装备魔法卡，对方从那之中随机选择１张。对方选择的１张卡加入自己手卡，剩下的卡回到卡组洗切。此外，有装备魔法卡装备的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡装备的１张装备魔法卡送去墓地。

4046＾巨人斗士／爆裂体＾这张卡不能通常召唤。「爆裂模式」的效果才能特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，全部对方怪兽的攻击力下降自己墓地存在的战士族怪兽数量×１００的数值。这张卡特殊召唤成功时，可以从自己卡组选择最多２只战士族怪兽送去墓地。此外，场上存在的这张卡被破坏时，可以把自己墓地存在的１只「巨人斗士」特殊召唤。

4047＾暗黑裁决者　伏尔泰尼斯＾自己对反击陷阱的发动成功的场合，可以把自己场上存在的１只暗属性怪兽解放，从手卡把这张卡特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，场上存在的１张卡破坏。

4048＾物质猎鹰＾持有「把场上的魔法·陷阱卡破坏的效果」的效果怪兽的效果发动时，可以把１张手卡送去墓地让那个发动无效并破坏。

4049＾白骨粉碎者＾这张卡被不死族怪兽的效果从自己墓地特殊召唤时，可以把对方场上存在的１张魔法·陷阱卡破坏。这张卡在特殊召唤的回合的结束阶段时破坏。

4050＾外星人小孩＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，每次对方场上有怪兽特殊召唤，给那个时候特殊召唤的怪兽放置１个「Ａ指示物」。有「Ａ指示物」放置的怪兽和名字带有「外星人」的怪兽战斗的场合，每有１个「Ａ指示物」攻击力·守备力下降３００。

4051＾民艺龙＾龙族怪兽上级召唤的场合，这张卡可以作为２只的数量解放。自己的准备阶段时这张卡在墓地存在，自己场上没有怪兽存在的场合，可以把这张卡表侧攻击表示特殊召唤。这个效果在自己墓地有龙族以外的怪兽存在的场合不能发动。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合从游戏中除外。

4052＾龙宫的白鳝＾把这张卡作为同调素材的场合，其他的同调素材怪兽必须全部是鱼族怪兽。

4053＾未知青蛙＾这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

4054＾古代遗迹　代号Ａ＾每次场上表侧表示存在的名字带有「外星人」的怪兽被破坏，给这张卡放置１个「Ａ指示物」。１回合１次，可以把场上存在的２个「Ａ指示物」取除，自己墓地存在的１只名字带有「外星人」的怪兽特殊召唤。

4055＾同调变化＾把自己场上表侧表示存在的１只同调怪兽从游戏中除外发动。和那只怪兽相同等级的１只同调怪兽从额外卡组特殊召唤。这个效果特殊召唤的效果怪兽的效果无效化。

4056＾岩石战士＾这张卡的战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。这张卡的攻击让这张卡被战斗破坏送去墓地时，在自己场上把２只「岩石衍生物」（岩石族·地·１星·攻／守０）特殊召唤。这衍生物不能为上级召唤而解放。

4057＾等级战士＾场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以作为２星怪兽从手卡召唤。对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以作为４星怪兽从手卡特殊召唤。

4058＾强风龙＾①：把１只龙族怪兽解放对这张卡的上级召唤成功的场合发动。这张卡的攻击力上升解放的那只怪兽的原本攻击力一半数值。

②：这张卡不会被和相同攻击力的怪兽的战斗破坏。

③：这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，给与攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

4059＾暗绿芽＾自己场上有植物族的调整召唤时，这张卡可以从墓地攻击表示特殊召唤。

4060＾凤凰花种＾把自己场上表侧表示存在的这张卡送去墓地发动。从自己手卡把１只「凤凰石蒜花」特殊召唤。

4061＾凤凰石蒜花＾这张卡不用「凤凰花种」或者这张卡的效果不能特殊召唤。这张卡攻击的场合，伤害计算后破坏。自己场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，给与对方基本分８００分伤害。自己的结束阶段时这张卡在墓地存在的场合，可以把自己墓地存在的１只植物族怪兽从游戏中除外，这张卡从墓地守备表示特殊召唤。

4062＾守卫竹篱＾战斗伤害计算时，把这张卡从手卡送去墓地发动。自己场上存在的怪兽不会被那次战斗破坏，攻击力直到这个回合的结束阶段时变成一半数值。

4063＾邪恶之棘＾把这张卡解放发动。给予对方基本分３００分伤害，可以从自己卡组把最多２只「邪恶之棘」表侧攻击表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的「邪恶之棘」效果不能发动。

4064＾黑羽－极北之布利扎德＾这张卡不能特殊召唤。

①：这张卡召唤成功时，以自己墓地１只４星以下的「黑羽」怪兽为对象才能发动。那只怪兽守备表示特殊召唤。

4065＾黑羽－苍炎之修罗＾①：这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时才能发动。从卡组把１只攻击力１５００以下的「黑羽」怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

4066＾黑羽－月影之卡鲁特＾①：自己的「黑羽」怪兽进行战斗的从伤害步骤开始时到伤害计算前，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。那只怪兽的攻击力直到回合结束时上升１４００。

4067＾黑羽－漆黑之艾尔芬＾自己场上有名字带有「黑羽」的怪兽表侧表示存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。这张卡召唤成功时，可以把对方场上存在的１只怪兽的表示形式改变。

4068＾变形斗士·遥控器＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：１回合１次，把自己墓地存在的１只名字带有「变形斗士」的怪兽从游戏中除外，从自己卡组把１只和那只怪兽相同等级的名字带有「变形斗士」的怪兽加入手卡。

●守备表示：１回合１次，从手卡把１只名字带有「变形斗士」的怪兽送去墓地，和那只怪兽相同等级的１只其他的名字带有「变形斗士」的怪兽从自己墓地加入手卡。

4069＾变形斗士·摄像机＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：这张卡的攻击力上升这张卡装备的装备卡数量×８００的数值。

●守备表示：这张卡的守备力上升这张卡装备的装备卡数量×８００的数值。

4070＾变形斗士·显微镜＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：１回合１次，可以从手卡把１只４星的名字带有「变形斗士」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段时破坏。

●守备表示：只要这张卡在场上表侧守备表示存在，这张卡的等级变成４星。

4071＾工具抓手＾反转：选择自己墓地存在的１张名字带有「变形斗士」的魔法或者陷阱卡加入手卡。

4072＾陷阱颠倒者＾这张卡为同调素材的同调怪兽攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时陷阱卡不能发动。把这张卡作为同调素材的场合，不是战士族怪兽的同调召唤不能使用。

4073＾地缚神　阿斯利亚·皮斯科＾名字带有「地缚神」的怪兽在场上只能有１只表侧表示存在。场上没有表侧表示场地魔法卡存在的场合这张卡破坏。对方不能选择这张卡作为攻击对象。这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡的效果以外让这张卡从场上离开时，对方场上表侧表示存在的怪兽全部破坏，破坏的怪兽每有１只给予对方基本分８００分伤害。

4074＾地缚神　卡帕克·阿普＾名字带有「地缚神」的怪兽在场上只能有１只表侧表示存在。场上没有表侧表示场地魔法卡存在的场合这张卡破坏。对方不能选择这张卡作为攻击对象。这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，给予对方基本分破坏怪兽的攻击力数值的伤害。

4075＾核成魔神　华拉法＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地。或者不送去墓地让这张卡破坏。这张卡可以把１只名字带有「核成」的怪兽解放作上级召唤。这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。这张卡不会被陷阱卡的效果破坏。

4076＾核成电钻手＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１张通常陷阱卡给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。这张卡和光属性或者暗属性怪兽进行战斗的场合，只在战斗阶段内那只怪兽的效果无效化。

4077＾核成守护者＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只岩石族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。效果怪兽的效果发动时，可以把这张卡解放让那个发动无效并破坏。

4078＾核成龙＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只龙族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。只要这张卡在场上表侧表示存在，光属性以及暗属性怪兽不能特殊召唤。

4079＾核成冰人＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１张永续魔法卡给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。可以把１张手卡送去墓地让场上存在的１只特殊召唤的怪兽破坏。

4080＾核成恶魔＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只恶魔族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，主要阶段时发动的光属性以及暗属性的效果怪兽的效果无效化。

4081＾巨脑怪＾只要这张卡在场上表侧表示存在，场上表侧表示存在的光属性怪兽的效果无效化。这张卡战斗破坏光属性怪兽的场合，只有１次可以继续攻击。

4082＾牛马林神＾这张卡不能特殊召唤。可以把这张卡解放，从自己卡组把２只兽战士族·４星的通常怪兽特殊召唤。

4083＾强化人类　赛克＾把自己墓地存在的１只念动力族怪兽从游戏中除外发动。这张卡的攻击力上升５００。这个效果１回合可以使用最多２次。

4084＾吉格大王＾支付１０００基本分发动。把自己场上表侧表示存在的念动力族怪兽数量的对方场上存在的怪兽破坏。这个效果１回合只能使用１次。

4085＾来自地狱的使者＾这张卡不能特殊召唤。这张卡可以把１只怪兽解放作召唤。这个方法召唤的这张卡的等级变成５星，原本的攻击力·守备力变成一半数值。

4086＾巨石终极龙＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地存在的２只地属性怪兽从游戏中除外的场合可以特殊召唤。自己场上表侧表示存在的这张卡被卡的效果送去墓地时，对方场上存在的魔法·陷阱卡全部破坏。

4087＾外星犬＾自己对名字带有「外星人」的怪兽的召唤成功时，这张卡可以从手牌特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，给对方场上表侧表示存在的怪兽放置２个「Ａ指示物」。

4088＾刺鱼人＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的鱼族·海龙族·水族怪兽的攻击力上升４００。

4089＾深海歌后＾这张卡召唤成功时，可以从自己卡组把１只３星以下的海龙族怪兽特殊召唤。

4090＾海洋弓手＾１回合１次，可以把自己场上表侧表示存在的３星以下的怪兽当作装备卡使用只有１只给这张卡装备。这个效果把怪兽装备的场合，这张卡的攻击力上升８００。这张卡被破坏的场合，可以作为代替把装备的怪兽破坏。

4091＾溶岩龙＾把自己场上表侧守备表示存在的这张卡解放发动。从自己的手卡以及墓地各把１只３星以下的龙族怪兽特殊召唤。

4092＾龙之尖兵＾可以从手卡把１只龙族怪兽送去墓地，这张卡的攻击力上升３００。自己场上存在的这张卡被对方的卡的效果送去墓地时，可以把自己或者对方的墓地存在的１只龙族的通常怪兽特殊召唤。

4093＾Ｇ·Ｂ·猎人＾只要这张卡在场上表侧表示存在，场上存在的卡不能回到卡组。

4094＾爆翼龙＾调整＋调整以外的龙族怪兽１只以上

和持有这张卡的攻击力以下的攻击力的场上表侧表示存在的怪兽进行战斗的场合，可以不进行伤害计算把那只怪兽破坏，给予对方基本分破坏怪兽的攻击力数值的伤害。

4095＾黑羽－兵翼鸦＾「黑羽」调整＋调整以外的怪兽１只以上

①：这张卡向守备表示怪兽攻击的伤害步骤内，这张卡的攻击力上升５００。

②：这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，给与攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

4096＾三头龙王＾龙族调整＋调整以外的龙族怪兽１只以上

这张卡不用同调召唤不能特殊召唤。这张卡同调召唤成功时，可以把自己场上存在的最多２张卡破坏。这个回合这张卡可以在通常攻击外加上这张卡的效果破坏的数量在同１次的战斗阶段中攻击。

4097＾神海龙　基希尔诺顿＾调整＋调整以外的３星怪兽１只

场上表侧表示存在的３星以下的怪兽被送去墓地时，这张卡的攻击力直到这个回合的结束阶段时变成３０００。

4098＾一对一＾①：从手卡把１只怪兽送去墓地才能发动。从手卡·卡组把１只１星怪兽特殊召唤。

4099＾信赖之心＾把自己场上存在的１只２星以上的怪兽解放发动。从自己墓地把１只持有解放怪兽一半以下的等级的调整加入手卡。

4100＾憎恶之棘＾「黑蔷薇龙」或者植物族怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升６００。装备怪兽攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。装备怪兽向怪兽攻击的场合，伤害计算后攻击对象怪兽的攻击力·守备力下降６００。和装备怪兽进行战斗的对方怪兽不会被那次战斗破坏。

4101＾魔法花盆＾把自己场上表侧表示存在的１张永续陷阱卡送去墓地发动。从自己卡组抽２张卡。

4102＾奇异三叶草＾选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽，从手卡把１只４星的植物族怪兽送去墓地发动。选择怪兽在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。这张卡发动的回合，自己场上存在的其他怪兽不能攻击宣言。

4103＾逆风＾选择自己墓地存在的１只名字带有「黑羽」的怪兽发动。自己受到那只怪兽的攻击力数值的伤害，那只怪兽加入手卡。

4104＾黑旋风＾①：自己场上有「黑羽」怪兽召唤时才能把这个效果发动。把持有比那只怪兽低的攻击力的１只「黑羽」怪兽从卡组加入手卡。

4105＾废料箱＾把自己墓地存在的１只４星以下的名字带有「变形斗士」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合的结束阶段时破坏。

4106＾两件套工具Ｄ&Ｃ＾自己场上表侧表示存在的「动力工具龙」或者名字带有「变形斗士」的４星以上的机械族怪兽才能装备。各自回合以下效果适用。

●自己回合：装备怪兽的攻击力上升１０００。装备怪兽攻击的场合，只在战斗阶段内攻击对象怪兽的效果无效化。

●对方回合：对方不能选择装备怪兽以外的怪兽作为攻击对象。和装备怪兽进行战斗的对方怪兽在那个伤害步骤结束时破坏。

4107＾变形斗士·修复装置＾从手卡把１只名字带有「变形斗士」的怪兽送去墓地，选择自己墓地存在的１只名字带有「变形斗士」的怪兽发动。选择的怪兽特殊召唤，把这张卡装备。装备怪兽不能把表示形式改变。这张卡不在场上存在时，装备怪兽破坏。

4108＾核成兽的钢核＾这张卡在墓地存在的场合，可以作为自己的抽卡阶段时进行通常抽卡的代替，把这张卡加入手卡。此外，自己的抽卡阶段时可以从手卡把１只名字带有「核成」的怪兽送去墓地，自己墓地存在的这张卡加入手卡。

4109＾紧急钢核处分＾从自己卡组选择１张「核成兽的钢核」送去墓地。

4110＾紧急合成＾让自己墓地存在的１张「核成兽的钢核」回到卡组发动。从自己的手卡·墓地把１只４星以下的名字带有「核成」的怪兽特殊召唤。

4111＾念力通道＾支付８００基本分，选择从游戏中除外的最多２只自己的念动力族怪兽发动。把选择的怪兽加入自己手卡。

4112＾自然调整＾选择自己场上表侧表示存在的１只４星以下的通常怪兽发动。选择怪兽只要在场上表侧表示存在当作调整使用。

4113＾至高的果实＾这张卡的发动时，自己基本分比对方低的场合，自己回复２０００基本分。自己基本分比对方高的场合，自己受到１０００分伤害。

4114＾禁忌的圣杯＾选择场上表侧表示存在的１只怪兽发动。直到结束阶段时，选择怪兽的攻击力上升４００，效果无效化。

4115＾宁神魔法＾主要阶段一的开始时才能发动。那个回合的主要阶段时以及战斗阶段时，双方玩家不能把怪兽通常召唤·反转召唤·特殊召唤。

4116＾奇迹之轨迹＾选择自己场上表侧攻击表示存在的１只怪兽发动。对方从卡组抽１张卡。直到这个回合的结束阶段时，选择怪兽的攻击力上升１０００，同１次的战斗阶段中最多２次可以向怪兽攻击。那只怪兽进行战斗的场合，对方玩家受到的战斗伤害变成０。

4117＾深红狱炎弹＾自己场上有「红莲魔龙」表侧表示存在，对方把给予伤害的魔法·陷阱卡发动时才能发动。作为自己的代替让对方受到那个效果伤害２倍数值的伤害。

4118＾调整抓取＾对方对同调怪兽的同调召唤成功时才能发动。那１只作为同调素材的调整怪从对方墓地在自己场上特殊召唤。

4119＾超越死线＾只要这张卡在场上存在，从墓地在自己场上特殊召唤的植物族怪兽的攻击力上升１０００。这张卡在发动后第２次的自己的结束阶段时破坏。

4120＾邪恶复活＾支付８００基本分，选择自己墓地存在的１只同调怪兽发动。选择的怪兽表侧攻击表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，这个回合不能攻击宣言。这张卡不在场上存在时，那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

4121＾三角乌鸦阵－反埋伏＾自己场上有名字带有「黑羽」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。对方场上盖放的魔法·陷阱卡全部破坏。此外，自己场上名字带有「黑羽」的怪兽有３只存在的场合，这张卡可以从手卡发动。

4122＾等级重调＾自己场上表侧表示存在的１只怪兽的等级下降最多２星。

4123＾伪羽＾从手牌把１只名字带有「黑羽」的怪兽送去墓地，选择对方墓地存在的１张通常陷阱卡发动。这张卡的效果变成和选择的通常陷阱卡的效果相同。

4124＾陷阱无力化＾这个回合这张卡以外的场上的陷阱卡的效果无效。

4125＾变形斗士·电网＾只要自己场上有名字带有「变形斗士」的怪兽表侧表示存在，对方场上存在的４星以上的怪兽不能攻击宣言，也不能把表示形式改变。

4126＾失控能量＾把手卡１张「核成兽的钢核」给对方观看发动。对方场上盖放的魔法·陷阱卡全部破坏。

4127＾自动式镭射炮＾对方对攻击力１０００以上的怪兽的召唤·特殊召唤成功时，把手卡１张「核成兽的钢核」给对方观看发动。那些怪兽破坏。

4128＾穷鼠的进击＾自己场上存在的３星以下的通常怪兽进行战斗的场合，那个伤害步骤时支付１００的倍数的基本分才能发动。直到这个回合的结束阶段时，进行战斗的１只对方怪兽的攻击力下降支付的数值。

4129＾无力的证明＾自己场上有７星以上的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。对方场上表侧表示存在的５星以下的怪兽全部破坏。这张卡发动的回合，自己场上存在的怪兽不能攻击。

4130＾骨木鱼＾丢弃１张手卡。双方从对方墓地选择１只４星以下的怪兽在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在下个回合的结束阶段时破坏。

4131＾超古代生物的墓场＾只要这张卡在场上表侧表示存在，场上表侧表示存在的６星以上的特殊召唤的怪兽不能攻击宣言，也不能把效果发动。

4132＾燕返＾特殊召唤成功时发动的效果怪兽的效果的发动无效并破坏。

4133＾咒言之镜＾对方从卡组把怪兽特殊召唤时才能发动。那些怪兽破坏，从自己卡组抽１张卡。

4134＾魔轰神　乌尔史特斯＾自己手卡是２张以下的场合，自己场上表侧表示存在的名字带有「魔轰神」的怪兽的攻击力上升４００。

4135＾魔轰神　克露丝＾这张卡从手卡丢弃去墓地时，自己墓地存在的这张卡以外的１只４星以下的名字带有「魔轰神」的怪兽特殊召唤。

4136＾魔轰神　托比＾自己手卡比对方手卡少２张以上的场合，手卡１只名字带有「魔轰神」的怪兽给对方观看，把自己场上表侧表示存在的这张卡解放发动。对方场上存在的２张魔法·陷阱卡破坏。

4137＾魔轰神　索尔基乌斯＾从手卡把「魔轰神　索尔基乌斯」以外的２张卡送去墓地发动。这张卡从墓地特殊召唤。

4138＾魔轰神　米兹托西＾把这张卡从手卡送去墓地，选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「魔轰神」的怪兽发动。选择怪兽只要在场上表侧表示存在当作调整使用。

4139＾朱罗纪翼龙＾这张卡被攻击的场合，伤害计算后攻击怪兽回到手牌。这张卡的守备力上升这个效果回到手牌的怪兽等级×１００的数值。

4140＾朱罗纪禽龙＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，可以让对方场上盖放的１张卡回到手牌。

4141＾朱罗纪腕龙＾场上有这张卡以外的名字带有「朱罗纪」的怪兽表侧表示存在的场合，这张卡不会被战斗破坏。

4142＾朱罗纪棘龙＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，在对方场上把１只「棘龙衍生物」（恐龙族·炎·１星·攻３００／守０）攻击表示特殊召唤。

4143＾自然蜻蜓＾这张卡不会被和攻击力２０００以上的怪兽的战斗破坏。这张卡的攻击力上升自己墓地存在的名字带有「自然」的怪兽数量×２００的数值。

4144＾自然向日葵＾把自己场上存在的这张卡和１只名字带有「自然」的怪兽解放发动。对方的效果怪兽的效果的发动无效并破坏。

4145＾自然壁＾这张卡从场上送去墓地时，可以从自己卡组把１只４星以下的名字带有「自然」的怪兽在自己场上表侧攻击表示特殊召唤。

4146＾自然郁金香＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，每次对方把魔法·陷阱卡发动，自己场上表侧表示存在的名字带有「自然」的怪兽的攻击力直到那个回合的结束阶段时上升５００。

4147＾真次世代涡轮人＾这张卡召唤成功时，可以从自己卡组把１只１星的名字带有「次世代」的怪兽加入手牌。

4148＾真次世代协调员＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从手牌把１只３星以下的名字带有「次世代」的怪兽特殊召唤。

4149＾真次世代破碎机＾这张卡召唤成功时，可以从自己卡组把１只４星的名字带有「真次世代」的怪兽加入手牌。

4150＾真次世代锅炉人＾这张卡召唤成功时，可以从自己卡组把１只２星的名字带有「真次世代」的怪兽加入手牌。

4151＾冰结界的决起队＾把这张卡解放发动。场上表侧表示存在的１只水属性怪兽破坏，从自己卡组把１只名字带有「冰结界」的怪兽加入手牌。

4152＾冰结界的武士＾场上表侧攻击表示存在的这张卡变成表侧守备表示时，这张卡破坏，从自己卡组抽１张卡。

4153＾冰结界的水影＾自己场上表侧表示存在的怪兽只有２星以下的怪兽的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。

4154＾冰结界的输送部队＾选择自己墓地存在的２只名字带有「冰结界」的怪兽发动。选择的怪兽回到卡组，双方从卡组抽１张卡。这个效果１回合只能使用１次。

4155＾索利德异虫＾这张卡的守备力上升自己墓地存在的名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽数量×１００的数值。这张卡被攻击，对方玩家受到战斗伤害的场合，那个伤害步骤结束时把对方场上存在的１张魔法或者陷阱卡破坏。

4156＾腾塔克尔斯异虫＾把自己墓地存在的１只名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽从游戏中除外发动。这个回合这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。这个效果１回合只能使用１次。

4157＾阿格里异虫＾把这张卡解放对名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽的上级召唤成功时，自己墓地存在的这张卡可以在对方场上表侧攻击表示特殊召唤。

4158＾维多利异虫＾反转：名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽以外的场上表侧表示存在的怪兽全部破坏。这张卡的攻击力上升自己墓地存在的名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽数量×５００的数值。

4159＾魔轰神　利威坦＾名字带有「魔轰神」的调整＋调整以外的怪兽１只以上

场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，选择自己墓地存在的最多３只名字带有「魔轰神」的怪兽才能发动。把选择的怪兽加入手卡。

4160＾朱罗纪伶盗龙＾调整＋调整以外的恐龙族怪兽１只以上

这张卡的攻击力·守备力变成作为这张卡的同调素材的怪兽的原本攻击力合计数值。这张卡向里侧守备表示怪兽攻击的场合，可以不进行伤害计算以里侧守备表示的状态把那只怪兽破坏。

4161＾自然木鳞龙＾地属性调整＋调整以外的地属性怪兽１只以上

①：陷阱卡发动时，把自己墓地２张卡除外才能发动。这张卡在场上表侧表示存在的场合，那个发动无效并破坏。

4162＾真次世代黑机车人＾名字带有「次世代」的调整＋调整以外的暗属性怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，得到对方场上表侧表示存在的１只等级最高的怪兽的控制权。

4163＾冰结界之龙　天枪龙＾调整＋调整以外的水属性怪兽１只以上

把手卡最多２张丢弃去墓地，选择丢弃数量的对方场上存在的卡发动。选择的卡破坏。这个效果１回合只能使用１次。

4164＾雪人食人怪＾这张卡反转时，场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。

4165＾扰乱·红＾这张卡召唤成功时，可以从手牌把名字带有「扰乱」的怪兽最多４只在自己场上攻击表示特殊召唤。

4166＾扰乱·蓝＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把２张名字带有「扰乱」的卡加入手牌。

4167＾扰乱之乡＾１回合１次，可以从手牌把１张名字带有「扰乱」的卡送去墓地，自己墓地存在的１只名字带有「扰乱」的怪兽特殊召唤。只要自己场上有名字带有「扰乱」的怪兽表侧表示存在，场上表侧表示存在的全部怪兽的原本的攻击力·守备力交换。

4168＾柴战士　太郎＾这张卡不会被战斗破坏。场上存在的卡被战斗或者卡的效果破坏时，自己场上表侧表示存在的这张卡回到持有者手卡。

4169＾速度之王☆骷髅炎鬼＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地存在的１只「骷髅炎鬼」从游戏中除外的场合可以特殊召唤。１回合１次，可以给予对方基本分自己墓地存在的「燃烧骷髅头」数量×４００的数值的伤害。此外，这张卡从场上送去墓地时，可以把自己墓地存在的１只「骷髅炎鬼」特殊召唤。

4170＾骷髅炎鬼＾１回合１次，可以从手卡把１只「燃烧骷髅头」特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不能进行战斗阶段。此外，可以作为自己的抽卡阶段时进行通常抽卡的代替，把自己墓地存在的１只「燃烧骷髅头」加入手卡。

4171＾燃烧骷髅头＾这张卡从手卡特殊召唤成功时，给予对方基本分１０００分伤害。此外，可以把自己场上表侧表示存在的这张卡从游戏中除外，从游戏中除外的１只「骷髅炎鬼」回到墓地。

4172＾骷髅指挥＾这张卡在场上表侧表示存在的场合，战斗阶段结束时这张卡破坏。此外，可以从手卡把这张卡送去墓地，直到攻击力合计是２０００从手卡把最多２只不死族怪兽特殊召唤。

4173＾永火恶魔＾①：手卡是０张的场合把这张卡抽到时，把这张卡给对方观看才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。

②：这张卡特殊召唤成功时才能发动。从卡组把１张「永火」卡加入手卡。这个效果在自己手卡是０张的场合才能发动和处理。

4174＾永火矮人＾自己手卡是０张的场合，只要这张卡在自己场上表侧表示存在，自己场上存在的怪兽攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

4175＾永火守护者＾自己手卡是０张的场合，场上表侧表示存在的这张卡不会被战斗以及卡的效果破坏。

4176＾永火破坏王＾自己手卡是０张的场合，这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，给与对方基本分１６００分伤害。

4177＾天法院＾自己场上有１星的天使族怪兽表侧表示存在的场合，可以从手卡把１只天使族怪兽特殊召唤。「天法院」的效果１回合只能使用１次。

4178＾强化调整龙＾这张卡的攻击力上升场上表侧表示存在的调整怪兽数量×５００的数值。

4179＾弱者的意志＾自己手卡是０张的场合，自己场上存在的２星以下的怪兽战斗破坏对方怪兽送去墓地时，从自己卡组抽２张卡。

4180＾加特姆士的紧急指令＾①：场上有「Ｘ－剑士」怪兽存在的场合，以自己·对方的墓地的「Ｘ－剑士」怪兽合计２只为对象才能发动。那２只怪兽在自己场上特殊召唤。

4181＾大天使　克里斯提亚＾①：自己墓地的天使族怪兽只有４只的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

②：这张卡的①的方法特殊召唤成功的场合，以自己墓地１只天使族怪兽为对象发动。那只天使族怪兽加入手卡。

③：只要这张卡在怪兽区域存在，双方不能把怪兽特殊召唤。

④：场上的表侧表示的这张卡被送去墓地的场合，不去墓地回到持有者卡组最上面。

4182＾堕天使　阿斯蒙蒂斯＾这张卡不能作从卡组·墓地的特殊召唤。

①：１回合１次，自己主要阶段才能发动。从卡组把１只天使族怪兽送去墓地。

②：自己场上的这张卡被破坏送去墓地的场合发动。在自己场上把１只「阿斯蒙衍生物」（天使族·暗·５星·攻１８００／守１３００）和１只「蒂斯衍生物」（天使族·暗·３星·攻／守１２００）特殊召唤。「阿斯蒙衍生物」不会被效果破坏。「蒂斯衍生物」不会被战斗破坏。

4183＾堕天使　苏泊比亚＾①：这张卡从墓地的特殊召唤成功时，以「堕天使　苏泊比亚」以外的自己墓地１只天使族怪兽为对象才能发动。那只天使族怪兽特殊召唤。

4184＾堕天使　埃地·阿拉耶＾这张卡从墓地的特殊召唤成功的场合，得到以下效果。

●这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

4185＾缎带栗子＾这张卡成为对方怪兽的攻击对象的战斗伤害计算时，可以把那次战斗发生的对自己的战斗伤害变成０并让对方基本分回复攻击怪兽的攻击力的数值，这张卡回到手卡。

4186＾阳光妖精＾这张卡被光属性的同调怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合，自己回复１０００基本分。

4187＾日光独角兽＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。把自己卡组最上面的卡翻开，那是装备魔法卡的场合加入手卡。不是的场合，回到自己卡组最下面。

4188＾黑羽－银盾之密史脱拉＾场上存在的这张卡被破坏送去墓地的场合，这个回合自己受到的战斗伤害只有１次变成０。

4189＾黑羽－大旆之伐由＾①：这张卡只要在怪兽区域存在，不能作为同调素材。

②：这张卡在墓地存在的场合，以调整以外的自己墓地１只「黑羽」怪兽为对象才能发动。那只怪兽和这张卡从墓地除外，把持有和那２只的等级合计相同等级的１只「黑羽」同调怪兽从额外卡组特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

4190＾黑羽－铁锁之焚＾这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡直接攻击给与对方基本分战斗伤害时，对方场上攻击表示存在的１只怪兽变成守备表示。

4191＾变形斗士·磁铁Ｉ＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：自己场上有这张卡以外的怪兽表侧攻击表示２只存在的场合，１回合１次，可以让这张卡的攻击力直到这个回合的结束阶段时上升那些怪兽的攻击力的合计数值。这个效果发动的回合，其他怪兽不能攻击。

●守备表示：只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上存在的怪兽不能攻击。

4192＾小丑王＾场上没有这张卡以外的怪兽存在的场合，双方的魔法与陷阱卡区域存在的卡每有１张，这张卡的攻击力上升１０００。

4193＾糖果小丑＾这张卡可以从手卡表侧攻击表示特殊召唤。这个方法特殊召唤的场合，下次的对方的结束阶段时这张卡和对方场上表侧表示存在的１只怪兽回到手卡。「糖果小丑」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

4194＾命运女郎·莱蒂＾这张卡的攻击力·守备力变成这张卡的等级×２００的数值。自己的准备阶段时，这张卡的等级上升１星（等级最多１２星）。这张卡因卡的效果从场上离开时，可以从自己卡组把１只名字带有「命运女郎」的怪兽特殊召唤。

4195＾命运女郎·菲莉＾这张卡的攻击力·守备力变成这张卡的等级×２００的数值。自己的准备阶段时，这张卡的等级上升１星（等级最多１２星）。这张卡用名字带有「命运女郎」的卡的效果表侧攻击表示特殊召唤成功时，把对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏，给与对方基本分破坏怪兽的攻击力数值的伤害。

4196＾永火兽＾自己手卡是０张的场合，得到以下效果。这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱卡不能发动。

4197＾暗海救生艇＾这张卡被同调怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合，从自己卡组抽１张卡。

4198＾暗海救生圈＾场上存在的这张卡被卡的效果破坏送去墓地时，从自己卡组抽１张卡。

4199＾一击喷射士＾这张卡攻击的场合，这张卡不会被战斗破坏。那次伤害计算后，给予对方基本分攻击对象怪兽的攻击力一半数值的伤害。

4200＾地缚神　库西略＾名字带有「地缚神」的怪兽在场上只能有１只表侧表示存在。场上没有表侧表示场地魔法卡存在的场合这张卡破坏。对方不能选择这张卡作为攻击对象。这张卡可以直接攻击对方玩家。自己场上表侧表示存在的这张卡被战斗破坏的场合，可以作为代替把自己场上存在的１只怪兽解放，对方基本分变成一半数值。

4201＾地缚神　查库·查略亚＾名字带有「地缚神」的怪兽在场上只能有１只表侧表示存在。场上没有表侧表示场地魔法卡存在的场合这张卡破坏。对方不能选择这张卡作为攻击对象。这张卡可以直接攻击对方玩家。１回合１次，可以给予对方基本分这张卡的守备力一半数值的伤害。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。此外，这张卡在场上表侧守备表示存在的场合，对方不能进行战斗阶段。

4202＾核成岩人＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１张「核成兽的钢核」或者１只４星以下的名字带有「核成」的怪兽加入手卡。

4203＾核成十字军＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只兽战士族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，可以把自己墓地存在的１张名字带有「核成」的卡加入手卡。

4204＾核成高速鸟＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只机械族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己的抽卡阶段时抽到的卡是「核成兽的钢核」的场合，可以把那张卡给对方观看让自己再抽１张卡。

4205＾核成风神＾从手卡让１张「核成兽的钢核」回到卡组最上面发动。对方场上存在的特殊召唤的怪兽全部破坏。

4206＾核成全护者＾从手卡让１张「核成兽的钢核」回到卡组最上面发动。直到下次的自己回合的准备阶段时，名字带有「核成」的怪兽以外的场上表侧表示存在的效果怪兽的效果无效化。

4207＾鳞蛾＾只要这张卡场上表侧表示存在，双方玩家１回合只能１次把怪兽特殊召唤。

4208＾黑亮的Ｇ＾对方场上有１只同调怪兽特殊召唤时，把自己墓地存在的这张卡从游戏中除外发动。那１只同调怪兽破坏。

4209＾武装海洋猎手＾自己场上有这张卡以外的水属性怪兽表侧表示存在的场合，和这张卡进行战斗的效果怪兽的效果在伤害计算后无效化。这张卡被破坏的场合，可以作为代替把自己场上表侧表示存在的１只３星以下的水属性怪兽破坏。

4210＾神龙　阿库阿巴扎＾把这张卡以外的自己场上表侧表示存在的１只水属性怪兽解放，选择自己墓地存在的１张永续魔法或者场地魔法卡发动。选择的卡从自己墓地回到卡组最上面。这个效果１回合只能使用１次。

4211＾电子鱼人－枪手＾自己场上有３星以下的水属性怪兽表侧表示存在的场合，丢弃１张手卡才能发动。墓地存在的这张卡在自己场上特殊召唤。把这张卡作为同调素材的场合，其他的同调素材怪兽必须全部是水属性怪兽。

4212＾巡洋鲨＾自己场上表侧表示存在的这张卡被对方的卡的效果破坏的场合，可以从自己卡组把最多２只４星以下的水属性怪兽在自己场上特殊召唤。

4213＾铠装念动力人＾自己场上有念动力族怪兽表侧表示存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，自己受到破坏怪兽的攻击力一半数值的伤害。并且可以再把持有受到的伤害数值以下的攻击力的１只怪兽从自己墓地特殊召唤。

4214＾基因女战士＾支付１０００基本分，选择从游戏中除外的１只自己的念动力族怪兽发动。除外的那只怪兽加入手牌。这个效果１回合只能使用１次。

4215＾魔法猫＾这张卡被魔法师族怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合，可以让自己墓地存在的１张魔法卡回到卡组最上面。

4216＾电子人博士＾把自己场上存在的１只调整怪兽解放发动。和解放怪兽相同属性·等级的１只怪兽从自己墓地特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

4217＾白面波波＾自己场上有调整表侧表示存在的场合，这张卡不会被战斗破坏。自己场上表侧表示存在的调整被战斗破坏送去墓地时，给予对方基本分５００分伤害。

4218＾矿场钻机＾自己场上表侧表示存在的这张卡从场上离开时，可以让自己墓地存在的１张场地魔法卡回到手卡。

4219＾ＸＸ－剑士　福特罗尔＾这张卡不能通常召唤。自己场上有「Ｘ－剑士」怪兽２只以上存在的场合才能特殊召唤。

①：１回合１次，以自己墓地１只４星以下的「Ｘ－剑士」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

4220＾ＸＸ－剑士　雷吉格拉＾①：这张卡召唤·特殊召唤成功时，以自己墓地１只「Ｘ－剑士」怪兽为对象才能发动。那只怪兽加入手卡。

4221＾炎狱地狱犬＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以从自己卡组把「炎狱地狱犬」以外的１只守备力２００以下的炎属性怪兽在自己场上特殊召唤。

4222＾古代深红猿＾自己场上存在的怪兽被破坏送去墓地时，自己回复１０００基本分。

4223＾大刀β＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，从下面效果选择１个发动。

●从自己卡组选择１只攻击力１２００以下的机械族·光属性怪兽送去墓地。

●选择自己墓地存在的１只攻击力１２００以下的机械族·光属性怪兽特殊召唤。

4224＾一击炮轰士＾「一击喷射士」＋调整以外的怪兽１只

１回合１次，把场上表侧表示存在的１只怪兽破坏，给予那个控制者破坏怪兽的攻击力一半数值的伤害。

4225＾不死之魔王　骸骨恶魔＾「僵尸带菌者」＋调整以外的不死族怪兽２只以上

自己场上表侧表示存在的不死族怪兽不会被卡的效果破坏。

4226＾古代圣翼龙＾光属性调整＋调整以外的怪兽１只以上

自己基本分比对方高的场合，这张卡的攻击力上升那个数值。自己基本分比对方低的场合，这张卡的攻击力下降那个数值。这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以支付１０００基本分把这张卡在自己场上特殊召唤。

4227＾ＸＸ－剑士　加特姆士＾调整＋地属性怪兽１只以上

①：把自己场上１只「Ｘ－剑士」怪兽解放才能发动。对方手卡随机选１张丢弃。

4228＾拘束解放波＾选择自己场上表侧表示存在的１张装备魔法卡发动。选择的装备魔法卡和对方场上盖放的魔法·陷阱卡全部破坏。

4229＾白银之翼＾８星以上的龙族同调怪兽才能装备。装备怪兽１回合最多２次不会被战斗破坏。装备怪兽被卡的效果破坏的场合，可以作为代替把这张卡破坏。

4230＾上级抽卡＾把自己场上表侧表示存在的１只８星以上的怪兽解放发动。从自己卡组抽２张卡。

4231＾古之森＾这张卡的发动时，场上有守备表示怪兽存在的场合，那些怪兽全部变成表侧攻击表示。这个时候，反转效果怪兽的效果不发动。此外，怪兽进行攻击的场合，进行攻击的怪兽在战斗阶段结束时破坏。

4232＾救急救命＾主要阶段２才能发动。这个回合被卡的效果破坏送去墓地的１只４星的怪兽从自己墓地特殊召唤。

4233＾灵魂火阵＾１回合１次，可以把装备怪兽变成守备表示。装备怪兽从场上回到手卡让这张卡被送去墓地时，给予对方基本分６００分伤害。这张卡在墓地存在的场合，可以作为自己的抽卡阶段时进行通常抽卡的代替，把这张卡加入手卡。

4234＾未来视界＾自己或者对方对怪兽的召唤成功时，那１只怪兽从游戏中除外。从召唤怪兽的控制者来看的下次的自己的准备阶段时，这张卡的效果除外的怪兽表侧攻击表示回到场上。

4235＾核心浓度压缩＾把手卡１张「核成兽的钢核」给对方观看，从手卡丢弃１只名字带有「核成」的怪兽发动。从自己卡组抽２张卡。

4236＾核心破坏炮＾名字带有「核成」的怪兽才能装备。装备怪兽和光属性或者暗属性怪兽进行战斗的场合，不进行伤害计算把那只怪兽破坏。装备怪兽从场上离开让这张卡被送去墓地时，这张卡可以回到手卡。

4237＾一族的团结＾①：自己墓地的全部怪兽的原本种族相同的场合，自己场上的那个种族的怪兽的攻击力上升８００。

4238＾水压加农炮＾３星以下的水属性怪兽才能装备。装备怪兽战斗破坏对方怪兽的场合，对方手卡随机１张送去墓地。

4239＾水障＾自己场上没有怪兽存在的场合，可以从手卡把１只４星以下的水属性怪兽特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

4240＾脑开发研究所＾只要这张卡在场上存在，可以在通常召唤外加上只有１次把１只念动力族怪兽召唤。这个方法对念动力族怪兽的召唤成功时，给这张卡放置１个「念力指示物」。此外，为自己场上存在的念动力族怪兽把效果发动而支付基本分的场合，可以作为代替给这张卡放置１个「念力指示物」。这张卡从场上离开时，这张卡的控制者受到这张卡放置的「念力指示物」数量×１０００的数值的伤害。

4241＾剑斩＾把自己场上表侧攻击表示存在的名字带有「Ｘ－剑士」的怪兽数量的场上表侧表示存在的卡破坏。

4242＾剑之辉煌＾名字带有「Ｘ－剑士」的怪兽才能装备。装备怪兽战斗破坏对方怪兽的场合，可以把对方场上存在的１张卡破坏。此外，可以把自己场上存在的１只怪兽解放，自己墓地存在的这张卡回到卡组最上面。

4243＾真炎的爆发＾自己墓地存在的守备力２００的炎属性怪兽尽可能特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合的结束阶段时从游戏中除外。

4244＾古之叶＾自己基本分是９０００以上的场合，支付２０００基本分才能发动。从自己卡组抽２张卡。

4245＾化石调查＾从自己卡组把１只６星以下的恐龙族怪兽加入手牌。

4246＾技能继承＾选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽发动。直到这个回合的结束阶段时，选择怪兽的攻击力上升４００。此外，可以把墓地存在的这张卡从游戏中除外，自己场上表侧表示存在的１只怪兽的攻击力直到这个回合的结束阶段时上升８００。这个效果在这张卡送去墓地的回合不能发动，自己回合才能发动。

4247＾休战增援＾从自己卡组把１只２星以下的战士族怪兽特殊召唤。这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

4248＾妖精轮＾自己场上有怪兽表侧攻击表示２只以上存在的场合，对方不能选择攻击力最低的怪兽作为攻击对象。

4249＾妖精之风＾场上表侧表示存在的魔法·陷阱卡全部破坏，双方受到破坏的卡数量×３００的数值的伤害。

4250＾宫廷的规矩＾场上表侧表示存在的「宫廷的规矩」以外的永续陷阱卡不能破坏。「宫廷的规矩」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

4251＾不协和音＾双方玩家不能同调召唤。发动后第３次的自己的结束阶段时这张卡送去墓地。

4252＾命运旅行＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。把１只对方怪兽的攻击无效，１只攻击对象怪兽直到下次的准备阶段时从游戏中除外。

4253＾深渊护符＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。把１张手卡丢弃去墓地，让１只对方怪兽的攻击无效。这张卡在发动后第３次的对方的结束阶段时破坏。

4254＾伤害转化＾这个回合自己受到的效果伤害变成一半数值。这个回合的结束阶段时，和受到的效果伤害次数相同数量在自己场上把「幽灵衍生物」（恶魔族·暗·１星·攻／守０）守备表示特殊召唤。

4255＾战斗瞬间移动＾自己场上表侧表示存在的念动力族怪兽只有１只的场合，选择那１只怪兽发动。这个回合选择怪兽可以直接攻击对方玩家。这个回合的战斗阶段结束时，选择怪兽的控制权转移给对方。

4256＾核心再炼成＾选择自己墓地存在的１只名字带有「核成」的怪兽，攻击表示特殊召唤。自己的结束阶段时那只怪兽被破坏时，这张卡的控制者受到那只怪兽的攻击力数值的伤害。这张卡不在场上存在时，那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

4257＾钢核的光辉＾把手卡１张「核成兽的钢核」给对方观看发动。对方的魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

4258＾异种斗争＾双方场上存在的怪兽全部表侧表示的场合才能发动。双方玩家直到各自属性变成１种类，把场上的自己怪兽送去墓地。

4259＾海龙神的加护＾直到这个回合的结束阶段时，自己场上表侧表示存在的３星以下的水属性怪兽不会被战斗以及卡的效果破坏。

4260＾念力之魂＾把自己场上存在的１只念动力族怪兽解放发动。自己回复解放怪兽的等级×３００的数值的基本分。

4261＾炎狱反击＾把自己墓地存在的１只守备力２００的炎属性怪兽从游戏中除外发动。魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

4262＾身剑一体＾自己场上存在的怪兽只有表侧表示的名字带有「Ｘ－剑士」的怪兽１只的场合才能发动。发动后这张卡变成攻击力上升８００的装备卡，给那１只怪兽装备。装备怪兽战斗破坏对方怪兽的场合，从自己卡组抽１张卡。

4263＾大爆冷门＾把自己场上表侧攻击表示存在的１只２星以下的怪兽解放发动。场上表侧表示存在的７星以上的特殊召唤的怪兽全部回到持有者手卡。

4264＾血风燕＾这张卡的攻击力上升自己场上表侧表示存在的鸟兽族怪兽数量×１００的数值。自己场上有鸟兽族怪兽表侧表示３只以上存在的场合，可以把对方场上存在的１张魔法·陷阱卡破坏。这个效果１回合只能使用１次。

4265＾核成战甲兵＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只战士族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。１回合１次，可以选择自己墓地存在的１只等级３以下的战士族怪兽装备在这张卡上。这张卡的攻击力上升由这个效果装备的怪兽卡攻击力总和的一半。若这张卡被战斗破坏，作为代替把全部由这个效果装备的怪兽卡破坏。

4266＾不死支配者＾这张卡不能被特殊召唤。可以把这张卡解放，把自己墓地存在的１张「不死世界」加入手卡。

4267＾硬甲龙＾这张卡可以把手牌１只８星以上的怪兽送去墓地，从手牌特殊召唤。把这张卡解放作召唤成功的７星以上的怪兽不会被卡的效果破坏。

4268＾毛扎＾这张卡被战斗破坏并送去墓地时，可以把自己墓地存在的１只４星的兽族怪兽加入手卡。

4269＾毛兽攻击者＾丢弃１张手卡发动。从自己卡组把１只「毛扎」特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

4270＾毛兽之王＾可以把１只自己场上表侧表示存在的「毛扎」解放发动。这张卡从手卡或者墓地特殊召唤。「毛兽之王」在场上只能有１只表侧表示存在。

4271＾燕巢＾自己场上表侧表示存在的１只鸟兽族怪兽解放后发动。从卡组特殊召唤１只与被解放怪兽拥有相同等级的鸟兽族怪兽。

4272＾势不可挡＾自己场上有７星以上的上级召唤的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。陷阱卡或者效果怪兽的效果的发动无效并破坏。

4273＾狂怒＾１回合１次，选择场上表侧表示存在的２只兽族怪兽才能发动。直到那个回合的结束阶段时，选择的１只怪兽的攻击力变成一半，另１只怪兽的攻击力上升那个数值。这个效果在自己的主要阶段时以及对方的战斗阶段时才能发动。

4274＾堕天使　迪赛尔＾这张卡不能特殊召唤。这张卡可以把１只天使族怪兽解放作上级召唤。１回合１次，自己的主要阶段时可以把这张卡的攻击力下降１０００，对方场上存在的１只怪兽送去墓地。

4275＾龙骑兵团－指挥官＾这张卡的攻击力上升自己场上表侧表示存在的名字带有「龙骑兵团」的卡数量×２００的数值。这张卡召唤成功时，可以选择自己墓地存在的１只３星以下的名字带有「龙骑兵团」的龙族怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。

4276＾龙骑兵团－军团＾这张卡召唤成功时，可以选择自己墓地存在的１只３星以下的名字带有「龙骑兵团」的龙族怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。可以把自己的魔法与陷阱卡区域存在的１张名字带有「龙骑兵团」的卡送去墓地，对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。

4277＾龙骑兵团－士兵长＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从自己卡组把１只３星以下的龙族怪兽送去墓地。

4278＾龙骑兵团－黑枪龙＾把自己场上存在的１只名字带有「龙骑兵团」的龙族怪兽解放发动。选择自己墓地存在的１只４星以下的鸟兽族怪兽特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

4279＾龙骑兵团－方阵龙＾①：１回合１次，这张卡当作装备卡使用而装备中的场合才能发动。装备的这张卡特殊召唤。

4280＾魔轰神　迪夫＾名字带有「魔轰神」的怪兽从手卡送去自己墓地时，把自己场上存在的这张卡解放，选择那１只怪兽才能发动。选择怪兽在自己场上特殊召唤。

4281＾魔轰神　亚申维尔＾这张卡进行战斗的伤害计算时只有１次，把１张手卡送去墓地才能发动。这张卡的攻击力只在那次伤害计算时上升６００。

4282＾魔轰神　欧特罗＾把１张手卡送去墓地发动。从手卡把１只３星的名字带有「魔轰神」的怪兽特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

4283＾朱罗纪巨神兽＾这张卡不能特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，不能成为陷阱·效果怪兽的效果的对象。１回合１次，可以把自己墓地存在的１只攻击力１７００以下的名字带有「朱罗纪」的怪兽从游戏中除外，这张卡的攻击力直到结束阶段时上升１０００。

4284＾朱罗纪瓜巴龙＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，可以从自己卡组把１只攻击力１７００以下的名字带有「朱罗纪」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合不能攻击宣言。

4285＾朱罗纪南十字龙＾这张卡被战斗破坏的场合，在自己场上把２只「朱罗纪衍生物」（恐龙族·炎·１星·攻０／守０）守备表示特殊召唤。这衍生物不能为名字带有「朱罗纪」的怪兽以外的上级召唤而解放。

4286＾自然黄蜂针＾对方对怪兽的特殊召唤成功时，把这张卡以外的自己场上表侧表示存在的１只名字带有「自然」的怪兽解放才能发动。那些怪兽破坏。

4287＾自然飞蝇＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，对方场上表侧表示存在的怪兽的攻击力·守备力下降自己场上表侧表示存在的名字带有「自然」的怪兽数量×３００的数值。１回合１次，可以把对方场上表侧表示存在的１只守备力是０的怪兽的控制权直到结束阶段时得到。

4288＾自然绣球花＾自己场上的名字带有「自然」的怪兽的效果发动的回合，这张卡可以从手牌特殊召唤。

4289＾真次世代加速器＾名字带有「次世代」的怪兽从自己卡组加入手牌时，把那１只怪兽给对方观看才能发动。那只怪兽在自己场上特殊召唤。

4290＾真次世代先知＾这张卡用名字带有「次世代」的怪兽的效果从自己卡组加入手牌的场合，这张卡可以在自己场上特殊召唤。把这张卡作为同调素材的场合，不是名字带有「次世代」的怪兽的同调召唤不能使用。

4291＾真次世代终极人＾场上表侧表示存在的这张卡被破坏送去墓地时，可以让自己墓地存在的２只名字带有「次世代」的怪兽回到卡组。

4292＾冰结界的封魔团＾从手牌把１只名字带有「冰结界」的怪兽送去墓地发动。只要这张卡在场上表侧表示存在，直到下次的自己回合的结束阶段时双方不能把魔法卡发动。这个效果１回合只能使用１次。

4293＾冰结界的虎将　神兵＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己的主要阶段时只有１次，自己可以在通常召唤外加上进行１只名字带有「冰结界」的怪兽的召唤。

4294＾正义盟军　致命武器＾这张卡战斗破坏光属性怪兽送去墓地时，从自己卡组抽１张卡。这个效果抽到的卡是４星以下的暗属性怪兽的场合，可以把那张卡给对方观看在自己场上特殊召唤。

4295＾正义盟军　Ｄ．Ｄ．阻隔虫＾只要这张卡在场上表侧表示存在，双方不能把光属性怪兽特殊召唤。

4296＾正义盟军　周期解读虫＾把这张卡从手牌丢弃去墓地发动。选择对方墓地存在的最多２只光属性怪兽从游戏中除外。这个效果在对方回合也能发动。

4297＾沃罗德异虫＾这张卡不能特殊召唤。这张卡战斗破坏的效果怪兽的效果无效化。这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，只有１次可以继续攻击。

4298＾泽克斯异虫＾这张卡召唤成功时，可以从自己卡组把１只名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽送去墓地。自己场上有「亚冈异虫」表侧表示存在的场合，这张卡不会被战斗破坏。

4299＾亚冈异虫＾自己场上存在的怪兽只有「泽克斯异虫」１只的场合，自己墓地存在的这张卡可以在自己场上里侧守备表示盖放。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合从游戏中除外。这张卡反转时，对方场上表侧表示存在的１只怪兽回到持有者手牌。

4300＾异虫·零＾名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽×２只以上

这张卡的攻击力变成作为融合素材的怪兽种类×５００的数值。这张卡得到作为融合素材的怪兽种类的以下效果。

●２种类以上：１回合１次，可以把自己墓地１只爬虫类族怪兽里侧守备表示特殊召唤。

●４种类以上：可以把自己墓地１只爬虫类族怪兽从游戏中除外，场上１只怪兽送去墓地。

●６种类以上：１回合１次，从自己卡组抽１张卡。

4301＾龙骑兵团骑士－魔枪龙骑士＾龙族调整＋调整以外的鸟兽族怪兽１只以上

①：这张卡进行战斗的从伤害步骤开始时到伤害计算前１次，把自己墓地１只鸟兽族怪兽除外才能发动。这张卡的攻击力直到回合结束时上升除外的那只怪兽的原本攻击力数值。

4302＾魔轰神　雷吉昂＾名字带有「魔轰神」的调整＋调整以外的怪兽１只以上

自己手卡是１张以下的场合，这张卡同调召唤成功时，可以直到自己手卡变成２张从卡组抽卡。

4303＾真次世代风筝＾名字带有「次世代」的调整＋调整以外的风属性怪兽１只以上

对方不能选择这张卡作为攻击对象。这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，可以从自己卡组把１只名字带有「次世代」的怪兽加入手牌。

4304＾正义盟军　决战兵器＾调整＋调整以外的怪兽２只以上

对方场上有光属性怪兽表侧表示存在的场合，１回合１次，可以从下面效果选择１个发动。

●把对方场上盖放的１张卡破坏。

●把１张手卡送去墓地，对方场上存在的魔法·陷阱卡全部破坏。

●把自己手卡全部送去墓地，把对方手卡确认并从那之中把光属性怪兽全部送去墓地。那之后给与对方基本分送去墓地的对方怪兽的攻击力合计数值的伤害。

4305＾长枪鳞虫＾这张卡攻击守备表示怪兽时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

4306＾石龙＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择表侧表示存在的其他的龙族怪兽作为攻击对象。

4307＾电子幼体＾场上表侧表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，这个回合战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只「电子幼体」在自己场上特殊召唤。

4308＾龙棋战术＾把自己场上存在的２只龙族怪兽解放发动。从自己卡组把１只８星的龙族怪兽特殊召唤。

4309＾龙骑兵团骑士－赤枪龙骑士＾龙族调整＋调整以外的鸟兽族怪兽１只以上

１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。从自己卡组把１只４星以下的龙族或者鸟兽族怪兽加入手卡。那之后从手卡丢弃１只龙族或者鸟兽族怪兽。

4310＾电子天龙头＾这张卡不能通常召唤。把自己场上以及自己墓地存在的机械族·光属性怪兽全部从游戏中除外才能特殊召唤。这张卡的攻击力·守备力变成这张卡的特殊召唤时从游戏中除外的怪兽数量×５００的数值。这张卡特殊召唤成功时，这张卡以外的场上表侧表示存在的怪兽全部送去墓地。

4311＾凤凰剑圣　基亚·弗里德＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●对方把魔法卡发动的场合，可以选择自己墓地存在的１只二重怪兽特殊召唤。此外，可以把自己场上表侧表示存在的１张装备卡送去墓地，场上存在的怪兽为对象的魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

4312＾进化铠甲骑士　谢瓦利埃＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●可以把自己场上表侧表示存在的１张装备卡送去墓地，对方场上存在的１张卡破坏。

4313＾费德莱扎＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只二重怪兽送去墓地，从自己卡组抽１张卡。

4314＾二重士兵＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。这张卡进行战斗的场合，那次伤害计算后可以从自己卡组把「二重士兵」以外的１只４星以下的二重怪兽在自己场上特殊召唤。

4315＾超二重召唤＾二重怪兽才能装备。装备怪兽变成再度召唤的状态。场上表侧表示存在的这张卡被送去墓地时，选择自己墓地存在的１只通常怪兽特殊召唤。

4316＾救世龙＾把这张卡作为同调素材的场合，不是名字带有「救世」的怪兽的同调召唤不能使用。

4317＾星尘小龙＾自己对「星尘龙」的同调召唤成功时，自己墓地存在的这张卡可以在自己场上表侧攻击表示特殊召唤。这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。

4318＾最高战士＾这张卡向对方怪兽攻击的场合，伤害步骤内攻击力上升４００。这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，直到下次的自己的准备阶段时这张卡的等级变成２星，原本的攻击力·守备力成为一半数值。

4319＾速攻同调士＾这张卡可以作为「同调士」调整的代替而成为同调素材。把这张卡作为同调素材的场合，不是以「同调士」调整为素材的同调怪兽的同调召唤不能使用。

①：这张卡可以把手卡１只怪兽送去墓地，从手卡特殊召唤。

4320＾等级偷窃虫＾①：这张卡只要在怪兽区域存在，不能为上级召唤以外而解放。

②：这张卡在墓地存在的场合，以自己场上１只５星以上的怪兽为对象才能发动。那只怪兽的等级下降１星，这张卡从墓地特殊召唤。

4321＾零点守卫士＾把这张卡解放发动。这个回合自己怪兽不会被战斗破坏，和对方怪兽的战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。这个效果在对方回合也能发动。

4322＾雷古勒斯＾选择自己墓地存在的１张场地魔法卡发动。选择的卡回到卡组。这个效果１回合只能使用１次。

4323＾永火死灵师＾这张卡召唤成功时，变成守备表示。自己手卡是０张的场合，得到以下效果。１回合１次，可以把自己墓地存在的「永火死灵师」以外的１只名字带有「永火」的怪兽特殊召唤。

4324＾命运女郎·温蒂＾这张卡的攻击力·守备力变成这张卡的等级×３００的数值。自己的准备阶段时，这张卡的等级上升１星（等级最多１２星）。这张卡召唤成功时，可以把自己场上表侧表示存在的名字带有「命运女郎」的怪兽数量的对方场上存在的魔法·陷阱卡破坏。

4325＾命运女郎·沃特莉＾这张卡的攻击力·守备力变成这张卡的等级×３００的数值。自己的准备阶段时，这张卡的等级上升１星（等级最多１２星）。自己场上有「命运女郎·沃特莉」以外的名字带有「命运女郎」的怪兽表侧表示存在的场合这张卡特殊召唤成功时，从自己卡组抽２张卡。

4326＾命运女郎·达琪＾这张卡的攻击力·守备力变成这张卡的等级×４００的数值。自己的准备阶段时，这张卡的等级上升１星（等级最多１２星）。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的名字带有「命运女郎」的怪兽战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以选择自己墓地存在的１只名字带有「命运女郎」的怪兽特殊召唤。

4327＾命运女郎·厄希＾这张卡的攻击力·守备力变成这张卡的等级×４００的数值。自己的准备阶段时，这张卡的等级上升１星（等级最多１２星）。这张卡的等级上升时，给与对方基本分４００分伤害。

4328＾单宝石小魔女＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「命运女郎」的怪兽和场上表侧表示存在的１只怪兽发动。选择的名字带有「命运女郎」的怪兽的等级下降３星，选择的另１只怪兽破坏。这个效果１回合只能使用１次。

4329＾卡托布莱帕斯与命运之魔女＾对方对怪兽的特殊召唤成功时，可以把自己墓地存在的１只攻击力是？的怪兽从游戏中除外，那些特殊召唤的怪兽破坏。

4330＾暗黑蜘蛛＾１回合１次，可以把自己场上表侧表示存在的１只昆虫族怪兽的等级直到结束阶段时上升２星。

4331＾大地蜘蛛＾这张卡在自己场上表侧守备表示存在的场合对方对怪兽的召唤·特殊召唤成功时，可以把那些怪兽变成守备表示。这个效果１回合只能使用１次。

4332＾牲祭蜘蛛＾自己墓地昆虫族怪兽有４只以上存在的场合，把这张卡解放发动。对方场上表侧守备表示存在的怪兽全部破坏。

4333＾间谍蜘蛛＾这张卡战斗破坏对方场上守备表示存在的怪兽的场合，可以选择自己墓地存在的１只４星以下的昆虫族怪兽特殊召唤。

4334＾蛛母蜘蛛＾自己墓地存在的怪兽只有昆虫族的场合，这张卡可以把对方场上表侧守备表示存在的２只怪兽送去墓地，从手卡特殊召唤。

4335＾爬虫妖女·戈耳工＾这张卡进行攻击的伤害计算后，和这张卡进行战斗的怪兽攻击力变成０，变成不能把表示形式改变。

4336＾爬虫妖女·美杜莎＾把１张手牌送去墓地，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽发动。选择怪兽攻击力变成０，变成不能把表示形式改变。

4337＾爬虫妖女·斯库拉＾这张卡战斗破坏攻击力０的怪兽的场合，可以把那只怪兽从墓地在自己场上表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

4338＾爬虫妖蛇＾这张卡召唤成功时，可以选择对方场上表侧表示存在的１只攻击力是０的怪兽得到控制权。

4339＾地缚神　卡拉伊瓦＾名字带有「地缚神」的怪兽在场上只能有１只表侧表示存在。场上没有表侧表示场地魔法卡存在的场合这张卡破坏。对方不能选择这张卡作为攻击对象。这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡的效果以外的效果让这张卡破坏时，场上存在的卡全部破坏。

4340＾地缚神　乌鲁＾名字带有「地缚神」的怪兽在场上只能有１只表侧表示存在。场上没有表侧表示场地魔法卡存在的场合这张卡破坏。对方不能选择这张卡作为攻击对象。这张卡可以直接攻击对方玩家。１回合１次，可以把这张卡以外的自己场上存在的１只怪兽解放，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽，直到这个回合的结束阶段时得到控制权。

4341＾地缚神　维拉科查·拉斯卡＾名字带有「地缚神」的怪兽在场上只能有１只表侧表示存在。场上没有表侧表示场地魔法卡存在的场合这张卡破坏。对方不能选择这张卡作为攻击对象。这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡召唤成功时，这张卡以外的自己场上最多３张卡回到卡组，回去数量的对方手卡随机丢弃，这张卡的攻击力上升丢弃数量×１０００的数值。

4342＾核成海豹＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只水属性怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。１回合１次，可以从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地，选择自己墓地存在的１张魔法卡回到卡组最上面。

4343＾核成城主＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只战士族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。这张卡可以把１只名字带有「核成」的怪兽解放作上级召唤。这张卡召唤成功时，可以把自己墓地存在的１张名字带有「核成」的卡从游戏中除外，对方场上存在的最多２张卡破坏。

4344＾调整魔术师＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡当作调整使用。

4345＾恩底弥翁的十字军＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●１回合１次，可以给场上表侧表示存在的１张可以放置魔力指示物的卡放置１个魔力指示物。直到这个效果把魔力指示物放置的回合的结束阶段时，这张卡的攻击力上升６００。

4346＾树海的射手＾这张卡不能通常召唤。自己墓地通常怪兽有２只以上存在的场合才能特殊召唤。可以把这张卡解放，从自己卡组把１只二重怪兽加入手牌。

4347＾红莲魔斗士＾自己墓地存在的通常怪兽只有３只的场合，这张卡可以把自己墓地存在的２只通常怪兽从游戏中除外，从手牌特殊召唤。１回合１次，可以选择自己墓地存在的１只４星以下的通常怪兽特殊召唤。

4348＾能量勇士＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，自己场上存在的再度召唤状态的二重怪兽不会被卡的效果破坏。

4349＾鬼青蛙＾这张卡可以把手卡１只水属性怪兽丢弃，从手卡特殊召唤。这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，可以从自己的卡组·场上选择１只水族·水属性·２星以下的怪兽送去墓地。１回合１次，可以让自己场上存在的１只怪兽回到手卡，这个回合通常召唤外加上只有１次，自己可以把「鬼青蛙」以外的１只名字带有「青蛙」的怪兽召唤。

4350＾罗德不列颠号＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，从下面效果选择１个发动。

●只有１次可以继续攻击。

●选择场上盖放的１张卡破坏。

●在自己场上把１只「分机衍生物」（机械族·光·４星·攻／守１２００）特殊召唤。

4351＾文色龙＾只要这张卡在自己场上表侧攻击表示存在，对方不能选择「文色龙」以外的怪兽作为攻击对象。这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只攻击力５００以下的爬虫类族怪兽加入手牌。

4352＾仪式魔人　解放者＾①：仪式召唤进行的场合，可以作为那次仪式召唤需要的等级数值的１只怪兽，把墓地的这张卡除外。

②：从使用这张卡仪式召唤的玩家来看的对方，只要仪式召唤的那只怪兽在怪兽区域表侧表示存在，不能把怪兽特殊召唤。

4353＾仪式魔人　主持者＾仪式怪兽的仪式召唤进行的场合，可以作为那次仪式召唤需要的等级数值的１只怪兽，把墓地存在的这张卡从游戏中除外。把这张卡在仪式召唤使用的仪式怪兽战斗破坏怪兽的场合，那只仪式怪兽的控制者从卡组抽１张卡。

4354＾救世之美神　诺斯维姆科＾「救世的仪式」降临。这张卡仪式召唤成功时，选择最多有这张卡的仪式召唤使用的怪兽数量的这张卡以外的场上表侧表示存在的卡发动。只要选择的卡在场上表侧表示存在，这张卡不会被卡的效果破坏。

4355＾救世星龙＾「救世龙」＋「星尘龙」＋调整以外的怪兽１只

对方把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动时，可以把这张卡解放让那个发动无效，对方场上的卡全部破坏。１回合１次，可以直到结束阶段时让对方１只表侧表示怪兽的效果无效化。此外，可以把无效化怪兽记述的效果作为这张卡的效果只有１次发动。结束阶段时这张卡回到额外卡组，把自己墓地存在的１只「星尘龙」特殊召唤。

4356＾黑羽－孤高之银风鸦＾名字带有「黑羽」的调整＋调整以外的怪兽２只以上

这张卡同调召唤成功时，可以选择场上表侧表示存在的最多２只持有比这张卡的攻击力低的守备力的怪兽破坏。这个效果发动的回合，自己不能进行战斗阶段。此外，对方回合只有１次，只要这张卡在自己场上表侧表示存在，自己场上存在的名字带有「黑羽」的怪兽不会被战斗破坏。

4357＾爬虫妖女·拉弥亚＾名字带有「爬虫妖」的调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，对方场上表侧表示存在的攻击力０的怪兽全部破坏，从自己卡组抽出破坏数量的卡。

4358＾黑兽龙＾调整＋调整以外的二重怪兽１只以上

１回合１次，可以从手牌把１只二重怪兽送去墓地，选择对方场上存在的１张魔法·陷阱卡破坏。这张卡被破坏送去墓地时，可以选择自己墓地存在的１只二重怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的二重怪兽变成再度召唤的状态。

4359＾爆破魔术师＾调整＋调整以外的魔法师族怪兽１只以上

可以把自己场上存在的２个魔力指示物取除，选择对方场上存在的１张魔法·陷阱卡破坏。

4360＾蜘蛛网＾怪兽攻击宣言的场合，那只怪兽在伤害步骤结束时变成守备表示，直到从那只怪兽的控制者来看的下次的自己回合的结束阶段时不能把表示形式改变。

4361＾地缚旋风＾自己场上有名字带有「地缚神」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。对方场上存在的魔法·陷阱卡全部破坏。

4362＾野蛮斗技场＾场上存在的怪兽进行攻击的场合，那只怪兽的控制者在伤害步骤结束时回复３００基本分。只要这张卡在场上存在，可以攻击的怪兽必须作出攻击。结束阶段时，回合玩家的场上表侧攻击表示存在的没有攻击宣言的怪兽全部破坏。

4363＾攻击信息素＾自己场上存在的爬虫类族怪兽向守备表示怪兽攻击的场合，那只怪兽在伤害步骤结束时变成表侧攻击表示。

4364＾蜕皮逃生＾爬虫类族怪兽才能装备。装备怪兽１回合只有１次不会被战斗破坏。这个效果适用的伤害步骤结束时，装备怪兽的攻击力上升３００。

4365＾爬虫妖卵＾把自己墓地存在的１只名字带有「爬虫妖」的怪兽从游戏中除外发动。在自己场上把２只「爬虫妖衍生物」（爬虫类族·地·１星·攻／守０）特殊召唤。

4366＾命运未来＾选择从游戏中除外的１只自己的名字带有「命运女郎」的怪兽回到墓地。那之后，从自己卡组抽２张卡。

4367＾时间推移＾自己场上表侧表示存在的１只名字带有「命运女郎」的怪兽的等级直到结束阶段时上升３星。

4368＾钢核收纳＾名字带有「核成」的怪兽才能装备。和装备怪兽进行战斗的对方怪兽的攻击力只在那次伤害计算时下降装备怪兽的等级×１００的数值。装备怪兽在结束阶段时被破坏的场合，可以作为代替把这张卡送去墓地。

4369＾金刚真力＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，可以从手卡把１只４星以下的二重怪兽特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

4370＾二重电光＾把自己场上表侧表示存在的１只４星的二重怪兽解放，选择场上存在的１张卡发动。选择的卡破坏，从自己卡组抽１张卡。

4371＾救世的仪式＾「救世之美神　诺斯维姆科」的降临必需。必须从手牌·自己场上把等级合计直到７以上的怪兽解放。可以把自己墓地存在的这张卡从游戏中除外，这个回合自己场上表侧表示存在的１只仪式怪兽不会成为魔法·陷阱·效果怪兽的效果的对象。

4372＾仪式的准备＾①：从卡组把１只７星以下的仪式怪兽加入手卡。那之后，可以选自己墓地１张仪式魔法卡加入手卡。

4373＾强欲之海鳝壶＾从自己手卡让２只水属性怪兽回到卡组，从自己卡组抽３张卡。

4374＾神圣森林＾自己场上表侧表示存在的植物族·兽族·兽战士族怪兽１回合只有１次不会被战斗破坏。这个效果１回合只能适用１次。

4375＾狂植物的泛滥＾自己场上表侧表示存在的植物族怪兽的攻击力直到这个回合的结束阶段时上升自己墓地存在的植物族怪兽数量×３００的数值。这个回合的结束阶段时，自己场上表侧表示存在的植物族怪兽全部破坏。

4376＾无视加护＾对方怪兽的攻击宣言时，可以把自己墓地存在的１只昆虫族怪兽从游戏中除外，那次攻击无效。

4377＾给恶魔的贡物＾场上存在的１只特殊召唤的怪兽送去墓地，从自己手卡把１只４星以下的通常怪兽特殊召唤。

4378＾滑流召唤＾对方对怪兽的召唤·反转召唤·特殊召唤成功时才能发动。从手卡把１只４星以下的怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段时回到持有者手卡。

4379＾同调障壁＾把自己场上存在的１只同调怪兽解放发动。直到下个回合的结束阶段时，自己受到的全部伤害变成０。

4380＾未来王的预言＾自己场上存在的魔法师族怪兽的攻击破坏对方怪兽的场合，那个伤害步骤结束时才能发动。那只怪兽只有１次可以继续攻击。这张卡发动的回合，自己不能召唤·反转召唤·特殊召唤。

4381＾命运弯曲＾自己场上表侧表示存在的怪兽只有名字带有「命运女郎」的怪兽的场合才能发动。魔法·陷阱卡的发动，怪兽的召唤的其中１个无效，那张卡从游戏中除外。这个回合的结束阶段时，这个效果从游戏中除外的卡回到持有者手卡。

4382＾命运继承＾自己场上表侧表示存在的名字带有「命运女郎」的怪兽被破坏的回合才能发动。下次的自己的准备阶段时可以从手卡把名字带有「命运女郎」的怪兽最多２只特殊召唤。

4383＾蜘蛛卵＾对方宣言直接攻击时，自己墓地昆虫族怪兽有３只以上存在的场合才能发动。把那只怪兽的攻击无效，在自己场上把３只「蜘蛛衍生物」（昆虫族·地·１星·攻／守１００）攻击表示特殊召唤。

4384＾无抵抗的真相＾对方怪兽的直接攻击让自己受到战斗伤害时，把手卡１只１星怪兽给对方观看发动。给对方观看的１只怪兽和自己卡组存在的１只同名怪兽在自己场上特殊召唤。

4385＾地缚波＾自己场上有名字带有「地缚神」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。对方的魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

4386＾地缚神的咆哮＾对方怪兽的攻击宣言时，攻击怪兽的攻击力比自己场上表侧表示存在的名字带有「地缚神」的怪兽的攻击力低的场合，把那１只攻击怪兽破坏，给予对方基本分破坏怪兽的攻击力一半数值的伤害。这个效果１回合只能使用１次。

4387＾对极限的冲动＾把２张手卡送去墓地发动。在自己场上把２只「灵魂衍生物」（恶魔族·暗·１星·攻／守０）特殊召唤。这衍生物不能为上级召唤以外而解放。

4388＾永火之力＾自己手卡是０张的场合，名字带有「永火」的怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。把１只攻击怪兽破坏，选择自己墓地存在的１只名字带有「永火」的怪兽特殊召唤。

4389＾能力吸收核心＾自己场上有名字带有「核成」的怪兽表侧表示存在，自己墓地有「核成兽的钢核」存在的场合才能发动。效果怪兽的效果的发动无效并破坏。

4390＾受害者的反击＾自己场上表侧表示存在的１只二重怪兽变成里侧守备表示，对方的魔法卡的发动无效并破坏。

4391＾二重推进器＾发动后这张卡变成攻击力上升７００的装备卡，给自己场上存在的１只二重怪兽装备。变成装备卡的这张卡被破坏送去墓地时，选择场上表侧表示存在的１只二重怪兽变成再度召唤的状态。

4392＾仪式破势＾①：自己或者对方仪式召唤成功时才能发动。直到下次的自己回合的准备阶段，对方不能作魔法·陷阱卡的发动以及那个效果的发动。

4393＾魔人之歌＾只要这张卡在场上存在，对方场上表侧表示存在的全部怪兽的等级下降１星。

4394＾破邪之刻印＾对方的准备阶段时只有１次，选择场上表侧表示存在的１张卡。选择的卡的效果在那个回合中无效。这张卡的控制者在每次自己的准备阶段支付５００基本分。或者不支付５００基本分让这张卡破坏。

4395＾红莲之指名者＾支付２０００基本分，把手卡全部给对方观看发动。把对方手卡确认并选择１张卡。直到下次的对方的结束阶段时，选择的卡从游戏中除外。

4396＾核成双刀手＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只战士族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，只有１次可以继续攻击。

4397＾暖虫＾这张卡被破坏的场合，从对方卡组上面把３张卡送去墓地。

4398＾虫饵＾自己场上有昆虫族怪兽表侧表示存在的场合才能发动。在自己场上把２只「虫衍生物」（昆虫族·地·１星·攻０／守０）特殊召唤。这张卡发动的回合，自己不能把３·４星的怪兽召唤·特殊召唤。

4399＾悔恨复活＾自己场上存在的怪兽被战斗破坏送去墓地时才能发动。那１只怪兽在自己场上表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在自己的结束阶段时破坏。

4400＾盾虫＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，变成守备表示。再把自己场上表侧表示存在的昆虫族怪兽数量的卡从对方卡组上面送去墓地。

4401＾ＸＸ－剑士　嘉德斯特莱克＾若自己墓地存在２只以上名字带有「Ｘ－剑士」的怪兽，且自己场上不存在怪兽的场合，可以从自己的手卡特殊召唤这张卡。

4402＾ＸＸ－剑士　富勒姆奈特＾①：只在这张卡在场上表侧表示存在才有１次，对方怪兽的攻击宣言时以那１只怪兽为对象才能发动。那次攻击无效。

②：这张卡战斗破坏对方的守备表示怪兽的场合，以自己墓地１只４星以下的「Ｘ－剑士」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

4403＾核成食尸奴＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只不死族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。自己场上存在的名字带有「核成」的怪兽１只被战斗或者卡的效果破坏的场合，可以作为代替把自己墓地存在的１只名字带有「核成」的怪兽从游戏中除外。

4404＾核成孕妇蔷薇＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只植物族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。自己的准备阶段时只有１次，可以从自己卡组把１只３星以下的怪兽送去墓地。

4405＾念力帝皇＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，自己墓地存在的念动力族怪兽每有１只，自己回复５００基本分。

4406＾卡片守卫＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，给这张卡放置１个「守卫指示物」。这张卡放置的「守卫指示物」每有１个，这张卡的攻击力上升３００。此外，１回合１次，可以把这张卡放置的１个「守卫指示物」取除，并给这张卡以外的自己场上表侧表示存在的１张卡放置１个「守卫指示物」。选择的卡被破坏的场合，作为代替把１个「守卫指示物」取除。

4407＾炎狱死亡枪手＾这张卡不能被特殊召唤。只能通过解放自己场上１只名字带有「炎狱」的怪兽来召唤。１回合１次，可以把自己墓地中存在的１只守备力２００的怪兽从游戏中除外，给予对方玩家那只怪兽攻击力数值的伤害。

4408＾拟似空间＾１回合１次，可以把自己墓地中存在的１张地形魔法卡从游戏中除外，直到结束阶段为止把这张卡作为那张卡对待，并获得相同的效果。

4409＾强欲之喜＾自己把对方场上表侧表示存在的同调怪兽战斗或者卡的效果破坏的回合才能发动。从自己卡组抽２张卡。

4410＾过早的复活＾选择自己墓地存在的１只名字带有「地缚神」的怪兽发动。选择的怪兽在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在那个回合不能攻击宣言。此外，这个效果特殊召唤的怪兽进行战斗的场合，对方玩家受到的战斗伤害变成０。

4411＾山铜神偶＾这张卡不能通常召唤。自己场上存在的通常怪兽被战斗破坏的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这张卡的攻击力变成对方场上存在的怪兽数量×１０００的数值。只要这张卡在场上表侧表示存在，场上表侧表示存在的４星的通常怪兽不会被卡的效果破坏。

4412＾守护者·艾托斯＾①：自己墓地没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

②：把这张卡装备的自己场上１张装备魔法卡送去墓地，以对方墓地最多３只怪兽为对象才能发动。那些怪兽除外。这张卡的攻击力直到回合结束时上升这个效果除外的怪兽数量×５００。

4413＾暗冥天魔　尼奥斯菲亚＾这张卡不能通常召唤。对方怪兽的攻击宣言时，从自己的手卡·场上各把１只恶魔族怪兽送去墓地才能把这张卡从手卡特殊召唤。这张卡不会被战斗破坏。１回合１次，可以让自己场上表侧表示存在的陷阱卡全部回到手卡。

4414＾清净恶龙＾只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡的控制者不会被「清净世界」的效果适用。这张卡向对方怪兽攻击的场合，只在伤害计算时这张卡的攻击力变成攻击对象怪兽的攻击力的２倍数值。这张卡被对方的卡的效果破坏的场合，可以作为代替把自己手卡丢弃１张。

4415＾清净世界＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段支付５００基本分。或者不支付５００基本分让这张卡破坏。双方被所控制属性的以下适用。

●光：自己把手卡全部持续公开。

●暗：自己场上的怪兽有２只以上的场合，自己不能攻击宣言。

●地：自己的准备阶段时，把自己１只表侧守备表示怪兽破坏。

●水：自己的结束阶段时，自己手卡丢弃１张。

●炎：自己的结束阶段时，自己受到１０００分伤害。

●风：自己不支付５００基本分则不能把魔法卡发动。

4416＾元素英雄　电闪侠＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己墓地把这张卡和名字带有「元素英雄」的怪兽卡３种类从游戏中除外，选择自己墓地存在的１张通常魔法卡加入手卡。

4417＾元素英雄　闪光侠＾名字带有「元素英雄」的怪兽＋光属性怪兽

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。这张卡的攻击上升从游戏中除外的自己的名字带有「元素英雄」的怪兽数量×３００的数值。这张卡从场上送去墓地时，可以选择从游戏中除外的最多２只自己的名字带有「元素英雄」的怪兽加入手卡。

4418＾盟军·次世代同暗人＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。选择持有和这张卡相同属性的对方场上表侧攻击表示存在的１只怪兽破坏。这个效果发动的回合这张卡不能攻击。

4419＾魔轰神兽　鲁比拉达＾自己场上表侧表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，可以从手卡丢弃１只名字带有「魔轰神」的怪兽让那次攻击无效。

4420＾龙骑兵团骑士－雷枪龙骑士＾龙族调整＋调整以外的鸟兽族怪兽１只以上

①：这张卡同调召唤成功时，以自己墓地１只３星以下的龙族的「龙骑兵团」怪兽为对象才能发动。那只龙族怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。

②：１回合１次，把这张卡装备的１张装备卡送去墓地才能发动。这张卡的攻击力直到回合结束时变成２倍。

4421＾盟军·次世代遥控员＾选择场上表侧表示存在的１只调整发动。选择的怪兽的卡名直到这个回合的结束阶段时当作「次世代控制员」使用。这个效果１回合只能使用１次。

4422＾盟军·次世代集电人＾这张卡以外的自己场上表侧表示存在的和这张卡相同属性的怪兽的攻击力上升５００。

4423＾盟军·次世代转换员＾选择场上表侧表示存在的１只怪兽，宣言１个属性发动。直到这个回合的结束阶段时，选择的怪兽的属性变成宣言的属性。这个效果１回合只能使用１次。

4424＾盟军·次世代火炮手＾把自己场上表侧表示存在的１只名字带有「次世代」的炎属性怪兽送去墓地发动。选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏，给予对方基本分破坏的怪兽的等级×４００的数值的伤害。这个效果１回合只能使用１次。

4425＾盟军·次世代水枪手＾把自己场上表侧表示存在的１只名字带有「次世代」的水属性怪兽送去墓地发动。从自己卡组抽２张卡。这个效果１回合只能使用１次。

4426＾魔轰神兽　佳娃＾自己的主要阶段时才能发动。从手卡丢弃１只名字带有「魔轰神」的怪兽，这张卡从手卡特殊召唤。

4427＾魔轰神兽　凯希＾这张卡从手卡丢弃去墓地时，场上表侧表示存在的１张卡破坏。

4428＾魔轰神兽　刻耳柏拉＾这张卡从手卡丢弃去墓地时，这张卡在自己场上特殊召唤。

4429＾魔轰神兽　甘纳许＾这张卡从手卡丢弃去墓地时，这张卡在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡的攻击力上升２００，从场上离开的场合从游戏中除外。

4430＾魔轰神兽　野槌＾自己的主要阶段时才能发动。从手卡丢弃１只名字带有「魔轰神」的怪兽，这张卡从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，可以从手卡把１只２星以下的名字带有「魔轰神」的怪兽特殊召唤。

4431＾龙骑兵团－士兵＾选择自己的魔法与陷阱卡区域存在的１张名字带有「龙骑兵团」的卡发动。选择的卡在自己场上特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

4432＾龙骑兵团－首席百夫长＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「龙骑兵团」的鸟兽族怪兽才能发动。从自己卡组把１只３星以下的名字带有「龙骑兵团」的龙族怪兽当作装备魔法卡使用，给选择的怪兽装备。

4433＾龙骑兵团－叉龙＾这张卡被卡的效果当作装备卡使用装备中的场合，装备怪兽在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

4434＾龙骑兵团－标枪龙＾这张卡在怪兽卡区域上被破坏的场合，可以不送去墓地当作装备魔法卡使用给自己场上表侧表示存在的１只名字带有「龙骑兵团」的鸟兽族怪兽装备。

4435＾朱罗纪恐兽＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，那个回合的结束阶段时可以把自己场上存在的１只名字带有「朱罗纪」的怪兽解放，从自己卡组抽２张卡。这个效果１回合只能使用１次。

4436＾朱罗纪似鸡龙＾这张卡被战斗破坏送去墓地时发动。对方可以丢弃１张手牌让这张卡的效果无效。没丢弃的场合，把让这张卡破坏的怪兽破坏。

4437＾朱罗纪异特龙＾把这张卡解放，选择自己墓地存在的「朱罗纪异特龙」以外的１只４星以下的名字带有「朱罗纪」的怪兽发动。选择的怪兽从墓地特殊召唤。

4438＾朱罗纪艾雷拉龙＾自己场上守备表示存在的「朱罗纪艾雷拉龙」以外的名字带有「朱罗纪」的怪兽被战斗破坏送去墓地时，这张卡可以从手牌或者墓地特殊召唤。

4439＾自然蝴蝶＾１回合１次，对方怪兽的攻击宣言时才能发动。把自己卡组最上面１张卡送去墓地，那次攻击无效。

4440＾自然瓢虫＾自己对名字带有「自然」的同调怪兽的同调召唤成功时，自己墓地存在的这张卡可以在自己场上特殊召唤。此外，自己的主要阶段时把这张卡解放，选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「自然」的怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力直到这个回合的结束阶段时上升１０００。

4441＾自然草莓＾对方对怪兽的召唤·特殊召唤成功时，直到这个回合的结束阶段时这张卡的攻击力上升召唤·特殊召唤的１只怪兽的等级×１００的数值。这个效果１回合只能使用１次。

4442＾冰结界的守护阵＾只要自己场上有这张卡以外的名字带有「冰结界」的怪兽表侧表示存在，持有这张卡的守备力以上的攻击力的对方怪兽不能攻击宣言。

4443＾冰结界的破术师＾只要自己场上有这张卡以外的名字带有「冰结界」的怪兽表侧表示存在，双方魔法卡不盖放则不能发动，直到从盖放的玩家来看的下次的自己回合到来不能发动。

4444＾冰结界的神精灵＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转的回合的结束阶段时回到持有者手牌。自己场上有这张卡以外的名字带有「冰结界」的怪兽表侧表示存在的场合，结束阶段时发动的这张卡的效果变成选择对方场上存在的１只怪兽回到手牌的效果。

4445＾冰结界的虎将　莱蓬＾只要这张卡在场上表侧表示存在，场上发动的对方怪兽的效果处理时对方可以丢弃１张手牌。没丢弃的场合，那只效果怪兽的效果无效化。

4446＾盟军·次世代三武人＾「次世代控制员」＋调整以外的怪兽１只以上

作为这张卡的同调素材的调整以外的怪兽属性的以下效果１回合１次，丢弃１张手牌才能发动。

●风属性：对方手牌随机１张送去墓地。

●水属性：场上存在的１张魔法或者陷阱卡破坏。

●暗属性：场上表侧表示存在的１只光属性怪兽破坏，从自己卡组抽１张卡。

4447＾魔轰神兽　尤尼科＾名字带有「魔轰神」的调整＋调整以外的怪兽１只以上

自己手卡的数量和对方手卡的数量相同的场合，对方发动的魔法·陷阱·效果怪兽的效果无效并破坏。

4448＾龙骑兵团骑士－三叉龙骑士＾龙族调整＋调整以外的鸟兽族怪兽１只以上

把自己场上存在的最多３张卡送去墓地发动。把对方的额外卡组确认，选择和为这个效果发动而送去墓地的数量相同数量的卡送去墓地。这个效果１回合只能使用１次。

4449＾朱罗纪流星兽＾名字带有「朱罗纪」的调整＋调整以外的恐龙族怪兽２只以上

这张卡同调召唤成功时，把场上存在的卡全部破坏。那之后，可以从自己墓地把１只调整特殊召唤。

4450＾自然地龟＾地属性调整＋调整以外的地属性怪兽１只以上

只要这张卡在场上表侧表示存在，可以把手牌１张魔法卡送去墓地，效果怪兽的效果的发动无效并破坏。

4451＾手甲战士＾把这张卡解放发动。自己场上表侧表示存在的全部战士族怪兽的攻击力·守备力上升５００，直到那些怪兽进行战斗的伤害步骤结束时适用。这个效果在对方回合也能发动。

4452＾古怪少年＾把这张卡作为同调素材的场合，其他的同调素材怪兽必须是手卡１只怪兽。这张卡为同调素材的同调怪兽效果不能发动并无效化，从场上离开的场合从游戏中除外。

4453＾废品弓手＾「废品同调士」＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，选择对方场上存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽从游戏中除外。这个效果除外的怪兽在这个回合的结束阶段时以相同表示形式回到对方场上。

4454＾强制终了＾可以把自己场上存在的这张卡以外的１张卡送去墓地，这个回合的战斗阶段结束。这个效果在战斗阶段时才能发动。

4455＾调整防护罩＾选择自己场上表侧表示存在的１只调整发动。直到下个回合的结束阶段时，选择的１只调整不会被战斗或者卡的效果破坏。

4456＾战士猿＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，这张卡的攻击力上升３００。这张卡在自己回合没有进行攻击的场合，这个效果上升的数值在那个回合的结束阶段时回到０。

4457＾封闭的森林＾自己墓地存在的怪兽每有１只，自己场上表侧表示存在的兽族怪兽的攻击力上升１００。只要这张卡在场上存在，不能把场地魔法卡发动。此外，这张卡被破坏的回合，不能把场地魔法卡发动。

4458＾狂吠的大地＾自己场上在的兽族怪兽向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。这个效果适用给予对方基本分战斗伤害时，对方场上表侧表示存在的１只怪兽的攻击力·守备力下降５００。

4459＾魔法师猿＾这张卡不能特殊召唤。这张卡在场上表侧攻击表示存在的场合，１回合１次，把手卡１只怪兽送去墓地，选择对方场上表侧守备表示存在的１只怪兽才能发动。直到这个回合的结束阶段时，得到选择的怪兽的控制权。这个效果得到控制权的怪兽在这个回合不能把表示形式变更。

4460＾元素英雄　大龙卷侠＾「元素英雄」怪兽＋风属性怪兽

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。

①：这张卡融合召唤成功的场合发动。对方场上的全部怪兽的攻击力·守备力变成一半。

4461＾核成甲虫＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只昆虫族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。光属性或者暗属性怪兽表侧攻击表示特殊召唤成功时，那些怪兽变成守备表示。

4462＾核成巨龙＾这张卡不能通常召唤。从自己手卡把１张「核成兽的钢核」从游戏中除外的场合可以特殊召唤。这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」或１只名字带有「核成」的怪兽送去墓地。或者都不进行让这张卡破坏。１回合１次，自己的主要阶段时可以选择对方场上存在的１张卡破坏。

4463＾光道精灵　夏尔＾墓地中每有１种名字带有「光道」的怪兽卡，这张卡的攻击力就上升３００。每次自己的结束阶段时，将自己卡组最上方的２张卡送去墓地。

4464＾光道贼猫　雷喵＾反转：自己墓地中１张名字带有「光道」的怪兽卡回到卡组，从自己的卡组抽１张卡。

4465＾森之狩人　黄狒狒＾自己场上存在的兽族怪兽被战斗破坏并送去墓地时，可以把自己墓地存在的２只兽族怪兽从游戏中除外。这张卡从手卡特殊召唤。

4466＾二重蝎＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从手卡把１只４星以下的二重怪兽特殊召唤。

4467＾代谢鲨＾这张卡召唤成功时，可以选择自己墓地存在的２只鱼族怪兽回到卡组。

4468＾地缚神的复活＾丢弃１张手卡发动。选择自己墓地存在的１只名字带有「地缚神」的怪兽和１张场地魔法卡加入手卡。

4469＾爬虫妖毒＾自己场上有名字带有「爬虫妖」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。对方场上守备表示存在的１只怪兽变更为表侧攻击表示，那只怪兽的攻击力变成０。

4470＾六武之门＾每次名字带有「六武众」的怪兽被召唤或特殊召唤成功时，在这张卡上放置２个武士道指示物。可以去除自己场上任意数量的武士道指示物，适用以下效果。

●２个：直到这个回合的结束阶段时为止，场上１只表侧表示存在的名字带有「六武众」或「紫炎」的效果怪兽攻击力上升５００。

●４个：把自己卡组或墓地１张名字带有「六武众」的怪兽卡加入手卡。

●６个：把自己墓地１只名字带有「紫炎」的效果怪兽特殊召唤。

4471＾地底之阿剌克涅＾暗属性调整＋调整以外的昆虫族怪兽１只

这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱卡不能发动。１回合１次，可以选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽当作装备卡使用只有１只给这张卡装备。这张卡被战斗破坏的场合，可以作为代替把这个效果装备的怪兽破坏。

4472＾百眼龙＾暗属性调整＋调整以外的恶魔族怪兽１只以上

１回合１次，把自己墓地存在的１只６星以下的暗属性的效果怪兽从游戏中除外才能发动。这张卡直到这个回合的结束阶段时当作和为这个效果发动而从游戏中除外的效果怪兽同名卡使用，得到相同效果。此外，这张卡被破坏送去墓地时，从自己卡组把１只名字带有「地缚神」的怪兽加入手卡。

4473＾猿魔王　塞曼＾暗属性调整＋调整以外的兽族怪兽１只

这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱卡不能发动。对方怪兽的攻击宣言时，可以把自己的手牌或者场上１只怪兽送去墓地，让１只对方怪兽的攻击无效。

4474＾废品收集者＾把场上表侧表示存在的这张卡和自己墓地存在的１张通常陷阱卡从游戏中除外发动。这张卡的效果变成和为这个效果发动而从游戏中除外的通常陷阱卡的效果相同。这个效果在对方回合也能发动。

4475＾后援战士＾这张卡不能通常召唤。自己场上存在的怪兽只有守备表示怪兽２只的场合可以特殊召唤。把这张卡特殊召唤的回合，自己不能同调召唤。

4476＾奇迹之残照＾选择这个回合被战斗破坏送去自己墓地的１只怪兽发动。选择的怪兽从墓地特殊召唤。

4477＾星光大道＾①：要让自己场上的卡２张以上破坏的魔法·陷阱·怪兽的效果发动时才能发动。那个效果无效并破坏。那之后，可以把１只「星尘龙」从额外卡组特殊召唤。

4478＾罗阿邪神将 阿吉巴＾这张卡不能特殊召唤。只能用自己场上３只恶魔族怪兽作为解放进行上级召唤出场。这张卡直接攻击对方造成对方基本分为０的时候，这张卡的控制者得到比赛的胜利。

4479＾罗汉狮子 宿傩＾这张卡不能特殊召唤。只能用自己场上３只兽战士族怪兽作为解放进行上级召唤出场。这张卡直接攻击对方造成对方基本分为０的时候，这张卡的控制者得到比赛的胜利。

4480＾单轮车人＾单轮车人是有三轮车人、二轮车人二兄的老三。

4481＾二轮车人＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己的手卡或者卡组把１只「单轮车人」在自己场上特殊召唤。

4482＾三轮车人＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己的手卡或者卡组把１只「二轮车人」在自己场上特殊召唤。

4483＾钻头同调士＾①：只要这张卡在怪兽区域存在，自己的战士族怪兽向守备表示怪兽攻击的场合，给与对方为攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

②：１回合１次，这张卡的①的效果适用给与对方战斗伤害时才能发动。自己从卡组抽１张。

4484＾血泪食人魔＾对方回合同１次的战斗阶段中宣言第２次的直接攻击时，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，这张卡的攻击力·守备力变成和这个回合进行第１次直接攻击的场上表侧表示存在的怪兽相同的数值。这个回合，只要这个效果特殊召唤的这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择这张卡以外的怪兽作为攻击对象。

4485＾消战者＾①：对方怪兽的直接攻击宣言时才能发动。这张卡从手卡特殊召唤，那之后战斗阶段结束。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合除外。

4486＾力量供给者＾１回合１次，选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，选择的怪兽的攻击力上升４００。

4487＾魔孔石人＾１回合１次，选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽直到结束阶段时攻击力变成一半数值，这个回合可以直接攻击对方玩家。这个效果发动的回合，选择的怪兽以外的怪兽不能攻击。

4488＾强力侵略者＾对方场上有怪兽２只以上存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。

4489＾暗虫＾这张卡召唤成功时，选择自己墓地存在的１只３星的调整在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

4490＾剑圣＾自己场上存在的战士族怪兽的攻击没让对方怪兽破坏的伤害步骤结束时，这张卡可以从手卡特殊召唤。此外，这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

4491＾黑蔷薇之魔女＾这张卡不能特殊召唤。自己场上没有卡存在的场合这张卡召唤成功时，从自己卡组抽１张卡。这个效果抽到的卡给双方确认，怪兽卡以外的场合，抽到的卡送去墓地并把这张卡破坏。

4492＾蔷薇妖精＾这张卡被魔法·陷阱·效果怪兽的效果从自己卡组加入手卡的场合，这张卡可以在自己场上特殊召唤。

4493＾悲剧结局女王龙＾这张卡不能通常召唤。自己场上有永续魔法卡３张以上表侧表示存在的场合可以特殊召唤。这张卡的攻击给予对方基本分战斗伤害时，对方选择１张手卡送去墓地，自己从卡组抽１张卡。此外，这张卡从场上送去墓地的场合，自己的准备阶段时，可以把自己场上表侧表示存在的１张永续魔法卡送去墓地，这张卡从墓地特殊召唤。

4494＾爬虫妖女使魔＾场上有这张卡以外的怪兽表侧表示存在的场合，这张卡破坏。这张卡成为魔法·陷阱卡的效果的对象时，这张卡破坏。只要这张卡在场上表侧表示存在，双方不能把怪兽召唤。

4495＾爬虫妖女守卫者＾自己场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，从自己卡组把１只名字带有「爬虫妖」的怪兽加入手牌。

4496＾爬虫妖眼镜蛇＾这张卡不会被战斗破坏。和这张卡进行战斗的怪兽在战斗阶段结束时攻击力变成０。自己的结束阶段时，场上表侧守备表示存在的这张卡变成表侧攻击表示。

4497＾爬虫妖女·和修吉＾这张卡不能通常召唤。把自己或者对方场上表侧表示存在的２只攻击力０的怪兽解放的场合才能特殊召唤。１回合１次，可以选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。「爬虫妖女·和修吉」在场上只能有１只表侧表示存在。

4498＾太阳之神官＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手牌特殊召唤。场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只「赤蚁」或者「苏帕伊」加入手牌。

4499＾赤蚁＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以选择自己墓地存在的１只５星的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，那个回合的结束阶段时送去墓地。

4500＾泣神的石像＾把自己墓地存在的１只调整从游戏中除外发动。这张卡从手卡特殊召唤。

4501＾阿普卡提基尔＾自己场上有调整表侧表示存在的场合，场上表侧表示存在的这张卡的等级当作５星使用。场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，可以选择自己墓地存在的１只「太阳之神官」特殊召唤。

4502＾苏帕伊＾场上存在的这张卡被卡的效果送去墓地时，可以从自己卡组把１只「太阳之神官」特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的攻击力变成２倍，这个回合的结束阶段时回到持有者手牌。

4503＾密探蜘蛛＾场上存在的这张卡被卡的效果送去墓地时，得到对方场上守备表示存在的１只怪兽的控制权。

4504＾核成原始骑士＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只兽战士族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。１回合１次，可以把手卡１张「核成兽的钢核」给对方观看，从自己卡组把「核成原始骑士」以外的１只４星以下的名字带有「核成」的怪兽特殊召唤。

4505＾ＸＸ－剑士　加尔塞姆＾场上存在的这张卡被卡的效果破坏送去墓地时，从自己卡组把１只名字带有「Ｘ－剑士」的怪兽加入手卡。这张卡的攻击力上升自己场上表侧表示存在的名字带有「Ｘ－剑士」的怪兽数量×２００的数值。

4506＾守墓的大神官＾这张卡可以把１只名字带有「守墓」的怪兽解放作召唤。这张卡的攻击力上升自己墓地存在的名字带有「守墓」的怪兽数量×２００的数值。场上表侧表示存在的这张卡被破坏的场合，可以作为代替从手卡把１只名字带有「守墓」的怪兽丢弃。

4507＾守墓的末裔＾把这张卡以外的自己场上表侧表示存在的１只名字带有「守墓」的怪兽解放发动。对方场上存在的１张卡破坏。

4508＾黑面波波＾自己场上有调整表侧表示存在的场合，这张卡不会被战斗破坏。自己场上表侧表示存在的调整从场上离开时，自己回复８００基本分。

4509＾碎纸机＾从手卡把１只机械族怪兽送去墓地发动。送去墓地的怪兽的等级以下的对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。这个效果１回合只能使用１次。

4510＾电子熊猫＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以支付８００基本分从自己卡组把１只４星的念动力族怪兽特殊召唤。

4511＾科达路斯＾可以把自己场上表侧表示存在的「海」送去墓地，选择对方场上存在的最多２张卡送去墓地。

4512＾神圣之灯＾这张卡不会被和暗属性怪兽的战斗破坏，那次战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。只要这张卡在场上表侧表示存在，暗属性怪兽不能攻击宣言，双方不能把暗属性怪兽召唤·特殊召唤。

4513＾军荼利＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转的回合的结束阶段时回到持有者手牌。这张卡和同调怪兽进行战斗的场合，不进行伤害计算，那只怪兽和这张卡回到持有者手牌。

4514＾电子龙二型＾这张卡向对方怪兽攻击的场合，伤害步骤内攻击力上升３００。１回合１次，可以把手卡１张魔法卡给对方观看，这张卡的卡名直到结束阶段时当作「电子龙」使用。此外，这张卡在墓地存在的场合，这张卡的卡名当作「电子龙」使用。

4515＾汽油侠＾１回合１次，自己的主要阶段时可以当作装备卡使用给自己场上的机械族怪兽装备，或者把装备解除以表侧攻击表示特殊召唤。只在这个效果当作装备卡使用的场合，装备怪兽战斗破坏对方怪兽的场合，自己从卡组抽１张卡。（１只怪兽可以装备的同盟最多１张。装备怪兽被破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。）

4516＾仪式魔人　诅咒魔法师＾仪式怪兽的仪式召唤进行的场合，可以作为那次仪式召唤需要的等级数值的１只怪兽，把墓地存在的这张卡从游戏中除外。把这张卡在仪式召唤使用的仪式怪兽只要在场上表侧表示存在，同调怪兽的效果无效化。

4517＾仪式魔人　预知者＾仪式怪兽的仪式召唤进行的场合，可以作为那次仪式召唤需要的等级数值的１只怪兽，把墓地存在的这张卡从游戏中除外。把这张卡在仪式召唤使用的仪式怪兽给予对方基本分战斗伤害时，对方选择１张手卡丢弃。

4518＾破灭之魔王　加兰道夫＾「破灭的仪式」降临。这张卡仪式召唤成功时，持有这张卡的攻击力以下的守备力的这张卡以外的场上表侧表示存在的怪兽全部破坏，破坏的怪兽每有１只这张卡的攻击力上升１００。

4519＾救世魔龙＾「救世龙」＋「红莲魔龙」＋调整以外的怪兽１只

这张卡不会被卡的效果破坏。这张卡攻击的场合，伤害计算后把场上守备表示存在的怪兽全部破坏。１回合１次，可以直到结束阶段时把对方１只表侧表示怪兽的效果无效，这张卡的攻击力上升那只怪兽的攻击力数值。结束阶段时这张卡回到额外卡组，把自己墓地存在的１只「红莲魔龙」特殊召唤。

4520＾钻头战士＾「钻头同调士」＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，自己的主要阶段时把这张卡的攻击力变成一半数值，这个回合这张卡可以直接攻击对方玩家。此外，自己的主要阶段时只有１次，可以丢弃１张手卡把这张卡从游戏中除外。下次的自己的准备阶段时，这张卡的效果除外的这张卡在自己场上特殊召唤。那之后，把自己墓地存在的１只怪兽加入手卡。

4521＾太阳龙　因蒂＾「赤蚁」＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡被战斗破坏送去墓地时，把让这张卡破坏的怪兽破坏，给予对方基本分那只怪兽的攻击力一半数值的伤害。场上存在的这张卡被破坏的场合，下个回合的准备阶段时，可以把自己墓地存在的１只「月影龙　基利亚」特殊召唤。

4522＾月影龙　基利亚＾「苏帕伊」＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡被选择作为攻击对象时，自己基本分回复攻击怪兽的攻击力一半的数值。场上存在的这张卡被破坏的场合，可以把自己墓地存在的１只「太阳龙　因蒂」特殊召唤。

4523＾ＸＸ－剑士　迅雷＾调整＋调整以外的名字带有「Ｘ－剑士」的怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，可以选择场上存在的最多３张魔法·陷阱卡破坏。

4524＾调和的宝札＾从手卡丢弃１只攻击力１０００以下的龙族调整发动。从自己卡组抽２张卡。

4525＾多彩释放＾让自己场上表侧表示存在的１只同调怪兽回到额外卡组发动。直到等级合计和那只同调怪兽的等级相同，选择自己墓地存在的调整在自己场上特殊召唤。这张卡发动的回合，自己不能同调召唤。

4526＾爬虫妖怒＾装备怪兽变成爬虫类族，攻击力上升８００。此外，这张卡被破坏送去墓地时，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽。那只怪兽的攻击力下降８００。

4527＾上级召唤力＾只要这张卡在场上存在，７星以上的怪兽可以把１只５星以上的怪兽解放作上级召唤。

4528＾毒蛇再生＾自己墓地存在的怪兽只有爬虫类族怪兽的场合，选择调整以外的自己墓地存在的１只怪兽发动。选择的怪兽在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合的结束阶段时破坏。

4529＾太阳的祭坛＾只要这张卡在场上存在，自己场上表侧表示存在的从墓地特殊召唤的怪兽的攻击力上升３００。

4530＾火箭穿心器＾装备怪兽攻击的场合，装备怪兽不会被战斗破坏。装备怪兽进行攻击的伤害步骤结束时，受到装备怪兽的攻击的怪兽的攻击力直到结束阶段时下降装备怪兽的攻击力数值。

4531＾破坏抽卡＾机械族怪兽才能装备。装备怪兽战斗破坏对方怪兽送去墓地时，从自己卡组抽１张卡。这张卡在发动后第３次的自己的结束阶段时破坏。

4532＾动力镐＾１回合１次，可以选择持有装备怪兽的等级以下的等级的对方墓地存在的１只怪兽从游戏中除外，直到结束阶段时装备怪兽的攻击力上升５００。

4533＾蜘蛛的领域＾１回合１次，选择自己场上表侧表示存在的１只昆虫族怪兽发动。和选择的怪兽进行战斗的对方怪兽在战斗阶段结束时变成守备表示，只要这张卡在场上存在不能把表示形式变更。

4534＾钢核合成兽研究所＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡给１张「核成兽的钢核」对方观看。或者不给观看让这张卡破坏。每次场上存在的名字带有「核成」的怪兽在结束阶段时被破坏，那些怪兽的原本持有者可以从卡组把１只名字带有「核成」的怪兽加入手卡。

4535＾守墓的石板＾选择自己墓地存在的２只名字带有「守墓」的怪兽加入手卡。这个效果不会被「王家长眠之谷」的效果无效化。

4536＾机器开发工厂＾场上表侧表示存在的机械族怪兽的攻击力上升２００。每次场上存在的机械族怪兽被破坏，给这张卡放置２个废品指示物。可以把这张卡送去墓地，从自己墓地选择持有这张卡放置的废品指示物数量以下的等级的１只机械族怪兽特殊召唤。

4537＾破灭的仪式＾「破灭之魔王　加兰道夫」的降临必需。必须从手牌·自己场上把等级合计直到７以上的怪兽解放。可以把自己墓地存在的这张卡从游戏中除外，这个回合自己场上表侧表示存在的仪式怪兽战斗破坏的怪兽不送去墓地回到卡组最上面。

4538＾升华之魂＾仪式怪兽仪式召唤成功时，可以选择那次仪式召唤解放的自己墓地存在的１只怪兽加入手卡。这个效果１回合只能使用１次。

4539＾仪式之槛＾①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，自己的仪式怪兽的战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。

②：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，自己场上的仪式怪兽不会成为怪兽的效果的对象，不会被怪兽的效果破坏。

4540＾无欲之壶＾选择自己或者对方墓地存在的卡合计２张，回到持有者卡组。这张卡发动后，不送去墓地从游戏中除外。「无欲之壶」在１回合只能发动１张。

4541＾同调控制＾这张卡在自己场上以及自己墓地没有同调怪兽存在的场合才能发动。支付１０００基本分，选择对方场上表侧表示存在的１只同调怪兽发动。直到自己的结束阶段时，得到选择的怪兽的控制权。

4542＾改变命运＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。把１只对方怪兽的攻击无效，那只怪兽变成守备表示。那只怪兽只要在场上表侧表示存在，变成不能把表示形式变更。那之后，对方从以下效果选择１个适用。

●自己基本分回复用这张卡的效果把攻击无效的怪兽的攻击力一半的数值。

●给予对方基本分用这张卡的效果把攻击无效的怪兽的攻击力一半数值的伤害。

4543＾魔族之链＾以场上１只效果怪兽为对象才能把这张卡发动。

①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，那只表侧表示怪兽不能攻击，效果无效化。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

4544＾自然反射＾这个回合，对方发动的给予基本分伤害的效果变成给予对方基本分伤害的效果。

4545＾蛇绞＾对方场上表侧攻击表示存在的攻击力是０的怪兽不会被和名字带有「爬虫妖」的怪兽的战斗破坏。

4546＾流星日珥＾对方基本分比３０００高的场合，把２张手卡送去墓地才能发动。给予对方基本分２０００分伤害。这张卡在墓地存在的场合，可以作为自己的抽卡阶段时进行通常抽卡的代替，把这张卡加入手卡。

4547＾荣誉的祭品＾自己基本分是３０００以下的场合，对方宣言直接攻击时才能发动。那只怪兽的攻击无效，在自己场上把２只「祭品石碑衍生物」（岩石族·地·１星·攻／守０）特殊召唤，从自己卡组把１张名字带有「地缚神」的卡加入手卡。「祭品石碑衍生物」不能为名字带有「地缚神」的怪兽的上级召唤以外而解放，也不能作为同调素材。

4548＾破坏疗药＾选择自己场上存在的１只怪兽发动。选择的怪兽破坏，自己基本分回复破坏的怪兽的攻击力的数值。

4549＾死神的呼声＾从自己墓地有怪兽特殊召唤时才能发动。选择自己墓地存在的１只「苏帕伊」或者「赤蚁」特殊召唤。

4550＾蛛穴丝网＾把自己墓地存在的１只昆虫族怪兽从游戏中除外，选择对方场上存在的１只怪兽发动。选择的怪兽破坏。

4551＾核心爆破＾自己的准备阶段时只有１次，对方场上存在的怪兽数量比自己多的场合，可以直到变成和自己场上存在的怪兽数量相同数量为止把对方场上存在的卡破坏。这个效果在自己场上有名字带有「核成」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。

4552＾剑之落穴＾①：自己场上有「Ｘ－剑士」怪兽存在，自己或者对方把怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤之际才能发动。那个无效，那些怪兽破坏。

4553＾机械王－Ｂ．Ｃ．３０００＾这张卡发动后变成怪兽卡（机械族·地·４星·攻／守１０００）在自己的怪兽卡区域特殊召唤。只在这个效果特殊召唤的场合，１回合１次，可以把自己场上存在的１只机械族怪兽解放，这张卡的攻击力直到结束阶段时上升解放的怪兽的攻击力数值。这张卡发动的回合，自己不能把怪兽召唤·特殊召唤。（这张卡也当作陷阱卡使用）

4554＾外星人脑＾自己场上存在的爬虫类族怪兽被对方怪兽的攻击破坏送去墓地时才能发动。得到那个时候进行攻击的对方怪兽的控制权，那只怪兽当作爬虫类族使用。

4555＾忘却的海底神殿＾只要这张卡在场上存在，这张卡的卡名当作「海」使用。１回合１次，可以选择自己场上表侧表示存在的１只４星以下的鱼族·海龙族·水族怪兽从游戏中除外。这个效果除外的怪兽在自己的结束阶段时在场上特殊召唤。

4556＾调律师的阴谋＾对方场上有同调怪兽特殊召唤时才能发动。得到那１只同调怪兽的控制权。这个效果得到控制权的怪兽破坏的场合从游戏中除外。那只怪兽不在场上存在时，这张卡破坏。

4557＾念动力诅咒＾自己场上表侧表示存在的念动力族怪兽被对方怪兽的攻击破坏送去墓地时才能发动。那个时候进行攻击的１只对方怪兽破坏，给予对方基本分破坏的自己的念动力族怪兽等级×３００的数值的伤害。

4558＾万能地雷未爆弹＾选择场上表侧攻击表示存在的２只怪兽发动。选择的怪兽从场上离开时，这张卡破坏。这张卡破坏时，选择的怪兽破坏。

4559＾反转世界＾场上表侧表示存在的全部效果怪兽的攻击力·守备力交换。

4560＾机甲要塞＾这张卡可以把手卡的机械族怪兽等级合计直到８以上丢弃，从手卡或者墓地特殊召唤。这张卡被战斗破坏送去墓地时，选择对方场上存在的１张卡破坏。此外，自己场上表侧表示存在的这张卡成为对方的效果怪兽的效果的对象时，把对方手卡确认并丢弃１张。

4561＾机甲机械骨架＾这张卡召唤成功时，可以从自己卡组把「机甲机械骨架」以外的１只名字带有「机甲」的怪兽加入手卡。１回合１次，自己的主要阶段时可以当作装备卡使用给自己场上的机械族怪兽装备，或者把装备解除以表侧攻击表示特殊召唤。（１只怪兽可以装备的同盟最多１张。装备怪兽被破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。）

4562＾机甲和平卫士＾场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只同盟怪兽加入手卡。１回合１次，自己的主要阶段时可以当作装备卡使用给自己场上的机械族怪兽装备，或者把装备解除以表侧攻击表示特殊召唤。（１只怪兽可以装备的同盟最多１张。装备怪兽被破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。）

4563＾废铁回收员＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从自己卡组选择１只机械族怪兽送去墓地。１回合１次，可以让自己墓地存在的２只机械族·地属性·４星怪兽回到卡组，从自己卡组抽１张卡。

4564＾机甲部队的最前线＾机械族怪兽被战斗破坏送去自己墓地时，可以把比那只怪兽攻击力低的１只相同属性的机械族怪兽从自己卡组特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

4565＾狮头短吻鳄＾自己场上有这张卡以外的爬虫类族怪兽存在的场合，自己场上存在的爬虫类族怪兽向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

4566＾变化气圈鸟＾１回合１次，选择对方场上表侧守备表示存在的１只怪兽才能发动。丢弃１张手卡，把选择的对方怪兽当作装备卡使用只有１只给这张卡装备。这张卡的攻击力上升这张卡的效果装备的怪兽的攻击力数值。这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时变成守备表示。结束阶段时，这张卡的效果装备的怪兽在对方场上表侧守备表示特殊召唤。

4567＾产卵短吻鳄＾把爬虫类族怪兽解放对这张卡的上级召唤成功的场合，把１只为这张卡的上级召唤而解放的怪兽在那个回合的结束阶段时从墓地往自己场上特殊召唤。

4568＾新炎狱火源＾自己场上有「新炎狱火源」以外的名字带有「炎狱」的怪兽表侧表示存在，对方墓地存在的卡是３张以下的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

4569＾新炎狱刺猬＾这张卡被战斗破坏的场合，选择对方墓地存在的１张卡从游戏中除外。场上存在的这张卡被卡的效果破坏的场合，选择自己墓地存在的「新炎狱刺猬」以外的１只守备力２００以下的炎属性怪兽加入手卡。

4570＾新炎狱萨满＾自己墓地有名字带有「炎狱」的怪兽３只以上存在，这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，选择对方墓地存在的１张卡从游戏中除外。这个效果的发动时对方墓地没有魔法卡存在的场合，再给与对方基本分５００分伤害。

4571＾新炎狱金翅鸟＾自己的结束阶段时，这张卡以外的名字带有「炎狱」的怪兽在自己场上表侧表示存在的场合，选择对方墓地存在的１张卡从游戏中除外。

4572＾新炎狱剑士＾对方墓地存在的卡是４张以下的场合，这张卡的攻击力上升６００。对方墓地存在的卡是８张以上的场合，这张卡的攻击力下降３００。

4573＾盟军·次世代化学家＾宣言１个属性，把这张卡从手牌丢弃发动。自己场上表侧表示存在的１只名字带有「次世代」的怪兽的属性变成宣言的属性。这个效果在对方回合也能发动。

4574＾盟军·次世代鸟人兵＾①：让自己场上１只表侧表示怪兽回到持有者手卡才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。为这个效果发动而让风属性怪兽回到手卡的场合，这张卡的攻击力上升５００。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合除外。

4575＾盟军·次世代狱焰兵＾每次自己场上存在的怪兽送去墓地，给这张卡放置１个次世代指示物。此外，每次对方墓地存在的卡从游戏中除外，给这张卡放置２个次世代指示物。这张卡的攻击力上升场上存在的次世代指示物数量×１００的数值。这张卡被战斗破坏送去墓地时，给予对方基本分这张卡放置的次世代指示物数量×３００的数值的伤害。

4576＾盟军·次世代轰击兵＾和自己场上表侧表示存在的这张卡相同属性的怪兽在自己场上召唤时，可以选择对方场上存在的１张卡破坏。这个效果１回合只能使用１次。

4577＾盟军·次世代再造兵＾把对方控制的卡的发动无效的场合，这张卡可以从手牌特殊召唤。

4578＾魔轰神兽　珀伽拉索斯＾这张卡从手卡丢弃去墓地时，这张卡可以在自己场上盖放。这张卡反转时，可以把手卡１只名字带有「魔轰神」的怪兽给人观看，从自己卡组把１只名字带有「魔轰神」的怪兽送去墓地。

4579＾魔轰神兽　寇克特＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以从手卡丢弃１只名字带有「魔轰神」的怪兽，从自己卡组抽１张卡。

4580＾魔轰神　狄阿尼拉＾这张卡可以把１只名字带有「魔轰神」的怪兽解放表侧攻击表示上级召唤。只要这张卡在自己场上表侧表示存在，对方发动的通常魔法卡的效果变成「对方选择１张手卡丢弃」。这个效果１回合只能适用１次。

4581＾龙骑兵团－翼枪龙＾这张卡被卡的效果当作装备卡使用装备中的场合才能发动。装备怪兽战斗破坏对方怪兽的场合，可以从自己卡组把１只和装备怪兽相同种族·属性的４星以下的怪兽加入手卡。

4582＾龙骑兵团－重枪龙＾这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「龙骑兵团」的鸟兽族怪兽特殊召唤，把这张卡当作装备卡使用来装备。这张卡被卡的效果当作装备卡使用装备中的场合，装备怪兽当作调整使用。

4583＾龙骑兵团－重标枪龙＾这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「龙骑兵团」的鸟兽族怪兽特殊召唤，把这张卡当作装备卡使用来装备。这张卡被卡的效果当作装备卡使用装备中的场合，装备怪兽可以直接攻击对方玩家。这个时候，装备怪兽给与对方基本分的战斗伤害变成一半数值。

4584＾龙骑兵团－窄带军政官＾这张卡有名字带有「龙骑兵团」的龙族怪兽装备的场合，这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

4585＾自然椿象＾自己场上表侧表示存在的名字带有「自然」的怪兽成为攻击对象时，把自己场上表侧表示存在的这张卡送去墓地才能发动。那次攻击无效，战斗阶段结束。

4586＾自然螳螂＾对方对怪兽的召唤成功时，可以从手牌把１只名字带有「自然」的怪兽送去墓地，那只怪兽破坏。

4587＾自然豚草＾对方在抽卡阶段以外抽卡时，可以把自己场上表侧表示存在的这张卡送去墓地，从自己卡组抽２张卡。

4588＾自然白橡树＾这张卡成为对方的卡的效果的对象时才能发动。把自己场上表侧表示存在的这张卡送去墓地，从自己卡组把２只４星以下的名字带有「自然」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不能攻击宣言，自己的结束阶段时破坏。

4589＾冰结界的军师＾从手牌把１只名字带有「冰结界」的怪兽送去墓地发动。从自己卡组抽１张卡。这个效果１回合只能使用１次。

4590＾冰结界的御庭番＾只要这张卡在自己场上表侧表示存在，对方不能把自己场上表侧表示存在的名字带有「冰结界」的怪兽作为效果怪兽的效果的对象。

4591＾冰结界的虎将　健陀罗＾自己的结束阶段时，可以选择自己墓地存在的「冰结界的虎将　健陀罗」以外的１只名字带有「冰结界」的怪兽特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

4592＾自然木龙兽＾「自然兽」＋「自然木鳞龙」

这张卡的融合召唤不用上记的卡不能进行。

①：魔法·陷阱卡发动时，把自己墓地１张卡除外，把卡组最上面的卡送去墓地才能发动。这张卡在场上表侧表示存在的场合，那个发动无效并破坏。

4593＾古代炎狱神＾炎属性调整＋调整以外的炎族怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，选择最多有对方手卡数量的对方墓地存在的卡从游戏中除外。这张卡的攻击力上升这个效果除外的卡数量×２００的数值。

4594＾盟军·次世代三力人＾名字带有「次世代」的调整＋调整以外的怪兽１只以上

作为这张卡的同调素材的调整以外的怪兽属性让这张卡得到以下效果

●地属性：这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱卡不能发动。

●炎属性：这张卡战斗破坏怪兽的场合，给予对方基本分那只怪兽的攻击力数值的伤害。

●光属性：１回合１次，可以选择自己墓地１只光属性怪兽在自己场上盖放。

4595＾魔轰神兽　件＾名字带有「魔轰神」的调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡得到自己手卡的数量的以下效果。

●０张：这张卡不会被战斗以及卡的效果破坏。

●３张以上：结束阶段时这张卡破坏。

4596＾龙骑兵团骑士－长枪龙骑士＾龙族调整＋调整以外的鸟兽族怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，可以选择自己墓地存在的名字带有「龙骑兵团」的龙族怪兽任意数量当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡的攻击力上升这张卡装备的名字带有「龙骑兵团」的卡数量×３００的数值。

4597＾冰结界之龙　三叉龙＾调整＋调整以外的怪兽２只以上

①：这张卡同调召唤成功时才能发动。对方的手卡·场上·墓地的卡可以各选最多１张除外。

4598＾暴君海王星＾这张卡不能特殊召唤。这张卡可以把１只怪兽解放作上级召唤。这张卡的攻击力·守备力上升上级召唤时解放的怪兽的原本的攻击力·守备力各自合计数值。这张卡上级召唤成功时，选择墓地存在的１只解放的效果怪兽，当作和那只怪兽同名卡使用，得到相同效果。

4599＾大气圈神鸟＾这张卡不能通常召唤。把自己场上存在的２只怪兽和自己墓地存在的１只怪兽从游戏中除外的场合可以特殊召唤。１回合１次，可以把对方场上表侧表示存在的怪兽当作装备卡使用只有１只给这张卡装备。这张卡的攻击力·守备力上升这张卡的效果装备的怪兽的各自数值。

4600＾废品剑士＾可以把自己墓地存在的１只名字带有「废品」的怪兽从游戏中除外，这张卡的攻击力直到结束阶段时上升４００。

4601＾闪电战士＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，给予对方基本分对方手牌数量×３００的数值的伤害。

4602＾侍刀男爵＾１回合１次，选择对方场上守备表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽变成表侧攻击表示。

4603＾地狱治安警察＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，从自己卡组把１只１星的恶魔族怪兽特殊召唤。

4604＾地狱双警＾恶魔族调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以让这张卡的攻击力直到战斗阶段结束时上升８００，只有１次继续攻击。

4605＾地狱公路巡警＾这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，给与对方基本分破坏的怪兽的等级×１００的数值的伤害。可以把自己墓地存在的这张卡从游戏中除外，从手卡把１只攻击力２０００以下的恶魔族怪兽特殊召唤。

4606＾甲蜂＾１回合１次，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的对方怪兽的攻击力直到结束阶段时变成一半数值。

4607＾海神独角仙＾这张卡向对方场上表侧攻击表示存在的怪兽攻击，那只怪兽没被战斗破坏的场合，可以向同只怪兽继续攻击。这个效果１回合可以使用最多２次。

4608＾速攻扳手骑士＾这张卡被同调怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合，对方场上表侧表示存在的１只怪兽的攻击力下降５００。

4609＾ＸＸ－剑士　埃默斯布莱德＾①：这张卡被战斗破坏送去墓地时才能发动。从卡组把１只４星以下的「Ｘ－剑士」怪兽特殊召唤。

4610＾黑魔力精制者＾１回合１次，可以把自己场上表侧攻击表示存在的这张卡变更为表侧守备表示，并给自己场上表侧表示存在的１张可以放置「魔力指示物」的卡放置１个「魔力指示物」。

4611＾迅捷大仓鼠＾反转：可以从自己卡组选择１只等级３以下的兽族怪兽里侧守备表示特殊召唤。

4612＾小仙人掌封闭者＾这张卡不能特殊召唤。只要这张卡以外的植物族怪兽在场上表侧表示存在，双方不能把怪兽特殊召唤。

4613＾龙神守卫＾每次怪兽通常召唤，给这张卡放置１个「龙神指示物」。此外，可以把场上表侧表示存在的这张卡送去墓地，把持有这张卡放置的「龙神指示物」数量以下的等级的１只龙族怪兽从自己卡组特殊召唤。

4614＾潜伏海底的深海龙＾每次双方准备阶段时给这张卡放置１个「海洋指示物」。这张卡从场上离开时，这张卡放置的「海洋指示物」每有１个，自己场上存在的鱼族·海龙族怪兽的攻击力直到结束阶段时上升２００。

4615＾仪式魔人　布置者＾仪式怪兽的仪式召唤进行的场合，可以作为那次仪式召唤需要的等级数值的１只怪兽，把墓地存在的这张卡从游戏中除外。把这张卡在仪式召唤使用的仪式怪兽不受陷阱卡的效果影响。

4616＾地缚大神官＾只要这张卡在场上表侧表示存在，名字带有「地缚神」的怪兽不会被自身的效果破坏。

4617＾守墓的巫女＾只要这张卡在场上表侧表示存在，场地变成「王家长眠之谷」。场地魔法卡表侧表示存在的场合，这个效果不适用。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，场上的名字带有「守墓」的怪兽的攻击力·守备力上升２００。

4618＾核心传送装置＾１回合１次，可以丢弃１张手卡，从自己卡组把１张「核成兽的钢核」加入手卡。

4619＾盟军·次世代加速人＾名字带有「次世代」的调整＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，可以丢弃１张手牌，选择自己墓地存在的１只４星以下的机械族怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的攻击力直到结束阶段时变成２倍，不能直接攻击对方玩家，自己的结束阶段时从游戏中除外。

4620＾强劲战士＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，给与对方基本分破坏的怪兽的攻击力一半数值的伤害。

4621＾黑羽－热风之基布利＾对方宣言直接攻击时，这张卡可以从手卡特殊召唤。１回合１次，可以让这张卡的原本的攻击力·守备力直到结束阶段时交换。

4622＾黑羽－逆风之加斯特＾自己场上没有卡存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方怪兽向自己场上存在的名字带有「黑羽」的怪兽攻击的场合，那只攻击怪兽在伤害步骤内攻击力下降３００。

4623＾黑羽－微风之布利兹＾这张卡被魔法·陷阱·效果怪兽的效果从自己卡组加入手卡的场合，这张卡可以在自己场上特殊召唤。把这张卡作为同调素材的场合，不是名字带有「黑羽」的怪兽的同调召唤不能使用。

4624＾变更同调士＾这张卡被同调怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合，选择对方场上存在的１只怪兽把表示形式变更。

4625＾卡片破坏者＾这张卡不能通常召唤。把自己的魔法与陷阱卡区域存在的１张卡送去墓地的场合可以表侧攻击表示特殊召唤。

4626＾二次推进士＾把这张卡解放，选择自己场上表侧攻击表示存在的１只怪兽发动。选择的怪兽的攻击力直到结束阶段时上升１５００。

4627＾拦截恶魔＾只要这张卡在自己场上表侧攻击表示存在，对方怪兽的攻击宣言时，给予对方基本分５００分伤害。

4628＾惧龙＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只３星以下的龙族怪兽加入手卡。

4629＾信赖守护者＾把这张卡作为同调素材的场合，不是７星以上的同调怪兽的同调召唤不能使用。这张卡为同调素材的同调怪兽１回合只有１次不会被战斗破坏。这个效果适用的伤害步骤结束时，那只同调怪兽的攻击力·守备力下降４００。

4630＾火焰共鸣者＾这张卡为同调素材的同调怪兽的攻击力上升３００。

4631＾同调磁铁头＾这张卡不能通常召唤。自己对同调怪兽的同调召唤成功时，这张卡可以从手卡特殊召唤。

4632＾永火幻象＾这张卡不能作从墓地的特殊召唤。自己手卡是０张的场合，把这张卡解放，选择自己墓地存在的２只名字带有「永火」的怪兽才能发动。选择的怪兽在自己场上特殊召唤。

4633＾永火上膛者＾自己手卡是０张的场合，１回合１次，可以从自己卡组抽１张卡。这个效果抽到的卡给双方确认，怪兽卡的场合，给与对方基本分那只怪兽的等级×２００的数值的伤害。魔法·陷阱卡的场合，自己受到５００分伤害。

4634＾永火甲虫＾自己手卡是０张的场合，可以把这张卡解放从自己卡组把最多２只「永火甲虫」特殊召唤。

4635＾永火复仇者＾这张卡在墓地存在，自己手卡是０张的场合，「永火复仇者」以外的自己场上存在的怪兽被和对方怪兽的战斗破坏送去墓地时，这张卡可以从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡的等级变成和对方怪兽破坏的自己怪兽相同等级。

4636＾再开的大朵蔷薇＾自己场上存在的５星以上的植物族怪兽被破坏的场合，墓地存在的这张卡可以在自己场上特殊召唤。

4637＾变形斗士·吸尘器＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：１回合１次，可以把这张卡装备的１张装备卡送去墓地，给与对方基本分５００分伤害。

●守备表示：１回合１次，可以把对方场上表侧攻击表示存在的１只怪兽当作装备卡使用只有１只给这张卡装备。

4638＾蔷薇鸟＾场上表侧攻击表示存在的这张卡被对方怪兽的攻击破坏送去墓地时，可以从自己卡组把２只植物族调整在自己场上表侧守备表示特殊召唤。

4639＾孢子＾这张卡在墓地存在的场合，把这张卡以外的自己墓地存在的１只植物族怪兽从游戏中除外发动。这张卡从墓地特殊召唤，这张卡的等级上升因把这个效果发动而除外的怪兽的等级数值。「孢子」的效果在决斗中只能使用１次。

4640＾妖精弓手＾自己的主要阶段时，可以给予对方基本分自己场上表侧表示存在的光属性怪兽每１只４００分伤害。这个效果发动的回合这张卡不能攻击。「妖精弓手」的效果１回合只能使用１次。

4641＾生化猎鹰＾这张卡在场上表侧表示存在的场合自己场上存在的机械族怪兽被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只攻击力１０００以下的机械族怪兽加入手卡。

4642＾迷你番茄小子＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把最多２只名字带有「番茄小子」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽这个回合不能作为同调素材。

4643＾魔法犬＾这张卡被魔法师族怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合，可以选择自己墓地存在的１张场地魔法卡加入手卡。

4644＾光灵使　莱娜＾反转：只要这张卡在场上表侧表示存在，获得对方场上１只光属性怪兽的控制权。

4645＾电气长颈鹿＾这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡直接攻击给予对方基本分战斗伤害时，对方直到这个回合的结束阶段时不能把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。

4646＾电气狐＾这张卡被对方破坏的场合，那个回合对方不能作怪兽的特殊召唤以及把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。

4647＾电气啄木鸟＾这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。和这张卡进行过战斗的怪兽不能把表示形式变更。

4648＾核成沙人＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只岩石族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。对方的陷阱卡发动时，可以把这张卡解放让那个发动无效并破坏。

4649＾记忆破坏王＾这张卡直接攻击给予对方基本分战斗伤害时，对方墓地存在的同调怪兽全部从游戏中除外，给予对方基本分那个数量×１０００的数值的伤害。

4650＾三角三＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，从下面效果选择１个发动。

●选择自己墓地存在的１只可以装备的同盟怪兽给这张卡装备。

●选择自己场上表侧表示存在的１只机械族·光属性怪兽回到卡组，从自己卡组抽１张卡。

4651＾三角火龙＾１回合１次，自己的主要阶段时可以当作装备卡使用给自己场上的机械族怪兽装备，或者把装备解除以表侧攻击表示特殊召唤。只在这个效果当作装备卡使用的场合，装备怪兽战斗破坏对方怪兽的场合，从自己墓地选择１只机械族·光属性·４星以下的怪兽特殊召唤。（１只怪兽可以装备的同盟最多１张。装备怪兽被破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。）

4652＾曾被称为神的龟＾只要这张卡在场上表侧表示存在，双方不能把攻击力１８００以上的怪兽特殊召唤。

4653＾粹蛙＾这张卡的卡名只要在场上表侧表示存在当作「死亡青蛙」使用。此外，可以把自己墓地存在的１只名字带有「青蛙」的怪兽从游戏中除外，墓地存在的这张卡在自己场上特殊召唤。这张卡不能作为同调素材。

4654＾电池人－单四型＾这张卡召唤·反转时，可以把自己的手卡·墓地存在的１只「电池人－单四型」特殊召唤。

4655＾燃料电池人＾自己场上有名字带有「电池人」的怪兽表侧表示２只以上存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。１回合１次，可以把这张卡以外的自己场上存在的１只名字带有「电池人」的怪兽解放，选择对方场上存在的１张卡回到持有者手卡。

4656＾钥匙鼠＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只３星以下的兽族怪兽加入手牌。

4657＾正义盟军　核灭兽＾这张卡和光属性怪兽进行战斗的场合，不进行伤害计算把那只怪兽破坏。

4658＾黑羽狩猎者＾对方场上有表侧表示怪兽２只以上存在，那些怪兽的种族全部相同的场合，可以把１张手卡送去墓地选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。（注：虽然卡名翻译带“黑羽”，但此卡不视为名字带有“黑羽”的卡）

4659＾黑羽龙＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

自己因卡的效果受到伤害的场合，作为代替给这张卡放置１个「黑羽指示物」。这张卡的攻击力下降这张卡放置的「黑羽指示物」数量×７００的数值。１回合１次，可以把这张卡放置的「黑羽指示物」全部取除，对方场上表侧表示存在的１只怪兽的攻击力下降「黑羽指示物」数量×７００的数值，给予对方基本分下降数值的伤害。（注：虽然卡名翻译带“黑羽”，但此卡不视为名字带有“黑羽”的卡）

4660＾恶魔混沌王＾恶魔族调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡的攻击宣言时，可以让对方场上表侧表示存在的全部怪兽的攻击力·守备力直到战斗阶段结束时交换。

4661＾永火死亡龙＾暗属性调整＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，自己手卡是０张的场合选择对方场上存在的１只怪兽才能发动。选择的对方怪兽破坏，给与对方基本分破坏的怪兽的攻击力一半数值的伤害。这个效果发动的回合这张卡不能攻击。

4662＾华丽蔷薇＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，可以把自己墓地存在的１只植物族怪兽从游戏中除外，对方场上表侧表示存在的１只怪兽的攻击力直到这个回合的结束阶段时变成一半数值。此外，这张卡攻击的那次战斗阶段中，可以把自己墓地存在的１只植物族怪兽从游戏中除外，这张卡的攻击力直到结束阶段时变成一半数值，只有１次再攻击。

4663＾混沌之女神＾光属性调整＋调整以外的暗属性怪兽２只以上

１回合１次，从手卡把１只光属性怪兽送去墓地，选择自己墓地存在的１只５星以上的暗属性怪兽才能发动。选择的怪兽在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不能作为同调素材。

4664＾黑羽射击＾从手卡把１只名字带有「黑羽」的怪兽送去墓地，选择对方场上守备表示存在的１只怪兽发动。选择的怪兽送去墓地。

4665＾黑羽之宝札＾从手卡把１只名字带有「黑羽」的怪兽从游戏中除外发动。从自己卡组抽２张卡。这张卡发动的回合，自己不能把怪兽特殊召唤。「黑羽之宝札」在１回合只能发动１张。

4666＾零－最大＾自己手卡是０张的场合，选择自己墓地存在的１只名字带有「永火」的怪兽才能发动。选择的怪兽特殊召唤，持有比特殊召唤的怪兽的攻击力低的攻击力的场上表侧表示存在的怪兽全部破坏。这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

4667＾永火炮＾１回合１次，可以从手卡把１只名字带有「永火」的怪兽送去墓地。此外，自己手卡是０张的场合，可以把场上存在的这张卡送去墓地，选择自己墓地存在的最多２只名字带有「永火」的怪兽在自己场上特殊召唤。

4668＾无之炼狱＾自己手卡是３张以上的场合才能发动。从自己卡组抽１张卡，这个回合的结束阶段时自己手卡全部丢弃。

4669＾妨害电波＾双方场上存在的同调怪兽全部变成守备表示，结束阶段时场上表侧表示存在的同调怪兽全部回到额外卡组。

4670＾奇迹之金字塔＾自己场上表侧表示存在的不死族怪兽的攻击力上升对方场上存在的怪兽数量×２００的数值。自己场上表侧表示存在的不死族怪兽１只被破坏的场合，可以作为代替把这张卡送去墓地。

4671＾天空之泉＾光属性怪兽被战斗破坏送去自己墓地时，可以把那１只怪兽从游戏中除外，自己基本分回复那只怪兽的攻击力的数值。

4672＾火龙镭射＾把自己场上表侧表示存在的「三角三」装备的１只「三角火龙」送去墓地，对方场上存在的怪兽全部破坏。

4673＾电气立方体＾雷族怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升自己墓地存在的雷族怪兽数量×１００的数值。此外，可以把场上表侧表示存在的这张卡送去墓地，自己场上表侧表示存在的１只雷族怪兽的攻击力上升１０００。

4674＾电磁盾＾自己场上表侧守备表示存在的３星以下的雷族怪兽不会被战斗破坏。自己场上有怪兽表侧攻击表示存在的场合，这张卡破坏。

4675＾异虫呼唤＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，可以从手牌把１只名字带有「异虫」的爬虫类族怪兽里侧守备表示特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

4676＾冰结界的三方阵＾把手牌的名字带有「冰结界」的怪兽３种类给对方观看，选择对方场上存在的１张卡发动。选择的对方的卡破坏，从自己手牌把１只名字带有「冰结界」的怪兽特殊召唤。

4677＾钢核初期化＾把自己场上存在的１只名字带有「核成」的怪兽解放发动。从自己的卡组·墓地把１张「核成兽的钢核」加入手卡。

4678＾宣告者的预言＾「神光之宣告者」的降临必需。必须从手卡·自己场上把等级合计直到６的怪兽解放。这张卡的效果让「神光之宣告者」仪式召唤成功时，可以把自己墓地存在的这张卡从游戏中除外，选择为那次仪式召唤而解放的１只怪兽从自己墓地回到手卡。

4679＾墓地封印＾①：丢弃１张手卡才能发动。这个回合，墓地发动的卡的效果无效化。

4680＾闪光吸收＾选择对方场上表侧表示存在的１只光属性怪兽发动。自己场上表侧攻击表示存在的全部怪兽的攻击力直到结束阶段时上升选择的怪兽的攻击力数值。

4681＾苦痛的回廊＾只要这张卡在场上存在，从卡组特殊召唤的怪兽只要在场上表侧表示存在效果不能发动并无效化，也不能攻击宣言。

4682＾力量框架＾自己场上表侧表示存在的怪兽被选择作为持有比那个攻击力高的攻击力的怪兽的攻击对象时才能发动。那次攻击无效，这张卡给１只攻击对象怪兽装备。装备怪兽的攻击力上升那个时候的攻击怪兽和攻击对象怪兽的攻击力差的数值。

4683＾黑羽－反闪＾自己墓地有名字带有「黑羽」的怪兽５只以上存在的场合，对方怪兽的直接攻击宣言时才能发动。对方场上存在的怪兽全部破坏。

4684＾黑羽－力锚＾把１只名字带有「黑羽」的怪兽解放，选择自己场上表侧表示存在的１只同调怪兽发动。选择的怪兽的攻击力直到结束阶段时上升为把这张卡发动而解放的怪兽的攻击力数值

4685＾黑雷＾自己场上存在的名字带有「黑羽」的怪兽被战斗破坏送去墓地时才能发动。对方场上存在的卡每有１张，给与对方基本分４００分伤害。

4686＾炸弹防御＾持有「把自己场上存在的１只怪兽破坏的效果」的卡发动时才能发动。那个发动无效并破坏。并且再给予对方基本分５００分伤害。

4687＾永火反射面＾自己场上存在的名字带有「永火」的怪兽被战斗破坏送去墓地时，把手卡全部丢弃才能发动。那１只怪兽从自己墓地特殊召唤，给与对方基本分１０００分伤害。

4688＾永火雷破＾自己手卡是０张的场合才能发动。选择自己墓地存在的１张名字带有「永火」的卡从游戏中除外，选择对方场上存在的１张卡破坏。

4689＾伤害之门＾自己受到战斗伤害时才能发动。把持有那个时候受到的伤害数值以下的攻击力的１只怪兽从自己墓地往场上特殊召唤。

4690＾永火业火＾把自己手卡最多２张丢弃，把丢弃数量的名字带有「永火」的卡从自己卡组送去墓地。

4691＾空手假象＾自己场上有名字带有「永火」的怪兽表侧表示存在的场合，１回合只有１次，可以直到下次的自己的准备阶段时把自己手卡全部里侧表示从游戏中除外。

4692＾强袭之魂＾发动后这张卡变成装备卡，给自己场上存在的１只怪兽装备。装备怪兽攻击的场合，那次伤害步骤时可以从手卡把１只攻击力１０００以下的怪兽送去墓地，装备怪兽的攻击力直到结束阶段时上升送去墓地的怪兽的攻击力数值。这个效果１回合只能使用１次。

4693＾花朵炸弹＾自己场上存在的植物族怪兽战斗破坏对方怪兽送去墓地时才能发动。给予对方基本分那次战斗破坏的怪兽的攻击力数值的伤害。

4694＾变形斗士·紧急迎击＾对方宣言直接攻击时，自己场上没有怪兽存在的场合才能发动。那次攻击无效，从手卡把１只名字带有「变形斗士」的怪兽特殊召唤。

4695＾武力解除＾自己场上有「动力工具龙」表侧表示存在的场合才能发动。选择自己的场上·墓地存在的最多３张装备卡回到卡组，给予对方基本分回去数量×５００的数值的伤害。

4696＾核成兽的障壁＾自己墓地有「核成兽的钢核」２张以上存在的场合，对方怪兽的攻击宣言时才能发动。对方场上表侧攻击表示存在的怪兽全部破坏。

4697＾通向异次元的缝隙＾宣言１个属性，选择双方墓地存在的宣言的属性的怪兽合计２只发动。选择的怪兽从游戏中除外。

4698＾同调驱逐＾选择对方场上表侧表示存在的１只同调怪兽从游戏中除外，对方从卡组抽１张卡。

4699＾混沌落穴＾支付２０００基本分发动。光属性以及暗属性怪兽的召唤·反转召唤·特殊召唤无效并从游戏中除外。

4700＾壁虱宝宝＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只守备力１０００以下的昆虫族怪兽加入手卡。

4701＾小玉米＾１回合１次，自己的主要阶段２支付５００基本分才能发动。在自己场上把１只「玉米粒衍生物」（植物族·地·１星·攻／守０）特殊召唤。

4702＾吸血树熊＾这张卡和怪兽的战斗给予对方基本分战斗伤害时，自己基本分回复给予的战斗伤害的数值。

4703＾荒野的大龙卷＾选择魔法与陷阱卡区域表侧表示存在的１张卡破坏。破坏的卡的控制者可以从手卡把１张魔法或者陷阱卡盖放。此外，盖放的这张卡被破坏送去墓地时，选择场上表侧表示存在的１张卡破坏。

4704＾废品破坏王＾「废品同调士」＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，可以选择最多有作为这张卡的同调素材的调整以外的怪兽数量的场上存在的卡破坏。

4705＾疾速战士＾主要阶段１才能发动。这个回合这张卡可以直接攻击对方玩家。这个效果发动的回合，这张卡以外的怪兽不能攻击。

4706＾同调士探索者＾①：这张卡召唤成功时，以自己墓地１只「同调士」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

4707＾半封＾选择场上表侧表示存在的１只怪兽发动。选择的怪兽在这个回合不会被战斗破坏，攻击力直到这个回合的结束阶段时变成一半数值。

4708＾罪　青眼白龙＾这张卡不能通常召唤。从卡组把１只「青眼白龙」除外的场合可以特殊召唤。名字带有「罪」的怪兽在场上只能有１只表侧表示存在。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，自己的其他怪兽不能攻击宣言。没有场地魔法卡表侧表示存在的场合，这张卡破坏。

4709＾罪　星尘龙＾这张卡不能通常召唤。从自己的额外卡组把１只「星尘龙」从游戏中除外的场合才能特殊召唤。名字带有「罪」的怪兽在场上只能有１只表侧表示存在。只要这张卡表侧表示存在，自己的其他怪兽不能攻击宣言。没有场地魔法卡表侧表示存在的场合这张卡破坏。只要这张卡在场上表侧表示存在，表侧表示存在的场地魔法卡不会被效果破坏。

4710＾元素英雄　新宇骑士＾「元素英雄　新宇侠」＋战士族怪兽

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。这张卡的攻击力上升作为这张卡的融合素材的「元素英雄　新宇侠」以外的怪兽的攻击力一半的数值。这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。这张卡进行战斗的场合，对方玩家受到的战斗伤害变成０。

4711＾罪　矛盾龙＾「罪　平行齿轮」＋调整以外的名字带有「罪」的怪兽１只

这张卡同调召唤成功时，可以选择自己或者对方墓地存在的１只同调怪兽特殊召唤。「罪　矛盾龙」在场上只能有１只表侧表示存在。场上没有表侧表示「罪世界」存在的场合，这张卡破坏。

4712＾冥界龙　龙亡＾不死族怪兽×２

这张卡用融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。和这张卡进行战斗的怪兽不会被那次战斗破坏。此外，这张卡和怪兽进行战斗的伤害步骤结束时，那只怪兽的攻击力变成０，把持有那只怪兽的原本的等级·攻击力的１只「暗魂体衍生物」（不死族·暗·?星·攻?／守０）在自己场上特殊召唤。「冥界龙　龙亡」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

4713＾雪暴公主＾这张卡可以把１只魔法师族怪兽解放表侧攻击表示上级召唤。这张卡召唤成功的回合，对方不能把魔法·陷阱卡发动。

4714＾罪　真红眼黑龙＾这张卡不能通常召唤。从自己卡组把１只「真红眼黑龙」从游戏中除外的场合可以特殊召唤。名字带有「罪」的怪兽在场上只能有１只表侧表示存在。只要这张卡表侧表示存在，自己的其他怪兽不能攻击宣言。没有场地魔法卡表侧表示存在的场合这张卡破坏。

4715＾宝石骑士·红榴＾拥有石榴石力量的宝石骑士之战士。火焰铁拳会粉碎所有敌人。

4716＾宝石骑士·青玉＾利用蓝宝石力量将水操纵自如，并温柔地包住来自敌人的攻击。那宁静的守护似乎深受同伴信赖。

4717＾宝石骑士·黄碧＾利用黄碧玺力量制造神奇能量，并化为战力来战斗。他刺激的生活引起了许多宝石的共鸣。

4718＾宝石骑士·紫翠＾①：把这张卡解放才能发动。从卡组把１只「宝石骑士」通常怪兽特殊召唤。

4719＾宝石犰狳＾①：这张卡召唤成功时才能发动。从卡组把１只「宝石骑士」怪兽加入手卡。

4720＾宝石商人＾自己场上表侧表示存在的地属性的通常怪兽进行战斗的伤害步骤时可以把这张卡从手卡送去墓地，那只怪兽的攻击力·守备力直到这个回合的结束阶段时上升１０００。

4721＾推炎车的熔岩人＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组选择２只名字带有「熔岩」的怪兽送去墓地。

4722＾红莲地带的飞鹰＾这张卡被同调怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合自己墓地有名字带有「熔岩」的怪兽３种类以上存在的场合，这张卡可以在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合从游戏中除外。

4723＾熔岩战士＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合自己墓地有名字带有「熔岩」的怪兽４种类以上存在的场合，给与对方基本分那次战斗破坏的怪兽的攻击力数值的伤害。

4724＾炎热刀　日珥＾１回合１次，把自己墓地存在的１只名字带有「熔岩」的怪兽从游戏中除外才能发动。这张卡的攻击力直到结束阶段时上升３００。这个效果在对方回合也能发动。

4725＾熔岩炎树海的妖女＾这张卡从场上送去墓地时，自己场上表侧表示存在的名字带有「熔岩」的怪兽的攻击力直到结束阶段时上升自己墓地存在的名字带有「熔岩」的怪兽数量×２００的数值。

4726＾灼热工的巨匠　火炎＾把自己墓地存在的这张卡从游戏中除外发动。自己场上表侧表示存在的名字带有「熔岩」的怪兽的攻击力上升４００。

4727＾熔岩焚烧者＾自己墓地有名字带有「熔岩」的怪兽３种类以上存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

4728＾熔岩裁决王＾１回合１次，把自己墓地存在的１只名字带有「熔岩」的怪兽从游戏中除外才能发动。给与对方基本分１０００分伤害。这个效果发动的回合，「熔岩裁决王」不能攻击宣言。

4729＾大日立方体＾这张卡被光属性怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合，可以从自己卡组选择１张装备魔法卡加入手卡。

4730＾大日前锋＾这张卡被卡的效果破坏送去墓地时，可以从自己卡组抽出这张卡装备的装备卡数量的卡。

4731＾大日充能者＾自己场上表侧表示存在的光属性怪兽的攻击力上升这张卡装备的装备卡数量×３００的数值。

4732＾大日士兵＾这张卡的攻击宣言时，可以选择最多有这张卡装备的装备卡数量的对方场上存在的怪兽，把表示形式变更。

4733＾宝石骑士·红玉＾「宝石骑士·红榴」＋「宝石骑士」怪兽

这张卡用以上记卡为融合素材的融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。

①：１回合１次，把这张卡以外的自己场上１只表侧表示的「宝石」怪兽解放才能发动。这张卡的攻击力直到回合结束时上升解放的怪兽的攻击力数值。

②：这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，给与攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

4734＾宝石骑士·蓝玉＾「宝石骑士·青玉」＋「宝石骑士」怪兽

这张卡用以上记卡为融合素材的融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。

①：这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时变成守备表示。

②：这张卡从场上送去墓地的场合，以对方场上１张卡为对象发动。那张对方的卡回到持有者手卡。

4735＾宝石骑士·黄玉＾「宝石骑士·黄碧」＋「宝石骑士」怪兽

这张卡用以上记卡为融合素材的融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。

①：这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

②：这张卡战斗破坏怪兽送去墓地的场合发动。给与对方那只怪兽的原本攻击力数值的伤害。

4736＾熔岩谷龙＾调整＋调整以外的炎属性怪兽１只以上

让自己墓地存在的２只名字带有「熔岩」的怪兽回到卡组，选择对方场上存在的１张卡发动。选择的卡回到持有者手卡。

4737＾熔岩大石人＾调整＋调整以外的炎属性怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，自己把１张手卡送去墓地。这张卡被卡的效果破坏的场合，可以作为代替把自己墓地存在的１只名字带有「熔岩」的怪兽从游戏中除外。

4738＾西格马大日＾光属性调整＋调整以外的光属性怪兽１只以上

自己场上没有这张卡以外的怪兽存在的场合，这张卡的攻击宣言时才能发动。从自己卡组选择１张装备魔法卡给这张卡装备。

4739＾艾普西龙大日＾光属性调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡装备的装备卡不能成为魔法·陷阱·效果怪兽的效果的对象。１回合１次，可以把这张卡装备的１张装备卡送去墓地，选择对方场上存在的１只怪兽破坏。

4740＾宝石骑士融合＾①：从自己的手卡·场上把「宝石骑士」融合怪兽卡决定的融合素材怪兽送去墓地，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。

②：这张卡在墓地存在的场合，把自己墓地１只「宝石骑士」怪兽除外才能发动。墓地的这张卡加入手卡。

4741＾红莲之炎壁＾把自己墓地存在的名字带有「熔岩」的怪兽任意数量从游戏中除外发动。为这张卡发动而除外的怪兽数量的「熔岩衍生物」（炎族·炎·１星·攻／守０）在自己场上守备表示特殊召唤。

4742＾大日素材＾名字带有「大日」的怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升６００。场上表侧表示存在的这张卡被送去墓地的场合，可以从卡组把１张名字带有「大日」的魔法卡加入手卡。

4743＾宝石优化＾把自己场上存在的１只名字带有「宝石骑士」的怪兽解放，选择自己墓地存在的１只名字带有「宝石骑士」的怪兽发动。选择的怪兽从墓地特殊召唤。

4744＾炎热旋风壁＾自己场上表侧表示存在的名字带有「熔岩」的怪兽的攻击力上升自己墓地存在的名字带有「熔岩」的怪兽数量×１００的数值。

4745＾地震巨人＾这张卡的表示形式变更时，可以选择对方场上存在的１只怪兽，把表示形式变更。这个效果１回合只能使用１次。

4746＾效果遮蒙者＾①：对方主要阶段把这张卡从手卡送去墓地，以对方场上１只效果怪兽为对象才能发动。那只对方怪兽的效果直到回合结束时无效。

4747＾冲刺战士＾这张卡攻击的场合，伤害步骤内这张卡的攻击力上升１２００。

4748＾伤害吞噬者＾对方把给予伤害的魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动时，把墓地存在的这张卡从游戏中除外才能发动。那个效果变成基本分回复效果。这个效果在对方回合才能发动。

4749＾ＡＤ变更者＾把墓地存在的这张卡从游戏中除外，选择场上存在的１只怪兽发动。选择的怪兽的表示形式变更。

4750＾牙城守护者＾自己场上守备表示存在的怪兽被攻击的场合，那次伤害步骤时可以把这张卡从手卡送去墓地，进行那次战斗的自己怪兽的守备力直到结束阶段时上升１５００。

4751＾装傻负鼠＾自己的主要阶段时，持有比这张卡的攻击力高的攻击力的怪兽在对方场上表侧表示存在的场合，可以把场上存在的这张卡破坏。此外，自己的准备阶段时，这张卡的效果破坏的这张卡可以从墓地特殊召唤。

4752＾虚荣的大猿＾这张卡不能通常召唤。从手卡把１只兽族怪兽送去墓地的场合可以特殊召唤。这个方法特殊召唤成功时，可以把送去墓地的那只兽族怪兽的等级确认，从下面效果选择１个发动。

●这张卡的等级上升那个等级数值。

●这张卡的等级下降那个等级数值。

4753＾一角兽使魔＾表侧守备表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，可以把这张卡以外的自己场上存在的１只怪兽从游戏中除外，把这张卡从游戏中除外。那个时候的攻击怪兽必须作出攻击。这个效果除外的这张卡在下次的自己的准备阶段时回到场上。

4754＾单角兽＾这张卡不能通常召唤。把手卡１张魔法卡从游戏中除外的场合可以特殊召唤。这张卡和兽族调整为素材的同调召唤成功时，可以把１只作为那次同调召唤的素材的兽族调整从墓地特殊召唤。

4755＾异次元的一角战士＾这张卡不能通常召唤，把这张卡特殊召唤的回合自己不能通常召唤。这张卡在对方场上有怪兽存在，自己场上有调整表侧表示存在的场合可以特殊召唤。这个方法特殊召唤成功时，可以选择从游戏中除外的１只调整以外的３星以下的自己怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

4756＾独角鸟＾把自己场上表侧表示存在的１只怪兽和这张卡从游戏中除外，从自己墓地选择持有那个原本等级合计数值以下的等级的１只同调怪兽发动。选择的怪兽从墓地特殊召唤。

4757＾二角兽＾这张卡作为同调召唤的素材送去墓地的场合，从对方卡组上面把２张卡送去墓地。

4758＾采矿鼹鼠＾这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。这张卡作为兽族怪兽的同调召唤的素材送去墓地的场合，从自己卡组抽１张卡。这张卡因对方的卡的效果从场上离开的场合，从游戏中除外。

4759＾三叉戟战士＾这张卡召唤成功时，可以从手牌把１只３星怪兽在自己场上特殊召唤。

4760＾三角蜻蜓龙＾１回合１次，可以选择这张卡以外的自己场上表侧表示存在的１只怪兽等级上升１星。

4761＾犀牛头人＾同１次的战斗阶段中，自己场上存在的怪兽的战斗把对方怪兽２只以上破坏的场合，这张卡在那次战斗阶段中可以作２次攻击。

4762＾幻角兽＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合这张卡召唤成功时，可以选择场上盖放的１张魔法·陷阱卡破坏。

4763＾废铁奇美拉＾这张卡召唤成功时，可以选择自己墓地存在的１只名字带有「废铁」的调整特殊召唤。把这张卡作为同调素材的场合，不是名字带有「废铁」的怪兽的同调召唤不能使用，其他的同调素材怪兽必须全部是名字带有「废铁」的怪兽。

4764＾废铁哥布林＾场上表侧守备表示存在的这张卡被选择作为攻击对象的场合，战斗阶段结束时这张卡破坏。这张卡被名字带有「废铁」的卡的效果破坏送去墓地的场合，可以选择「废铁哥布林」以外的自己墓地存在的１只名字带有「废铁」的怪兽加入手卡。此外，这张卡不会被战斗破坏。

4765＾废铁兽＾场上表侧守备表示存在的这张卡被选择作为攻击对象的场合，战斗阶段结束时这张卡破坏。这张卡被名字带有「废铁」的卡的效果破坏送去墓地的场合，可以选择「废铁兽」以外的自己墓地存在的１只名字带有「废铁」的怪兽加入手卡。

4766＾废铁猎人＾１回合１次，可以选择这张卡以外的自己场上表侧表示存在的１只名字带有「废铁」的怪兽破坏，从自己卡组把１只调整送去墓地。

4767＾废铁石人＾１回合１次，可以选择自己墓地存在的１只４星以下的名字带有「废铁」的怪兽在自己或者对方场上特殊召唤。

4768＾电气金鱼＾这张卡直接攻击给予对方基本分战斗伤害时，对方选择１张手牌丢弃。

4769＾电气狐猴＾这张卡被对方破坏的场合，下次的对方回合，对方不能进行战斗阶段。

4770＾电气雉鸡＾这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡直接攻击给予对方基本分战斗伤害时，选择场上表侧表示存在的１只怪兽，直到这个回合的结束阶段时从游戏中除外。

4771＾自然蚊＾只要自己场上有这张卡以外的名字带有「自然」的怪兽表侧表示存在，对方不能选择这张卡作为攻击对象。这张卡以外的自己场上表侧表示存在的名字带有「自然」的怪兽的战斗发生的对自己的战斗伤害由对方代受。

4772＾自然豆一族＾这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。场上表侧表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，给予对方基本分５００分伤害。

4773＾自然竹笋＾把名字带有「自然」的怪兽解放作上级召唤成功的这张卡只要在场上表侧表示存在，对方不能把魔法·陷阱卡发动。

4774＾亚马逊贤者＾这张卡攻击的场合，那次伤害步骤结束时选择对方场上存在的１张魔法·陷阱卡破坏。

4775＾亚马逊训练生＾这张卡战斗破坏的怪兽不送去墓地回到持有者卡组最下面。这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，这张卡的攻击力上升２００。

4776＾亚马逊女王＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上存在的名字带有「亚马逊」的怪兽不会被战斗破坏。

4777＾锁猫＾这张卡召唤成功时，可以选择自己墓地存在的１只１星的兽族怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

4778＾飞象＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以选择从游戏中除外的１只自己的３星以下的兽族·兽战士族·鸟兽族怪兽加入手卡。

4779＾同调融合者＾这张卡作为同调召唤的素材送去墓地的场合，可以从自己卡组把１张名字带有「融合」的魔法卡加入手牌。

4780＾野望之高弗＾１回合１次，选择对方场上存在的最多２只怪兽才能发动。对方可以把手卡１只怪兽给人观看让这张卡的效果无效。不给观看的场合，选择的怪兽破坏。

4781＾最终念力食人魔＾这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，可以支付８００基本分选择自己墓地存在的１只念动力族怪兽加入手卡。

4782＾波动龙骑士＾龙族同调怪兽＋战士族怪兽

这张卡用融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。１回合１次，可以把墓地存在的１只龙族的同调怪兽从游戏中除外，直到结束阶段时当作和那只怪兽同名卡使用，得到相同效果。此外，只要这张卡在场上表侧攻击表示存在，对方的卡的效果发生的对自己的效果伤害由对方代受。

4783＾究极念动力体＾念动力族同调怪兽＋念动力族怪兽

这张卡用融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。这张卡不会被卡的效果破坏。这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。此外，这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，自己基本分回复破坏的怪兽的攻击力的数值。

4784＾雷电独角兽＾兽族调整＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，自己的主要阶段时选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力直到结束阶段时下降自己场上存在的怪兽数量×５００的数值。这个效果发动的回合，这张卡以外的怪兽不能攻击。

4785＾流电双角兽＾兽族调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡被对方破坏的场合，双方玩家从卡组上面把７张卡送去墓地。

4786＾闪电三角兽＾调整＋调整以外的兽族怪兽１只以上

这张卡被对方破坏的场合，可以选择自己墓地存在的１只「雷电独角兽」或者「流电双角兽」在自己场上特殊召唤。

4787＾废铁龙＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，选择自己以及对方场上存在的卡各１张才能发动。选择的卡破坏。这张卡被对方破坏送去墓地时，选择同调怪兽以外的自己墓地存在的１只名字带有「废铁」的怪兽特殊召唤。

4788＾电气美拉＾名字带有「电气」的调整＋调整以外的雷族怪兽１只以上

这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡直接攻击给予对方基本分战斗伤害时，对方手牌随机１张到卡组最上面放置。

4789＾来自死角的一击＾选择对方场上表侧守备表示存在的１只怪兽和自己场上表侧攻击表示存在的１只怪兽发动。选择的自己怪兽的攻击力直到结束阶段时上升选择的对方怪兽的守备力数值。

4790＾二重旋风＾选择自己场上存在的１张魔法·陷阱卡和对方场上存在的１张魔法·陷阱卡发动。选择的卡破坏。

4791＾废铁区＾从自己卡组把１只名字带有「废铁」的调整加入手卡。

4792＾废铁阵雨＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「废铁」的怪兽发动。从自己卡组把１只名字带有「废铁」的怪兽送去墓地，抽１张卡。那之后，选择的怪兽破坏。

4793＾废铁抛光＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「废铁」的怪兽破坏。自己场上表侧表示存在的全部名字带有「废铁」的怪兽的攻击力直到这个回合的结束阶段时上升１０００。

4794＾电气治疗＾自己场上存在的雷族怪兽给予对方基本分战斗伤害时，自己基本分回复给予的战斗伤害的数值。

4795＾自然之森＾把对方控制的卡的发动无效的场合，可以从自己卡组把１只３星以下的名字带有「自然」的怪兽加入手牌。

4796＾地龟的光藓＾自己场上有名字带有「自然」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。这个回合，对方的效果怪兽不能把效果发动。

4797＾亚马逊之里＾只要这张卡在场上存在，场上表侧表示存在的名字带有「亚马逊」的怪兽的攻击力上升２００。名字带有「亚马逊」的怪兽被战斗或者卡的效果破坏送去墓地时，可以把那些名字带有「亚马逊」的怪兽的等级以下的１只名字带有「亚马逊」的怪兽从自己卡组特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

4798＾亚马逊的斗志＾名字带有「亚马逊」的怪兽向持有比那个攻击力高的攻击力的怪兽攻击的场合，只在伤害计算时攻击怪兽的攻击力上升１０００。

4799＾独角兽的引导＾选择从游戏中除外的１只５星以下的兽族或者鸟兽族怪兽发动。把１张手牌从游戏中除外，选择的怪兽攻击表示特殊召唤。

4800＾兽怒＾自己场上存在的全部怪兽的攻击力上升从游戏中除外的自己的兽族以及鸟兽族怪兽数量×２００的数值。

4801＾奇迹同调融合＾从自己的场上·墓地把融合怪兽卡决定的融合素材怪兽从游戏中除外，把以同调怪兽为融合素材的那１只融合怪兽当作融合召唤从额外卡组特殊召唤。此外，盖放的这张卡被对方的卡的效果破坏送去墓地时，自己从卡组抽１张卡。

4802＾疫病＾战士族·兽战士族·魔法师族怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力变成０。此外，每次自己的准备阶段，给予装备怪兽的控制者５００分伤害。

4803＾灾厄的装备品＾装备怪兽的攻击力下降自己场上存在的怪兽数量×６００的数值。这张卡从场上送去墓地时，可以选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽把这张卡装备。

4804＾贤者的圣杯＾自己场上没有怪兽存在的场合，选择对方墓地存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽在自己场上特殊召唤。这个回合的结束阶段时，这个效果特殊召唤的怪兽的控制权转移给对方。此外，这个效果特殊召唤的怪兽不能解放，也不能作为同调素材。

4805＾召唤的诅咒＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段支付５００基本分。或者不支付５００基本分让这张卡破坏。这张卡在场上存在的场合怪兽特殊召唤成功时，那些怪兽的控制者选择１张手卡从游戏中除外。

4806＾强欲而谦虚之壶＾「强欲而谦虚之壶」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合，自己不能把怪兽特殊召唤。

①：从自己卡组上面把３张卡翻开，从那之中选１张加入手卡，那之后剩下的卡回到卡组。

4807＾死力的组队换手＾自己场上表侧攻击表示存在的怪兽被战斗破坏的伤害计算时，可以把那次战斗发生的对自己的战斗伤害变成０，那次伤害步骤结束时从手卡把１只４星以下的战士族怪兽特殊召唤。

4808＾斗争本能＾对方宣言直接攻击时，自己场上没有怪兽存在的场合才能发动。从手卡把１只４星以下的兽族怪兽表侧攻击表示特殊召唤。

4809＾野生的咆哮＾自己场上存在的怪兽战斗破坏对方怪兽送去墓地时，自己场上表侧表示存在的兽族怪兽每有１只给予对方基本分３００分伤害。

4810＾平行选择＾自己场上存在的同调怪兽被对方破坏送去墓地时，选择从游戏中除外的１张自己的魔法卡发动。选择的魔法卡加入手卡。

4811＾波动再生＾对方怪兽的直接攻击宣言时，从自己墓地选择持有那只攻击怪兽的等级以下的等级的１只同调怪兽发动。那个时候的攻击发生的对自己的战斗伤害变成一半数值。那次伤害步骤结束时，选择的同调怪兽从自己墓地特殊召唤。

4812＾波动障壁＾对方怪兽的攻击宣言时，把自己场上存在的１只同调怪兽解放发动。对方场上攻击表示存在的怪兽全部变成守备表示。那之后，给予对方基本分攻击宣言的怪兽的守备力数值的伤害。

4813＾连锁旋风＾魔法·陷阱·效果怪兽的效果让场上存在的卡破坏时，选择场上存在的２张魔法·陷阱卡才能发动。选择的卡破坏。

4814＾废铁反击＾场上守备表示存在的名字带有「废铁」的怪兽被攻击的场合，那次伤害计算时才能发动。被攻击的名字带有「废铁」的怪兽的守备力上升２０００，战斗阶段结束时破坏。

4815＾电气大炮＾场上有４星以下的雷族怪兽召唤·特殊召唤时，给予对方基本分６００分伤害。这个效果１回合只能使用１次。

4816＾亚马逊的意志＾从自己墓地选择１只名字带有「亚马逊」的怪兽，攻击表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不能把表示形式变更，可以攻击的场合必须作出攻击。这张卡不在场上存在时，那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

4817＾女王的选择＾自己场上存在的名字带有「亚马逊」的怪兽战斗破坏对方怪兽送去墓地时才能发动。从自己卡组把１只４星以下的名字带有「亚马逊」的怪兽特殊召唤。

4818＾兽毛竖起＾可以把自己场上表侧表示存在的１只兽族或者兽战士族怪兽从游戏中除外，自己场上表侧表示存在的１只兽族或者兽战士族怪兽的攻击力上升因为这个效果发动而除外的怪兽的原本攻击力数值。这个效果１回合只能使用１次。

4819＾幻兽之角＾发动后这张卡变成攻击力上升８００的装备卡，给自己场上存在的１只兽族·兽战士族怪兽装备。装备怪兽战斗破坏对方怪兽送去墓地时，从自己卡组抽１张卡。

4820＾悖论融合＾把自己场上表侧表示存在的１只融合怪兽从游戏中除外发动。魔法·陷阱卡的发动，怪兽的特殊召唤的其中１个无效并破坏。发动后第２次的自己的结束阶段时，为这个效果发动而除外的怪兽表侧攻击表示回到场上。

4821＾神之警告＾①：可以支付２０００基本分把以下效果发动。

●包含把怪兽特殊召唤效果的怪兽的效果·魔法·陷阱卡发动时才能发动。那个发动无效并破坏。

●自己或者对方把怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤之际才能发动。那个无效，那些怪兽破坏。

4822＾反魔镜＾对方把速攻魔法卡发动时才能发动。选择场上存在的１张卡破坏。

4823＾威风堂堂＾战斗阶段中才能发动。对方发动的效果怪兽的效果无效并破坏。

4824＾破坏之光＾对方的效果从对方卡组让卡送去墓地时，从对方卡组把３张卡送去墓地。

4825＾灰尘王　灰划＾这张卡给予对方基本分战斗伤害时，这张卡的等级上升１星（等级最多１２星）。

4826＾废品前锋＾自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

4827＾伤痕战士＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择表侧表示存在的其他的战士族怪兽作为攻击对象。此外，这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。

4828＾电镀军曹＾１回合１次，可以选择对方的魔法与陷阱卡区域盖放的１张卡。只要这张卡在场上表侧表示存在，选择的卡不能发动。

4829＾ＸＸ－剑士　波加特骑士＾把这张卡作为同调素材的场合，不是「Ｘ－剑士」怪兽的同调召唤不能使用。

①：这张卡召唤成功时才能发动。从手卡把１只４星以下的「Ｘ－剑士」怪兽特殊召唤。

4830＾ＸＸ－剑士　暗黑之魂＾①：这张卡从自己场上送去墓地的回合的结束阶段才能发动。从卡组把１只「Ｘ－剑士」怪兽加入手卡。

4831＾剑窖＾场上表侧表示存在的名字带有「Ｘ－剑士」的怪兽的攻击力上升自身等级×１００，守备力下降自身等级×１００。

4832＾核成试验台＾场上表侧表示存在的名字带有「核成」的怪兽在结束阶段时被破坏的场合，可以作为代替把这张卡破坏。此外，场上表侧表示存在的名字带有「核成」的怪兽在结束阶段时被破坏时，可以在自己场上把１只「核成衍生物」（岩石族·地·４星·攻／守１８００）特殊召唤。

4833＾超越核心界限＾只要这张卡在场上存在，自己场上表侧表示存在的名字带有「核成」的全部怪兽的攻击力上升５００。此外，１回合１次，自己的主要阶段时可以从手卡丢弃１张「核成兽的钢核」，自己场上表侧表示存在的名字带有「核成」的全部怪兽的攻击力直到结束阶段时上升１０００。

4834＾虚无的波动＾自己没有手牌时，自己场上表侧表示存在的名字带有「永火」的怪兽攻击力及守备力增加４００。可以把自己场上表侧表示存在的这张卡送去墓地将自己的所有手牌送去墓地。

4835＾永火防护罩＾对方发动魔法·陷阱卡·效果怪兽的效果时，若自己场上存在表侧攻击表示且名字带有「永火」的怪兽并且自己手牌为０张才能发动。那个发动无效并破坏那张卡。

4836＾除草兽＾１回合１次，可以把自己场上存在的１只植物族怪兽解放，选择对方场上表侧表示存在的１张卡破坏。此外，这张卡在墓地存在，场上存在的植物族怪兽被破坏时，这张卡可以从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合从游戏中除外。

4837＾迅捷翻车鱼＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，从自己卡组把１只鱼族怪兽送去墓地。那之后，可以从自己卡组把１只「迅捷翻车鱼」特殊召唤。

4838＾豹人＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地存在的２只兽战士族怪兽从游戏中除外的场合可以特殊召唤。１回合１次，可以从手卡丢弃１只兽战士族怪兽，从以下效果选择１个发动。

●这张卡的攻击力直到结束阶段时变成２倍。

●这个回合这张卡可以直接攻击对方玩家。

4839＾天刑王　黑天＾恶魔族调整＋调整以外的恶魔族怪兽１只以上

只要这张卡在场上表侧表示存在，双方不能同调召唤。１回合１次，选择有装备卡装备的１只对方怪兽才能发动。选择的怪兽装备的装备卡全部破坏，给与对方基本分破坏数量×４００的数值的伤害。

4840＾罪　电子终结龙＾这张卡不能通常召唤。从自己的额外卡组把１只「电子终结龙」从游戏中除外的场合才能特殊召唤。名字带有「罪」的怪兽在场上只能有１只表侧表示存在。只要这张卡表侧表示存在，自己的其他怪兽不能攻击宣言。没有场地魔法卡表侧表示存在的场合这张卡破坏。

4841＾罪　真实龙＾这张卡不能通常召唤。自己场上表侧表示存在的「罪　真实龙」以外的名字带有「罪」的怪兽被战斗或者卡的效果破坏的场合，把基本分支付一半才能把这张卡从手卡或者墓地特殊召唤。名字带有「罪」的怪兽在场上只能有１只表侧表示存在。没有场地魔法卡表侧表示存在的场合这张卡破坏。这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，对方场上表侧表示存在的怪兽全部破坏。

4842＾罪　平行齿轮＾把这张卡作为同调素材的场合，其他的同调素材怪兽必须是手卡１只名字带有「罪」的怪兽。

4843＾罪　虹龙＾这张卡不能通常召唤。从自己的手卡·卡组把１只「究极宝玉神　虹龙」从游戏中除外的场合才能特殊召唤。名字带有「罪」的怪兽在场上只能有１只表侧表示存在。只要这张卡表侧表示存在，自己的其他怪兽不能攻击宣言。没有场地魔法卡表侧表示存在的场合这张卡破坏。

4844＾废品守卫者＾「废品同调士」＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，可以选择对方场上存在的１只怪兽，把表示形式变更。这个效果在对方回合也能发动。此外，这张卡从场上送去墓地的场合，可以选择场上存在的１只怪兽，把表示形式变更。

4845＾龙骑兵团武器－灾魔剑＾这张卡可以把自己场上表侧表示存在的名字带有「龙骑兵团」的卡所装备给的１只怪兽从游戏中除外，从手卡或者墓地特殊召唤。这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以选择「龙骑兵团武器－灾魔剑」以外的自己墓地存在的１只龙族怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡被对方的卡的效果送去墓地时，可以把当作装备卡使用给这张卡装备的１只怪兽特殊召唤。

4846＾龙骑兵团武器－银槲剑＾这张卡可以把自己场上表侧表示存在的１只名字带有「龙骑兵团」的怪兽送去墓地，从手卡特殊召唤。这张卡从手卡召唤·特殊召唤成功时，可以选择自己墓地存在的１只名字带有「龙骑兵团」的龙族怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。

4847＾龙骑兵团－小标枪龙＾这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「龙骑兵团」的怪兽特殊召唤，把这张卡当作装备卡使用来装备。怪兽装备的这张卡被送去墓地时，选择场上存在的１张卡破坏。

4848＾龙之溪谷＾１回合１次，自己的主要阶段时可以丢弃１张手卡从以下效果选择１个发动。

●从自己卡组把１只４星以下的名字带有「龙骑兵团」的怪兽加入手卡。

●从自己卡组把１只龙族怪兽送去墓地。

4849＾操龙术＾名字带有「龙骑兵团」的怪兽所装备给的自己场上存在的怪兽的攻击力上升５００。此外，１回合１次，可以从手卡把１只名字带有「龙骑兵团」的龙族怪兽当作装备卡使用给自己场上表侧表示存在的１只怪兽装备。

4850＾幻影魔术士＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只攻击力１０００以下的名字带有「英雄」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。

4851＾蔷薇之魔女＾植物族怪兽上级召唤的场合，这张卡可以作为２只的数量解放。

4852＾凛天使　蔷薇之女王＾这张卡可以把１只植物族怪兽解放表侧攻击表示上级召唤。自己的准备阶段时只有１次，场上表侧表示存在的１只攻击力最低的怪兽破坏。

4853＾假面变化＾①：以自己场上１只「英雄」怪兽为对象才能发动。那只怪兽送去墓地，和那只怪兽相同属性的１只「假面英雄」怪兽从额外卡组特殊召唤。

4854＾假面英雄　刚火＾这张卡用「假面变化」的效果才能特殊召唤。这张卡的攻击力上升自己墓地存在的名字带有「英雄」的怪兽数量×１００的数值。

4855＾形态变化＾①：以自己场上１只「英雄」融合怪兽为对象才能发动。那只怪兽回到额外卡组，和那只怪兽的原本等级相同等级而卡名不同的１只「假面英雄」怪兽当作「假面变化」的特殊召唤从额外卡组特殊召唤。

4856＾假面英雄　雾水＾这张卡用「假面变化」的效果才能特殊召唤。这张卡不会被魔法·陷阱·效果怪兽的效果破坏。

4857＾幻影英雄　崇拜人＾名字带有「英雄」的怪兽×２

１回合１次，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽和这张卡以外的自己场上表侧表示存在的１只名字带有「英雄」的怪兽发动。选择的对方怪兽的攻击力·守备力直到结束阶段时下降选择的自己怪兽的攻击力数值。

4858＾速攻稻草人＾①：对方怪兽的直接攻击宣言时把这张卡从手卡丢弃才能发动。那次攻击无效，那之后战斗阶段结束。

4859＾镜瓢虫＾自己场上有表侧表示怪兽１只以上存在，自己墓地没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，这张卡的等级变成这张卡以外的自己场上存在的怪兽的等级合计的等级。此外，场上表侧表示存在的这张卡的等级超过１２的场合，这张卡破坏。

4860＾领头蝴蝶＾对方场上有同调怪兽表侧表示存在，自己场上没有同调怪兽表侧表示存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

4861＾针枪手＾这张卡为同调素材的同调怪兽向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

4862＾死灵连接者＾把这张卡解放，选择自己墓地存在的１只名字带有「同调士」的调整发动。选择的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽这个回合不能作为同调素材。

4863＾救援战士＾这张卡的战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。这张卡被战斗破坏的场合，选择对方场上表侧表示存在的１只原本持有者是自己的怪兽得到控制权。

4864＾强力巨人＾这张卡可以把手卡１只４星以下的怪兽送去墓地，从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤的场合，这张卡的等级下降从手卡送去墓地的怪兽的等级数值。此外，这张卡进行战斗的场合，直到那次伤害步骤结束时自己受到的效果伤害变成０。

4865＾恶狂战士＾这张卡作为同调召唤的素材送去墓地的场合，给予那个玩家２０００分伤害。此外，这张卡为同调素材的同调怪兽的攻击力直到这个回合的结束阶段时上升２０００。

4866＾枪兵恶魔＾对方场上守备表示存在的怪兽为攻击对象的自己怪兽的攻击宣言时才能发动。那只怪兽向守备表示怪兽攻击的场合，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。这个效果１回合只能使用１次。

4867＾强力破坏者＾这张卡被对方怪兽的攻击或者对方的效果破坏送去墓地时，选择对方场上表侧表示存在的１张魔法·陷阱卡破坏。这张卡攻击的场合，伤害步骤结束时变成守备表示。

4868＾额外遮蔽者＾对方把怪兽特殊召唤时，可以从手卡把这张卡特殊召唤。这个效果特殊召唤的回合，对方的卡的效果发生的对自己的效果伤害由对方代受。

4869＾同调炮手＾１回合１次，自己的主要阶段１才能发动。把自己场上表侧表示存在的１只同调怪兽从游戏中除外并给予对方基本分６００分伤害。这个效果除外的怪兽在下次的自己的准备阶段时回到场上。

4870＾创造共鸣者＾自己场上有８星以上的同调怪兽表侧表示存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

4871＾攻击吸取者＾这张卡作为同调召唤的素材送去墓地的场合，对方场上表侧表示存在的１只怪兽的攻击力直到结束阶段时下降１０００。

4872＾黑羽－二太刀之厄特西安＾自己场上存在的名字带有「黑羽」的怪兽进行和对方怪兽的战斗的伤害步骤结束时那只对方怪兽在场上存在的场合，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。给与对方基本分１０００分伤害。

4873＾黑羽－极光之奥罗拉＾这张卡不能通常召唤。把自己场上表侧表示存在的１只名字带有「黑羽」的调整和１只调整以外的怪兽从游戏中除外的场合才能特殊召唤。１回合１次，可以从自己的额外卡组把１只名字带有「黑羽」的同调怪兽从游戏中除外，直到结束阶段时当作和那只怪兽同名卡使用，得到相同的攻击力和效果。

4874＾黑羽－激震之亚伯落贺罗斯＾这张卡不能特殊召唤。１回合１次，可以把这张卡的攻击力下降１０００，对方的魔法与陷阱卡区域存在的卡全部回到持有者手卡。这个效果在主要阶段１才能使用。和这张卡进行战斗的怪兽不会被那次战斗破坏并在伤害计算后回到持有者手卡。

4875＾成长的鳞茎＾可以把自己卡组最上面的卡送去墓地，墓地存在的这张卡在自己场上特殊召唤。「成长的鳞茎」的效果在决斗中只能使用１次。

4876＾机巧兵　二三六＾这张卡可以攻击的场合必须作出攻击。场上表侧攻击表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，这张卡的表示形式变成守备表示。这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只４星以下的名字带有「机巧」的怪兽表侧攻击表示特殊召唤。

4877＾机巧商人　一七七＾这张卡可以攻击的场合必须作出攻击。场上表侧攻击表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，这张卡的表示形式变成守备表示。这张卡召唤成功时，从自己卡组把１张名字带有「机巧」的卡加入手牌。

4878＾机巧参谋　二四八＾这张卡可以攻击的场合必须作出攻击。场上表侧攻击表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，这张卡的表示形式变成守备表示。这张卡召唤·特殊召唤成功时，把场上存在的１只怪兽的表示形式变更。

4879＾机巧忍者　三三九＾这张卡可以攻击的场合必须作出攻击。场上表侧攻击表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，这张卡的表示形式变成守备表示。这张卡反转时，选择场上表侧表示存在的１只怪兽送去墓地。此外，这张卡反转的回合，这张卡可以直接攻击对方玩家。

4880＾机巧武者　六三一八＾这张卡可以攻击的场合必须作出攻击。场上表侧攻击表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，这张卡的表示形式变成守备表示。场上存在的名字带有「机巧」的怪兽被破坏的场合，这张卡的攻击力上升４００。

4881＾废铁士兵＾场上表侧守备表示存在的这张卡被选择作为攻击对象的场合，战斗阶段结束时这张卡破坏。这张卡被名字带有「废铁」的卡的效果破坏送去墓地的场合，可以选择「废铁士兵」以外的自己墓地存在的１只名字带有「废铁」的怪兽加入手卡。把这张卡作为同调素材的场合，不是名字带有「废铁」的怪兽的同调召唤不能使用。

4882＾废铁搜索鸟＾这张卡在墓地存在，自己场上存在的「废铁搜索鸟」以外的名字带有「废铁」的怪兽被破坏送去墓地时，这张卡可以从墓地特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，名字带有「废铁」的怪兽以外的自己场上表侧表示存在的怪兽全部破坏。

4883＾电气鹬鸵＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上存在的名字带有「电气」的怪兽攻击的场合，攻击怪兽不会被战斗破坏。

4884＾电气螽斯＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择表侧表示存在的其他的名字带有「电气」的怪兽作为攻击对象，也不能作为卡的效果的对象。

4885＾电气半黄赤蜻＾这张卡被对方破坏的场合，可以从自己卡组把１只名字带有「电气」的怪兽特殊召唤。

4886＾电气红松鼠＾这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。和这张卡进行战斗的效果怪兽的效果在伤害计算后无效化。

4887＾自然樱桃＾这张卡被对方从场上送去墓地的场合，可以从自己卡组把最多２只「自然樱桃」里侧守备表示特殊召唤。

4888＾自然南瓜＾对方场上有怪兽存在的场合这张卡召唤成功时，可以从手牌把１只名字带有「自然」的怪兽特殊召唤。

4889＾自然锹甲＾这张卡进行攻击的战斗步骤时以及伤害步骤时对方把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动时，选择自己墓地存在的１只名字带有「自然」的怪兽才能发动。选择的怪兽从墓地特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

4890＾冰结界的舞姬＾自己场上有这张卡以外的名字带有「冰结界」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。１回合１次，把手牌的名字带有「冰结界」的怪兽任意数量给人观看，让给人观看的数量的对方场上盖放的魔法·陷阱卡回到持有者手牌。

4891＾链犬＾自己场上有兽族怪兽表侧表示２只存在的场合，这张卡可以从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合，从游戏中除外。把这张卡作为同调素材的场合，不是兽族怪兽的同调召唤不能使用。

4892＾白骨梦魇＾这张卡的卡名只要在墓地存在当作「白骨」使用。此外，可以把这张卡从手卡丢弃从以下效果选择１个发动。

●选择从游戏中除外的１只自己的「白骨」或者「白骨梦魇」回到自己墓地。

●选择从游戏中除外的１只自己的「白骨夫人」或者「白骨王」在场上特殊召唤。

4893＾破戒僧　鸾亲＾这张卡被对方从场上送去墓地时，选择对方墓地存在的１只怪兽从游戏中除外。

4894＾暗帝　迪尔格＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以把对方墓地存在的最多２张卡从游戏中除外。并且，再把除外数量的卡从对方卡组上面送去墓地。这张卡在召唤·特殊召唤的回合不能攻击。

4895＾霸魔导士　奥金魔术师＾魔法师族同调怪兽＋魔法师族怪兽

这张卡用融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。这张卡融合召唤成功时，给这张卡放置２个魔力指示物。这张卡放置的魔力指示物每有１个，这张卡的攻击力上升１０００。１回合１次，可以把自己场上存在的１个魔力指示物取除，以下效果发动。

●选择场上存在的１张卡破坏。

●从自己卡组抽１张卡。

4896＾地天之骑士　盖亚德雷克＾「大地之骑士　盖亚骑士」＋效果怪兽以外的同调怪兽

这张卡不会成为效果怪兽的效果的对象，不会被效果怪兽的效果破坏。

4897＾流星龙＾同调怪兽调整１只＋「星尘龙」

以下效果１回合各能使用１次。

●从自己卡组上面把５张卡翻开。这个回合这张卡在同１次的战斗阶段中可以作出最多有那之中的调整数量的攻击。那之后翻开的卡回到卡组洗切。

●要把场上的卡破坏的效果发动时，可以把那个效果无效并破坏。

●对方怪兽的攻击宣言时，可以把这张卡从游戏中除外，并让１只对方怪兽的攻击无效。结束阶段时，这个效果除外的这张卡特殊召唤。

4898＾方程式同调士＾调整＋调整以外的怪兽１只

①：这张卡同调召唤成功时才能发动。自己从卡组抽１张。

②：对方主要阶段才能发动。用包含这张卡的自己场上的怪兽为同调素材作同调召唤。

4899＾红莲新星龙＾调整２只＋「红莲魔龙」

这张卡的攻击力上升自己墓地存在的调整数量×５００的数值。这张卡不会被对方的魔法·陷阱·效果怪兽的效果破坏。此外，对方怪兽的攻击宣言时，可以把这张卡从游戏中除外，并让１只对方怪兽的攻击无效。结束阶段时，这个效果除外的这张卡特殊召唤。

4900＾机巧将军　无零＾调整＋调整以外的机械族怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，可以从自己卡组把１只名字带有「机巧」的怪兽特殊召唤。１回合１次，可以选择场上存在的１只怪兽，把表示形式变更。

4901＾废铁双生龙＾名字带有「废铁」的调整＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，选择自己场上存在的１张卡和对方场上存在的２张卡才能发动。选择的自己的卡破坏，选择的对方的卡回到手卡。这张卡被对方破坏送去墓地时，选择同调怪兽以外的自己墓地存在的１只名字带有「废铁」的怪兽特殊召唤。

4902＾调律＾①：从卡组把１只「同调士」调整加入手卡并把卡组洗切。那之后，自己卡组最上面的卡送去墓地。

4903＾风云机巧城＾自己场上表侧表示存在的名字带有「机巧」的怪兽把对方场上表侧表示存在的怪兽选择作为攻击对象时，可以把那１只对方怪兽的表示形式变更。此外，场上表侧表示存在的这张卡被破坏送去墓地时，可以选择自己墓地存在的１只４星以上的名字带有「机巧」的怪兽特殊召唤。

4904＾黄金齿车装置箱＾选择场上表侧表示存在的１只名字带有「机巧」的怪兽发动。直到结束阶段时，选择的怪兽的攻击力上升５００，守备力上升１５００。

4905＾机巧解体新书＾每次名字带有「机巧」的怪兽的表示形式变更，给这张卡放置１个机巧指示物（最多２个）。此外，可以把场上存在的这张卡送去墓地，从自己卡组抽出这张卡放置的机巧指示物数量的卡。

4906＾废铁油带＾选择自己墓地存在的１只名字带有「废铁」的怪兽发动。选择的怪兽从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。这张卡不在场上存在时，那只怪兽破坏。那只怪兽从场上离开时这张卡破坏。这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

4907＾电气城堡＾只要这张卡在场上存在，向名字带有「电气」的怪兽攻击的怪兽的攻击力在那次伤害计算后下降１０００。

4908＾电气存储枪＾３星以下的雷族怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升８００，效果无效化。装备怪兽给予对方基本分战斗伤害时，从自己卡组抽１张卡。

4909＾木鳞龙的鳞片＾自己场上有名字带有「自然」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。这个回合，对方不能把陷阱卡发动。

4910＾狮面草的鬃毛＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「自然」的怪兽发动。选择的怪兽的攻击力直到结束阶段时变成３０００，效果无效化。

4911＾冰结界的纹章＾从自己卡组把１只名字带有「冰结界」的怪兽加入手牌。

4912＾冰结界之镜＾这个回合，每次对方发动的效果怪兽的效果让自己的手牌·场上·墓地的卡从游戏中除外，以下效果适用。

●手牌的卡被除外的场合，对方手牌随机最多２张从游戏中除外。

●自己场上存在的卡被除外的场合，对方场上存在的最多２张卡从游戏中除外。

●墓地存在的卡被除外的场合，对方墓地存在的最多２张卡从游戏中除外。

4913＾核杀轮＾把手卡１张「核成兽的钢核」给对方观看发动。把场上表侧表示存在的１只怪兽破坏，双方受到１０００分伤害。

4914＾魔界的足枷＾装备怪兽不能攻击，攻击力·守备力变成１００。此外，每次自己的准备阶段，给予装备怪兽的控制者５００分伤害。

4915＾愚钝之斧＾装备怪兽的攻击力上升１０００，效果无效化。此外，每次自己的准备阶段，给予装备怪兽的控制者５００分伤害。

4916＾诅咒纸符＾装备怪兽被破坏让这张卡送去墓地时，给予装备怪兽的控制者基本分送去墓地的装备怪兽的原本守备力数值的伤害。

4917＾灵灭独钴杵＾装备怪兽给予对方基本分战斗伤害时，可以选择对方墓地存在的最多２只怪兽从游戏中除外。

4918＾马骨的对价＾把效果怪兽以外的自己场上表侧表示存在的１只怪兽送去墓地发动。从自己卡组抽２张卡。

4919＾大热波＾主要阶段１的开始时才能发动。直到下次的自己的抽卡阶段时，双方不能把效果怪兽召唤·特殊召唤。

4920＾Ｄ２护盾＾选择自己场上表侧守备表示存在的１只怪兽发动。选择的怪兽的守备力变成原本守备力２倍的数值。

4921＾红莲屏障＾只要这张卡在场上存在，对方怪兽不能攻击宣言。这张卡的控制者在自己的结束阶段时支付１０００基本分。这个时候不能支付１０００基本分的场合这张卡破坏。场上有「红莲魔龙」表侧表示存在的场合，可以把这张卡破坏并选择自己墓地存在的１只１星的调整特殊召唤。

4922＾黑归＾自己回合才能发动。选择自己墓地存在的１只攻击力２０００以下的名字带有「黑羽」的怪兽特殊召唤。这张卡发动的回合，自己不能把怪兽通常召唤。

4923＾防御者的相交＾战斗阶段中才能发动。对方场上守备表示存在的怪兽变成表侧攻击表示，那些怪兽的效果无效化。

4924＾重力崩坏＾把自己场上表侧表示存在的１只同调怪兽送去墓地发动。对方怪兽的召唤·反转召唤·特殊召唤无效并破坏。直到这个回合的结束阶段时对方不能把怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤。

4925＾黑羽－地雷＾盖放的这张卡被对方的效果破坏时，自己场上有名字带有「黑羽」的怪兽表侧表示存在的场合，给与对方基本分１０００分伤害，自己从卡组抽１张卡。

4926＾星食－等级攀升－＾同调怪兽特殊召唤时，选择那１只怪兽发动。在自己场上把１只「星食衍生物」（魔法师族·暗·１星·攻／守０）特殊召唤。这衍生物的等级变成和选择的怪兽相同的等级，选择的怪兽的等级变成１星。

4927＾半反击＾自己场上存在的怪兽被攻击的场合，那次伤害计算时才能发动。成为攻击对象的１只自己怪兽的攻击力直到结束阶段时上升攻击怪兽的原本攻击力一半的数值。

4928＾机巧屋敷＾自己场上表侧表示存在的名字带有「机巧」的怪兽的表示形式变更时才能发动。选择场上存在的１张卡破坏。

4929＾时限机巧爆弹＾表侧守备表示存在的名字带有「机巧」的怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。对方场上表侧表示存在的怪兽全部破坏。

4930＾废铁崩溃＾自己场上存在的名字带有「废铁」的怪兽被破坏送去墓地时才能发动。场上表侧表示存在的魔法·陷阱卡全部破坏。

4931＾电气看守＾选择自己墓地存在的１只４星以下的名字带有「电气」的怪兽发动。选择的怪兽从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合的结束阶段时破坏。

4932＾木龙兽之牙＾自己场上有名字带有「自然」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。对方发动的魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。那之后，把自己１张手牌送去墓地。

4933＾虚无空间＾①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，双方不能把怪兽特殊召唤。

②：从卡组或者场上有卡被送去自己墓地的场合发动。这张卡破坏。

4934＾异次元竞技场＾这个回合，被送去墓地的怪兽不去墓地从游戏中除外。

4935＾能力吸收石＾每次怪兽的效果发动，给这张卡放置１个魔石指示物（最多２个）。这张卡有２个魔石指示物放置的场合，场上表侧表示存在的怪兽效果不能发动并无效化。结束阶段时，这张卡放置的魔石指示物全部取除。

4936＾暴君的威压＾把自己场上存在的１只怪兽解放发动。只要这张卡在场上存在，场上表侧表示存在的原本持有者是自己的怪兽不受这张卡以外的陷阱卡的效果影响。

4937＾落大穴＾对方以表侧表示对２只以上的怪兽的特殊召唤成功时才能发动。那些怪兽全部送去墓地。并且再把和那些怪兽同名怪兽从对方的手卡·卡组送去墓地。

4938＾遗式深渊鲨＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，可以从自己卡组把「遗式深渊鲨」以外的１只守备力１０００以下的名字带有「遗式」的怪兽加入手卡。

4939＾遗式虚法师＾自己的主要阶段时，把这张卡从手卡丢弃才能发动。这个回合，对方不能对应名字带有「遗式」的仪式魔法卡的发动把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动，名字带有「遗式」的仪式怪兽仪式召唤成功时，对方不能把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。

4940＾遗式纹身者＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，可以选择名字带有「遗式」的自己墓地存在的１张仪式怪兽或者仪式魔法卡加入手卡。

4941＾遗式锁链手＾这张卡召唤成功时，从自己卡组上面把３张卡确认。确认的卡之中有仪式怪兽或者仪式魔法卡的场合，可以把那１张给对方观看并加入手卡。确认的卡用喜欢的顺序回到卡组上面。

4942＾遗式魔女　艾莉娅儿＾反转：可以从自己卡组把１只名字带有「遗式」的怪兽加入手卡。

4943＾遗式暗影＾水属性的仪式怪兽特殊召唤的场合，可以用这１张卡作为仪式召唤的解放使用。此外，可以从手卡把这张卡丢弃，从自己卡组把１张名字带有「遗式」的仪式魔法卡加入手卡。

4944＾薰风鹏＾这张卡从场上送去墓地时，可以从自己卡组把１只２星以下的名字带有「薰风」的怪兽特殊召唤。

4945＾薰风鹰＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只调整以外的４星以下的名字带有「薰风」的怪兽特殊召唤。

4946＾薰风雷狼＾这张卡被战斗破坏送去墓地的场合，那次战斗阶段结束时可以把自己墓地存在的１只名字带有「薰风」的怪兽从游戏中除外，从自己卡组把１只守备力１５００以下的念动力族·风属性怪兽特殊召唤。

4947＾薰风的巫女　薇茵妲＾这张卡被对方怪兽的攻击破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只名字带有「薰风」的调整特殊召唤。

4948＾薰风的静寂　卡姆＾１回合１次，可以让自己墓地存在的２只名字带有「薰风」的怪兽回到卡组，从自己卡组抽１张卡。

4949＾薰风的贤者　温达尔＾这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，可以把自己墓地存在的１只３星以下的名字带有「薰风」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。

4950＾侵入魔人的魔细胞＾自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手牌特殊召唤。这张卡不能为名字带有「侵入魔人」的怪兽的上级召唤以外而解放，也不能作为同调素材。

4951＾侵入魔人的斥侯＾自己场上没有魔法·陷阱卡存在的场合，自己的主要阶段１的开始时才能发动。墓地存在的这张卡在自己场上特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不能把怪兽特殊召唤。这张卡不能为名字带有「侵入魔人」的怪兽的上级召唤以外而解放，也不能作为同调素材。

4952＾侵入魔人的门番＾只要这张卡在场上表侧表示存在，名字带有「侵入魔人」的怪兽表侧表示上级召唤成功的回合，自己在通常召唤外加上只有１次可以把怪兽通常召唤。

4953＾侵入魔人的呼唤者＾把这张卡解放对名字带有「侵入魔人」的怪兽的上级召唤成功时，可以从自己卡组把１只４星以下的名字带有「侵入魔人」的怪兽特殊召唤。

4954＾侵入魔人·螳镰＾把名字带有「侵入魔人」的怪兽解放对这张卡的上级召唤成功时，可以支付１０００基本分，选择自己墓地存在的１只名字带有「侵入魔人」的怪兽特殊召唤。

4955＾侵入魔人·飞蛾＾把名字带有「侵入魔人」的怪兽解放对这张卡的上级召唤成功时，可以支付１０００基本分，选择对方场上存在的最多２张卡回到持有者手牌。

4956＾侵入魔人·长锹＾这张卡可以把１只名字带有「侵入魔人」的怪兽解放表侧攻击表示上级召唤。把名字带有「侵入魔人」的怪兽解放对这张卡的上级召唤成功时，可以选择对方场上存在的１张卡送去墓地，自己回复１０００基本分。

4957＾侵入魔人·巨角＾把２只名字带有「侵入魔人」的怪兽解放对这张卡的上级召唤成功时，从以下效果选择１个发动。

●这张卡以外的场上存在的怪兽全部破坏。

●场上存在的魔法·陷阱卡全部破坏。

4958＾邪遗式心灵女食人魔＾名字带有「遗式」的仪式魔法卡降临。这张卡仪式召唤成功时，选择双方墓地存在的卡合计最多５张，回到持有者卡组。

4959＾邪遗式灵魂食人魔＾名字带有「遗式」的仪式魔法卡降临。１回合１次，可以从手卡把１只名字带有「遗式」的怪兽丢弃，选择对方场上表侧表示存在的１张卡回到持有者卡组。

4960＾大薰风翔鹏＾调整＋调整以外的名字带有「薰风」的怪兽１只以上

１回合１次，可以让自己墓地存在的２只名字带有「薰风」的怪兽回到卡组，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。

4961＾大薰风天鹰＾调整＋调整以外的名字带有「薰风」的怪兽１只以上

１回合１次，自己的结束阶段时可以从自己墓地把１只风属性怪兽从游戏中除外，选择对方场上里侧表示存在的１张卡破坏。

4962＾遗式的仪水镜＾名字带有「遗式」的仪式怪兽的降临必需。必须从手卡·自己场上把直到变成和仪式召唤的怪兽相同等级为止的怪兽解放。此外，可以让墓地存在的这张卡回到卡组，选择自己墓地存在的１只名字带有「遗式」的仪式怪兽回到手卡。

4963＾薰风的交信＾选择自己墓地存在的２只名字带有「薰风」的怪兽，加入卡组洗切。那之后，选择对方场上存在的１张卡破坏。

4964＾侵略的一手＾让自己场上表侧表示存在的１只上级召唤成功的名字带有「侵入魔人」的怪兽回到手牌发动。从自己卡组抽１张卡。

4965＾仪水镜的瞑想术＾把手卡１张仪式魔法卡给对方观看，选择自己墓地存在的２只名字带有「遗式」的怪兽发动。选择的墓地的怪兽回到手卡。

4966＾对薰风的祈祷＾选择自己墓地存在的２只名字带有「薰风」的怪兽，加入卡组洗切。那之后，选择自己墓地存在的１只名字带有「薰风」的怪兽特殊召唤。

4967＾侵略的波动＾让自己场上表侧表示存在的１只上级召唤成功的名字带有「侵入魔人」的怪兽回到手牌发动。选择对方场上存在的１张卡破坏。

4968＾德尔塔大日＾调整＋调整以外的光属性怪兽１只以上

这张卡表侧守备表示存在的场合，自己的结束阶段时可以从自己卡组选择１张装备魔法卡加入手卡。

4969＾七剑战士＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，这张卡被装备卡装备时，给予对方基本分８００分伤害。此外，１回合１次，可以把这张卡装备的１张装备卡送去墓地。这张卡装备的装备卡送去墓地时，可以选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。

4970＾起爆兽　火神炮龙＾机械族怪兽＋炎族怪兽

这张卡融合召唤成功时，选择对方场上存在的１只怪兽才能发动。选择的对方怪兽和这张卡破坏送去墓地。那之后，给与对方基本分送去墓地的对方怪兽的攻击力数值的伤害。

4971＾幻影英雄　三一人＾名字带有「英雄」的怪兽×３

这张卡融合召唤成功的回合，这张卡的攻击力变成原本攻击力２倍的数值。融合召唤成功的这张卡在同１次的战斗阶段中可以作３次攻击。这张卡不能向对方玩家直接攻击。

4972＾对流气圈鸟＾这张卡上级召唤的场合，解放的怪兽必须是鸟兽族怪兽。这张卡只要在场上表侧表示存在不受陷阱卡的效果影响。

4973＾鲜花同调士＾①：这张卡作为同调素材送去墓地的场合才能发动。从手卡把１只２星以下的怪兽特殊召唤。

4974＾鲜花骑士＾「鲜花同调士」＋调整以外的怪兽１只以上

对方把魔法·陷阱卡发动时才能发动。那次发动无效并破坏。这个效果在自己回合才能发动１次。

4975＾自由解放＾自己场上存在的怪兽被战斗破坏送去墓地时才能发动。选择场上表侧表示存在的２只怪兽回到持有者卡组。

4976＾圣骑士　贞德＾这张卡攻击的场合，伤害步骤内这张卡的攻击力下降３００。此外，这张卡被对方破坏送去墓地的场合，把１张手卡送去墓地才能发动。选择自己墓地存在的１只４星以下的战士族怪兽加入手卡。

4977＾废铁死亡恶魔＾调整＋调整以外的怪兽１只或以上

4978＾亚马逊童军＾把这张卡解放发动。自己场上表侧表示存在的名字带有「亚马逊」的怪兽在这个回合不会成为效果怪兽的效果的对象，不会被魔法·陷阱·效果怪兽的效果破坏。这个效果在对方回合也能发动。

4979＾自然菠萝＾在自己场上表侧表示存在的怪兽作为植物族。自己的准备阶段这张卡在墓地存在，自己场上不存在魔法·陷阱卡的场合，这张卡可以在自己场上特殊召唤。这个效果在自己场上不存在表侧表示的「自然菠萝」，自己墓地只存在植物族·兽族怪兽的场合才能发动。

4980＾Ｄ．Ｄ．破坏王＾场上存在的这张卡从游戏中除外时，可以选择对方场上表侧表示存在的１张卡破坏。

4981＾暗黑沙貘＾这张卡从游戏中除外时，可以选择自己墓地存在的１只４星以下的兽族怪兽特殊召唤。

4982＾念力恶魔＾调整＋调整以外的念动力族怪兽１只以上

１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。对方手卡随机选择１张，对那张卡的种类（怪兽·魔法·陷阱）作猜测。猜中的场合，这张卡的攻击力直到下次的对方的结束阶段时上升１０００。

4983＾废铜烂铁的意志＾选择在自己墓地存在的３只名字带有「废铁」的怪兽发动。对方选择那些中的１只。那只怪兽在自己或对方场上特殊召唤，其余的卡从游戏中除外。

4984＾亚马逊的秘宝＾名字带有「亚马逊」的怪兽才能装备。装备怪兽１回合只有１次不会被战斗破坏。装备怪兽攻击的场合，受到那次攻击的怪兽在伤害计算后破坏。

4985＾亚马逊转生术＾自己场上表侧表示存在的名字带有「亚马逊」的怪兽全部破坏。那之后，可以把最多和破坏数量相同数量的自己墓地存在的４星以下的名字带有「亚马逊」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。

4986＾猛突进＾选择自己场上表侧表示存在的１只兽族怪兽破坏，选择对方场上存在的１只怪兽回到卡组。

4987＾宝石骑士·翠玉＾①：把自己场上１只表侧表示的通常怪兽和这张卡除外，以自己墓地１只「宝石骑士」融合怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

4988＾欧姆大日＾这张卡召唤成功时，选择自己墓地存在的１张装备魔法卡从游戏中除外。下次的自己的准备阶段时把那张卡加入手卡。

4989＾熔岩双杀手＾调整＋调整以外的炎属性怪兽１只以上

自己墓地存在的名字带有「熔岩」的怪兽数量让这张卡得到以下效果。

●２只以上：这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，只有１次可以继续攻击。

●３只以上：这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

4990＾废品防御者＾对方怪兽的直接攻击宣言时，这张卡可以从手牌特殊召唤。此外，１回合１次，可以把这张卡的守备力直到结束阶段时上升３００。这个效果在对方回合也能发动。

4991＾冰结之菲茨杰拉德＾暗属性调整＋调整以外的兽族怪兽１只

这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱卡不能发动。这张卡被战斗破坏送去墓地时，自己场上没有怪兽存在的场合，可以丢弃１张手卡把这张卡从墓地表侧守备表示特殊召唤。

4992＾漆黑之朱姆沃尔特＾暗属性调整＋调整以外的昆虫族怪兽１只

这张卡不会被战斗破坏。这张卡的攻击宣言时，攻击对象怪兽的攻击力比这张卡的攻击力高的场合，攻击对象怪兽的攻击力直到战斗阶段结束时变成和这张卡相同数值。这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，从对方卡组上面把３张卡送去墓地。

4993＾暗黑航空母舰＾暗属性调整＋调整以外的机械族怪兽１只以上

１回合１次，选择自己墓地１只名字带有「反应机」的怪兽或者「巨人轰炸机·大空袭式」才能发动。选择的怪兽无视召唤条件特殊召唤。此外，这张卡被破坏送去墓地的场合，可以从手卡把１只５星以下的机械族怪兽特殊召唤。

4994＾不退的荒武者＾战士族调整＋调整以外的战士族怪兽１只以上

从持有比这张卡的攻击力高的攻击力的怪兽受到攻击的场合，这张卡不会被那次战斗破坏，进行战斗的对方怪兽在伤害计算后破坏。

4995＾血魔　墨非斯特＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

对方的准备阶段时，可以给与对方基本分对方场上存在的卡每１张３００分伤害。此外，对方把魔法·陷阱卡盖放时，给与对方基本分３００分伤害。

4996＾罪世界＾只要这张卡在场上存在，作为自己的抽卡阶段时进行通常抽卡的代替才能发动。从自己卡组选择３张名字带有「罪」的卡，对方从那之中随机选择１张。对方选择的１张卡加入自己手卡，剩下的卡回到卡组洗切。

4997＾罪爪流＾自己场上有名字带有「罪」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。选择对方场上存在的１只怪兽破坏。

4998＾推进战士＾自己场上有调整表侧表示存在的场合，这张卡可以从手卡表侧守备表示特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的战士族怪兽的攻击力上升３００。

4999＾正义使者＾对方场上存在的特殊召唤的怪兽的效果发动时才能发动。那次发动无效。这个效果１回合只能使用１次。

5000＾无赖同调士＾这张卡作为同调召唤的素材送去墓地的场合，直到这个回合的结束阶段时，这张卡为同调素材的同调怪兽攻击力上升６００，效果无效化。

5001＾大一战士＾自己的主要阶段时，把这张卡以外的手卡１只１星怪兽送去墓地才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。

5002＾武斗圆舞＾选择自己场上表侧表示存在的１只同调怪兽发动。把１只持有和那只怪兽相同种族·属性·等级·攻击力·守备力的「圆舞衍生物」在自己场上特殊召唤。这衍生物的战斗发生的对双方玩家的战斗伤害变成０。

5003＾同调礼物＾选择自己场上表侧表示存在的１只同调怪兽和１只同调怪兽以外的怪兽发动。直到这个回合的结束阶段时，选择的同调怪兽的攻击力变成０，另１只怪兽的攻击力上升那个原本攻击力数值。

5004＾舍身的宝札＾自己场上表侧攻击表示存在的怪兽２只以上的攻击力合计比对方场上表侧表示存在的攻击力最低的怪兽低的场合，从自己卡组抽２张卡。这张卡发动的回合，自己不能把怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤，也不能把表示形式变更。

5005＾同调素材＾选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽发动。这个回合自己同调召唤的场合，可以把选择的怪兽作为同调素材。这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

5006＾黑羽－东云之东风＾特殊召唤的这张卡不能作为同调素材。

5007＾黑羽－苍天之捷特＾战斗伤害计算时，把这张卡从手卡送去墓地发动。自己场上存在的名字带有「黑羽」的怪兽不会被那次战斗破坏。

5008＾黑羽－精锐之泽费洛斯＾「黑羽－精锐之泽费洛斯」的效果在决斗中只能使用１次。

①：这张卡在墓地存在的场合，让自己场上１张表侧表示的卡回到持有者手卡才能发动。这张卡从墓地特殊召唤，自己受到４００伤害。

5009＾黑羽的引导＾卡的效果让自己受到伤害时才能发动。从手卡把１只４星以下的名字带有「黑羽」的怪兽特殊召唤。

5010＾黑回＾名字带有「黑羽」的怪兽１只特殊召唤成功时，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽发动。自己基本分回复选择的对方怪兽的攻击力的数值，那只怪兽回到持有者手卡。

5011＾星尘神＾光属性调整＋２只以上调整以外的天使族怪兽

这张卡只能以同调召唤来特殊召唤。这张卡通过直接攻击使对方基本分变为０的场合，这张卡的控制者，获得比赛胜利。

5012＾真红星兽 格里兹利＾地属性调整＋２只以上调整以外的兽族怪兽

这张卡只能以同调召唤来特殊召唤。这张卡通过直接攻击使对方基本分变为０的场合，这张卡的控制者，获得比赛胜利。

5013＾重爆击禽　炸弹不死魔鸟＾机械族怪兽＋炎族怪兽

自己的主要阶段时，可以给予对方基本分场上存在的卡每１张３００分伤害。这个效果发动的回合这张卡不能攻击。这个效果１回合只能使用１次。

5014＾机皇帝　神智∞＾这张卡不能通常召唤。自己场上表侧表示存在的怪兽被效果破坏送去墓地时才能从手卡特殊召唤。１回合１次，可以把对方１只同调怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡的攻击力上升这个效果装备的怪兽的攻击力数值。只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡以外的自己怪兽不能攻击宣言。此外，１回合１次，可以把对方的魔法卡的发动无效并破坏。

5015＾机皇帝　神陆∞＾这张卡不能通常召唤。自己场上表侧表示存在的怪兽被效果破坏送去墓地时才能从手卡特殊召唤。这张卡的攻击力·守备力上升自己基本分一半的数值。１回合１次，可以把对方１只同调怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡的攻击力上升这个效果装备的怪兽的攻击力数值。此外，自己的主要阶段时，可以把这张卡的效果装备的１只怪兽在自己场上表侧守备表示特殊召唤。

5016＾机皇帝　神空∞＾这张卡不能通常召唤。自己场上表侧表示存在的怪兽被效果破坏送去墓地时才能从手卡特殊召唤。１回合１次，可以把对方１只同调怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡的攻击力上升这个效果装备的怪兽的攻击力数值。只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡以外的自己怪兽不能攻击宣言。此外，可以把这张卡装备的１只怪兽送去墓地，这个回合这张卡可以直接攻击对方玩家。

5017＾机皇城＾自己场上表侧表示存在的名字带有「机皇帝」的怪兽不会成为同调怪兽的效果的对象。场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只名字带有「机皇帝」的怪兽加入手卡。

5018＾假面变化二型＾「假面变化二型」在１回合只能发动１张。

①：丢弃１张手卡，以自己场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽送去墓地，比那只怪兽等级高的１只相同属性的「假面英雄」怪兽当作「假面变化」的特殊召唤从额外卡组特殊召唤。

5019＾假面英雄　酸水＾这张卡用「假面变化」的效果才能特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，对方场上的魔法·陷阱卡全部破坏，对方场上的全部怪兽的攻击力下降３００。

5020＾地狱女帝恶魔＾这张卡以外的场上表侧表示存在的恶魔族·暗属性怪兽１只被破坏的场合，可以作为代替把自己墓地存在的１只恶魔族·暗属性怪兽从游戏中除外。此外，场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，可以选择「地狱女帝恶魔」以外的自己墓地存在的１只恶魔族·暗属性·６星以上的怪兽特殊召唤。

5021＾骷髅大王＾在对方墓地的卡发动效果的场合，可以把这张卡从自己手牌送去墓地把那个效果无效。这个效果在对方回合也能发动。

5022＾小丑与锁鸟＾对方在抽卡阶段以外从卡组把卡加入手卡的场合，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。这个回合，双方不能从卡组把卡加入手卡。这个效果在对方回合也能发动。

5023＾魔石术师　克鲁德＾１回合１次，每次这张卡以外的怪兽的效果发动，给这张卡放置１个「魔石指示物」（最多１个）。这张卡放置的「魔石指示物」每有１个，这张卡的守备力上升３００。此外，１回合１次，可以把自己场上存在的１个「魔石指示物」取除，选择对方墓地存在的１张卡从游戏中除外。

5024＾废铁读心者＾１回合１次，在自己主要阶段２这张卡在自己的墓地存在的场合，可以选择自己场上表侧表示存在的「废铁读心者」以外的１只名字带有「废铁」的怪兽，选择的怪兽破坏，这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡，从场上离开的场合从游戏中除外。这张卡作为同调素材的场合，其他同调素材怪兽全部必须是名字带有「废铁」的怪兽。

5025＾守墓的召唤师＾这张卡从自己场上送去自己墓地时，从自己的卡组把１只守备力１５００以下的名字带有「守墓」的怪兽加入手牌。

5026＾念动力防卫士＾１回合１次，宣言１个卡名发动。直到下次的对方回合结束时，双方不能使用宣言的卡。

5027＾核成墙人＾这张卡的控制者在每次自己的结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只岩石族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。对方的魔法卡发动时，可以把这张卡解放让那个发动无效并破坏。

5028＾机巧桶　真九六＾这张卡可以攻击的场合必须作出攻击。场上表侧攻击表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，这张卡的表示形式变成守备表示。这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。

5029＾妖怪的恶作剧＾场上表侧表示存在的全部怪兽的等级直到结束阶段时下降２星。此外，可以把墓地存在的这张卡从游戏中除外，选择场上表侧表示存在的１只怪兽，那个等级直到结束阶段时下降１星。这个效果在这张卡送去墓地的回合不能发动。

5030＾主宰者·许珀里翁＾这张卡可以把自己的手卡·场上·墓地存在的１只名字带有「代行者」的怪兽从游戏中除外，从手卡特殊召唤。１回合１次，可以把自己墓地存在的１只天使族·光属性怪兽从游戏中除外，选择场上存在的１张卡破坏。场上有「天空的圣域」表侧表示存在的场合，这个效果１回合可以使用最多２次。

5031＾神秘之代行者　厄斯＾这张卡召唤成功时，可以从自己卡组把「神秘之代行者　厄斯」以外的１只名字带有「代行者」的怪兽加入手卡。场上有「天空的圣域」表侧表示存在的场合，可以作为代替把１只「主宰者·许珀里翁」加入手卡。

5032＾奇迹之代行者　朱庇特＾１回合１次，把自己墓地存在的１只名字带有「代行者」的怪兽从游戏中除外才能发动。自己场上表侧表示存在的１只天使族·光属性怪兽的攻击力直到结束阶段时上升８００。此外，场上有「天空的圣域」表侧表示存在的场合，１回合１次，可以从手卡把１只天使族怪兽丢弃，选择从游戏中除外的１只自己的天使族·光属性怪兽特殊召唤。

5033＾天空的宝札＾从手卡把１只天使族·光属性怪兽从游戏中除外，并从自己卡组抽２张卡。这张卡发动的回合，自己不能把怪兽特殊召唤，也不能进行战斗阶段。

5034＾神罚＾场上有「天空的圣域」表侧表示存在的场合才能发动。效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

5035＾密集钟摆＾这张卡召唤成功时，可以把最多有对方场上存在的怪兽数量的「钟摆衍生物」（机械族·地·１星·攻／守０）在自己场上特殊召唤。

5036＾二重身战士＾①：自己墓地的怪兽特殊召唤成功时才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。

②：这张卡作为同调素材送去墓地的场合才能发动。在自己场上把２只「二重身衍生物」（战士族·暗·１星·攻／守４００）攻击表示特殊召唤。

5037＾星尘幻影＾自己场上存在的这张卡被对方破坏送去墓地时，可以选择自己墓地存在的１只「星尘龙」表侧守备表示特殊召唤。此外，把墓地存在的这张卡从游戏中除外，选择自己场上表侧表示存在的１只龙族的同调怪兽才能发动。选择的怪兽１回合只有１次不会被战斗破坏，这个效果适用的伤害步骤结束时攻击力·守备力下降８００。

5038＾异次元的精灵＾这张卡可以把自己场上表侧表示存在的１只怪兽从游戏中除外，从手卡特殊召唤。下次的准备阶段时，为这个特殊召唤而从游戏中除外的怪兽回到场上。

5039＾领跑者＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的全部同调怪兽的攻击力上升６００。

5040＾护罩共鸣者＾把这张卡从手卡送去墓地，选择自己场上表侧表示存在的１只调整发动。选择的怪兽在这个回合不会被战斗破坏，选择的怪兽的战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。这个效果在对方回合也能发动。

5041＾黑羽－尖锐之布拉＾把墓地存在的这张卡从游戏中除外，选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「黑羽」的怪兽发动。这个回合选择的怪兽攻击的场合，那次攻击发生的对自己的战斗伤害变成０，选择的怪兽不会被战斗破坏，进行战斗的对方怪兽在伤害计算后破坏。

5042＾黑羽－追风之艾莉婕＾自己场上表侧表示存在的名字带有「黑羽」的怪兽有２只以上被破坏的回合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这张卡作为同调召唤的素材送去墓地的场合，自己回复６００基本分。

5043＾黑羽－阳炎之卡姆＾对方的战斗阶段时，自己场上没有怪兽存在的场合，把墓地存在的这张卡从游戏中除外才能发动。选择自己墓地存在的１只同调怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在战斗阶段结束时从游戏中除外。

5044＾极星兽　坦格里斯尼尔＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，在自己场上把２只「极星兽衍生物」（兽族·地·３星·攻／守０）特殊召唤。

5045＾极星兽　古尔法克西＾对方场上有同调怪兽表侧表示存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

5046＾极星兽　加尔姆＾这张卡和４星以下的怪兽进行战斗的伤害计算后，可以让那只怪兽回到手卡。

5047＾极星兽　坦格乔斯特＾自己场上存在的怪兽被战斗破坏送去墓地时，这张卡可以从手卡特殊召唤。１回合１次，场上守备表示存在的这张卡变成表侧攻击表示时，可以从自己卡组把「极星兽　坦格乔斯特」以外的１只名字带有「极星兽」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。

5048＾极星灵　光精灵＾这张卡召唤成功时，选择这张卡以外的自己场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的等级以下的１只名字带有「极星」的怪兽从手卡特殊召唤。

5049＾极星灵　暗精灵＾这张卡召唤成功时，可以选择自己墓地存在的１只名字带有「极星」的怪兽加入手卡。

5050＾极星灵　矮人＾这张卡召唤成功的回合，自己在通常召唤外加上只有１次可以把１只名字带有「极星」的怪兽召唤。场上表侧表示存在的这张卡被送去墓地时，从自己墓地选择１张名字带有「极星宝」的卡加入手卡。

5051＾极星天　女武神＾这张卡召唤成功时，对方场上有怪兽存在，自己场上没有这张卡以外的卡存在的场合，把手卡２只名字带有「极星」的怪兽从游戏中除外才能发动。在自己场上把２只「英灵衍生物」（战士族·地·４星·攻／守１０００）守备表示特殊召唤。

5052＾极星天　密弥尔＾自己场上有名字带有「极星」的怪兽表侧表示存在的场合，自己的准备阶段开始时只有１次，从手卡把１张魔法卡送去墓地才能发动。墓地存在的这张卡特殊召唤。

5053＾极星将　提尔＾场上没有这张卡以外的名字带有「极星」的怪兽表侧表示存在的场合，这张卡破坏。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择「极星将　提尔」以外的名字带有「极星」的怪兽作为攻击对象。

5054＾真六武众－辉斩＾自己场上有「真六武众－辉斩」以外的名字带有「六武众」的怪兽表侧表示存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。自己场上有这张卡以外的名字带有「六武众」的怪兽表侧表示２只以上存在的场合，这张卡的攻击力·守备力上升３００。

5055＾真六武众－缘＾自己场上有「真六武众－缘」以外的名字带有「六武众」的怪兽表侧表示存在的场合，１回合１次，可以把自己墓地存在的２只名字带有「六武众」的怪兽从游戏中除外，选择场上表侧表示存在的１只怪兽回到手卡。这个效果在对方回合也能发动。此外，自己场上有「真六武众－缘」以外的名字带有「六武众」的怪兽表侧表示２只以上存在的场合，这张卡的攻击力·守备力上升５００。

5056＾真六武众－阴鬼＾这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只４星以下的名字带有「六武众」的怪兽特殊召唤。只要自己场上有「真六武众－阴鬼」以外的名字带有「六武众」的怪兽表侧表示存在，这张卡的攻击力上升１５００。

5057＾真六武众－竹刀＾自己场上有「真六武众－瑞穂」表侧表示存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。场上存在的这张卡被解放的场合，选择自己墓地存在的「真六武众－竹刀」以外的１只名字带有「六武众」的怪兽加入手卡。

5058＾真六武众－瑞穂＾自己场上有「真六武众－竹刀」表侧表示存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。此外，１回合１次，可以把这张卡以外的自己场上存在的１只名字带有「六武众」的怪兽解放，选择场上存在的１张卡破坏。

5059＾六武众的影武者＾自己场上表侧表示存在的名字带有「六武众」的怪兽１只成为魔法·陷阱·效果怪兽的效果的对象时，可以把那个效果的对象转换为场上表侧表示存在的这张卡。

5060＾紫炎的寄子＾自己场上存在的名字带有「六武众」的怪兽进行战斗的场合，那次伤害计算时把这张卡从手卡送去墓地发动。那只怪兽在这个回合不会被战斗破坏。

5061＾机巧守卫　三一三＾这张卡可以攻击的场合必须作出攻击。场上表侧表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，这张卡的表示形式变更。这张卡的战斗让自己受到战斗伤害时，自己场上表侧表示存在的名字带有「机巧」的全部怪兽的攻击力·守备力直到结束阶段时上升８００。此外，这张卡只要在场上表侧攻击表示存在不会被战斗破坏。

5062＾机巧忍者　九一九＾这张卡可以攻击的场合必须作出攻击。场上表侧表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，这张卡的表示形式变更。这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，选择自己墓地存在的１只４星以下的名字带有「机巧」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。

5063＾废铁蠕虫＾这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时破坏。这张卡被名字带有「废铁」的卡的效果破坏送去墓地的场合，可以选择「废铁蠕虫」以外的自己墓地存在的１只名字带有「废铁」的怪兽加入手卡。

5064＾废铁鲨＾效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡发动时，场上表侧表示存在的这张卡破坏。这张卡被名字带有「废铁」的卡的效果破坏送去墓地的场合，可以从自己卡组把１只名字带有「废铁」的怪兽送去墓地。

5065＾电气金眼鲷＾这张卡直接攻击给予对方基本分战斗伤害时，对方手牌随机丢弃１张。

5066＾电气金毛鼹＾这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。这张卡向里侧守备表示怪兽攻击的场合，可以不进行伤害计算以里侧守备表示的状态把那只怪兽破坏。

5067＾音响战士　贝司手＾１回合１次，选择场上表侧表示存在的１只名字带有「音响战士」的怪兽发动。直到结束阶段时，选择的怪兽的等级上升手卡数量的数值。此外，可以把自己墓地存在的这张卡从游戏中除外，自己场上表侧表示存在的１只名字带有「音响战士」的怪兽的等级直到结束阶段时上升手卡数量的数值。

5068＾音响战士　架子鼓＾宣言１个属性，选择场上表侧表示存在的１只名字带有「音响战士」的怪兽发动。选择的怪兽变成宣言的属性。这个效果１回合只能使用１次。此外，宣言１个属性，可以把自己墓地存在的这张卡从游戏中除外，自己场上表侧表示存在的１只名字带有「音响战士」的怪兽变成宣言的属性。

5069＾音响战士　钢琴＾宣言１个种族，选择场上表侧表示存在的１只名字带有「音响战士」的怪兽发动。选择的怪兽变成宣言的种族。这个效果１回合只能使用１次。此外，宣言１个种族，可以把自己墓地存在的这张卡从游戏中除外，自己场上表侧表示存在的１只名字带有「音响战士」的怪兽变成宣言的种族。

5070＾真文色龙＾只要对方场上有魔法·陷阱卡存在，对方不能选择这张卡作为攻击对象。此外，这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

5071＾夜叉＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转的回合的结束阶段时回到持有者手卡。这张卡召唤·反转时，可以选择对方场上存在的１张魔法·陷阱卡回到持有者手卡。

5072＾极神皇　托尔＾名字带有「极星兽」的调整＋调整以外的怪兽２只以上

１回合１次，可以把对方场上表侧表示存在的怪兽的效果直到结束阶段时无效化。场上表侧表示存在的这张卡被对方破坏送去墓地的场合，那个回合的结束阶段时可以把自己墓地存在的１只名字带有「极星兽」的调整从游戏中除外，这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，给与对方基本分８００分伤害。

5073＾极神皇　洛基＾名字带有「极星灵」的调整＋调整以外的怪兽２只以上

１回合１次，自己的战斗阶段中对方把魔法·陷阱卡发动时，可以把那个发动无效并破坏。场上表侧表示存在的这张卡被对方破坏送去墓地的场合，那个回合的结束阶段时可以把自己墓地存在的１只名字带有「极星灵」的调整从游戏中除外，这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，可以选择自己墓地存在的１张陷阱卡加入手卡。

5074＾极神圣帝　奥丁＾名字带有「极星天」的调整＋调整以外的怪兽２只以上

１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。这张卡直到结束阶段时不受魔法·陷阱卡的效果影响。此外，场上表侧表示存在的这张卡被对方破坏送去墓地的场合，那个回合的结束阶段时可以把自己墓地存在的１只名字带有「极星天」的调整从游戏中除外，这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，可以从自己卡组抽１张卡。

5075＾真六武众－紫炎＾战士族调整＋调整以外的名字带有「六武众」的怪兽１只以上

１回合１次，对方把魔法·陷阱卡发动时才能发动。那个发动无效并破坏。此外，场上表侧表示存在的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡以外的自己场上表侧表示存在的１只名字带有「六武众」的怪兽破坏。（此卡不视为名字带“紫炎”的卡）

5076＾机巧大将军　无零怒＾调整＋调整以外的机械族怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，可以从自己卡组把１只名字带有「机巧」的怪兽特殊召唤。１回合１次，自己场上表侧表示存在的名字带有「机巧」的怪兽的表示形式变更时，从自己卡组抽１张卡。

5077＾原子废铁龙＾名字带有「废铁」的调整＋调整以外的怪兽２只以上

１回合１次，选择自己场上存在的１张卡和对方墓地存在的最多３张卡才能发动。选择的自己的卡破坏，选择的对方的卡回到卡组。这张卡被对方破坏送去墓地时，选择同调怪兽以外的自己墓地存在的１只名字带有「废铁」的怪兽特殊召唤。

5078＾电气七头龙＾名字带有「电气」的调整＋调整以外的雷族怪兽１只以上

这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡直接攻击给予对方基本分战斗伤害时，从自己卡组选择１张卡从游戏中除外。发动后第２次的自己的准备阶段时那张卡加入手牌。

5079＾极星宝　德罗普尼尔＾名字带有「极神」或者「极星」的怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升８００。场上表侧表示存在的这张卡被卡的效果破坏的场合，可以从自己卡组把１张名字带有「极星宝」的卡加入手卡。

5080＾诸神的黄昏＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「极神」的怪兽发动。选择的怪兽的控制权转移给对方。下次的对方的结束阶段时，选择的怪兽破坏，对方场上存在的卡全部从游戏中除外。

5081＾最后的进军＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「极神」的怪兽发动。直到这个回合的结束阶段时，选择的怪兽的效果无效化，不受这张卡以外的魔法·陷阱卡的效果影响。

5082＾紫炎的狼烟＾从自己卡组把１只３星以下的名字带有「六武众」的怪兽加入手卡。

5083＾六武式三段冲＾自己场上有名字带有「六武众」的怪兽表侧表示３只以上存在的场合，可以从以下效果选择１个发动。

●对方场上表侧表示存在的怪兽全部破坏。

●对方场上表侧表示存在的魔法·陷阱卡全部破坏。

●对方场上盖放的魔法·陷阱卡全部破坏。

5084＾六武众的荒行＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「六武众」的怪兽发动。把持有和选择的怪兽相同攻击力的１只同名卡以外的名字带有「六武众」的怪兽从自己卡组特殊召唤。这个回合的结束阶段时，选择的怪兽破坏。

5085＾六武院＾每次名字带有「六武众」的怪兽召唤·特殊召唤，给这张卡放置１个「武士道指示物」。对方场上表侧表示存在的怪兽的攻击力下降这张卡放置的「武士道指示物」数量×１００的数值。

5086＾借机巧藏＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「机巧」的怪兽发动。从自己卡组把１只４星以下的名字带有「机巧」的怪兽加入手牌，选择的怪兽的表示形式变更。

5087＾机巧粉＾选择场上表侧攻击表示存在的２只名字带有「机巧」的怪兽发动。选择的１只怪兽变成守备表示，另１只怪兽的攻击力直到结束阶段时上升变成守备表示的怪兽的攻击力数值。这个效果在战斗阶段时才能发动。

5088＾电气钥匙＾自己场上表侧表示存在的名字带有「电气」的怪兽在这个回合可以直接攻击对方玩家。

5089＾星屑的辉煌＾选择自己墓地存在的１只龙族的同调怪兽发动。直到变成和那只怪兽的等级相同等级为止，把选择的怪兽以外的自己墓地存在的怪兽从游戏中除外，选择的怪兽从墓地特殊召唤。

5090＾共鸣者引擎＾选择自己墓地存在的２只名字带有「共鸣者」的怪兽发动。从自己卡组把１只４星怪兽加入手卡，选择的墓地的怪兽回到卡组。

5091＾衍生物复活祭＾自己场上存在的衍生物全部破坏。把最多有这个效果破坏的衍生物数量的场上存在的卡破坏。

5092＾愚蠢的转生＾选择对方墓地存在的１张卡发动。选择的卡回到卡组。

5093＾霞之谷的神风＾自己场上表侧表示存在的风属性怪兽回到手卡的场合，可以从自己卡组把１只４星以下的风属性怪兽特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

5094＾大日物质＾选择自己墓地存在的３张装备魔法卡发动。选择的卡加入卡组洗切，从以下效果选择１个适用。

●从自己卡组抽１张卡。

●对方场上存在的１张卡破坏。

5095＾禁忌的圣枪＾①：以场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽直到回合结束时攻击力下降８００，不受这张卡以外的魔法·陷阱卡的效果影响。

5096＾终端世界＾这张卡在主要阶段１才能发动。只要这张卡在场上存在，双方把主要阶段２跳过。

5097＾对活路的希望＾自己基本分比对方低１０００以上的场合，支付１０００基本分才能发动。双方基本分差每有２０００，从自己卡组抽１张卡。

5098＾零之力＾自己场上表侧表示存在的怪兽从游戏中除外时才能发动。场上表侧表示存在的全部怪兽的攻击力变成０。

5099＾黑推＾把自己场上表侧表示存在的２只名字带有「黑羽」的调整从游戏中除外发动。从自己卡组抽２张卡。

5100＾米约尔尼尔之魔槌＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「极神」的怪兽发动。这个回合，选择的怪兽在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

5101＾神之威光＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「极神」的怪兽发动。只要这张卡在场上存在，双方玩家不能把选择的怪兽作为卡的效果的对象。发动后第２次的自己的准备阶段时这张卡送去墓地。

5102＾极星宝　布里希嘉·曼＾选择自己以及对方场上表侧表示存在的怪兽各１只发动。选择的自己怪兽的攻击力直到结束阶段时变成和选择的对方怪兽的原本攻击力相同攻击力。

5103＾极星宝　雷瓦汀＾选择这个回合战斗破坏怪兽的场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽破坏。不能对应这张卡的发动把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。

5104＾极星宝　冈格尼尔＾把自己场上表侧表示存在的１只名字带有「极神」或者「极星」的怪兽从游戏中除外，选择场上存在的１张卡发动。选择的卡破坏。发动后第２次的自己的结束阶段时，为这个效果发动而从游戏中除外的怪兽表侧攻击表示回到场上。

5105＾芙莉嘉的苹果＾自己场上没有怪兽存在的场合，自己受到战斗伤害时才能发动。自己基本分回复自己受到的战斗伤害的数值，在自己场上把１只「邪精衍生物」（恶魔族·暗·１星·攻／守?）特殊召唤。这衍生物的攻击力·守备力变成这个效果让自己回复的数值。

5106＾奥丁之眼＾１回合１次，双方的准备阶段时选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「极神」的怪兽才能发动。选择的怪兽的效果直到结束阶段时无效，把对方手卡以及对方场上盖放的卡全部确认。对方不能对应这个效果的发动把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。

5107＾神之桎梏　格莱普尼尔＾从自己卡组把１只名字带有「极星」的怪兽加入手卡。

5108＾六尺琼勾玉＾自己场上有名字带有「六武众」的怪兽表侧表示存在的场合才能发动。对方发动的要把卡破坏的效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

5109＾紫炎的计略＾自己场上存在的名字带有「六武众」的怪兽被战斗破坏的场合才能发动。从手卡把名字带有「六武众」的怪兽最多２只特殊召唤。

5110＾暴走斗君＾只要这张卡在场上存在，攻击表示存在的衍生物的攻击力上升１０００，不会被战斗破坏。

5111＾心镇壶的复制品＾选择场上盖放的１张魔法·陷阱卡发动。只要这张卡在场上存在，选择的卡不能发动。不能对应这张卡的发动把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。

5112＾暴君的暴言＾把自己场上存在的２只怪兽解放发动。只要这张卡在场上存在，双方不能把手卡以及场上发动的效果怪兽的效果发动。

5113＾诅咒之像＾这张卡发动后变成怪兽卡（岩石族·暗·４星·攻１８００／守１０００）在自己的怪兽卡区域特殊召唤。这张卡在场上当作怪兽使用而存在，这张卡以外的当作怪兽使用的陷阱卡和对方怪兽进行战斗的场合，那只对方怪兽在伤害计算后破坏。这张卡也当作陷阱卡使用。

5114＾灵魂之像＾这张卡发动后变成怪兽卡（岩石族·光·４星·攻１０００／守１８００）在自己的怪兽卡区域特殊召唤。只要这张卡在场上当作怪兽使用而存在，这张卡以外的当作怪兽使用的陷阱卡被对方破坏送去自己墓地的场合，可以不送去墓地在魔法与陷阱卡区域盖放。这张卡也当作陷阱卡使用。

5115＾宝石骑士·白晶＾通过优化水晶的力量，使之变为战斗力进行战斗的上级宝石骑士。利用高攻击力压倒性的打击敌人。但由于时常感到自己的优化存在瓶颈，因此非常珍惜与同伴们团结的友谊之情。

5116＾熔岩炎火山的侍女＾自己墓地有「熔岩炎火山的侍女」以外的名字带有「熔岩」的怪兽存在的场合这张卡被送去墓地时，可以从自己卡组把１只名字带有「熔岩」的怪兽送去墓地。

5117＾熔岩炮手＾这张卡召唤·反转召唤成功时，可以选择从游戏中除外的１只自己的名字带有「熔岩」的怪兽特殊召唤。

5118＾大日球体＾这张卡从怪兽卡区域上送去墓地的场合，可以支付５００基本分，把这张卡当作装备卡使用给自己场上表侧表示存在的１只怪兽装备。此外，可以把当作装备卡使用而装备中的这张卡送去墓地，从自己墓地选择１张装备魔法卡给这张卡的装备怪兽装备。

5119＾大日四面体＾这张卡从怪兽卡区域上送去墓地的场合，可以支付５００基本分，把这张卡当作装备卡使用给自己场上表侧表示存在的１只怪兽装备。这张卡的装备怪兽被破坏的场合，可以作为代替把这张卡破坏。

5120＾大日星状体＾这张卡从怪兽卡区域上送去墓地的场合，可以支付５００基本分，把这张卡当作装备卡使用给自己场上表侧表示存在的１只怪兽装备。和这张卡的装备怪兽进行战斗的对方怪兽在那次伤害步骤结束时破坏。

5121＾大日棱柱体＾这张卡从怪兽卡区域上送去墓地的场合，可以支付５００基本分，把这张卡当作装备卡使用给自己场上表侧表示存在的１只怪兽装备。这张卡的装备怪兽进行战斗的场合，装备怪兽的攻击力在伤害步骤内上升１０００。

5122＾哈普托大日＾１回合１次，可以选择当作装备卡使用在自己场上存在的１张名字带有「大日」的怪兽卡表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开的场合从游戏中除外。

5123＾遗式杀手＾这张卡召唤·反转召唤成功时，自己场上有这张卡以外的名字带有「遗式」的怪兽表侧表示存在的场合，可以选择这张卡以外的自己场上存在的１只怪兽回到手卡。

5124＾遗式妖女　诺艾莉娅＾这张卡召唤成功时，可以从自己卡组上面把５张卡翻开。翻开的卡之中有仪式魔法卡或者名字带有「遗式」的怪兽卡的场合，把那些卡送去墓地。剩下的卡用喜欢的顺序回到卡组最下面。

5125＾薰风松鼠＾这张卡被卡的效果破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只５星以上的名字带有「薰风」的怪兽特殊召唤。

5126＾薰风的疾风　莉兹＾让１张手卡回到卡组最下面，选择对方场上存在的１只怪兽和自己场上表侧表示存在的１只名字带有「薰风」的怪兽发动。选择的怪兽的控制权交换。这个效果１回合只能使用１次。

5127＾侵入魔人万能态＾名字带有「侵入魔人」的怪兽上级召唤的场合，这张卡可以作为２只的数量解放。

5128＾侵入魔人的步哨＾只要这张卡在场上表侧攻击表示存在，场上表侧表示存在的５星以上的特殊召唤的怪兽不能把效果发动。

5129＾侵入魔人的先锐＾自己场上存在的这张卡被送去墓地时，选择场上表侧表示存在的１只仪式·融合·同调怪兽破坏。

5130＾侵入魔人·牛角＾把名字带有「侵入魔人」的怪兽解放对这张卡的上级召唤成功的场合，得到以下效果。可以支付１０００基本分，选择场上存在的１只怪兽破坏。这个效果１回合只能使用１次。

5131＾侵入魔人·威角＾这张卡不能特殊召唤。这张卡通常召唤的场合，必须把自己场上存在的３只名字带有「侵入魔人」的怪兽解放作召唤。可以把基本分支付一半，这张卡以外的场上存在的卡全部破坏。这个效果１回合只能使用１次。

5132＾邪遗式四臂噬人魔＾名字带有「遗式」的仪式魔法卡降临。１回合１次，宣言卡的种类（怪兽·魔法·陷阱）才能发动。对方可以丢弃１张手卡让这个效果无效。没丢弃的场合，双方玩家把宣言的种类的１张卡从卡组送去墓地。

5133＾宝石骑士·橙黄晶＾「宝石骑士」怪兽＋炎族怪兽

这张卡用融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。

①：这张卡进行战斗的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱·怪兽的效果不能发动。

5134＾宝石骑士·光棱晶＾「宝石骑士」怪兽＋雷族怪兽

这张卡用融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。

①：１回合１次，从手卡把１张「宝石骑士」卡送去墓地，以场上１张表侧表示的卡为对象才能发动。那张表侧表示的卡破坏。

5135＾熔岩星炮手＾调整＋调整以外的炎属性怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，自己把１张手卡送去墓地。这张卡成为卡的效果的对象时，可以把自己墓地存在的１只名字带有「熔岩」的怪兽从游戏中除外，那个发动无效并破坏。

5136＾阿尔法大日＾名字带有「大日」的调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，可以选择自己墓地存在的１张装备魔法卡给这张卡装备。有装备卡装备的这张卡不会被装备卡以外的魔法·陷阱卡的效果破坏。

5137＾欧米伽大日＾调整２只＋调整以外的名字带有「大日」的怪兽１只

这张卡同调召唤成功时，场上表侧表示存在的通常召唤的怪兽全部破坏。１回合１次，可以选择自己墓地存在的１只名字带有「大日」的怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。效果怪兽的效果发动时，可以把这张卡装备的１张装备卡送去墓地让那个发动无效并破坏。

5138＾大薰风的球风＾调整＋调整以外的名字带有「薰风」的怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，可以选择自己墓地存在的１张名字带有「薰风」的卡回到手卡。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的名字带有「薰风」的怪兽的战斗发生的对自己的战斗伤害由对方代受。此外，这张卡不会被战斗破坏。

5139＾大日元件＾名字带有「大日」的怪兽才能装备。装备怪兽向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。场上表侧表示存在的这张卡被送去墓地的场合，可以从自己卡组把１张名字带有「大日」的魔法卡加入手卡。

5140＾大日元素＾自己场上表侧表示存在的名字带有「大日」的装备卡被破坏时，可以从自己卡组把最多和破坏数量相同数量的名字带有「大日」的调整在自己场上特殊召唤。把这个效果特殊召唤的怪兽作为同调素材的场合，不是名字带有「大日」的怪兽的同调召唤不能使用。

5141＾遗式世传的禁断秘术＾名字带有「遗式」的仪式怪兽的降临必需。必须从自己场上以及对方场上把直到变成和仪式召唤的怪兽相同等级为止的表侧表示存在的怪兽解放。这个效果仪式召唤的怪兽的攻击力变成一半。这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

5142＾辉石融合＾从手卡·自己场上把融合怪兽卡决定的融合素材怪兽送去墓地，把名字带有「宝石骑士」的那１只融合怪兽当作融合召唤从额外卡组特殊召唤。

5143＾侵略的波纹＾支付５００基本分，选择自己墓地存在的１只４星以下的名字带有「侵入魔人」的怪兽发动。选择的怪兽从墓地特殊召唤。

5144＾侵略的手段＾从自己卡组把１只名字带有「侵入魔人」的怪兽送去墓地，选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「侵入魔人」的怪兽发动。选择的怪兽的攻击力直到结束阶段时上升８００。

5145＾极战机王　战神机人＾名字带有「机人」的机械族怪兽×５

这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。这张卡攻击的对方的效果怪兽的效果在伤害计算后无效化。这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，给予对方基本分１０００分伤害。这张卡不能向对方玩家直接攻击。

5146＾魔天使　蔷薇之巫师＾这张卡可以让「魔天使　蔷薇之巫师」以外的自己场上表侧表示存在的１只植物族怪兽回到手牌，从手牌特殊召唤。这个方法特殊召唤的这张卡从场上离开的场合从游戏中除外。

5147＾机甲大炮＾这张卡不能通常召唤。从手卡把机械族怪兽任意数量送去墓地的场合可以特殊召唤。这张卡的攻击力上升这张卡的特殊召唤时送去墓地的怪兽数量×８００的数值。

5148＾龙口花＾这张卡被送去墓地时，对方手卡随机选择１张，直到结束阶段时表侧表示从游戏中除外。「龙口花」的效果１回合只能使用１次。

5149＾剑斗兽　教斗＾这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功时，选择自己墓地存在的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽才能发动。选择的怪兽从游戏中除外，直到结束阶段时当作和那只怪兽同名卡使用。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以让这张卡回到卡组，从卡组把「剑斗兽　教斗」以外的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽在自己场上特殊召唤。

5150＾黑羽－空风之精＾和持有这张卡的攻击力以下的守备力的场上表侧表示存在的怪兽进行战斗的场合，不进行伤害计算把那只怪兽破坏。

5151＾废铁双头犬＾这张卡不能通常召唤。自己场上有名字带有「废铁」的怪兽表侧表示存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「废铁」的怪兽破坏。这张卡被名字带有「废铁」的卡的效果破坏送去墓地的场合，可以选择「废铁双头犬」以外的自己墓地存在的１只名字带有「废铁」的怪兽加入手卡。

5152＾元素英雄　新星主＾「元素英雄」怪兽＋炎属性怪兽

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。

①：这张卡战斗破坏对方怪兽的场合发动。自己从卡组抽１张。

5153＾自然茄子＾这张卡从场上送去墓地时，可以选择自己墓地存在的「自然茄子」以外的１只名字带有「自然」的怪兽加入手牌。

5154＾宝石龟＾反转：可以从自己卡组把１张「宝石骑士融合」加入手卡。

5155＾熔岩枪杖手＾这张卡可以不用解放作召唤。这个方法召唤的这张卡在结束阶段时送去墓地。场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，可以选择从游戏中除外的１只自己的炎属性怪兽加入手卡。

5156＾遗式兽＾这张卡召唤成功时，可以选择自己墓地存在的１只４星以下的名字带有「遗式」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。

5157＾Ｘ－剑士　索萨＾调整＋调整以外的「Ｘ－剑士」怪兽１只以上

①：把自己场上１只「Ｘ－剑士」怪兽解放，从以下效果选择１个才能发动。那个效果直到回合结束时得到。

●这张卡和怪兽进行战斗的伤害步骤开始时发动。那只怪兽破坏。

●这张卡不会被陷阱卡的效果破坏。

5158＾死之花＾这张卡被卡的效果破坏送去墓地的场合，可以从自己卡组把１只「时花之魔女」特殊召唤。

5159＾时花之魔女＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，选择对方墓地存在的１只怪兽发动。选择的怪兽在自己场上特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不能向对方玩家直接攻击，这个回合的结束阶段时破坏。「时花之魔女」的效果１回合只能使用１次。

5160＾忘－我＾盖放的这张卡被破坏送去墓地时，选择自己墓地存在的１张永续魔法或者场地魔法卡加入手卡。

5161＾青蔷薇龙＾场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，可以选择自己墓地存在的１只「黑蔷薇龙」或者植物族怪兽特殊召唤。

5162＾旋风之沃泰克斯＾调整＋调整以外的鸟兽族怪兽１只以上

这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只４星以下的鸟兽族怪兽特殊召唤。

5163＾极星天　凡娜迪丝＾这张卡可以代替１只名字带有「极星」的调整怪兽进行同调召唤。这张卡作为同调素材怪兽使用的场合，其他全部同调素材怪兽必须是名字带有「极星」的怪兽。１回合１次，可以从自己的卡组把１只名字带有「极星」的怪兽送去墓地，这张卡的等级直到结束阶段时为止变成被送去墓地的怪兽的相同等级。

5164＾紫炎的荒武者＾这张卡召唤成功时，这张卡放置１个「武士道指示物」（最多１个）。这张卡每放置１个「武士道指示物」这张卡的攻击力上升３００分。１回合１次，可以把这张卡放置的１个「武士道指示物」取除，选择自己场上表侧表示存在的可以放置「武士道指示物」的１张卡，给那张卡放置１个「武士道指示物」。

5165＾机巧无双　八一八＾这张卡可以攻击的场合必须作出攻击。场上表侧攻击表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，这张卡的表示形式变成守备表示。这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时变成守备表示。

5166＾废铁破坏者＾对方场上存在怪兽的场合，这张卡可以从手牌特殊召唤。用这个方法把这张卡特殊召唤成功时，选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「废铁」的怪兽破坏。

5167＾混沌猎人＾对方把怪兽特殊召唤时，可以丢弃１张手牌从手牌把这张卡特殊召唤。对方不能把卡从游戏中除外。

5168＾增殖的Ｇ＾「增殖的Ｇ」的①的效果１回合只能使用１次，对方回合也能发动。

①：把这张卡从手卡送去墓地才能发动。这个回合，以下效果适用。

●每次对方对怪兽的特殊召唤成功，自己必须从卡组抽１张。

5169＾极星的光辉＾场上名字带有「极星」的怪兽不会被战斗破坏。场上的这张卡被破坏时，场上表侧表示存在的名字带有「极星」的怪兽全部破坏。

5170＾极星宝　梅金吉奥德＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「极神」或「极星」的怪兽发动。直到结束阶段时为止，那只怪兽的攻击力·守备力变成原本攻击力·守备力的两倍。这个回合被选择的怪兽不能直接攻击对方玩家。

5171＾六武式风雷斩＾把自己场上的１个「武士道指示物」取除，从以下效果选择１个发动。

●选择对方场上存在的１只怪兽破坏。

●选择对方场上存在的１张卡回到手牌。

5172＾黑羽－白夜之短剑鸟＾自己场上表侧表示存在的怪兽只有「黑羽－白夜之短剑鸟」以外的名字带有「黑羽」的怪兽１只的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。

5173＾黑羽－煌星之怒剑鸟＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡用同调召唤才能从额外卡组特殊召唤。这张卡同调召唤成功时，可以从手卡把１只调整以外的４星以下的名字带有「黑羽」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

5174＾废品从者＾自己场上有名字带有「废品」的怪兽表侧表示存在的场合，这张卡可以从手牌特殊召唤。

5175＾未知同调士＾「未知同调士」的①的方法的特殊召唤在决斗中只能有１次。

①：对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

5176＾打捞战士＾这张卡上级召唤成功时，可以从手牌或者自己墓地把１只调整特殊召唤。

5177＾死灵防御者＾自己的主要阶段时，把墓地存在的这张卡从游戏中除外，选择自己场上存在的１只怪兽才能发动。直到下次的对方的结束阶段时，选择的怪兽不会被战斗破坏，选择的怪兽的战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。

5178＾神秘之吹笛人＾把这张卡解放发动。从自己卡组抽１张卡。这个效果抽到的卡给双方确认，１星怪兽的场合，自己再抽１张卡。「神秘之吹笛人」的效果１回合只能使用１次。

5179＾强要共鸣者＾把自己场上表侧表示存在的这张卡送去墓地，选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽发动。这个回合，选择的怪兽攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时不能把以怪兽为对象的魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。

5180＾时钟共鸣者＾只要这张卡在场上表侧守备表示存在，这张卡１回合只有１次不会被战斗或者卡的效果破坏。

5181＾黑羽－天狗风之飞廉＾这张卡在墓地存在，对方怪兽的直接攻击让自己受到２０００以上的战斗伤害时，选择自己墓地存在的１只名字带有「黑羽」的３星以下的怪兽发动。选择的怪兽和这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。「黑羽－天狗风之飞廉」的效果在决斗中只能使用１次。

5182＾黑羽－流离之木枯＾自己场上表侧表示存在的名字带有「黑羽」的怪兽被卡的效果破坏送去墓地时，这张卡可以从手卡特殊召唤。此外，这张卡为同调素材的同调召唤成功时，对方不能把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。

5183＾变形斗士·照明灯＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：只要这张卡在场上表侧表示存在，对方的卡的效果发生的对自己的效果伤害由对方代受。

●守备表示：这张卡被战斗破坏送去墓地时，这个回合战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。

5184＾变形斗士·订书机＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择其他怪兽作为攻击对象。这张卡被战斗破坏的场合，把让这张卡破坏的怪兽的攻击力下降３００。

●守备表示：这张卡不会被战斗破坏。这张卡被攻击的场合，那次伤害计算后选择对方场上表侧攻击表示存在的１只怪兽变成守备表示，这张卡的表示形式变成攻击表示。

5185＾机皇兵　神智一型＾这张卡的攻击力上升这张卡以外的场上表侧表示存在的名字带有「机皇」的怪兽数量×１００的数值。此外，１回合１次，对方场上守备表示存在的怪兽为攻击对象的这张卡以外的自己的名字带有「机皇」的怪兽的攻击宣言时才能发动。那只怪兽向守备表示怪兽攻击的场合，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。

5186＾机皇兵　神空一型＾这张卡的攻击力上升这张卡以外的场上表侧表示存在的名字带有「机皇」的怪兽数量×２００的数值。这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只名字带有「机皇兵」的怪兽特殊召唤。

5187＾机皇兵　神陆一型＾这张卡的攻击力上升这张卡以外的场上表侧表示存在的名字带有「机皇」的怪兽数量×１００的数值。这张卡召唤成功时，可以选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽，那只怪兽的攻击力直到结束阶段时变成一半。

5188＾机皇神龙　星标＾这张卡不能通常召唤。自己场上有名字带有「机皇」的怪兽表侧表示３只以上存在的场合可以特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，可以选择这张卡以外的自己场上表侧表示存在的名字带有「机皇」的怪兽任意数量送去墓地。这张卡的攻击力变成这个效果送去墓地的怪兽的原本攻击力的合计数值。此外，这张卡在场上表侧表示存在，自己或者对方对同调怪兽的特殊召唤成功时，给予那个玩家１０００分伤害。

5189＾科技属　电子化魔术师＾把自己场上表侧表示存在的这张卡作为名字带有「科技属」的同调怪兽的同调素材的场合，可以把手卡的名字带有「科技属」的怪兽作为其他的调整以外的同调素材。场上存在的这张卡被破坏送去墓地的回合的结束阶段时，可以从自己卡组把「科技属　电子化魔术师」以外的１只名字带有「科技属」的怪兽加入手卡。

5190＾科技属　突击兵＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。场上存在的这张卡被破坏送去墓地的回合的结束阶段时，可以从自己卡组把「科技属　突击兵」以外的１只名字带有「科技属」的怪兽加入手卡。

5191＾科技属　喷气猎鹰＾这张卡作为同调召唤的素材送去墓地的场合，给与对方基本分５００分伤害。

5192＾科技属　弹射龙＾１回合１次，可以从手卡把１只３星以下的名字带有「科技属」的调整特殊召唤。

5193＾科技属　狼人＾４星以下的怪兽特殊召唤成功时，这张卡可以从手卡特殊召唤。场上存在的这张卡被破坏送去墓地的回合的结束阶段时，可以从自己卡组把「科技属　狼人」以外的１只名字带有「科技属」的怪兽加入手卡。

5194＾科技属　突冲犀牛＾这张卡攻击的场合，伤害步骤内这张卡的攻击力上升４００。场上存在的这张卡被破坏送去墓地的回合的结束阶段时，可以从自己卡组把「科技属　突冲犀牛」以外的１只名字带有「科技属」的怪兽加入手卡。

5195＾破坏炮击人＾１回合１次，自己的主要阶段时可以当作装备卡使用给自己场上的怪兽装备，或者把装备解除以表侧攻击表示特殊召唤。只在这个效果当作装备卡使用的场合，装备怪兽的攻击力·守备力下降５００。装备怪兽战斗破坏对方怪兽的场合，场上表侧表示存在的和破坏的怪兽相同种族的怪兽全部破坏。（１只怪兽可以装备的同盟最多１张。装备怪兽被破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。）

5196＾念之少女＾从游戏中除外的这张卡特殊召唤成功时，把自己卡组最上面的卡里侧表示从游戏中除外。这张卡从场上送去墓地时，这张卡的效果除外的自己的卡加入手牌。

5197＾精神探寻者＾从游戏中除外的这张卡特殊召唤成功时，从对方卡组上面把３张卡翻开，自己从那之中选择１张从游戏中除外，剩下的卡回到卡组。

5198＾沉默的念力男巫＾这张卡召唤成功时，可以选择自己墓地存在的１只念动力族怪兽从游戏中除外。这张卡从场上送去墓地时，这张卡的效果除外的怪兽特殊召唤。

5199＾静寂的念力魔女＾场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，可以从自己卡组把１只攻击力２０００以下的念动力族怪兽从游戏中除外。下次的准备阶段时，这个效果除外的怪兽特殊召唤。

5200＾寡默的念力祭司＾这张卡召唤·反转召唤成功时，变成守备表示。１回合１次，可以把１张手牌送去墓地，选择自己墓地存在的１只念动力族怪兽从游戏中除外。这张卡从场上送去墓地时，选择这张卡的效果除外的１只怪兽特殊召唤。

5201＾六武众的隐退者＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

5202＾紫炎的参谋＾自己场上有名字带有「六武众」的怪兽表侧表示存在的场合这张卡召唤成功时，宣言１个种族发动。只要这张卡在场上表侧表示存在，宣言的种族的怪兽不能攻击宣言，双方玩家不能把宣言的种族的怪兽特殊召唤。

5203＾机巧小町　二二四＾这张卡可以攻击的场合必须作出攻击。场上表侧表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，这张卡的表示形式变更。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己的主要阶段时只有１次，自己在通常召唤外加上可以把１只名字带有「机巧」的怪兽召唤。

5204＾机巧忍者　七七四九＾这张卡可以攻击的场合必须作出攻击。场上表侧表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，这张卡的表示形式变更。这张卡召唤成功时，可以从自己卡组抽出自己场上表侧守备表示存在的名字带有「机巧」的怪兽数量的卡。

5205＾废铁金刚＾这张卡召唤成功时，这张卡破坏。这张卡被名字带有「废铁」的卡的效果破坏送去墓地的场合，可以选择「废铁金刚」以外的自己墓地存在的１只名字带有「废铁」的怪兽加入手卡。

5206＾替换蛙＾把自己场上存在的１只水族怪兽解放，选择自己墓地存在的１只名字带有「青蛙」的怪兽发动。选择的怪兽从墓地特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

5207＾剑斗兽　老虎＾这张卡不能作为融合素材怪兽使用。这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功时，可以从手卡把１张名字带有「剑斗兽」的卡丢弃，从自己卡组把１只名字带有「剑斗兽」的怪兽加入手卡。

5208＾瓶龟＾只要这张卡在场上表侧表示存在，每次「强欲之瓶」发动从自己卡组抽１张卡。

5209＾极光仙·阿诣罗＾只要这张卡在场上表侧表示存在，双方不能把怪兽特殊召唤。自己或者对方场上有怪兽召唤时，这张卡破坏。

5210＾废品狂战士＾「废品同调士」＋调整以外的怪兽１只以上

把自己墓地存在的１只名字带有「废品」的怪兽从游戏中除外，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽发动。选择的对方怪兽的攻击力下降除外的怪兽的攻击力数值。此外，这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，不进行伤害计算把那只怪兽破坏。

5211＾生命激流龙＾调整＋「动力工具龙」

这张卡同调召唤成功时，可以把自己基本分变成４０００。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己受到的效果伤害变成０。此外，场上表侧表示存在的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把自己墓地存在的１张装备魔法卡从游戏中除外。

5212＾科技属　互换蜻蜓＾调整＋调整以外的怪兽１只

１回合１次，选择这张卡以外的自己场上表侧表示存在的１只名字带有「科技属」的同调怪兽才能发动。选择的怪兽送去墓地。并且，若送去墓地的怪兽的同调召唤使用过的１组同调怪兽在自己墓地齐集，可以再把这１组在自己场上特殊召唤。

5213＾科技属　奇妙魔术师＾调整＋调整以外的名字带有「科技属」的怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，选择场上存在的１张魔法·陷阱卡破坏。场上存在的这张卡被破坏时，从自己卡组抽１张卡。此外，对方的主要阶段时，可以用自己场上表侧表示存在的这张卡为同调素材作同调召唤。

5214＾科技属　强力角斗士＾调整＋调整以外的名字带有「科技属」的怪兽１只以上

这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。场上存在的这张卡被破坏时，从自己卡组抽１张卡。

5215＾科技属　刃枪手＾同调怪兽调整１只＋调整以外的同调怪兽１只以上

这张卡为对象的对方的魔法·陷阱卡发动时，可以把１张手卡送去墓地，那个效果无效。此外，对方回合１次，可以把自己墓地存在的１只名字带有「科技属」的怪兽从游戏中除外，场上表侧表示存在的这张卡从游戏中除外。下次的准备阶段时，这个效果除外的这张卡特殊召唤。

5216＾科技属　戟炮手＾同调怪兽调整１只＋调整以外的同调怪兽２只以上

这张卡不用同调召唤不能特殊召唤。这张卡在场上表侧表示存在的场合，１回合只有１次可以把怪兽的召唤·反转召唤·特殊召唤无效并破坏。这张卡从场上送去墓地时，可以选择自己墓地存在的１只名字带有「科技属」的怪兽特殊召唤。

5217＾精神超载恶魔＾念动力族调整＋调整以外的念动力族怪兽２只以上

１回合１次，可以选择自己墓地存在的１只念动力族怪兽从游戏中除外。这张卡从场上送去墓地时，这张卡的效果除外的怪兽尽可能在自己场上特殊召唤。

5218＾深红狱防术＾自己场上有「红莲魔龙」表侧表示存在的场合才能发动。对方场上存在的魔法·陷阱卡全部破坏。

5219＾红莲魔龙之壶＾自己场上有「红莲魔龙」表侧表示存在的场合才能发动。从自己卡组抽２张卡。这张卡发动的场合，直到下次的对方回合结束时自己不能把怪兽召唤·特殊召唤。

5220＾呼唤共鸣者＾从自己卡组把１只名字带有「共鸣者」的怪兽加入手卡。

5221＾共鸣破＾只要这张卡在场上存在，每次名字带有「共鸣者」的怪兽作为同调素材送去墓地，选择对方场上存在的１张卡破坏。这张卡在发动后第２次的自己的结束阶段时破坏。

5222＾机动要塞　极强音＾１回合１次，可以从自己手牌把１只名字带有「机皇兵」的怪兽在自己场上特殊召唤。

5223＾机皇帝的赐与＾场上表侧表示存在的怪兽只有名字带有「机皇」的怪兽２只的场合才能发动。从自己卡组抽２张卡。这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

5224＾铁壁机皇兵＾只要这张卡在场上存在，自己场上表侧攻击表示存在的名字带有「机皇兵」的怪兽的效果无效化，不会被战斗破坏。

5225＾再机动＾从自己手牌让１只名字带有「机皇」的怪兽回到卡组发动。选择自己墓地存在的１张名字带有「机皇」的卡加入手牌。

5226＾ＴＧＸ１－ＨＬ＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「科技属」的怪兽发动。选择的怪兽的攻击力·守备力变成一半，场上存在的１张魔法·陷阱卡破坏。

5227＾ＴＧＸ３００＾自己场上表侧表示存在的名字带有「科技属」的怪兽每有１只，自己场上表侧表示存在的怪兽的攻击力上升３００。

5228＾超能力増幅器＾这张卡的发动时，自己场上表侧表示存在的全部念动力族怪兽的攻击力上升从游戏中除外的自己的念动力族怪兽数量×３００的数值。受到这个效果影响的怪兽在结束阶段时从游戏中除外。

5229＾念力感知区＾让从游戏中除外的自己１只念动力族的调整和１只调整以外的念动力族怪兽回到墓地，和那个等级合计相同等级的１只念动力族的同调怪兽从额外卡组表侧守备表示特殊召唤。

5230＾紫炎的道场＾每次名字带有「六武众」的怪兽召唤·特殊召唤，给这张卡放置１个「武士道指示物」。可以把这张卡送去墓地，把持有这张卡放置的「武士道指示物」数量以下的等级的１只名字带有「六武众」或者「紫炎」的效果怪兽从自己卡组特殊召唤。

5231＾机巧大暴走＾选择场上表侧表示存在的１只名字带有「机巧」的怪兽发动。直到结束阶段时，选择的怪兽的攻击力上升１０００，效果无效化。

5232＾与仪水镜的交信＾自己场上有水属性怪兽表侧表示存在的场合，从以下效果选择１个发动。自己场上有水属性的仪式怪兽表侧表示存在的场合，可以选择两方发动。

●对方的魔法与陷阱卡区域盖放的卡全部确认再回到原状。

●从自己或者对方的卡组上面把２张卡确认，用喜欢的顺序回到卡组上面。

5233＾完全防音壁＾自己场上没有同调怪兽表侧表示存在的场合，主要阶段１的开始时才能发动。直到下次的对方的结束阶段时，双方不能把同调怪兽特殊召唤。

5234＾急转直下＾对方把以墓地存在的卡为对象的魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动的场合这张卡破坏。这张卡的效果让这张卡被破坏送去墓地时，对方把墓地存在的卡全部加入卡组洗切。

5235＾即神佛＾选择自己场上存在的１只怪兽送去墓地。

5236＾真红莲地毯＾场上有龙族的同调怪兽表侧表示存在的场合，选择自己墓地存在的最多２只名字带有「共鸣者」的怪兽发动。选择的怪兽从墓地特殊召唤。

5237＾加电插头＾发动后这张卡变成装备卡，给自己场上表侧表示存在的１只名字带有「变形斗士」的怪兽装备。装备怪兽不能攻击。被这个效果装备时，选择装备怪兽以外的场上表侧表示存在的１只怪兽。选择的怪兽的攻击力上升装备怪兽的攻击力数值。

5238＾混沌无限＾场上守备表示存在的怪兽全部变成表侧攻击表示。并且，再从自己的卡组或者墓地把１只名字带有「机皇」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，结束阶段时破坏。

5239＾机限爆弹＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「机皇」的怪兽和对方场上存在的１张卡发动。选择的卡破坏。

5240＾机皇厂＾场上表侧表示存在的名字带有「机皇」的怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。选择自己墓地存在的１只名字带有「机皇兵」的怪兽加入手牌。那之后，成为攻击对象的怪兽破坏。

5241＾ＴＧＸ３－ＤＸ２＾选择自己墓地存在的３只名字带有「科技属」的怪兽发动。选择的怪兽加入卡组洗切。那之后，从自己卡组抽２张卡。

5242＾ＴＧ－ＳＸ１＾自己场上存在的名字带有「科技属」的怪兽战斗破坏对方怪兽送去墓地时才能发动。选择自己墓地存在的１只名字带有「科技属」的同调怪兽特殊召唤。

5243＾ＴＧ１－ＥＭ１＾选择对方场上存在的１只怪兽和自己场上表侧表示存在的１只名字带有「科技属」的怪兽发动。选择的怪兽的控制权交换。

5244＾念力反应器＾自己场上有念动力族怪兽表侧表示存在的场合才能发动。自己场上表侧表示存在的念动力族怪兽在这个回合和对方怪兽进行过战斗时，把那只念动力族怪兽和对方怪兽从游戏中除外。

5245＾脑灾害＾选择从游戏中除外的１只自己的念动力族怪兽在自己场上特殊召唤。这张卡从场上离开时，那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

5246＾六武派二刀流＾自己场上存在的怪兽只有表侧攻击表示存在的名字带有「六武众」的怪兽１只的场合才能发动。选择对方场上存在的２张卡回到持有者手卡。

5247＾借机巧整备藏＾自己场上有名字带有「机巧」的怪兽表侧守备表示存在的场合才能发动。对方发动的魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

5248＾暴君的暴力＾把自己场上存在的２只怪兽解放发动。只要这张卡在场上存在，对方若不从卡组把１张魔法卡送去墓地则不能把魔法卡发动。

5249＾透破拔＾手牌或者墓地发动的效果怪兽的效果的发动无效并从游戏中除外。

5250＾木遁封印式＾１回合１次，可以把自己场上表侧表示存在的１只地属性怪兽解放，选择对方墓地存在的最多２张卡从游戏中除外。

5251＾安全地带＾选择场上表侧攻击表示存在的１只怪兽发动。选择的怪兽不会成为对方的效果的对象，不会被战斗以及对方的效果破坏。此外，选择的怪兽不能向对方玩家直接攻击。这张卡不在场上存在时，那只怪兽破坏。那只怪兽从场上离开时这张卡破坏。

5252＾局地性大飓风＾自己的手卡·墓地存在的卡全部回到持有者卡组洗切。

5253＾Ｗ星云陨石＾场上里侧表示存在的怪兽全部变成表侧守备表示。这个回合的结束阶段时自己场上表侧表示存在的爬虫类族·光属性怪兽全部变成里侧守备表示，自己从卡组抽出那个数量的卡。那之后，可以从自己卡组把１只７星以上的爬虫类族·光属性怪兽特殊召唤。

5254＾弹射战士＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

把自己场上存在的１只名字带有「废品」的怪兽解放发动。给予对方基本分解放的怪兽的原本攻击力数值的伤害。这个效果１回合只能使用１次。

5255＾机皇神　机录∞＾这张卡不能通常召唤。从手牌把３只名字带有「机皇」的怪兽送去墓地的场合才能特殊召唤。１回合１次，可以把对方１只同调怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡的攻击力上升这个效果装备的怪兽的攻击力数值。此外，自己的准备阶段时只有１次，可以把这张卡的效果装备的１只怪兽送去墓地，给予对方基本分那只怪兽的攻击力数值的伤害。这个效果发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

5256＾科技属　超图书馆员＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

①：这张卡在场上存在，自己或者对方对这张卡以外的同调怪兽的同调召唤成功的场合发动。这张卡在场上表侧表示存在的场合，自己从卡组抽１张。

5257＾吸血鬼龙＾上级召唤的这张卡从场上送去墓地时，可以从卡组把１只４星以下的怪兽加入手卡。

5258＾假面英雄　宝钻＾这张卡用「假面变化」的效果才能特殊召唤。这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以从卡组把１只４星以下的名字带有「英雄」的怪兽特殊召唤。

5259＾至尊太阳＾这张卡不用这张卡的效果不能特殊召唤。场上表侧表示存在的这张卡被破坏送去墓地的场合，下个回合的准备阶段时，可以丢弃１张手卡，这张卡从墓地特殊召唤。

5260＾刷拉拉骑士＾这张卡向表侧守备表示怪兽攻击的场合，不进行伤害计算把那只怪兽破坏。

5261＾加把劲骑士＾场上表侧攻击表示存在的这张卡被选择作为攻击对象时，可以把这张卡的表示形式变成守备表示。

5262＾啸叫战士＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的等级变成３星。

5263＾尖嘴鸟＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以选择自己墓地存在的２只２星的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

5264＾键战士＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。直到这个回合的结束阶段时，这张卡的等级变成３星。

5265＾转身天使＾这张卡的攻击力上升自己场上表侧表示存在的２星怪兽数量×４００的数值。

5266＾光辉骑士＾只要这张卡在场上表侧守备表示存在，这张卡的等级变成４星。

5267＾破天荒之风＾选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽发动。选择的怪兽的攻击力·守备力直到下次的自己的准备阶段时上升１０００。

5268＾波动共鸣＾选择场上表侧表示存在的１只怪兽发动。选择的怪兽的等级直到结束阶段时变成４星。

5269＾ＸＹＺ能量＾把自己场上存在的１个ＸＹＺ素材取除发动。选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。

5270＾强化空间＾自己场上表侧表示存在的全部ＸＹＺ怪兽的攻击力直到结束阶段时上升那怪兽的ＸＹＺ素材每１个３００。

5271＾ＸＹＺ效果＾自己ＸＹＺ召唤成功时，选择场上存在的１张卡才能发动。选择的卡破坏。

5272＾Ｎｏ．３９　希望皇　霍普＾４星怪兽×２

①：自己或者对方的怪兽的攻击宣言时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那只怪兽的攻击无效。

②：这张卡没有ＸＹＺ素材的状态被选择作为攻击对象的场合发动。这张卡破坏。

5273＾硬邦邦岩铁＾２星怪兽×２

场上表侧表示存在的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡１个ＸＹＺ素材取除。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的怪兽的攻击力·守备力上升这张卡的ＸＹＺ素材数量×２００的数值。

5274＾红莲恐龙＾３星怪兽×２

这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，给予对方基本分１０００分伤害。

5275＾天猪福＾自己的主要阶段时，把墓地存在的这张卡从游戏中除外，选择自己场上表侧表示存在的１只４星以下的天使族·光属性怪兽才能发动。选择的怪兽只要在场上表侧表示存在当作调整使用。

5276＾死亡甜甜圈＾反转：场上表侧表示存在的原本攻击力或者原本守备力是０的怪兽全部破坏。

5277＾迅捷蝠鲼＾场上存在的这张卡被卡的效果送去墓地时，可以从自己卡组把「迅捷蝠鲼」任意数量特殊召唤。

5278＾深海之怒＾这张卡的攻击力·守备力上升自己墓地存在的鱼族·海龙族·水族怪兽数量×５００的数值。

5279＾宝石骑士·黑曜＾①：这张卡从手卡送去墓地的场合，以自己墓地１只４星以下的通常怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

5280＾宝石骑士·堇青＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●１回合１次，可以把自己墓地存在的１只名字带有「宝石」的怪兽从游戏中除外，选择自己墓地存在的１张名字带有「宝石骑士」的卡加入手卡。

5281＾宝石骑士·琥珀＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●１回合１次，可以从手卡把１张名字带有「宝石骑士」的卡送去墓地，选择从游戏中除外的１只自己怪兽回到手卡。

5282＾熔岩炎湖畔的淑女＾自己墓地有名字带有「熔岩」的怪兽３种类以上存在的场合，把自己墓地存在的这张卡和１只名字带有「熔岩」的怪兽从游戏中除外才能发动。选择对方场上盖放的１张卡破坏。

5283＾熔岩风神翼龙＾自己墓地有名字带有「熔岩」的怪兽３种类以上存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

5284＾熔岩炮击手＾这张卡召唤成功时，自己墓地有「熔岩炮击手」以外的名字带有「熔岩」的怪兽存在的场合，从自己卡组上面把最多５张卡送去墓地才能发动。这张卡的攻击力上升因为这个效果发动而送去墓地的名字带有「熔岩」的怪兽数量×２００的数值。

5285＾大日五胞体＾１回合１次，自己的主要阶段时可以当作装备卡使用给自己场上的名字带有「大日」的怪兽装备，或者把装备解除以表侧攻击表示特殊召唤。只在这个效果当作装备卡使用的场合，装备怪兽战斗破坏对方怪兽的场合，可以选择对方场上存在的１张卡破坏。（１只怪兽可以装备的同盟最多１张。装备怪兽被破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。）

5286＾大日超立方体＾１回合１次，自己的主要阶段时可以当作装备卡使用给自己场上的名字带有「大日」的怪兽装备，或者把装备解除以表侧攻击表示特殊召唤。只在这个效果当作装备卡使用的场合，装备怪兽战斗破坏对方怪兽的场合，可以从自己墓地把１只４星以下的名字带有「大日」的怪兽特殊召唤。（１只怪兽可以装备的同盟最多１张。装备怪兽被破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。）

5287＾斯蒂格马大日＾１回合１次，可以把自己场上表侧表示存在的１张名字带有「大日」的装备卡转换给１只别的能变成正确对象的怪兽。这个效果在对方回合也能发动。

5288＾遗式幻影＾水属性的仪式怪兽特殊召唤的场合，可以用这１张卡作为仪式召唤的解放使用。此外，可以从手卡把这张卡丢弃，从自己卡组把１只名字带有「遗式」的仪式怪兽加入手卡。

5289＾遗式幽女　艾米莉娅＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转的回合的结束阶段时回到持有者手卡。这张卡召唤·反转时，自己场上有这张卡以外的名字带有「遗式」的怪兽表侧表示存在的场合，直到这个回合的结束阶段时场上的陷阱卡的效果无效。

5290＾遗式贝＾这张卡被卡的效果送去墓地时，从自己卡组上面把３张卡确认，确认的３张用喜欢的顺序回到卡组上面或下面。

5291＾薰风隼＾场上表侧表示存在的这张卡被战斗以外送去墓地时，可以从自己卡组把１只名字带有「薰风」的怪兽里侧守备表示特殊召唤。

5292＾薰风的希望　神威＾反转：从自己卡组把１只名字带有「薰风」的调整特殊召唤。

5293＾薰风的神官　穆斯托＾可以选择自己墓地存在的１只名字带有「薰风」的怪兽回到卡组，选择场上表侧表示存在的１只怪兽把那个效果直到结束阶段时无效。这个效果１回合只能发动１次。

5294＾邪遗式熏风乌贼怪＾名字带有「遗式」的仪式魔法卡降临。这张卡仪式召唤成功时，把对方手卡随机最多２张确认，从那之中选择１张回到持有者卡组。

5295＾宝石骑士·紫晶＾「宝石骑士」怪兽＋水族怪兽

这张卡用融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。

①：这张卡从场上送去墓地的场合发动。场上盖放的魔法·陷阱卡全部回到持有者手卡。

5296＾熔岩谷龙骑士＾调整＋调整以外的炎属性怪兽１只以上

１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。从自己卡组把１只名字带有「熔岩」的怪兽加入手卡，那之后从手卡把１只名字带有「熔岩」的怪兽送去墓地。

5297＾大薰风飞隼＾调整＋调整以外的名字带有「薰风」的怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，场上表侧表示存在的名字带有「薰风」的全部怪兽的攻击力上升６００。

5298＾宝石骑士·珍珠＾４星怪兽×２

5299＾熔岩谷炎人＾３星怪兽×２

这张卡进行战斗的伤害步骤时只有１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡的攻击力直到结束阶段时上升５００。

5300＾双西格马大日＾４星怪兽×３

１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧攻击表示存在的１只效果怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡和与这个效果装备的怪兽卡相同属性的怪兽进行战斗的场合，不进行伤害计算把那只怪兽破坏。

5301＾邪遗式人鱼幽灵＾４星怪兽×２

这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，那次伤害计算后可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，破坏的那只怪兽不送去墓地回到持有者卡组。

5302＾大薰风凤凰＾２星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择自己场上表侧表示存在的１只风属性怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

5303＾颗粒融合＾从自己场上把融合怪兽卡决定的融合素材怪兽送去墓地，把名字带有「宝石骑士」的那１只融合怪兽当作融合召唤从额外卡组特殊召唤。这个效果融合召唤成功时，把墓地存在的这张卡从游戏中除外，选择那次融合召唤使用的１只名字带有「宝石骑士」的融合素材怪兽发动。那只融合怪兽的攻击力直到结束阶段时上升选择的怪兽的攻击力数值。

5304＾大日多胞体＾选择当作装备卡使用在自己场上存在的名字带有「大日」的怪兽卡任意数量发动。选择的卡表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开的场合从游戏中除外。

5305＾大日断片＾名字带有「大日」的怪兽才能装备。装备怪兽不会成为对方的陷阱·效果怪兽的效果的对象。场上表侧表示存在的这张卡被送去墓地的场合，可以从自己卡组把１张名字带有「大日」的魔法卡加入手卡。

5306＾炎尘爆发＾把自己墓地存在的名字带有「熔岩」的怪兽全部从游戏中除外发动。把最多有除外的怪兽数量的场上存在的卡破坏。

5307＾仪水镜的幻影术＾从手卡把１只名字带有「遗式」的仪式怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的仪式怪兽不能攻击，结束阶段时回到持有者手卡。

5308＾薰风的旋风＾自己场上没有怪兽存在的场合才能发动。选择自己墓地存在的２只名字带有「薰风」的怪兽回到卡组。那之后，从自己卡组把１只守备力１０００以下的名字带有「薰风」的怪兽特殊召唤。

5309＾侵入魔人·蟑蠊＾４星怪兽×２

可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，５星以上的怪兽的特殊召唤无效并破坏。

5310＾我我我魔术师＾１回合１次，自己的主要阶段时宣言从１到８的任意等级才能发动。直到结束阶段时，这张卡的等级变成宣言的等级。「我我我魔术师」在自己场上只能有１只表侧表示存在。这张卡不能作为同调素材。

5311＾隆隆隆石人＾场上表侧守备表示存在的这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。

5312＾热辣辣弓手＾这张卡召唤·反转召唤成功时，给予对方基本分５００分伤害。

5313＾哥布林德伯格＾这张卡召唤成功时，可以从手牌把１只４星以下的怪兽特殊召唤。这个效果使用的场合，这张卡变成守备表示。

5314＾大口鲨＾这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时从游戏中除外。

5315＾骷髅章鱼＾这张卡召唤成功时，可以选择对方场上表侧表示存在的１张魔法卡破坏。１回合１次，可以把这张卡的表示形式变更。

5316＾钻头藤壶＾这张卡可以直接攻击对方玩家。每次这张卡直接攻击给予对方基本分战斗伤害，这张卡的攻击力上升１０００。

5317＾鲨口人＾这张卡不能特殊召唤。这张卡上级召唤的场合，解放的怪兽必须是水属性怪兽。这张卡的攻击力上升这张卡以外的自己场上表侧表示存在的水属性怪兽每１只３００。

5318＾漏洞人Ｘ＾这张卡召唤成功时，自己场上有「漏洞人Ｙ」表侧表示存在的场合，可以从自己卡组把１只「漏洞人Ｚ」特殊召唤。

5319＾漏洞人Ｙ＾这张卡召唤成功时，自己场上有「漏洞人Ｚ」表侧表示存在的场合，可以从自己卡组把１只「漏洞人Ｘ」特殊召唤。

5320＾漏洞人Ｚ＾这张卡召唤成功时，自己场上有「漏洞人Ｘ」表侧表示存在的场合，可以从自己卡组把１只「漏洞人Ｙ」特殊召唤。

5321＾超级漏洞人＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地存在的「漏洞人Ｘ」「漏洞人Ｙ」「漏洞人Ｚ」从游戏中除外的场合可以表侧守备表示特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，场上表侧攻击表示存在的全部怪兽的攻击力·守备力交换。「超级漏洞人」在场上只能有１只表侧表示存在。

5322＾发条士兵＾自己的主要阶段时才能发动。直到结束阶段时这张卡的等级上升１星，攻击力上升４００。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

5323＾发条魔术师＾「发条魔术师」以外的名字带有「发条」的怪兽的效果发动的场合，可以从自己卡组把１只名字带有「发条」的４星以下的怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

5324＾发条戏法师＾这张卡和对方怪兽进行战斗的场合，可以把那只对方怪兽在伤害计算后破坏。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

5325＾发条犬＾自己的主要阶段时才能发动。直到结束阶段时这张卡的等级上升２星，攻击力上升６００。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

5326＾发条蜗牛＾自己的主要阶段时，可以选择场上盖放的１张卡回到持有者手牌。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

5327＾旗鱼战士＾这张卡的攻击力上升从游戏中除外的自己的鱼族·海龙族·水族怪兽数量×１００的数值。

5328＾飞牙鲨＾这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给予对方基本分那个数值的战斗伤害。这张卡给予对方基本分战斗伤害的战斗阶段结束时，这张卡直到下次的自己的准备阶段时从游戏中除外。

5329＾天鬼食人蝠鲼＾这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡进行直接攻击的战斗阶段结束时，这张卡直到下次的自己的准备阶段时从游戏中除外。

5330＾空邪鲸＾１回合１次，可以从手卡把１只鱼族·海龙族·水族怪兽从游戏中除外，选择对方场上表侧表示存在的１张卡破坏。那之后，这张卡直到下次的自己的准备阶段时从游戏中除外。

5331＾翼龟＾自己场上表侧表示存在的鱼族·海龙族·水族怪兽从游戏中除外时，这张卡可以从手卡或者自己墓地特殊召唤。

5332＾时空警察＾这张卡特殊召唤成功时，选择对方场上表侧表示存在的１张卡从游戏中除外。这张卡从场上离开时，这张卡的效果从游戏中除外的卡在对方场上盖放。

5333＾时间逃脱者＾把这张卡从手卡丢弃，选择自己场上表侧表示存在的１只念动力族怪兽发动。选择的怪兽直到下次的自己的准备阶段时从游戏中除外。这个效果在对方回合也能发动。

5334＾宝石象＾自己的主要阶段时，可以让场上表侧表示存在的这张卡回到手牌。此外，这张卡进行战斗的伤害计算时只有１次，从手牌把１只通常怪兽送去墓地才能发动。这张卡的守备力只在那次伤害计算时上升１０００。

5335＾熔岩人岩浆炮兵＾从手卡把１只炎属性怪兽送去墓地发动。给与对方基本分５００分伤害。这个效果１回合可以使用最多２次。

5336＾遗式占卜师＾１回合１次，宣言１个卡名才能发动。把自己卡组最上面的卡翻开，那是宣言的卡的场合加入手卡。不是的场合，回到自己卡组最上面。

5337＾薰风鹫＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以从自己卡组把１只守备力１５００以下的念动力族·风属性怪兽特殊召唤。

5338＾召唤师　塞姆贝尔＾自己的主要阶段时，可以把和这张卡相同等级的１只怪兽从手牌特殊召唤。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

5339＾齿轮齿轮人＾把这张卡解放，选择自己墓地存在的１只４星的机械族怪兽发动。选择的怪兽从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

5340＾袖珍龙＾这张卡召唤成功时，可以从自己卡组把１只「袖珍龙」加入手卡。

5341＾使龙炎剑的高手＾自己场上有「使龙炎剑的高手」以外的怪兽召唤时，可以把那只怪兽的等级上升１星，这张卡的攻击力直到结束阶段时上升３００。

5342＾地狱的傀儡魔人＾１回合１次，可以丢弃１张手卡，对方场上表侧表示存在的全部３星以下的怪兽的控制权直到结束阶段时得到。这个效果得到控制权的怪兽不能把效果发动，也不能解放和作为同调素材。

5343＾苍血鬼＾这张卡召唤·反转召唤成功时，变成守备表示。１回合１次，可以把自己场上存在的１个ＸＹＺ素材取除，选择自己墓地存在的１只４星的不死族怪兽特殊召唤。

5344＾灵魂护送船＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地存在的１只光属性怪兽从游戏中除外的场合可以特殊召唤。

5345＾真十字军＾５星以上的怪兽特殊召唤成功时，必须把场上表侧表示存在的这张卡解放发动。那些５星以上的怪兽破坏。

5346＾大皇帝企鹅＾把这张卡解放发动。从自己卡组把「大皇帝企鹅」以外的最多２只名字带有「企鹅」的怪兽特殊召唤。

5347＾久远之魔术师　米拉＾①：这张卡召唤成功的场合，以对方场上１张里侧表示的卡为对象发动。把那张对方的卡确认。对方不能对应这个效果的发动把魔法·陷阱卡发动。

5348＾Ｎｏ．１７　海恶龙＾３星怪兽×２

１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，这张卡的攻击力上升５００。这张卡的ＸＹＺ素材没有的场合，这张卡不能向对方玩家直接攻击。

5349＾潜航母舰　航空鲨＾３星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。给予对方基本分从游戏中除外的自己怪兽数量×１００的数值的伤害。

5350＾Ｎｏ．３４　电算机兽　太字节＾３星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧攻击表示存在的１只４星以下的怪兽才能发动。选择的怪兽的控制权直到结束阶段时得到。

5351＾发条机甲　发条大王＾４星怪兽×２

这张卡的攻击力上升这张卡的ＸＹＺ素材数量×３００的数值。１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽变成里侧守备表示。这个回合的结束阶段时，选择的怪兽变成表侧攻击表示。

5352＾虚空海龙　利维艾尔＾３星怪兽×２

①：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，以除外的１只自己或者对方的４星以下的怪兽为对象才能发动。那只怪兽在自己场上特殊召唤。

5353＾始祖守护者　提拉斯＾５星怪兽×２

这张卡的效果若这张卡的ＸＹＺ素材没有则不适用。这张卡不会被卡的效果破坏。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时，选择对方场上存在的１张卡破坏。每次自己的结束阶段把这张卡１个ＸＹＺ素材取除。

5354＾神奇魔杖＾魔法师族怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升５００。此外，可以把自己场上存在的这张卡的装备怪兽和这张卡送去墓地，从自己卡组抽２张卡。

5355＾翻倍机会＾怪兽的攻击无效时，选择那１只怪兽发动。这次战斗阶段中，选择的怪兽只有１次可以再攻击。那个场合，选择的怪兽在伤害步骤内攻击力变成２倍。

5356＾漏雷＾对方场上存在的怪兽每有１只，给予对方基本分４００分伤害。

5357＾喷水引擎＾选择自己场上表侧表示存在的１只鱼族·海龙族·水族怪兽发动。选择的怪兽的攻击力上升１０００。

5358＾浮上＾选择自己墓地存在的１只３星以下的鱼族·海龙族·水族怪兽发动。选择的怪兽在自己场上表侧守备表示特殊召唤。

5359＾漏洞载入＾双方可以把和自己场上表侧表示存在的１只４星以下的怪兽相同等级的１只怪兽从手卡特殊召唤。

5360＾病毒邮件＾１回合１次，选择自己场上表侧表示存在的１只４星以下的怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽可以直接攻击对方玩家。那只怪兽在战斗阶段结束时送去墓地。

5361＾破解＾场上存在的怪兽被卡的效果送去墓地时，给予那些怪兽的原本持有者８００分伤害。这个效果１回合只能使用１次。

5362＾传说的发条＾自己场上表侧表示存在的名字带有「发条」的怪兽全部变成里侧守备表示。

5363＾发条制造业＾名字带有「发条」的怪兽的效果发动的场合，可以从自己卡组把１只４星以下的名字带有「发条」的怪兽加入手牌。这个效果１回合只能使用１次。

5364＾鱼和踢出＾从游戏中除外的自己的鱼族·海龙族·水族怪兽有３只以上的场合，选择场上存在的１张卡发动。选择的卡从游戏中除外。

5365＾未来光辉＾把自己墓地存在的１只念动力族怪兽从游戏中除外发动。只要这张卡在场上存在，自己场上表侧表示存在的全部念动力族怪兽的攻击力上升因为这张卡发动而除外的怪兽的等级×２００的数值。

5366＾大日细丝＾名字带有「大日」的怪兽才能装备。装备怪兽攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱卡不能发动。场上表侧表示存在的这张卡被送去墓地的场合，可以从自己卡组把１张名字带有「大日」的魔法卡加入手卡。

5367＾翔鹏的羽毛笔＾选择自己墓地存在的２只风属性怪兽回到卡组，选择场上存在的１张卡回到持有者手卡。

5368＾星级变化＾选择场上表侧表示存在的１只怪兽，从以下效果选择１个发动。

●那只怪兽的等级上升１星。

●那只怪兽的等级下降１星。

5369＾鬼神的连击＾选择自己场上表侧表示存在的１只ＸＹＺ怪兽，把那些ＸＹＺ素材全部取除发动。这个回合，选择的怪兽在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

5370＾共振装置＾选择自己场上表侧表示存在的２只相同种族·属性的怪兽发动。选择的１只怪兽的等级直到结束阶段时变成和另１只怪兽的等级相同。

5371＾哥布林偷窥者＾对方从卡组上面把３张卡翻开。自己从那之中选择１张回到对方卡组最下面，剩下的卡用喜欢的顺序回到对方卡组上面。

5372＾油断大敌＾对方基本分回复时才能发动。选择对方场上存在的１只怪兽破坏。

5373＾波塞冬之浪＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。把１只对方怪兽的攻击无效。自己场上有鱼族·海龙族·水族怪兽表侧表示存在的场合，给予对方基本分那个数量×８００的数值的伤害。

5374＾爆弹海胆＾对方把陷阱卡发动时才能发动。自己的准备阶段时，对方场上有陷阱卡表侧表示存在的场合，给予对方基本分１０００分伤害。发动后第３次的自己的结束阶段时这张卡送去墓地。

5375＾伤害疫苗ΩＭＡＸ＾自己因战斗或者卡的效果受到伤害时才能发动。自己基本分回复自己受到的那次伤害的数值。

5376＾过度猛拧＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「发条」的怪兽发动。选择的怪兽的攻击力·守备力变成２倍，这个回合的结束阶段时回到手牌。「过度猛拧」在１回合只能发动１张。

5377＾魔制产卵床＾自己场上表侧表示存在的鱼族·海龙族·水族怪兽从游戏中除外时才能发动。从自己卡组把１只４星以下的鱼族·海龙族·水族怪兽加入手卡。

5378＾大吃鱼惊！＾让从游戏中除外的１只自己的鱼族·海龙族·水族怪兽回到卡组发动。效果怪兽的效果的发动无效并破坏。

5379＾光明的未来＾选择从游戏中除外的２只自己的念动力族怪兽发动。选择的怪兽回到墓地，从自己卡组抽１张卡。

5380＾过去的影像＾自己场上有念动力族怪兽表侧表示存在的场合，选择对方场上存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽从游戏中除外。这个效果除外的怪兽在下次的准备阶段时以相同表示形式回到对方场上。

5381＾炎涡的胎动＾从手卡把１只名字带有「熔岩」的怪兽送去墓地发动。陷阱卡的发动无效并破坏。此外，这张卡在墓地存在的场合，可以把自己墓地存在的２只炎属性怪兽从游戏中除外，这张卡加入手卡。

5382＾同姓同名同盟条约＾自己场上有衍生物以外的同名怪兽表侧表示２只以上存在的场合才能发动。那些同名怪兽的数量的以下效果适用。

●２只：对方场上存在的１张魔法·陷阱卡破坏。

●３只：对方场上存在的魔法·陷阱卡全部破坏。

5383＾皇之波动＾把自己场上存在的１个ＸＹＺ素材取除发动。自己场上表侧表示存在的ＸＹＺ怪兽直到结束阶段时不会被卡的效果破坏。

5384＾共同战线＾自己场上有相同等级的怪兽表侧表示２只以上存在的场合才能发动。陷阱卡的发动无效并破坏。

5385＾五棱星之咒缚＾选择对方场上存在的１只怪兽发动。对方不能把选择的怪兽解放，也不能作为同调素材。

5386＾暴君的暴饮暴食＾把自己场上存在的１只怪兽解放发动。只要这张卡在场上存在，双方不能把６星以上的怪兽特殊召唤。自己手卡是３张以上的场合，这张卡破坏。

5387＾统制训练＾选择对方场上表侧表示存在的１只５星以下的怪兽发动。场上表侧表示存在的持有那以外的等级的怪兽全部破坏。

5388＾雷瓶＾每次自己场上存在的怪兽攻击宣言，给这张卡放置１个雷指示物。可以把有雷指示物４个以上放置的这张卡送去墓地，对方场上存在的怪兽全部破坏。

5389＾砂石飓风＾选择自己以及对方场上存在的魔法·陷阱卡各１张发动。选择的卡回到持有者手卡。

5390＾时械神　梅塔伊恩＾这张卡不能从卡组特殊召唤。自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。这张卡不会被战斗以及卡的效果破坏。场上表侧攻击表示存在的这张卡的战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时，这张卡以外的场上存在的怪兽全部回到持有者手卡，给与对方基本分回去数量×３００的数值的伤害。自己的准备阶段时，这张卡回到卡组。

5391＾轮回天狗＾这张卡从场上离开时，从卡组把１只「轮回天狗」特殊召唤。

5392＾躲避龙＾这张卡的召唤不会被无效化。这张卡召唤成功的回合，对方不能把反击陷阱卡发动。

5393＾极星灵　黑精灵＾把这张卡作为同调素材的场合，其他的同调素材怪兽必须是手卡２只名字带有「极星」的怪兽。

5394＾由魔界到现世的死亡导游＾①：这张卡召唤成功时才能发动。从手卡·卡组把１只恶魔族·３星怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽效果无效化，不能作为同调素材。

5395＾念动力兽＾这张卡召唤成功时，可以把自己卡组１只念动力族怪兽从游戏中除外。这张卡变成和这个效果除外的怪兽相同等级。

5396＾剑斗兽　车斗＾名字带有「剑斗兽」的怪兽×２

让自己场上的上记的卡回到卡组的场合才能从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」魔法卡）。

5397＾剑斗调教＾场上有名字带有「剑斗兽」的怪兽存在的场合，可以从以下效果选择１个发动。

●选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽，把表示形式变更。

●选择对方场上１只名字带有「剑斗兽」的怪兽直到结束阶段时得到控制权。

5398＾满堂红＾选择这张卡以外的场上表侧表示存在的２张魔法·陷阱卡和盖放的３张魔法·陷阱卡才能发动。选择的卡破坏。

5399＾念力震撼波＾对方把陷阱卡发动时，从手卡丢弃１张魔法·陷阱卡才能发动。从自己卡组把１只机械族·暗属性·６星的怪兽特殊召唤。

5400＾究极时械神　赛菲隆＾这张卡不能通常召唤。自己墓地有怪兽１０只以上存在的场合才能特殊召唤。１回合１次，可以把１只８星以上的天使族怪兽从自己的手卡·墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，攻击力变成４０００。

5401＾流天类星龙＾同调怪兽调整１只＋调整以外的同调怪兽２只以上

这张卡不用同调召唤不能特殊召唤。这张卡在同１次的战斗阶段中可以作出最多有作为这张卡的同调素材的调整以外的怪兽数量的攻击。１回合１次，可以把魔法·陷阱·效果怪兽的效果的发动无效并破坏。这张卡从场上离开时，可以把１只「流星龙」从额外卡组特殊召唤。

5402＾永火骑士＾场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，可以丢弃２张手牌把这张卡从墓地特殊召唤。

5403＾茫漠的死者＾自己基本分是２０００以下的场合，这张卡可以从手牌特殊召唤。这张卡召唤·特殊召唤成功时，这张卡的攻击力变成对方基本分一半的数值。

5404＾暗黑界的龙神　格拉法＾这张卡可以让「暗黑界的龙神　格拉法」以外的自己场上表侧表示存在的１只名字带有「暗黑界」的怪兽回到手卡，从墓地特殊召唤。这张卡被卡的效果从手卡丢弃去墓地的场合，选择对方场上存在的１张卡破坏。被对方的卡的效果丢弃的场合，再把对方手卡随机１张确认。确认的卡是怪兽的场合，可以把那只怪兽在自己场上特殊召唤。

5405＾暗黑界的术师　丝诺＾这张卡被卡的效果从手卡丢弃去墓地的场合，从自己卡组把１张名字带有「暗黒界」的卡加入手卡。被对方的卡的效果丢弃的场合，可以再选择对方墓地存在的１只怪兽在自己场上表侧守备表示特殊召唤。

5406＾暗黑界的导师　塞鲁利＾这张卡被卡的效果从手卡丢弃去墓地的场合，这张卡在对方场上表侧守备表示特殊召唤。这张卡用名字带有「暗黒界」的卡的效果特殊召唤成功时，对方选择１张手卡丢弃。

5407＾暗黑界之门＾场上表侧表示存在的恶魔族怪兽的攻击力·守备力上升３００。１回合１次，可以把自己墓地存在的１只恶魔族怪兽从游戏中除外，从手卡选择１只恶魔族怪兽丢弃。那之后，从自己卡组抽１张卡。

5408＾暗黑的谋略＾双方玩家选择２张手卡丢弃，从卡组抽２张卡。对方可以丢弃１张手卡让这张卡的效果无效。

5409＾幻影王　幽骑＾自己场上表侧表示存在的这张卡在同调召唤使用的场合，这张卡可以当作调整以外的怪兽使用。

5410＾天狼王　苍狼星＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

场上存在的这张卡被破坏送去墓地时，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽发动。选择的怪兽的攻击力下降２４００。

5411＾小白兔＾非常喜欢甜食的甜食派兔子。在找据说是世界第一甜的甘糖胡萝卜，无论今天还是明天都想要啃胡萝卜。

5412＾兔龙＾雪原上栖息的龙类突然变异种。巨大的耳朵可分辨距离数千米远的声音，结合惊人跳跃力让盯上的猎物无处可逃。

5413＾雷骑手＾这张卡和对方怪兽进行过战斗的场合，那只怪兽只要在场上表侧表示存在不能攻击。

5414＾针剑士＾这张卡给与对方基本分战斗伤害时，对方的魔法与陷阱卡区域表侧表示存在的卡全部回到持有者手卡。

5415＾影蜥蜴＾这张卡不能通常召唤。自己对４星怪兽的召唤成功时，这张卡可以从手卡特殊召唤。这张卡不能作为同调素材。

5416＾小矮人橡子＾自己的主要阶段时才能发动。从手卡把１只「松果小矮人」送去墓地，这张卡从手卡特殊召唤。

5417＾松果小矮人＾这张卡被「小矮人橡子」的效果送去墓地的场合，这张卡可以从墓地特殊召唤。

5418＾杀人皱鳃鲨＾自己场上表侧表示存在的鱼族·海龙族·水族怪兽被选择作为攻击对象时，把墓地存在的这张卡从游戏中除外发动。把１只攻击怪兽的攻击无效，那个攻击力直到下次的自己的结束阶段时下降５００。「杀人皱鳃鲨」的效果１回合只能使用１次。

5419＾印头鱼＾自己场上有鱼族·海龙族·水族怪兽召唤·特殊召唤时，这张卡可以从手卡特殊召唤。这张卡不能作为同调素材。

5420＾针弹翻车鱼＾这张卡被送去墓地时，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽发动。选择的对方怪兽的攻击力下降５００。

5421＾银河眼光子龙＾这张卡可以把自己场上存在的２只攻击力２０００以上的怪兽解放，从手卡特殊召唤。这张卡和对方怪兽进行战斗的战斗步骤时，可以把那１只对方怪兽和这张卡从游戏中除外。这个效果除外的怪兽在战斗阶段结束时回到场上。这个效果从游戏中除外的怪兽是ＸＹＺ怪兽的场合，这张卡的攻击力上升把那只ＸＹＺ怪兽从游戏中除外时的ＸＹＺ素材数量×５００的数值。

5422＾破晓者＾这张卡特殊召唤成功时，可以从手卡把１只「破晓者」特殊召唤。

5423＾光蛇＾这张卡从手卡送去墓地的场合，这张卡可以从墓地特殊召唤。这张卡不能作为同调素材。

5424＾等离子球＾这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡直接攻击给与对方基本分战斗伤害时，这张卡破坏。

5425＾光子三头犬＾这张卡召唤成功的回合，只要这张卡在场上表侧表示存在双方不能把陷阱卡发动。

5426＾进化虫·桥蜥＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以选择自己墓地存在的１只名字带有「进化龙」的怪兽特殊召唤。

5427＾进化虫·西洛仙蜥＾反转：从自己卡组把１只名字带有「进化龙」的怪兽特殊召唤。

5428＾进化虫·半甲齿龟＾这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「进化龙」的怪兽特殊召唤。

5429＾进化龙·火山齿龙＾这张卡用名字带有「进化虫」的怪兽的效果特殊召唤成功时，可以选择自己墓地存在的１只名字带有「进化龙」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不能攻击宣言。

5430＾进化龙·角鼻龙＾这张卡用名字带有「进化虫」的怪兽的效果特殊召唤成功时，这张卡的攻击力上升２００。那之后，这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，可以从自己卡组把１只名字带有「进化虫」的怪兽加入手卡。

5431＾进化龙·梁龙＾这张卡用名字带有「进化虫」的怪兽的效果特殊召唤成功时，选择对方场上存在的１张魔法·陷阱卡破坏。

5432＾发条战士＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「发条」的怪兽才能发动。直到结束阶段时选择的１只怪兽的等级上升１星，攻击力上升６００。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

5433＾发条骑士＾自己场上表侧表示存在的名字带有「发条」的怪兽被选择作为攻击对象时，可以把那只怪兽的攻击无效。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

5434＾发条猎人＾自己的主要阶段时，把「发条猎人」以外的自己场上表侧表示存在的１只名字带有「发条」的怪兽解放才能发动。对方手卡随机１张送去墓地。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

5435＾发条蝙蝠＾自己的主要阶段时才能发动。把自己场上表侧攻击表示存在的这张卡变更为表侧守备表示，选择自己墓地存在的１只名字带有「发条」的怪兽加入手卡。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

5436＾发条猫咪＾自己的主要阶段时才能发动。选择对方场上存在的１只怪兽回到持有者手卡。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

5437＾瞬移宝宝Ｄ．Ｄ．＾自己场上表侧表示存在的这张卡从游戏中除外的场合，可以从自己卡组把１只攻击力１５００以下的念动力族怪兽从游戏中除外。下次的自己的准备阶段时，这个效果除外的怪兽特殊召唤。

5438＾电气眼镜王蛇＾这张卡可以直接攻击对方玩家。这张卡直接攻击给与对方基本分战斗伤害时，从自己卡组把１只名字带有「电气」的怪兽加入手卡。

5439＾自然栗子＾这张卡召唤成功时，可以从自己卡组把１只名字带有「自然」的怪兽送去墓地。此外，１回合１次，可以选择自己墓地存在的２只名字带有「自然」的怪兽回到卡组，从自己卡组抽１张卡。

5440＾冰结界的传道师＾自己场上有名字带有「冰结界」的怪兽表侧表示存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤的回合，自己不能把５星以上的怪兽特殊召唤。此外，可以把这张卡解放，选择「冰结界的传道师」以外的自己墓地存在的１只名字带有「冰结界」的怪兽特殊召唤。

5441＾素银忍者＾这张卡反转时，可以从自己的手卡·墓地把「素银忍者」以外的名字带有「忍者」的怪兽任意数量里侧守备表示特殊召唤。「素银忍者」在场上只能有１只表侧表示存在。

5442＾橡子松鼠＾每次对方把怪兽特殊召唤，给这张卡放置１个「橡子指示物」。可以把这张卡放置的１个「橡子指示物」取除，选择对方场上存在的１只怪兽破坏。

5443＾凤凰＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转的回合的结束阶段时回到持有者手卡。这张卡召唤·反转时，对方场上盖放的魔法·陷阱卡全部破坏。

5444＾同族感电病毒＾１回合１次，把手卡１只怪兽从游戏中除外才能发动。和为这个效果发动而从游戏中除外的怪兽相同种族的场上表侧表示存在的怪兽全部破坏。

5445＾哥布林埋穴部队＾这张卡召唤成功时，陷阱卡不能发动。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，名字带有「落穴」的陷阱卡不能发动。

5446＾死亡兔＾反转：衍生物以外的自己场上表侧表示存在的通常怪兽每有１只，给与对方基本分１０００分伤害。

5447＾救援兔＾「救援兔」的效果１回合只能使用１次。这张卡不能从卡组特殊召唤。

①：把场上的这张卡除外才能发动。从卡组把２只４星以下的同名通常怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段破坏。

5448＾宝贝虎龙＾１星怪兽×３

自己的主要阶段１把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择自己场上表侧表示存在的１只１星的怪兽才能发动。选择的怪兽可以直接攻击对方玩家。

5449＾Ｎｏ．８３　银河女王＾１星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。直到下次的对方的结束阶段时，自己场上存在的怪兽不会被战斗破坏，向守备表示怪兽攻击的场合，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

5450＾黑鳍条枪兵＾水属性３星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的效果直到结束阶段时无效。

5451＾Ｎｏ．１０　白辉士　启明者＾４星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。把自己１张手卡送去墓地，从自己卡组抽１张卡。

5452＾Ｎｏ．２０　蚁岩土　辉蚁＾３星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。自己场上表侧表示存在的全部怪兽的攻击力上升３００。

5453＾进化帝·半鸟龙＾恐龙族４星怪兽×２

把这张卡２个ＸＹＺ素材取除发动。魔法·陷阱卡的发动，怪兽的召唤·特殊召唤的其中１个无效并破坏。

5454＾雷霆终结龙＾８星通常怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡以外的场上存在的怪兽全部破坏。

5455＾攻通规制＾对方场上有怪兽３只以上存在的场合，对方不能攻击宣言。

5456＾虚荣巨影＾①：怪兽的攻击宣言时，以场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力直到那次战斗阶段结束时上升１０００。

5457＾怪兽角子机＾选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽，选择和选择的怪兽相同等级的自己墓地存在的１只怪兽从游戏中除外。那之后，从自己卡组抽１张卡。这个效果抽到的卡给双方确认，和选择的怪兽相同等级的怪兽的场合，那只怪兽特殊召唤。

5458＾交叉攻击＾选择自己场上表侧攻击表示存在的２只持有相同攻击力的怪兽发动。这个回合，选择的１只怪兽可以直接攻击对方玩家。另１只怪兽不能攻击。

5459＾ＸＹＺ礼物＾自己场上有ＸＹＺ怪兽表侧表示２只以上存在的场合才能发动。把自己场上存在的２个ＸＹＺ素材取除，从自己卡组抽２张卡。

5460＾光子帷幕＾从自己手卡让３只光属性怪兽回到卡组，可以从自己卡组把最多３只光属性·４星以下的怪兽加入手卡。２只以上加入手卡的场合，必须全部是同名怪兽。

5461＾光子引导＾从手卡把１只４星以下的光属性怪兽表侧攻击表示特殊召唤。

5462＾光子推进＾选择衍生物以外的场上表侧表示存在的１只４星以下的光属性怪兽发动。选择的怪兽以及场上表侧表示存在的同名的怪兽的攻击力直到结束阶段时变成２０００。

5463＾进化的宿命＾自己的名字带有「进化虫」的怪兽的效果让怪兽特殊召唤成功时，对方不能把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。

5464＾进化的奇迹＾选择名字带有「进化虫」的怪兽的效果特殊召唤的１只怪兽发动。这个回合，选择的怪兽不会被战斗以及卡的效果破坏。

5465＾上过度的发条＾选择自己墓地存在的１只名字带有「发条」的怪兽发动。选择的怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，不能解放，也不能作为同调素材。

5466＾额外之门＾宣言从１到１２的任意等级发动。对方把额外卡组存在的１只持有宣言的等级的怪兽从游戏中除外。持有宣言的等级的怪兽不在对方的额外卡组的场合，选择自己１张手卡丢弃。

5467＾强欲的碎片＾每次自己的抽卡阶段时通常抽卡，给这张卡放置１个「强欲指示物」。可以把有「强欲指示物」２个以上放置的这张卡送去墓地，从自己卡组抽２张卡。

5468＾森林的沙沙作响＾选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽变成里侧守备表示。那之后，可以让场上存在的场地魔法卡回到持有者手卡。

5469＾三白骨区＾选择自己墓地存在的３只２星以下的通常怪兽发动。选择的怪兽从墓地特殊召唤。

5470＾一时休战＾双方从自己卡组抽１张卡。直到下次的对方回合结束时，双方受到的全部伤害变成０。

5471＾太空旋风＾把场上存在的１个ＸＹＺ素材取除。

5472＾猛毒之风＾只要这张卡在场上存在，双方不能把风属性怪兽特殊召唤。此外，场上表侧表示存在的全部风属性怪兽的攻击力下降５００。

5473＾痛恨的诉苦＾对方怪兽的直接攻击让自己受到战斗伤害时才能发动。对方场上表侧表示存在的１只守备力最高的怪兽的控制权直到下次的自己的结束阶段时得到。这个效果得到控制权的怪兽的效果无效化，也不能攻击宣言。

5474＾燃烧的斗志＾发动后这张卡变成装备卡，给自己场上表侧表示存在的１只怪兽装备。攻击力比原本攻击力高的怪兽在对方场上存在的场合，装备怪兽的攻击力在伤害步骤内变成原本攻击力的２倍。

5475＾伤害瘦身＾这个回合自己受到的全部伤害变成一半。此外，可以把墓地存在的这张卡从游戏中除外，那个回合自己受到的效果伤害变成一半。

5476＾复制骑士＾自己场上有４星以下的战士族怪兽召唤时才能发动。这张卡发动后变成和那只召唤的怪兽相同等级的同名怪兽卡（战士族·光·攻／守０）在怪兽卡区域特殊召唤。这张卡也当作陷阱卡使用。

5477＾神圣之铠　－反射镜甲－＾自己场上表侧表示存在的怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。攻击对象怪兽的攻击力变成和攻击怪兽的攻击力相同。

5478＾鱼雨＾场上表侧表示存在的鱼族·海龙族·水族怪兽从游戏中除外时才能发动。从自己手卡把１只３星以下的鱼族·海龙族·水族怪兽特殊召唤。

5479＾仇恨裂缝＾自己场上存在的怪兽１只被对方的卡的效果破坏送去墓地时，选择对方场上存在的１只怪兽送去墓地，给与对方基本分那个原本攻击力数值的伤害。

5480＾光子化＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。把１只对方怪兽的攻击无效，自己场上表侧表示存在的１只光属性怪兽的攻击力直到下次的自己的结束阶段时上升那只对方怪兽的攻击力数值。

5481＾通向进化的吊桥＾自己场上存在的怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。选择自己墓地存在的１只名字带有「进化虫」的怪兽特殊召唤，把攻击对象转换为那只怪兽进行伤害计算。

5482＾发条回拧＾选择自己场上表侧表示存在的１只４星以下的名字带有「发条」的怪兽回到手卡，和回去的怪兽相同等级的１只名字带有「发条」的怪兽从手卡特殊召唤。

5483＾电气抵消＾从手卡丢弃１只名字带有「电气」的怪兽发动。对方怪兽的召唤·特殊召唤无效并破坏。

5484＾王者的看破＾自己场上有７星以上的通常怪兽表侧表示存在的场合才能发动。魔法·陷阱卡的发动，怪兽的召唤·反转召唤·特殊召唤的其中１个无效并破坏。

5485＾暗之闪光＾把自己场上存在的１只攻击力１５００以上的暗属性怪兽解放发动。把这个回合特殊召唤的怪兽全部破坏。

5486＾暴君的自暴自弃＾把自己场上存在的衍生物以外的２只通常怪兽解放发动。只要这张卡在场上存在，双方不能把效果怪兽召唤·特殊召唤。

5487＾撤收命令＾自己场上存在的怪兽全部回到持有者手卡。

5488＾深黑的落穴＾５星以上的效果怪兽特殊召唤成功时才能发动。那些５星以上的效果怪兽从游戏中除外。

5489＾滑冰场＾自己场上有水属性怪兽表侧表示存在，水属性以外的怪兽召唤·特殊召唤成功时，那些怪兽变成守备表示。

5490＾水遁封印式＾１回合１次，可以把手卡１只水属性怪兽送去墓地，选择对方墓地存在的１张卡从游戏中除外。

5491＾音速战士＾①：这张卡被送去墓地的场合发动。自己场上的全部２星以下的怪兽的攻击力上升５００。

5492＾影响龙＾１回合１次，选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽直到结束阶段时变成龙族。

5493＾深红剑士＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

①：这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地的场合发动。下次的对方回合，对方不能把５星以上的怪兽召唤·特殊召唤。

5494＾星辉龙＾这张卡召唤成功时，可以选择这张卡以外的场上表侧表示存在的１只怪兽，直到结束阶段时等级上升２星。

5495＾宝石骑士·红缟＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以从自己卡组把１张名字带有「宝石骑士」的卡加入手卡。

5496＾熔岩燃素人＾这张卡被送去墓地时，自己场上表侧表示存在的全部名字带有「熔岩」的怪兽的攻击力上升３００。

5497＾遗式先锋＾１回合１次，可以从自己卡组选择１只名字带有「遗式」的怪兽在卡组最上面放置。

5498＾薰风狮鹫＾这张卡从手卡送去墓地的场合，可以从自己卡组把１只名字带有「薰风」的怪兽特殊召唤。「薰风狮鹫」的效果１回合只能使用１次。

5499＾星圣·娄宿一＾①：这张卡召唤成功时才能发动。从卡组把１只「星圣」怪兽加入手卡。

5500＾星圣·毕宿五＾这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「星圣」的３星怪兽特殊召唤。

5501＾星圣·牛宿二＾①：这张卡召唤成功时才能发动。从手卡把１只４星的「星圣」怪兽特殊召唤。

5502＾星圣·北河三＾①：这张卡召唤成功的回合，自己在通常召唤外加上只有１次，自己主要阶段可以把１只「星圣」怪兽召唤。

5503＾星圣·氐宿四＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从自己卡组把１只名字带有「星圣」的怪兽加入手卡。

5504＾星圣·角宿一＾这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「星圣」的５星怪兽表侧守备表示特殊召唤。

5505＾入魔人·血石＾求所无别·结终·灭破·坏破·念邪的高崇·人魔入侵·魂之辈我·恶邪为又·粹纯为既。

5506＾入魔邪龙　扎哈克＾场上表侧表示存在的这张卡被对方破坏送去墓地时，选择场上表侧表示存在的１只５星以上的特殊召唤的怪兽破坏。

5507＾入魔鲸人＾把这张卡解放发动。选择对方场上存在的１张魔法·陷阱卡破坏。

5508＾入魔鬼灯人＾把这张卡解放发动。选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。

5509＾入魔曼德拉草＾对方场上存在的怪兽数量比自己场上存在的怪兽多的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

5510＾入魔巨鹰　赫拉斯＾反转：选择对方场上表侧表示存在的１张卡回到持有者手卡。

5511＾邪遗式海龙魂＾名字带有「遗式」的仪式魔法卡降临。这张卡的攻击宣言时，从自己卡组抽１张卡，给双方确认。确认的卡是名字带有「遗式」的怪兽的场合，把对方手卡随机１张确认。

5512＾宝石骑士·仿钻＾「宝石骑士」怪兽＋岩石族怪兽

5513＾熔岩谷锁链龙＾４星怪兽×２

①：１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，从以下效果选择１个发动。

●从卡组选１张卡送去墓地。

●从卡组选１只怪兽在卡组最上面放置。

5514＾大薰风骑士　翠玉＾４星怪兽×２

１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，从以下效果选择１个发动。

●选择自己墓地存在的３只怪兽，加入卡组洗切。那之后，从自己卡组抽１张卡。

●选择自己墓地存在的１只效果怪兽以外的怪兽特殊召唤。

5515＾星圣·毕星团＾光属性３星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。对方场上存在的怪兽全部变成表侧守备表示。

5516＾星圣·昴星团＾光属性５星怪兽×２

①：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，以场上１张卡为对象才能发动。那张卡回到持有者手卡。这个效果在对方回合也能发动。

5517＾入魔梦魇骑士＾暗属性４星怪兽×２

对方对怪兽的特殊召唤成功时，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，那些特殊召唤的怪兽变成里侧守备表示。

5518＾入魔龙王　巴哈姆特＾名字带有「入魔」的４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。从手卡丢弃１只名字带有「入魔」的怪兽，得到选择的对方怪兽的控制权。

5519＾炎热传导场＾从自己卡组把２只名字带有「熔岩」的怪兽送去墓地。

5520＾遗式的写魂镜＾名字带有「遗式」的仪式怪兽的降临必需。必须支付仪式召唤的怪兽等级×５００基本分。

5521＾星圣的星痕＾自己场上有名字带有「星圣」的ＸＹＺ怪兽特殊召唤时，可以从自己卡组抽１张卡。这个效果１回合只能使用１次。

5522＾废石融合＾①：从自己墓地把「宝石骑士」融合怪兽卡决定的融合素材怪兽除外，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段破坏。

5523＾薰风的风尘＾这张卡发动的回合，自己场上存在的名字带有「薰风」的怪兽的攻击宣言时，对方不能把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。

5524＾侵略的侵食感染＾１回合１次，让自己手卡或者自己场上表侧表示存在的１只名字带有「入魔」的怪兽回到卡组才能发动。从自己卡组把１只名字带有「入魔」的怪兽加入手卡。

5525＾挥精灵＾１回合１次，把手卡１只怪兽给对方观看才能发动。直到结束阶段时，这张卡的等级上升给人观看的怪兽的等级数值。

5526＾鼠骨＾反转：在对方场上把３只「小鼠骨衍生物」（不死族·地·１星·攻１００／守３００）守备表示特殊召唤。

5527＾三连星之特利恩＾这张卡作为上级召唤的解放送去墓地的回合的结束阶段时，这张卡可以从墓地特殊召唤。

5528＾巨星之米拉＾１星怪兽×３

场上表侧表示存在的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡１个ＸＹＺ素材取除。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的４星以下的怪兽不会被卡的效果破坏。

5529＾光辉精灵＾２星怪兽×２

对方对怪兽的召唤·特殊召唤成功时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那些怪兽的攻击力下降５００。

5530＾元素英雄　幽冥女郎＾名字带有「元素英雄」的怪兽＋暗属性怪兽

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。这张卡的攻击力上升自己墓地存在的名字带有「元素英雄」的怪兽数量×１００的数值。

5531＾硬梆龙＾４星怪兽×２

这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，只有１次继续攻击。这个效果１回合只能使用１次。

5532＾ＸＹＺ遮护罩＾只要这张卡在场上存在，双方玩家不能把场上表侧表示存在的持有ＸＹＺ素材的ＸＹＺ怪兽作为卡的效果的对象。

5533＾海洋枪兵＾可以选择从游戏中除外的自己的鱼族·海龙族·水族怪兽任意数量当作装备卡使用给这张卡装备。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。这个效果把怪兽装备的场合，这张卡的攻击力上升１０００。此外，场上的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡的效果装备的１只怪兽破坏。

5534＾贯通海鳝＾１回合１次，自己的主要阶段时把这张卡以外的自己场上１只鱼族·海龙族·水族怪兽解放才能发动。这张卡的攻击力上升６００。此外，这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

5535＾失落之蓝破坏者＾场上有这张卡以外的鱼族·海龙族·水族怪兽存在的场合把这张卡解放才能发动。选择场上１张魔法·陷阱卡破坏。

5536＾痛苦油漆工＾这张卡的卡名只要在场上表侧表示存在当作「僵尸带菌者」使用。此外，１回合１次，选择这张卡以外的自己场上最多２只不死族怪兽才能发动。选择的怪兽的等级直到结束阶段时变成２星。把这个效果适用的怪兽作为同调素材的场合，不是不死族怪兽的同调召唤不能使用。

5537＾东方龙＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，选择对方场上１只同调怪兽从游戏中除外。

5538＾终焉守护者　阿德琉斯＾５星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧表示存在的１张卡才能发动。选择的卡破坏。

5539＾鱼和返还＾丢弃１张手卡，选择从游戏中除外的２只自己的鱼族·海龙族·水族怪兽才能发动。选择的怪兽加入手卡。

5540＾苦涩的转生＾从自己墓地由对方选１只怪兽。这个回合的结束阶段时，那只怪兽从墓地加入自己手卡。

5541＾角笛粉碎＾要让怪兽的召唤·特殊召唤无效的怪兽的效果·陷阱卡发动时才能发动。那个发动无效并破坏。

5542＾金牙王 兰帝亚＾８星怪兽×３。

这张卡不能作ＸＹＺ召唤以外的特殊召唤。有原本种族是兽战士族怪兽的ＸＹＺ素材的状态，由于这张卡的直接攻击把对方基本分变成０的场合，这张卡的控制者得到比赛胜利。

5543＾銀冠の女王　ネレイア＾６星怪兽×３

这张卡不能作ＸＹＺ召唤以外的特殊召唤。有原本种族是植物族怪兽的ＸＹＺ素材的状态，由于这张卡的直接攻击把对方基本分变成０的场合，这张卡的控制者得到比赛胜利。

5544＾怒怒怒战士＾这张卡可以不用解放作召唤。这个方法召唤的这张卡的原本攻击力变成１８００。此外，这张卡攻击的场合，直到伤害步骤结束时对方墓地发动的效果无效化。

5545＾Ｎｏ．６１　火山恐龙＾５星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的对方怪兽破坏，给与对方基本分破坏的怪兽的原本攻击力数值的伤害。这个效果发动的回合，这张卡不能向对方玩家直接攻击。

5546＾Ｎｏ．１９　冷冻龙＾５星怪兽×２

自己的ＸＹＺ怪兽把ＸＹＺ素材取除来让效果发动的场合，取除的１个ＸＹＺ素材可以从这张卡取除。这个效果１回合只能适用１次。

5547＾我我我回归＾自己场上的名字带有「我我我」的怪兽被战斗破坏送去墓地的回合才能发动。这个回合被战斗破坏的怪兽尽可能从自己墓地表侧守备表示特殊召唤。那之后，这个效果特殊召唤的怪兽每有１只，自己受到６００分伤害。「我我我回归」在１回合只能发动１张。

5548＾我我我护盾＾发动后这张卡变成装备卡，给自己场上表侧表示存在的１只魔法师族怪兽装备。装备怪兽１回合最多２次不会被战斗以及卡的效果破坏。

5549＾Ｎｏ．５６　金鼠＾１星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从自己卡组抽１张卡，那之后１张手卡回到卡组。

5550＾Ｎｏ．３０　破灭之酸液石人＾３星怪兽×２

自己的准备阶段时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除或自己受到２０００分伤害。这张卡的ＸＹＺ素材没有的场合，这张卡不能攻击。只要这张卡在场上存在，自己不能把怪兽特殊召唤。

5551＾永火弓手＾自己手卡是０张的场合，这张卡可以直接攻击对方玩家。

5552＾Ｎｏ．１６　色之支配者＾４星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，宣言卡的种类（怪兽·魔法·陷阱）才能发动。直到下次的对方回合结束时，宣言的种类的卡双方不能发动。

5553＾Ｎｏ．１１　巨眼＾７星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上１只怪兽才能发动。得到选择的怪兽的控制权。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。

5554＾永火将军＾自己手卡是０张的场合，把自己墓地存在的这张卡从游戏中除外，选择自己墓地存在的２只３星以下的名字带有「永火」的怪兽才能发动。选择的怪兽从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

5555＾紫翠玉龙＾拥有紫翠玉鳞的稀世珍龙。那美丽鳞片冠以古代帝王之名，被视为是神秘的象征。——它的获得者并未意识到已经抓住莫大的幸运。

5556＾光子剑齿虎＾这张卡召唤·反转召唤成功时，可以从卡组把１只「光子剑齿虎」加入手卡。自己场上没有这张卡以外的「光子剑齿虎」存在的场合，这张卡的攻击力下降８００。

5557＾进化龙·蜥结龙＾这张卡用名字带有「进化虫」的怪兽的效果特殊召唤成功时，这张卡的守备力上升５００。那之后，这张卡被战斗破坏的场合，可以从卡组把１只名字带有「进化虫」的怪兽加入手卡。

5558＾发条兔＾选择自己场上１只名字带有「发条」的怪兽才能发动。选择的怪兽直到下次的自己的准备阶段时从游戏中除外。这个效果在对方回合也能发动。此外，这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

5559＾Ｄ少年组＾反转：可以从卡组把「Ｄ少年组」任意数量表侧攻击表示特殊召唤。那之后，自己受到这个效果特殊召唤的怪兽数量×１０００的数值的伤害。

5560＾暗黑界的斗神　拉提纳＾这张卡被卡的效果从手卡丢弃去墓地的场合，这张卡从墓地特殊召唤。被对方的卡的效果丢弃的场合，再选择场上１只恶魔族怪兽，攻击力上升５００。

5561＾进化帝·喙嘴龙＾恐龙族４星怪兽×２

把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。效果怪兽的效果的发动无效并破坏。

5562＾发条机雷　发条雷＾３星怪兽×２

场上的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡１个ＸＹＺ素材取除。这个效果适用的回合的结束阶段时１次，选择场上１张卡破坏。

5563＾ＸＹＺ领域＾只在ＸＹＺ怪兽和怪兽进行战斗的伤害计算时，那些ＸＹＺ怪兽的攻击力·守备力上升那个阶级×２００的数值。场上的这张卡被卡的效果破坏的场合，可以作为代替把自己场上１个ＸＹＺ素材取除。

5564＾暗黑瘴气＾１回合１次，选择对方墓地１只怪兽才能发动。从手卡丢弃１只恶魔族怪兽，选择的怪兽从游戏中除外。

5565＾发条装攻　发条王＾５星怪兽×２

①：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，以场上盖放的２张卡为对象才能发动。那些卡破坏。

5566＾失Ｘ－剑士　招来者＾３星怪兽×２

①：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从卡组把战士族或者兽战士族的１只地属性·４星怪兽守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段破坏。

5567＾电击栗子＾自己的主要阶段时，选择持有ＸＹＺ素材的１只ＸＹＺ怪兽才能发动。把选择的怪兽１个ＸＹＺ素材取除，从自己卡组把１只「电击栗子」特殊召唤。这张卡不能作为同调素材。

5568＾暗黑怪＾这张卡召唤成功时才能发动。自己场上表侧表示存在的怪兽直到结束阶段时等级上升１星并变成暗属性。

5569＾我我我少女＾选择自己场上１只「我我我魔术师」才能发动。这张卡变成和选择的怪兽相同等级。此外，只用包含有这张卡的名字带有「我我我」的怪兽为素材的ＸＹＺ怪兽得到以下效果。

●这次ＸＹＺ召唤成功时，选择对方场上１只特殊召唤的怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力变成０。

5570＾隆隆隆巨人＾这张卡召唤成功时，可以选择自己墓地１只名字带有「隆隆隆」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。那之后，这张卡变成守备表示。此外，这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时变成守备表示。

5571＾异热同心武器－一角兽皇枪＾这张卡可以从手卡当作装备卡使用给自己场上的「混沌Ｎｏ．３９　希望皇　霍普雷」装备。用这个效果把这张卡装备的怪兽的攻击力上升１９００。装备怪兽和对方怪兽进行战斗的场合，只在战斗阶段内那只对方怪兽的效果无效化。「异热同心武器－一角兽皇枪」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

5572＾章鲨＾这张卡被和对方怪兽的战斗破坏送去墓地时，可以把这张卡当作装备卡使用给那只对方怪兽装备。用这个效果把这张卡装备的怪兽攻击力变成０，不能把表示形式变更。

5573＾光子蜥蜴＾把这张卡解放才能发动。从卡组把１只４星以下的名字带有「光子」的怪兽加入手卡。「光子蜥蜴」的效果１回合只能使用１次。

5574＾光子斩击者＾这张卡不能通常召唤。自己场上没有怪兽存在的场合可以特殊召唤。

①：自己场上有这张卡以外的怪兽存在的场合，这张卡不能攻击。

5575＾光子粉碎者＾这张卡攻击的场合，伤害步骤结束时变成守备表示。

5576＾光子狮＾这张卡召唤成功时才能发动。对方手卡全部加入卡组洗切。那之后，对方抽出加入卡组的数量的卡。

5577＾光子法阵师＾这张卡的战斗发生的对自己的战斗伤害变成一半。

5578＾埋伏破坏者＾这张卡只能向里侧守备表示怪兽攻击。这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱卡不能发动。这张卡向里侧守备表示怪兽攻击的场合，可以不进行伤害计算以里侧守备表示的状态把那只怪兽破坏。

5579＾机甲忍者　火＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，选择自己场上１只名字带有「忍者」的怪兽才能发动。选择的怪兽的等级上升１星。

5580＾机甲忍者　风＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，选择自己场上１只名字带有「忍者」的怪兽才能发动。选择的怪兽的等级下降１星。

5581＾机甲忍者　水＾对方怪兽的直接攻击宣言时，自己墓地有这张卡以外的名字带有「忍者」的怪兽存在的场合，把墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。把１只攻击怪兽的攻击无效。

5582＾机甲忍者　地＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

5583＾甲虫装机　大黄蜂＾１回合１次，可以从自己的手卡·墓地把１只名字带有「甲虫装机」的怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，装备怪兽的等级上升３星，攻击力·守备力上升这张卡的各自数值。此外，可以把当作装备卡使用而装备中的这张卡送去墓地，选择场上１张卡破坏。

5584＾甲虫装机　蚂蚁＾１回合１次，可以从自己的手卡·墓地把１只名字带有「甲虫装机」的怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，装备怪兽的等级上升３星，攻击力·守备力上升这张卡的各自数值。装备怪兽被破坏的场合，可以作为代替把这张卡破坏。

5585＾甲虫装机　蜈蚣＾１回合１次，可以从自己的手卡·墓地把１只名字带有「甲虫装机」的怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。给这张卡装备的装备卡被送去自己墓地的场合，可以从卡组把１张名字带有「甲虫装机」的卡加入手卡。此外，这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，装备怪兽的等级上升３星。

5586＾甲虫装机　豆娘＾１回合１次，可以从自己的手卡·墓地把１只名字带有「甲虫装机」的怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。给这张卡装备的装备卡被送去自己墓地的场合，可以从卡组把「甲虫装机　豆娘」以外的１只名字带有「甲虫装机」的怪兽特殊召唤。此外，这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，装备怪兽的等级上升３星。

5587＾甲虫装机　吉咖螳螂＾这张卡可以从手卡当作装备卡使用给自己场上的名字带有「甲虫装机」的怪兽装备。这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，装备怪兽的原本攻击力变成２４００。此外，给怪兽装备的这张卡被送去墓地的场合，可以从自己墓地选择「甲虫装机　吉咖螳螂」以外的１只名字带有「甲虫装机」的怪兽特殊召唤。「甲虫装机　吉咖螳螂」的这个效果１回合只能使用１次。

5588＾甲虫装机　吉咖象鼻虫＾这张卡可以从手卡当作装备卡使用给自己场上的名字带有「甲虫装机」的怪兽装备。这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，装备怪兽的原本守备力变成２６００。此外，给怪兽装备的这张卡被送去墓地的场合，可以从自己墓地选择１只名字带有「甲虫装机」的怪兽特殊召唤。「甲虫装机　吉咖象鼻虫」的这个效果１回合只能使用１次。

5589＾发条鼠＾自己的主要阶段时才能发动。把自己场上表侧攻击表示存在的这张卡变更为表侧守备表示，选择自己墓地１只名字带有「发条」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

5590＾发条蜜蜂＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组把１只４星以下的名字带有「发条」的怪兽特殊召唤。

5591＾进化虫·侧喙头蜥＾这张卡在自己场上被破坏送去墓地的场合，可以从手卡把１只名字带有「进化龙」的怪兽特殊召唤。

5592＾进化虫·奶酪湾蜥＾这张卡战斗破坏对方怪兽的战斗阶段结束时，把这张卡解放才能发动。从卡组把２只恐龙族·炎属性·６星以下的同名怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，结束阶段时从游戏中除外。

5593＾进化龙·双腔龙＾这张卡用名字带有「进化虫」的怪兽的效果特殊召唤成功时，可以从手卡把１只恐龙族·炎属性·６星以下的怪兽特殊召唤。

5594＾进化龙·依潘龙＾这张卡用名字带有「进化虫」的怪兽的效果特殊召唤成功时，这张卡的攻击力下降５００。

5595＾忍者头领　半藏＾这张卡召唤成功时，可以从卡组把１张名字带有「忍法」的卡加入手卡。此外，这张卡反转召唤·特殊召唤成功时，可以从卡组把「忍者头领　半藏」以外的１只名字带有「忍者」的怪兽加入手卡。

5596＾覆面忍者　惠比寿＾１回合１次，自己场上有「覆面忍者　惠比寿」以外的名字带有「忍者」的怪兽存在的场合才能发动。自己场上的名字带有「忍者」的怪兽数量的对方魔法·陷阱卡回到持有者手卡。这个效果适用的回合，自己场上的「忍者义贼　五右卫门」可以直接攻击对方玩家。

5597＾成金忍者＾１回合１次，从手卡把１张陷阱卡送去墓地才能发动。从卡组把１只４星以下的名字带有「忍者」的怪兽表侧守备表示或者里侧守备表示特殊召唤。

5598＾预言僧　长莲＾１回合１次，宣言１个卡的种类（魔法·陷阱），选择对方的魔法与陷阱卡区域盖放的１张卡才能发动。把选择的卡确认，宣言的种类的卡的场合，这个回合选择的卡不能发动。

5599＾凭依装着－达克＾这张卡可以把自己场上１只「暗灵使　达克」和１只暗属性怪兽送去墓地，从手卡或者卡组特殊召唤。这个方法特殊召唤成功时，可以从卡组把１只３星或者４星的魔法师族·光属性怪兽加入手卡。此外，这个方法特殊召唤的这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

5600＾暗魔界的战士长　暗黑之剑＾１回合１次，把自己墓地１只暗属性怪兽从游戏中除外，选择对方场上１只光属性·４星以下的怪兽才能发动。选择的怪兽当作装备卡使用只有１只给这张卡装备。此外，场上的这张卡被破坏的场合，作为代替把这张卡的效果装备的怪兽破坏。

5601＾传送恶魔＾１回合１次，可以从手卡丢弃１只恶魔族怪兽，并让这张卡的攻击力直到结束阶段时上升５００。自己场上的这张卡被破坏送去墓地时，可以选择从游戏中除外的１只自己的暗属性怪兽加入手卡。

5602＾神龙　默示龙＾１回合１次，丢弃１张手卡才能发动。选择自己墓地１只龙族怪兽加入手卡。

5603＾暗黑风暴龙＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。场上表侧表示存在的这张卡可以作当成通常召唤使用的再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●１回合１次，可以把自己场上表侧表示存在的１张魔法·陷阱卡送去墓地，场上的魔法·陷阱卡全部破坏。

5604＾后被称为龟的神＾只要这张卡在场上表侧表示存在，双方不能把攻击力１８００以下的怪兽特殊召唤。

5605＾双生光子蜥蜴＾名字带有「光子」的怪兽×２

把这张卡解放才能发动。解放的这张卡的融合召唤使用过的一组融合素材怪兽从自己墓地特殊召唤。

5606＾混沌Ｎｏ．３９　希望皇　霍普雷＾光属性４星怪兽×３

这张卡也能在自己场上的「Ｎｏ．３９　希望皇霍普」上面把这张卡重叠来ＸＹＺ召唤。自己基本分是１０００以下的场合，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，直到结束阶段时这张卡的攻击力上升５００并让对方场上１只怪兽的攻击力下降１０００。

5607＾机甲忍者　刃心＾战士族４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择自己场上１只名字带有「忍者」的怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

5608＾Ｎｏ．１２　机甲忍者　红影＾５星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这个回合，自己场上的名字带有「忍者」的怪兽不会被战斗以及卡的效果破坏。这个效果在对方回合也能发动。

5609＾Ｎｏ．９６　黑雾＾２星怪兽×３

这张卡和对方怪兽进行战斗的攻击宣言时１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那只对方怪兽的攻击力变成一半，这张卡的攻击力上升那个数值。

5610＾发条空母　发条巨舰＾３星怪兽×２

１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，从手卡·卡组把１只名字带有「发条」的怪兽特殊召唤。此外，场上表侧表示存在的名字带有「发条」的怪兽被破坏送去自己墓地时，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择那１只怪兽回到手卡。

5611＾进化帝·索德龙＾恐龙族６星怪兽×２

持有ＸＹＺ素材的这张卡不会被卡的效果破坏。对方对怪兽的特殊召唤成功时，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，那些怪兽破坏。

5612＾甲虫装机　艾可萨甲虫＾６星怪兽×２

这张卡ＸＹＺ召唤成功时，可以选择自己或者对方的墓地１只怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡的攻击力·守备力上升这个效果装备的怪兽的各自一半数值。此外，１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择自己以及对方场上表侧表示存在的卡各１张送去墓地。

5613＾浑身一击＾选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽发动。这个回合，选择的怪兽不会被战斗破坏，那次攻击发生的对双方的战斗伤害变成０。此外，这个回合，选择的怪兽向对方怪兽攻击的场合，伤害计算后那只对方怪兽破坏。

5614＾我我我电击＾自己场上有名字带有「我我我」的怪兽存在的场合才能发动。选择场上１张卡破坏。

5615＾二重防御者＾自己场上有表侧守备表示怪兽２只以上存在的场合，对方怪兽的攻击宣言时才能发动。把那１只对方怪兽的攻击无效。这个效果１回合只能使用１次。

5616＾银河风暴＾选择场上存在的１只没有ＸＹＺ素材的ＸＹＺ怪兽破坏。

5617＾机甲忍法　黄金变换＾自己场上有名字带有「忍法」的卡存在的场合才能发动。自己场上的名字带有「忍法」的卡全部破坏。那之后，从卡组抽２张卡。

5618＾望星许愿＾选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽发动。持有和选择的怪兽相同攻击力或者相同守备力的自己场上的怪兽的等级直到结束阶段时变成和选择的怪兽相同。

5619＾虫甲爆破＾选择自己场上１张名字带有「甲虫装机」的卡和对方场上表侧表示存在的２张卡发动。选择的卡破坏。

5620＾甲虫装机的魔剑　虫装王剑＾名字带有「甲虫装机」的怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力·守备力上升８００。场上表侧表示存在的这张卡被送去墓地时，选择自己墓地１只名字带有「甲虫装机」的怪兽加入手卡。

5621＾摇晃的发条秤＾选择自己场上表侧表示存在的２只等级不同的名字带有「发条」的怪兽发动。对方选那之内１只，另１只怪兽的等级直到结束阶段时变成和对方选的怪兽相同。对方选等级低的怪兽的场合，那之后自己可以从卡组抽１张卡。

5622＾原初之液＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。让手卡最多２只名字带有「进化龙」的怪兽回到卡组洗切，并从卡组抽出回去数量的卡。「原初之液」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

5623＾强制进化＾把自己场上１只名字带有「进化虫」的怪兽解放发动。从卡组把１只名字带有「进化龙」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽变成当作用名字带有「进化虫」的怪兽的效果特殊召唤使用。

5624＾暗黑灭绝切割＾自己场上有暗属性怪兽３只以上存在的场合才能发动。选择场上表侧表示存在的１张卡从游戏中除外。

5625＾偷偷靠近的黑暗＾把自己墓地２只暗属性怪兽从游戏中除外发动。从卡组把１只暗属性·４星怪兽加入手卡。

5626＾霞之谷的祭坛＾风属性怪兽被卡的效果破坏送去自己墓地时，可以从自己的手卡·卡组把１只风属性·３星以下的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。这个效果１回合只能使用１次。

5627＾ＸＹＺ爆发＾自己场上有６阶以上的ＸＹＺ怪兽存在的场合才能发动。对方场上盖放的卡全部破坏。

5628＾银河波动＾每次自己ＸＹＺ召唤成功，给与对方基本分５００分伤害。

5629＾骰子旋风＾掷１次骰子。２～４的数目出现的场合，场上１张魔法·陷阱卡破坏。５的数目出现的场合，场上２张魔法·陷阱卡破坏。１或者６的数目出现的场合，自己受到１０００分伤害。

5630＾反弹力＾表侧攻击表示存在的怪兽为攻击对象的怪兽的攻击无效时才能发动。给与对方基本分那２只怪兽的攻击力差的数值的伤害。

5631＾我我我防御＾自己场上有名字带有「我我我」的怪兽２只以上存在的场合才能发动。这个回合，自己场上的怪兽不会被战斗以及卡的效果破坏。

5632＾ＸＹＺ反射＾场上的ＸＹＺ怪兽为对象的效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。那之后，给与对方基本分８００分伤害。

5633＾飞溅捕获＾对方ＸＹＺ召唤成功时，把自己墓地２只鱼族怪兽从游戏中除外才能发动。得到那１只ＸＹＺ怪兽的控制权。

5634＾机甲忍法　冻结封锁＾自己场上有名字带有「忍者」的怪兽存在的场合，对方怪兽的攻击宣言时才能把盖放的这张卡发动。那次攻击无效，战斗阶段结束。此外，只要自己场上有这张卡和名字带有「忍者」的怪兽存在，对方场上的全部怪兽不能把表示形式变更。

5635＾机甲忍法　锈蚀水雾＾自己场上有名字带有「忍者」的怪兽存在，对方场上有怪兽特殊召唤时，那些特殊召唤的怪兽的攻击力变成一半。

5636＾甲虫装机的宝珠＾发动后这张卡变成攻击力·守备力上升５００的装备卡，给自己场上１只名字带有「甲虫装机」的怪兽装备。自己场上的名字带有「甲虫装机」的怪兽１只成为卡的效果的对象时，可以把变成装备卡的这张卡送去墓地，那个效果无效。

5637＾可变形态＾１回合１次，可以从以下效果选择１个发动。

●选择自己场上２只名字带有「甲虫装机」的怪兽，选择的１只怪兽给另１只怪兽装备。

●选择自己场上１只当作装备卡使用的名字带有「甲虫装机」的怪兽在自己场上表侧守备表示特殊召唤。

5638＾螺旋式发条＾把自己场上１只攻击力１５００以上的名字带有「发条」的怪兽解放发动。从手卡把１只名字带有「发条」的怪兽特殊召唤。那之后，可以把持有和这个效果特殊召唤的怪兽相同攻击力的１只名字带有「发条」的怪兽从卡组特殊召唤。

5639＾强制退化＾把自己场上１只４星以上的恐龙族怪兽解放发动。从自己的手卡·墓地把２只３星以下的爬虫类族怪兽特殊召唤。

5640＾进化的分歧点＾选择自己场上１只爬虫类族怪兽发动。选择的怪兽破坏，从卡组把１只名字带有「进化虫」的怪兽里侧守备表示特殊召唤。

5641＾忍法　超变化之术＾选择自己场上１只名字带有「忍者」的怪兽和对方场上表侧表示存在的１只怪兽发动。选择的怪兽送去墓地，把１只那个等级合计以下的龙族·恐龙族·海龙族怪兽从自己卡组往自己场上特殊召唤。这张卡从场上离开时，那只怪兽从游戏中除外。

5642＾ＸＹＺ苏生＾选择自己墓地１只ＸＹＺ怪兽发动。选择的怪兽特殊召唤，把这张卡在下面重叠作为ＸＹＺ素材。

5643＾重量超过＾对方对怪兽的特殊召唤成功时才能发动。场上的２星以下的怪兽全部从游戏中除外。

5644＾反大革命＾要让场上的卡２张以上破坏的效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡发动时才能发动。那个发动无效并从游戏中除外。

5645＾王宫的牢狱＾只要这张卡在场上存在，双方玩家不能把墓地的怪兽特殊召唤。

5646＾火遁封印式＾１回合１次，可以把自己墓地１只炎属性怪兽从游戏中除外，选择对方墓地１张卡从游戏中除外。

5647＾光脉冲星龙＾这张卡可以把自己墓地的光属性和暗属性的怪兽各１只从游戏中除外，从手卡特殊召唤。此外，可以把手卡的光属性和暗属性的怪兽各１只送去墓地，并把这张卡从自己墓地特殊召唤。这张卡从场上送去墓地时，可以选择自己墓地１只龙族·暗属性·５星以上的怪兽特殊召唤。

5648＾暗黑耀星龙＾这张卡可以把自己墓地的光属性和暗属性的怪兽各１只从游戏中除外，从手卡特殊召唤。１回合１次，可以从手卡和卡组把龙族怪兽各１只送去墓地，选择自己或者对方的墓地１张卡从游戏中除外。

5649＾日食翼龙＾这张卡被送去墓地的场合，从卡组把１只光属性或者暗属性的龙族·７星以上的怪兽从游戏中除外。那之后，墓地的这张卡从游戏中除外的场合，可以把这张卡的效果除外的怪兽加入手卡。

5650＾混沌空间＾每次怪兽从游戏中除外，每有１只给这张卡放置１个混沌指示物。１回合１次，可以把自己场上的混沌指示物４个以上取除，选择持有和取除的数量相同等级的从游戏中除外的１只怪兽在自己场上特殊召唤。场上的这张卡被对方的效果送去墓地时，可以把持有这张卡放置的混沌指示物数量以下的等级的１只光属性或者暗属性的怪兽从卡组加入手卡。

5651＾龙之转生＾选择自己场上表侧表示存在的１只龙族怪兽从游戏中除外，从自己的手卡·墓地把１只龙族怪兽特殊召唤。

5652＾刷拉拉破坏者＾这张卡给与对方基本分战斗伤害的伤害步骤结束时，场上表侧表示存在的１只攻击力最低的怪兽破坏，这张卡的攻击力下降８００

5653＾急匆匆弓手＾１回合１次，选择场上１张魔法·陷阱卡才能发动。选择的卡破坏。

5654＾重机王　土木·夏克＾５星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从对方卡组上面把３张卡送去墓地。这个效果送去墓地的卡之中有怪兽卡的场合，把最多有那个数量的对方场上的卡破坏。

5655＾超重型炮塔列车　古斯塔夫最大炮＾１０星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。给与对方基本分２０００分伤害。

5656＾Ｎｏ．７　幸运条纹人＾７星怪兽×３

把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。掷２次骰子。这张卡的攻击力直到下次的对方的结束阶段时变成较大方的出现数目×７００的数值。并且，出现的数目合计是７的场合，再从以下效果选择１个适用。

●这张卡以外的场上的卡全部送去墓地。

●从手卡或者自己·对方的墓地把１只怪兽特殊召唤。

●从卡组抽３张卡，那之后选２张手卡丢弃。

5657＾影无茶骑士＾自己对３星怪兽的召唤成功时，这张卡可以从手卡特殊召唤。这张卡不能作为同调素材。

5658＾光子翼龙＾这张卡召唤·反转召唤成功时，对方场上盖放的卡全部破坏。

5659＾大凛魔天使　蔷薇仙＾这张卡不能通常召唤。从自己的手卡和墓地把７星以上的植物族怪兽各１只从游戏中除外的场合可以特殊召唤。１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。这张卡以外的场上表侧表示存在的卡的效果直到结束阶段时无效。

5660＾玛特＾这张卡不能通常召唤。把自己场上表侧表示存在的１只龙族·光属性怪兽和１只天使族·光属性怪兽送去墓地的场合才能特殊召唤。１回合１次，宣言３个卡名才能发动。从自己卡组上面把３张卡翻开，宣言的卡加入手卡。那以外的翻开的卡全部送去墓地。这张卡的攻击力·守备力变成这个效果加入手卡的卡数量×１０００的数值。

5661＾重力战士＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，这张卡的攻击力上升对方场上表侧表示存在的怪兽数量×３００的数值。１回合１次，对方的战斗阶段时选择对方场上守备表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽变成表侧攻击表示。这个回合那只怪兽可以攻击的场合必须作出攻击。

5662＾炼狱龙　食人魔龙鬼＾暗属性调整＋调整以外的怪兽１只以上

自己手卡是０张的场合，１回合１次，对方把魔法·陷阱卡发动时才能发动。那个发动无效并破坏。

5663＾光子圣域＾这张卡发动的回合，自己不能把光属性以外的怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤。在自己场上把２只「光子衍生物」（雷族·光·４星·攻２０００／守０）守备表示特殊召唤。这衍生物不能攻击，也不能作为同调素材。

5664＾反射光子流＾自己场上的龙族·光属性怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。那只攻击对象怪兽的攻击力直到伤害步骤结束时上升攻击怪兽的攻击力数值。

5665＾异次元超能人·星斗罗宾＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能把其他的自己怪兽作为卡的效果的对象，也不能作为攻击对象。此外，这张卡在墓地存在的场合，对方怪兽的直接攻击宣言时才能发动。这张卡从墓地表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合从游戏中除外。「异次元超能人·星斗罗宾」在场上只能有１只表侧表示存在。

5666＾野兽战士　豹人＾把这张卡解放才能发动。从自己的卡组·墓地把１只「异次元超能人·星斗罗宾」加入手卡。

5667＾凤王兽　铠楼罗＾这张卡向对方怪兽攻击的场合，伤害步骤内攻击力上升３００。

5668＾铁巨人　大铁锤＾自己场上有「异次元超能人·星斗罗宾」「野兽战士　豹人」「凤王兽　铠楼罗」存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这张卡只要在场上表侧表示存在，不能把表示形式变更。此外，１回合１次，选择自己场上１只怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽可以直接攻击对方玩家。

5669＾异次元喷气机·大铁号＾这张卡不能通常召唤。从自己的手卡·场上把「异次元超能人·星斗罗宾」「野兽战士　豹人」「凤王兽　铠楼罗」「铁巨人　大铁锤」各１只送去墓地的场合可以特殊召唤。此外，可以把自己场上的这张卡解放，选择自己墓地的「异次元超能人·星斗罗宾」「野兽战士　豹人」「凤王兽　铠楼罗」「铁巨人　大铁锤」各１只特殊召唤。

5670＾钢铁指猴＾１回合１次，自己的主要阶段时可以让这张卡的攻击力上升４００。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。

5671＾铁皮金鱼＾这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只４星怪兽特殊召唤。

5672＾上弦式神＾这张卡不能通常召唤。自己墓地的怪兽只有机械族的场合可以特殊召唤。１回合１次，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力直到结束阶段时变成０。

5673＾宝石骑士·小璃＾①：这张卡被效果送去墓地的场合，以自己墓地１只通常怪兽为对象才能发动。那只怪兽加入手卡。

5674＾遗式巫女　纳塔莉娅＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转的回合的结束阶段时回到持有者手卡。这张卡召唤·反转时，可以选择自己墓地１只名字带有「遗式」的怪兽回到卡组最上面。

5675＾星圣·羽林军二十六＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。此外，１回合１次，选择自己的场上·墓地１只名字带有「星圣」的怪兽才能发动。这张卡变成和选择的怪兽相同等级。把场上的这张卡作为ＸＹＺ素材的场合，不是名字带有「星圣」的怪兽的ＸＹＺ召唤不能使用。

5676＾星圣·候＾把这张卡解放才能发动。从自己的手卡·墓地把「星圣·候」以外的１只名字带有「星圣」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。

5677＾星圣·轩辕十四＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己的主要阶段时只有１次，自己在通常召唤外加上可以把１只名字带有「星圣」的怪兽召唤。

5678＾星圣·柳宿增三＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，自己场上的全部名字带有「星圣」的怪兽的攻击力上升５００。

5679＾星圣·箕宿三＾这张卡不能作为同调素材。可以选择场上１只名字带有「星圣」的怪兽，从以下效果选择１个发动。这个效果１回合可以使用最多２次。

●选择的怪兽的等级上升１星。

●选择的怪兽的等级下降１星。

5680＾星圣·外屏七＾这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「星圣」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。

5681＾星圣·心宿二＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以选择自己墓地１只名字带有「星圣」的怪兽加入手卡。

5682＾入魔人·北河二＾这张卡召唤成功的回合，自己在通常召唤外加上只有１次可以把１只名字带有「入魔」的怪兽召唤。

5683＾入魔鬼火＾和这张卡进行战斗的效果怪兽的效果在伤害计算后无效化。

5684＾入魔愚神　阿撒托斯＾反转：选择场上１只特殊召唤的怪兽回到持有者卡组。

5685＾入魔雷神鸟＾魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动时，可以把自己场上的这张卡从游戏中除外。这个效果在对方回合也能发动。这个效果除外的这张卡在下次的准备阶段时回到场上，攻击力上升３００。「入魔雷神鸟」的效果１回合只能发动１次。

5686＾入魔炎精兽＾把自己墓地１只怪兽从游戏中除外才能发动。这张卡的攻击力直到对方的结束阶段时上升３００。这个效果１回合可以使用最多２次。

5687＾入魔巨偶虫＾１回合１次，可以选择场上表侧表示存在的１只暗属性以外的５星以上的怪兽破坏。

5688＾入魔人偶　葛佩利亚＾这张卡不能特殊召唤。这张卡因对方从场上离开时，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽直到下次的自己的结束阶段时得到控制权。

5689＾创星神　索菲娅＾这张卡不能通常召唤。把自己·对方场上表侧表示存在的仪式·融合·同调·ＸＹＺ怪兽各１只从游戏中除外的场合才能特殊召唤。这张卡的特殊召唤不会被无效化。这张卡特殊召唤成功时，这张卡以外的双方的手卡·场上·墓地的卡全部从游戏中除外。不能对应这个效果的发动让魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。

5690＾邪遗式魂灵甲妖＾名字带有「遗式」的仪式魔法卡降临。１回合１次，宣言怪兽的种族·属性才能发动。把对方手卡随机１张确认，宣言的种族·属性的怪兽的场合，那张卡回到持有者卡组。不是的场合回到原状。

5691＾邪遗式魂魄巨灵＾名字带有「遗式」的仪式魔法卡降临。１回合１次，支付１０００基本分才能发动。从卡组抽１张卡，给双方确认。确认的卡是名字带有「遗式」的怪兽的场合，场上１张卡回到持有者卡组。

5692＾宝石骑士·斜绿＾名字带有「宝石骑士」的怪兽＋光属性怪兽

这张卡用以上记的卡为融合素材的融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己的主要阶段时只有１次，自己在通常召唤外加上可以把１只怪兽通常召唤。

5693＾宝石骑士王·辉钻＾「宝石骑士」的怪兽×３

这张卡用融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。

①：这张卡的攻击力上升自己墓地的「宝石」怪兽数量×１００。

②：１回合１次，把自己墓地１只７星以下的「宝石骑士」融合怪兽除外才能发动。直到结束阶段，这张卡当作和除外的怪兽同名卡使用，得到相同效果。

5694＾铁皮大公＾４星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽的表示形式变更。这个时候，反转效果怪兽的效果不发动。这个效果在对方回合也能发动。

5695＾星圣·鬼星团＾４星「星圣」怪兽×２

①：１回合１次，自己的「星圣」怪兽进行战斗的从伤害步骤开始时到伤害计算前，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那只怪兽的攻击力直到回合结束时上升１０００。这个效果在对方回合也能发动。

5696＾星圣神龙　托勒密星团Ｍ７＾６星怪兽×２

这张卡也能在「星圣神龙　托勒密星团Ｍ７」以外的自己场上的「星圣」ＸＹＺ怪兽上面把这张卡重叠来ＸＹＺ召唤。这个方法特殊召唤的场合，这个回合这张卡的效果不能发动。

①：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，以自己或者对方的场上·墓地１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽回到持有者手卡。

5697＾入魔死神　塔那托斯＾暗属性４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这个回合，这张卡不受这张卡以外的怪兽的效果影响。这个效果在对方回合也能发动。

5698＾入魔龙祖　俄菲翁＾名字带有「入魔」的４星怪兽×２

只要持有ＸＹＺ素材的这张卡在场上表侧表示存在，双方不能把５星以上的怪兽特殊召唤。此外，１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从卡组把１张名字带有「侵略的」的魔法·陷阱卡加入手卡。

5699＾入魔邪龙　乌洛波洛斯＾４星怪兽×３

１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，从以下效果选择１个发动。以下效果只在这张卡在场上表侧表示存在各能选择１次。

●选择对方场上存在的１张卡回到持有者手卡。

●对方手卡随机选１张送去墓地。

●选择对方墓地存在的１张卡从游戏中除外。

5700＾钢铁呼唤＾自己场上有机械族怪兽存在的场合才能发动。选择自己墓地１只４星以下的机械族怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，结束阶段时破坏。

5701＾星圣的超新生＾选择自己墓地２只名字带有「星圣」的怪兽加入手卡。这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

5702＾侵略的泛发感染＾自己场上的全部名字带有「入魔」的怪兽在这个回合不受这张卡以外的魔法·陷阱卡的效果影响。

5703＾星圣的流星＾这张卡发动的回合，和名字带有「星圣」的怪兽进行战斗没被战斗破坏的对方怪兽在伤害步骤结束时回到持有者卡组。

5704＾侵略的侵食崩坏＾选择自己场上表侧表示存在的１只名字带有「入魔」的怪兽从游戏中除外，选择对方场上２张卡回到持有者手卡。

5705＾星圣·欧米伽星云＾光属性４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。自己场上的全部名字带有「星圣」的怪兽在这个回合不受魔法·陷阱卡的效果影响。这个效果在对方回合也能发动。

5706＾由魔界到现世的巴士＾这张卡被送去墓地时，选择「由魔界到现世的巴士」以外的自己或者对方的墓地１只怪兽回到持有者卡组。

5707＾白龙忍者＾这张卡特殊召唤的场合，用名字带有「忍法」的卡的效果才能特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上的魔法·陷阱卡不会被卡的效果破坏。

5708＾异界的棘紫龙＾自己场上的怪兽被战斗或者卡的效果破坏送去墓地的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

5709＾甲虫装机　蝗虫＾１回合１次，可以从自己的手卡·墓地把１只名字带有「甲虫装机」的怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，装备怪兽的等级上升４星。此外，可以通过把当作装备卡使用而装备中的这张卡送去墓地，这个回合装备怪兽可以直接攻击对方玩家。这个效果发动的回合，装备怪兽以外的怪兽不能攻击。

5710＾进化虫·乃者史蛇＾场上的这张卡被解放的场合，可以从卡组把１只名字带有「进化龙」的怪兽特殊召唤。

5711＾发条鲨＾自己场上有名字带有「发条」的怪兽召唤·特殊召唤时，这张卡可以从手卡特殊召唤。此外，１回合１次，可以从以下效果选择１个发动。

●这张卡的等级直到结束阶段时上升１星。

●这张卡的等级直到结束阶段时下降１星。

5712＾光子三叉戟＾选择自己场上１只名字带有「光子」的怪兽才能发动。直到结束阶段时，选择的怪兽的攻击力上升７００，向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。此外，选择的怪兽给与对方基本分战斗伤害时，可以选择场上１张魔法·陷阱卡破坏。

5713＾甲虫装机的魔斧　虫装战斧＾名字带有「甲虫装机」的怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升１０００。装备怪兽的攻击宣言时，对方不能把魔法·陷阱卡发动。

5714＾突然进化＾把自己场上１只爬虫类族怪兽解放才能发动。从卡组把１只名字带有「进化龙」的怪兽特殊召唤。

5715＾忍法　分身之术＾把自己场上１只名字带有「忍者」的怪兽解放才能发动。等级合计最多到解放的怪兽的等级以下为止从卡组把名字带有「忍者」的怪兽任意数量表侧攻击表示或者里侧守备表示特殊召唤。这张卡从场上离开时，那些怪兽全部破坏。

5716＾电气尾龙＾总有电气缠绕的空中浮游之龙。从古代就存在，其生态还有很多的谜，但由于古之规则而禁止捕获。

5717＾神龙之圣刻印＾被刻有神秘刻印的神圣古物。传说是将施展如神一般的力量之龙的力量封印之物。在黄金太阳之下，经历悠久的时光，后来随着其神圣性被称为太阳石。

5718＾叠光猫头鹰＾１回合１次，支付６００基本分才能发动。把场上１个ＸＹＺ素材取除。

5719＾帮一把骑士＾这张卡在墓地存在，自己手卡是０张的场合，对方怪兽的攻击宣言时才能发动。这张卡从墓地特殊召唤，战斗阶段结束。「帮一把骑士」的效果在决斗中只能使用１次。

5720＾我我我守卫者＾对方怪兽的直接攻击宣言时，这张卡可以从手卡特殊召唤。此外，这张卡被选择作为攻击对象时，可以丢弃１张手卡，这张卡不会被那次战斗破坏。

5721＾卡片汽车·Ｄ＾这张卡不能特殊召唤。这张卡召唤成功的自己的主要阶段１把这张卡解放才能发动。从卡组抽２张卡，变成这个回合的结束阶段。这个效果发动的回合，自己不能把怪兽特殊召唤。

5722＾叠光吞噬者＾自己的主要阶段时，把墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。把对方场上１个ＸＹＺ素材在自己场上的ＸＹＺ怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。

5723＾锤鲨＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。这张卡的等级下降１星，从手卡把１只水属性·３星以下的怪兽特殊召唤。

5724＾重锤突击保镖＾对方场上有卡存在，自己场上没有卡存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。自己场上没有魔法·陷阱卡存在，这张卡向对方怪兽攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱卡不能发动。

5725＾利刃保镖＾这张卡进行攻击的伤害步骤结束时，对方场上有怪兽存在的场合，丢弃１张手卡才能发动。这次战斗阶段中，这张卡只有１次可以向对方怪兽再攻击。这个效果１回合只能使用１次。

5726＾幻影保镖＾场上的这张卡被破坏送去墓地的场合，可以从卡组把２张名字带有「保镖」的卡加入手卡。

5727＾幻蝶刺客　闪蝶＾对方场上的怪兽的表示形式变更时，选择那１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力·守备力下降１０００。这个效果１回合只能使用１次。

5728＾幻蝶刺客　凤蝶＾这张卡以外的自己场上的怪兽给与对方基本分战斗伤害时，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽发动。选择的怪兽的攻击力下降那个时候给与的伤害的数值。

5729＾月光蝶＾这张卡从场上送去墓地时，可以从卡组把１只４星以下的名字带有「幻蝶刺客」的怪兽特殊召唤。

5730＾穿孔重机　凿岩台车＾这张卡召唤成功时，可以把自己场上的全部机械族怪兽的等级上升１星。这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。此外，这张卡攻击的场合，伤害步骤结束时变成守备表示。

5731＾爆走特急　火箭飞矢＾这张卡不能通常召唤。自己场上没有卡存在的场合才能特殊召唤。把这张卡特殊召唤的回合，自己不能进行战斗阶段。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己不能把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动，也不能把卡盖放。这张卡的控制者在每次自己的准备阶段把手卡全部送去墓地。或者让这张卡破坏。

5732＾独家新闻摄影师＾这张卡向持有比这张卡的攻击力高的守备力的场上表侧表示存在的怪兽攻击的场合，不进行伤害计算把那只怪兽破坏。

5733＾圣刻龙－半龙努特＾场上表侧表示存在的这张卡成为魔法·陷阱·效果怪兽的效果的对象时发动。从自己的手卡·卡组·墓地选１只龙族的通常怪兽，攻击力·守备力变成０特殊召唤。这个效果１回合只能使用１次。

5734＾圣刻龙－半龙盖布＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，从自己的手卡·卡组·墓地选１只龙族的通常怪兽，攻击力·守备力变成０特殊召唤。此外，这张卡被解放时，从自己的手卡·卡组·墓地把１只名字带有「圣刻」的通常怪兽特殊召唤。

5735＾圣刻龙－艾西龙＾这张卡可以不用解放作召唤。这个方法召唤的这张卡的原本攻击力变成１０００。１回合１次，选择场上１只龙族的通常怪兽才能发动。场上的全部名字带有「圣刻」的怪兽的等级直到结束阶段时变成和选择的怪兽相同等级。此外，这张卡被解放时，从自己的手卡·卡组·墓地选１只龙族的通常怪兽，攻击力·守备力变成０特殊召唤。

5736＾圣刻龙－奈芙龙＾这张卡可以把自己场上１只名字带有「圣刻」的怪兽解放从手卡特殊召唤。１回合１次，可以把这张卡以外的自己的手卡·场上１只名字带有「圣刻」的怪兽解放，选择对方场上１只怪兽破坏。此外，这张卡被解放时，从自己的手卡·卡组·墓地选１只龙族的通常怪兽，攻击力·守备力变成０特殊召唤。

5737＾圣刻龙－泰芙龙＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤的回合，这张卡不能攻击。这张卡被解放时，从自己的手卡·卡组·墓地选１只龙族的通常怪兽，攻击力·守备力变成０特殊召唤。

5738＾圣刻龙－舒龙＾这张卡可以把自己场上１只名字带有「圣刻」的怪兽解放从手卡特殊召唤。１回合１次，可以把这张卡以外的自己的手卡·场上１只名字带有「圣刻」的怪兽解放，选择对方场上１张魔法·陷阱卡破坏。这张卡被解放时，从自己的手卡·卡组·墓地选１只龙族的通常怪兽，攻击力·守备力变成０特殊召唤。

5739＾圣刻龙－奥西龙＾这张卡可以把自己墓地的龙族·光属性怪兽和龙族的通常怪兽各１只从游戏中除外，从手卡特殊召唤。场上的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡以外的自己场上表侧表示存在的１只名字带有「圣刻」的怪兽解放。

5740＾圣刻龙－塞特龙＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地３只龙族的通常怪兽从游戏中除外的场合可以特殊召唤。１回合１次，可以把自己墓地１只龙族怪兽从游戏中除外，选择场上１张卡破坏。

5741＾进化虫·兔鳄＾这张卡召唤成功时，可以从卡组把１只名字带有「进化龙」的怪兽送去墓地。此外，这张卡反转时，可以从卡组把１只名字带有「进化虫」的怪兽特殊召唤。

5742＾进化龙·达尔文翼龙＾这张卡用名字带有「进化虫」的怪兽的效果特殊召唤成功时，可以选择场上表侧表示存在的１只怪兽等级上升最多２星。

5743＾甲虫装机　萤火虫＾１回合１次，可以从自己的手卡·墓地把１只名字带有「甲虫装机」的怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡被名字带有「甲虫装機」的卡装备的场合，可以把对方场上盖放的卡全部确认。此外，这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，装备怪兽的等级上升１星，攻击力·守备力上升这张卡的各自数值。

5744＾甲虫装机　瓢虫＾１回合１次，可以从自己的手卡·墓地把１只名字带有「甲虫装机」的怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，装备怪兽的等级上升２星，攻击力·守备力上升这张卡的各自数值。此外，可以把当作装备卡使用而装备中的这张卡送去墓地，选择自己场上１只怪兽，等级上升最多２星。

5745＾甲虫装机　蠼螋＾１回合１次，可以从自己的手卡·墓地把１只名字带有「甲虫装机」的怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，装备怪兽的攻击力·守备力上升这张卡的各自数值。此外，给怪兽装备的这张卡被送去墓地时，装备过的怪兽的攻击力直到结束阶段时上升１０００。

5746＾甲虫装机　吉咖蝼蛄＾可以把自己墓地１只昆虫族怪兽从游戏中除外，墓地的这张卡当作装备卡使用给自己场上１只名字带有「甲虫装机」的怪兽装备。「甲虫装机　吉咖蝼蛄」的这个效果１回合只能使用１次。此外，这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，装备怪兽的原本攻击力变成２０００，装备怪兽向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

5747＾光芒使者　巫师＾这张卡不能通常召唤。从游戏中除外的自己的光属性怪兽是３只以上的场合才能特殊召唤。１回合１次，可以选择从游戏中除外的１只自己的光属性怪兽回到卡组，选择场上表侧表示存在的１只怪兽从游戏中除外。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。

5748＾光芒使者　泰达路斯＾这张卡不能通常召唤。自己墓地的光属性怪兽是４只以上的场合才能特殊召唤。１回合１次，选择场上２张卡和１张场地魔法卡才能发动。选择的卡破坏。

5749＾光芒使者　基亚·弗里德＾这张卡不能通常召唤。自己墓地的光属性怪兽是５种类以上的场合才能特殊召唤。自己场上表侧表示存在的怪兽只有战士族的场合，可以把自己墓地１只战士族怪兽从游戏中除外，魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。这个效果１回合只能使用１次。

5750＾光芒使者　迪亚波罗斯＾这张卡不能通常召唤。自己墓地的光属性怪兽是５种类以上的场合可以特殊召唤。１回合１次，可以把自己墓地１只光属性怪兽从游戏中除外，选择对方场上盖放的１张卡确认，回到持有者卡组最上面或者最下面。

5751＾龙魔女－龙之守护者－＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择自己场上的龙族怪兽作为攻击对象。场上的这张卡被战斗或者卡的效果破坏的场合，可以作为代替从手卡把１只龙族怪兽送去墓地。

5752＾吸收壶＾反转∶场上盖放的魔法·陷阱卡全部破坏。破坏的卡的控制者从卡组抽出破坏数量的卡。这个回合，自己不能把卡盖放。

5753＾红血鬼＾这张卡用不死族怪兽的效果从墓地的特殊召唤成功时，选择自己场上１只不死族怪兽才能发动。把场上１个ＸＹＺ素材取除，选择的怪兽的等级上升１星，攻击力上升３００。

5754＾焰虎＾这张卡在墓地存在，自己场上没有怪兽存在的场合，作为自己的抽卡阶段时进行通常抽卡的代替才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合从游戏中除外。

5755＾流浪佣兵部队＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，把这张卡解放才能发动。选择对方场上里侧守备表示存在的１只怪兽破坏。

5756＾超银河眼光子龙＾８星怪兽×３

「银河眼光子龙」作为素材让这张卡ＸＹＺ召唤成功时，这张卡以外的场上表侧表示存在的卡的效果无效。１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。对方场上的ＸＹＺ素材全部取除，这个回合这张卡的攻击力上升取除数量×５００的数值。并且，这个回合这张卡在同１次的战斗阶段中可以作出最多有取除数量的攻击。

5757＾Ｎｏ．３２　海咬龙　鲨龙＾４星怪兽×３

１回合１次，这张卡的攻击破坏对方怪兽送去墓地时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。破坏的那只怪兽在对方场上表侧攻击表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的攻击力下降１０００。并且，这次战斗阶段中，这张卡只有１次可以再攻击。

5758＾光子飞奔保镖＾６星怪兽×２

对方场上效果怪兽的效果发动时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那个效果无效，给与对方基本分１０００分伤害。这个效果１回合只能使用１次。

5759＾光子蝶刺客＾４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择场上守备表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽变成表侧攻击表示，那个攻击力下降６００。

5760＾Ｎｏ．２５　重装光学摄影机　焦点之力＾６星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上１只５星以上的效果怪兽才能发动。选择的对方怪兽的效果直到回合结束时无效。这个效果在对方回合也能发动。

5761＾迅雷之骑士　盖亚龙骑士＾７星怪兽×２

这张卡也能在自己场上的５·６阶的ＸＹＺ怪兽上面把这张卡重叠来ＸＹＺ召唤。这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

5762＾圣刻龙王－阿图姆龙王＾龙族６星怪兽×２

１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，从卡组选１只龙族怪兽，攻击力·守备力变成０特殊召唤。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。

5763＾圣刻神龙－九神龙＾８星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。把自己的手卡·场上的怪兽任意数量解放，解放的怪兽数量的场上的卡破坏。

5764＾龙魔人　龙骑士女王＾４星怪兽×２

只要这张卡在场上表侧表示存在，「龙魔人　龙骑士女王」以外的自己的龙族怪兽不会被战斗破坏。此外，１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择自己墓地１只５星以上的龙族怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，这个回合那只怪兽不能攻击。

5765＾甲虫装机　艾可萨锹甲＾昆虫族５星怪兽×２

１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方的场上·墓地１只怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡的攻击力·守备力上升这个效果装备的怪兽的各自一半数值。

5766＾咒缚魔杖＾魔法师族怪兽才能装备。

①：装备怪兽的攻击力上升装备怪兽的等级×１００。

②：装备怪兽被对方破坏，这张卡被送去墓地的场合才能发动。那只怪兽从墓地往自己场上特殊召唤。

5767＾迷你胆识＾把自己场上１只怪兽解放，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力直到结束阶段时变成０。这个回合，选择的怪兽被战斗破坏送去对方墓地时，给与对方基本分那只怪兽的原本攻击力数值的伤害。

5768＾下降潮流＾选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽，宣言从１到３的任意等级才能发动。选择的怪兽的等级变成宣言的等级。

5769＾蛮勇鳞粉＾选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力上升１０００，这个回合不能向对方玩家直接攻击。这个回合的结束阶段时，选择的怪兽的攻击力下降２０００。

5770＾夜摄＾①：以对方场上盖放的１张魔法·陷阱卡为对象才能发动。盖放的那张卡破坏。对方不能对应这张卡的发动把作为对象的卡发动。

5771＾召集之圣刻印＾从卡组把１只名字带有「圣刻」的怪兽加入手卡。

5772＾超力之圣刻印＾从手卡把１只名字带有「圣刻」的怪兽特殊召唤。

5773＾多样进化＾卡组把１只名字带有「进化虫」或者「进化龙」的怪兽加入手卡。「多样进化」在１回合只能发动１张。

5774＾进化的代偿＾名字带有「进化虫」的怪兽的效果让怪兽特殊召唤的场合，可以选择场上１张卡破坏。这个效果１回合只能使用１次。

5775＾最终甲虫注射＾把自己场上表侧表示存在的５张名字带有「甲虫装机」的卡送去墓地才能发动。对方场上的卡全部破坏。对方在这个回合的战斗阶段中不能把手卡·墓地发动的效果怪兽的效果发动。

5776＾甲虫装机的魔弓　虫装弓箭＾名字带有「甲虫装机」的怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升５００。对方不能对应装备怪兽的效果的发动把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。

5777＾ＸＹＺ组件＾ＸＹＺ怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升装备怪兽的阶级×２００的数值。此外，自己场上的装备怪兽把ＸＹＺ素材取除来让效果发动的场合，这张卡可以当作取除的ＸＹＺ素材中的１个使用。

5778＾暴走的魔力＾自己墓地的魔法卡全部从游戏中除外才能发动。持有除外的魔法卡数量×３００的数值以下的守备力的对方场上表侧表示存在的怪兽全部破坏。

5779＾神星领域＾只要这张卡在场上存在，光属性怪兽的效果的发动不会被无效化。

5780＾风暴＾自己场上的魔法·陷阱卡全部破坏。那之后，把破坏的卡数量的对方场上的魔法·陷阱卡破坏。

5781＾奇策＾从手卡丢弃１只怪兽，选择场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力下降丢弃的怪兽的原本攻击力数值。

5782＾有勇无谋＾自己场上守备表示存在的怪兽成为攻击对象时才能发动。那只守备表示怪兽的表示形式变更为表侧攻击表示。并且，那次战斗破坏攻击怪兽送去墓地时，再给与对方基本分那只怪兽的原本攻击力数值的伤害。

5783＾剑之指挥＾对方的抽卡阶段时，对方通常抽卡时才能发动。抽到的卡给双方确认，确认的卡是魔法·陷阱卡的场合，从以下效果选择１个适用。

●把抽到的卡丢弃。

●选对方场上１张魔法·陷阱卡破坏。

5784＾保镖防御＾选择自己场上１只名字带有「保镖」的怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽不会成为卡的效果的对象，不会被战斗破坏。这个回合，对方怪兽攻击的场合，必须把选择的怪兽作为攻击对象。

5785＾隶属鳞粉＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。攻击怪兽的表示形式变成守备表示，那１只怪兽把这张卡装备。此外，１回合１次，主要阶段以及战斗阶段时才能发动。装备怪兽的表示形式变更。

5786＾抹杀之圣刻印＾把自己场上１只名字带有「圣刻」的怪兽解放才能发动。选择对方场上１张卡从游戏中除外。

5787＾反射之圣刻印＾把自己场上１只名字带有「圣刻」的怪兽解放才能发动。效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

5788＾虫装变换＾自己场上的名字带有「甲虫装机」的怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。攻击对象怪兽当作装备卡使用给１只攻击怪兽装备。只要因这个效果被名字带有「甲虫装机」的怪兽装备中，自己得到那只装备怪兽的控制权。

5789＾甲虫装机的手甲＾发动后这张卡变成守备力上升１０００的装备卡，给自己场上１只名字带有「甲虫装机」的怪兽装备。装备怪兽不会被对方的卡的效果破坏。

5790＾退回＾对方把墓地的卡加入手卡时才能发动。对方让加入手卡的那１张卡回到卡组

5791＾次元崩落＾自己场上有怪兽特殊召唤时才能发动。选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽从游戏中除外。那次特殊召唤是ＸＹＺ召唤的场合，这张卡可以在盖放的回合发动。

5792＾光灵术－「圣」＾把自己场上１只光属性怪兽解放，选择从游戏中除外的１只怪兽才能发动。对方可以从手卡把１张陷阱卡给人观看让这张卡的效果无效。没给观看的场合，选择的怪兽在自己场上特殊召唤。

5793＾雷遁封印式＾１回合１次，可以让自己场上表侧表示存在的１只风属性怪兽回到卡组最下面，选择对方墓地最多２张卡从游戏中除外。

5794＾仪水镜的返魂术＾选择自己场上１只水属性怪兽回到卡组，选择自己墓地存在的２只水属性怪兽加入手卡。

5795＾倍返＾对方的卡的效果让自己受到１０００以上的伤害时才能发动。那个时候受到的伤害每有１０００，给这张卡放置１个倍倍指示物。下次的对方回合的结束阶段时，这张卡破坏并给与对方基本分这张卡放置的倍倍指示物数量×２０００的数值的伤害。

5796＾阳炎兽　骏鹰＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能把这张卡作为卡的效果的对象。此外，１回合１次，把自己场上１只炎属性怪兽解放才能发动。这张卡的攻击力上升３００。

5797＾森之圣兽　羊驼驯鹿＾这张卡得到这张卡的表示形式的以下效果。

●攻击表示：自己场上表侧攻击表示存在的鸟兽族·昆虫族·植物族怪兽不会被战斗破坏。

●守备表示：自己场上表侧守备表示存在的鸟兽族·昆虫族·植物族怪兽不会成为卡的效果的对象，不会被卡的效果破坏。

5798＾森之圣灵　厄科＾对方的卡的效果让自己受到伤害时才能发动。这张卡从手卡特殊召唤，给与对方基本分和受到的伤害相同的伤害。并且，再让这个回合双方受到的效果伤害变成０。

5799＾电子独角仙＾把自己场上表侧表示存在的１张魔法·　陷阱卡送去墓地才能发动。选择自己墓地１只４星以下的昆虫族怪兽表侧守备表示特殊召唤。「电子独角仙」的效果１回合只能使用１次。

5800＾雪尘龙＾这张卡可以把场上４个「冰指示物」取除，从手卡特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡以外的有「冰指示物」放置的怪兽不能攻击，也不能作表示形式的变更。

5801＾雪龙＾这张卡被战斗或者卡的效果破坏送去墓地时，给场上表侧表示存在的全部怪兽放置１个「冰指示物」。

5802＾海牛头人＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上的鱼族·海龙族·水族怪兽向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

5803＾电子鱼人－火箭炮手＾「电子鱼人－火箭炮手」以外的自己墓地的怪兽全部是水属性的场合，自己的主要阶段时才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合，从游戏中除外。把这张卡作为同调素材的场合，不是水属性怪兽的同调召唤不能使用。「电子鱼人－火箭炮手」的效果１回合只能发动１次。

5804＾光之创造神　哈拉克提＾这张卡不能通常召唤。把自己场上的原本卡名是「奥西里斯之天空龙」「欧贝利斯克之巨神兵」「太阳神之翼神龙」的怪兽各１只解放的场合才能特殊召唤。这张卡的特殊召唤不会被无效化。把这张卡特殊召唤的玩家决斗胜利。

5805＾眼盯盯☆魔导辣妹＾魔法师族６星怪兽×２

１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，把１张手卡从游戏中除外从以下效果选择１个发动。

●选择对方场上１只怪兽直到这个回合的结束阶段时得到控制权。

●选择对方墓地１只怪兽在自己场上特殊召唤。

5806＾龙龙＾这张卡召唤成功时，可以选择自己墓地１只攻击力１０００以下的通常怪兽表侧守备表示特殊召唤。１回合１次，把自己场上１只龙族怪兽解放，选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。直到结束阶段时，选择的怪兽的等级变成８星，攻击力上升８００。

5807＾圣骑士　阿托利斯＾属于圣骑士团的聪明青年骑士。仿佛就像受到了引导，闯入了森林之中的他，终于抵达命运的所在。随后，青年迈出了那一大步。

——这是一切的开端，一段伟大的史诗。

5808＾古代龙＾这张卡直接攻击给与对方基本分战斗伤害时才能发动。这张卡的等级上升１星，攻击力上升５００。

5809＾龙王之圣刻印＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。可以通过把场上表侧表示存在的这张卡当作通常召唤作再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●把这张卡解放才能发动。从自己的手卡·卡组·墓地选「龙王之圣刻印」以外的１只名字带有「圣刻」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。

5810＾进化虫·埃尔金螈＾场上的这张卡被解放送去墓地时，从卡组抽１张卡。那之后，可以让手卡１只恐龙族怪兽回到卡组，从卡组把１只名字带有「进化虫」的怪兽加入手卡。

5811＾光芒使者　格雷法＾这张卡可以从手卡丢弃１只５星以上的光属性怪兽，从手卡特殊召唤。此外，１回合１次，可以通过从手卡丢弃１只光属性怪兽，卡组１只光属性怪兽从游戏中除外。

5812＾过迟的兽人＾这张卡在召唤的回合不能攻击。

5813＾龙之交感＾把手卡１只龙族怪兽给对方观看，和给人观看的怪兽相同等级的１只龙族怪兽从卡组加入手卡。那之后，给人观看的怪兽回到卡组。

5814＾招来的对价＾这张卡发动的回合的结束阶段时，这个回合自己从手卡·场上解放的衍生物以外的怪兽数量的以下效果适用。「招来的对价」在１回合只能发动１张。

●１只：从卡组抽１张卡。

●２只：选自己墓地２只怪兽加入手卡。

●３只以上：选场上表侧表示存在的最多３张卡破坏。

5815＾复活之圣刻印＾对方回合１次，可以从卡组把１只名字带有「圣刻」的怪兽送去墓地。此外，自己回合１次，可以选择从游戏中除外的１只自己的名字带有「圣刻」的怪兽回到墓地。场上表侧表示存在的这张卡被送去墓地时，选择自己墓地１只名字带有「圣刻」的怪兽特殊召唤。

5816＾ＸＹＺ诛罚＾１回合１次，自己场上有ＸＹＺ怪兽存在，５星以上的效果怪兽的效果发动时，可以通过丢弃１张手卡，那个效果无效并破坏。

5817＾弦魔人　跃跃节奏＾３星怪兽×２

自己场上的名字带有「魔人」的ＸＹＺ怪兽向对方怪兽攻击的伤害步骤时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那只攻击怪兽的攻击力直到结束阶段时变成２倍。「弦魔人　跃跃节奏」的效果１回合只能使用１次。

5818＾太鼓魔人　咚咚拍子＾３星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上１只ＸＹＺ怪兽才能发动。把选择的怪兽１个ＸＹＺ素材取除，自己场上的全部名字带有「魔人」的ＸＹＺ怪兽的攻击力上升５００。这个效果在对方回合也能发动。

5819＾管魔人　迷迷旋律＾３星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择自己场上１只名字带有「魔人」的ＸＹＺ怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

5820＾交响魔人　剑击指挥＾４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧攻击表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽变成里侧守备表示。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上的名字带有「魔人」的ＸＹＺ怪兽被破坏的场合，可以作为代替把那怪兽１个ＸＹＺ素材取除。

5821＾Ｎｏ．５０　黑玉米号＾４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择持有这张卡的攻击力以下的攻击力的对方场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽送去墓地，给与对方基本分１０００分伤害。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。

5822＾Ｎｏ．１５　机关傀儡－巨人杀手＾８星怪兽×２

自己的主要阶段１把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上１只特殊召唤的怪兽才能发动。选择的怪兽破坏。破坏的怪兽是ＸＹＺ怪兽的场合，再给与对方基本分那只怪兽的原本攻击力数值的伤害。这个效果１回合可以使用最多２次。

5823＾魔法剑士　特兰斯＾实力相当强的奇特魔法师。好像从异空间旅行归来了。

5824＾伤害法师＾卡的效果让自己受到伤害时才能发动。这张卡从手卡特殊召唤，自己基本分回复受到的伤害的数值。

5825＾异热同心武器－不死鸟弩弓＾这张卡可以从手卡当作装备卡使用给自己场上的「混沌Ｎｏ．３９　希望皇　霍普雷」装备。用这个效果把这张卡装备的怪兽的攻击力上升１１００。此外，装备怪兽战斗破坏对方怪兽时，给与对方基本分１０００分伤害。「异热同心武器－不死鸟弩弓」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

5826＾光子帝王＾这张卡召唤·反转召唤成功时，可以从自己的手卡·卡组把１只「光子帝王」特殊召唤。

5827＾英豪挑战者　斯巴达兵＾１回合１次，对方怪兽的攻击宣言时选择这张卡以外的自己场上１只名字带有「英豪」的怪兽才能发动。这张卡的攻击力直到战斗阶段结束时上升选择的怪兽的原本攻击力数值。

5828＾英豪挑战者　战锤兵＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以把破坏的怪兽当作装备卡使用只有１只给这张卡装备。这张卡的攻击力上升这个效果装备的怪兽的攻击力数值。

5829＾英豪挑战者　剑盾兵＾自己场上有名字带有「英豪」的怪兽存在的场合，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。这个回合，战斗发生的对自己的战斗伤害变成０，自己场上的名字带有「英豪」的怪兽不会被战斗破坏。这个效果在对方回合也能发动。

5830＾英豪挑战者　双长枪兵＾这张卡召唤成功时，可以从自己的手卡·墓地选１只「英豪挑战者　双长枪兵」表侧守备表示特殊召唤。这张卡不能作为同调素材。此外，把这张卡作为ＸＹＺ素材的场合，不是战士族怪兽的ＸＹＺ召唤不能使用。

5831＾先史遗产　玛雅机器＾机械族怪兽上级召唤的场合，这张卡可以作为２只的数量解放。

5832＾先史遗产　巨石人头像＾把墓地的这张卡从游戏中除外，选择场上攻击表示存在的１只３星以上的怪兽才能发动。选择的怪兽变成表侧守备表示或者里侧守备表示。「先史遗产　巨石人头像」的效果１回合只能使用１次。

5833＾先史遗产　黄金航天飞机＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。自己场上的全部名字带有「先史遗产」的怪兽的等级上升１星。

5834＾先史遗产　水晶骨架＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤成功时，可以从自己的手卡·墓地选「先史遗产　水晶骨架」以外的１只名字带有「先史遗产」的怪兽特殊召唤。

5835＾先史遗产　水晶头骨＾自己场上有名字带有「先史遗产」的怪兽存在的场合，自己的主要阶段时把这张卡从手卡丢弃才能发动。从自己的卡组·墓地选「先史遗产　水晶头骨」以外的１只名字带有「先史遗产」的怪兽加入手卡。「先史遗产　水晶头骨」的效果１回合只能使用１次。

5836＾先史遗产　摩艾石像＾自己场上有名字带有「先史遗产」的怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡表侧守备表示特殊召唤。

5837＾魔导书士　巴特尔＾这张卡召唤·反转时，从卡组把１张名字带有「魔导书」的魔法卡加入手卡。

5838＾魔导弓士　拉穆尔＾１回合１次，把手卡１张名字带有「魔导书」的魔法卡给对方观看才能发动。从手卡把１只４星以下的魔法师族怪兽特殊召唤。

5839＾魔导召唤士　坦佩尔＾自己把名字带有「魔导书」的魔法卡发动的自己回合的主要阶段时，把这张卡解放才能发动。从卡组把１只光属性或者暗属性的魔法师族·５星以上的怪兽特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不能把其他的５星以上的怪兽特殊召唤。

5840＾魔导战士　法尔丝＾１回合１次，让自己墓地１张名字带有「魔导书」的魔法卡回到卡组，选择场上１只魔法师族怪兽才能发动。选择的怪兽的等级上升１星，攻击力上升５００。

5841＾魔导剑士　沙里奥＾１回合１次，从手卡丢弃１张名字带有「魔导书」的魔法卡才能发动。选择自己墓地１只魔法师族怪兽加入手卡。

5842＾魔导法士　朱诺＾把手卡３张名字带有「魔导书」的魔法卡给对方观看才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。此外，１回合１次，把自己的手卡·墓地１张名字带有「魔导书」的魔法卡从游戏中除外才能发动。选择场上１张卡破坏。

5843＾魔偶甜点·千层酥猫咪＾这张卡被对方破坏送去墓地时，这张卡回到卡组。这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「魔偶甜点」的怪兽特殊召唤。

5844＾魔偶甜点·枫糖浆绵羊＾这张卡被对方破坏送去墓地时，这张卡回到卡组。１回合１次，选择自己场上表侧攻击表示存在的１只名字带有「魔偶甜点」的怪兽和对方场上表侧攻击表示存在的１只怪兽才能发动。选择的２只怪兽变成表侧守备表示，直到下次的对方回合结束时，选择的怪兽不能把表示形式变更。

5845＾魔偶甜点·泡芙骑士＾这张卡被对方破坏送去墓地时，这张卡回到卡组。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择「魔偶甜点·泡芙骑士」以外的名字带有「魔偶甜点」的怪兽作为攻击对象。

5846＾魔偶甜点·马德莲魔女＾这张卡被对方破坏送去墓地时，这张卡回到卡组。这张卡召唤·反转召唤成功时，可以从卡组把１只名字带有「魔偶甜点」的怪兽加入手卡。

5847＾魔偶甜点·面包干管家＾这张卡被对方破坏送去墓地时，这张卡回到卡组。这张卡召唤成功时，场上有这张卡以外的名字带有「魔偶甜点」的怪兽存在的场合，可以从卡组把１张场地魔法卡加入手卡。

5848＾魔偶甜点·布丁公主＾这张卡被对方破坏送去墓地时，这张卡回到卡组。自己墓地没有怪兽存在的场合，这张卡的攻击力·守备力上升８００。这张卡和对方怪兽进行过战斗时，可以选择对方场上１张卡破坏。

5849＾齿轮齿轮人　Ｍｋ－Ⅱ＾这张卡召唤·反转召唤成功时，可以从自己的手卡·墓地选1只名字带有「齿轮齿轮」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。

5850＾齿轮齿轮加速人＾自己场上有名字带有「齿轮齿轮」的怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡表侧守备表示特殊召唤。此外，这张卡从场上送去墓地时，可以从自己墓地选择「齿轮齿轮加速人」以外的１只名字带有「齿轮齿轮」的怪兽加入手卡。

5851＾齿轮齿轮武库人＾这张卡的攻击力上升自己场上的名字带有「齿轮齿轮」的怪兽数量×２００的数值。此外，可以把这张卡解放，从卡组把「齿轮齿轮武库人」以外的１只名字带有「齿轮齿轮」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。

5852＾齿轮齿轮铠甲人＾这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。这张卡反转时，可以从卡组把「齿轮齿轮铠甲人」以外的１只名字带有「齿轮齿轮」的怪兽加入手卡。

5853＾森之圣兽　绿叶独角兽＾自己墓地的怪兽只有兽族的场合，把这张卡解放才能发动。从自己的手卡·墓地选「森之圣兽　绿叶独角兽」以外的１只兽族怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合不能攻击。

5854＾小骑兵＾这张卡被战斗破坏的场合，可以从卡组把１只２星以下的战士族怪兽里侧守备表示特殊召唤。

5855＾白银狙击手＾这张卡可以当作魔法卡使用从手卡到魔法与陷阱卡区域盖放。魔法与陷阱卡区域盖放的这张卡被对方的卡的效果破坏送去墓地的回合的结束阶段时，这张卡从墓地特殊召唤，选择对方场上１张卡破坏。

5856＾沙尘之骑士＾反转：从卡组把１只地属性怪兽送去墓地。

5857＾积木巨人＾自己墓地的怪兽只有地属性的场合，把这张卡解放才能发动。从自己墓地选择「积木巨人」以外的２只岩石族·４星以下的怪兽特殊召唤。这个回合这个效果特殊召唤的怪兽不能把场上发动的效果发动。

5858＾海皇的突击兵＾自己场上有这张卡以外的鱼族·海龙族·水族怪兽存在的场合，这张卡的攻击力上升８００。

5859＾幻想夺取者＾自己对怪兽的上级召唤成功时，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡的种族·属性·等级变成和上级召唤的那只怪兽相同。

5860＾地灵神　格兰索尔＾这张卡不能通常召唤。自己墓地的地属性怪兽是５只的场合才能特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，可以选择自己或者对方的墓地１只怪兽在自己场上特殊召唤。这张卡从场上离开的场合，下次的自己回合的战斗阶段跳过。

5861＾三千根针＾守备表示的这张卡受到攻击的场合，若这张卡的守备力超过对方攻击怪兽的攻击力，伤害步骤结束时那只攻击怪兽破坏。

5862＾哥布林冲锋部队＾这张卡的攻击宣言时，对方不能把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时变成守备表示，直到下次的自己回合结束时这张卡不能把表示形式变更。

5863＾英豪冠军　断钢剑王＾战士族４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡２个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡的攻击力直到下次的对方的结束阶段时变成原本攻击力的２倍。

5864＾先史遗产　水晶外星人＾３星怪兽×２

１回合１次，这张卡被选择作为攻击对象时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这个回合，这张卡不会被战斗以及卡的效果破坏，这张卡的战斗发生的对自己的战斗伤害由对方代受。

5865＾Ｎｏ．３３　先史遗产－超兵器　气能＾５星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。给与对方基本分选择的怪兽的攻击力和那个原本攻击力的相差数值的伤害，这张卡的攻击力上升给与的伤害的数值。

5866＾超次元机器人　银河破坏王＾１０星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。对方场上的魔法·陷阱卡全部破坏。对方不能对应这个效果的发动把魔法·陷阱卡发动。

5867＾魔导法皇　海隆＾魔法师族７星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选最多有自己墓地的名字带有「魔导书」的魔法卡数量的对方场上的魔法·陷阱卡破坏。

5868＾齿轮齿巨人　Ｘ＾机械族４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从自己的卡组·墓地选１只４星以下的机械族怪兽加入手卡。此外，这张卡从场上离开时，可以选择自己墓地１只３星以下的名字带有「齿轮齿轮」的怪兽特殊召唤。

5869＾炼金魔术师＾魔法师族４星怪兽×３

这张卡的攻击力上升自己墓地的魔法卡数量×２００的数值。此外，自己的结束阶段时１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，把１张手卡送去墓地才能发动。从卡组选１张魔法卡，在自己的魔法与陷阱卡区域盖放。

5870＾银岭巨神＾地属性３星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方的魔法与陷阱卡区域盖放的１张卡才能发动。选择的卡只要这张卡在场上表侧表示存在不能发动。此外，持有特殊召唤素材的这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，可以选择自己墓地１只地属性怪兽表侧守备表示特殊召唤。

5871＾妖精王　阿维尔德＾地属性４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。地属性以外的场上的全部怪兽的攻击力·守备力下降５００。

5872＾刀剑破坏者＾６星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，宣言１个种族才能发动。这张卡和宣言的种族的怪兽进行战斗的场合，不进行伤害计算把那只怪兽破坏。

5873＾我我我复仇＾选择自己墓地１只名字带有「我我我」的怪兽才能发动。选择的怪兽特殊召唤，把这张卡装备。这张卡从场上离开时，装备怪兽破坏。此外，装备怪兽变成ＸＹＺ素材让这张卡被送去墓地时，自己场上的全部ＸＹＺ怪兽的攻击力上升３００。

5874＾叠光再生＾选择场上存在的１只ＸＹＺ怪兽才能发动。把这张卡在选择的怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。

5875＾英豪机会＾选择自己场上１只名字带有「英豪」的怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽攻击力变成２倍，不能向对方玩家直接攻击。「英豪机会」在１回合只能发动１张。

5876＾先史遗产技术＾选择自己墓地１只名字带有「先史遗产」的怪兽才能发动。选择的怪兽从游戏中除外。那之后，从自己卡组上面把２张卡确认，从那之中选１张加入手卡，剩下的卡送去墓地。「先史遗产技术」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合自己不能把名字带有「先史遗产」的怪兽以外的怪兽特殊召唤。

5877＾先史遗产－金字塔眼板＾自己场上的名字带有「先史遗产」的怪兽的攻击力上升８００。

5878＾银河女王之光＾选择自己场上１只７星以上的怪兽才能发动。自己场上表侧表示存在的全部怪兽的等级直到结束阶段时变成和选择的怪兽相同等级。

5879＾奥义之魔导书＾从卡组把「奥义之魔导书」以外的１张名字带有「魔导书」的卡加入手卡。「奥义之魔导书」在１回合只能发动１张。

5880＾水卜之魔导书＾选择自己场上１只魔法师族怪兽才能发动。直到这个回合的结束阶段时，选择的怪兽的攻击力上升１０００，战斗破坏对方怪兽的场合，可以从卡组把１张名字带有「魔导书」的魔法卡加入手卡。「水卜之魔导书」在１回合只能发动１张。

5881＾死灵之魔导书＾把自己墓地１只魔法师族怪兽从游戏中除外，把这张卡以外的手卡１张名字带有「魔导书」的魔法卡给对方观看才能发动。选择自己墓地１只魔法师族怪兽表侧攻击表示特殊召唤，把这张卡装备。此外，装备怪兽的等级上升因为这张卡发动而除外的魔法师族怪兽的等级数值。「死灵之魔导书」在１回合只能发动１张。

5882＾律法之魔导书＾可以选择场上１只魔法师族怪兽，从以下效果选择１个发动。

●这个回合，选择的怪兽不受这张卡以外的魔法卡的效果影响。

●这个回合，选择的怪兽不受陷阱卡的效果影响。

5883＾魔偶甜点城堡＾这张卡的发动时，自己墓地有名字带有「魔偶甜点」的怪兽存在的场合，那些怪兽全部回到卡组。只要这张卡在场上存在，场上的名字带有「魔偶甜点」的怪兽的攻击力·守备力上升５００。此外，名字带有「魔偶甜点」的怪兽的效果让自己墓地的怪兽回到卡组的场合，可以不回到卡组回到手卡。

5884＾汪分之一机会！？＾自己场上有１星的怪兽存在的场合才能发动。从卡组把１只１星怪兽加入手卡。这个回合，这个效果加入手卡的怪兽或者同名卡的召唤没有成功的场合，结束阶段时自己受到２０００分伤害。

5885＾世代之力＾自己场上有ＸＹＺ怪兽存在的场合才能发动。从卡组把１张名字带有「ＸＹＺ」的卡加入手卡。

5886＾投石区＾１回合１次，自己场上的怪兽被战斗破坏的场合，可以作为代替从自己卡组把１只岩石族怪兽送去墓地。

5887＾大寒气＾这个回合，自己不能作魔法·陷阱卡的效果使用以及发动·盖放。

5888＾攻击无敌化＾战斗阶段时才能从以下效果选择１个发动。

●选择场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽在这次战斗阶段中不会被战斗以及卡的效果破坏。

●这次战斗阶段中，对自己的战斗伤害变成０。

5889＾我我我突击＾自己场上的名字带有「我我我」的怪兽成为对方怪兽的效果的对象时才能发动。那只对方怪兽的效果无效并破坏。那之后，给与对方基本分破坏的怪兽的攻击力和守备力之内较高方数值的伤害。

5890＾英豪复仇剑＾发动后这张卡变成装备卡，给自己场上１只名字带有「英豪」的怪兽装备。装备怪兽的战斗发生的对自己的战斗伤害让对方也承受。此外，和装备怪兽进行战斗的对方怪兽在伤害计算后破坏。

5891＾环状列石术＾自己场上的名字带有「先史遗产」的怪兽被战斗或者卡的效果破坏送去墓地时才能发动。从卡组把１只４星以下的名字带有「先史遗产」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不能把表示形式变更。

5892＾魔偶甜点礼仪＾选择自己墓地１只名字带有「魔偶甜点」的怪兽回到卡组，自己场上存在的全部名字带有「魔偶甜点」的怪兽的攻击力·守备力上升８００。那之后，可以选自己墓地１只怪兽回到卡组。

5893＾魔偶甜点圆舞＾自己场上的名字带有「魔偶甜点」的怪兽进行战斗的伤害计算后，给与对方基本分３００分伤害。

5894＾魔偶甜点茶休＾自己墓地没有怪兽存在的场合才能发动。魔法·陷阱卡的发动无效，那张卡回到持有者手卡。自己场上有「魔偶甜点·布丁公主」存在的场合，可以再选对方场上１张卡破坏。

5895＾ＸＹＺ之魂＾选择自己或者对方的墓地１只ＸＹＺ怪兽才能发动。自己场上存在的全部怪兽的攻击力直到结束阶段时上升选择的怪兽的阶级×２００的数值。那之后，可以让选择的怪兽回到额外卡组。

5896＾强制退出装置＾双方各自选自己场上１只怪兽，那些怪兽回到持有者卡组。

5897＾翻脸不认人＾和原本等级不同等级的怪兽在场上表侧表示存在的场合才能发动。场上的怪兽全部变成里侧守备表示。

5898＾炼狱的落穴＾对方把攻击力２０００以上的怪兽特殊召唤时才能发动。那１只攻击力２０００以上的怪兽的效果无效并破坏。

5899＾三条＾自己场上有衍生物以外的同名怪兽３只以上存在的场合才能发动。选择对方场上３张卡破坏。

5900＾灵魂抽取＾支付１０００基本分才能发动。只要这张卡在场上存在，从游戏中除外的怪兽的效果以及墓地存在的怪兽的效果不能发动。

5901＾篮板球＾要让场上的卡回到手卡的效果由对方发动时才能发动。那个效果无效，从对方的手卡·场上选１张卡送去墓地。此外，盖放的这张卡被对方破坏送去墓地时，从卡组抽１张卡。

5902＾幸运拳＾１回合１次，对方怪兽的攻击宣言时才能发动。进行３次投掷硬币，３次都是表的场合，自己从卡组抽３张卡。３次都是里的场合，这张卡破坏。此外，场上表侧表示存在的这张卡被破坏的场合，自己失去６０００基本分。

5903＾亲子玉米＾场地魔法卡表侧表示存在的场合，这张卡的攻击力上升１０００。

5904＾Ｎｏ．６　先史遗产　大西洲巨人＾６星怪兽×２

这张卡ＸＹＺ召唤成功时，可以选择自己墓地１只名字带有「Ｎｏ．」的怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡的攻击力上升这个效果装备的怪兽的攻击力一半的数值。此外，１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，把这张卡的效果装备的怪兽送去墓地才能发动。对方基本分变成一半。这个效果发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

5905＾奇迹接触＾从自己的手卡·场上·墓地让融合怪兽卡决定的融合素材怪兽回到持有者卡组，把以「元素英雄　新宇侠」为融合素材的１只名字带有「元素英雄」的融合怪兽无视召唤条件从额外卡组特殊召唤。

5906＾高等暗黑结界＾双方的场上·墓地存在的名字带有「宝玉兽」的怪兽当作暗属性使用。此外，名字带有「究极宝玉神」的怪兽攻击的场合，只在战斗阶段内攻击对象怪兽的效果无效化。自己场上的名字带有「宝玉兽」的怪兽进行战斗的伤害计算时，可以从自己卡组把１只名字带有「宝玉兽」的怪兽送去墓地，那次战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。

5907＾雷海马＾「雷海马」的效果１回合只能使用１次，这个效果发动的回合，自己不能把怪兽特殊召唤。

①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把２只攻击力１６００以下的雷族·光属性·４星的同名怪兽加入手卡。

5908＾Ｎｏ．４０　机关傀儡－天堂弦乐手＾８星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。给这张卡以外的场上表侧表示存在的全部怪兽放置１个弦指示物。下次的对方的结束阶段时，有弦指示物放置的怪兽全部破坏，给与对方基本分破坏的怪兽数量×５００的数值的伤害。

5909＾六武众之影－紫炎＾名字带有「六武众」的４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择自己场上１只攻击力２０００未满的名字带有「六武众」的怪兽才能发动。选择的怪兽的原本攻击力直到结束阶段时变成２０００。这个效果在对方回合也能发动。

5910＾海皇龙　波塞德拉＾把自己场上３只３星以下的水属性怪兽解放才能发动。这张卡从手卡或者墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，场上的魔法·陷阱卡全部回到持有者手卡。这个效果让卡３张以上回到手卡的场合，对方场上的全部怪兽的攻击力下降回到手卡的卡数量×３００的数值。

5911＾海皇的龙骑队＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上的３星以下的海龙族怪兽可以直接攻击对方玩家。此外，这张卡为让水属性怪兽的效果发动而被送去墓地时，从卡组把「海皇的龙骑队」以外的１只海龙族怪兽加入手卡。

5912＾海皇的狙击兵＾这张卡给与对方基本分战斗伤害时，可以从卡组把「海皇的狙击兵」以外的１只４星以下的名字带有「海皇」的海龙族怪兽特殊召唤。此外，这张卡为让水属性怪兽的效果发动而被送去墓地时，选择对方场上盖放的１张卡破坏。

5913＾海皇的重装兵＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己的主要阶段时只有１次，自己在通常召唤外加上可以把１只４星以下的海龙族怪兽召唤。此外，这张卡为让水属性怪兽的效果发动而被送去墓地时，选择对方场上表侧表示存在的１张卡破坏。

5914＾海皇的咆哮＾选择自己墓地３只３星以下的海龙族怪兽才能发动。选择的３只怪兽从墓地特殊召唤。这张卡发动的回合，自己不能把怪兽特殊召唤。

5915＾我我我帝王＾这张卡在自己场上有这张卡以外的名字带有「我我我」的怪兽存在的场合才能攻击。此外，１回合１次，把自己墓地１只怪兽从游戏中除外才能发动。自己场上的全部名字带有「我我我」的怪兽的等级变成和为这个效果发动而从游戏中除外的怪兽相同等级。这张卡不能作为同调素材。

5916＾公牛剑士＾这张卡和对方怪兽进行战斗的攻击宣言时才能发动。那次战斗发生的对双方玩家的战斗伤害变成０，伤害计算后那只对方怪兽破坏。

5917＾热辣辣比剑者＾给与基本分伤害的魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动时才能发动。这张卡从手卡特殊召唤，给与对方基本分４００分伤害。

5918＾遁地鼹鼠＾场上的这张卡被破坏送去墓地时，这张卡可以从墓地表侧守备表示特殊召唤。「遁地鼹鼠」的效果在决斗中只能使用１次。

5919＾大地跑垒兽＾对方场上有ＸＹＺ怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡表侧攻击表示特殊召唤。

5920＾深海狗母鱼＾这张卡从墓地的特殊召唤成功时，选择场上１只鱼族·海龙族·水族怪兽才能发动。选择的怪兽的等级上升１星。

5921＾深海清道鲎＾把这张卡解放才能发动。选择场上１张魔法·陷阱卡破坏。

5922＾英豪挑战者　赠剑兵＾这张卡为素材的ＸＹＺ怪兽得到以下效果。

●这次ＸＹＺ召唤成功时，这张卡的攻击力上升１０００。

5923＾英豪挑战者　夜袭的提灯兵＾这张卡向对方场上守备表示存在的怪兽攻击的场合，伤害计算前可以把那只怪兽破坏。

5924＾惑星探查车＾把这张卡解放才能发动。从卡组把１张场地魔法卡加入手卡。

5925＾太阳风帆船＾自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤的这张卡的原本的攻击力·守备力变成一半。此外，每次自己的准备阶段这张卡的等级上升１星。「太阳风帆船」在场上只能有１只表侧表示存在。

5926＾纹章兽　阿伯康韦龙＾这张卡在墓地存在的场合，把这张卡以外的自己墓地１只「纹章兽　阿伯康韦龙」从游戏中除外才能发动。选择自己墓地１只名字带有「纹章兽」的怪兽加入手卡。「纹章兽　阿伯康韦龙」的效果１回合只能使用１次。

5927＾纹章兽　伯纳斯猎鹰＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时才能发动。自己场上的全部５星以上的怪兽的等级变成４星。

5928＾水精鳞－深渊琳德＾场上的这张卡被破坏送去墓地的场合，可以从卡组把「水精鳞－深渊琳德」以外的１只名字带有「水精鳞」的怪兽特殊召唤。「水精鳞－深渊琳德」的效果１回合只能使用１次。

5929＾水精鳞－深渊昆德＾这张卡从手卡丢弃去墓地的场合，可以从自己墓地选择「水精鳞－深渊昆德」以外的１只名字带有「水精鳞」的怪兽特殊召唤。「水精鳞－深渊昆德」的效果１回合只能使用１次。

5930＾水精鳞－深渊希德＾这张卡被送去墓地的场合，可以从手卡把「水精鳞－深渊希德」以外的１只名字带有「水精鳞」的怪兽特殊召唤。「水精鳞－深渊希德」的效果１回合只能使用１次。

5931＾水精鳞－深渊鲟鱼兵＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，把手卡１只水属性怪兽丢弃去墓地才能发动。从自己墓地选择１只３星以下的水属性怪兽加入手卡。「水精鳞－深渊鲟鱼兵」的效果１回合只能使用１次。

5932＾水精鳞－深渊雀鳝兵＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，把手卡１只水属性怪兽丢弃去墓地才能发动。从卡组把１只３星的水属性怪兽加入手卡。「水精鳞－深渊雀鳝兵」的效果１回合只能使用１次。

5933＾水精鳞－深渊肺鱼兵＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择其他的水属性怪兽作为攻击对象。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上的水属性怪兽的攻击力上升３００。

5934＾水精鳞－巨齿深渊鲨＾自己的主要阶段时，从手卡把这张卡以外的２只水属性怪兽丢弃去墓地才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，可以从卡组把１张名字带有「深渊」的魔法·陷阱卡加入手卡。此外，可以通过把这张卡以外的自己场上表侧攻击表示存在的１只水属性怪兽解放，这个回合这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

5935＾魔导术士　拉潘迪＾这张卡被送去墓地时，从卡组把１只３星的名字带有「魔导」的怪兽加入手卡。

5936＾魔导老士　艾尔米特＾只要这张卡在场上表侧表示存在，每次名字带有「魔导书」的魔法卡发动，这张卡的等级上升２星，攻击力上升３００。

5937＾魔导教士　朱丝蒂＾自己把名字带有「魔导书」的魔法卡发动的自己回合的结束阶段时，把场上的这张卡从游戏中除外才能发动。从卡组把１只光属性或者暗属性的魔法师族·５星以上的怪兽和１张名字带有「魔导书」的魔法卡加入手卡。「魔导教士　朱丝蒂」的效果１回合只能使用１次。

5938＾魔导皇士　安普尔＾把这张卡以外的自己场上表侧表示存在的１只魔法师族怪兽和自己墓地１张名字带有「魔导书」的卡从游戏中除外才能发动。选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽直到结束阶段时得到控制权。「魔导皇士　安普尔」的效果１回合只能使用１次，这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。

5939＾魔偶甜点·牛角面包狗＾这张卡被对方破坏送去墓地时，这张卡回到卡组。此外，１回合１次，选择这张卡以外的自己场上１张名字带有「魔偶甜点」的卡才能发动。选择的卡回到手卡，这张卡的等级上升１星，攻击力上升３００。

5940＾魔偶甜点·橘子酱女仆＾这张卡被对方破坏送去墓地时，这张卡回到卡组。这张卡反转时，可以选择自己墓地１张名字带有「魔偶甜点」的魔法·陷阱卡加入手卡。

5941＾魔偶甜点·胶凝冰糕邮递员＾这张卡被对方破坏送去墓地时，这张卡回到卡组。这张卡特殊召唤成功时，自己场上有名字带有「魔偶甜点」的兽族怪兽存在的场合，可以从卡组把１张名字带有「魔偶甜点」的魔法·陷阱卡加入手卡。

5942＾深渊战士＾１回合１次，从手卡把１只水属性怪兽丢弃去墓地，选择自己或者对方的墓地１只怪兽才能发动。选择的怪兽回到持有者卡组最上面或者最下面。

5943＾雪人制造机＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时才能发动。和自己场上的水属性怪兽数量相同数量的冰指示物给对方场上表侧表示存在的怪兽放置。这个效果放置的数量是３个以上的场合，可以再选择对方场上１张卡破坏。

5944＾电子鱼人－栽培者＾只在这张卡在墓地存在才能发动１次。自己卡组最上面的卡送去墓地。送去墓地的卡是水属性怪兽的场合，再把这张卡从墓地特殊召唤。「电子鱼人－栽培者」的效果１回合只能使用１次。

5945＾迅捷鮟鱇＾这张卡从手卡·卡组送去墓地的场合，可以从卡组把「迅捷鮟鱇」以外的最多２只３星以下的名字带有「迅捷」的怪兽特殊召唤。

5946＾绝海之骑士＾场上表侧表示存在的这张卡的表示形式变更时，从卡组把１只水属性怪兽送去墓地。这个效果１回合只能使用１次。

5947＾机海龙　蛇颈龙＾自己场上有海龙族怪兽存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。１回合１次，可以通过把自己场上１只水属性怪兽解放，选择对方场上表侧表示存在的１张卡破坏。

5948＾金属化寄生生物－日之衣＾１回合１次，自己的主要阶段时可以当作装备卡使用给自己场上的怪兽装备，或者把装备解除以表侧攻击表示特殊召唤。只在这个效果当作装备卡使用的场合，装备怪兽不会成为对方的效果怪兽的效果的对象，不会被对方的效果怪兽的效果破坏。（１只怪兽可以装备的同盟最多１张。装备怪兽被战斗破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。）

5949＾冰灵神　穆兰格雷斯＾这张卡不能通常召唤。自己墓地的水属性怪兽是５只的场合才能特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，对方手卡随机选２张丢弃。「冰灵神　穆兰格雷斯」的这个效果１回合只能使用１次。这张卡从场上离开的场合，下次的自己回合的战斗阶段跳过。

5950＾屋尘妖＾场上表侧表示存在的这张卡被对方破坏送去墓地时才能发动。从自己的手卡·卡组选名字带有「尘妖」的怪兽任意数量在双方场上特殊召唤。这个时候，双方场上特殊召唤的数量必须是相同数量。

5951＾子型企鹅＾反转过的这张卡被送去墓地时，从自己墓地选择「子型企鹅」以外的１只名字带有「企鹅」的怪兽表侧攻击表示或者里侧守备表示特殊召唤。

5952＾落单佣兵部队＾自己场上没有这张卡以外的怪兽存在的场合，把这张卡解放才能发动。选择对方场上１只怪兽直到结束阶段时得到控制权。这个效果发动的回合，自己不能把怪兽特殊召唤，不能进行战斗阶段。

5953＾混沌Ｎｏ．３２　海咬龙　鲨龙·白＾水属性４星怪兽×４

这张卡也能在自己场上的「Ｎｏ．３２　海咬龙　鲨龙」上面把这张卡叠放来ＸＹＺ召唤。自己基本分是１０００以下的场合，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，把自己墓地１只怪兽从游戏中除外才能发动。选择场上表侧表示存在的１只怪兽，那个攻击力·守备力直到自己的结束阶段时变成０。这个效果在对方回合也能发动。

5954＾独眼学艺者＾４星怪兽×３

把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上１只ＸＹＺ怪兽才能发动。这张卡当作和选择的怪兽同名卡使用，得到相同效果。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

5955＾我我我枪手＾４星怪兽×２

①：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡的表示形式的以下效果适用。

●攻击表示：这个回合，这张卡向对方怪兽攻击的伤害步骤内，这张卡的攻击力上升１０００，那只对方怪兽的攻击力下降５００。

●守备表示：给与对方８００伤害。

5956＾英豪冠军　英弓王＾战士族４星怪兽×２

对方场上有４星以下的怪兽特殊召唤时，可以通过把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，那些特殊召唤的怪兽破坏。这个效果１回合只能使用１次。

5957＾英豪冠军　草薙剑王＾战士族４星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。陷阱卡的发动无效并破坏。那之后，这张卡的攻击力上升５００。

5958＾Ｎｏ．９　天盖星　戴森球＾９星怪兽×２

持有ＸＹＺ素材的这张卡被攻击的战斗步骤时才能发动１次。那次攻击无效。这张卡没有ＸＹＺ素材的状态被选择作为攻击对象时，可以选择自己墓地２只怪兽在这张卡下面重叠作为ＸＹＺ素材。此外，持有比这张卡的攻击力高的攻击力的怪兽在对方场上存在的场合，自己的主要阶段１可以通过把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，这个回合这张卡可以直接攻击对方玩家。

5959＾Ｎｏ．８　纹章王　基因组继承者＾名字带有「纹章兽」的４星怪兽×２

１回合１次，选择对方场上１只ＸＹＺ怪兽才能发动。这张卡当作和选择的怪兽同名卡使用，得到相同的攻击力和效果。那之后，选择的怪兽的攻击力变成０，效果无效化。这张卡的效果直到结束阶段时适用。

5960＾水精鳞－撼地深渊王＾水属性７星怪兽×２

只要持有ＸＹＺ素材的这张卡在场上表侧表示存在，５星以上的怪兽不能攻击。此外，１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。持有比这张卡的攻击力低的攻击力的对方场上的怪兽的效果直到回合结束时无效。这个效果在对方回合也能发动。

5961＾魔导皇圣　特莉丝＾魔法师族５星怪兽×２

这张卡的攻击力上升自己场上的ＸＹＺ素材数量×３００的数值。此外，１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。把自己卡组洗切。那之后，从卡组上面把５张卡翻开，选最多有那之中的名字带有「魔导书」的卡数量的场上的怪兽破坏。那之后，翻开的卡用喜欢的顺序回到卡组上面。

5962＾魔偶甜点后·后冠提拉米苏＾名字带有「魔偶甜点」的４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择自己墓地最多２张名字带有「魔偶甜点」的卡才能发动。选择的卡回到卡组，选最多有回去的卡数量的对方场上的卡回到持有者卡组。

5963＾雪尘巨人＾水属性４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。手卡的水属性怪兽任意数量给对方观看，给人观看的数量的冰指示物给场上表侧表示存在的怪兽放置。只要这张卡在场上表侧表示存在，水属性以外的场上的怪兽的攻击力下降场上的冰指示物数量×２００的数值。

5964＾觉醒的勇士　魔蜥义豪＾４星怪兽×３

5965＾一击魔杖＾魔法师族怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升８００。此外，装备怪兽进行战斗的伤害计算后，可以把这张卡破坏并从卡组抽１张卡。

5966＾异次元海沟＾这张卡的发动时，选自己的手卡·场上·墓地１只水属性怪兽从游戏中除外。那之后，场上表侧表示存在的这张卡被破坏时，这张卡的效果除外的怪兽在自己场上特殊召唤。

5967＾唐怀瑟之门＾选择自己场上２只攻击力１０００以下的相同种族的怪兽才能发动。选择的２只怪兽变成那２只的等级合计的等级。

5968＾重力炮＾机械族怪兽才能装备。１回合１次，可以让装备怪兽的攻击力上升４００。此外，装备怪兽和对方怪兽进行战斗的场合，只在战斗阶段内那只对方怪兽的效果无效化。

5969＾高等纹章术＾选择自己墓地２只名字带有「纹章兽」的怪兽才能发动。选择的２只怪兽特殊召唤，只用那２只为素材把１只ＸＹＺ怪兽ＸＹＺ召唤。

5970＾深渊鳞甲－乌贼＾名字带有「水精鳞」的怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升４００。只要这张卡在场上存在，对方场上发动的效果怪兽的效果无效。那之后，这张卡送去墓地。

5971＾忘却之都　利莫里亚＾这张卡的卡名当作「海」使用。只要这张卡在场上存在，场上的水属性怪兽的攻击力·守备力上升２００。此外，１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。只要这张卡在场上存在，自己场上的水属性怪兽的等级直到结束阶段时上升和自己场上的水属性怪兽数量相同数值。

5972＾蜡板之魔导书＾选择「蜡板之魔导书」以外的从游戏中除外的１张自己的名字带有「魔导书」的魔法卡加入手卡。「蜡板之魔导书」在１回合只能发动１张。

5973＾恶灵之魔导书＾自己场上有魔法师族怪兽存在的场合，把自己墓地最多３张名字带有「魔导书」的魔法卡从游戏中除外才能发动。为这张卡发动而除外的魔法卡数量的以下效果适用。「恶灵之魔导书」在１回合只能发动１张。

●１张：选场上盖放的１张魔法·陷阱卡回到持有者手卡。

●２张：选场上１只怪兽变成里侧守备表示或者表侧攻击表示。

●３张：选对方场上１张卡从游戏中除外。

5974＾魔导书院　拉迈松＾自己场上或者自己墓地有魔法师族怪兽存在的场合，１回合１次，自己的准备阶段时才能发动。「魔导书院　拉迈松」以外的自己墓地１张名字带有「魔导书」的魔法卡回到卡组最下面，从卡组抽１张卡。此外，这张卡被对方破坏送去墓地时，可以把持有自己墓地的名字带有「魔导书」的魔法卡数量以下的等级的１只魔法师族怪兽从手卡·卡组特殊召唤。

5975＾魔偶甜点券＾自己的场上·墓地的名字带有「魔偶甜点」的卡因卡的效果回到自己的手卡·卡组时，从卡组把１只名字带有「魔偶甜点」的怪兽加入手卡。自己场上有名字带有「魔偶甜点」的天使族怪兽存在的场合，也能不加入手卡表侧攻击表示特殊召唤。「魔偶甜点券」的效果１回合只能使用１次。

5976＾禁忌的圣衣＾选择场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。直到结束阶段时，选择的怪兽攻击力下降６００，不会成为卡的效果的对象，不会被卡的效果破坏。

5977＾临终的同调＾选择自己场上１只３星怪兽才能发动。从自己的手卡·墓地选１只和选择的怪兽同名的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。这个回合的结束阶段时，选择的怪兽破坏。

5978＾精神污染＾从手卡丢弃１只怪兽才能发动。选择持有和那只怪兽相同等级的对方场上１只怪兽直到结束阶段时得到控制权。

5979＾谦虚的番兵＾自己手卡公开，从那之中选１张卡回到卡组。

5980＾战斗中止＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。对方可以从手卡把１只怪兽给人观看让这张卡的效果无效。没给观看的场合，那只攻击怪兽破坏，战斗阶段结束。

5981＾水泡使者＾只要这张卡在场上存在，４星以上的怪兽不能直接攻击。自己回合可以通过把场上表侧表示存在的这张卡送去墓地，选择自己墓地２只水属性·３星以下的同名怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

5982＾英豪礼物＾对方基本分是２０００以下的场合才能发动。把对方基本分变成８０００并从自己卡组抽２张卡。「英豪礼物」在１回合只能发动１张。

5983＾英豪前卫＾自己场上的名字带有「英豪」的怪兽被选择作为攻击对象时，选择自己场上１只其他的４星以下的名字带有「英豪」的怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力直到战斗阶段结束时变成２倍，把攻击对象转移为选择的怪兽进行伤害计算。双方怪兽不会被这次战斗破坏。

5984＾ＸＹＺ热战！！＾自己场上的ＸＹＺ怪兽被战斗破坏时，支付１０００基本分才能发动。双方玩家从各自的额外卡组选持有破坏的怪兽的阶级以下的阶级的１只ＸＹＺ怪兽给对方观看。把攻击力低的怪兽给人观看的玩家受到对方给人观看的怪兽的攻击力和自己给人观看的怪兽的攻击力的相差数值的伤害。对方没把怪兽给人观看的场合，给与对方基本分自己给人观看的怪兽的攻击力数值的伤害。

5985＾深渊唤雨＾选择自己墓地３只名字带有「水精鳞」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽效果无效化，不能攻击宣言，结束阶段时破坏。

5986＾深渊死球＾从卡组把１只名字带有「水精鳞」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。此外，只要这张卡在场上存在，自己不能把魔法卡发动。这张卡从场上离开时，那只怪兽破坏。这张卡发动后，下次的对方的结束阶段时破坏。

5987＾深渊激流＾把自己场上表侧表示存在的「海」送去墓地才能发动。场上的魔法·陷阱卡全部送去墓地。

5988＾魔偶甜点佳节＾从手卡把名字带有「魔偶甜点」的怪兽任意数量特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段时回到持有者卡组。

5989＾好对手的记忆＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。自己受到攻击怪兽的攻击力数值的伤害，那只怪兽从游戏中除外。下次的对方回合的结束阶段时，这个效果除外的怪兽在自己场上特殊召唤。

5990＾魔法偏转机＾这个回合，场上的装备·场地·永续·速攻魔法卡的效果无效。

5991＾魔力诱爆＾对方的魔法与陷阱卡区域表侧表示存在的魔法卡被送去墓地的场合才能发动。选择场上表侧表示存在的１只怪兽破坏。

5992＾现金返还＾对方支付基本分发动的效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡的发动无效，那张卡回到持有者卡组。

5993＾天下统一＾双方的准备阶段时，回合玩家从自己场上的怪兽的等级之内选１个，持有那个等级以外的等级的自己场上表侧表示存在的怪兽全部送去墓地。

5994＾以牙还牙＾和自己墓地存在的魔法·陷阱卡同名的卡由对方发动时才能发动。那个发动无效并破坏。那之后，和用这个效果把发动无效的卡同名的卡可以从自己墓地选１张加入手卡。

5995＾黑羽－极夜之大马士革刀鸟＾①：把这张卡从手卡丢弃，以自己场上１只「黑羽」怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力直到回合结束时上升５００。这个效果在对方回合也能发动。

5996＾雷电爸爸＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。从手卡把「雷电爸爸」以外的１只雷族·光属性·４星的怪兽召唤。

5997＾雷电妈妈＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。从手卡把「雷电妈妈」以外的１只雷族·光属性·４星的怪兽召唤。

5998＾雷电姐姐＾这张卡召唤成功时，可以选择「雷电姐姐」以外的自己墓地１只雷族·光属性·４星·攻击力１６００以下的怪兽从游戏中除外。这个回合的结束阶段时那张卡加入手卡。

5999＾Ｎｏ．９１　雷闪龙＾４星怪兽×３

１回合１次，可以从以下效果选择１个发动。

●通过把这张卡３个ＸＹＺ素材取除，这张卡以外的场上表侧表示存在的怪兽全部破坏。

●通过把这张卡５个ＸＹＺ素材取除，对方场上的卡全部破坏。

6000＾灵魂变换装置＾１回合１次，选择自己场上１只ＸＹＺ怪兽才能发动。把自己场上１只光属性·４星怪兽在选择的ＸＹＺ怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。此外，这张卡从场上送去墓地时，选择自己墓地２只雷族·光属性·４星的同名怪兽加入手卡。

6001＾一星同调士＾把这张卡作为同调素材的场合，其他的同调素材怪兽必须是４星以下的战士族·机械族怪兽，那些等级当作１星使用。

6002＾蒸汽同调士＾对方的主要阶段时，可以用自己场上的这张卡为同调素材作同调召唤。

6003＾圣骑士　高文＾自己场上有光属性的通常怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡表侧守备表示特殊召唤。

6004＾魔导鬼士　迪亚勒＾这张卡在墓地存在的场合，把自己墓地３张名字带有「魔导书」的魔法卡从游戏中除外才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。

6005＾光芒使者　魔道士＾从游戏中除外的自己的光属性怪兽是３只以上的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。

6006＾青龙忍者＾１回合１次，从手卡丢弃１只名字带有「忍者」的怪兽和１张名字带有「忍法」的卡，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽不能攻击，效果无效化。这个效果在对方回合也能发动。

6007＾寻你海豚＾场上的这张卡被对方破坏送去墓地时，自己卡组最上面的卡送去墓地。送去墓地的卡是水属性怪兽的场合，从自己卡组抽１张卡。

6008＾再生石人＾这张卡从卡组送去墓地时，从以下效果选择１个发动。「再生石人」的效果１回合只能使用１次。

●这张卡从墓地特殊召唤。

●这张卡从墓地加入手卡。

6009＾圣剑　加拉廷＾战士族怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升１０００，每次自己的准备阶段下降２００。场上表侧表示存在的这张卡被破坏送去墓地的场合，可以选择自己场上１只名字带有「圣骑士」的战士族怪兽把这张卡装备。「圣剑　加拉廷」的这个效果１回合只能使用１次。此外，「圣剑　加拉廷」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6010＾魔导书库　科瑞森＾自己墓地没有名字带有「魔导书」的魔法卡存在的场合才能发动。从卡组选名字带有「魔导书」的魔法卡３种类给对方观看，对方从那之中随机选１张。对方选的１张卡加入自己手卡，剩下的卡回到卡组。「魔导书库　科瑞森」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合，自己不能把名字带有「魔导书」的卡以外的魔法卡发动。

6011＾上级进化区＾１回合１次，自己对怪兽的上级召唤成功的回合的结束阶段时才能发动。这个回合自己为上级召唤而解放的怪兽数量的以下效果适用。

●１只以上：选对方场上盖放的１张卡破坏。

●２只以上：从卡组抽１张卡。

●３只以上：选自己墓地１只怪兽加入手卡。

6012＾忍法　影缝之术＾把自己场上１只名字带有「忍者」的怪兽解放才能发动。选择对方场上１只怪兽从游戏中除外。只要那只怪兽从游戏中除外中，那个怪兽卡区域不能使用。这张卡从场上离开时，这个效果除外的怪兽以相同表示形式回到原本的怪兽卡区域。

6013＾传说的白龙＾８星怪兽×３

这张卡不用ＸＹＺ召唤不能特殊召唤。持有龙族怪兽作为ＸＹＺ素材的这张卡直接攻击让对方基本分变成０的场合，这张卡的控制者比赛胜利。

6014＾传说的暗之魔导师＾７星怪兽×３

这张卡不用ＸＹＺ召唤不能特殊召唤。持有魔法师族怪兽作为ＸＹＺ素材的这张卡直接攻击让对方基本分变成０的场合，这张卡的控制者比赛胜利。

6015＾Ｎｏ．６９　纹章神　盾徽＾４星怪兽×３

这张卡特殊召唤成功时，这张卡以外的场上的全部ＸＹＺ怪兽的效果无效。此外，自己的主要阶段时，选择这张卡以外的１只ＸＹＺ怪兽才能发动。直到结束阶段时，这张卡当作和选择的怪兽同名卡使用，得到相同效果。「Ｎｏ．６９　纹章神　盾徽」的这个效果１回合只能使用１次。

6016＾Ｎｏ．８８　机关傀儡－命运狮子＾８星怪兽×３

１回合１次，自己的魔法与陷阱卡区域没有卡存在的场合才能发动。把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，给这张卡放置１个命运指示物。这个效果发动的回合，自己不能进行战斗阶段。这张卡有３个命运指示物放置时，这张卡的控制者决斗胜利。

6017＾咒符龙＾「黑魔术师」＋龙族怪兽

这张卡用以上记卡为融合素材的融合召唤或者用「蒂迈欧之眼」的效果才能特殊召唤。

①：这张卡特殊召唤成功的场合，以自己·对方的墓地的魔法卡任意数量为对象发动。那些卡除外，这张卡的攻击力上升那些除外的卡数量×１００。

②：这张卡被破坏的场合，以自己墓地１只魔法师族怪兽为对象才能发动。那只魔法师族怪兽特殊召唤。

6018＾蒂迈欧之眼＾这张卡的卡名在规则上也当作「传说之龙　蒂迈欧」使用。「蒂迈欧之眼」在１回合只能发动１张。

①：以自己场上１只「黑魔术」怪兽为对象才能发动。那只怪兽作为融合素材送去墓地，把有那个卡名作为融合素材记述的１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。

6019＾山铜结界＾这张卡的发动时，自己场上的特殊召唤的怪兽全部破坏。只要这张卡在场上存在，自己不能从额外卡组把怪兽特殊召唤，自己场上的怪兽的攻击力上升５００。１回合１次，这张卡不会被卡的效果破坏。自己场上有怪兽表侧攻击表示２只以上存在的场合，对方不能选择攻击力最低的怪兽作为攻击对象。「山铜结界」在决斗中只能发动１张。

6020＾炎星侯－马信＾炎属性调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，可以从卡组把１只炎属性·３星怪兽特殊召唤。此外，这张卡同调召唤成功的回合，自己不能把５星以上的怪兽特殊召唤。

6021＾炎星师－张天＾把这张卡作为同调素材的场合，不是兽战士族怪兽的同调召唤不能使用。这张卡召唤成功时，可以从自己墓地选择１只守备力２００以下的炎属性·３星怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤过的场合，这个回合自己不能用兽战士族以外的怪兽攻击。「炎星师－张天」的效果１回合只能使用１次。

6022＾炎星皇－晁狮＾炎属性３星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选择自己墓地１只炎属性怪兽加入手卡。这个回合，不能把选择的怪兽以及那些同名怪兽召唤·特殊召唤。

6023＾Ｎｏ．２２　不乱健＾暗属性８星怪兽×２

这张卡不用ＸＹＺ召唤不能特殊召唤。１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，把１张手卡送去墓地，选择对方场上表侧表示存在的１张卡才能发动。这张卡变成守备表示，选择的卡的效果直到结束阶段时无效。这个效果在对方回合也能发动。

6024＾龙神鲨＾水属性４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。把１只水属性·３阶以下的ＸＹＺ怪兽从额外卡组特殊召唤。这个回合这张卡不能攻击。

6025＾光子海盗＾自己的主要阶段时把自己墓地１只名字带有「光子」的怪兽从游戏中除外才能发动。这张卡的攻击力直到结束阶段时上升１０００。「光子海盗」的效果１回合可以使用最多２次。

6026＾光子卫星＾１回合１次，选择这张卡以外的自己场上１只名字带有「光子」的怪兽才能发动。选择的怪兽和这张卡变成各自等级合计的等级。

6027＾光子杀戮者＾场上有ＸＹＺ怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡表侧守备表示特殊召唤。

6028＾光子栗子＾把这张卡从手卡送去墓地，支付２０００基本分才能发动。这个回合自己受到的全部伤害变成０。这个效果在对方回合也能发动。此外，这张卡在墓地存在的场合，把「光子栗子」以外的１只名字带有「光子」的怪兽从手卡送去墓地才能发动。墓地的这张卡加入手卡。「光子栗子」的这个效果１回合只能使用１次。

6029＾次元流浪士＾「银河眼光子龙」的效果让怪兽从游戏中除外时，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。给与对方基本分３０００分伤害。「次元流浪士」的效果１回合只能使用１次。

6030＾银河魔导师＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。这张卡的等级直到结束阶段时上升４星。此外，把这张卡解放才能发动。从卡组把「银河魔导师」以外的１张名字带有「银河」的卡加入手卡。

6031＾银河骑士＾自己场上有名字带有「光子」或者「银河」的怪兽存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。这个方法召唤成功时，这张卡的攻击力直到结束阶段时下降１０００，选择自己墓地１只「银河眼光子龙」表侧守备表示特殊召唤。

6032＾辉光子　帕拉迪奥斯＾光属性４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡２个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力变成０，那个效果无效。此外，场上的这张卡被对方破坏送去墓地时，从卡组抽１张卡。（这张卡不视为名字带有「光子」的卡）

6033＾对未来的所思＾选择自己墓地３只等级不同的怪兽才能发动。选择的３只怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的攻击力变成０，效果无效化。那之后，自己没有进行ＸＹＺ召唤的场合，这个回合的结束阶段时自己失去４０００基本分。此外，这张卡发动的回合，自己不能作ＸＹＺ召唤以外的特殊召唤。

6034＾加速之光＾自己场上没有怪兽存在的场合才能发动。从卡组把１只名字带有「光子」或者「银河」的４星以下的怪兽特殊召唤。「加速之光」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合，自己不能通常召唤。

6035＾银河远征＾自己场上有名字带有「光子」或者「银河」的５星以上的怪兽存在的场合才能发动。从卡组把１只名字带有「光子」或者「银河」的５星以上的怪兽表侧守备表示特殊召唤。「银河远征」在１回合只能发动１张。

6036＾银河零式＾选择自己墓地１只名字带有「光子」或者「银河」的怪兽才能发动。选择的怪兽表侧攻击表示特殊召唤，把这张卡装备。装备怪兽不能把效果发动，也不能攻击。装备怪兽在战斗阶段中被破坏的场合，可以作为代替把这张卡破坏。这张卡从场上离开时，装备过的怪兽的攻击力变成０。「银河零式」在１回合只能发动１张。

6037＾炎王神兽　大鹏不死鸟＾这张卡被卡的效果破坏送去墓地的场合，下次的准备阶段时这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，这张卡以外的场上的怪兽全部破坏。此外，这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组把「炎王神兽　大鹏不死鸟」以外的１只名字带有「炎王」的怪兽特殊召唤。

6038＾炎王兽　巴隆＾自己场上表侧表示存在的名字带有「炎王」的怪兽被卡的效果破坏的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。此外，这张卡被卡的效果破坏送去墓地的场合，下次的准备阶段时发动。从卡组把「炎王兽　巴隆」以外的１张名字带有「炎王」的卡加入手卡。

6039＾炎王兽　麒麟＾自己场上表侧表示存在的名字带有「炎王」的怪兽被卡的效果破坏的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。此外，这张卡被破坏送去墓地的场合，可以从卡组把１只炎属性怪兽送去墓地。

6040＾炎王的急袭＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合才能发动。从卡组把１只炎属性的兽族·兽战士族·鸟兽族怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，结束阶段时破坏。「炎王的急袭」在１回合只能发动１张。

6041＾炎王炎环＾选择自己场上以及自己墓地的炎属性怪兽各１只才能发动。选择的自己场上的怪兽破坏，选择的墓地的怪兽特殊召唤。「炎王炎环」在１回合只能发动１张。

6042＾魔圣骑士　兰斯洛特＾把自己场上表侧表示存在的１只光属性的通常怪兽送去墓地才能发动。这张卡从手卡或者墓地特殊召唤。此外，把自己场上１只名字带有「圣骑士」的怪兽解放才能发动。从卡组把１张名字带有「圣剑」的卡加入手卡。「魔圣骑士　兰斯洛特」的这个效果１回合只能使用１次。此外，「魔圣骑士　兰斯洛特」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6043＾水精鳞－深渊鲵鱼兵＾可以把墓地的这张卡从游戏中除外，从以下效果选择１个发动。

●自己场上的全部名字带有「水精鳞」的怪兽的等级上升１星。

●自己场上的全部名字带有「水精鳞」的怪兽的等级上升２星。

6044＾红龙忍者＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，把自己墓地１张名字带有「忍者」或者「忍法」的卡从游戏中除外，选择对方场上盖放的１张卡才能发动。把选择的卡确认，回到持有者卡组最上面或者最下面。对方不能对应这个效果的发动把选择的卡发动。「红龙忍者」的效果１回合只能使用１次。

6045＾冰沙怪＾这张卡召唤成功时，可以从卡组把１只「冰沙怪」送去墓地。此外，自己墓地的「冰沙怪」以及从游戏中除外的自己的「冰沙怪」的合计是３只的场合，把墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。选择自己墓地１只海龙族·５星以上的怪兽特殊召唤。「冰沙怪」的这个效果１回合只能使用１次。

6046＾深渊的潜伏者＾４星怪兽×２

这张卡持有水属性怪兽作为ＸＹＺ素材的场合，自己场上的水属性怪兽的攻击力上升５００。此外，１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这个回合，对方墓地发动的魔法·陷阱·效果怪兽的效果不能发动。这个效果在对方回合也能发动。

6047＾钢铁巨兵＾岩石族３星怪兽×２

只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡不受这张卡以外的怪兽的效果影响。１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡的守备力直到结束阶段时上升１０００，这个回合，对方的卡的效果发生的对自己的效果伤害变成０。这个效果在对方回合也能发动。

6048＾圣剑　阿隆戴特＾战士族怪兽才能装备。１回合１次，可以让装备怪兽的攻击力下降５００，选择对方场上盖放的１张卡破坏。场上表侧表示存在的这张卡被破坏送去墓地的场合，可以选择自己场上１只名字带有「圣骑士」的战士族怪兽把这张卡装备。「圣剑　阿隆戴特」的这个效果１回合只能使用１次。此外，「圣剑　阿隆戴特」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6049＾魔导书库　苏雷＾自己墓地的名字带有「魔导书」的魔法卡是５张以上的场合才能发动。从自己卡组上面把２张卡翻开。那之中的名字带有「魔导书」的魔法卡全部加入手卡，剩下的卡回到卡组。「魔导书库　苏雷」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合，自己不能把名字带有「魔导书」的卡以外的魔法卡发动。

6050＾魔导书廊　埃图瓦勒＾只要这张卡在场上存在，每次自己或者对方把名字带有「魔导书」的魔法卡发动，给这张卡放置１个魔力指示物。自己场上的魔法师族怪兽的攻击力上升这张卡放置的魔力指示物数量×１００的数值。此外，有魔力指示物放置的这张卡被破坏送去墓地时，可以把持有这张卡放置的魔力指示物数量以下的等级的１只魔法师族怪兽从卡组加入手卡。

6051＾削月刀＾自己场上的岩石族怪兽的表示形式变更时，可以选择对方场上１张魔法·陷阱卡破坏。这个效果１回合只能使用１次。

6052＾怒怒怒机器人＾这张卡通常召唤的场合，必须里侧守备表示盖放。这张卡攻击的场合，这张卡直到伤害步骤结束时不受这张卡以外的卡的效果影响。

6053＾隆隆隆幽灵＾这张卡特殊召唤成功的场合，可以选择自己墓地１只「隆隆隆石人」表侧守备表示特殊召唤。那之后，这张卡变成守备表示。「隆隆隆幽灵」的效果１回合只能使用１次。

6054＾骨猪一掷＾怪兽进行战斗的战斗步骤时，把墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。那只怪兽的攻击无效。这个效果在对方回合也能发动。「骨猪一掷」的效果在决斗中只能使用１次。

6055＾解放朱顶红＾自己的主要阶段时，把墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。这个回合只有１次，自己把怪兽召唤的场合需要的解放可以减少１只。「解放朱顶红」的效果１回合只能发动１次。

6056＾异热同心武器－雷神猛虎剑＾自己的主要阶段时，手卡或者自己场上的这只怪兽可以当作攻击力上升１２００的装备卡使用给自己场上的名字带有「希望皇　霍普」的怪兽装备。此外，这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，自己场上的名字带有「异热同心武器」的卡不会被对方的卡的效果破坏。装备怪兽被卡的效果破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。「异热同心武器－雷神猛虎剑」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6057＾异热同心武器－风神云龙剑＾自己的主要阶段时，手卡或者自己场上的这只怪兽可以当作攻击力上升１３００的装备卡使用给自己场上的名字带有「希望皇　霍普」的怪兽装备。此外，这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，对方不能把装备怪兽作为卡的效果的对象。装备怪兽被战斗破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。「异热同心武器－风神云龙剑」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6058＾异热同心武器－玄武绝对圣盾＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以选择从游戏中除外的１只自己的ＸＹＺ怪兽表侧守备表示特殊召唤。此外，自己的主要阶段时，场上的这只怪兽可以当作守备力上升２０００的装备卡使用给自己场上的名字带有「希望皇　霍普」的怪兽装备。「异热同心武器－玄武绝对圣盾」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6059＾我我我书记＾自己场上有「我我我书记」以外的名字带有「我我我」的怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

6060＾鱼叉鲨＾这张卡召唤成功时，可以让自己场上的全部鱼族·３星怪兽的等级上升１星。这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

6061＾双头鲨＾这张卡召唤成功时，可以让自己场上的全部鱼族·４星怪兽的等级下降１星。这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

6062＾ＸＹＺ印头鲨＾这张卡可以把自己场上２个ＸＹＺ素材取除，从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤成功时，可以选择自己墓地２只鱼族·４星怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不能攻击，效果无效化，也不能作表示形式的变更。此外，把这个效果特殊召唤的怪兽作为ＸＹＺ素材的场合，不是水属性怪兽的ＸＹＺ召唤不能使用。

6063＾古代鲨　超巨齿鲨＾这张卡给与对方基本分战斗伤害时，可以选择对方场上１只怪兽破坏。

6064＾纹章兽　巴西利斯克＾这张卡和对方怪兽进行战斗的伤害计算后，那只对方怪兽破坏。

6065＾纹章兽　野迩＾自己场上有名字带有「纹章兽」的怪兽２只以上存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

6066＾纹章兽　双头鹰＾把墓地的这张卡从游戏中除外，选择自己场上１只没有ＸＹＺ素材的ＸＹＺ怪兽和自己墓地２只名字带有「纹章兽」的怪兽才能发动。选择的墓地的怪兽在选择的ＸＹＺ怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。「纹章兽　双头鹰」的效果１回合只能使用１次。

6067＾纹章兽　独角兽＾把墓地的这张卡从游戏中除外，选择自己墓地１只念动力族ＸＹＺ怪兽才能发动。选择的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。「纹章兽　独角兽」的效果１回合只能使用１次。

6068＾纹章兽　狮子＾这张卡召唤的回合的结束阶段时，这张卡破坏。此外，这张卡被送去墓地时，从卡组把「纹章兽　狮子」以外的１只名字带有「纹章兽」的怪兽加入手卡。「纹章兽　狮子」的这个效果１回合只能使用１次。

6069＾垃圾食人魔＾自己的主要阶段时，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。从卡组把１只「垃圾王」加入手卡。「垃圾食人魔」的效果１回合只能使用１次。

6070＾垃圾王＾这张卡可以支付２０００基本分，从手卡特殊召唤。把这张卡作为ＸＹＺ素材的场合，不是暗属性怪兽的ＸＹＺ召唤不能使用。

6071＾轨道　７＾这张卡反转时，给这张卡放置１个「遵命指示物」。自己的主要阶段时，可以通过把这张卡放置的「遵命指示物」全部取除，这张卡的攻击力变成２０００，并在这个回合不能直接攻击，结束阶段时送去墓地。此外，把这张卡解放才能发动。从自己墓地选择１只名字带有「光子」或者「银河」的怪兽加入手卡。

6072＾英炎星－鹰荣＾这张卡被对方破坏的场合，可以从卡组选１张名字带有「炎舞」的魔法卡在自己场上盖放。此外，自己场上有名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡存在的场合，自己场上的全部名字带有「炎星」的怪兽的攻击力·守备力上升５００。

6073＾捷炎星－清渡鸦＾这张卡从场上送去墓地的场合，可以从卡组选１张名字带有「炎舞」的魔法卡在自己场上盖放。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上的名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡不会被对方的卡的效果破坏。

6074＾勇炎星－猿胜＾１回合１次，这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以从卡组选１张名字带有「炎舞」的魔法卡在自己场上盖放。此外，１回合１次，把自己场上表侧表示存在的１张名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡送去墓地才能发动。选择场上１张魔法·陷阱卡破坏。

6075＾暗炎星－熊志＾１回合１次，这张卡给与对方基本分战斗伤害时，可以从卡组选１张名字带有「炎舞」的魔法卡在自己场上盖放。此外，１回合１次，把自己场上表侧表示存在的１张名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡送去墓地才能发动。选择场上１只怪兽破坏。

6076＾微炎星－龙史进＾１回合１次，自己把名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡发动的场合，可以从卡组选１张名字带有「炎舞」的陷阱卡在自己场上盖放。此外，１回合１次，把自己场上表侧表示存在的２张名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡送去墓地才能发动。从自己墓地选择「微炎星－龙史进」以外的１只名字带有「炎星」的怪兽特殊召唤。

6077＾雄炎星－蛇林＾１回合１次，名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡被送去自己墓地的场合，可以从卡组选１张名字带有「炎舞」的陷阱卡在自己场上盖放。此外，自己场上没有这张卡以外的怪兽存在的场合，１回合１次，把自己场上表侧表示存在的２张名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡送去墓地才能发动。从卡组抽１张卡。

6078＾威炎星－飞燕灼＾这张卡可以把自己场上表侧表示存在的３张名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡送去墓地，从手卡特殊召唤。这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从卡组选１张名字带有「炎舞」的陷阱卡在自己场上盖放。「威炎星－飞燕灼」的这个效果１回合只能使用１次。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上的兽战士族怪兽不会成为对方的卡的效果的对象。

6079＾阳炎兽　刻耳柏洛斯＾这张卡可以不用解放作召唤。这个方法召唤的这张卡的原本攻击力变成１０００。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能把这张卡作为卡的效果的对象。此外，这张卡被破坏送去墓地时，可以从卡组把１张名字带有「阳炎」的卡加入手卡。

6080＾阳炎兽　狮鹫＾对方场上有怪兽存在，自己的场上·墓地没有炎属性以外的怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能把这张卡作为卡的效果的对象。

6081＾阳炎兽　斯芬克司＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能把这张卡作为卡的效果的对象。此外，１回合１次，自己的主要阶段时，宣言卡的种类（怪兽·魔法·陷阱）才能发动。自己卡组最上面的卡送去墓地，宣言的种类的卡的场合，可以再从自己的手卡·墓地选１只炎属性怪兽特殊召唤。「阳炎兽　斯芬克司」的这个效果１回合只能使用１次。

6082＾阳炎兽　佩利冬＾这张卡不能用名字带有「阳炎兽」的怪兽的效果以外特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能把这张卡作为卡的效果的对象。此外，把手卡１只炎属性怪兽送去墓地，把这张卡解放才能发动。从卡组把２只名字带有「阳炎兽」的怪兽特殊召唤。「阳炎兽　佩利冬」的这个效果１回合只能使用１次。

6083＾水精鳞－深渊蒂妮＾自己场上有名字带有「水精鳞」的怪兽存在的场合，这张卡用卡的效果从卡组或者墓地加入手卡时，这张卡可以从手卡特殊召唤。此外，这张卡用名字带有「水精鳞」的怪兽的效果特殊召唤成功时，可以从自己墓地选择１只３星以下的名字带有「水精鳞」的怪兽特殊召唤。「水精鳞－深渊蒂妮」的效果１回合只能使用１次。

6084＾水精鳞－深渊象鼻鱼兵＾这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，把手卡１只水属性怪兽丢弃去墓地才能发动。从卡组把１只名字带有「水精鳞」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。「水精鳞－深渊象鼻鱼兵」的效果１回合只能使用１次。

6085＾水精鳞－利兹深渊鱼＾自己的主要阶段时，从手卡把这张卡以外的３只水属性怪兽丢弃去墓地才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，可以从自己墓地选择１张名字带有「深渊」的魔法·陷阱卡加入手卡。此外，可以通过把这张卡以外的自己场上表侧攻击表示存在的１只名字带有「水精鳞」的怪兽解放，对方手卡随机１张送去墓地。「水精鳞－利兹深渊鱼」的这个效果１回合只能使用１次。

6086＾魔导化士　马特＾１回合１次，可以从卡组把１张名字带有「魔导书」的魔法卡送去墓地。这个效果发动的回合的结束阶段时，自己墓地的名字带有「魔导书」的魔法卡是５种类以上的场合，可以通过把这张卡解放，从卡组把１只魔法师族·暗属性·５星以上的怪兽特殊召唤。

6087＾魔导冥士　拉莫尔＾这张卡召唤·特殊召唤成功时才能发动。自己墓地的名字带有「魔导书」的魔法卡种类的以下效果适用。「魔导冥士　拉莫尔」的效果１回合只能使用１次。

●３种类以上：这张卡的攻击力上升６００。

●４种类以上：从卡组把１张名字带有「魔导书」的魔法卡加入手卡。

●５种类以上：从卡组把１只魔法师族·暗属性·５星以上的怪兽特殊召唤。

6088＾红炎之骑士＾这张卡在场上表侧表示存在的场合炎属性怪兽被破坏送去自己墓地时，从卡组把１只炎属性怪兽送去墓地。此外，这张卡被破坏送去墓地时，从卡组把１只炎属性怪兽送去墓地。「红炎之骑士」的效果１回合只能使用１次。

6089＾稻荷火＾自己场上有魔法师族怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。场上表侧表示存在的这张卡被卡的效果破坏送去墓地的场合，下次的自己的准备阶段时这张卡从墓地特殊召唤。「稻荷火」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6090＾女武神骑士＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择「女武神骑士」以外的战士族怪兽作为攻击对象。这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以通过把自己墓地１只战士族怪兽和这张卡从游戏中除外，从自己墓地选择１只５星以上的战士族怪兽特殊召唤。

6091＾炎灵神　派罗雷克斯＾这张卡不能通常召唤。自己墓地的炎属性怪兽是５只的场合才能特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，选择对方场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽破坏，双方受到破坏的怪兽的原本攻击力一半数值的伤害。「炎灵神　派罗雷克斯」的这个效果１回合只能使用１次。这张卡从场上离开的场合，下次的自己回合的战斗阶段跳过。

6092＾炎神机－紫龙＾这张卡可以把１只怪兽解放作召唤。这个方法召唤的场合，自己在每次结束阶段受到１０００分伤害。这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

6093＾人狮兽＾这张卡和通常怪兽以外的怪兽进行战斗的场合，伤害步骤内，攻击力上升５００。

6094＾画星宝宝＾这张卡在ＸＹＺ召唤使用的场合，这张卡可以当作５星怪兽使用。此外，这张卡为素材的ＸＹＺ怪兽得到以下效果。

●这次ＸＹＺ召唤成功时，从卡组抽１张卡。

6095＾红尘妖＾这张卡不能解放，也不能作为融合·同调·ＸＹＺ召唤的素材。场上的这张卡被破坏时，这张卡的控制者受到５００分伤害。「红尘妖」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6096＾Ｎｏ．９２　伪骸神龙　心地心龙＾９星怪兽×３

这张卡不会被战斗破坏，这张卡的战斗发生的对自己的战斗伤害由对方代受。对方的结束阶段时，可以通过把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，对方场上的这个回合召唤·特殊召唤·盖放的卡全部从游戏中除外。持有ＸＹＺ素材的这张卡被破坏的场合，这张卡可以从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤时，这张卡的攻击力上升从游戏中除外的卡数量×１０００的数值。

6097＾Ｎｏ．５３　伪骸神　心地心＾５星怪兽×３

１回合１次，这张卡被选择作为攻击对象时，这张卡的攻击力直到结束阶段时上升那只攻击怪兽的原本攻击力数值。场上的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡１个ＸＹＺ素材取除。没有ＸＹＺ素材的这张卡被卡的效果破坏时，墓地的这张卡作为ＸＹＺ素材，从额外卡组把１只「Ｎｏ．９２　伪骸神龙　心地心龙」当作ＸＹＺ召唤作特殊召唤。

6098＾异热同心武器－兽王狮子武装＾５星怪兽×２

这张卡不能直接攻击。１回合１次，可以通过把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，从卡组把１只名字带有「异热同心武器」的怪兽加入手卡。此外，场上的这只怪兽可以当作攻击力上升３０００的装备卡使用给自己场上的名字带有「希望皇　霍普」的怪兽装备。装备怪兽攻击过的战斗阶段中，可以通过把装备的这张卡送去墓地，那次战斗阶段中，装备怪兽向对方怪兽只再１次可以攻击。

6099＾魁炎星王－宋虎＾兽战士族４星怪兽×２

这张卡ＸＹＺ召唤时，可以从卡组把１张名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡盖放。此外，１回合１次，可以通过把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，兽战士族以外的场上的全部效果怪兽的效果直到对方回合结束时无效。这张卡从场上送去墓地时，可以通过把自己场上３张表侧表示的名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡送去墓地，把持有相同攻击力的２只４星以下的兽战士族怪兽从卡组守备表示特殊召唤。

6100＾阳炎兽　巴西利科克＾炎属性６星怪兽×２只以上（最多５只）

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选择对方的场上·墓地１只怪兽从游戏中除外。此外，这张卡持有的ＸＹＺ素材数量让这张卡得到以下效果。

●３个以上：这张卡的攻击力·守备力上升这张卡的ＸＹＺ素材数量×２００的数值。

●４个以上：这张卡不会成为对方的卡的效果的对象。

●５个：这张卡不会被卡的效果破坏。

6101＾水精鳞－深渊特里忒＾３星怪兽×３

自己场上的名字带有「水精鳞」的怪兽１只成为对方的魔法·陷阱卡的效果的对象时或者成为对方怪兽的攻击对象时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那个对象转移为自己场上的作为正确对象的这张卡。这张卡被破坏送去墓地时，可以从自己墓地选择「水精鳞－深渊特里忒」以外的１只名字带有「水精鳞」的怪兽特殊召唤。

6102＾恐牙狼　钻石恐狼＾４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择自己场上１只兽族·兽战士族·鸟兽族怪兽和场上１张卡才能发动。选择的卡破坏。

6103＾电光千鸟＾风属性４星怪兽×２

这张卡ＸＹＺ召唤成功时，选择对方场上盖放的１张卡回到持有者卡组最下面。此外，１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选择对方场上表侧表示存在的１张卡回到持有者卡组最上面。

6104＾内向尼特魔术师＾１星怪兽×２

这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。此外，这张卡为对象的魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那个发动无效并破坏。

6105＾零零封锁＾只要这张卡在场上存在，对方不能选择表侧攻击表示存在的攻击力０的怪兽作为攻击对象。

6106＾我我我抽卡＾把自己墓地３只名字带有「我我我」的怪兽从游戏中除外才能发动。从卡组抽２张卡。

6107＾ＸＹＺ双璧同归＾自己场上的ＸＹＺ怪兽被破坏的回合，自己场上没有怪兽存在的场合才能发动。从自己墓地选择１只那个回合被破坏的ＸＹＺ怪兽和１只那只怪兽的攻击力以下的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段时破坏。

6108＾苏生纹章＾选择自己墓地１只名字带有「纹章兽」的怪兽才能发动。选择的怪兽特殊召唤。

6109＾炎舞－「天枢」＾只要这张卡在场上存在，自己的主要阶段时只有１次，自己在通常召唤外加上可以把１只兽战士族怪兽召唤。此外，只要这张卡在场上存在，自己场上的兽战士族怪兽的攻击力上升１００。

6110＾炎舞－「天玑」＾炎舞－「天玑」在１回合只能发动１张。

①：作为这张卡的发动时的效果处理，可以从卡组把１只４星以下的兽战士族怪兽加入手卡。

②：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，自己场上的兽战士族怪兽的攻击力上升１００。

6111＾阳炎柱＾只要这张卡在场上存在，自己可以把名字带有「阳炎兽」的怪兽召唤的场合需要的解放减少１只。此外，１回合１次，选择自己场上１只ＸＹＺ怪兽才能发动。把自己的手卡·场上１只名字带有「阳炎兽」的怪兽在选择的ＸＹＺ怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。

6112＾深渊鳞甲－鲸鱼＾名字带有「水精鳞」的怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升８００。只要这张卡在场上存在，对方场上发动的陷阱卡的效果无效。那之后，这张卡送去墓地。

6113＾创造之魔导书＾自己场上有魔法师族怪兽存在的场合，把这张卡以外的手卡１张名字带有「魔导书」的卡给对方观看，选择「创造之魔导书」以外的自己墓地１张名字带有「魔导书」的通常魔法卡才能发动。这张卡的效果变成和选择的通常魔法卡的效果相同。「创造之魔导书」在１回合只能发动１张。

6114＾乌合之行进＾自己场上有兽族·兽战士族·鸟兽族的其中任意的怪兽存在的场合，那些种族每有１种类从卡组抽１张卡。这张卡发动的回合，自己不能把其他的魔法·陷阱卡的效果发动。

6115＾进击的帝王＾只要这张卡在场上存在，自己场上的上级召唤的怪兽不会成为卡的效果的对象，不会被卡的效果破坏。此外，只要这张卡在场上存在，自己不能从额外卡组把怪兽特殊召唤。

6116＾速攻魔力增幅器＾从自己墓地选择「速攻魔力增幅器」以外的１张速攻魔法卡回到卡组。此外，场上的这张卡被对方破坏送去墓地的场合，可以从卡组把「速攻魔力增幅器」以外的１张速攻魔法卡加入手卡。

6117＾战火的残余＾双方场上没有其他卡存在的场合才能发动。从自己墓地选择１只水属性或者风属性的怪兽加入手卡。

6118＾哥布林杂耍艺人＾每次自己的结束阶段，自己卡组最下面的卡给双方确认，那张卡在自己卡组最上面放置或里侧表示从游戏中除外。

6119＾次元之门＾这张卡的发动时，选择自己场上１只怪兽表侧表示从游戏中除外。此外，对方怪兽的直接攻击宣言时，可以把场上表侧表示存在的这张卡送去墓地。这张卡被送去墓地的场合，可以把这张卡的效果除外的怪兽特殊召唤。

6120＾ＸＹＺ次元飞溅＾盖放的这张卡从游戏中除外的场合，可以从卡组把２只水属性·８星怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不能攻击宣言，效果无效化，也不能解放。

6121＾纹章变换＾对方怪兽的攻击宣言时才能发动。从手卡把１只名字带有「纹章兽」的怪兽特殊召唤，战斗阶段结束。

6122＾炎舞－「天璇」＾这张卡的发动时，选择自己场上１只兽战士族怪兽。选择的怪兽的攻击力直到结束阶段时上升７００。此外，只要这张卡在场上存在，自己场上的兽战士族怪兽的攻击力上升３００。

6123＾炎舞－「天权」＾这张卡在主要阶段１才能发动。这张卡的发动时，选择自己场上１只兽战士族怪兽。只在这张卡发动的主要阶段１内，选择的怪兽的效果无效，不受这张卡以外的卡的效果影响。此外，只要这张卡在场上存在，自己场上的兽战士族怪兽的攻击力上升３００。

6124＾极炎舞－「星斗」＾把自己墓地７张名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡从游戏中除外才能发动。从自己墓地把名字带有「炎星」的怪兽尽可能特殊召唤。那之后，可以从卡组选最多有这个效果特殊召唤的怪兽数量的「极炎舞－「星斗」」以外的名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡在自己场上盖放。

6125＾阳炎光轮＾只要这张卡在场上存在，自己可以把名字带有「阳炎兽」的怪兽召唤的场合需要的解放减少１只。此外，可以通过把场上表侧表示存在的这张卡送去墓地，从自己墓地选择「阳炎光轮」以外的１张名字带有「阳炎」的卡加入手卡。

6126＾深渊蔑噬＾选择自己场上１只名字带有「水精鳞」的怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力直到结束阶段时上升１０００。此外，盖放的这张卡被送去墓地时，选择对方场上１只怪兽送去墓地。

6127＾附锁链的尖盾＾发动后这张卡变成攻击力上升５００的装备卡，给场上１只怪兽装备。装备怪兽以守备表示进行战斗的场合，装备怪兽的守备力只在伤害计算时上升那个攻击力数值。

6128＾ＸＹＺ纷争对手＾只要这张卡在场上存在，场上的持有ＸＹＺ素材２个以上的ＸＹＺ怪兽不会被卡的效果破坏。此外，和自己场上的持有ＸＹＺ素材２个以上的ＸＹＺ怪兽进行战斗的对方怪兽在伤害计算后破坏。

6129＾突破技能＾①：以对方场上１只效果怪兽为对象才能发动。那只对方怪兽的效果直到回合结束时无效。

②：自己回合把墓地的这张卡除外，以对方场上１只效果怪兽为对象才能发动。那只对方的效果怪兽的效果直到回合结束时无效。这个效果在这张卡送去墓地的回合不能发动。

6130＾朱罗纪冲击＾自己场上有攻击力２５００以上的恐龙族怪兽存在的场合才能发动。场上的卡全部破坏。

6131＾指出出目＾对方对怪兽的特殊召唤成功时，掷１次骰子。出现的数目和那特殊召唤的怪兽的等级相同的场合，那怪兽回到持有者手卡。

6132＾星圣·草帽星系＾「星圣·草帽星系」的①②③的效果１回合各能使用１次。

①：把自己墓地１只「星圣」怪兽除外，以自己墓地１只「星圣」怪兽为对象才能发动。那只怪兽加入手卡。

②：这张卡的①的效果适用的回合的主要阶段才能发动。把１只「星圣」怪兽召唤。

③：这张卡被送去墓地的回合，「星圣」怪兽召唤的场合需要的解放可以减少１只。

6133＾入魔双蛇杖使＾可以通过把自己墓地１只名字带有「入魔」的怪兽从游戏中除外，选择自己墓地１只名字带有「入魔」的怪兽加入手卡。「入魔双蛇杖使」的这个效果１回合只能使用１次。此外，这个效果适用的回合的主要阶段时才能发动１次。把１只名字带有「入魔」的怪兽召唤。这张卡被送去墓地的回合只有１次，名字带有「入魔」的怪兽召唤的场合需要的解放可以减少１只。

6134＾热血指导王　巨人教练＾８星怪兽×３

把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从卡组抽１张卡，给双方确认。确认的卡是怪兽的场合，再给与对方基本分８００分伤害。这个效果发动的回合，自己不能进行战斗阶段。「热血指导王　巨人教练」的效果１回合可以使用最多３次。

6135＾热血兽王　熊人＾这张卡可以不用解放作召唤。这个方法召唤的这张卡的原本攻击力变成１３００。此外，１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。自己场上的全部兽战士族·４星怪兽的等级直到结束阶段时变成８星。把这张卡作为ＸＹＺ召唤的素材的场合，不是战士族·炎属性怪兽的ＸＹＺ召唤不能使用。

6136＾热血兽士　狼吠＾「热血兽士　狼吠」的效果１回合只能使用１次。

①：以自己墓地１只兽战士族·炎属性·４星怪兽为对象才能发动。那只怪兽守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

6137＾立炎星－董鸡＾这张卡用名字带有「炎星」的怪兽的效果特殊召唤成功时，可以从卡组把１只名字带有「炎星」的怪兽加入手卡。「立炎星－董鸡」的这个效果１回合只能使用１次。此外，１回合１次，把自己场上表侧表示存在的１张名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡送去墓地才能发动。从卡组选１张名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡在自己场上盖放。

6138＾炎王兽　夜叉＾自己场上表侧表示存在的名字带有「炎王」的怪兽被卡的效果破坏的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。此外，这张卡被破坏送去墓地的场合，可以选自己的手卡·场上１张卡破坏。「炎王兽　夜叉」的这个效果１回合只能使用１次。

6139＾机关傀儡－死灵人偶＾这张卡在墓地存在的场合，把这张卡以外的自己墓地１只名字带有「机关傀儡」的怪兽从游戏中除外才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。「机关傀儡－死灵人偶」的效果１回合只能使用１次。此外，把这张卡作为ＸＹＺ召唤的素材的场合，不是名字带有「机关傀儡」的怪兽的ＸＹＺ召唤不能使用。

6140＾机关傀儡－磁力人偶＾对方场上有怪兽存在，自己场上存在的怪兽只有名字带有「机关傀儡」的怪兽的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

6141＾先史遗产　图拉守护者＾场地魔法卡表侧表示存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。「先史遗产　图拉守护者」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6142＾三段腹骑士＾ＸＹＺ素材的这张卡为让ＸＹＺ怪兽把效果发动而被取除送去墓地的场合，可以从手卡把１只３星以下的怪兽特殊召唤。

6143＾机械龙　动力工具＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

自己回合让这张卡把装备魔法卡装备时，可以从卡组抽１张卡。「机械龙　动力工具」的这个效果１回合只能使用１次。此外，１回合１次，可以选择场上表侧表示存在的１张装备卡转移给作为正确对象的这张卡。这个效果在对方回合也能发动。

6144＾妖精龙　古代妖＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

自己回合有场地魔法卡发动的场合，从卡组抽１张卡。「妖精龙　古代妖」的这个效果１回合只能使用１次。此外，１回合１次，场地魔法卡表侧表示存在的场合，可以选择场上表侧攻击表示存在的１只怪兽破坏。

6145＾刷拉拉将军＾４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从手卡把１只战士族怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这张卡的攻击力上升这个效果装备的怪兽的攻击力数值。

6146＾废品傀儡＾选择自己墓地１只名字带有「机关傀儡」的怪兽才能发动。选择的怪兽特殊召唤。「废品傀儡」在１回合只能发动１张。

6147＾先史遗产都市　巴比伦＾１回合１次，把自己墓地１只名字带有「先史遗产」的怪兽从游戏中除外，从自己墓地选择持有和除外的怪兽相同等级的１只名字带有「先史遗产」的怪兽才能发动。选择的怪兽特殊召唤。

6148＾希望破坏炮＾自己场上有名字带有「希望皇　霍普」的怪兽存在的场合才能发动。对方场上１只攻击力最低的怪兽破坏，给与对方基本分破坏的怪兽的攻击力数值的伤害。

6149＾Ｎｏ．１０６　巨岩掌＾４星怪兽×２

①：对方场上的怪兽的效果发动时，把这张卡２个ＸＹＺ素材取除，以对方场上１只效果怪兽为对象才能发动。只要这只怪兽在场上表侧表示存在，作为对象的效果怪兽的效果无效化，也不能作表示形式的变更。这个效果在对方回合也能发动。

6150＾辉白龙　暴源翼龙＾这张卡不能通常召唤。从自己墓地把１只暗属性怪兽除外的场合才能特殊召唤。这个方法的「辉白龙　暴源翼龙」的特殊召唤１回合只能有１次。

①：这张卡从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把１只「暗黑龙　坍缩星蛇」加入手卡。

6151＾科多莫小龙＾这张卡被送去墓地的场合，可以从手卡把１只龙族怪兽特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不能把龙族以外的怪兽特殊召唤，不能进行战斗阶段。「科多莫小龙」的效果１回合只能使用１次。

6152＾电子鱼人－弓手＾这张卡在墓地存在，自己场上没有怪兽存在的场合，把手卡１只水属性怪兽丢弃才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。并且，这个效果特殊召唤的回合的战斗阶段开始时再把水属性以外的自己场上的怪兽全部破坏。「电子鱼人－弓手」的效果１回合只能使用１次。

6153＾兽神　武尔坎＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

「兽神　武尔坎」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡同调召唤成功的场合，以自己以及对方场上的表侧表示的卡各１张为对象发动。那些自己以及对方的表侧表示的卡回到手卡。这个回合，自己不能把这个效果回到手卡的卡以及那些同名卡的效果发动。

6154＾魔法族的圣域＾这张卡以外的魔法卡只有自己场上才有表侧表示存在的场合，魔法师族以外的怪兽在对方场上召唤·特殊召唤时，那个回合那些怪兽不能攻击，也不能作效果的发动。此外，自己场上没有魔法师族怪兽存在的场合，这张卡破坏。

6155＾暗黑龙　坍缩星蛇＾这张卡不能通常召唤。从自己墓地把１只光属性怪兽除外的场合才能特殊召唤。这个方法的「暗黑龙　坍缩星蛇」的特殊召唤１回合只能有１次。

①：这张卡从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把１只「辉白龙　暴源翼龙」加入手卡。

6156＾火舞太刀＾这张卡被破坏送去墓地时，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽破坏，给与对方基本分５００分伤害。

6157＾九蛇孔雀＾场上的这张卡被解放送去墓地的场合，可以从自己的卡组·墓地选「九蛇孔雀」以外的１只４星以下的风属性怪兽加入手卡。「九蛇孔雀」的效果１回合只能使用１次。

6158＾铠甲河童＾２星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡的攻击力或者守备力上升１０００。此外，自己场上的怪兽进行战斗的战斗步骤时，丢弃１张手卡才能发动。这个回合，自己场上的怪兽不会被战斗破坏，战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。「铠甲河童」的这个效果在决斗中只能使用１次。

6159＾衍生物诞生祭＾把自己场上的相同等级的衍生物２只以上解放才能发动。从自己墓地选择最多有解放的衍生物数量的和为这张卡发动而解放的衍生物相同等级的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，结束阶段时破坏。

6160＾圣剑　石中剑＾战士族怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升５００。此外，１回合１次，自己可以回复５００基本分。场上表侧表示存在的这张卡被破坏送去墓地的场合，可以选择自己场上１只名字带有「圣骑士」的战士族怪兽把这张卡装备。「圣剑　石中剑」的这个效果１回合只能使用１次。此外，「圣剑　石中剑」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6161＾圣骑士　莫德雷德＾这张卡只要在场上表侧表示存在，当作通常怪兽使用。只要这张卡有名字带有「圣剑」的装备魔法卡装备，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡等级上升１星并变成暗属性。此外，１回合１次，自己场上没有这张卡以外的怪兽存在的场合才能发动。从卡组把「圣骑士　莫德雷德」以外的１只名字带有「圣骑士」的怪兽表侧守备表示特殊召唤，选自己场上１张装备魔法卡破坏。

6162＾阳炎兽　蝎狮＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能把这张卡作为卡的效果的对象。此外，１回合１次，把手卡或者自己场上表侧表示存在的１只炎属性怪兽送去墓地才能发动。这个回合，这张卡不会被卡的效果破坏。这个效果在对方回合也能发动。

6163＾水精鳞－邓氏深渊鱼＾自己的主要阶段时，从手卡把这张卡以外的１只水属性怪兽丢弃去墓地才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，从卡组把１只４星以下的名字带有「水精鳞」的怪兽加入手卡。「水精鳞－邓氏深渊鱼」的这个效果１回合只能使用１次。

6164＾吓灼之魔神＾自己场上有炎属性怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，选择自己场上２只炎属性怪兽破坏。

6165＾神秘之妖精　艾尔菲莉娅＾１回合１次，把手卡１只风属性怪兽给对方观看才能发动。直到下次的对方的结束阶段时，双方玩家不能用持有给人观看的怪兽的等级以外的等级的怪兽为素材作ＸＹＺ召唤。

6166＾圣骑士王　阿托利斯＾名字带有「圣骑士」的４星怪兽×２

这张卡ＸＹＺ召唤成功时，可以选择自己墓地的名字带有「圣剑」的装备魔法卡最多３种类给这张卡装备。此外，１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选最多有自己场上的名字带有「圣剑」的装备魔法卡数量的场上的魔法·陷阱卡破坏。

6167＾狱火幽灵＾炎族４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡的攻击力直到对方的结束阶段时上升５００。此外，攻击力２５００以上的这张卡被破坏时，选择双方墓地的怪兽合计３只从游戏中除外。

6168＾魔力隔壁＾可以从以下效果选择１个发动。这张卡发动过的回合，对方玩家受到的全部伤害变成０。

●这个回合，魔法师族怪兽的召唤·反转召唤·特殊召唤不会被无效化，魔法师族怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，对方不能把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。

●选择自己场上１只魔法师族怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱·效果怪兽的效果不能发动。

6169＾踢火＾只要这张卡在场上存在，每次自己场上表侧表示存在的炎属性怪兽被卡的效果破坏，那些破坏的怪兽数量的指示物给这张卡放置。这个效果１回合只能适用１次。此外，自己或者对方的准备阶段时把这张卡送去墓地才能发动。给与对方基本分这张卡的效果给这张卡放置的指示物数量×１０００的数值的伤害。

6170＾怒怒怒破坏者＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤的这张卡的等级变成４星。此外，这张卡上级召唤成功时，可以选择自己墓地１只名字带有「怒怒怒」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。

6171＾闪珖龙　星尘＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，选择自己场上表侧表示存在的１张卡才能发动。选择的卡在这个回合只有１次不会被战斗以及卡的效果破坏。这个效果在对方回合也能发动。

6172＾Ｎｏ．４２　星舰·银河战斧鹰＾７星怪兽×２

１回合１次，把这张卡２个ＸＹＺ素材取除才能发动。在自己场上把「战鹰衍生物」（机械族·风·６星·攻２０００／守０）尽可能特殊召唤。这个效果发动过的回合，对方玩家受到的战斗伤害变成０。此外，这个效果特殊召唤的衍生物在这个回合的结束阶段时破坏。

6173＾劈啪劈啪蜜蜂＾场上的这张卡为素材作ＸＹＺ召唤的怪兽得到以下效果。

●这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

6174＾隆隆隆巨灵＾这张卡在墓地存在，自己对名字带有「隆隆隆」的怪兽的特殊召唤成功的场合，这张卡可以从墓地表侧守备表示特殊召唤。「隆隆隆巨灵」的效果１回合只能使用１次，这个效果发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

6175＾似耳怪＾对方场上有怪兽存在，自己场上有３星的怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法的「似耳怪」的特殊召唤１回合只能有１次。

6176＾走溜溜天狗＾这张卡被对方的卡的效果送去墓地的场合，选择对方场上１张卡才能发动。选择的卡回到持有者手卡。

6177＾打一仗骑士＾对方的卡的效果让自己的魔法·陷阱卡的发动无效的场合，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。给与对方基本分１５００分伤害。

6178＾小妖精＾自己的主要阶段时把１张手卡送去墓地才能发动。这张卡的等级上升１星。这个效果１回合可以使用最多２次。

6179＾触腕鲨＾这张卡可以把自己场上１只水属性怪兽解放，从手卡特殊召唤。

6180＾巨鲸＾这张卡上级召唤成功时，把这张卡解放才能发动。从卡组把３只３星的水属性怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

6181＾海星＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。自己场上的全部「海星」的等级上升１星。

6182＾豹鲨＾对方场上的怪兽是２只以上的场合，这张卡可以不用解放作召唤。此外，自己场上有「鹰鲨」存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。「豹鲨」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6183＾鹰鲨＾对方场上的怪兽是２只以上的场合，这张卡可以不用解放作召唤。此外，自己场上有「豹鲨」存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。「鹰鲨」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6184＾雪暴猎鹰＾这张卡的攻击力比原本攻击力高的场合才能发动。给与对方基本分１５００分伤害。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次，「雪暴猎鹰」的效果１回合只能使用１次。

6185＾极光翼鸟＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，这张卡可以表侧攻击表示特殊召唤。「极光翼鸟」的效果１回合只能使用１次。

6186＾半月龙＾对方场上有ＸＹＺ怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤的这张卡的等级变成８星。

6187＾星间龙＾自己场上有８星的怪兽存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。

6188＾燃烧拳击手　护头拳手＾这张卡召唤成功时，可以从卡组把１只名字带有「燃烧拳击手」的怪兽送去墓地。场上表侧攻击表示存在的这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。

6189＾燃烧拳击手　不堪一击拳手＾这张卡被选择作为攻击对象时，这张卡破坏。这张卡被卡的效果送去墓地时，可以从自己墓地选择「燃烧拳击手　不堪一击拳手」以外的１只名字带有「燃烧拳击手」的怪兽加入手卡。

6190＾燃烧拳击手　练习拳手＾自己场上有名字带有「燃烧拳击手」的怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤过的场合，这个回合自己不能进行战斗阶段。

6191＾燃烧拳击手　左右开弓拳手＾这张卡召唤成功时，可以选择自己墓地１只名字带有「燃烧拳击手」的怪兽特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不能把名字带有「燃烧拳击手」的怪兽以外的怪兽特殊召唤。

6192＾燃烧拳击手　反击拳手＾自己场上的名字带有「燃烧拳击手」的怪兽进行战斗的伤害步骤时把手卡或者墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。那只怪兽的攻击力直到结束阶段时上升１０００。「燃烧拳击手　反击拳手」的效果１回合只能使用１次。

6193＾幻兽机　猛禽大盗龙＾自己场上有衍生物特殊召唤时，把１只「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）特殊召唤。「幻兽机　猛禽大盗龙」的这个效果１回合只能使用１次。这张卡的等级上升自己场上的「幻兽机衍生物」的等级的合计数值。只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗以及效果破坏。此外，１回合１次，把１只衍生物解放才能发动。从卡组把１只名字带有「幻兽机」的怪兽加入手卡。

6194＾幻兽机　绳狼＾这张卡召唤成功时，把１只「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）特殊召唤。这张卡的等级上升自己场上的「幻兽机衍生物」的等级的合计数值。只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗以及效果破坏。此外，这张卡和对方怪兽进行战斗的伤害步骤时只有１次，把１只衍生物解放才能发动。这张卡的攻击力直到结束阶段时上升８００。

6195＾幻兽机　黑猎鹰＾这张卡攻击宣言时，把１只「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）特殊召唤。这张卡的等级上升自己场上的「幻兽机衍生物」的等级的合计数值。只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗以及效果破坏。此外，１回合１次，把１只衍生物解放才能发动。选择对方场上１只怪兽变成表侧守备表示。这个效果在对方回合也能发动。

6196＾幻兽机　长尾隐形鳐＾这张卡给与对方基本分战斗伤害时，把１只「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）特殊召唤。这张卡的等级上升自己场上的「幻兽机衍生物」的等级的合计数值。只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗以及效果破坏。此外，１回合１次，把１只衍生物解放才能发动。选择场上１张魔法·陷阱卡破坏。

6197＾幻兽机　同温层仓鼠＾这张卡反转时，把２只「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）特殊召唤。这张卡的等级上升自己场上的「幻兽机衍生物」的等级的合计数值。只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗以及效果破坏。此外，把１只衍生物解放才能发动。选择自己墓地１只名字带有「幻兽机」的怪兽特殊召唤。「幻兽机　同温层仓鼠」的这个效果１回合只能使用１次。

6198＾伤炎星－狼武松＾这张卡反转的场合，可以从卡组选１张名字带有「炎舞」的陷阱卡在自己场上盖放。用反转召唤反转的场合，可以再从卡组选１张名字带有「炎舞」的魔法卡在自己场上盖放。

6199＾速炎星－戴豹＾这张卡召唤·特殊召唤成功的回合的主要阶段时，把自己场上１只名字带有「炎星」的怪兽解放才能发动。从卡组选１张名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡在自己场上盖放。「速炎星－戴豹」的效果１回合只能使用１次。

6200＾空炎星－犀超＾自己场上的名字带有「炎星」的怪兽进行战斗的伤害计算时只有１次，把自己场上表侧表示存在的１张名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡和手卡１只名字带有「炎星」的怪兽送去墓地才能发动。进行战斗的自己怪兽的攻击力只在那次伤害计算时上升送去墓地的怪兽的原本攻击力数值。

6201＾杀炎星－牛逵＾这张卡在墓地存在的场合，把手卡或者自己场上表侧表示存在的名字带有「炎星」或者「炎舞」的卡合计２张送去墓地才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。「杀炎星－牛逵」的效果１回合只能使用１次。

6202＾水精鳞－深渊水仙女＾自己的主要阶段时，选择自己场上１只名字带有「水精鳞」的怪兽才能发动。等级合计最多到选择的怪兽的等级以下为止，从卡组把４星以下的名字带有「水精鳞」的怪兽任意数量特殊召唤。那之后，选择的怪兽送去墓地。「水精鳞－深渊水仙女」的效果１回合只能使用１次。

6203＾魔导兽士　鲁德＾这张卡用魔法师族怪兽的效果特殊召唤成功时，选择从游戏中除外的自己的名字带有「魔导书」的魔法卡任意数量才能发动。选择的卡回到卡组，剩下的名字带有「魔导书」的魔法卡回到墓地。「魔导兽士　鲁德」的效果１回合只能使用１次。

6204＾魔偶甜点·热香饼猫头鹰＾这张卡被对方破坏送去墓地时，这张卡回到卡组。此外，自己的主要阶段时，选择自己墓地１只怪兽才能发动。选择的怪兽从游戏中除外，从卡组把「魔偶甜点·热香饼猫头鹰」以外的１只名字带有「魔偶甜点」的怪兽特殊召唤。「魔偶甜点·热香饼猫头鹰」的这个效果１回合只能使用１次。

6205＾真海皇　特里冬＾把这张卡和自己场上１只海龙族怪兽解放才能发动。从手卡·卡组把１只「海皇龙　波塞德拉」特殊召唤。那之后，对方场上的全部怪兽的攻击力下降３００。

6206＾炎王兽　大鹏不死鸟＾自己场上表侧表示存在的名字带有「炎王」的怪兽被卡的效果破坏的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。此外，这张卡被对方破坏送去墓地的场合，可以从卡组把１只名字带有「炎王兽」的怪兽特殊召唤。

6207＾鹰身通灵师＾从手卡丢弃１张名字带有「鹰身」的卡才能发动。从卡组把「鹰身通灵师」以外的１只名字带有「鹰身」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。「鹰身通灵师」的这个效果１回合只能使用１次。此外，自己场上有龙族怪兽存在的场合，这张卡的等级变成７星。这张卡的卡名只要在场上·墓地存在当作「鹰身女郎」使用。

6208＾虚空之骑士＾这张卡在场上表侧表示存在的场合场上的怪兽回到手卡·卡组时，从自己卡组把１只风属性怪兽送去墓地。这个效果１回合只能使用１次。

6209＾风灵神　温德罗斯＾这张卡不能通常召唤。自己墓地的风属性怪兽是５只的场合才能特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，对方场上的魔法·陷阱卡全部破坏。「风灵神　温德罗斯」的这个效果１回合只能使用１次。这张卡从场上离开的场合，下次的自己回合的战斗阶段跳过。

6210＾岩征龙－锈龙＾从自己的手卡·墓地把这张卡以外的龙族或者地属性的怪兽合计２只除外才能发动。这张卡从手卡·墓地特殊召唤。特殊召唤的这张卡在对方的结束阶段时回到持有者手卡。此外，可以通过把这张卡和１只地属性怪兽从手卡丢弃去墓地，选择自己墓地１只怪兽特殊召唤。这张卡被除外的场合，可以从卡组把１只龙族·地属性怪兽加入手卡。「岩征龙－锈龙」的效果１回合只能使用１次。

6211＾瀑征龙－潮龙＾从自己的手卡·墓地把这张卡以外的龙族或者水属性的怪兽合计２只除外才能发动。这张卡从手卡·墓地特殊召唤。特殊召唤的这张卡在对方的结束阶段时回到持有者手卡。此外，可以通过把这张卡和１只水属性怪兽从手卡丢弃去墓地，从卡组把１只怪兽送去墓地。这张卡被除外的场合，可以从卡组把１只龙族·水属性怪兽加入手卡。「瀑征龙－潮龙」的效果１回合只能使用１次。

6212＾焰征龙－爆龙＾从自己的手卡·墓地把这张卡以外的龙族或者炎属性的怪兽合计２只除外才能发动。这张卡从手卡·墓地特殊召唤。特殊召唤的这张卡在对方的结束阶段时回到持有者手卡。此外，可以通过把这张卡和１只炎属性怪兽从手卡丢弃去墓地，选择场上１张卡破坏。这张卡被除外的场合，可以从卡组把１只龙族·炎属性怪兽加入手卡。「焰征龙－爆龙」的效果１回合只能使用１次。

6213＾岚征龙－飙龙＾从自己的手卡·墓地把这张卡以外的龙族或者风属性的怪兽合计２只除外才能发动。这张卡从手卡·墓地特殊召唤。特殊召唤的这张卡在对方的结束阶段时回到持有者手卡。此外，可以通过把这张卡和１只风属性怪兽从手卡丢弃去墓地，从卡组把１只龙族怪兽加入手卡。这张卡被除外的场合，可以从卡组把１只龙族·风属性怪兽加入手卡。「岚征龙－飙龙」的效果１回合只能使用１次。

6214＾调星师　莱斯贝尔特＾这张卡特殊召唤成功时，选择场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。直到结束阶段时，选择的怪兽的等级上升最多３星。

6215＾绿尘妖＾这张卡不能解放，也不能作为融合·同调·ＸＹＺ召唤的素材。场上的这张卡被破坏时，这张卡的控制者选择自己场上１张魔法·陷阱卡回到持有者手卡。「绿尘妖」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6216＾Ｎｏ．１０７　银河眼时空龙＾８星怪兽×２

自己的战斗阶段开始时１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡以外的场上表侧表示存在的全部怪兽的效果无效化，那个攻击力·守备力变成原本数值。这个效果适用的回合的战斗阶段中每次对方的卡的效果发动，这张卡的攻击力直到战斗阶段结束时上升１０００，这个回合，这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

6217＾手甲射手＾６星怪兽×２

自己的主要阶段时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽破坏。

6218＾妖精啦啦队少女＾天使族４星怪兽×２

把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从卡组抽１张卡。「妖精啦啦队少女」的效果１回合只能使用１次。

6219＾混沌ＸＹＺ　暗黑妖精啦啦队少女＾５星怪兽×３

这张卡从场上送去墓地时，从卡组抽１张卡。此外，这张卡有「妖精啦啦队少女」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●这张卡战斗破坏对方怪兽时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。给与对方基本分自己手卡数量×４００的数值的伤害。

6220＾鲨鱼要塞＾５星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择其他怪兽作为攻击对象。

6221＾零鸟兽　水风女精＾鸟兽族４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。对方场上表侧表示存在的全部卡的效果无效，这张卡的攻击力上升这张卡以外的场上表侧表示存在的卡数量×３００的数值。这张卡的效果直到下次的自己的准备阶段时适用。

6222＾燃烧拳击手　拘束蛮兵　刺拳拳手＾名字带有「燃烧拳击手」的４星怪兽×２

自己场上的名字带有「燃烧拳击手」的怪兽被战斗或者卡的效果破坏的场合，可以作为那１只破坏的怪兽的代替而把这张卡１个ＸＹＺ素材取除。此外，这张卡的ＸＹＺ素材被取除时，这张卡的攻击力上升８００。

6223＾Ｎｏ．１０５　燃烧拳击手　流星之指套拳手＾４星怪兽×３

自己场上的名字带有「燃烧拳击手」的怪兽和对方怪兽进行战斗的战斗步骤时把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那只对方怪兽的效果直到回合结束时无效化，那只自己怪兽不会被那次战斗破坏，那次战斗发生的对自己的战斗伤害由对方代受。这个效果在对方回合也能发动。

6224＾混沌Ｎｏ．１０５　燃烧拳击手　彗星之指套拳王＾５星怪兽×４

这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，给与对方基本分破坏的怪兽的原本攻击力一半数值的伤害。此外，这张卡有「Ｎｏ．１０５　燃烧拳击手　流星之指套拳手」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽破坏，给与对方基本分破坏的怪兽的攻击力数值的伤害。

6225＾幻兽机　哥萨克龙＾７星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。在自己场上把２只「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）特殊召唤。只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗以及卡的效果破坏。此外，１回合１次，把自己场上１只名字带有「幻兽机」的怪兽解放才能发动。选择场上１张卡破坏。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。

6226＾闲炎星－红冠胜＾名字带有「炎星」的４星怪兽×２

把这张卡２个ＸＹＺ素材取除才能发动。选择自己的场上·墓地的名字带有「炎星」或者「炎舞」的卡合计２张和对方墓地或者对方场上表侧表示存在的卡合计２张回到持有者卡组。「闲炎星－红冠胜」的效果１回合只能使用１次。

6227＾鹰身女妖的宠物幻龙＾风属性４星怪兽×３

这张卡的效果若这张卡的ＸＹＺ素材没有则不适用。这张卡可以直接攻击对方玩家。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能把名字带有「鹰身」的怪兽作为攻击对象，也不能作为卡的效果的对象。每次自己的结束阶段把这张卡１个ＸＹＺ素材取除。

6228＾精怪王＾４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从卡组把１只爬虫类族怪兽加入手卡。

6229＾我我我之风＾从手卡把１只名字带有「我我我」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的等级变成４星。

6230＾最强之盾＾战士族怪兽才能装备。

①：装备怪兽的表示形式的以下效果适用。

●攻击表示：装备怪兽的攻击力上升那个原本守备力数值。

●守备表示：装备怪兽的守备力上升那个原本攻击力数值。

6231＾ＸＹＺ复仇＾对方场上有持有ＸＹＺ素材的ＸＹＺ怪兽存在的场合，选择自己墓地１只ＸＹＺ怪兽才能发动。选择的怪兽特殊召唤，把对方场上１个ＸＹＺ素材在选择的怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。「ＸＹＺ复仇」在１回合只能发动１张。

6232＾升阶魔法－异晶人的魔力＾选择自己场上１只ＸＹＺ怪兽才能发动。把和选择的怪兽相同种族而阶级高１阶的１只名字带有「混沌Ｎｏ．」或者「混沌ＸＹＺ」的怪兽在选择的怪兽上面重叠当作ＸＹＺ召唤从额外卡组特殊召唤。那之后，对方场上有ＸＹＺ素材存在的场合，把对方场上１个ＸＹＺ素材在这个效果特殊召唤的ＸＹＺ怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。

6233＾紧急起飞＾对方场上的怪兽数量比衍生物以外的自己场上的怪兽数量多的场合，把自己场上的「幻兽机衍生物」任意数量解放才能发动。把解放的衍生物数量的名字带有「幻兽机」的怪兽从卡组特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段时回到持有者卡组。「紧急起飞」在１回合只能发动１张。

6234＾炎舞－「玉衡」＾这张卡的发动时，选择对方场上盖放的１张魔法·陷阱卡。对方不能对应这张卡的发动把选择的卡发动。只要这张卡在场上存在，选择的卡不能发动。此外，只要这张卡在场上存在，自己场上的兽战士族怪兽的攻击力上升１００。

6235＾魔导书的神判＾这张卡发动的回合的结束阶段时，从自己卡组把最多有这张卡的发动后自己或者对方发动的魔法卡数量的「魔导书的神判」以外的名字带有「魔导书」的魔法卡加入手卡。那之后，可以把持有这个效果加入手卡的卡数量以下的等级的１只魔法师族怪兽从卡组特殊召唤。「魔导书的神判」在１回合只能发动１张。

6236＾深渊鳞甲－蛟龙＾名字带有「水精鳞」的怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升８００。只要这张卡在场上存在，对方场上发动的魔法卡的效果无效。那之后，这张卡送去墓地。

6237＾歇斯底里的签订＾这张卡的发动时，从自己的卡组·墓地选１张「万华镜－华丽的分身－」加入手卡。这张卡从手卡或者场上送去墓地的回合的结束阶段时，从卡组选最多３张卡名不同的名字带有「鹰身」的卡加入手卡。「歇斯底里的签订」的效果１回合只能发动１次。

6238＾七星宝刀＾把手卡或者自己场上表侧表示存在的１只７星怪兽从游戏中除外才能发动。从卡组抽２张卡。「七星宝刀」在１回合只能发动１张。

6239＾星邪的神食＾只让自己墓地的怪兽１只被从游戏中除外的场合，可以把和除外的那只怪兽不同属性的１只怪兽从卡组送去墓地。「星邪的神食」的效果１回合只能使用１次。

6240＾召唤断路器＾只要这张卡在场上存在，回合玩家作那个回合第３次的召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，变成那个回合的结束阶段。这个效果在主要阶段１才发动。

6241＾精确防御＾对方怪兽的攻击宣言时，选择自己墓地１只４星以下的怪兽才能发动。选择的怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在那个回合不会被战斗以及卡的效果破坏。

6242＾健忘＾对方场上表侧攻击表示存在的怪兽的效果发动时才能发动。那个发动的效果无效，那只怪兽变成表侧守备表示。

6243＾激流苏生＾自己场上的水属性怪兽被战斗或者卡的效果破坏送去墓地时才能发动。那个时候被破坏从场上送去自己墓地的怪兽全部特殊召唤，给与对方基本分特殊召唤的怪兽数量×５００的数值的伤害。「激流苏生」在１回合只能发动１张。

6244＾ＸＹＺ阻挡＾把自己场上１个ＸＹＺ素材取除才能发动。对方发动的效果怪兽的效果的发动无效并破坏。

6245＾空中补给＾１回合１次，可以在自己场上把１只「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）特殊召唤。这张卡的控制者在每次双方的结束阶段把自己场上１只衍生物或者名字带有「幻兽机」的怪兽解放。或者都不解放让这张卡送去墓地。

6246＾弹幕回避＾把自己场上的「幻兽机衍生物」全部解放才能发动。效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

6247＾炎舞－「开阳」＾这张卡发动的回合，自己场上的兽战士族怪兽向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。此外，只要这张卡在场上存在，自己场上的兽战士族怪兽的攻击力上升３００。

6248＾魔导人偶之夜＾自己墓地没有怪兽存在的场合才能发动。效果怪兽的效果的发动无效。自己场上有「魔偶甜点・布丁公主」存在的场合，再让对方手卡随机１张回到卡组。（这张卡视为名字带有「魔偶甜点」的卡）

6249＾齿轮齿轮齿轮＾从卡组把２只名字带有「齿轮齿轮人」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的等级上升１星。「齿轮齿轮齿轮」在１回合只能发动１张。

6250＾燃起的大海＾自己场上有７星以上的水属性或者炎属性的怪兽存在的场合才能发动。自己场上的怪兽属性的以下效果适用。

●水属性：把这个回合为让效果怪兽的效果发动而被送去自己墓地的水属性怪兽尽可能特殊召唤。那之后，选自己场上１只怪兽破坏。

●炎属性：选场上１只怪兽破坏。那之后，自己手卡有１张以上的场合，选１张丢弃去墓地。

6251＾精神抽取＾支付１０００基本分才能发动。只要这张卡在场上存在，手卡的怪兽的效果不能发动。

6252＾牙龙转生＾选择从游戏中除外的１只自己的龙族怪兽加入手卡。

6253＾Ｎｏ．４７　梦魇鲨＾３星怪兽×２

这张卡特殊召唤成功时，可以从自己的手卡·场上选１只水属性·３星怪兽在这张卡下面重叠作为ＸＹＺ素材。此外，１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择自己场上１只水属性怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽以外的怪兽不能攻击，选择的怪兽可以直接攻击对方玩家。

6254＾鹰身舞者＾自己的主要阶段时，选择自己场上１只风属性怪兽才能发动。选择的怪兽回到持有者手卡，那之后，可以把１只风属性怪兽召唤。「鹰身舞者」的这个效果１回合只能使用１次。这张卡的卡名只要在场上·墓地存在当作「鹰身女郎」使用。

6255＾我我我小子＾自己场上有「我我我小子」以外的名字带有「我我我」的怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤成功时，可以选择自己场上１只名字带有「我我我」的怪兽，这张卡的等级变成和选择的怪兽相同等级。这个效果发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

6256＾魔力殡仪员＾反转：可以选择自己墓地１只４星以下的魔法师族怪兽特殊召唤。

6257＾乌爪鸦＾自己场上有暗属性怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法的「乌爪鸦」的特殊召唤１回合只能有１次。

6258＾炎之护封剑＾自己场上没有怪兽存在的场合，对方场上的怪兽不能攻击宣言。自己场上有怪兽存在的场合或者对方手卡是５张以上的场合，这张卡破坏。

6259＾苏生拼组＾只让自己场上的怪兽１只被卡的效果破坏的场合，选择那１只才能发动。选择的怪兽在自己场上特殊召唤。

6260＾混沌Ｎｏ．３９　希望皇　霍普雷Ｖ＾５星怪兽×３

这张卡被对方破坏时，可以选择自己墓地１只ＸＹＺ怪兽回到额外卡组。此外，这张卡有名字带有「希望皇　霍普」的怪兽在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽破坏，给与对方基本分破坏的怪兽的攻击力数值的伤害。

6261＾升阶魔法－限制型异晶人的魔力＾选择自己场上１只４阶的ＸＹＺ怪兽才能发动。比选择的怪兽阶级高１阶的１只名字带有「混沌Ｎｏ．」的怪兽在选择的自己怪兽上面重叠当作ＸＹＺ召唤从额外卡组特殊召唤。

6262＾异热同心武器－荒鹫激神爪＾自己基本分比对方少２０００以上的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。自己的主要阶段时，场上的这只怪兽可以当作攻击力上升２０００的装备卡使用给自己场上的名字带有「希望皇　霍普」的怪兽装备。此外，这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，１回合１次，对方场上发动的陷阱卡的效果无效。「异热同心武器－荒鹫激神爪」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6263＾加把劲枪兵＾这张卡召唤成功时，可以从自己的手卡·墓地选１只「加把劲枪兵」表侧守备表示特殊召唤。

6264＾大吃虫＾对方场上有ＸＹＺ怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤成功时，选择对方场上１只怪兽发动。选择的怪兽的攻击力下降３００。

6265＾起重鹤＾「起重鹤」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤成功时，以自己墓地１只３星怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

6266＾美西螈绅士＾对方怪兽的攻击宣言时，这张卡可以从手卡特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能向其他怪兽攻击。

6267＾地征龙－迹龙＾把１只龙族或者地属性的怪兽和这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把１只「岩征龙－锈龙」特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合不能攻击。「地征龙－迹龙」的效果１回合只能使用１次。

6268＾水征龙－流龙＾把１只龙族或者水属性的怪兽和这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把１只「瀑征龙－潮龙」特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合不能攻击。「水征龙－流龙」的效果１回合只能使用１次。

6269＾野鸭战斗机＾把自己场上的衍生物那个等级合计直到３以上解放才能发动。这张卡从手卡或者墓地特殊召唤。「野鸭战斗机」的效果１回合只能使用１次。

6270＾异界的棘紫兽＾这张卡在墓地存在，自己场上的怪兽被战斗破坏送去墓地时，这张卡可以从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合从游戏中除外。「异界的棘紫兽」的效果１回合只能发动１次。

6271＾炎征龙－燃龙＾把１只龙族或者炎属性的怪兽和这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把１只「焰征龙－爆龙」特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合不能攻击。「炎征龙－燃龙」的效果１回合只能使用１次。

6272＾风征龙－霆龙＾把１只龙族或者风属性的怪兽和这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把１只「岚征龙－飙龙」特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合不能攻击。「风征龙－霆龙」的效果１回合只能使用１次。

6273＾魔偶甜点·巧克力雏鸟＾这张卡被对方破坏送去墓地时，这张卡回到卡组。此外，１回合１次，这张卡在场上表侧表示存在，自己场上的名字带有「魔偶甜点」的怪兽的表示形式变更时才能发动。选择场上１只怪兽变成表侧守备表示，那只怪兽是名字带有「魔偶甜点」的怪兽以外的场合，那只怪兽不能攻击，效果无效化。

6274＾机灵兔骑士＾自己场上的兽战士族·光属性怪兽１只成为对方的卡的效果的对象时或者成为对方怪兽的攻击对象时才能发动。成为对象的自己怪兽直到下次的自己的准备阶段时从游戏中除外，这张卡从手卡特殊召唤。

6275＾星舰侦察机＾对方场上有ＸＹＺ怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。此外，这张卡从手卡的特殊召唤成功时，选择对方场上１张魔法·陷阱卡回到持有者手卡。

6276＾蔷薇之圣弓手＾自己场上有植物族怪兽存在，对方把陷阱卡发动时，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。那个发动无效并破坏。这个效果在对方回合也能发动。

6277＾青眼少女＾这张卡被选择作为攻击对象时才能发动。那次攻击无效，这张卡的表示形式变更。那之后，可以从自己的手卡·卡组·墓地选１只「青眼白龙」特殊召唤。此外，场上表侧表示存在的这张卡成为卡的效果的对象时才能发动。从自己的手卡·卡组·墓地选１只「青眼白龙」特殊召唤。「青眼少女」的效果１回合只能使用１次。

6278＾暴风龙防人＾自己的主要阶段时，手卡或者自己场上的这只怪兽可以当作装备卡使用给自己场上１只龙族的通常怪兽装备。这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，装备怪兽向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。此外，这张卡的装备怪兽被破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。

6279＾龙之灵庙＾从卡组把１只龙族怪兽送去墓地。送去墓地的怪兽是龙族的通常怪兽的场合，可以再从卡组把１只龙族怪兽送去墓地。「龙之灵庙」在１回合只能发动１张。

6280＾银龙的轰咆＾选择自己墓地１只龙族的通常怪兽特殊召唤。「银龙的轰咆」在１回合只能发动１张。

6281＾龙魂之城＾１回合１次，把自己墓地１只龙族怪兽从游戏中除外，选择自己场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力直到结束阶段时上升７００。此外，场上表侧表示存在的这张卡被送去墓地时，可以选择从游戏中除外的１只自己的龙族怪兽特殊召唤。「龙魂之城」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6282＾苍眼银龙＾调整＋调整以外的通常怪兽１只以上

这张卡特殊召唤成功时发动。自己场上的龙族怪兽直到下个回合的结束时不会成为卡的效果的对象，不会被卡的效果破坏。此外，１回合１次，自己的准备阶段时才能发动。选择自己墓地１只通常怪兽特殊召唤。

6283＾幻兽机　追踪海龟＾这张卡的等级上升自己场上的「幻兽机衍生物」的等级的合计数值。只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗以及效果破坏。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，１回合１次，自己场上的「幻兽机衍生物」不会被战斗破坏。

6284＾圣骑士　加拉哈德＾这张卡只要在场上表侧表示存在，当作通常怪兽使用。只要这张卡有名字带有「圣剑」的装备魔法卡装备，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●选择自己墓地１只名字带有「圣骑士」的怪兽才能发动。选择的怪兽加入手卡，选自己场上１张名字带有「圣剑」的装备魔法卡破坏。「圣骑士　加拉哈德」的这个效果１回合只能使用１次。

6285＾机炎星－吴郊狼＾自己场上有名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

6286＾水精鳞－大蓝深渊鲸＾自己的主要阶段时，从手卡把４只名字带有「水精鳞」的怪兽丢弃去墓地才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤时，这张卡的攻击力上升５００，选择最多有自己墓地的名字带有「水精鳞」的怪兽数量的对方场上的卡破坏。此外，可以通过把这张卡以外的表侧攻击表示存在的１只名字带有「水精鳞」的怪兽解放，这个回合这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，不进行伤害计算把那只怪兽破坏。

6287＾机动要犀　铁犀三角龙＾对方对３只以上的怪兽的召唤·反转召唤·特殊召唤成功的回合才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。这个效果在对方回合也能发动。这个效果特殊召唤的这张卡不受这张卡以外的卡的效果影响，每次双方的准备阶段守备力下降５００。

6288＾异怪之妖精　艾尔佛彼娅＾１回合１次，把手卡１只风属性怪兽给对方观看才能发动。直到下次的对方的主要阶段１结束时，双方玩家不能把比给人观看的怪兽等级高的怪兽的效果发动。

6289＾图腾鸟＾风属性３星怪兽×２

把这张卡２个ＸＹＺ素材取除才能发动。魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。这张卡没有ＸＹＺ素材的场合，这张卡的攻击力下降３００。

6290＾天命之圣剑＾战士族怪兽才能装备。装备怪兽１回合只有１次不会被战斗以及卡的效果破坏。场上表侧表示存在的这张卡被破坏送去墓地的场合，可以选择自己场上１只名字带有「圣骑士」的战士族怪兽把这张卡装备。「天命之圣剑」的这个效果１回合只能使用１次。此外，「天命之圣剑」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6291＾魔导书的奇迹＾选择自己墓地１只魔法师族ＸＹＺ怪兽和从游戏中除外的最多２张自己的名字带有「魔导书」的魔法卡才能发动。选择的怪兽特殊召唤，把选择的名字带有「魔导书」的魔法卡在那只怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。「魔导书的奇迹」在１回合只能发动１张。

6292＾炎虎梁山爆＾这张卡的发动时，自己回复自己场上的永续魔法·永续陷阱卡数量×５００基本分。此外，场上表侧表示存在的这张卡被对方的效果送去墓地的场合，给与对方基本分自己墓地的永续魔法·永续陷阱卡数量×５００的数值的伤害。

6293＾暗黑异热同心武器－魔装鵺妖衣＾自己的主要阶段时，手卡或者自己场上的这只怪兽可以当作装备卡使用给自己场上的名字带有「混沌Ｎｏ．３９」的怪兽装备。此外，这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，装备怪兽不会被战斗破坏。没被装备怪兽的攻击破坏对方怪兽的伤害步骤结束时，可以把那只对方怪兽的攻击力变成０并只再１次可以向同只怪兽继续攻击。

6294＾Ｖ火精灵＾这张卡召唤成功时，可以选择自己墓地１只名字带有「希望皇　霍普」的怪兽特殊召唤。自己的主要阶段时，场上的这只怪兽可以给自己的「混沌Ｎｏ．３９　希望皇　霍普雷Ｖ」装备。这张卡装备中的场合，１回合１次，把装备怪兽１个ＸＹＺ素材取除才能发动。装备怪兽的效果无效，对方场上的怪兽全部破坏，给与对方基本分那个数量×１０００的数值的伤害。

6295＾阻碍番茄＾把墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。这个回合，自己受到的效果伤害变成０。这个效果在对方回合才能发动。

6296＾魔法回收士＾对方怪兽的攻击宣言时把墓地的这张卡从游戏中除外，选择自己墓地１张魔法卡才能发动。自己卡组最上面的卡送去墓地，选择的卡回到卡组最下面。

6297＾ＸＹＺ谍报士＾这张卡在墓地存在的场合，自己的主要阶段时选择自己场上１只名字带有「希望皇　霍普」的ＸＹＺ怪兽才能发动。把墓地的这张卡在选择的怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。「ＸＹＺ谍报士」的效果在决斗中只能使用１次。

6298＾超级防卫机器人·狮斗士＾这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「超级防卫机器人」的怪兽或者「轨道　７」特殊召唤。此外，１回合１次，从自己墓地有名字带有「超级防卫机器人」的怪兽或者「轨道　７」１只加入自己手卡时，可以把那只怪兽从手卡特殊召唤。

6299＾超级防卫机器人·象斗士＾这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「超级防卫机器人」的怪兽或者「轨道　７」特殊召唤。１回合１次，选择自己场上１只名字带有「超级防卫机器人」的怪兽或者「轨道　７」才能发动。选择的怪兽的等级直到结束阶段时变成８星。此外，把这张卡作为ＸＹＺ召唤的素材的场合，不是机械族怪兽的ＸＹＺ召唤不能使用。

6300＾超级防卫机器人·猴斗士＾这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「超级防卫机器人」的怪兽或者「轨道　７」特殊召唤。此外，１回合１次，把自己墓地１只机械族怪兽从游戏中除外才能发动。从自己墓地选择１只名字带有「超级防卫机器人」的怪兽或者「轨道　７」加入手卡。

6301＾光天使　天翼＾这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「光天使」的怪兽特殊召唤。

6302＾光天使　天书＾１回合１次，把手卡１张魔法卡送去墓地才能发动。从手卡把１只名字带有「光天使」的怪兽特殊召唤。

6303＾光天使　天剑＾１回合１次，把手卡１只名字带有「光天使」的怪兽送去墓地才能发动。这张卡的攻击力直到结束阶段时上升送去墓地的怪兽的原本攻击力数值。

6304＾阴影食尸鬼＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。这张卡的攻击力变成０，从手卡把１只攻击力０的名字带有「阴影」的怪兽特殊召唤。

6305＾阴影无形鬼＾这张卡的攻击让这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组把２只名字带有「阴影」的怪兽特殊召唤。「阴影无形鬼」的效果１回合只能使用１次。

6306＾阴影鬼火＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，选择这张卡以外的自己的场上·墓地１只名字带有「阴影」的怪兽才能发动。这张卡的等级变成和选择的怪兽的等级相同。此外，场上表侧攻击表示存在的这张卡被战斗破坏送去墓地时，把让这张卡破坏的怪兽破坏。

6307＾限界龙＾对方场上有攻击力２０００以上的怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

6308＾武神－倭＾１回合１次，自己的结束阶段时才能发动。从卡组把１只名字带有「武神」的怪兽加入手卡。那之后，把１张手卡送去墓地。「武神－倭」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6309＾武神器－丛云＾自己的主要阶段时，自己场上有名字带有「武神」的兽战士族怪兽存在的场合，把墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。选择对方场上表侧表示存在的１张卡破坏。「武神器－丛云」的效果１回合只能使用１次。

6310＾武神器－边津甲＾自己场上的名字带有「武神」的怪兽成为卡的效果的对象时，把墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。那个效果无效。这个效果在对方回合也能发动。

6311＾武神器－足＾只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡以外的自己场上的兽族·兽战士族·鸟兽族怪兽不会被战斗破坏。

6312＾武神器－羽羽斩＾自己场上的名字带有「武神」的兽战士族怪兽和对方怪兽进行战斗的伤害计算时，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。进行战斗的自己怪兽的攻击力只在那次伤害计算时变成原本攻击力的２倍。

6313＾武神器－蛇＾自己的主要阶段１，把这张卡从手卡送去墓地，选择自己场上１只名字带有「武神」的怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽可以直接攻击对方玩家。

6314＾幻兽机　暴风雪莺＾这张卡作为机械族怪兽的同调召唤的素材送去墓地的场合，把１只「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）特殊召唤。这个效果适用的回合，自己不能把风属性以外的怪兽特殊召唤。只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗以及效果破坏。此外，把自己场上１只名字带有「幻兽机」的怪兽解放才能发动。这张卡的等级上升１星。「幻兽机　暴风雪莺」的效果１回合只能发动１次。

6315＾幻兽机　蓝冲高角羚＾把这张卡作为同调素材的场合，不是机械族怪兽的同调召唤不能使用，其他的同调素材怪兽必须是自己的手卡·场上的名字带有「幻兽机」的怪兽。只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗以及效果破坏。此外，对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，把墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。把１只「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）特殊召唤。

6316＾幻兽机　倾转翼马＾这张卡特殊召唤成功时，这张卡以外的名字带有「幻兽机」的怪兽在自己场上存在的场合，把２只「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）特殊召唤。这张卡的等级上升自己场上的「幻兽机衍生物」的等级的合计数值。只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗以及效果破坏。此外，１回合１次，把２只衍生物解放才能发动。选择对方场上１张卡破坏并从游戏中除外。

6317＾幻兽机　鹞式狮豹兽＾１回合１次，为让这张卡以外的卡的效果发动而让自己场上的怪兽被解放时，把１只「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）特殊召唤。这张卡的等级上升自己场上的「幻兽机衍生物」的等级的合计数值。只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗以及效果破坏。此外，１回合１次，把１只衍生物解放才能发动。从手卡把１只名字带有「幻兽机」的怪兽特殊召唤。

6318＾孤炎星－鲁猪深＾把这张卡作为同调素材的场合，不是炎属性怪兽的同调召唤不能使用。这张卡被战斗破坏送去墓地时，可以从卡组把「孤炎星－鲁猪深」以外的１只名字带有「炎星」的４星怪兽特殊召唤。１回合１次，这张卡在场上存在的场合名字带有「炎星」的怪兽从自己的额外卡组特殊召唤时，可以从卡组选１张名字带有「炎舞」的魔法卡在自己场上盖放。

6319＾猛炎星－鹿明＾这张卡被卡的效果破坏送去墓地的回合的结束阶段时，可以从卡组把「猛炎星－鹿明」以外的１只名字带有「炎星」的４星怪兽特殊召唤。这张卡被名字带有「炎星」的同调怪兽的同调召唤使用送去墓地的场合，可以从卡组选１张名字带有「炎舞」的魔法卡在自己场上盖放。

6320＾魔导天士　杜勒蒙德＾这张卡用魔法师族怪兽或者名字带有「魔导书」的魔法卡的效果特殊召唤成功时，可以选择自己墓地２张名字带有「魔导书」的魔法卡加入手卡。这个效果发动的回合，自己不能把其他怪兽特殊召唤。这个效果把卡加入手卡时，把手卡的名字带有「魔导书」的魔法卡４种类给对方观看才能发动。这张卡以外的场上的卡全部破坏。

6321＾诡计恶魔＾这张卡被卡的效果送去墓地的场合或者被战斗破坏送去墓地的场合，可以从卡组把「诡计恶魔」以外的１张名字带有「恶魔」的卡加入手卡。「诡计恶魔」的效果１回合只能使用１次。

6322＾恶魔骑兵＾场上的这张卡被卡的效果破坏送去墓地的场合，可以从自己墓地选择「恶魔骑兵」以外的１只名字带有「恶魔」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合不能攻击。

6323＾战栗之凶皇－始祖恶魔＾这张卡可以不用解放作召唤。这个方法召唤的这张卡的原本的攻击力·守备力变成一半，结束阶段时破坏。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己不能把恶魔族以外的怪兽特殊召唤。此外，１回合１次，把自己的手卡·墓地１张名字带有「恶魔」的卡从游戏中除外才能发动。选择场上１张卡破坏。

6324＾阿特拉之虫惑魔＾这张卡不受名字带有「洞」或者「落穴」的通常陷阱卡的效果影响。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己可以从手卡把名字带有「洞」或者「落穴」的通常陷阱卡发动。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，自己控制的通常陷阱卡的发动和效果不会被无效化。

6325＾特莱恩之虫惑魔＾这张卡不受名字带有「洞」或者「落穴」的通常陷阱卡的效果影响。这张卡召唤成功时，可以从卡组把１张名字带有「洞」或者「落穴」的通常陷阱卡加入手卡。此外，这张卡特殊召唤成功时，选择对方场上１张魔法·陷阱卡破坏。

6326＾卡祖拉之虫惑魔＾这张卡不受名字带有「洞」或者「落穴」的通常陷阱卡的效果影响。自己把名字带有「洞」或者「落穴」的通常陷阱卡发动的场合，可以从卡组选「卡祖拉之虫惑魔」以外的１只名字带有「虫惑魔」的怪兽加入手卡或特殊召唤。「卡祖拉之虫惑魔」的效果１回合只能发动１次。

6327＾测量器人＾这张卡的攻击力上升对方场上的ＸＹＺ怪兽的阶级合计×３００的数值。

6328＾樱姬　塔利亚＾这张卡的攻击力上升自己场上的植物族怪兽数量×１００的数值。只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡以外的双方场上的植物族怪兽不会被卡的效果破坏。

6329＾喔喔雏鸡＾反转：可以从卡组把１只５星以上的调整特殊召唤。

6330＾假面变色龙＾这张卡在自己场上没有５星以上的怪兽存在的场合才能召唤。这张卡的效果发动的回合，自己不用从额外卡组的特殊召唤以及这张卡的效果不能特殊召唤。

①：这张卡召唤成功时，以自己墓地１只守备力０的怪兽为对象才能发动。那只怪兽守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

6331＾飞翔的Ｇ＾对方对怪兽的召唤·特殊召唤成功时，这张卡可以从手卡往对方场上表侧守备表示特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡的控制者不能ＸＹＺ召唤。

6332＾黄尘妖＾这张卡不能解放，也不能作为融合·同调·ＸＹＺ召唤的素材。场上的这张卡被破坏时，这张卡的控制者选择自己墓地１只怪兽回到卡组。「黄尘妖」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6333＾幻兽机　协和金翅鸟＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上的衍生物不会被战斗以及效果破坏。场上的这张卡被对方破坏送去墓地的场合，把自己场上的衍生物全部解放才能发动。从自己墓地选择１只４星以下的名字带有「幻兽机」的怪兽特殊召唤。

6334＾罡炎星－麟俊麒＾炎属性调整＋调整以外的名字带有「炎星」的怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，可以从卡组选１张名字带有「炎舞」的魔法·陷阱卡在自己场上盖放。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方场上的怪兽的攻击力下降自己场上表侧表示存在的魔法·陷阱卡数量×１００的数值。

6335＾霞鸟　辉剑鸟＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。直到回合结束时选择的怪兽的攻击力变成０，那个效果无效。

6336＾魔界斗士　屠龙之剑＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡被卡的效果破坏送去墓地时，可以从自己墓地选择这张卡以外的１只４星以下的怪兽特殊召唤。

6337＾幻层守护者　阿玛迪斯＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡进行战斗的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱·效果怪兽的效果不能发动。

6338＾超念导体　比蒙巨兽＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡和对方怪兽进行过战斗时，可以把那只怪兽和这张卡从游戏中除外。

6339＾星态龙＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡不用同调召唤不能特殊召唤。这张卡的同调召唤不会被无效化，这张卡同调召唤成功时，魔法·陷阱·效果怪兽的效果不能发动。此外，这张卡攻击的场合，这张卡直到伤害步骤结束时不受这张卡以外的卡的效果影响。

6340＾混沌Ｎｏ．３９　希望皇　霍普雷·胜光＾５星怪兽×３

这张卡攻击的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱卡不能发动。此外，这张卡有名字带有「希望皇　霍普」的怪兽在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●这张卡向对方的表侧表示怪兽攻击宣言时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。直到回合结束时，那只对方怪兽的效果无效化，这张卡的攻击力上升那只对方怪兽的攻击力数值。

6341＾牙鲛帝　鲨皇＾３星怪兽×３只以上（最多５只）

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。给这张卡放置１个鲨指示物。此外，这张卡进行战斗的伤害步骤内，这张卡的攻击力上升这张卡放置的鲨指示物数量×１０００的数值。

6342＾辉光帝　盖勒克西恩＾名字带有「光子」的４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡最多２个ＸＹＺ素材取除才能发动。为这个效果发动而取除的ＸＹＺ素材数量的以下效果适用。

●１个：从手卡把１只「银河眼光子龙」特殊召唤。

●２个：从卡组把１只「银河眼光子龙」特殊召唤。

6343＾废品眼太鼓龙＾机械族８星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡的攻击力直到下次的对方的结束阶段时上升１０００。持有ＸＹＺ素材的这张卡被破坏的场合，可以通过把自己墓地１只名字带有「超级防卫机器人」的怪兽从游戏中除外，这张卡从墓地特殊召唤。那之后，可以选自己墓地１只名字带有「超级防卫机器人」的怪兽在这张卡下面重叠作为ＸＹＺ素材。

6344＾零鸟姬　冰鸟女妖＾鸟兽族５星怪兽×２

把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力变成０。

6345＾Ｎｏ．１０２　光天使　辉环＾光属性４星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力变成一半，那个效果无效。场上的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡的ＸＹＺ素材全部取除。这个效果适用的回合，自己受到的战斗伤害变成一半。

6346＾Ｎｏ．６６　霸键甲虫＾暗属性４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择这张卡以外的自己场上１张卡才能发动。只要这张卡在场上表侧表示存在，选择的卡不会被卡的效果破坏。场上的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把选择的１张自己的卡送去墓地。

6347＾Ｎｏ．１０４　假面魔蹈士　闪光＾４星怪兽×３

战斗阶段中对方的效果怪兽的效果发动时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那个发动无效，给与对方基本分８００分伤害。此外，１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。对方卡组最上面的卡送去墓地。

6348＾混沌Ｎｏ．１０４　假面魔蹈士　阴影＾５星怪兽×４

这张卡特殊召唤成功时，可以选择场上１张魔法·陷阱卡破坏。此外，这张卡有「Ｎｏ．１０４　假面魔蹈士　闪光」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●１回合１次，对方场上有效果怪兽的效果发动时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那个发动无效。那之后，可以把对方手卡随机１张送去墓地，对方基本分变成一半。

6349＾武神帝－须佐之男＾名字带有「武神」的４星怪兽×２

这张卡可以向对方场上的全部怪兽各作１次攻击。１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从卡组选１只名字带有「武神」的怪兽加入手卡或送去墓地。「武神帝－须佐之男」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6350＾圣光之宣告者＾２星怪兽×２

把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择自己墓地１只怪兽才能发动。选择的怪兽加入手卡，那之后，１张手卡回到持有者卡组。「圣光之宣告者」的效果１回合只能使用１次。

6351＾升阶魔法－源数之力＾选择自己场上１只ＸＹＺ怪兽才能发动。和选择的怪兽相同种族而阶级高１阶的１只名字带有「混沌Ｎｏ．」的怪兽在选择的自己怪兽上面重叠当作ＸＹＺ召唤从额外卡组特殊召唤。那之后，这个效果特殊召唤的怪兽以外的场上表侧表示存在的卡的效果全部无效。

6352＾ＸＹＺ应接＾选择自己场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。和选择的怪兽相同等级的１只怪兽从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，攻击力·守备力变成０。

6353＾异次元的古战场－死域海＾每次ＸＹＺ召唤成功，那个玩家受到５００分伤害。此外，控制ＸＹＺ怪兽的玩家各自在每次自己的结束阶段受到５００分伤害。

6354＾死域海的灯塔＾给与自己伤害的魔法卡的效果发动时才能发动。那个效果让自己受到的效果伤害变成０。此外，只要这张卡在墓地存在，「异次元的古战场－死域海」的效果让自己受到的效果伤害变成０。盖放的这张卡被送去墓地时，可以从卡组把１张「异次元的古战场－死域海」加入手卡。

6355＾武神降临＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，选择自己墓地１只名字带有「武神」的怪兽和从游戏中除外的１只自己的名字带有「武神」的怪兽才能发动。选择的２只怪兽特殊召唤。把这个效果特殊召唤的怪兽作为ＸＹＺ召唤的素材的场合，不是兽族·兽战士族·鸟兽族怪兽的ＸＹＺ召唤不能使用。

6356＾垂直着陆＾把衍生物以外的自己场上的风属性怪兽任意数量解放才能发动。解放的怪兽数量的「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）在自己场上特殊召唤。「垂直着陸」在１回合只能发动１张。

6357＾炎舞－「瑶光」＾这张卡的发动时可以选择对方场上表侧表示存在的１张卡。那个场合，从自己手卡丢弃１只兽战士族怪兽，选择的卡破坏。此外，只要这张卡在场上存在，自己场上的兽战士族怪兽的攻击力上升１００。

6358＾伏魔殿－恶魔的迷宫－＾只要这张卡在场上存在，自己场上的恶魔族怪兽的攻击力上升５００。此外，选择自己场上１只名字带有「恶魔」的怪兽才能发动。选出选择的怪兽以外的自己场上１只恶魔族怪兽从游戏中除外，从自己的手卡·卡组·墓地选和选择的怪兽相同等级的１只名字带有「恶魔」的怪兽特殊召唤。「伏魔殿－恶魔的迷宫－」的这个效果１回合只能使用１次。

6359＾升级转变＾把自己场上表侧表示存在的１只怪兽送去墓地才能发动。和送去墓地的怪兽种族·属性相同而等级高１星的１只怪兽从卡组特殊召唤。「升级转变」在１回合只能发动１张。

6360＾黑白的波动＾用同调怪兽在作为ＸＹＺ素材的ＸＹＺ怪兽在场上存在的场合才能发动。选择场上１张卡从游戏中除外，从自己卡组抽１张卡。

6361＾一点式买法＾这张卡以外的手卡有３张以上存在，那之中没有怪兽卡存在的场合，把手卡全部表侧表示从游戏中除外才能发动。从卡组把１只怪兽加入手卡。这个回合，自己不能把加入手卡的同名怪兽以外的怪兽召唤·特殊召唤。

6362＾颠倒眼镜＾场上表侧表示存在的全部怪兽的攻击力直到结束阶段时变成一半。

6363＾ＸＹＺ复仇切换＾自己场上的ＸＹＺ怪兽被选择作为攻击对象时，选择自己墓地１只ＸＹＺ怪兽才能发动。成为攻击对象的ＸＹＺ怪兽回到持有者的额外卡组。那之后，选择的怪兽从墓地特殊召唤，把这张卡在下面重叠作为ＸＹＺ素材。

6364＾罪键之法＾选择自己场上１只ＸＹＺ怪兽才能发动。把３只「阴影蜃景衍生物」（恶魔族·暗·１星·攻?／守０）特殊召唤。这衍生物的攻击力变成和选择的怪兽的攻击力相同。这衍生物不能直接攻击，不能为上级召唤以外而解放。选择的怪兽从场上离开时，这个效果特殊召唤的衍生物全部破坏。

6365＾枉然－背叛的嘲笑＾对方场上的ＸＹＺ怪兽攻击宣言时，选择那１只怪兽才能发动。选择的怪兽不能攻击，效果无效化。只要选择的怪兽在场上存在，每次对方的结束阶段从对方卡组上面把３张卡送去墓地。选择的怪兽从场上离开时，这张卡破坏。

6366＾剑现的武神＾可以从以下效果选择１个发动。

●选择自己墓地１只名字带有「武神」的怪兽加入手卡。

●选择从游戏中除外的１只自己的名字带有「武神」的怪兽回到墓地。

6367＾武神逐＾把自己场上１只名字带有「武神」的兽战士族怪兽解放才能发动。从自己墓地选择和那只怪兽的卡名不同的１只名字带有「武神」的怪兽特殊召唤。

6368＾超音速波＾自己回合选择场上１只名字带有「幻兽机」的怪兽才能发动。选择的怪兽在这个回合，攻击力变成原本攻击力的２倍，不受这张卡以外的魔法·陷阱卡的效果影响，向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。那之后，这个回合的结束阶段时自己场上的机械族怪兽全部破坏。这张卡发动的回合，选择的怪兽以外的怪兽不能攻击。

6369＾虫惑的落穴＾这个回合特殊召唤的对方场上的怪兽把效果发动时才能发动。那个效果无效并破坏。

6370＾ＸＹＺ逆转＾选择对方场上１只ＸＹＺ怪兽和自己场上１只ＸＹＺ怪兽才能发动。选择的怪兽的控制权交换。

6371＾变形人姐妹＾这张卡发动后变成怪兽卡（恶魔族·调整·地·２星·攻／守０）在怪兽卡区域特殊召唤。这张卡也当作陷阱卡使用。「变形人姐妹」在１回合只能发动１张。

6372＾终焉之指名者＾把１张手卡从游戏中除外才能发动。双方玩家在这次决斗中不能把为这张卡发动而除外的卡以及那些同名卡的效果发动。

6373＾混沌Ｎｏ．１０６　熔岩掌　巨手·红掌＾５星怪兽×３

这张卡有名字带有「Ｎｏ．」的怪兽在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●１回合１次，魔法·陷阱·效果怪兽的效果在场上发动时发动。把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，这张卡以外的场上表侧表示存在的全部卡的效果直到回合结束时无效。

6374＾希望的创造者＾这张卡被对方破坏送去墓地的下次的自己回合的抽卡阶段开始时自己基本分比对方少的场合，宣言「毅飞冲天啊！我！」才能发动。从卡组选１张卡在卡组最上面放置。

6375＾恶魔将星＾自己场上有名字带有「恶魔」的卡存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个回合这张卡不能攻击，这个方法的「恶魔将星」的特殊召唤１回合只能有１次。这个方法特殊召唤成功时，选择自己场上１张名字带有「恶魔」的卡破坏。此外，这张卡上级召唤成功时，可以从自己墓地选择１只６星的名字带有「恶魔」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。

6376＾先史遗产　阿兹特克面具石人＾自己回合自己是有把名字带有「先史遗产」的魔法卡发动的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。「先史遗产　阿兹特克面具石人」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6377＾先史遗产　卡布雷拉投石机＾１回合１次，把这张卡以外的自己场上１只名字带有「先史遗产」的怪兽解放，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力直到结束阶段时变成０。

6378＾先史遗产　泥土人偶·遮光器＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上的名字带有「先史遗产」的怪兽向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

6379＾先史遗产　太阳独石碑＾１回合１次，选择自己场上１只名字带有「先史遗产」的怪兽才能发动。选择的怪兽的等级变成６星。这个效果发动的回合，自己不能把名字带有「先史遗产」的怪兽以外的怪兽特殊召唤。

6380＾机关傀儡－炸蛋头＾自己的主要阶段时可以从手卡丢弃１只名字带有「机关傀儡」的怪兽，从以下效果选择１个发动。「机关傀儡－炸蛋头」的效果１回合只能使用１次。

●给与对方基本分８００分伤害。

●这张卡的等级直到结束阶段时变成８星。

6381＾机关傀儡－齿轮变速者＾这张卡不能从卡组特殊召唤。１回合１次，选择这张卡以外的自己场上１只名字带有「机关傀儡」的怪兽才能发动。这张卡的等级变成和选择的怪兽的等级相同。

6382＾机关傀儡－夜小丑＾自己场上的名字带有「机关傀儡」的怪兽被战斗破坏送去自己墓地时，把那怪兽从游戏中除外才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。「机关傀儡－夜小丑」的效果１回合只能使用１次。

6383＾机关傀儡－剪刀臂＾这张卡召唤成功时，可以从卡组把１只名字带有「机关傀儡」的怪兽送去墓地。

6384＾机关傀儡－梦魇＾这张卡可以把自己场上表侧表示存在的１只ＸＹＺ怪兽解放从手卡特殊召唤。这个方法的「机关傀儡－梦魇」的特殊召唤１回合只能有１次。这个方法特殊召唤成功时，可以从自己的手卡·墓地选１只「机关傀儡－梦魇」特殊召唤。此外，这张卡特殊召唤成功的回合，自己不能把名字带有「机关傀儡」的怪兽以外的怪兽特殊召唤。

6385＾英豪挑战者　伏击兵＾自己的准备阶段时，把场上的这张卡解放才能发动。可以从自己的手卡·墓地选「英豪挑战者　伏击兵」以外的最多２只名字带有「英豪挑战者」的怪兽特殊召唤。「英豪挑战者　伏击兵」的这个效果１回合只能使用１次。这个效果特殊召唤成功时，可以通过把墓地的这张卡从游戏中除外，自己场上的全部名字带有「英豪挑战者」的怪兽的等级变成１星。

6386＾英豪挑战者　折刀兵＾这张卡用名字带有「英豪挑战者」的怪兽的效果特殊召唤成功时，可以从卡组把１只名字带有「英豪挑战者」的怪兽加入手卡。「英豪挑战者　折刀兵」的效果１回合只能使用１次。

6387＾幻蝶刺客　英雄翠凤蝶＾这张卡不能通常召唤。自己对战士族怪兽的召唤成功时，这张卡可以从手卡特殊召唤。这张卡不能作为同调素材。

6388＾玩具盒＾这张卡被破坏送去墓地的场合，可以从卡组把２只攻击力或者守备力是０的卡名不同的通常怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不能作为同调素材，下次的自己的结束阶段时破坏。「玩具盒」的效果１回合只能发动１次。

6389＾腐乱犬＾这张卡的攻击力在每次这张卡攻击宣言上升５００。此外，场上的这张卡被破坏送去墓地的场合，可以从卡组把１只攻击力和守备力是０的１星怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，下次的自己的结束阶段时破坏。

6390＾Ｎｏ．５４　反骨斗士　狮心＾１星怪兽×３

场上表侧攻击表示存在的这张卡不会被战斗破坏。这张卡的战斗让自己受到战斗伤害时，给与对方基本分和受到的战斗伤害相同数值的伤害。此外，这张卡和对方怪兽进行战斗的伤害计算时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那次战斗发生的对自己的战斗伤害由对方代受。

6391＾Ｎｏ．４４　白天马＾４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。对方可以通过支付１０００基本分让这张卡的效果无效。没支付的场合，选择的怪兽破坏。

6392＾Ｎｏ．４９　秘鸟　幸运啾啾鸟＾３星怪兽×２

每次自己的准备阶段自己回复５００基本分。场上的这张卡不会成为卡的效果的对象。这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡１个ＸＹＺ素材取除。此外，这张卡从场上送去墓地时，选择自己墓地２只３星怪兽发动。选择的２只回到卡组，墓地的这张卡回到额外卡组。「Ｎｏ．４９　秘鸟　幸运啾啾鸟」的这个效果１回合只能使用１次。

6393＾Ｎｏ．５７　奋迅龙　三头龙＾４星怪兽×３

这张卡特殊召唤成功时，可以选择对方场上的一只怪兽，这张卡的攻击力上升选择的怪兽的攻击力。对方场上存在的卡比自己多的场合，可以取除１个这张卡的ＸＹＺ素材，选择１个怪兽或魔法·陷阱卡区域发动。只要这张卡在场上表侧表示存在，那个卡片区域就不能使用。

6394＾Ｎｏ．６３　饭勺战士＾１星怪兽×２

可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，从以下效果选择１个发动。「Ｎｏ．６３　饭勺战士」的效果１回合只能发动１次。

●下次的对方的准备阶段开始时，双方玩家从卡组抽１张卡。

●双方玩家回复１０００基本分。

6395＾Ｎｏ．７４　魔力小丑－失剑＾７星怪兽×２

把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡为对象的魔法·陷阱·效果怪兽的效果的发动无效并破坏。那之后，可以选场上１张卡破坏。

6396＾Ｎｏ．８５　狂箱＾４星怪兽×２

这张卡不能攻击。１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。掷１次骰子，根据出现的数目适用以下效果。

１·自己基本分变成一半

２·自己从卡组抽１张卡

３·对方选１张手卡丢弃

４·选场上１张卡，那个效果直到回合结束时无效

５·选场上１张卡破坏

６·这张卡破坏

6397＾Ｎｏ．８７　雪月花美神　月下美人＾８星怪兽×３

１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，从以下效果选择１个发动。这个效果在对方回合也能发动。

●选择对方场上盖放的１张魔法·陷阱卡才能发动。只要这张卡在场上表侧表示存在，选择的卡不能发动。

●选择场上１只植物族怪兽变成里侧守备表示。

●选择场上１只怪兽，那个攻击力上升３００。

6398＾机装天使　引擎天兵＾３星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择自己场上表侧攻击表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽变成表侧守备表示，这个回合那只怪兽不会被战斗以及卡的效果破坏。这个效果在对方回合也能发动。

6399＾混沌ＸＹＺ　机装魔人　引擎天将＾４星怪兽×３

这张卡ＸＹＺ召唤成功时，可以选择场上守备表示存在的１只怪兽变成表侧攻击表示。此外，这张卡有「机装天使　引擎天兵」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●这张卡给与对方基本分战斗伤害时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。给与对方基本分１０００分伤害。

6400＾混沌ＸＹＺ　热血指导神　究极教练＾９星怪兽×４

场上的这张卡不会成为卡的效果的对象。此外，这张卡有ＸＹＺ怪兽在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从卡组抽１张卡，给双方确认。确认的卡是怪兽的场合，再给与对方基本分８００分伤害。

6401＾风纪宫司　祝词＾魔法师族６星怪兽×２

１回合１次，对方把魔法·陷阱卡发动时把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那个发动无效并破坏。

6402＾混沌ＸＹＺ　风纪大宫司　祭文＾７星怪兽×３

这张卡不受这张卡以外的怪兽的效果影响。此外，这张卡有「风纪宫司　祝词」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽的表示形式变更，那只怪兽的效果直到回合结束时无效。这个效果在对方回合也能发动。

6403＾漫画英雄　亚瑟王＾战士族４星怪兽×２

这张卡被战斗破坏的场合，可以作为代替把这张卡１个ＸＹＺ素材取除。这个效果让ＸＹＺ素材被取除时，这张卡的攻击力上升５００，给与对方基本分５００分伤害。

6404＾混沌ＸＹＺ　漫画英雄　传奇亚瑟＾５星怪兽×３

这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。此外，这张卡有「漫画英雄　亚瑟王」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。破坏的怪兽从游戏中除外，给与对方基本分那个原本攻击力数值的伤害。

6405＾烈华炮舰　抚子＾３星怪兽×３

把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。给与对方基本分对方手卡数量×２００的数值的伤害。「烈华炮舰　抚子」的效果１回合只能使用１次。

6406＾混沌ＸＹＺ　激烈华战舰　手弱女＾４星怪兽×４

对方的结束阶段时只有１次在对方手卡比自己手卡多的场合发动。对方选１张手卡丢弃。此外，这张卡有「烈华炮舰　抚子」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。给与对方基本分场上的卡数量×３００的数值的伤害。「混沌ＸＹＺ　激烈华战舰　手弱女」的这个效果１回合只能使用１次。

6407＾超巨大空中宫殿　钟声协和号＾１０星怪兽×２

把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选择对方场上１张卡破坏，给与对方基本分１０００分伤害。「超巨大空中宫殿　钟声协和号」的效果１回合只能使用１次，这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。

6408＾混沌ＸＹＺ　超巨大空中要塞　宝比伦号＾１１星怪兽×３

这张卡战斗破坏怪兽送去墓地时，给与对方基本分破坏的怪兽的原本攻击力一半数值的伤害。此外，这张卡有「超巨大空中宫殿　钟声协和号」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●这张卡战斗破坏怪兽的场合，可以通过把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，只再１次可以继续攻击。这个效果１回合只能使用１次。

6409＾光子亚历山大蝶后＾名字带有「幻蝶刺客」的４星怪兽×２

把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。场上的怪兽全部回到持有者手卡。那之后，这个效果让卡加入手卡的玩家受到那个数量×３００的数值的伤害。

6410＾夜蝶刺客＾４星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡的攻击力上升场上的ＸＹＺ素材数量×３００的数值。

6411＾虚构王　无形巨洞＾４星怪兽×３

１回合１次，在对方的主要阶段时把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡的攻击力·守备力上升对方场上的ＸＹＺ怪兽的攻击力合计数值。

6412＾珂珑公主＾４星怪兽×２

这张卡ＸＹＺ召唤成功时，可以选择自己墓地１只「玩具盒」特殊召唤。自己场上有这张卡以外的怪兽存在的场合，对方不能把这张卡作为攻击对象，也不能作为卡的效果的对象。此外，自己场上的通常怪兽被战斗或者卡的效果破坏送去墓地的场合，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从自己的卡组·墓地选１只通常怪兽表侧守备表示特殊召唤。

6413＾傀儡仪式＾自己基本分比对方少２０００以上的场合才能发动。从自己墓地选择２只名字带有「机关傀儡」的８星怪兽特殊召唤。「傀儡仪式」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

6414＾克己挑战＾持有ＸＹＺ素材的ＸＹＺ怪兽才能装备。装备怪兽的攻击力上升自己场上的ＸＹＺ素材数量×６００的数值，和对方怪兽的战斗给与对方基本分的战斗伤害变成２倍。此外，装备怪兽不能把效果发动。这张卡在对方的结束阶段时送去墓地。这张卡从场上离开时，装备怪兽破坏。「克己挑战」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6415＾叠光捕获＾选择对方场上１只持有ＸＹＺ素材的ＸＹＺ怪兽和自己场上１只ＸＹＺ怪兽才能发动。把选择的对方怪兽的ＸＹＺ素材全部取除，把这张卡在选择的自己怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。

6416＾Ｎｏ系之壁＾自己场上有名字带有「Ｎｏ．」的怪兽存在的场合才能发动。只要这张卡在场上存在，双方场上的名字带有「Ｎｏ．」的怪兽不会被卡的效果破坏，不会被和名字带有「Ｎｏ．」的怪兽以外的战斗破坏。自己场上的名字带有「Ｎｏ．」的怪兽被破坏时，这张卡破坏。

6417＾纹章的记录＾对方场上的ＸＹＺ怪兽把那ＸＹＺ素材取除来让效果发动时才能发动。那个发动无效并破坏。

6418＾幻蝶的守护＾选择场上一只表侧攻击表示的怪兽发动。选择的怪兽变成表侧守备表示。这张卡发动的回合，自己受到的全部伤害变成一半。

6419＾银河龙骑士＾这张卡只能向龙族怪兽攻击。这张卡和龙族怪兽进行战斗的场合，只在战斗阶段内那只怪兽的效果无效化，只在伤害步骤内这张卡的攻击力上升１０００。

6420＾地狱大百足＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。这个方法召唤的这张卡的原本攻击力变成１３００。

6421＾拉长石龙＾拥有发出被称为拉长石晕彩的特有美丽光辉之鳞的龙。那鳞片中产生的耀眼光辉，具有引导观看者灵魂，令其解放内心情感的力量。

——它的光芒相传会追溯前世的记忆，引起人们的相遇。

6422＾纠错小松狮＾和对方怪兽进行战斗的自己怪兽的攻击宣言时对方把通常陷阱卡发动时，把这张卡从手卡丢弃才能发动。那个发动无效并破坏。

6423＾食恶餐匙鬼＾这张卡在场上表侧表示存在的场合「食恶餐匙鬼」以外的名字带有「食恶餐」的怪兽在自己场上召唤·特殊召唤时，可以从自己墓地选择１只恶魔族·２星怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。「食恶餐匙鬼」的效果１回合只能使用１次。

6424＾食恶餐叉鬼＾自己的主要阶段时，从手卡把这张卡以外的１只恶魔族怪兽送去墓地才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。

6425＾食恶餐刀鬼＾这张卡召唤成功时，可以从自己墓地选择「食恶餐刀鬼」以外的１只名字带有「食恶餐」的怪兽特殊召唤。

6426＾燃烧拳击手　内伸臂挡拳手＾把手卡或者墓地的这张卡从游戏中除外，选择自己场上１只名字带有「燃烧拳击手」的怪兽才能发动。选择的怪兽直到下次的自己的准备阶段时从游戏中除外。这个效果在对方回合也能发动。

6427＾燃烧拳击手　击后脑勺拳手＾这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，不进行伤害计算把那只怪兽破坏。

6428＾暗跃的德鲁伊·智者＾这张卡从场上送去墓地的场合，可以选择自己墓地１张永续魔法卡在自己场上盖放。这个效果盖放的卡在这个回合不能发动。「暗跃的德鲁伊·智者」的效果１回合只能使用１次。

6429＾暗跃的德鲁伊·橡木＾这张卡召唤成功时，可以从自己墓地选择「暗跃的德鲁伊·橡木」以外的１只攻击力或者守备力是０的暗属性·４星怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。「暗跃的德鲁伊·橡木」的效果１回合只能使用１次。

6430＾幻木龙＾１回合１次，选择自己场上１只龙族·水属性怪兽才能发动。这张卡的等级变成和选择的怪兽的等级相同。

6431＾幻水龙＾自己场上有地属性怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法的「幻水龙」的特殊召唤１回合只能有１次。

6432＾武装神龙　护甲龙＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上表侧表示存在的装备卡不会被卡的效果破坏。这张卡的攻击力上升这张卡装备的装备卡数量×５００的数值。

6433＾魂食神龙　吸灵龙＾这张卡不能通常召唤。自己的龙族ＸＹＺ怪兽的效果才能特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，自己基本分比对方少的场合，这张卡的攻击力上升那个相差数值，这个回合对方玩家受到的全部伤害变成０。此外，这张卡不能向对方玩家直接攻击。

6434＾子狸　嘭嘭＾这张卡召唤成功时，可以从卡组把「子狸　嘭嘭」以外的１只兽族·２星怪兽里侧守备表示特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不能把兽族以外的怪兽特殊召唤。

6435＾子狸　当当＾反转：从卡组把「子狸　当当」以外的１只兽族·２星怪兽特殊召唤。

6436＾鬼计南瓜灯＾自己场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。此外，对方怪兽的直接攻击宣言时或者自己场上的名字带有「鬼计」的怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。那次攻击无效，这张卡从手卡里侧守备表示特殊召唤。

6437＾鬼计亡灵＾自己场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。此外，名字带有「鬼计」的怪兽被对方的卡的效果或者对方怪兽的攻击破坏送去自己墓地时才能发动。这张卡从手卡里侧守备表示特殊召唤，从卡组抽１张卡。

6438＾鬼计魔女＾自己场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。此外，１回合１次，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽变成里侧守备表示。

6439＾鬼计雪女＾自己场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。此外，这张卡被战斗破坏送去墓地时才能发动。让把这张卡破坏的怪兽变成里侧守备表示，不能把表示形式变更。

6440＾鬼计僵尸＾自己场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。此外，这张卡反转时，可以把持有自己场上的名字带有「鬼计」的怪兽数量以下的等级的１只名字带有「鬼计」的怪兽从卡组加入手卡。「鬼计僵尸」的这个效果１回合只能使用１次。

6441＾鬼计科学怪人＾自己场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。此外，这张卡给与对方基本分战斗伤害时，可以从卡组把１张名字带有「鬼计」的魔法·陷阱卡加入手卡。「鬼计科学怪人」的这个效果１回合只能使用１次。

6442＾武神－御雷＾自己场上的名字带有「武神」的兽战士族怪兽被战斗或者卡的效果破坏送去墓地时，这张卡可以从手卡特殊召唤。此外，这张卡在场上表侧表示存在，从自己手卡有名字带有「武神」的怪兽被送去自己墓地的场合，那个回合的结束阶段时１次，可以从卡组把１张名字带有「武神」的魔法·陷阱卡加入手卡。「武神－御雷」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6443＾武神器－八咫＾自己场上的名字带有「武神」的兽战士族怪兽被选择作为对方怪兽的攻击对象时，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。攻击怪兽的攻击无效，给与对方基本分那只怪兽的攻击力一半数值的伤害。「武神器－八咫」的效果１回合只能使用１次。

6444＾武神器－尾羽张＾自己的主要阶段１，把这张卡从手卡送去墓地，选择自己场上１只名字带有「武神」的怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。

6445＾武神器－生＾自己的主要阶段时，自己场上有名字带有「武神」的怪兽存在的场合，把墓地的这张卡从游戏中除外，选择对方场上表侧攻击表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽变成表侧守备表示，那个守备力直到结束阶段时变成０。

6446＾武神器－蜂＾自己的主要阶段时，自己场上有名字带有「武神」的兽战士族怪兽存在的场合，把墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。选择对方场上１张魔法·陷阱卡破坏。「武神器－蜂」的效果１回合只能使用１次。

6447＾幻兽机　全球剑齿虎＾这张卡不能直接攻击。自己墓地有名字带有「幻兽机」的怪兽以外的怪兽存在的场合，这张卡不能攻击。这张卡的等级上升自己场上的「幻兽机衍生物」的等级的合计数值。只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗以及效果破坏。此外，１回合１次，把１只衍生物解放才能发动。选择自己或者对方的墓地１张卡从游戏中除外。

6448＾幻兽机　加里宁狮鹫＾自己的主要阶段时，把自己场上２只名字带有「幻兽机」的怪兽解放才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。「幻兽机　加里宁狮鹫」的这个效果１回合只能使用１次。只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗以及效果破坏。此外，１回合１次，把手卡１只名字带有「幻兽机」的怪兽丢弃才能发动。把１只「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）特殊召唤。

6449＾吸血鬼巫师＾这张卡被对方送去墓地的场合，可以从卡组把１只名字带有「吸血鬼」的暗属性怪兽或者１张名字带有「吸血鬼」的魔法·陷阱卡加入手卡。此外，自己的主要阶段时，把墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。这个回合只有１次，自己把名字带有「吸血鬼」的暗属性怪兽召唤的场合需要的解放可以不用。

6450＾影之吸血鬼＾这张卡召唤成功时，可以从手卡·卡组把「影之吸血鬼」以外的１只名字带有「吸血鬼」的暗属性怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤成功的场合，这个回合那只怪兽以外的自己怪兽不能攻击。此外，把这张卡作为ＸＹＺ召唤的素材的场合，不是暗属性怪兽的ＸＹＺ召唤不能使用。

6451＾吸血鬼·格蕾丝＾这张卡在墓地存在，不死族怪兽的效果让自己场上有５星以上的不死族怪兽特殊召唤时，支付２０００基本分才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。「吸血鬼·格蕾丝」的这个效果１回合只能使用１次。此外，１回合１次，宣言卡的种类（怪兽·魔法·陷阱）才能发动。对方把宣言的种类的１张卡从卡组送去墓地。

6452＾幽灵姬－南瓜公主－＾这张卡在怪兽卡区域上被破坏的场合，可以不送去墓地当作永续魔法卡使用在自己的魔法与陷阱卡区域表侧表示放置。这个效果当作永续魔法卡使用的场合，每次双方的准备阶段给这张卡放置１个南瓜指示物。对方场上的全部怪兽的攻击力·守备力下降当作永续魔法卡使用的这张卡放置的南瓜指示物数量×１００的数值。

6453＾黄血鬼＾自己ＸＹＺ召唤成功时，这张卡可以从手卡特殊召唤。此外，１回合１次，把自己场上１个ＸＹＺ素材取除，选择场上１只ＸＹＺ怪兽才能发动。选择的怪兽的阶级下降１阶，攻击力下降３００。

6454＾吸血鬼杀手＾这张卡和暗属性怪兽进行战斗的场合，不进行伤害计算把那只怪兽破坏。

6455＾荒魂＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转的回合的结束阶段时回到持有者手卡。这张卡召唤·反转时，可以从卡组把「荒魂」以外的１只灵魂怪兽加入手卡。

6456＾罗刹＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转的回合的结束阶段时回到持有者手卡。这张卡召唤·反转时，把「罗刹」以外的手卡１只灵魂怪兽给对方观看才能发动。选择对方场上表侧攻击表示存在的１只怪兽回到持有者手卡。这个效果发动的回合，自己不能把怪兽特殊召唤。

6457＾天生的白骨恐龙＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。可以通过把场上表侧表示存在的这张卡当作通常召唤作再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡变成恐龙族·地属性。这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以把那只怪兽在自己场上表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽只要在场上表侧表示存在当作不死族使用。

6458＾骑士　迪·格雷法＾这张卡在墓地或者场上表侧表示存在的场合，当作通常怪兽使用。可以通过把场上表侧表示存在的这张卡当作通常召唤作再度召唤，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●自己的结束阶段时才能发动。从自己墓地选择１张装备魔法卡加入手卡。「骑士　迪·格雷法」的这个效果１回合只能使用１次。

6459＾基因组斗士＾这张卡可以不用解放作召唤。这个方法召唤的这张卡的等级变成３星，原本攻击力变成一半。此外，１回合１次，宣言１个种族才能发动。这个回合把这张卡作为同调素材的场合，包含这张卡的那一组同调素材怪兽当作宣言的种族使用。这个效果发动过的回合，自己不能把宣言的种族以外的怪兽召唤·特殊召唤。

6460＾姬葵　玛丽娜＾只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡以外的自己场上的植物族怪兽１只被战斗或者卡的效果破坏送去墓地的场合，可以选择对方场上１张卡破坏。

6461＾刚地帝　格兰玛格＾这张卡可以把１只上级召唤的怪兽解放作上级召唤。这张卡上级召唤成功时，选择场上盖放的最多２张卡破坏。这张卡把地属性怪兽解放作上级召唤成功的场合，那个时候的效果加上以下效果。

●从卡组抽１张卡。

6462＾乌鸦巨群＾这张卡不能从卡组特殊召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。这张卡反转召唤成功时，对方手卡随机丢弃１张。

6463＾土地锯＾这张卡特殊召唤成功时，这张卡以外的场上的特殊召唤的怪兽全部变成里侧守备表示。「土地鋸」的效果１回合只能使用１次。

6464＾觉星师　莱斯贝尔特＾１回合１次，选择场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的等级上升１星。这个效果在对方回合也能发动。

6465＾蓝尘妖＾这张卡不能解放，也不能作为融合·同调·ＸＹＺ召唤的素材。场上的这张卡被破坏时，这张卡的控制者的手卡随机选１张直到下个回合的准备阶段时里侧表示从游戏中除外。「蓝尘妖」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6466＾混沌Ｎｏ．９６　黑飙＾暗属性３星怪兽×４

这张卡不会被战斗破坏，这张卡的战斗发生的对自己的战斗伤害让对方也承受。此外，这张卡有「Ｎｏ．９６　黑雾」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●这张卡和对方怪兽进行战斗的攻击宣言时１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那只对方怪兽的攻击力变成０，这张卡的攻击力上升那只对方怪兽的原本攻击力数值。

6467＾Ｎｏ．６５　裁断魔人＾暗属性２星怪兽×２

对方的效果怪兽的效果发动时，把这张卡２个ＸＹＺ素材取除才能发动。那个发动无效，给与对方基本分５００分伤害。

6468＾混沌Ｎｏ．６５　裁断魔王＾暗属性３星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力·守备力下降１０００。此外，这张卡有「Ｎｏ．６５　裁断魔人」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●只要这张卡在场上表侧表示存在，对方场上的效果怪兽不能把效果发动。

6469＾燃烧拳击手　犯规拳击委员＾３星怪兽×２

只要这张卡在场上表侧表示存在，可以攻击的对方怪兽必须作出攻击。此外，自己场上有这张卡以外的名字带有「燃烧拳击手」的怪兽存在的场合，对方不能把这张卡作为攻击对象。这张卡以外的自己的名字带有「燃烧拳击手」的怪兽进行战斗的攻击宣言时，把这张卡２个ＸＹＺ素材取除才能发动。把对方手卡确认，从那之中选１张魔法卡在自己场上盖放。

6470＾Ｎｏ．４６　神影龙　胶子龙＾龙族８星怪兽×２

自己场上没有这张卡以外的怪兽存在的场合，１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，从以下效果选择１个发动。

●从手卡把１只龙族怪兽特殊召唤。

●选择对方场上１只龙族怪兽得到控制权。

●直到对方回合结束时，对方场上的龙族怪兽不能把效果发动。

6471＾Ｎｏ．６４　古狸　三太夫＾兽族２星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。在自己场上把１只「影武者狸衍生物」（兽族·地·１星·攻?／守０）特殊召唤。这衍生物的攻击力变成和这衍生物的特殊召唤时场上存在的攻击力最高的怪兽相同攻击力。只要自己场上有这张卡以外的兽族怪兽存在，这张卡不会被战斗以及卡的效果破坏。

6472＾鬼计妖魔·阿鲁卡德＾３星怪兽×２

对方不能选择这张卡以外的名字带有「鬼计」的怪兽以及里侧守备表示怪兽作为攻击对象。把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选择对方场上盖放的１张卡破坏。「鬼计妖魔·阿鲁卡德」的这个效果１回合只能使用１次。此外，这张卡被送去墓地的场合，可以从自己墓地选择这张卡以外的１张名字带有「鬼计」的卡加入手卡。

6473＾武神帝－迦具土＾兽战士族４星怪兽×２

这张卡ＸＹＺ召唤成功时，从自己卡组上面把５张卡送去墓地。这张卡的攻击力上升这个效果送去墓地的名字带有「武神」的卡数量×１００的数值。此外，自己场上的名字带有「武神」的兽战士族怪兽被战斗或者卡的效果破坏的场合，可以作为那１只破坏的怪兽的代替而把这张卡１个ＸＹＺ素材取除。「武神帝－迦具土」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6474＾红贵士－吸血鬼·布拉姆＾不死族５星怪兽×２

把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选择对方墓地１只怪兽在自己场上特殊召唤。「红贵士－吸血鬼·布拉姆」的这个效果１回合只能使用１次。这个效果特殊召唤成功的场合，这个回合那只怪兽以外的自己怪兽不能攻击。此外，场上的这张卡被对方破坏送去墓地的场合，下个回合的准备阶段时这张卡从墓地表侧守备表示特殊召唤。

6475＾墨利亚之木灵＾地属性３星怪兽×２

１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，从以下效果选择１个发动。

●从卡组把１只植物族怪兽送去墓地。

●从自己墓地选择１只植物族怪兽表侧守备表示特殊召唤。

6476＾神龙骑士　闪耀＾８星怪兽×２

①：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，以场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。这个回合，作为对象的怪兽效果无效，不受这张卡以外的效果影响。这个效果在对方回合也能发动。

6477＾焰紫龙　巨火虫＾调整＋调整以外的怪兽１只

这张卡从场上送去墓地时，对方场上的全部怪兽的攻击力下降５００。

6478＾鬼岩城＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡的攻击力·守备力上升作为这张卡的同调素材的调整以外的怪兽数量×２００的数值。

6479＾我我我组队＾自己场上的全部名字带有「我我我」的怪兽的攻击力直到下次的自己的准备阶段时上升自己场上的名字带有「我我我」的怪兽数量×５００的数值。「我我我组队」在１回合只能发动１张。

6480＾燃烧拳魂＾把卡组最上面的卡送去墓地才能发动。选择自己墓地１只名字带有「燃烧拳击手」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。「燃烧拳魂」在１回合只能发动１张。

6481＾龙盾甲＾龙族怪兽才能装备。

①：装备怪兽不会被战斗·效果破坏。装备怪兽的战斗发生的对双方玩家的战斗伤害变成０。

6482＾鬼计之馆＾只要这张卡在场上存在，双方场上的怪兽不能向里侧守备表示怪兽攻击，可以在对方场上的怪兽只有里侧守备表示怪兽的场合直接攻击对方玩家。此外，只要这张卡在场上存在，双方玩家受到的效果伤害以及名字带有「鬼计」的怪兽以外的怪兽给与玩家的战斗伤害变成一半。

6483＾镜鸣的武神＾自己场上有名字带有「武神」的兽战士族怪兽存在，对方场上的怪兽数量比自己场上的怪兽数量多的场合，主要阶段１的开始时才能发动。直到下次的对方回合结束时，双方不能把魔法·陷阱卡的效果发动。

6484＾吸血鬼帝国＾场上的不死族怪兽的攻击力只在伤害计算时上升５００。此外，１回合１次，从对方卡组有卡被送去墓地时，从自己的手卡·卡组把１只名字带有「吸血鬼」的暗属性怪兽送去墓地，选择场上１张卡破坏。

6485＾贪欲而无欲之壶＾主要阶段１的开始时从自己墓地选择３只不同种族的怪兽才能发动。选择的３只怪兽加入卡组洗切。那之后，从卡组抽２张卡。这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

6486＾旗鼓堂堂＾选择自己墓地１张装备魔法卡和作为那个正确对象的场上１只怪兽才能发动。选择的装备魔法卡给选择的怪兽装备。这个效果装备的装备魔法卡在结束阶段时破坏。这张卡发动过的回合，自己不能把怪兽特殊召唤。「旗鼓堂堂」在１回合只能发动１张。

6487＾帝王的开岩＾只要这张卡在场上存在，自己不能从额外卡组把怪兽特殊召唤。此外，自己上级召唤成功时，可以从以下效果选择１个发动。「帝王的开岩」的这个效果１回合只能发动１次。

●和上级召唤的那只怪兽卡名不同的１只攻击力２４００／守备力１０００的怪兽从卡组加入手卡。

●和上级召唤的那只怪兽卡名不同的１只攻击力２８００／守备力１０００的怪兽从卡组加入手卡。

6488＾圣蛇的息吹＾自己场上有仪式·融合·同调·ＸＹＺ怪兽之内２种类以上存在的场合，可以从那些怪兽种类的以下效果选１个以上发动。「圣蛇的息吹」在１回合只能发动１张。

●２种类以上：选择自己墓地１只怪兽或者从游戏中除外的１只自己怪兽加入手卡。

●３种类以上：选择自己墓地１张陷阱卡加入手卡。

●４种类：选择「圣蛇的息吹」以外的自己墓地１张魔法卡加入手卡。

6489＾尘妖的拖把＾装备怪兽不能解放，也不能作为融合·同调·ＸＹＺ召唤的素材。场上的这张卡被对方的卡的效果破坏送去墓地时，可以从卡组把１只名字带有「尘妖」的怪兽加入手卡。「尘妖的拖把」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6490＾爆裂埋伏＾支付２０００基本分才能发动。选择自己墓地１只怪兽里侧守备表示特殊召唤。

6491＾№系叠光推进＾选择自己场上１只没有ＸＹＺ素材的名字带有「Ｎｏ．」的ＸＹＺ怪兽才能发动。把自己手卡２只怪兽在选择的ＸＹＺ怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。

6492＾阴谋之盾＾发动后这张卡变成装备卡，给自己场上１只怪兽装备。装备怪兽只要表侧攻击表示存在，１回合只有１次不会被战斗破坏。此外，装备怪兽的战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。

6493＾鬼计匿影＾把手卡１只名字带有「鬼计」的怪兽给对方观看才能发动。这个回合，自己场上的名字带有「鬼计」的卡以及里侧守备表示存在的怪兽不会成为卡的效果的对象，不会被卡的效果破坏。

6494＾鬼计惊魂＾选择自己场上里侧守备表示存在的怪兽任意数量才能发动。选择的怪兽变成表侧守备表示，选最多有那之中的名字带有「鬼计」的怪兽数量的对方场上表侧表示存在的怪兽变成里侧守备表示。

6495＾吸血鬼移地＾自己的场地卡区域没有卡存在，自己场上表侧表示存在的怪兽只有不死族怪兽的场合才能发动。从卡组选１张「吸血鬼帝国」发动。那之后，可以从自己墓地选１只名字带有「吸血鬼」的暗属性怪兽表侧守备表示特殊召唤。「吸血鬼移地」在１回合只能发动１张。

6496＾岔子＾只要这张卡在场上存在，双方不能用抽卡以外的方法从卡组把卡加入手卡。

6497＾连锁诱爆＾这张卡在场上存在，对方场上的怪兽被对方的卡的效果破坏的场合，可以选择场上１张卡破坏。这个效果１回合只能使用１次。

6498＾纯灰色画的牢狱＾自己场上有上级召唤·仪式召唤·融合召唤的怪兽之内任意种表侧表示存在的场合才能发动。直到下次的对方回合的结束时，双方不能进行同调·ＸＹＺ召唤，场上的同调·ＸＹＺ怪兽效果无效化，不能攻击。

6499＾生存竞争＾发动后这张卡变成攻击力上升１０００的装备卡，给自己场上１只恐龙族怪兽装备。装备怪兽战斗破坏对方怪兽送去墓地时，装备怪兽向对方场上的怪兽只再１次可以继续攻击。

6500＾大金星！？＾宣言从１到１２的任意等级才能发动。双方玩家各自进行１次投掷硬币，都是表出现的场合，自己场上表侧表示存在的全部怪兽的等级变成宣言的等级。都是里出现的场合，自己失去宣言的等级数值×５００基本分。

6501＾银河海蛇＾据说会趁着暮色现形的龙。因飞行时犹如畅泳星海这神秘身姿而得其名。虽说相传目睹其姿容者是寥寥可数，不过据说有幸目睹者能得到新力量。

6502＾圣骑士　崔斯坦＾「圣骑士　崔斯坦」的②的效果１回合只能使用１次。

①：只要自己场上有这张卡以外的「圣骑士」怪兽存在，对方不能把这张卡以外的自己场上的攻击力未满１８００的怪兽作为攻击对象，也不能作为效果的对象。

②：让这张卡把「圣剑」装备魔法卡装备的场合，以场上１张表侧表示的卡为对象发动。那张表侧表示的卡破坏。

6503＾武神器－道返＾①：只要这张卡在怪兽区域守备表示存在，这张卡以外的自己场上的「武神」怪兽不会被效果破坏。

6504＾幻兽机　航空飞鸟＾①：１回合１次，把「幻兽机　航空飞鸟」以外的自己墓地１只「幻兽机」怪兽除外才能发动。在自己场上把１只「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）特殊召唤。

②：这张卡的等级上升自己场上的「幻兽机衍生物」的等级的合计数值。

③：只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗·效果破坏。

6505＾喔喔公鸡＾①：双方场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以作为３星怪兽从手卡特殊召唤。

②：对方场上有怪兽存在，自己场上没有卡存在的场合，这张卡可以作为４星怪兽从手卡特殊召唤。

③：表侧表示的这张卡从场上离开的场合除外。

6506＾由魔界到冥界的巴士＾①：这张卡反转的场合发动。从卡组把１只光·暗属性以外的恶魔族怪兽加入手卡。

6507＾对峙的Ｇ＾对方从额外卡组把怪兽特殊召唤时，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡不受以这张卡为对象的怪兽的效果影响。

6508＾杰拉的天使＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

「杰拉的天使」的②的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡的攻击力上升除外的对方的卡数量×１００。

②：这张卡被除外的场合，下个回合的准备阶段发动。除外的这张卡特殊召唤。

6509＾ＸＹＺ叠光延迟＾不能对应这张卡的发动让魔法·陷阱·怪兽的效果发动。

①：以对方场上１只持有ＸＹＺ素材的ＸＹＺ怪兽为对象才能发动。作为对象的怪兽的ＸＹＺ素材全部取除，作为对象的怪兽回到持有者的额外卡组。那之后，取除的ＸＹＺ素材之中有怪兽卡的场合，那些怪兽从墓地尽可能往对方场上守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的等级下降１星。

6510＾月舞的仪式＾①：以自己场上１只没有ＸＹＺ素材的风属性ＸＹＺ怪兽为对象才能把这张卡发动。只要那只怪兽在场上存在，场上的表侧表示怪兽的效果无效化。作为对象的怪兽从场上离开时这张卡破坏。

②：这张卡发动的回合的结束阶段发动。把场上的这张卡在这张卡的发动时作为对象的怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。

6511＾行列怪兽　骑士之桂马＾这张卡召唤成功时，选择对方的魔法与陷阱卡区域盖放的１张卡才能发动。把盖放的那张卡确认，陷阱卡的场合，那张卡破坏。不是的场合，回到原状。这个效果把陷阱卡破坏时，可以把以下效果发动。

●从手卡把１只地属性·３星怪兽表侧守备表示特殊召唤。

6512＾混沌战士　－宵暗的使者－＾这张卡不能通常召唤。自己墓地的光属性和暗属性的怪兽数量相同的场合，把那之内的其中１个属性全部除外的场合才能特殊召唤。这张卡的属性也当作「光」使用。这张卡特殊召唤成功时，可以把为特殊召唤而除外的怪兽属性的以下效果发动。这个效果发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

●光：选择场上１只怪兽除外。

●暗：对方手卡随机选１张直到对方的结束阶段时里侧表示除外。

6513＾极夜之骑士　盖亚＾「极夜之骑士　盖亚」的以下效果１回合各能使用１次。

●把这张卡以外的自己场上１只暗属性怪兽解放才能发动。从卡组把１只战士族·光属性·４星怪兽加入手卡，那之后１张手卡送去墓地。

●把自己墓地１只光属性怪兽除外，选择自己场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力直到对方的结束阶段时上升５００。

6514＾白夜之骑士　盖亚＾「白夜之骑士　盖亚」的以下效果１回合各能使用１次。

●把这张卡以外的自己场上１只光属性怪兽解放才能发动。从卡组把１只战士族·暗属性·４星怪兽加入手卡，那之后１张手卡送去墓地。

●把自己墓地１只暗属性怪兽除外，选择场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力直到对方的结束阶段时下降５００。

6515＾混沌之种＾自己场上有光属性以及暗属性怪兽存在的场合，选择除外的１只自己的光属性或者暗属性的战士族怪兽才能发动。选择的怪兽加入手卡。「混沌之种」在１回合只能发动１张。

6516＾明与宵的逆转＾可以从以下效果选择１个发动。「明与宵的逆转」的效果１回合只能使用１次。

●从手卡把１只战士族·光属性怪兽送去墓地。那之后，和那只怪兽相同等级的１只战士族·暗属性怪兽从卡组加入手卡。

●从手卡把１只战士族·暗属性怪兽送去墓地。那之后，和那只怪兽相同等级的１只战士族·光属性怪兽从卡组加入手卡。

6517＾胜利的方程式＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，宣言「胜利的方程式全部齐了！」才能发动。从额外卡组把名字带有「混沌Ｎｏ．」的怪兽以外的1只名字带有「Ｎｏ．」的ＸＹＺ怪兽特殊召唤。那之后，这个效果特殊召唤的ＸＹＺ怪兽下面把这张卡重叠作为ＸＹＺ素材。

6518＾机关傀儡－死之木马＾自己的主要阶段时，选择场上１只名字带有「机关傀儡」的怪兽才能发动。选择的怪兽破坏。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。此外，这张卡从场上送去墓地时，可以从手卡把最多２只名字带有「机关傀儡」的怪兽特殊召唤。

6519＾隆隆隆石人－黄金形态＾这张卡不能通常召唤。把自己场上１只名字带有「隆隆隆」的怪兽解放的场合才能特殊召唤。这张卡的攻击力变成解放的那只怪兽的原本攻击力２倍的数值。这张卡的战斗发生的对对方的战斗伤害变成一半。此外，１回合１次，对方场上有效果怪兽的效果发动时发动。这张卡的攻击力下降１５００，那个效果无效。

6520＾怒怒怒魔女＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从手卡把「怒怒怒魔女」以外的１只名字带有「怒怒怒」的怪兽表侧攻击表示或者里侧守备表示特殊召唤。

6521＾怒怒怒斗笠剑士＾只要反转召唤的这张卡在场上表侧表示存在，这张卡的攻击力上升３５００。此外，这张卡反转时，选择场上表侧表示存在的最多２只怪兽才能发动。选择的怪兽破坏。

6522＾玩具骑士＾这张卡不能从卡组特殊召唤。对方场上的怪兽数量比自己场上的怪兽数量多的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从手卡把１只「玩具骑士」特殊召唤。

6523＾爆貘团＾自己的主要阶段时，手卡或者自己场上的这只怪兽可以当作装备卡使用给对方场上１只ＸＹＺ怪兽装备。用这个效果把这张卡装备的怪兽没有ＸＹＺ素材的场合，那只怪兽破坏。此外，这张卡当作装备卡使用而装备中的场合，每次对方的准备阶段把装备怪兽１个ＸＹＺ素材取除。

6524＾护封剑之剑士＾对方怪兽的直接攻击宣言时才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。并且这张卡的守备力比那只攻击怪兽的攻击力高的场合，再把那只攻击怪兽破坏。此外，场上的这张卡为素材作ＸＹＺ召唤的怪兽得到以下效果。

●这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。

6525＾老虎狗潜水员＾对方场上有怪兽存在，自己场上表侧表示存在的怪兽只有４星怪兽的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法的「老虎狗潜水员」的特殊召唤１回合只能有１次。把这张卡作为ＸＹＺ召唤的素材的场合，不是战士族怪兽的ＸＹＺ召唤不能使用。

6526＾等级大师＾把手卡１只怪兽送去墓地，选择自己场上表侧表示存在的最多２只怪兽才能发动。选择的怪兽的等级直到结束阶段时变成和为这张卡发动而送去墓地的怪兽的原本等级相同。

6527＾隆隆隆护符＾自己场上有名字带有「隆隆隆」的怪兽２只以上存在的场合，自己受到的效果伤害变成０。此外，１回合１次，自己场上的名字带有「隆隆隆」的怪兽进行战斗的攻击宣言时才能发动。那只自己怪兽不会被那次战斗破坏。

6528＾半伤不破＾选择场上１只怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽不会被战斗破坏，那只怪兽的战斗发生的对自己的战斗伤害变成一半。

6529＾魂之一击＾自己基本分是４０００以下的场合，自己场上的怪兽和对方怪兽进行战斗的攻击宣言时把基本分支付一半，选择自己场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力直到对方的结束阶段时上升自己基本分比４０００低的数值。「魂之一击」在１回合只能发动１张。

6530＾琰魔龙　红莲魔＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，自己的主要阶段１才能发动。这张卡以外的场上表侧攻击表示存在的怪兽全部破坏。这个效果发动的回合，这张卡以外的怪兽不能攻击。

6531＾Ｎｏ．７２　行列怪兽　战车之飞车＾６星怪兽×２

１回合１次，把这张卡２个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽和对方场上盖放的１张魔法·陷阱卡才能发动。选择的卡破坏。这个效果发动过的回合，对方受到的战斗伤害变成一半。

6532＾异热同心武器－极星神马圣铠＾自己的主要阶段时，手卡或者自己场上的这只怪兽可以当作攻击力上升１０００的装备卡使用给自己场上的名字带有「希望皇　霍普」的怪兽装备。装备怪兽被对方破坏让这张卡被送去墓地时，可以选择自己墓地１只名字带有「希望皇　霍普」的怪兽特殊召唤。「异热同心武器－极星神马圣铠」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6533＾悠久之黄金都市 格兰波利斯＾８星怪兽×３

这张卡不用ＸＹＺ召唤不能特殊召唤。持有机械族怪兽作为ＸＹＺ素材的这张卡直接攻击让对方基本分变成０的场合，这张卡的控制者比赛胜利。

6534＾娱乐☆英雄 盘面执行者　盤面の執行者＾６星怪兽×３

这张卡不用ＸＹＺ召唤不能特殊召唤。持有魔法师族怪兽作为ＸＹＺ素材的这张卡直接攻击让对方基本分变成０的场合，这张卡的控制者比赛胜利。

6535＾Ｎｏ．４８　暗影巫妖＾３星怪兽×２

对方回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。在自己场上把１只「幻影衍生物」（恶魔族·暗·１星·攻／守５００）特殊召唤。此外，只要自己场上有「幻影衍生物」存在，对方不能把这张卡作为攻击对象。这张卡的攻击力上升自己场上的「幻影衍生物」数量×５００的数值。

6536＾天穹霸龙　龙腾＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，这张卡的攻击力上升自己手卡数量×８００的数值。场上的这张卡被对方破坏送去墓地时，若这张卡的同调召唤使用过的一组同调素材怪兽在自己墓地齐集，可以把那一组特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。「天穹霸龙　龙腾」的这个效果１回合只能使用１次。

6537＾双生鳍鲨＾这张卡召唤成功时，可以从自己墓地选择１只３星或者４星的鱼族·水属性怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。这个效果发动的回合，自己不能把水属性以外的怪兽特殊召唤。

6538＾寂静鮟鱇＾自己场上有水属性怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个回合自己不能从手卡把怪兽特殊召唤。

6539＾深鲨＾自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以不用解放作召唤。对方的准备阶段时１次，这张卡的攻击力直到结束阶段时变成２倍。

6540＾军刀鲨＾这张卡不能作为同调素材。自己的主要阶段时，可以选择场上１只鱼族怪兽，从以下效果选择１个发动。这个效果１回合可以使用最多２次。这个效果发动的回合，自己不能把水属性以外的怪兽特殊召唤。

●选择的怪兽的等级上升１星。

●选择的怪兽的等级下降１星。

6541＾守卫企鹅＾卡的效果让自己受到伤害时才能发动。这张卡从手卡特殊召唤，自己基本分回复受到的伤害的数值。

6542＾Ｎｏ．７３　激泷神　渊涛＾水属性５星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡的攻击力直到对方的结束阶段时变成２倍。这个回合这张卡给与对方基本分的战斗伤害变成一半。这个效果在对方回合也能发动。

6543＾Ｎｏ．９４　极冰姬　晶零＾水属性５星怪兽×２

把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力直到自己的结束阶段时变成一半。这个效果在对方回合也能发动。

6544＾重铠装－晶零枪兵＾水属性６星怪兽×３

这张卡也能在自己场上的水属性·５阶的ＸＹＺ怪兽上面把这张卡重叠来ＸＹＺ召唤。这张卡的攻击力上升这张卡的ＸＹＺ素材数量×５００的数值。场上的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡１个ＸＹＺ素材取除。此外，１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。对方场上的全部怪兽的效果直到回合结束时无效。

6545＾重铠装－黑鳍条枪兵＾水属性４星怪兽×３

这张卡也能在自己场上的没有ＸＹＺ素材的水属性·３阶的ＸＹＺ怪兽上面把这张卡重叠来ＸＹＺ召唤。这张卡的攻击力上升这张卡的ＸＹＺ素材数量×２００的数值。场上的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡的ＸＹＺ素材全部取除。此外，这张卡战斗破坏对方怪兽的场合，可以选择对方场上１张魔法·陷阱卡破坏。

6546＾水神的护符＾只要这张卡在场上存在，自己场上的水属性怪兽不会被对方的卡的效果破坏。发动后第３次的对方的结束阶段时这张卡送去墓地。

6547＾冰晶＾场上的水属性怪兽全部破坏。那之后，给与对方基本分这个效果破坏送去墓地的水属性怪兽数量×５００的数值的伤害。

6548＾除雪机关车　急速除雪车＾自己的魔法与陷阱卡区域有卡存在的场合，对方怪兽的直接攻击宣言时才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。那之后，自己的魔法与陷阱卡区域的卡全部破坏，给与对方基本分破坏的卡数量×２００的数值的伤害。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，自己不能把机械族以外的怪兽特殊召唤。

6549＾深夜急行骑士＾这张卡不能从卡组特殊召唤。此外，这张卡可以不用解放作召唤。这个方法召唤的这张卡的原本攻击力变成０。

6550＾临时行车时间表＾从自己墓地选择１只攻击力３０００以上的机械族怪兽表侧守备表示特殊召唤。「临时行车时间表」在１回合只能发动１张。此外，盖放的这张卡被送去墓地的场合，可以选择自己墓地１只机械族·１０星怪兽加入手卡。

6551＾无赖特急　蝙蝠列车＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。给与对方基本分５００分伤害。这个效果发动的回合，自己不能进行战斗阶段。此外，这张卡被送去墓地的回合的结束阶段时才能发动。从卡组把１只机械族·地属性·１０星的怪兽加入手卡。「无赖特急　蝙蝠列车」的这个效果１回合只能使用１次。

6552＾苍炎之剑士＾①：１回合１次，自己或者对方的战斗阶段以这张卡以外的自己场上１只战士族怪兽为对象才能发动。这张卡的攻击力下降６００，作为对象的怪兽的攻击力上升６００。

②：场上的这张卡被对方破坏送去墓地时，把墓地的这张卡除外，以自己墓地１只战士族·炎属性怪兽为对象才能发动。那只战士族·炎属性怪兽特殊召唤。

6553＾鹰身女郎　－凤凰之阵－＾这张卡发动的回合，自己不能从卡组·额外卡组把怪兽特殊召唤，也不能进行战斗阶段。

①：自己场上有「鹰身女郎」「鹰身女郎三姐妹」合计３只以上存在的场合，尽可能以最多有那个数量的对方场上的怪兽为对象才能发动。作为对象的怪兽破坏，给与对方破坏的怪兽之内原本攻击力最高的怪兽的原本攻击力数值的伤害。

6554＾电子龙核＾这张卡召唤成功时，从卡组把１张名字带有「电子」或者「电子科技」的魔法·陷阱卡加入手卡。此外，对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，把墓地的这张卡除外才能发动。从卡组把１只名字带有「电子龙」的怪兽特殊召唤。「电子龙核」的效果１回合只能使用１次。这张卡的卡名只要在场上·墓地存在当作「电子龙」使用。

6555＾电子龙三型＾这张卡召唤成功时，可以把自己场上的全部「电子龙」的等级变成５星。这个效果发动的回合，自己不能把机械族以外的怪兽特殊召唤。此外，这张卡被除外的场合，选择自己场上１只「电子龙」才能发动。选择的怪兽在这个回合不会被战斗以及卡的效果破坏。这张卡的卡名只要在场上·墓地存在当作「电子龙」使用。

6556＾电子修理工厂＾自己墓地有「电子龙」存在的场合，可以从以下效果选择１个发动。自己墓地有「电子龙」３只以上存在的场合，可以选择两方。「电子修理工厂」在１回合只能发动１张。

●从卡组把１只机械族·光属性怪兽加入手卡。

●选择自己墓地１只机械族·光属性怪兽回到卡组。

6557＾电子网络＾发动后第３次的自己的准备阶段时这张卡破坏。１回合１次，场上有「电子龙」存在的场合才能发动。从卡组把１只机械族·光属性怪兽除外。这张卡从场上送去墓地时，除外的自己的机械族·光属性怪兽尽可能特殊召唤，自己的魔法·陷阱卡全部破坏。这个效果特殊召唤的怪兽不能把效果发动。这个效果发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

6558＾电子龙·新星＾机械族５星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选择自己墓地１只「电子龙」特殊召唤。此外，１回合１次，把自己的手卡·场上１只「电子龙」除外才能发动。这张卡的攻击力直到结束阶段时上升２１００。这个效果在对方回合也能发动。这张卡被对方的效果送去墓地的场合，可以把１只机械族的融合怪兽从额外卡组特殊召唤。

6559＾鬼计食尸鬼＾自己场上有「鬼计」怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。

①：自己主要阶段才能发动。这张卡变成里侧守备表示（１回合只有１次）。

②：自己主要阶段１有１次，以自己场上１只「鬼计」怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力直到下次的对方回合的结束时变成场上的「鬼计」怪兽的原本攻击力合计数值，这个回合作为对象的怪兽以外的怪兽不能攻击。

6560＾武神器－真经津＾①：自己场上的「武神」怪兽被和对方怪兽的战斗破坏送去自己墓地时，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。那只对方怪兽破坏。

6561＾吸血鬼公爵＾「吸血鬼公爵」的②的效果１回合只能使用１次。把这张卡作为ＸＹＺ召唤的素材的场合，不是暗属性怪兽的ＸＹＺ召唤不能使用。

①：这张卡召唤成功时，以自己墓地１只暗属性的「吸血鬼」怪兽为对象才能发动。那只怪兽守备表示特殊召唤。

②：这张卡特殊召唤成功时，宣言卡的种类（怪兽·魔法·陷阱）才能发动。对方把宣言的种类的１张卡从卡组送去墓地。

6562＾恶魔巨神＾①：怪兽区域的这张卡被效果破坏的场合，可以作为代替而支付５００基本分。这个效果只在这张卡在场上表侧表示存在能使用１次。

②：这张卡被效果破坏送去墓地的场合才能发动。从手卡把１只「恶魔」怪兽特殊召唤。

6563＾湖中少女　薇薇安＾把这张卡作为同调素材的场合，不是战士族怪兽的同调召唤不能使用，被同调召唤使用的这张卡除外。

①：这张卡召唤成功时，以自己墓地１只「圣骑士」通常怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

②：这张卡在墓地存在的场合，以自己场上１只５星的「圣骑士」怪兽为对象才能发动。那只怪兽的等级下降１星，这张卡从墓地特殊召唤。

6564＾圣骑士　鲍斯＾①：这张卡只要在怪兽区域存在，当作通常怪兽使用。

②：只要这张卡有「圣剑」装备魔法卡装备，这张卡变成当作效果怪兽使用并得到以下效果。

●这张卡等级上升１星并变成暗属性。

●自己主要阶段才能发动。从卡组把３张「圣剑」卡给对方观看，对方从那之中随机选１张。那１张卡加入自己手卡，剩余送去墓地。「圣骑士　鲍斯」的这个效果１回合只能使用１次。

6565＾魔圣骑士皇　兰斯洛特＾调整＋调整以外的「圣骑士」怪兽１只以上

①：「魔圣骑士皇　兰斯洛特」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

②：这张卡同调召唤成功时才能发动。从卡组选１张「圣剑」装备魔法卡给这张卡装备。

③：这张卡战斗破坏怪兽送去墓地的战斗阶段结束时才能发动。从卡组把１张「圣骑士」卡或者「圣剑」卡加入手卡。

6566＾神圣骑士王　阿托利斯＾５星「圣骑士」怪兽×２

①：这张卡ＸＹＺ召唤成功时，以自己墓地的「圣剑」装备魔法卡最多３种类为对象才能发动。作为对象的卡给这张卡装备。

②：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，以这张卡以外的场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽破坏。

③：这张卡从场上送去墓地的场合，以自己墓地１只４星以上的「圣骑士」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

6567＾圣剑　断钢湖中剑＾「圣骑士」怪兽才能装备。「圣剑　断钢湖中剑」的②的效果１回合只能使用１次。

①：装备怪兽不会成为对方的效果的对象。

②：自己主要阶段把墓地的这张卡除外，以自己场上１只「圣骑士」ＸＹＺ怪兽为对象才能发动。和那只自己怪兽卡名不同的１只「圣骑士」ＸＹＺ怪兽在作为对象的怪兽上面重叠当作ＸＹＺ召唤从额外卡组特殊召唤。这个效果在这张卡送去墓地的回合不能发动。

6568＾恶魔的凭代＾①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，自己在５星以上的恶魔族怪兽召唤的场合需要的解放可以不用。这个效果１回合只能适用１次。

②：只让通常召唤的５星以上的恶魔族怪兽１只被破坏的场合，可以作为代替把这张卡送去墓地。

6569＾齿轮齿轮齿轮　Ｘ巨人＾３星怪兽×３

自己场上的机械族怪兽进行战斗的战斗步骤时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。对方场上表侧表示存在的卡的效果直到那次伤害步骤结束时无效，直到那次伤害步骤结束时对方不能把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。此外，这张卡从场上离开时，可以从自己墓地选择这张卡以外的１张名字带有「齿轮齿轮」的卡加入手卡。

6570＾齿轮齿轮人 Ｍｋ－３＾这张卡用名字带有「齿轮齿轮」的卡的效果特殊召唤成功时，可以从自己的手卡·墓地选「齿轮齿轮人 Ｍｋ－３」以外的１只名字带有「齿轮齿轮」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。「齿轮齿轮人 Ｍｋ－３」的效果１回合只能使用１次，这个效果发动的回合，自己不能把名字带有「齿轮齿轮」的怪兽以外的怪兽特殊召唤。

6571＾齿轮齿轮攻击人＾这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。这张卡反转时，可以选最多有这张卡以外的自己场上的名字带有「齿轮齿轮」的怪兽数量的场上的魔法·陷阱卡破坏。

6572＾光道主·大天使　米迦勒＾调整＋调整以外的光属性怪兽１只以上

１回合１次，支付１０００基本分才能发动。选择场上１张卡除外。这张卡被破坏时，选择这张卡以外的自己墓地的名字带有「光道」的怪兽任意数量才能发动。选择的怪兽回到卡组，自己回复回去数量×３００基本分。此外，每次自己的结束阶段发动。从自己卡组上面把３张卡送去墓地。

6573＾光道少女　密涅瓦＾这张卡召唤成功时，可以把持有自己墓地的名字带有「光道」的怪兽种类以下的等级的１只龙族·光属性怪兽从卡组加入手卡。这张卡从手卡·卡组送去墓地时，从自己卡组上面把１张卡送去墓地。此外，每次自己的结束阶段发动。从自己卡组上面把２张卡送去墓地。

6574＾光道暗杀者　莱登＾自己的主要阶段时才能发动。从自己卡组上面把２张卡送去墓地。这个效果送去墓地的卡之中有名字带有「光道」的怪兽的场合，这张卡的攻击力直到对方的结束阶段时上升２００。「光道暗杀者　莱登」的这个效果１回合只能使用１次。此外，每次自己的结束阶段发动。从自己卡组上面把２张卡送去墓地。

6575＾白尘妖＾小恶魔尘妖一族的白色家伙。对身上连自己也惊讶的洁白好像灰常渍豪。

6576＾异热同心武器－阿修罗副腕＾自己的主要阶段时，手卡或者自己场上的这只怪兽可以当作攻击力上升１０００的装备卡使用给自己场上的名字带有「希望皇　霍普」的怪兽装备。装备怪兽可以向对方场上的全部怪兽各作１次攻击。「异热同心武器－阿修罗副腕」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6577＾闪闪枪兵＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己在每次结束阶段受到５００分伤害。

6578＾彩虹栗子球＾「彩虹栗子球」的以下效果１回合各能发动１次。

●对方怪兽的攻击宣言时才能发动。这张卡从手卡当作装备卡使用给那只怪兽装备。用这个效果把这张卡装备的怪兽不能攻击。

●对方怪兽的直接攻击宣言时才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合从游戏中除外。

6579＾叠光狙击者＾这张卡不能特殊召唤。这张卡召唤成功时，变成守备表示。此外，自己场上有持有ＸＹＺ素材的ＸＹＺ怪兽存在的场合，把墓地的这张卡从游戏中除外，选择对方场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力下降自己场上的ＸＹＺ素材数量×５００的数值。

6580＾叠光推进者＾自己场上有攻击力２０００以上的怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡表侧守备表示特殊召唤。这个方法的「叠光推进者」的特殊召唤１回合只能有１次。此外，把墓地的这张卡从游戏中除外，选择自己场上１只持有ＸＹＺ素材的ＸＹＺ怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力上升那只怪兽的ＸＹＺ素材数量×５００的数值。这个效果在这张卡送去墓地的回合不能发动。

6581＾光子充能人＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。这张卡的攻击力直到下次的自己的准备阶段时变成原本攻击力的２倍。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。

6582＾先史遗产　摩艾石像搬运器＾对方场上有卡存在，自己场上没有卡存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

6583＾先史遗产　飞翼斯芬克斯像＾这张卡召唤成功时，可以从自己墓地选择１只名字带有「先史遗产」的５星怪兽特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不能把名字带有「先史遗产」的怪兽以外的怪兽特殊召唤。

6584＾深空巡洋舰九型＾这张卡可以从手卡把这张卡以外的１只机械族怪兽送去墓地，从手卡特殊召唤。

6585＾蛇头石人＾这张卡被战斗破坏送去墓地时，让把这张卡破坏的怪兽的攻击力变成０。此外，自己的主要阶段时，把墓地的这张卡从游戏中除外，选择对方场上盖放的１张魔法·陷阱卡才能发动。这个回合，选择的卡不能发动。对方不能对应这个效果的发动把选择的卡发动。

6586＾蛇头石像怪＾自己对岩石族怪兽的召唤成功时，这张卡可以从手卡特殊召唤。

6587＾蛇头食尸鬼＾自己场上有「蛇头食尸鬼」存在的场合，支付３００基本分才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。「蛇头食尸鬼」的效果１回合可以使用最多２次。

6588＾蛇头地狱犬＾这张卡召唤成功时，可以让自己场上的全部岩石族怪兽的等级变成３星。

6589＾森罗的监实者　豌豆＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以把自己卡组最上面的卡翻开。翻开的卡是植物族怪兽的场合，那只怪兽送去墓地。不是的场合，那张卡回到卡组最下面。此外，卡组的这张卡被卡的效果翻开送去墓地的场合，可以从自己墓地选择１只４星以下的植物族怪兽特殊召唤。「森罗的监实者　豌豆」的这个效果１回合只能使用１次。

6590＾森罗的影孢子　伞菌＾这张卡反转时，可以从自己卡组上面把最多５张卡翻开。翻开的卡之中有植物族怪兽的场合，那些怪兽全部送去墓地。剩下的卡用喜欢的顺序回到卡组最下面。此外，卡组的这张卡被卡的效果翻开送去墓地的场合，可以选择场上１张魔法·陷阱卡破坏。

6591＾森罗的水先　叶子＾这张卡召唤成功时，可以从自己卡组上面把最多２张卡翻开。翻开的卡之中有植物族怪兽的场合，那些怪兽全部送去墓地。剩下的卡用喜欢的顺序回到卡组最下面。此外，卡组的这张卡被卡的效果翻开送去墓地的场合，可以选择场上１只怪兽破坏。

6592＾森罗的花卉士　水仙＾这张卡召唤成功时，可以把自己卡组最上面的卡翻开。翻开的卡是植物族怪兽的场合，那只怪兽送去墓地。不是的场合，那张卡回到卡组最下面。此外，卡组的这张卡被卡的效果翻开送去墓地的场合，可以从卡组选１张名字带有「森罗」的卡在卡组最上面放置。

6593＾森罗的番人　橡树＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。从自己卡组上面把最多３张卡翻开。翻开的卡之中有植物族怪兽的场合，那些卡全部送去墓地。剩下的卡用喜欢的顺序回到卡组最下面。此外，卡组的这张卡被卡的效果翻开送去墓地的场合，可以从自己墓地选择这张卡以外的１只植物族怪兽回到卡组最上面。

6594＾森罗的仙树　凤凰木＾１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。自己卡组最上面的卡翻开。翻开的卡是植物族怪兽的场合，那只怪兽送去墓地，从卡组抽１张卡。不是的场合，那张卡回到卡组最下面。此外，卡组的这张卡被卡的效果翻开送去墓地的场合，从自己卡组上面把最多３张卡确认，用喜欢的顺序回到卡组上面。

6595＾鬼计霜精＾自己场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。此外，对方怪兽的直接攻击宣言时才能发动。那只对方怪兽变成里侧守备表示，这张卡从手卡里侧守备表示特殊召唤。

6596＾鬼计妖魔·玛丽＾自己场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。此外，战斗或者卡的效果让自己受到伤害时，把这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把１只名字带有「鬼计」的怪兽里侧守备表示特殊召唤。「鬼计妖魔·玛丽」的这个效果１回合只能使用１次。

6597＾鬼计猫娘＾自己场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。此外，只要场上有这张卡以外的名字带有「鬼计」的怪兽存在，４星以上的怪兽召唤·特殊召唤成功时，那些怪兽变成里侧守备表示。

6598＾鬼计骷髅＾自己场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。此外，这张卡反转时，把最多有自己场上的名字带有「鬼计」的怪兽数量的卡从对方卡组上面里侧表示除外。「鬼计骷髅」的这个效果１回合只能使用１次。

6599＾鬼计木乃伊＾自己场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，自己在通常召唤外加上只有１次可以把１只名字带有「鬼计」的怪兽召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，自己不能把暗属性以外的怪兽特殊召唤。

6600＾武神－荒樔田＾自己的场上·墓地的名字带有「武神」的怪兽从游戏中除外的场合，这张卡可以从手卡表侧守备表示特殊召唤。此外，这张卡在场上表侧表示存在，名字带有「武神」的卡用抽卡以外的方法从自己卡组加入手卡的场合，那个回合的结束阶段时才能发动１次。从卡组抽１张卡，那之后选１张手卡丢弃。「武神－荒樔田」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6601＾武神器－八尺琼＾自己的主要阶段２，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。从卡组把１只名字带有「武神」的怪兽加入手卡。这个效果发动的回合，自己不能把名字带有「武神」的卡以外的魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。「武神器－八尺琼」的效果１回合只能使用１次。

6602＾武神器－八握＾自己的主要阶段１，把这张卡从手卡送去墓地，选择自己场上１只名字带有「武神」的怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。这个效果发动的回合，选择的怪兽以外的怪兽不能攻击。

6603＾武神器－冲津＾把墓地的这张卡从游戏中除外，从手卡把１只名字带有「武神」的怪兽送去墓地才能发动。这个回合，自己受到的全部伤害变成０。这个效果在对方回合也能发动。

6604＾武神器－品＾把墓地的这张卡从游戏中除外，选择自己场上１只名字带有「武神」的兽战士族怪兽才能发动。选择的怪兽在这个回合只有１次不会被战斗以及卡的效果破坏。这个效果在对方回合也能发动。「武神器－品」的效果１回合只能使用１次。

6605＾守墓的使徒＾这张卡被对方怪兽的攻击破坏送去墓地时，可以从卡组把「守墓的使徒」以外的１只名字带有「守墓」的怪兽里侧守备表示特殊召唤。

6606＾守墓的伏兵＾这张卡反转时，可以选择对方墓地１张卡回到卡组最下面。此外，反转过的这张卡被送去墓地的场合，可以选择自己墓地１张名字带有「王家长眠之谷」的卡加入手卡。这张卡的效果不会被「王家长眠之谷」的效果无效化。

6607＾守墓的祈祷师＾这张卡的守备力上升自己墓地的名字带有「守墓」的怪兽数量×２００的数值。只要这张卡在场上表侧表示存在，名字带有「守墓」的怪兽以外的墓地发动的效果怪兽的效果无效化。此外，「王家长眠之谷」在场上存在的场合，对方不能把场地魔法卡发动，场地魔法卡不会被对方的效果破坏。

6608＾守墓的审神者＾这张卡也能把３只怪兽解放或者把１只名字带有「守墓」的怪兽解放作召唤。这张卡召唤成功时，可以从以下效果选择最多有为那次召唤而解放的名字带有「守墓」的怪兽的数量发动。

●这张卡的攻击力上升因为那次召唤而解放的怪兽的等级合计×１００的数值。

●对方场上盖放的怪兽全部破坏。

●对方场上的全部怪兽的攻击力·守备力下降２０００。

6609＾幻妖种　密多罗＾把这张卡作为同调素材的场合，不是地属性怪兽的同调召唤不能使用。自己的主要阶段时，选择场上１只地属性怪兽才能发动。选择的怪兽的等级下降１星。「幻妖种　密多罗」的效果１回合可以使用最多２次。

6610＾森之圣兽　月兔耳＾这张卡用兽族怪兽的效果特殊召唤成功的场合，可以选择场上１张卡破坏。

6611＾和魂＾这张卡不能特殊召唤。召唤·反转的回合的结束阶段时回到持有者手卡。这张卡召唤·反转的回合，自己在通常召唤外加上只有１次可以把１只灵魂怪兽召唤。此外，这张卡被送去墓地时，自己场上有灵魂怪兽存在的场合，从卡组抽１张卡。

6612＾暗黑腕龙＾这张卡召唤成功时，可以选择场上１只怪兽变成表侧守备表示。

6613＾红姬　知流姬＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能选择其他的植物族怪兽作为攻击对象。此外，这张卡被对方送去墓地的场合，可以从卡组把「红姬　知流姬」以外的１只植物族怪兽特殊召唤。

6614＾冻冰帝　美比乌斯＾这张卡可以把１只上级召唤的怪兽解放作上级召唤。这张卡上级召唤成功时，可以选择场上最多３张魔法·陷阱卡破坏。这张卡把水属性怪兽解放作上级召唤成功的场合，那个时候的效果加上以下效果。

●对方不能对应这个效果的发动把选择的卡发动。

6615＾灵水鸟　鲸鸟海妖＾自己场上有鱼族以及鸟兽族怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤成功时，宣言从３到５的任意等级才能发动。自己场上的全部怪兽的等级变成宣言的等级。这个效果发动过的回合，水属性以外的自己怪兽不能把效果发动。

6616＾ＸＹＺ复仇者＾这张卡不受ＸＹＺ怪兽的效果影响。此外，这张卡被和ＸＹＺ怪兽的战斗破坏送去墓地时，把让这张卡破坏的ＸＹＺ怪兽的阶级的以下效果发动。

●３阶以下：对方选额外卡组１张卡送去墓地。

●４阶：自己选对方的额外卡组１张卡送去墓地。

●５阶以上：对方选那只ＸＹＺ怪兽的阶级数量的额外卡组的卡送去墓地。

6617＾阻挡十字军＾这张卡被送去墓地的场合，可以从以下效果选择１个发动。

●选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽变成里侧守备表示。

●选择对方场上表侧表示存在的１张魔法·陷阱卡回到持有者手卡。这个回合，对方不能把这个效果回到手卡的卡以及那些同名卡发动。

6618＾上级献身者＾这张卡不用这张卡的效果不能特殊召唤。把这张卡解放作上级召唤成功的场合，下次的自己的准备阶段时才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不能从额外卡组把怪兽特殊召唤。

6619＾光子龙之圣骑士＾「光子龙降临」降临。把这张卡解放才能发动。从手卡·卡组把１只「银河眼光子龙」特殊召唤。此外，这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时，从卡组抽１张卡。

6620＾混沌Ｎｏ．１０１　寂静荣誉暗黑骑士＾５星怪兽×３

１回合１次，选择对方场上１只特殊召唤的怪兽才能发动。选择的怪兽在这张卡下面重叠作为ＸＹＺ素材。此外，持有ＸＹＺ素材的这张卡被破坏送去墓地时，自己墓地有「Ｎｏ．１０１　寂静荣誉方舟骑士」存在的场合，这张卡可以从墓地特殊召唤。那之后，自己回复这张卡的原本攻击力数值的基本分。这个效果特殊召唤的这张卡在这个回合不能攻击。

6621＾Ｎｏ．１０１　寂静荣誉方舟骑士＾４星怪兽×２

把这张卡２个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧攻击表示存在的１只特殊召唤的怪兽才能发动。选择的怪兽在这张卡下面重叠作为ＸＹＺ素材。「Ｎｏ．１０１　寂静荣誉方舟骑士」的这个效果１回合只能使用１次。此外，场上的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡１个ＸＹＺ素材取除。

6622＾Ｎｏ．３９　希望皇　霍普·源望＾１星怪兽×２

自己或者对方怪兽的攻击宣言时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那只怪兽的攻击无效，那只怪兽是ＸＹＺ怪兽的场合，这张卡的攻击力上升那只怪兽的阶级×５００的数值。

6623＾混沌Ｎｏ．６９　纹章死神　沌徽＾５星怪兽×４

对方怪兽的攻击宣言时，可以把对方场上的卡全部破坏。此外，这张卡有「Ｎｏ．６９　纹章神　盾徽」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上１只ＸＹＺ怪兽才能发动。直到结束阶段时，这张卡的攻击力上升选择的怪兽的原本攻击力数值，这张卡当作和选择的怪兽同名卡使用，得到相同效果。

6624＾混沌Ｎｏ．９２　伪骸虚龙　心地心混沌龙＾１０星怪兽×４

这张卡不会被战斗破坏。自己场上的怪兽给与对方基本分战斗伤害时，自己基本分回复那个数值。此外，这张卡有「Ｎｏ．９２　伪骸神龙　心地心龙」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。对方场上表侧表示存在的全部卡的效果直到回合结束时无效。这个效果的发动和效果不会被无效化。

6625＾蛇头守护者＾岩石族３星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。直到回合结束时，选择的怪兽的攻击力变成０，那个效果无效。这个效果在对方回合也能发动。此外，１回合１次，选择场上１只攻击力是０的怪兽才能发动。选择的怪兽破坏。

6626＾森罗的守神　森精＾８星怪兽×２

１回合１次，宣言１个卡名才能发动。自己卡组最上面的卡翻开，宣言的卡的场合，加入手卡。不是的场合，翻开的卡送去墓地。此外，卡的效果从自己卡组让卡送去墓地的场合，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选择场上１张卡回到持有者卡组最上面或者最下面。「森罗的守神　森精」的这个效果１回合只能使用１次。

6627＾鬼计无头骑士＾１星怪兽×２

这张卡的攻击力上升自己场上的名字带有「鬼计」的卡数量×２００的数值。１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力直到结束阶段时变成一半。这个效果在对方回合也能发动。此外，这张卡被送去墓地的场合，可以从自己墓地选择这张卡以外的１张名字带有「鬼计」的卡加入手卡。

6628＾武神帝－月读＾光属性４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。手卡全部送去墓地，从卡组抽２张卡。此外，这张卡因对方的卡的效果从场上离开时，可以从自己墓地选择最多有那个时候这张卡持有的ＸＹＺ素材数量的４星的名字带有「武神」的兽战士族怪兽特殊召唤。「武神帝－月读」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6629＾妖精骑士　因古纳尔＾６星怪兽×３

１回合１次，把这张卡２个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡以外的场上的卡全部回到持有者手卡。对方不能对应这个效果的发动把魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动。

6630＾励辉士　入魔蝇王＾４星怪兽×２

对方的手卡·场上的卡合计数量比自己的手卡·场上的卡合计数量多的场合，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡以外的场上的卡全部破坏。这个效果发动过的回合，对方玩家受到的全部伤害变成０。这个效果在自己的主要阶段时以及对方的战斗阶段时才能发动。

6631＾扫兴书呆魔术师＾魔法师族４星怪兽×２

这张卡也能在自己的３阶以下的ＸＹＺ怪兽上面把这张卡重叠来ＸＹＺ召唤。这个方法的ＸＹＺ召唤不在自己的主要阶段２不能用。这张卡的攻击力上升这张卡的ＸＹＺ素材数量×２００的数值。这张卡向守备表示怪兽攻击时，若攻击力超过那个守备力，给与对方基本分那个数值的战斗伤害。这张卡进行战斗的伤害计算后，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除。

6632＾神树的守护兽－牙王＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡在自己的主要阶段２以外不会成为对方的卡的效果的对象。

6633＾升阶魔法－星光之力＾①：以自己场上１只阶级最高的ＸＹＺ怪兽为对象才能发动。和那只自己怪兽相同种族·属性而阶级高２阶的１只怪兽在作为对象的怪兽上面重叠当作ＸＹＺ召唤从额外卡组特殊召唤。

②：这张卡在墓地存在的场合，自己抽卡阶段的抽卡前才能发动。墓地的这张卡加入手卡。这个效果发动的回合，自己不能进行通常抽卡，不能用「升阶魔法－星光之力」的效果以外把怪兽特殊召唤。

6634＾降阶魔法－源数之落＾选择自己场上１只名字带有「希望皇　霍普」的怪兽才能发动。比选择的怪兽阶级低的１只名字带有「希望皇　霍普」的怪兽在选择的自己怪兽上面重叠当作ＸＹＺ召唤从额外卡组特殊召唤。这个效果ＸＹＺ召唤的怪兽得到以下效果。

●这张卡和对方怪兽进行战斗的场合，只在战斗阶段内那只对方怪兽的效果无效化。

6635＾ＸＹＺ调换＾把自己场上１只ＸＹＺ怪兽解放才能发动。和解放的怪兽相同种族·属性·阶级而卡名不同的１只怪兽从额外卡组特殊召唤，把这张卡在下面重叠作为ＸＹＺ素材。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段时送去墓地。「ＸＹＺ调换」在１回合只能发动１张。

6636＾光子龙降临＾「光子龙之圣骑士」的降临必需。必须从自己的手卡·场上把等级合计直到４的怪兽解放。此外，自己的主要阶段时把墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。等级合计直到４的自己墓地的怪兽从游戏中除外，从手卡把１只「光子龙之圣骑士」当作仪式召唤作特殊召唤。

6637＾森罗的灵峰＾自己的主要阶段时把手卡或者自己场上表侧表示存在的１只植物族怪兽送去墓地才能发动。从卡组选１张名字带有「森罗」的卡在卡组最上面放置。「森罗的灵峰」的这个效果１回合只能使用１次。此外，对方的结束阶段时只有１次，可以把自己卡组最上面的卡翻开。翻开的卡是植物族怪兽的场合，那张卡送去墓地。不是的场合，那张卡回到卡组最上面或者最下面。

6638＾鬼计博物馆＾只要这张卡在场上存在，名字带有「鬼计」的怪兽以外的自己场上的怪兽不能攻击，双方场上的怪兽不能向里侧守备表示怪兽攻击，可以在对方场上的怪兽只有里侧守备表示怪兽的场合直接攻击对方玩家。此外，给与玩家战斗伤害的怪兽在伤害步骤结束时变成里侧守备表示。

6639＾武神集结＾自己场上没有这张卡以外的卡存在的场合才能发动。自己墓地的名字带有「武神」的兽战士族怪兽全部回到卡组，自己手卡全部送去墓地。那之后，可以从卡组把最多３只卡名不同的名字带有「武神」的兽战士族怪兽加入手卡。「武神集結」在１回合只能发动１张。

6640＾王家长眠之谷的祭殿＾场上有名字带有「守墓」的怪兽以及「王家长眠之谷」存在的场合才能发动。只要这张卡在场上存在，双方不能把名字带有「守墓」的怪兽以外的怪兽特殊召唤。名字带有「守墓」的怪兽以及「王家长眠之谷」不在场上存在的场合，这张卡破坏。

6641＾拟声连携＾把１张手卡送去墓地才能发动。从卡组把以下怪兽之内各１只合计最多２只加入手卡。「拟声连携」在１回合只能发动１张。

●名字带有「刷拉拉」的怪兽

●名字带有「我我我」的怪兽

●名字带有「隆隆隆」的怪兽

●名字带有「怒怒怒」的怪兽

6642＾ＸＹＺ超控＾场上的ＸＹＺ怪兽把那ＸＹＺ素材取除来让效果发动的场合，可以作为取除的１个ＸＹＺ素材的代替而把１张手卡里侧表示从游戏中除外。这个效果双方１回合只能使用１次。

6643＾实力伯仲＾选择自己以及对方场上表侧攻击表示存在的效果怪兽各１只才能发动。选择的２只怪兽的效果无效。那之后，只要选择的２只怪兽在场上表侧攻击表示存在，选择的怪兽不会被战斗破坏，不受这张卡以外的卡的效果影响，也不能作攻击和表示形式的变更。

6644＾合乘＾这张卡发动的回合，每次对方用抽卡以外的方法从卡组·墓地把卡加入手卡，自己从卡组抽１张卡。「合乘」在１回合只能发动１张。

6645＾解放埋伏爆发＾把自己场上１只名字带有「希望皇　霍普」的怪兽解放才能发动。对方场上盖放的魔法·陷阱卡全部破坏。

6646＾净化光＾把自己场上１只ＸＹＺ怪兽解放才能发动。这个回合的结束阶段时，和解放的怪兽相同种族而阶级低１阶的１只名字带有「Ｎｏ．」的怪兽从额外卡组特殊召唤。

6647＾森罗的恩惠＾选１张手卡回到持有者卡组最上面或者最下面，从自己的手卡·墓地选１只名字带有「森罗」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在这个回合不受这张卡以外的卡的效果影响，结束阶段时回到持有者卡组最上面或者最下面。

6648＾鬼计天旋地转＾１回合１次，战斗阶段中可以从以下效果选择１个发动。

●选择自己场上１只名字带有「鬼计」的怪兽变成里侧守备表示，选对方场上里侧守备表示存在的１只怪兽变成表侧攻击表示。

●选择自己场上里侧守备表示存在的１只怪兽变成表侧攻击表示，那是名字带有「鬼计」的怪兽的场合，选对方场上表侧表示存在的１只怪兽变成里侧守备表示。

6649＾玺律的武神＾发动后这张卡变成装备卡，给自己场上１只４阶的ＸＹＺ怪兽装备。装备怪兽的攻击力上升那只怪兽的ＸＹＺ素材数量×３００的数值。此外，这个效果让这张卡装备中的场合，１回合１次，可以把手卡１只名字带有「武神」的怪兽在装备怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。

6650＾王家长眠之谷的王墓＾场上有名字带有「守墓」的怪兽以及「王家长眠之谷」存在的场合才能发动。效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。「王家长眠之谷的王墓」在１回合只能发动１张。

6651＾帝王的冻志＾自己的额外卡组没有卡存在的场合，选择自己场上表侧表示存在的１只上级召唤的怪兽才能发动。选择的怪兽的效果无效，不受这张卡以外的卡的效果影响。

6652＾技能禁锢＾选择自己场上１张卡才能发动。这个回合，选择的卡为对象发动的怪兽效果无效。此外，把墓地的这张卡从游戏中除外，选择自己场上１张卡才能发动。这个回合，选择的卡为对象发动的怪兽效果无效。这个效果在这张卡送去墓地的回合不能发动。

6653＾战友的誓言＾从额外卡组特殊召唤的怪兽不在自己场上存在的场合，选择对方场上表侧表示存在的１只从额外卡组特殊召唤的怪兽才能发动。选择的怪兽的控制权直到结束阶段时得到。这张卡发动的回合，自己不能把怪兽特殊召唤。

6654＾尘妖滚筒＾选择场上１只怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽不能解放，也不能作为融合·同调·ＸＹＺ召唤的素材。此外，盖放的这张卡被对方的卡的效果破坏送去墓地的场合，可以从卡组把１只名字带有「尘妖」的怪兽加入手卡。

6655＾先史遗产　内布拉星象盘＾这张卡召唤成功时，可以从卡组把「先史遗产　内布拉星象盘」以外的１张名字带有「先史遗产」的卡加入手卡。此外，这张卡在墓地存在，自己场上存在的怪兽只有名字带有「先史遗产」的怪兽的场合才能发动。这张卡从墓地表侧守备表示特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不是名字带有「先史遗产」的卡的效果不能发动。「先史遗产　内布拉星象盘」的效果１回合只能使用１次。

6656＾Ｎｏ．３６　先史遗产－超机关　叉丘＾名字带有「先史遗产」的４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。选择的怪兽的攻击力直到回合结束时变成０。这个效果在对方回合也能发动。此外，把自己场上１只名字带有「先史遗产」的怪兽解放才能发动。选择对方场上１只持有和原本攻击力不同攻击力的怪兽破坏。

6657＾纹章兽　双头蛇＾自己的主要阶段时，从手卡把这张卡以外的１只名字带有「纹章兽」的怪兽丢弃才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。此外，１回合１次，从手卡丢弃１只名字带有「纹章兽」的怪兽才能发动。这张卡的攻击力直到结束阶段时上升８００。

6658＾Ｎｏ．１８　纹章祖　素徽＾４星怪兽×２

场上有同名怪兽２只以上存在的场合，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选那些同名怪兽之内的１只，那以外的同名怪兽全部破坏。这个效果在对方回合也能发动。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能把和这个效果选的怪兽同名的怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤。此外，这张卡被送去墓地的场合，可以从卡组把２只名字带有「纹章兽」的怪兽送去墓地。

6659＾升华的纹章＾只要这张卡在场上存在，场上的念动力族ＸＹＺ怪兽不会成为魔法·陷阱卡的效果的对象。此外，１回合１次，自己的主要阶段时从手卡丢弃１只名字带有「纹章兽」的怪兽才能发动。从卡组把「升华的纹章」以外的１张名字带有「纹章」的魔法·陷阱卡加入手卡。这个效果发动的回合，自己不是念动力族ＸＹＺ怪兽以及名字带有「纹章兽」的怪兽不能召唤·特殊召唤。

6660＾闪光Ｎｏ．３９　希望皇　霍普一＾光属性４星怪兽×３

这张卡也能在自己场上的「Ｎｏ．３９　希望皇　霍普」上面把这张卡重叠来ＸＹＺ召唤。自己基本分比对方少３０００以上的场合，把这张卡３个ＸＹＺ素材取除，把基本分支付到变成１０才能发动。对方场上的特殊召唤的怪兽全部破坏并从游戏中除外。那之后，给与对方基本分这个效果除外的怪兽数量×３００的数值的伤害。

6661＾闪光异热同心武器－天圣辉狼剑＾这张卡召唤成功时，可以选择自己场上１只当作装备卡使用的名字带有「异热同心武器」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。此外，自己的主要阶段时，手卡的这张卡可以当作装备卡使用给自己场上的名字带有「希望皇　霍普」的怪兽装备。装备怪兽战斗破坏对方怪兽送去墓地时，可以选择自己墓地１只名字带有「异热同心武器」的怪兽加入手卡。

6662＾隆隆隆咕噜＾这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时，这张卡的表示形式变更。场上的这张卡被破坏送去墓地时，从卡组把１只名字带有「隆隆隆」的怪兽送去墓地。

6663＾怒怒怒车夫＾这张卡被名字带有「怒怒怒」的怪兽的效果特殊召唤的回合，可以选择自己场上１只名字带有「怒怒怒」的怪兽，从以下效果选择１个发动。这个效果１回合可以使用最多２次。

●选择的怪兽的等级上升１星。

●选择的怪兽的等级下降１星。

6664＾ＸＹＺ变身战术＾自己场上有名字带有「希望皇　霍普」的怪兽ＸＹＺ召唤时，可以支付５００基本分，这张卡的效果发动。从卡组抽１张卡。「ＸＹＺ变身战术」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6665＾电子融合支援＾把基本分支付一半才能发动。这个回合，自己把机械族的融合怪兽融合召唤的场合只有１次，可以把那张融合怪兽卡决定的融合素材怪兽从自己的手卡·场上·墓地选出从游戏中除外，用这些作为融合素材。「电子融合支援」在１回合只能发动１张。

6666＾强化苏生＾从自己墓地选择１只４星以下的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的等级上升１星，攻击力·守备力上升１００。那只怪兽破坏时，这张卡破坏。

6667＾森罗的叶心棒　叶片＾①：这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时才能发动。自己卡组最上面的卡翻开，那张卡是植物族怪兽的场合，那只怪兽送去墓地。不是的场合，那张卡回到卡组最下面。

②：卡组的这张卡被效果翻开送去墓地的场合才能发动。墓地的这张卡加入手卡。

6668＾森罗的蜜柑子　柑橘＾①：场上的这张卡被对方破坏送去墓地时才能发动。自己卡组最上面的卡翻开，那张卡是植物族怪兽的场合，那只怪兽送去墓地。不是的场合，那张卡回到卡组最下面。

②：卡组的这张卡被效果翻开送去墓地的场合发动。自己场上的全部植物族怪兽的攻击力·守备力上升３００。

6669＾鬼计雪人＾自己场上有「鬼计」怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。

①：自己主要阶段才能发动。这张卡变成里侧守备表示（１回合只有１次）。

②：这张卡反转时，以场上１只「鬼计」怪兽为对象才能发动。那只怪兽在这个回合不会被战斗·效果破坏。

6670＾武神器－五百箇＾「武神器－五百箇」的效果１回合只能使用１次。

①：自己场上的兽战士族的「武神」怪兽被战斗破坏送去墓地时，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。从卡组把１只「武神」怪兽特殊召唤。

6671＾守墓的异端者＾①：只要这张卡在怪兽区域存在，并在场上有「王家长眠之谷」存在，这张卡不受这张卡以外的效果影响。

6672＾圣骑士　珀西瓦尔＾①：只要这张卡有「圣剑」装备魔法卡装备，这张卡等级上升１星并变成暗属性。

②：有「圣剑」装备魔法卡装备的这张卡被送去墓地的场合，以自己墓地１张「圣剑」卡为对象发动。那张卡加入手卡。

6673＾怀抱圣剑的王后　桂妮薇儿＾「怀抱圣剑的王后　桂妮薇儿」的①的效果１回合只能使用１次。

①：以自己场上１只「圣骑士」怪兽为对象才能发动。手卡·墓地的这张卡当作攻击力上升３００的装备卡使用给那只自己怪兽装备。

②：得到装备怪兽的属性的以下效果。

●光：装备怪兽被效果破坏的场合，可以作为代替把这张卡破坏。

●暗：装备怪兽和对方怪兽进行战斗的伤害步骤开始时才能发动。那只怪兽破坏。那之后这张卡破坏。

6674＾甲化铠骨骼＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

①：这张卡同调召唤成功的场合发动。这个回合，这张卡不会被战斗·效果破坏，自己受到的全部伤害变成０。

6675＾魔兽的怀柔＾①：自己场上没有怪兽存在的场合才能发动。把３只卡名不同的２星以下的兽族的效果怪兽从卡组特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，结束阶段破坏。这张卡的发动后，直到回合结束时自己不能把兽族以外的怪兽特殊召唤。

6676＾始源的帝王＾①：这张卡发动后变成效果怪兽（恶魔族·暗·６星·攻１０００／守２４００）在怪兽区域特殊召唤。这张卡也当作陷阱卡使用。

②：这张卡的效果让这张卡特殊召唤的场合，丢弃１张手卡，宣言１个属性才能发动。这张卡当作宣言的属性使用，和这张卡相同属性的怪兽上级召唤的场合，可以作为２只的数量解放。

③：只要这张卡的效果特殊召唤的这张卡存在，自己不是和这张卡相同属性的怪兽不能特殊召唤。

6677＾鲜花机器人＾①：这张卡被送去墓地的场合发动。自己从卡组抽１张。那之后，１张手卡回到持有者卡组最上面。

6678＾花花矮蛋＾①：自己主要阶段才能发动。这张卡变成里侧守备表示（１回合只有１次）。

②：这张卡反转召唤成功的场合发动。这张卡的攻击力直到回合结束时上升８００。

6679＾外神　奈亚拉＾４星怪兽×２

①：这张卡ＸＹＺ召唤成功时，把手卡任意数量丢弃才能发动。这张卡的阶级上升丢弃数量的数值。

②：１回合１次，这张卡持有ＸＹＺ素材的场合以自己墓地１只怪兽为对象才能发动。这张卡的ＸＹＺ素材全部取除，把作为对象的怪兽在这张卡下面重叠作为ＸＹＺ素材。这张卡的种族·属性变成和这个效果作为ＸＹＺ素材的怪兽的原本的种族·属性相同。

6680＾牙龙咆哮＾①：把自己墓地的地·水·炎·风属性怪兽各１只除外才能发动。选场上１张卡回到持有者卡组。

6681＾浮朗克尺度＾①：这个回合中，以下效果适用。

●双方场上的全部３阶以下的ＸＹＺ怪兽的攻击力·守备力上升５００。

●双方场上的全部４阶以上的ＸＹＺ怪兽不能攻击。

6682＾齿轮齿轮钻地人＾这张卡召唤成功时，可以从卡组把「齿轮齿轮钻地人」以外的１只机械族·地属性·４星怪兽加入手卡。这个效果发动过的回合，自己不能攻击宣言，不是机械族怪兽不能特殊召唤。

6683＾光道弓手　费莉丝＾这张卡不能通常召唤，用卡的效果才能特殊召唤。

①：这张卡被怪兽的效果从卡组送去墓地的场合发动。这张卡从墓地特殊召唤。

②：把这张卡解放，以对方场上１只怪兽为对象才能发动。那只对方怪兽破坏。那之后，从自己卡组上面把３张卡送去墓地。

6684＾电子鱼人－博士＾「电子鱼人－博士」的②的效果１回合只能使用１次。

①：自己场上有「电子鱼人」怪兽以外的怪兽存在的场合这张卡破坏。

②：这张卡在墓地存在，自己场上的怪兽只有「电子鱼人」怪兽的场合，自己主要阶段才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合除外。

6685＾撒旦老人＾①：这张卡可以把对方场上１只怪兽解放，从手卡往对方场上守备表示特殊召唤。

②：这张卡用这张卡的①的方法特殊召唤成功的回合的结束阶段才能发动。把这个效果发动的玩家从卡组抽１张。

6686＾重装机甲　装甲车龙＾机械族怪兽＋龙族怪兽

①：这张卡被破坏送去墓地的场合，以场上１张卡为对象才能发动。那张卡破坏。

6687＾浮鵺城＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

①：这张卡同调召唤成功时，以自己墓地１只９星怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，召唤·特殊召唤的８星以下的怪兽在那个回合不能攻击。

6688＾巡死神　收割者＾６星怪兽×２

「巡死神　收割者」的②的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡的攻击力·守备力上升双方墓地的暗属性怪兽数量×２００。

②：把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从双方卡组上面把５张卡送去墓地。

6689＾先史遗产　戈耳狄俄斯结合体＾这张卡召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「先史遗产」的怪兽特殊召唤。这张卡的等级变成和这个效果特殊召唤的怪兽的等级相同。

6690＾机关傀儡－小矮蛋＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「机关傀儡」的怪兽特殊召唤。「机关傀儡－小矮蛋」的效果１回合只能使用１次。

6691＾机关傀儡－暗影触摸者＾这张卡不会被战斗破坏。此外，这张卡在墓地存在，对方怪兽的直接攻击让自己受到战斗伤害时才能发动。这张卡从墓地表侧攻击表示特殊召唤，自己受到１０００分伤害。「机关傀儡－暗影触摸者」的这个效果１回合只能使用１次。成为ＸＹＺ素材的这张卡被送去墓地的场合，不去墓地从游戏中除外。

6692＾寂静须鲨＾自己的主要阶段时才能发动。这张卡从手卡往对方场上特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，这张卡的控制者从卡组抽１张卡，从这张卡的控制者来看的对方玩家回复２０００基本分。「寂静须鲨」的这个效果１回合只能使用１次。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，这张卡的控制者的手卡限制数量变成３张。

6693＾骏足之河马　马力巨犀＾这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法的「骏足之河马　马力巨犀」的特殊召唤１回合只能有１次。这个方法特殊召唤成功时，对方可以从自己或者对方的墓地选择１只４星怪兽特殊召唤。

6694＾魔王龙　蝇王＾暗属性调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡不会被战斗以及卡的效果破坏。此外，这张卡的战斗或者对方的卡的效果让自己受到伤害时发动。这张卡的攻击力上升那次伤害的数值。

6695＾玄翼龙　黑羽＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

１回合１次，战斗或者卡的效果让自己受到伤害时才能发动。从自己卡组上面把最多５张卡送去墓地。这个效果送去墓地的卡之中有怪兽卡的场合，这张卡的攻击力上升４００。

6696＾混沌Ｎｏ．６　先史遗产　混沌大西洲巨人＾７星怪兽×３

这张卡的效果发动过的回合，对方受到的全部伤害变成０。１回合１次，可以选择对方场上１只怪兽当作攻击力上升１０００的装备卡使用给这张卡装备。此外，这张卡有「Ｎｏ．６　先史遗产　大西洲巨人」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●把这张卡３个ＸＹＺ素材取除，把这张卡的效果装备的名字带有「Ｎｏ．」的怪兽全部送去墓地才能发动。对方基本分变成１００。

6697＾混沌Ｎｏ．１５　机关傀儡－连环杀手＾９星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上１张卡才能发动。选择的卡破坏。破坏的卡是怪兽的场合，再给与对方基本分那只怪兽的原本攻击力数值的伤害。

6698＾混沌Ｎｏ．４０　机关傀儡－魔界弦乐手＾９星怪兽×３

这张卡特殊召唤成功时，场上的有线指示物放置的怪兽全部破坏，自己从卡组抽１张卡。那之后，给与对方基本分这个效果破坏送去墓地的怪兽之内原本攻击力最高的怪兽的那个数值的伤害。此外，１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。给对方场上表侧表示存在的全部怪兽放置１个线指示物。

6699＾混沌Ｎｏ．８８　机关傀儡－灾厄狮子＾９星怪兽×４

这张卡用以「Ｎｏ．８８　机关傀儡－命运狮子」为对象发动的名字带有「升阶魔法」的魔法卡的效果才能特殊召唤。场上的这张卡不会成为卡的效果的对象。１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。给与对方基本分１０００分伤害。此外，自己的结束阶段时对方基本分是２０００以下而这张卡没有ＸＹＺ素材的场合，这张卡的控制者决斗胜利。

6700＾混沌Ｎｏ．９　天盖妖星　混沌戴森球＾１０星怪兽×３

这张卡和对方怪兽进行战斗的场合，可以不进行伤害计算把那只怪兽在这张卡下面重叠作为ＸＹＺ素材。１回合１次，可以给与对方基本分这张卡的ＸＹＺ素材数量×３００的数值的伤害。此外，这张卡有「Ｎｏ．９　天盖星　戴森球」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●１回合１次，把这张卡的ＸＹＺ素材任意数量取除才能发动。给与对方基本分那个数量×８００的数值的伤害。

6701＾Ｎｏ．１３　该隐恶魔＾１星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。对方场上的怪兽全部变成表侧攻击表示，并在这个回合可以攻击的场合必须向这张卡作出攻击。这个效果在对方回合也能发动。此外，只要自己场上有「Ｎｏ．３１　亚伯恶魔」存在，得到以下效果。

●持有ＸＹＺ素材的这张卡不会被战斗以及效果破坏。

●向这张卡的攻击发生的对自己的战斗伤害由对方代受。

6702＾Ｎｏ．３１　亚伯恶魔＾１星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。对方场上的怪兽全部变成表侧攻击表示，并在这个回合可以攻击的场合必须向这张卡作出攻击。这个效果在对方回合也能发动。此外，只要自己场上有「Ｎｏ．１３　该隐恶魔」存在，得到以下效果。

●持有ＸＹＺ素材的这张卡不会被战斗以及效果破坏。

●向这张卡的攻击发生的对自己的战斗伤害由对方代受。

6703＾Ｎｏ．８２　心园小龙＾４星怪兽×２

只要自己场上有魔法卡表侧表示存在，对方不能把这张卡作为攻击对象。此外，１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这个回合，这张卡以外的怪兽不能攻击，这张卡可以直接攻击对方玩家。

6704＾三刃戟海龙神＾３星怪兽×３

这张卡战斗破坏的怪兽不去墓地从游戏中除外。此外，１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。直到回合结束时，选择的怪兽的攻击力下降８００，效果无效化。这个效果在对方回合也能发动。

6705＾升阶魔法－紧急型混沌之力＾选择自己场上１只５阶以上的ＸＹＺ怪兽才能发动。比选择的怪兽阶级高１阶的１只名字带有「混沌Ｎｏ．」或者「混沌ＸＹＺ」的怪兽在选择的自己怪兽上面重叠当作ＸＹＺ召唤从额外卡组特殊召唤。此外，这张卡在墓地存在，自己场上有５阶以上的ＸＹＺ怪兽特殊召唤时，墓地的这张卡可以加入手卡。「升阶魔法－紧急型混沌之力」的这个效果在决斗中只能使用１次。

6706＾我我我学园的紧急联络网＾对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合才能发动。从卡组把１只名字带有「我我我」的怪兽特殊召唤。这张卡发动的回合，自己不能作ＸＹＺ召唤以外的特殊召唤。「我我我学园的紧急联络网」在１回合只能发动１张。

6707＾墓地墓地的怨恨＾对方墓地的卡是８张以上的场合才能发动。对方场上的全部怪兽的攻击力变成０。

6708＾Ｎｏ．５８　炎压鬼＾４星怪兽×２

１回合１次，自己的主要阶段时，这张卡可以当作装备卡使用给自己场上的ＸＹＺ怪兽装备，或者把装备解除以表侧攻击表示特殊召唤。这张卡的装备怪兽可以直接攻击对方玩家。此外，装备怪兽给与对方基本分战斗伤害时，丢弃１张手卡才能发动。给与对方基本分５００分伤害。

6709＾异热同心从者－幻影贤者＾自己场上有名字带有「希望皇　霍普」的怪兽存在的场合，自己的主要阶段时才能发动。从卡组抽１张卡。此外，战斗阶段中自己场上的怪兽被除外的场合，选择那１只除外的怪兽，把场上的这张卡除外才能发动。选择的怪兽在自己场上特殊召唤，选对方场上１只攻击力３０００以下的怪兽除外。「异热同心从者－幻影贤者」的效果１回合只能使用１次。

6710＾银河魔镜士＾反转：自己回复自己墓地的名字带有「银河」的怪兽数量×５００基本分。此外，反转过的这张卡被破坏送去墓地时，可以从自己的卡组·墓地选１只４星以下的名字带有「银河」的怪兽里侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开的场合从游戏中除外。

6711＾银河暴龙＾自己场上的名字带有「银河」的怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。这张卡从手卡表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤成功时，可以只用自己场上的名字带有「银河」的怪兽为素材，把１只名字带有「银河」的ＸＹＺ怪兽ＸＹＺ召唤。

6712＾防霸龙　日球层龙＾对方手卡是４张以下而自己场上的怪兽只有这张卡的场合，对方不能攻击宣言。此外，１回合１次，自己场上有龙族·８星怪兽存在的场合才能发动。这张卡的等级直到结束阶段时变成８星。

6713＾人鱼鲨＾这张卡召唤成功时，可以从卡组把１只３～５星的鱼族怪兽加入手卡。

6714＾间歇泉鲨＾把墓地的这张卡从游戏中除外，选择「间歇泉鲨」以外的自己墓地２只水属性·５星怪兽才能发动。选择的２只怪兽的效果无效特殊召唤，只用那２只为素材把１只水属性的ＸＹＺ怪兽ＸＹＺ召唤。「间歇泉鲨」的效果１回合只能使用１次。

6715＾雪暴雷鸟＾丢弃１张手卡才能发动。「雪暴雷鸟」以外的鸟兽族·水属性怪兽从自己的手卡·墓地各选１只特殊召唤。那之后，场上的这张卡回到持有者手卡。「雪暴雷鸟」的效果１回合只能使用１次。

6716＾燃烧拳击手　大绷带拳手＾这张卡１回合只有１次不会被战斗破坏。此外，１回合１次，选择自己墓地１只名字带有「燃烧拳击手」的怪兽或者除外的１只自己的名字带有「燃烧拳击手」的怪兽才能发动。自己场上的全部名字带有「燃烧拳击手」的怪兽变成和选择的怪兽相同等级。

6717＾燃烧拳击手　脱险拳手＾自己受到战斗伤害时才能发动。这张卡从手卡特殊召唤，自己基本分回复受到的伤害的数值。

6718＾阴影幽鬼＾自己的主要阶段时才能发动。这张卡和１只４星以下的恶魔族怪兽从手卡特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不能通常召唤。「阴影幽鬼」的效果１回合只能使用１次。

6719＾古遗物－巨怒剑＾这张卡可以当作魔法卡使用从手卡到魔法与陷阱卡区域盖放。魔法与陷阱卡区域盖放的这张卡在对方回合被破坏送去墓地时，这张卡特殊召唤。对方回合中这张卡特殊召唤成功的场合，可以选对方场上表侧表示存在的１张卡破坏。

6720＾古遗物－微怒剑＾这张卡可以当作魔法卡使用从手卡到魔法与陷阱卡区域盖放。魔法与陷阱卡区域盖放的这张卡在对方回合被破坏送去墓地时，这张卡特殊召唤。对方回合中这张卡特殊召唤成功的场合，选自己场上盖放的最多２张卡破坏。「古遗物－微怒剑」的这个效果１回合只能使用１次。

6721＾古遗物－百中弓＾这张卡可以当作魔法卡使用从手卡到魔法与陷阱卡区域盖放。魔法与陷阱卡区域盖放的这张卡在对方回合被破坏送去墓地时，这张卡特殊召唤。对方回合中这张卡特殊召唤成功的场合，可以从自己墓地选择１只名字带有「古遗物」的怪兽在自己的魔法与陷阱卡区域盖放。

6722＾古遗物－神盾＾这张卡可以当作魔法卡使用从手卡到魔法与陷阱卡区域盖放。魔法与陷阱卡区域盖放的这张卡在对方回合被破坏送去墓地时，这张卡特殊召唤。对方回合中这张卡特殊召唤成功的场合，直到回合结束时，自己场上的名字带有「古遗物」的怪兽不会成为对方的卡的效果的对象，不会被对方的卡的效果破坏。

6723＾古遗物－勇士盾＾这张卡可以当作魔法卡使用从手卡到魔法与陷阱卡区域盖放。魔法与陷阱卡区域盖放的这张卡在对方回合被破坏送去墓地时，这张卡特殊召唤。对方回合中这张卡特殊召唤成功的场合，这个回合对方不能把自己场上的名字带有「古遗物」的怪兽作为攻击对象。

6724＾古遗物－双刃斧＾这张卡可以当作魔法卡使用从手卡到魔法与陷阱卡区域盖放。魔法与陷阱卡区域盖放的这张卡在对方回合被破坏送去墓地时，这张卡特殊召唤。此外，名字带有「古遗物」的卡被破坏送去自己墓地时才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。

6725＾古遗物－商神杖＾这张卡可以当作魔法卡使用从手卡到魔法与陷阱卡区域盖放。魔法与陷阱卡区域盖放的这张卡在对方回合被破坏送去墓地时，这张卡特殊召唤。此外，只要这张卡在自己场上表侧表示存在，对方回合中名字带有「古遗物」的怪兽特殊召唤时，从卡组抽１张卡。「古遗物－商神杖」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6726＾森罗的神芽　幼芽＾这张卡特殊召唤成功时，可以从自己卡组上面把最多２张卡翻开。翻开的卡之中有植物族怪兽的场合，那些怪兽全部送去墓地。剩下的卡用喜欢的顺序回到卡组最下面。此外，卡组的这张卡被卡的效果翻开送去墓地的场合，可以从卡组把１只植物族·１星怪兽特殊召唤。「森罗的神芽　幼芽」的这个效果１回合只能使用１次。

6727＾森罗的隐蜜　金鱼草＾手卡·场上的这张卡被送去墓地的场合，可以把自己卡组最上面的卡翻开。翻开的卡是植物族怪兽的场合，那只怪兽送去墓地。不是的场合，那张卡回到卡组最下面。此外，卡组的这张卡被卡的效果翻开送去墓地的场合，可以把自己卡组最上面的卡翻开。翻开的卡是植物族怪兽的场合，那只怪兽送去墓地。不是的场合，那张卡回到卡组最下面。

6728＾森罗的渡守　莲花＾１回合１次，可以把对方场上的卡数量的卡从自己卡组上面翻开。翻开的卡之中有植物族怪兽的场合，那些怪兽全部送去墓地。剩下的卡用喜欢的顺序回到卡组最下面。此外，卡组的这张卡被卡的效果翻开送去墓地的场合，可以选择「森罗的渡守　莲花」以外的自己墓地最多５张名字带有「森罗」的卡用喜欢的顺序回到卡组下面。

6729＾森罗的贤树　舍曼将军树＾名字带有「森罗」的怪兽被送去墓地时，这张卡可以从手卡特殊召唤。１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。自己卡组最上面的卡翻开。翻开的卡是植物族怪兽的场合，那只怪兽送去墓地。不是的场合，那张卡回到卡组最下面。此外，卡组的这张卡被卡的效果翻开送去墓地的场合，可以选择自己墓地１张名字带有「森罗」的魔法·陷阱卡加入手卡。

6730＾鬼计人偶＾自己场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。此外，这张卡反转时发动。那个回合的结束阶段时场上表侧表示存在的怪兽全部变成里侧守备表示。那之后，可以把持有这个效果变成里侧守备表示的怪兽数量以下的等级的１只名字带有「鬼计」的怪兽从卡组里侧守备表示特殊召唤。

6731＾鬼计狼人＾自己场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在的场合才能让这张卡表侧表示召唤。这张卡１回合只有１次可以变成里侧守备表示。此外，这张卡反转时，给与对方基本分场上盖放的卡数量×１００的数值的伤害。「鬼计狼人」的这个效果１回合只能使用１次。

6732＾武神－日孁＾这张卡不能通常召唤。把「武神－日孁」以外的自己墓地１只名字带有「武神」的怪兽从游戏中除外的场合可以特殊召唤。此外，这个方法特殊召唤的这张卡被对方破坏送去墓地的场合才能发动。自己丢弃１张手卡。那之后，对方选１张手卡丢弃。「武神－日孁」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6733＾蒂奥之虫惑魔＾这张卡不受名字带有「洞」或者「落穴」的通常陷阱卡的效果影响。这张卡召唤成功时，可以从自己墓地选择１只名字带有「虫惑魔」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。此外，这张卡特殊召唤成功时，可以选择自己墓地１张名字带有「洞」或者「落穴」的通常陷阱卡在自己场上盖放。这个效果盖放的卡在下次的自己回合的结束阶段时除外。「蒂奥之虫惑魔」的这个效果１回合只能发动１次。

6734＾幻兽机　猎户座飞狮＾自己的主要阶段时把墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。从手卡把１只名字带有「幻兽机」的怪兽召唤。只要自己场上有衍生物存在，这张卡不会被战斗以及效果破坏。此外，这张卡被送去墓地的场合，可以把１只「幻兽机衍生物」（机械族·风·３星·攻／守０）特殊召唤。「幻兽机　猎户座飞狮」的这个效果１回合只能使用１次。

6735＾阳炎兽　许德拉＾只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能把这张卡作为卡的效果的对象，自己不能把炎属性以外的怪兽特殊召唤。此外，这张卡为素材的ＸＹＺ怪兽得到以下效果。

●这次ＸＹＺ召唤成功时，可以从自己墓地选择１只名字带有「阳炎兽」的怪兽在这张卡下面重叠作为ＸＹＺ素材。

6736＾魔偶甜点·果冻天使＾这张卡被对方破坏送去墓地时，这张卡回到卡组。此外，把这张卡解放才能发动。从卡组把１只名字带有「魔偶甜点」的怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不会被战斗破坏，下次的自己回合的结束阶段时回到持有者卡组。「魔偶甜点·果冻天使」的这个效果１回合只能使用１次。

6737＾薰风的神裔　美利河＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，可以从自己墓地选择１只风属性的调整表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。这个效果发动过的回合，自己不能把风属性以外的怪兽特殊召唤。「薰风的神裔　美利河」的效果１回合只能使用１次。

6738＾剑斗兽　奥古斯都＾这张卡用名字带有「剑斗兽」的怪兽的效果特殊召唤成功时，可以从手卡把１只名字带有「剑斗兽」的怪兽表侧守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段时回到卡组。这张卡进行战斗的战斗阶段结束时可以通过让这张卡回到卡组，从卡组把「剑斗兽　奥古斯都」以外的１只名字带有「剑斗兽」的怪兽特殊召唤。

6739＾暗黑界的鬼神　凯勒特＾这张卡被卡的效果从手卡丢弃去墓地的场合，这张卡从墓地特殊召唤。被对方的卡的效果丢弃的场合，可以再从自己卡组把１只恶魔族怪兽在自己或者对方场上特殊召唤。

6740＾古代的机械箱＾这张卡用抽卡以外的方法从卡组或者墓地加入手卡的场合，可以从卡组把「古代的机械箱」以外的１只攻击力或者守备力是５００的机械族·地属性怪兽加入手卡。「古代的机械箱」的效果１回合只能使用１次。

6741＾曙光之骑士＾场上的这张卡被送去墓地的场合，可以从卡组把１只光属性怪兽送去墓地。此外，这张卡从卡组送去墓地的场合，选择自己墓地１只光属性怪兽在卡组最上面放置。「曙光之骑士」的效果１回合只能使用１次。

6742＾威光魔人＾这张卡不能特殊召唤。只要这张卡在场上表侧表示存在，双方不能把效果怪兽的效果发动。

6743＾爆炎帝　泰斯塔罗斯＾这张卡可以把１只上级召唤的怪兽解放作上级召唤。这张卡上级召唤成功时，把对方手卡确认并丢弃１张。丢弃的卡是怪兽卡的场合，给与对方基本分那只怪兽的等级×２００的数值的伤害。这张卡把炎属性怪兽解放作上级召唤成功的场合，那个时候的效果加上以下效果。

●给与对方基本分１０００分伤害。

6744＾鰤子姬＾这张卡召唤·特殊召唤成功时，把这张卡从游戏中除外才能发动。从卡组把「鰤子姬」以外的１只４星以下的鱼族怪兽特殊召唤。「鰤子姬」的效果１回合只能使用１次。

6745＾否定企鹅＾名字带有「企鹅」的怪兽的效果发动时发动。这张卡从墓地特殊召唤。「否定企鹅」的这个效果１回合只能使用１次。只要这张卡在场上表侧表示存在，名字带有「企鹅」的卡的效果从场上回到手卡的卡不回到手卡从游戏中除外。

6746＾失乐之圣女＾只要这张卡在场上表侧表示存在，自己在对方回合可以从手卡把１张速攻魔法卡发动。「失乐之圣女」的效果在决斗中只能使用１次。

6747＾星尘妖＾这张卡不能通常召唤。把自己场上表侧表示存在的名字带有「尘妖」的怪兽任意数量送去墓地的场合才能特殊召唤。这张卡的攻击力·守备力变成送去墓地的那些怪兽数量×１０００的数值。只要这张卡在场上表侧表示存在，对方不能把场上盖放的魔法·陷阱卡发动，对方不能把怪兽反转召唤·特殊召唤。自己场上的怪兽数量比对方场上的怪兽数量多的场合，这张卡破坏。

6748＾Ｎｏ．６２　银河眼光子龙皇＾８星怪兽×２

这张卡进行战斗的伤害计算时１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡的攻击力只在伤害计算时上升场上的怪兽的阶级合计×２００的数值。有「银河眼光子龙」在作为素材中的这张卡被对方的效果破坏的场合才能发动。发动后第２次的自己的准备阶段时这张卡的攻击力变成２倍特殊召唤。没有「银河眼光子龙」在作为素材的场合，这张卡给与对方的战斗伤害变成一半。

6749＾混沌Ｎｏ．１０７　超银河眼时空龙＾９星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡以外的场上表侧表示存在的全部卡的效果直到回合结束时无效，这个回合，对方不能把场上的卡的效果发动。此外，这张卡有「Ｎｏ．１０７　银河眼时空龙」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●把自己场上２只怪兽解放才能发动。这个回合这张卡在同１次的战斗阶段中最多３次可以向怪兽攻击。

6750＾Ｎｏ．１０３　神葬零娘　暮零＾４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧攻击表示存在的１只持有和原本攻击力不同攻击力的怪兽才能发动。选择的怪兽破坏，从卡组抽１张卡。这个效果在对方回合也能发动。

6751＾混沌Ｎｏ．１０３　神葬零娘　暮永＾５星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择对方场上表侧表示存在的１只怪兽才能发动。给与对方基本分选择的怪兽的攻击力和那个原本攻击力的相差数值的伤害，那只怪兽从游戏中除外。这个效果在对方回合也能发动。此外，持有ＸＹＺ素材的这张卡被破坏送去墓地时，自己墓地有「Ｎｏ．１０３　神葬零娘　暮零」存在的场合，这张卡可以从墓地特殊召唤。

6752＾混沌Ｎｏ．１０２　光堕天使　贵魔＾光属性５星怪兽×４

场上的这张卡被破坏的场合，可以作为代替把这张卡２个ＸＹＺ素材取除。这张卡的ＸＹＺ素材全部被取除时，给与对方基本分１５００分伤害。此外，这张卡有「Ｎｏ．１０２　光天使　辉环」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选择对方场上１只怪兽攻击力变成０，那个效果无效。

6753＾Ｎｏ．８０　狂装霸王　狂想战曲王＾４星怪兽×２

自己的主要阶段时，自己场上的这只怪兽可以当作攻击力上升１２００的装备卡使用给自己场上的ＸＹＺ怪兽装备。此外，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选择对方墓地１张卡从游戏中除外。「Ｎｏ．８０　狂装霸王　狂想战曲王」的这个效果１回合可以使用最多２次。

6754＾混沌Ｎｏ．８０　葬装霸王　镇魂狂曲王＾５星怪兽×３

自己的主要阶段时，自己场上的这只怪兽可以当作攻击力上升２０００的装备卡使用给自己场上的ＸＹＺ怪兽装备。装备怪兽被破坏的场合，作为代替把这张卡破坏。此外，这张卡有「Ｎｏ．８０　狂装霸王　狂想战曲王」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选择场上１张卡从游戏中除外。

6755＾Ｎｏ．４３　魂魄傀儡鬼　灵魂傀儡师＾暗属性２星怪兽×３

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选择自己墓地１只名字带有「Ｎｏ．」的怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。只要这张卡有名字带有「Ｎｏ．」的卡装备，这张卡不会被战斗以及卡的效果破坏。此外，１回合１次，自己基本分回复时才能发动。这张卡的攻击力上升那个数值，给与对方基本分那个数值的伤害。

6756＾混沌Ｎｏ．４３　魂魄傀儡鬼神　混沌傀儡师＾暗属性３星怪兽×４

自己场上的衍生物在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。此外，这张卡有「Ｎｏ．４３　魂魄傀儡鬼　灵魂傀儡师」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。在自己场上把１只「魂魄衍生物」（恶魔族·暗·１星·攻／守?）特殊召唤。这衍生物的攻击力·守备力变成这衍生物的特殊召唤时的对方基本分一半的数值。

6757＾古遗物－恒常剑＾５星怪兽×２

１回合１次，可以从以下效果选择１个发动。这个效果在对方回合也能发动。

●在场上有怪兽的效果发动时或者在通常魔法·通常陷阱卡的发动时把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那个效果变成「选对方场上１张魔法·陷阱卡破坏」。

●把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。双方手卡全部回到持有者卡组洗切。那之后，各自抽出回到卡组的数量。

6758＾森罗的镇神　山精＾７星怪兽×２

１回合１次，把自己的手卡·场上１只植物族怪兽送去墓地才能发动。把那个等级数量的卡从卡组上面确认，用喜欢的顺序回到卡组上面。此外，１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从自己卡组上面把最多３张卡翻开。那之中有植物族怪兽的场合，那些怪兽全部送去墓地，选最多有那个数量的这张卡以外的场上的卡回到手卡。剩下的卡用喜欢的顺序回到卡组下面。

6759＾鬼计女夜魔＾２星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，选择持有场上的名字带有「鬼计」的怪兽的攻击力合计以下的攻击力的场上１只怪兽才能发动。选择的怪兽破坏，只要自己场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在，那个怪兽卡区域不能使用。此外，自己场上有这张卡以外的名字带有「鬼计」的怪兽存在的场合，对方不能把这张卡作为攻击对象。

6760＾武神姬－天照＾４星怪兽×３

「武神姬－天照」在自己场上只能有１只表侧表示存在。１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。发动的回合的以下效果适用。这个效果在对方回合也能发动。

●自己回合：选择从游戏中除外的１只自己的４星以下的怪兽特殊召唤。

●对方回合：选择从游戏中除外的１只自己的４星以下的怪兽加入手卡。

6761＾幻子力空母　进取神船号＾９星怪兽×２

１回合１次，可以把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，从以下效果选择１个发动。

●选对方场上１张卡从游戏中除外。

●对方手卡随机选１张从游戏中除外。

●选对方墓地１张卡从游戏中除外。

●对方卡组最上面的卡从游戏中除外。

6762＾暗迁士　黑妖晶＾４星怪兽×２

场上的卡１张为对象的魔法·陷阱·效果怪兽的效果发动时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那个对象转移为自己·对方场上的作为正确对象的别的卡。

6763＾波动龙　声子龙＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

这张卡同调召唤成功时，宣言１～３的等级才能发动。这张卡的等级变成宣言的等级。这个效果发动过的回合，自己不能作以这张卡为同调素材的同调召唤以外的特殊召唤。自己对「波动龙　声子龙」１回合只能有１次特殊召唤。

6764＾埋伏破坏＾名字带有「希望皇　霍普」的怪兽才能装备。装备怪兽攻击宣言时，选择对方场上１张魔法·陷阱卡破坏。对方不能对应这个效果的发动把魔法·陷阱卡发动。

6765＾银河的施舍＾自己场上有名字带有「银河」的ＸＹＺ怪兽存在的场合，丢弃１张手卡才能发动。从卡组抽２张卡。这张卡发动过的回合，对方受到的全部伤害变成一半。「银河的施舍」在１回合只能发动１张。

6766＾升阶魔法－七皇之剑＾自己的抽卡阶段时通过把通常抽卡的这张卡持续公开，那个回合的主要阶段１的开始时才能发动。把１只卡名包含「混沌Ｎｏ．」以外的「Ｎｏ．１０１」～「Ｎｏ．１０７」其中任意种的怪兽从自己的额外卡组·墓地特殊召唤，把持有和那只怪兽相同「Ｎｏ．」数字的名字带有「混沌Ｎｏ．」的怪兽在那只特殊召唤的怪兽上面重叠当作ＸＹＺ召唤从额外卡组特殊召唤。「升阶魔法－七皇之剑」的效果在决斗中只能适用１次。

6767＾上千主上的玉座＾对方的结束阶段时，自己回复那个回合受到战斗伤害的次数×５００基本分。此外，自己场上的名字带有「混沌Ｎｏ．」以外的「Ｎｏ．」的怪兽成为攻击对象时，可以通过把这张卡送去墓地让那次攻击无效。那之后，把持有和那只自己怪兽相同「Ｎｏ．」数字的名字带有「混沌Ｎｏ．」的怪兽在那只怪兽上面重叠当作ＸＹＺ召唤从额外卡组特殊召唤。「上千主上的玉座」在自己场上只能有１张表侧表示存在。

6768＾古遗物运动机构＾选择场上１张魔法·陷阱卡破坏，从卡组选１只名字带有「古遗物」的怪兽当作魔法卡使用到魔法与陷阱卡区域盖放。此外，这张卡被对方破坏的场合，下次的对方的战斗阶段跳过。

6769＾古遗物的解放＾选择自己场上２只名字带有「古遗物」的怪兽才能发动。只用选择的２只怪兽为素材把１只ＸＹＺ怪兽ＸＹＺ召唤。这张卡发动过的回合，名字带有「古遗物」的怪兽以外的自己场上的怪兽不能攻击。此外，这张卡被对方破坏的场合，把手卡１只光属性·５星怪兽给对方观看才能发动。从卡组抽１张卡。

6770＾森罗的施舍＾从卡组抽３张卡。那之后，把包含１张名字带有「森罗」的卡的手卡２张卡给对方观看，用喜欢的顺序回到卡组上面。手卡没有名字带有「森罗」的卡的场合，手卡全部给对方观看，用喜欢的顺序回到卡组上面。「森罗的施舍」在１回合只能发动１张。

6771＾鬼计游行＾只要这张卡在场上存在，双方场上的怪兽不能向里侧守备表示怪兽攻击，可以在对方场上的怪兽只有里侧守备表示怪兽的场合直接攻击对方玩家。此外，对方怪兽的直接攻击宣言时，可以从自己卡组把１张名字带有「鬼计」的卡加入手卡。只要这张卡在场上存在，对方玩家受到的全部伤害变成０。

6772＾武神决战＾选择场上１只名字带有「武神」的怪兽才能发动。这个回合选择的怪兽战斗破坏持有那只怪兽的原本攻击力以上的攻击力的怪兽的场合，破坏的那只怪兽除外，再把那些同名怪兽从对方的手卡·卡组·额外卡组·墓地全部除外。

6773＾核成兽的金刚核＾从卡组把「核成兽的金刚核」以外的１张名字带有「核成」的卡加入手卡。此外，自己的主要阶段时把墓地的这张卡从游戏中除外才能发动。这个回合，自己场上的名字带有「核成」的怪兽不会被破坏。

6774＾废铁工厂＾只要这张卡在场上存在，场上的名字带有「废铁」的怪兽的攻击力·守备力上升２００。此外，场上表侧表示存在的名字带有「废铁」的怪兽被卡的效果破坏送去墓地时，自己可以从卡组把１只名字带有「废铁」的怪兽特殊召唤。「废铁工厂」的这个效果１回合只能使用１次。

6775＾禁忌的圣典＾双方怪兽进行战斗的伤害计算时才能发动。直到伤害步骤结束时，这张卡以外的场上的卡的效果无效化，那次战斗的伤害计算用原本的攻击力·守备力进行。

6776＾头奖壶７＾这张卡回到卡组洗切。此外，这张卡被对方的卡的效果送去墓地时，这张卡从游戏中除外。这个效果从游戏中除外的自己的「头奖壶７」３张齐集时，自己决斗胜利。

6777＾双龙降临＾对方的ＸＹＺ怪兽的直接攻击宣言时才能发动。从额外卡组把１只龙族·光属性的ＸＹＺ怪兽表侧攻击表示特殊召唤，攻击对象转移为那只怪兽进行伤害计算。这个效果特殊召唤的怪兽的攻击力变成和攻击怪兽的攻击力相同数值，效果无效化。「双龙降临」在１回合只能发动１张。

6778＾时空混沌涡＾自己场上的名字带有「银河」的ＸＹＺ怪兽被对方怪兽的攻击或者对方的卡的效果破坏送去墓地时才能发动。对方场上表侧表示存在的卡全部破坏并除外。此外，这张卡在墓地存在的场合，自己的抽卡阶段时作为进行通常抽卡的代替，把墓地的这张卡除外才能发动。从自己墓地选择１只名字带有「银河」的ＸＹＺ怪兽特殊召唤。

6779＾最后反击＾自己场上的名字带有「燃烧拳击手」的怪兽和对方怪兽进行战斗的攻击宣言时才能发动。那次攻击无效，那只自己怪兽送去墓地。自己场上１只名字带有「燃烧拳击手」的怪兽的攻击力上升那只对方怪兽的原本攻击力数值，和那只对方怪兽进行伤害计算。那之后，自己受到这张卡的效果上升的攻击力数值的伤害。

6780＾古遗物的神智＾从卡组把１只名字带有「古遗物」的怪兽特殊召唤。「古遗物的神智」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段。此外，这张卡被对方破坏的场合，可以选择场上１张卡破坏。

6781＾森罗的泷滑＾每次对方怪兽直接攻击宣言，可以把这张卡的效果发动。自己卡组最上面的卡翻开。翻开的卡是植物族怪兽的场合，那只怪兽送去墓地。不是的场合，那张卡回到卡组最下面。此外，只要这张卡在场上存在，自己的抽卡阶段时作为进行通常抽卡的代替，自己卡组最上面的卡翻开。翻开的卡是植物族怪兽的场合，那只怪兽送去墓地。不是的场合，那张卡加入手卡。

6782＾鬼计之夜＾只要场上有名字带有「鬼计」的怪兽存在，对方场上的怪兽不能反转召唤。此外，这张卡被对方破坏送去墓地时发动。这个回合对方不能攻击宣言。

6783＾武神隐＾选择自己场上１只名字带有「武神」的ＸＹＺ怪兽才能发动。选择的怪兽除外，场上的怪兽全部回到手卡。直到发动后第２次的自己的结束阶段时，双方不能召唤·反转召唤·特殊召唤，双方受到的全部伤害变成０。此外，发动后第２次的自己的结束阶段时发动。这张卡的效果除外的怪兽特殊召唤，选择自己墓地１只名字带有「武神」的怪兽在那只特殊召唤的怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。

6784＾帝王的熔击＾自己的额外卡组没有卡存在，自己场上有上级召唤的怪兽存在的场合才能发动。只要这张卡在场上存在，上级召唤的怪兽以外的场上表侧表示存在的全部怪兽的效果无效化。此外，自己的结束阶段时自己场上没有上级召唤的怪兽存在的场合，这张卡送去墓地。

6785＾进化的特异点＾从自己墓地选择１只名字带有「进化虫」的怪兽和１只名字带有「进化龙」的怪兽才能发动。从额外卡组把１只名字带有「进化帝」的怪兽特殊召唤，把选择的怪兽在那下面重叠作为ＸＹＺ素材。

6786＾ＸＹＺ宇宙＾选择场上２只ＸＹＺ怪兽才能发动。选择的２只怪兽送去墓地。那之后，把持有和那２只ＸＹＺ怪兽的阶级合计相同或低１阶的阶级的１只名字带有「Ｎｏ．」的怪兽以外的ＸＹＺ怪兽从额外卡组特殊召唤，把这张卡在下面重叠作为ＸＹＺ素材。这张卡发动过的回合，对方受到的全部伤害变成０。

6787＾召唤限制－不协和扇区＾只要这张卡在场上存在，双方玩家不能把持有和自身场上的怪兽相同等级的怪兽特殊召唤。此外，双方玩家不能把持有和自身场上的怪兽相同阶级的怪兽特殊召唤。

6788＾三位一择＾宣言额外卡组的怪兽卡的种类（融合·同调·ＸＹＺ）才能发动。双方的额外卡组全部确认，宣言的种类的卡数量多的玩家回复３０００基本分。

6789＾我我我妹妹＾这张卡召唤成功时，可以从卡组把１张名字带有「我我我」的魔法·陷阱卡加入手卡。此外，选择这张卡以外的自己场上１只名字带有「我我我」的怪兽才能发动。选择的怪兽和这张卡直到结束阶段时变成各自等级合计的等级。「我我我妹妹」的这个效果１回合只能使用１次。

6790＾Ｎｏ．５５　隆隆隆巨无霸＾４星怪兽×２

把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从自己墓地选择１只岩石族·地属性·４星怪兽加入手卡。「Ｎｏ．５５　隆隆隆巨无霸」的效果１回合只能使用１次。此外，只要这张卡在场上表侧表示存在，自己场上的全部怪兽的守备力上升８００。

6791＾怒怒怒抽卡＾把手卡或者自己场上表侧表示存在的１只名字带有「怒怒怒」的怪兽送去墓地才能发动。从卡组抽２张卡。「怒怒怒抽卡」在１回合只能发动１张。

6792＾银河眼云笼＾把这张卡解放才能发动。从自己的手卡·墓地选「银河眼云笼」以外的１只名字带有「银河眼」的怪兽特殊召唤。「银河眼云笼」的这个效果１回合只能使用１次。此外，这张卡在墓地存在的场合，自己的主要阶段时选择自己场上１只名字带有「银河眼」的ＸＹＺ怪兽才能发动。把墓地的这张卡在选择的怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。「银河眼云笼」的这个效果在决斗中只能使用１次。

6793＾银河战士＾把手卡１只光属性怪兽送去墓地才能发动。这张卡从手卡表侧守备表示特殊召唤。这张卡特殊召唤成功时，可以从卡组把１只名字带有「银河」的怪兽加入手卡。「银河战士」的这个效果１回合只能使用１次。

6794＾破灭之光子流＾自己场上有名字带有「银河眼」的怪兽存在的场合才能发动。选择场上１张卡从游戏中除外。自己场上没有「银河眼光子龙」存在的场合，这张卡不在自己回合不能发动。

6795＾时空转生＾自己场上有名字带有「银河眼」的怪兽存在的场合才能发动。这张卡的发动时积累的连锁上的全部对方的效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡的发动无效，用这个效果把发动无效的场上的卡全部回到持有者卡组。自己场上有名字带有「银河眼时空龙」的怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡发动。

6796＾燃烧拳击手　假想敌拳手＾自己的主要阶段时才能发动。把自己场上的名字带有「燃烧拳击手」的ＸＹＺ怪兽１个ＸＹＺ素材取除，这张卡从手卡特殊召唤。「燃烧拳击手　假想敌拳手」的效果１回合只能使用１次。

6797＾Ｎｏ．７９　燃烧拳击手　新星之皇帝拳士＾４星怪兽×２

１回合１次，自己的主要阶段时才能发动。从自己的手卡·墓地选１只名字带有「燃烧拳击手」的怪兽在这张卡下面重叠作为ＸＹＺ素材。这张卡的攻击力上升这张卡的ＸＹＺ素材数量×１００的数值。此外，这张卡被对方破坏送去墓地时，可以从自己墓地选择最多有那个时候这张卡持有的ＸＹＺ素材数量的４星以下的名字带有「燃烧拳击手」的怪兽特殊召唤。

6798＾猛力反击＾自己场上有名字带有「燃烧拳击手」的怪兽存在的场合才能发动。战斗阶段中发动的效果怪兽的效果·魔法·陷阱卡的发动无效并破坏。

6799＾超电磁龟＾对方的战斗阶段时，把墓地存在的这张卡从游戏中除外才能发动。那次战斗阶段结束。「超电磁龟」的效果在决斗中只能使用１次。

6800＾Ｎｏ．５２　钻蟹王＾４星怪兽×２

１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。直到回合结束时，这张卡的守备力变成０，攻击力变成３０００。这张卡攻击的场合，战斗阶段结束时变成守备表示。此外，没有ＸＹＺ素材的这张卡被攻击的场合伤害步骤结束时变成攻击表示。「Ｎｏ．５２　钻蟹王」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

6801＾月华龙　黑蔷薇＾调整怪兽＋调整怪兽以外的怪兽１只以上

这张卡特殊召唤成功时或者对方场上有５星以上的怪兽特殊召唤时发动。选择对方场上１只特殊召唤的怪兽回到持有者手卡。「月华龙　黑蔷薇」的效果１回合只能使用１次。

6802＾奇迹的创造者＾自己的主要阶段时，宣言「异热同心力场！」，选择自己场上１只名字带有「混沌Ｎｏ．３９」的ＸＹＺ怪兽才能发动。这个回合，选择的怪兽可以直接攻击对方玩家，并且这次决斗中自己是有把「希望的创造者」和「胜利的方程式」的效果发动的场合，那个时候的效果再加上以下效果。●这个回合选择的怪兽给与对方基本分战斗伤害时，自己决斗胜利。

6803＾幻想之黑魔导师＾７星怪兽×２

这张卡也能在自己场上的魔法师族·６阶的ＸＹＺ怪兽上面把这张卡叠放来ＸＹＺ召唤。１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从手卡·卡组把１只魔法师族的通常怪兽特殊召唤。此外，魔法师族的通常怪兽的攻击宣言时，选择对方场上１张卡才能发动。选择的卡从游戏中除外。「幻想之黑魔导师」的这个效果１回合只能使用１次。

6804＾行列怪兽　枪之香车＾１回合１次，选择这张卡以外的自己场上１只兽战士族·３星怪兽才能发动。选择的怪兽和这张卡变成各自等级合计的等级。

6805＾天轮之葬送士＾这张卡召唤成功时，可以选择自己墓地１只光属性·１星怪兽特殊召唤。

6806＾黑魔导幻影＾自己场上的魔法师族·暗属性·攻击力２０００以上的怪兽直到回合结束时不会被战斗破坏，效果无效化，不受对方的卡的效果影响。

6807＾Ｎｏ．３９　希望皇　彼岸超霍普＾６星怪兽×２

这张卡在规则上也当作名字带有「希望皇　霍普」的卡使用。这张卡ＸＹＺ召唤成功时，对方场上的全部怪兽的攻击力变成０。１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。选择自己场上１只ＸＹＺ怪兽除外，选择自己墓地１只名字带有「希望皇　霍普」的怪兽特殊召唤。那之后，自己回复１２５０基本分。这个效果在对方回合也能发动。

6808＾混沌ＸＹＺ　冀望皇　异晶人＾７星怪兽×３只以上

这张卡也能在卡名包含「混沌Ｎｏ．１０１」～「混沌Ｎｏ．１０７」其中任意１种的自己场上的怪兽上面叠放来ＸＹＺ召唤。这张卡的攻击力上升这张卡的ＸＹＺ素材数量×１０００的数值。选择自己墓地１只名字带有「Ｎｏ．」的怪兽才能发动。直到下次的对方的结束阶段时，这张卡当作和选择的怪兽同名卡使用，得到相同效果。「混沌ＸＹＺ　冀望皇　异晶人」的这个效果１回合只能使用１次。

6809＾星读之魔术师＾←１　【灵摆】　１→

①：自己的灵摆怪兽进行战斗的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法卡不能发动。

②：另一边的自己的灵摆区域没有「魔术师」卡或者「异色眼」卡存在的场合，这张卡的灵摆刻度变成４。

【怪兽效果】

①：１回合１次，只让自己场上的灵摆怪兽１只因对方的效果回到自己手卡时才能发动。那１只同名怪兽从手卡特殊召唤。

6810＾时读之魔术师＾←８　【灵摆】　８→

自己场上没有怪兽存在的场合才能把这张卡发动。

①：自己的灵摆怪兽进行战斗的场合，对方直到伤害步骤结束时陷阱卡不能发动。

②：另一边的自己的灵摆区域没有「魔术师」卡或者「异色眼」卡存在的场合，这张卡的灵摆刻度变成４。

【怪兽效果】

①：只要这张卡在怪兽区域存在，１回合１次，自己的灵摆区域的卡不会被对方的效果破坏。

6811＾魔装圣龙　以太神兵龙＾「魔装圣龙　以太神兵龙」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡灵摆召唤成功时，以场上１张卡为对象才能发动。那张卡回到持有者手卡。

6812＾魔装战士　风龙＾①：这张卡可以直接攻击。

②：这张卡从场上送去墓地的场合，以自己墓地１只龙族·战士族·魔法师族的通常怪兽为对象才能发动。那只怪兽加入手卡。

6813＾魔装战士　火鸟＾①：这张卡被对方怪兽的攻击破坏送去墓地时才能发动。从卡组把１只攻击力１５００以下的魔法师族怪兽攻击表示特殊召唤。

6814＾魔装战士　地虎＾①：这张卡召唤成功时才能发动。从手卡把１只４星以下的通常怪兽守备表示特殊召唤。

6815＾魔装战士　水龟＾①：这张卡反转的场合，以对方场上１张魔法·陷阱卡为对象发动。那张卡破坏。

6816＾黄龙召唤士＾「黄龙召唤士」的效果１回合只能使用１次。

①：把自己场上１只怪兽解放，以场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽回到持有者手卡。

6817＾青龙召唤士＾①：这张卡从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把１只龙族·战士族·魔法师族的通常怪兽加入手卡。

6818＾朱雀召唤士＾①：这张卡被对方怪兽的攻击破坏送去墓地时才能发动。从卡组把１只攻击力１５００以下的战士族怪兽攻击表示特殊召唤。

6819＾白虎召唤士＾①：这张卡召唤成功时才能发动。从手卡把１只４星以下的通常怪兽特殊召唤。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，自己场上的怪兽的攻击力·守备力上升１００。

6820＾玄武召唤士＾①：这张卡反转的场合，以对方场上１只怪兽为对象发动。那只怪兽破坏。

6821＾破邪之魔法壁＾①：自己场上的怪兽在自己回合内攻击力上升３００，对方回合内守备力上升３００。

6822＾补给部队＾①：１回合１次，自己场上的怪兽被战斗·效果破坏的场合把这个效果发动。自己从卡组抽１张。

6823＾异色眼龙＾①：这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地的场合发动。给与对方那只怪兽的原本攻击力一半数值的伤害。

6824＾传说的骑士　蒂迈欧＾这张卡不能通常召唤，「传说之心」的效果才能特殊召唤。

①：这张卡特殊召唤成功时，以场上１张表侧表示的魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张表侧表示的魔法·陷阱卡除外。

②：这张卡被选择作为攻击对象时，以自己墓地１张魔法卡为对象才能发动。那张卡在自己场上盖放。

6825＾盗贼栗子＾①：这张卡召唤成功的回合的结束阶段把这张卡解放才能发动。从自己卡组上面把５张卡翻开。可以从那之中选１张魔法·陷阱卡加入手卡。剩下的卡全部送去墓地。

6826＾龙骑士　黑魔术少女＾「黑魔术少女」＋龙族怪兽

这张卡用以上记卡为融合素材的融合召唤或者用「蒂迈欧之眼」的效果才能特殊召唤。

①：１回合１次，把１张手卡送去墓地，以场上１张表侧表示的卡为对象才能发动。那张表侧表示的卡破坏。这个效果在对方回合也能发动。

6827＾传说之心＾「传说之心」在１回合只能发动１张。

①：支付２０００基本分，把自己场上１只战士族怪兽解放才能发动。自己的手卡·墓地的「传说之龙」魔法卡最多３种类除外，从自己的手卡·卡组·墓地选除外的种类数量的「传说的骑士」怪兽特殊召唤（同名卡最多１张）。

6828＾狂战士之魂＾「狂战士之魂」在１回合只能发动１张。

①：自己场上的怪兽直接攻击给与对方１５００以下的伤害时，把手卡全部丢弃才能发动。自己卡组最上面的卡翻开，那是怪兽的场合，那只怪兽送去墓地，给与对方５００伤害。那之后，直到怪兽以外被翻开为止让这个效果重复（最多７次）。翻开的卡是怪兽以外的场合，那张卡回到卡组最上面。

6829＾魂之接力＾①：从手卡把１只怪兽特殊召唤。只要这个效果特殊召唤的怪兽在自己场上表侧表示存在，自己受到的全部伤害变成０。那只怪兽从场上离开时对方决斗胜利。

6830＾守护者·戴思塞斯＾这张卡不能通常召唤，用这张卡的效果才能特殊召唤。

①：「守护者·艾托斯」被战斗·效果破坏送去自己墓地的场合才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。

②：这张卡特殊召唤成功时才能发动。从卡组把１张「死神的大镰－断魂」给这张卡装备。

③：只要这张卡在怪兽区域存在，自己不能召唤·特殊召唤。

④：这张卡从场上送去墓地的场合发动。把１张手卡送去墓地，这张卡从墓地特殊召唤。

6831＾女神的圣剑－鹰灵＾①：装备怪兽的攻击力上升５００。

②：这张卡从场上送去墓地时，以自己场上１只「守护者·艾托斯」为对象才能发动。那只怪兽的攻击力上升除外的怪兽数量×５００。

6832＾死神的大镰－断魂＾「守护者·戴思塞斯」才能装备。

①：装备怪兽的攻击力上升双方墓地的怪兽数量×５００。

6833＾守护神的宝札＾①：丢弃５张手卡才能把这张卡发动。自己从卡组抽２张。

②：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，自己抽卡阶段的通常抽卡变成２张。

6834＾灵魂补充＾「灵魂补充」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

①：以自己墓地的怪兽任意数量为对象才能发动。那些怪兽特殊召唤，自己失去这个效果特殊召唤的怪兽数量×１０００基本分。

6835＾贤者之石－萨巴希尔＾①：自己墓地有「羽翼栗子球」怪兽存在的场合，把基本分支付一半才能发动。从卡组把１张「融合」魔法卡加入手卡。②：这张卡在墓地存在的场合，把自己墓地３张「贤者之石－萨巴希尔」除外，以场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力直到回合结束时上升场上的攻击力最高的怪兽的攻击力数值。

6836＾瞬间融合＾①：从自己场上把融合怪兽卡决定的融合素材怪兽送去墓地，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。这个效果融合召唤的怪兽在结束阶段破坏。

6837＾决斗融合＾「决斗融合」在１回合只能发动１张。

①：自己场上的融合怪兽和对方怪兽进行战斗的攻击宣言时才能发动。那只自己怪兽的攻击力直到伤害步骤结束时上升进行战斗的对方怪兽的攻击力数值。

6838＾决战融合＾①：自己场上的融合怪兽和对方场上的融合怪兽进行战斗的战斗步骤，以那２只融合怪兽为对象才能发动。那次攻击无效，双方玩家受到那２只融合怪兽的攻击力合计数值的伤害。

6839＾双人车机人＾同名的机械族怪兽×２

①：这张卡可以直接攻击。

6840＾艾尔斯岩的日出＾「艾尔斯岩的日出」在１回合只能发动１张。

①：以自己墓地１只兽族怪兽为对象才能发动。那只兽族怪兽特殊召唤，对方场上的怪兽的攻击力直到回合结束时下降自己墓地的兽族·鸟兽族·植物族怪兽数量×２００。

6841＾二重巴塞舞姿＾①：对方怪兽向自己场上的表侧攻击表示怪兽攻击宣言时才能发动。给与对方为攻击对象怪兽的攻击力数值的伤害，那只对方怪兽的攻击变成向自己的直接攻击。那只自己怪兽在下次的自己回合可以直接攻击。

6842＾碳素龙＾「碳素龙」的②的效果１回合只能使用１次。①：这张卡和炎属性怪兽进行战斗的伤害计算时发动。这张卡的攻击力只在那次伤害计算时上升１０００。②：自己主要阶段把墓地的这张卡除外才能发动。从手卡·卡组把１只７星以下的龙族的通常怪兽守备表示特殊召唤。

6843＾数学家＾①：这张卡召唤成功时才能发动。从卡组把１只４星以下的怪兽送去墓地。

②：这张卡被战斗破坏送去墓地时才能发动。自己从卡组抽１张。

6844＾太阳神的使徒＾①：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时才能发动。从手卡·卡组把最多２只「太阳神的使徒」特殊召唤。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，自己不能用「太阳神的使徒」的效果以外把怪兽特殊召唤，这张卡不能为「奥西里斯之天空龙」「欧贝利斯克之巨神兵」「太阳神之翼神龙」的上级召唤以外而解放。

6845＾缚神冢＾①：场上的１０星以上的怪兽不会成为效果的对象，不会被效果破坏。

②：场上的１０星以上的怪兽战斗破坏怪兽送去墓地的场合发动。破坏的怪兽的控制者受到１０００伤害。

③：场上的这张卡被效果破坏送去墓地时才能发动。从卡组把１只神属性怪兽加入手卡。

6846＾流星＾①：场上有「星尘」怪兽存在的场合，以场上１张卡为对象才能发动。那张卡破坏。

6847＾黑羽－突风之颪＾「黑羽－突风之颪」的①的方法的特殊召唤１回合只能有１次。

①：自己场上有「黑羽－突风之颪」以外的「黑羽」怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

②：这张卡作为同调素材送去墓地的场合，以场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽的表示形式变更。

6848＾黑羽－隐身蓑之斯蒂姆＾「黑羽－隐身蓑之斯蒂姆」的②的效果在决斗中只能使用１次。

①：表侧表示的这张卡从场上离开的场合发动。在自己场上把１只「蒸汽衍生物」（水族·风·１星·攻／守１００）特殊召唤。

②：这张卡在墓地存在的场合，把自己场上１只怪兽解放才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。把这个效果特殊召唤的这张卡作为同调素材的场合，其他的同调素材怪兽必须全部是「黑羽」怪兽。

6849＾黑羽－龙卷之哈里肯＾①：１回合１次，以场上１只同调怪兽为对象才能发动。这张卡的攻击力直到回合结束时变成和作为对象的怪兽的攻击力相同。

6850＾黑翼音速＾自己场上的怪兽只有「黑羽」怪兽３只的场合，这张卡的发动从手卡也能用。

①：对方怪兽向自己场上的「黑羽」怪兽攻击宣言时才能发动。对方场上的表侧攻击表示怪兽全部除外。

6851＾黑翼复仇＾①：自己场上的鸟兽族怪兽被战斗破坏送去墓地时才能发动。在自己场上把２只「黑羽－黑冠衍生物」（鸟兽族·暗·２星·攻０／守８００）特殊召唤。

6852＾暗影脉冲＾「暗影脉冲」在１回合只能发动１张。

①：自己场上的同调怪兽被战斗·效果破坏送去墓地时，以那１只怪兽为对象才能发动。和那只怪兽相同等级·种族而卡名不同的１只同调怪兽从额外卡组特殊召唤。

6853＾突击枪犬＾①：这张卡被战斗破坏送去墓地时才能发动。从卡组把「突击枪犬」任意数量特殊召唤。

6854＾门之防壁＾①：只要这张卡在怪兽区域存在，对方不能把其他的自己场上的怪兽作为效果的对象，不能给场上的卡放置指示物。此外，对方的场地魔法卡的效果无效。

6855＾反查＾①：陷阱卡发动时才能发动。那个发动无效，那张卡回到持有者卡组。

6856＾勇气机关车　勇敢噗噗＾①：这张卡的攻击宣言时发动。这张卡的攻击力直到伤害步骤结束时变成原本攻击力的一半。

6857＾豪腕特急　矿车火车头＾①：场上的这张卡为素材作ＸＹＺ召唤的怪兽得到以下效果。

●这次ＸＹＺ召唤成功的场合发动。这张卡的攻击力上升８００。

6858＾工作列车　红色信号＾①：对方怪兽的攻击宣言时才能发动。这张卡从手卡特殊召唤，那只对方怪兽的攻击对象转移为这张卡进行伤害计算。这张卡不会被那次战斗破坏。

6859＾机关连结＾把自己墓地２只１０星以上的机械族怪兽除外发动的场合才能给机械族·地属性怪兽装备。

①：装备怪兽的攻击力变成原本攻击力的２倍，装备怪兽向守备表示怪兽攻击的场合，给与对方为攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

②：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，装备怪兽以外的自己场上的怪兽不能攻击。

6860＾混沌Ｎｏ．７３　激泷瀑神　渊涌＾６星怪兽×３

①：自己场上的怪兽和对方怪兽进行战斗的那次伤害计算时１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那只自己怪兽的攻击力只在那次伤害计算时上升进行战斗的对方怪兽的攻击力数值。②：这张卡有「Ｎｏ．７３　激泷神　渊涛」在作为ＸＹＺ素材的场合，得到以下效果。

●这张卡不会被效果破坏。

6861＾升阶魔法－速攻混沌＾①：以「混沌Ｎｏ．」怪兽以外的自己场上１只「Ｎｏ．」ＸＹＺ怪兽为对象才能发动。比那只自己怪兽阶级高１阶的１只持有相同「Ｎｏ．」数字的「混沌Ｎｏ．」怪兽在作为对象的怪兽上面重叠从额外卡组ＸＹＺ召唤。

6862＾混沌Ｎｏ．５　亡胧龙　混沌嵌合龙＾６星怪兽×３只以上

①：这张卡的攻击力上升这张卡的ＸＹＺ素材数量×１０００。

②：这张卡进行攻击的伤害步骤结束时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这张卡向对方怪兽可以继续攻击。

③：战斗阶段结束时，把基本分支付一半，以自己·对方的墓地的卡合计２张为对象才能发动。那之内的１张卡在持有者卡组最上面放置，另１张在这张卡下面重叠作为ＸＹＺ素材。

6863＾升阶魔法－千死蛮巧＾「升阶魔法－千死蛮巧」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合，自己不能用这张卡的效果以外把怪兽特殊召唤。

①：以自己以及对方的墓地的相同阶级的ＸＹＺ怪兽各１只以上为对象才能发动。比那些怪兽阶级高１阶的１只「混沌Ｎｏ．」怪兽或者「混沌ＸＹＺ」怪兽从额外卡组特殊召唤，把作为对象的怪兽在下面重叠作为混沌ＸＹＺ。

6864＾魔术手＾①：只在这张卡在场上表侧表示存在才有１次，对方用抽卡以外的方法从卡组把卡加入手卡时才能发动。那卡送去墓地，给与对方８００伤害。

6865＾火焰手＾①：这张卡被对方破坏送去墓地时，以对方场上１只怪兽为对象才能发动。那只对方怪兽破坏。那之后，可以从卡组把１只「寒冰手」特殊召唤。

6866＾寒冰手＾①：这张卡被对方破坏送去墓地时，以对方场上１张魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张对方的魔法·陷阱卡破坏。那之后，可以从卡组把１只「火焰手」特殊召唤。

6867＾日珥手＾①：自己场上有「魔术手」「火焰手」「寒冰手」的其中任意种存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

6868＾吉器美＾①：这张卡召唤·反转时，以自己墓地１只「轨道７」为对象才能发动。那只怪兽表侧攻击表示或者里侧守备表示特殊召唤。

②：１回合１次，把自己场上的机械族怪兽任意数量解放才能发动。把解放数量的「光子」怪兽或者「银河」怪兽从手卡特殊召唤。

6869＾希望剑一斩＾「希望皇　霍普」怪兽才能装备。

①：装备怪兽不会被效果破坏。

②：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，每次怪兽的攻击无效，给这张卡放置１个希望剑指示物。装备怪兽的攻击力上升这张卡的希望剑指示物数量×５００。

③：自己场上的装备怪兽把ＸＹＺ素材取除来让效果发动的场合，这张卡可以当作取除的ＸＹＺ素材中的１个使用。

6870＾古遗物－死镰＾①：这张卡可以当作魔法卡使用从手卡到魔法与陷阱区域盖放。

②：魔法与陷阱区域盖放的这张卡在对方回合被破坏送去墓地的场合发动。这张卡特殊召唤。

③：对方回合，这张卡特殊召唤成功的场合发动。这个回合，对方不能从额外卡组把怪兽特殊召唤。

6871＾圣骑士三兄弟＾①：这张卡召唤成功时才能发动。从手卡把最多２只「圣骑士」怪兽特殊召唤。这个效果的发动后，直到回合结束时自己不是「圣骑士」怪兽不能特殊召唤。

②：这张卡在自己场上的怪兽是「圣骑士」怪兽３只的场合才能攻击。

③：１回合１次，以自己墓地的「圣骑士」卡以及「圣剑」卡合计３张为对象才能发动。那３张卡加入卡组洗切。那之后，自己从卡组抽１张。

6872＾圣骑士　爱克托·德·马利斯＾「圣骑士　爱克托·德·马利斯」的①的效果１回合只能使用１次。

①：把自己墓地２只「圣骑士」怪兽除外才能发动。这张卡从手卡·墓地特殊召唤。

②：这张卡为素材的「圣骑士」怪兽的同调召唤·ＸＹＺ召唤不会被无效化，在那次特殊召唤成功时对方不能把魔法·陷阱·怪兽的效果发动。

6873＾森罗的姬芽君　幼芽＾「森罗的姬芽君　幼芽」的①②的效果１回合各能使用１次。

①：把这张卡解放才能发动。自己卡组最上面的卡翻开送去墓地。那之后，可以选自己墓地１只「幼芽」怪兽在自己卡组最上面放置。

②：卡组的这张卡被效果翻开送去墓地的场合，宣言１～８的任意等级才能发动。这张卡从墓地特殊召唤，这张卡的等级变成宣言的等级。

6874＾武神器－都牟刈＾「武神器－都牟刈」的效果１回合只能使用１次。

①：自己的兽战士族的「武神」怪兽和对方怪兽进行战斗的从伤害步骤开始时到伤害计算前，把墓地的这张卡除外才能发动。那只进行战斗的自己怪兽的攻击力直到伤害步骤结束时上升进行战斗的对方怪兽的攻击力数值，那次战斗给与对方的战斗伤害变成一半。

6875＾吸血鬼妖女＾①：这张卡召唤成功时或者自己场上有「吸血鬼」怪兽召唤时，以比这张卡攻击力高的对方场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽当作装备卡使用给这张卡装备。这个效果１回合只能使用１次。

②：这张卡的攻击力上升这张卡的效果装备的怪兽的原本攻击力数值。

③：用这张卡的效果把装备卡装备的这张卡被送去墓地的场合发动。这张卡从墓地特殊召唤。

6876＾剑斗兽　尼禄＾「剑斗兽」怪兽×３

让自己场上的上记卡回到卡组的场合才能从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」）。

①：这张卡不会被战斗破坏，这张卡进行战斗的场合，对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱·怪兽的效果不能发动。

②：这张卡进行战斗的战斗阶段结束时让这张卡回到额外卡组才能发动。从卡组把２只「剑斗兽」怪兽特殊召唤。

6877＾圆桌的圣骑士＾①：自己结束阶段，自己的场上·墓地的「圣骑士」卡种类的以下效果各能发动１次。

●３种类以上：从卡组把１张「圣骑士」卡送去墓地。

●６种类以上：从手卡把１只「圣骑士」怪兽特殊召唤。那之后，可以从手卡把１张「圣剑」装备魔法卡给那只怪兽装备。

●９种类以上：以自己墓地１只「圣骑士」怪兽为对象才能发动。那只怪兽加入手卡。

●１２种类：自己从卡组抽１张。

6878＾约定之地　－阿瓦隆－＾①：以包含「阿托利斯」怪兽以及「兰斯洛特」怪兽各１只的自己墓地５只「圣骑士」怪兽为对象才能发动。那些怪兽除外，场上的卡全部破坏。

6879＾连击的帝王＾①：１回合１次，对方的主要阶段以及战斗阶段才能把这个效果发动。把１只怪兽上级召唤。

6880＾游击风筝＾「游击风筝」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡从场上送去墓地的场合发动。给与对方５００伤害。

6881＾电气念力斗士＾「电气念力斗士」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·特殊召唤成功时，以对方墓地１张卡为对象才能发动。那张卡回到对方卡组最上面或者最下面。

6882＾旧神　诺登＾同调怪兽或者ＸＹＺ怪兽＋同调怪兽或者ＸＹＺ怪兽

①：这张卡特殊召唤成功时，以自己墓地１只４星以下的怪兽为对象才能发动。那只怪兽效果无效特殊召唤。这张卡从场上离开时那只怪兽除外。

6883＾惊天动地＾①：从自己或者对方的卡组有卡被送去墓地的场合，以自己或者对方的墓地１张卡为对象把这个效果发动。那张卡回到持有者卡组。这个效果的发动后，直到回合结束时双方不能从卡组把卡送去墓地。

6884＾鬼计心碎＾①：自己场上的「鬼计」怪兽１只被战斗或者对方的效果破坏送去自己墓地时，以和破坏的那只怪兽卡名不同的自己墓地２只「鬼计」怪兽为对象才能发动。那些怪兽里侧守备表示特殊召唤。

6885＾闪光之骑士＾←７　【灵摆】　７→

【怪兽简介】

由于神之灵摆而掌握到新力量的骑士。现在是该觉醒过来，解放那股力量了！

6886＾傅科魔炮石＾←２　【灵摆】　２→

①：这张卡发动的回合的结束阶段，以场上１张表侧表示的魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张卡破坏。

【怪兽简介】

是彷徨于梦幻空间的机关生命体，本应是如此。

最大的谜团是，过去的记录却几乎··留下来。

那理由···呢，·····干涉···它在···拒··？

···消去···

6887＾玄化武装龙＾崇高的存在犹如虚幻。那龙伫立于巅峰之上。

6888＾异色眼灵摆龙＾←４　【灵摆】　４→

「异色眼灵摆龙」的①②的灵摆效果１回合各能使用１次。

①：可以把自己的灵摆怪兽的战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。

②：自己结束阶段才能发动。这张卡破坏，从卡组把１只攻击力１５００以下的灵摆怪兽加入手卡。

【怪兽效果】

①：这张卡和对方怪兽进行战斗的场合，这张卡给与对方的战斗伤害变成２倍。

6889＾娱乐伙伴　小艇水黾＾①：攻击表示的这张卡被选择作为攻击对象时才能发动。这张卡变成表侧守备表示，那次攻击无效。

6890＾娱乐伙伴　鞭子蛇＾①：１回合１次，以场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力·守备力直到回合结束时交换。这个效果在双方的主要阶段才能发动。

6891＾娱乐伙伴　宝剑鱼＾①：这张卡召唤·特殊召唤成功的场合发动。对方场上的全部怪兽的攻击力·守备力下降６００。

②：这张卡在怪兽区域存在，自己对怪兽的特殊召唤成功的场合发动。对方场上的全部怪兽的攻击力·守备力下降６００。

6892＾娱乐伙伴　探寻河马＾①：这张卡召唤成功的回合，自己在通常召唤外加上只有１次，自己主要阶段可以把１只７星以上的怪兽表侧攻击表示上级召唤。

6893＾娱乐伙伴　万花筒蝎＾←４　【灵摆】　４→

①：自己场上的光属性怪兽的攻击力上升３００。

【怪兽效果】

①：１回合１次，以自己场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。这个回合，那只怪兽可以向对方场上的特殊召唤的怪兽全部各作１次攻击。

6894＾娱乐伙伴　颠倒蛙＾←３　【灵摆】　３→

①：１回合１次，以场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力·守备力直到回合结束时交换。

【怪兽效果】

①：自己战斗阶段１次，以自己场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽的表示形式变更，那个攻击力·守备力直到回合结束时交换。

6895＾超重武者　鬼若－Ｏ２＾①：这张卡召唤·特殊召唤成功时才能发动。这张卡的表示形式变更。

②：这张卡不会被战斗破坏。

6896＾超重武者　刀狩－９９９＾①：这张卡召唤·特殊召唤成功时才能发动。这张卡的表示形式变更。

②：自己场上的「超重武者」怪兽和对方怪兽进行战斗的伤害计算后发动。那只对方怪兽的攻击力·守备力变成０。

6897＾超重武者　大弁庆－Ｋ＾①：这张卡召唤·特殊召唤成功时才能发动。这张卡的表示形式变更。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，自己场上的「超重武者」怪兽可以用表侧守备表示的状态作出攻击。那个场合，那怪兽用守备力当作攻击力使用进行伤害计算。

6898＾幻奏的音女　阿莉娅＾①：只要特殊召唤的这张卡在怪兽区域存在，自己场上的「幻奏」怪兽不会成为效果的对象，不会被战斗破坏。

6899＾幻奏的音女　索娜塔＾①：自己场上有「幻奏」怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

②：只要特殊召唤的这张卡在怪兽区域存在，自己场上的天使族怪兽的攻击力·守备力上升５００。

6900＾幻奏的音姬　超凡之莫扎特＾这张卡的效果发动的回合，自己不能把光属性以外的怪兽特殊召唤。

①：１回合１次，自己主要阶段才能发动。从手卡把１只天使族·光属性怪兽特殊召唤。

6901＾野蛮人国王＾①：１回合１次，把这张卡以外的自己场上的战士族怪兽任意数量解放才能发动。这个回合，这张卡在同１次的战斗阶段中在通常攻击外加上可以作出最多有为这个效果发动而解放的怪兽数量的攻击。

6902＾星因士　天津四＾「星因士　天津四」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功的场合可以发动。从卡组把１只「星因士　天津四」以外的「星因士」／「星辉士」怪兽加入手卡。

6903＾星因士　河鼓二＾「星因士　河鼓二」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功的场合，选择自己墓地里１只「星因士　河鼓二」以外的「星因士」／「星辉士」怪兽可以发动。那只怪兽以守备表示特殊召唤。发动这个效果后，直到回合结束时，「星因士」／「星辉士」以外的自己场上的怪兽不能攻击。

6904＾星因士　织女一＾「星因士　织女一」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功的场合可以发动。从手牌特殊召唤１只「星因士　织女一」以外的「星因士」／「星辉士」怪兽。

6905＾星因士　左旗一＾「星因士　左旗一」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功的场合才能发动。给与对方１０００伤害。

6906＾星因士　天市右垣七＾「星因士　天市右垣七」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功的场合才能发动。从卡组把「星因士　天市右垣七」以外的１张「星因士／星辉士」卡送去墓地。

6907＾影依猎鹰＾「影依猎鹰」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：这张卡反转的场合，以「影依猎鹰」以外的自己墓地１只「影依」怪兽为对象才能发动。那只怪兽里侧守备表示特殊召唤。

②：这张卡被效果送去墓地的场合才能发动。这张卡从墓地里侧守备表示特殊召唤。

6908＾影依刺猬＾「影依刺猬」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：这张卡反转的场合才能发动。从卡组把１张「影依」魔法·陷阱卡加入手卡。

②：这张卡被效果送去墓地的场合才能发动。从卡组把「影依刺猬」以外的１只「影依」怪兽加入手卡。

6909＾影依蜥蜴＾「影依蜥蜴」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：这张卡反转的场合，以场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽破坏。

②：这张卡被效果送去墓地的场合才能发动。从卡组把「影依蜥蜴」以外的１张「影依」卡送去墓地。

6910＾影依龙＾「影依龙」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：这张卡反转的场合，以对方场上１张卡为对象才能发动。那张卡回到持有者手卡。

②：这张卡被效果送去墓地的场合，以场上１张魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张卡破坏。

6911＾影依兽＾「影依兽」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：这张卡反转的场合才能发动。自己从卡组抽２张。那之后，丢弃１张手卡。

②：这张卡被效果送去墓地的场合才能发动。自己从卡组抽１张。

6912＾炎龙星－狻猊＾「炎龙星－狻猊」的①的效果１回合只能使用１次。

①：自己场上的这张卡被战斗·效果破坏送去墓地时才能发动。从卡组把「炎龙星－狻猊」以外的１只「龙星」怪兽守备表示特殊召唤。

②：１回合１次，对方的主要阶段以及战斗阶段才能发动。只用自己场上的「龙星」怪兽为同调素材作同调召唤。

③：这张卡为同调素材的同调怪兽攻击力·守备力上升５００。

6913＾地龙星－狴犴＾「地龙星－狴犴」的①的效果１回合只能使用１次。

①：自己场上的这张卡被战斗·效果破坏送去墓地时才能发动。从卡组把「地龙星－狴犴」以外的１只「龙星」怪兽守备表示特殊召唤。

②：１回合１次，对方的主要阶段以及战斗阶段才能发动。只用自己场上的「龙星」怪兽为同调素材作同调召唤。

③：这张卡为同调素材的同调怪兽不会被战斗破坏。

6914＾水龙星－赑屃＾「水龙星－赑屃」的①的效果１回合只能使用１次。

①：自己场上的这张卡被战斗·效果破坏送去墓地时才能发动。从卡组把「水龙星－赑屃」以外的１只「龙星」怪兽攻击表示特殊召唤。

②：１回合１次，对方的主要阶段以及战斗阶段才能发动。只用自己场上的「龙星」怪兽为同调素材作同调召唤。

③：这张卡为同调素材的同调怪兽不受陷阱卡的效果影响。

6915＾风龙星－蒲牢＾「风龙星－蒲牢」的①的效果１回合只能使用１次。

①：自己场上的这张卡被战斗·效果破坏送去墓地时才能发动。从卡组把「风龙星－蒲牢」以外的１只「龙星」怪兽攻击表示特殊召唤。

②：１回合１次，对方的主要阶段以及战斗阶段才能发动。只用自己场上的「龙星」怪兽为同调素材作同调召唤。

③：这张卡为同调素材的同调怪兽不受魔法卡的效果影响。

6916＾光龙星－螭吻＾「光龙星－螭吻」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：自己场上的这张卡被战斗·效果破坏送去墓地时才能发动。从卡组把「光龙星－螭吻」以外的１只「龙星」怪兽特殊召唤。

②：这张卡在墓地存在，自己场上的「龙星」怪兽被战斗·效果破坏送去墓地时才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合除外。

6917＾古遗物－环刃＾①：这张卡可以当作魔法卡使用从手卡到魔法与陷阱区域盖放。

②：魔法与陷阱区域盖放的这张卡在对方回合被破坏送去墓地的场合发动。这张卡特殊召唤。

③：要让自己场上的魔法·陷阱卡破坏的效果发动时，让自己场上盖放的１张魔法·陷阱卡回到持有者手卡才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。

6918＾古遗物－圣枪＾①：这张卡可以当作魔法卡使用从手卡到魔法与陷阱区域盖放。

②：魔法与陷阱区域盖放的这张卡在对方回合被破坏送去墓地的场合发动。这张卡特殊召唤。

③：把手卡或者自己场上的这张卡解放才能发动。这个回合，双方不能把卡除外。这个效果在对方回合才能发动。

6919＾恶魔食魔兽＾①：「恶魔食魔兽」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

②：自己场上有魔法师族怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

③：对方结束阶段有这张卡在墓地存在的场合，以自己场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽破坏，这张卡从墓地特殊召唤。

6920＾死之代行者　乌拉诺斯＾①：场上有「天空的圣域」存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

②：１回合１次，自己主要阶段才能发动。从卡组把１只「代行者」怪兽送去墓地。这张卡的等级变成和这个效果送去墓地的怪兽的等级相同。

6921＾仪式魔人　摧毁者＾①：仪式召唤进行的场合，可以作为那次仪式召唤需要的等级数值的１只怪兽，把墓地的这张卡除外。

②：使用这张卡仪式召唤的怪兽不会成为对方的效果的对象。

6922＾电池人－角型＾「电池人－角型」的①的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功时才能发动。从卡组把１只「电池人」怪兽加入手卡，这张卡的攻击力·守备力变成原本的２倍。

②：自己结束阶段发动。这张卡破坏。

6923＾共振虫＾①：这张卡从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把１只５星以上的昆虫族怪兽加入手卡。

②：这张卡被除外的场合才能发动。从卡组把「共振虫」以外的１只昆虫族怪兽送去墓地。

6924＾黑魔导战士　破坏者＾「黑魔导战士　破坏者」的④的效果１回合只能使用１次。①：这张卡召唤成功的场合发动。给这张卡放置２个魔力指示物。

②：这张卡灵摆召唤成功的场合发动。给这张卡放置３个魔力指示物。

③：这张卡的攻击力上升这张卡的魔力指示物数量×４００。

④：把这张卡１个魔力指示物取除，以场上１张魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张卡破坏。

6925＾烈风帝　莱扎＾这张卡可以把１只上级召唤的怪兽解放作上级召唤。

①：这张卡上级召唤成功的场合，以场上１张卡和自己或者对方的墓地１张卡为对象发动。那些卡用喜欢的顺序回到持有者卡组最上面。这张卡把风属性怪兽解放作上级召唤成功的场合，那个时候的效果加上以下效果。

●可以以场上１张卡为对象回到持有者手卡。

6926＾土偶＾「土偶」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡被对方的效果送去墓地的回合的结束阶段才能发动。不在自己的场上·墓地存在的等级的１只怪兽从卡组加入手卡。

6927＾催眠妹妹＾①：双方的灵摆区域的卡数量让这张卡得到以下效果。

●１张以上：这张卡的攻击力·守备力上升８００。

●２张以上：这张卡和灵摆召唤的怪兽进行战斗的伤害步骤开始时发动。那只怪兽破坏。

●３张以上：对方场上的怪兽可以攻击的场合，必须向这张卡作出攻击。

●４张：这张卡用战斗或者这张卡的效果破坏怪兽的场合发动。自己从卡组抽１张。

6928＾再生圣经＾「再生圣经」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡在墓地存在，自己的额外卡组的数量比对方少５张以上的场合，支付２０００基本分才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合除外。

6929＾文具电子人００１＾①：这张卡的攻击力·守备力上升自己场上的机械族怪兽数量×５００。

②：这张卡在墓地存在，场上有机械族怪兽２只以上同时特殊召唤的场合才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。

6930＾华丽的密探－Ｃ＾①：这张卡召唤成功的场合发动。从对方的额外卡组随机１张确认。攻击力２０００以上的怪兽的场合，这张卡的攻击力上升１０００。攻击力未满２０００的怪兽的场合，自己基本分回复那个攻击力的数值。

6931＾白骨王子＾①：这张卡的卡名只要在墓地存在当作「白骨」使用。

②：这张卡被送去墓地的场合才能发动。「白骨」「白骨夫人」各１只从手卡·卡组送去墓地。

③：从自己墓地把２只「白骨」和这张卡除外才能发动。从卡组把１只「白骨王」特殊召唤。

6932＾神影依·米德拉什＾「影依」怪兽＋暗属性怪兽

这张卡用融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。

①：这张卡不会被对方的效果破坏。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，那个期间双方１回合只能有１次把怪兽特殊召唤。

③：这张卡被送去墓地的场合，以自己墓地１张「影依」魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张卡加入手卡。

6933＾神影依·拿非利＾「影依」怪兽＋光属性怪兽

这张卡用融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。

①：这张卡特殊召唤成功的场合才能发动。从卡组把１张「影依」卡送去墓地。

②：这张卡和特殊召唤的怪兽进行战斗的伤害步骤开始时发动。那只怪兽破坏。

③：这张卡被送去墓地的场合，以自己墓地１张「影依」魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张卡加入手卡。

6934＾龙姬神　萨菲拉＾「祝祷的圣歌」降临。「龙姬神　萨菲拉」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡仪式召唤的回合的结束阶段以及这张卡在怪兽区域存在并从手卡·卡组有光属性怪兽被送去墓地的回合的结束阶段，可以从以下效果选择１个发动。

●自己从卡组抽２张。那之后，丢弃１张手卡。

●对方手卡随机选１张丢弃去墓地。

●选自己墓地１只光属性怪兽加入手卡。

6935＾辉龙星－蚣蝮＾调整＋调整以外的幻龙族怪兽１只以上

①：这张卡同调召唤成功时，以最多有作为这张卡的同调素材的幻龙族怪兽的原本属性种类数量的场上的卡为对象才能发动。那些卡回到持有者卡组。

②：１回合１次，以自己场上１张卡和自己墓地１只４星以下的怪兽为对象才能发动。那张场上的卡破坏，那只墓地的怪兽特殊召唤。

6936＾转生龙＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

「转生龙」的效果１回合只能使用１次。

①：场上的这张卡被对方的效果送去墓地的场合或者被战斗破坏送去墓地的场合，以「转生龙」以外的自己或者对方的墓地１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

6937＾星辉士　夏三角＾４星怪兽×３

①：只要持有ＸＹＺ素材的这张卡在怪兽区域存在，在自己对怪兽的召唤·特殊召唤成功时，对方不能把魔法·陷阱·怪兽的效果发动。

②：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，以场上１张卡为对象才能发动。那张卡破坏。

③：这张卡从场上送去墓地的场合才能发动。从手卡·卡组把１只「星因士」／「星辉士」怪兽特殊召唤。

6938＾鸟铳士　卡斯泰尔＾４星怪兽×２

「鸟铳士　卡斯泰尔」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，以场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽变成里侧守备表示。

②：把这张卡２个ＸＹＺ素材取除，以这张卡以外的场上１张表侧表示的卡为对象才能发动。那张卡回到持有者卡组。

6939＾河马狂欢节＾①：在自己场上把３只「河马衍生物」（兽族·地·１星·攻／守０）特殊召唤。这衍生物不能解放。只要「河马衍生物」在怪兽区域存在，自己不能从额外卡组把怪兽特殊召唤。这张卡的发动后，直到回合结束时对方不能把「河马衍生物」以外的怪兽作为攻击对象。

6940＾蛮族的狂宴ＬＶ５＾①：从自己的手卡·墓地选最多２只战士族·５星怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，这个回合那些怪兽不能攻击。

6941＾星辉士的因子＾自己场上的「星因士」／「星辉士」怪兽才能装备。

①：装备怪兽的攻击力·守备力上升５００。装备怪兽不受对方的卡的效果影响。

②：自己场上有「星因士」／「星辉士」怪兽以外的怪兽表侧表示存在的场合这张卡破坏。

6942＾架天桥的星因士＾「架天桥的星因士」在１回合只能发动１张。

①：以自己场上１只「星因士」／「星辉士」怪兽为对象才能发动。和那只怪兽卡名不同的１只「星因士」／「星辉士」怪兽从卡组特殊召唤，作为对象的怪兽回到持有者卡组。只要这个效果特殊召唤的怪兽表侧表示存在，自己不是「星因士」／「星辉士」怪兽不能特殊召唤。

6943＾影依融合＾「影依融合」在１回合只能发动１张。

①：从自己的手卡·场上把「影依」融合怪兽卡决定的融合素材怪兽送去墓地，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。从额外卡组特殊召唤的怪兽在对方场上存在的场合，自己卡组的怪兽也能作为融合素材。

6944＾影牢之咒缚＾①：只要这张卡在场地区域存在，每次「影依」怪兽被效果送去墓地，每有１只给这张卡放置１个魔石指示物。

②：对方回合中，对方场上的怪兽的攻击力下降这张卡的魔石指示物数量×１００。

③：只要这张卡在场地区域存在，每次自己把「影依」融合怪兽融合召唤有１次，可以把这张卡３个魔石指示物取除，把对方场上１只表侧表示怪兽作为融合素材。

6945＾龙星的辉迹＾「龙星的辉迹」在１回合只能发动１张。

①：以自己墓地３只「龙星」怪兽为对象才能发动。那３只怪兽回到卡组洗切。那之后，自己从卡组抽２张。

6946＾龙星的气脉＾①：得到自己墓地的「龙星」怪兽的属性种类数量的以下效果。

●２种类以上：自己场上的「龙星」怪兽的攻击力上升５００。

●３种类以上：自己场上的「龙星」怪兽被战斗·效果破坏的场合，可以作为代替把这张卡送去墓地。

●４种类以上：对方不能把怪兽盖放，对方场上的表侧表示怪兽全部变成攻击表示。

●５种类以上：把这张卡送去墓地才能发动。场上的卡全部破坏。

6947＾祝祷的圣歌＾「龙姬神　萨菲拉」的降临必需。

①：从自己的手卡·场上把等级合计直到６以上的怪兽解放，从手卡把「龙姬神　萨菲拉」仪式召唤。

②：自己场上的仪式怪兽被战斗·效果破坏的场合，可以作为代替把墓地的这张卡除外。

6948＾幻界突破＾①：１回合１次，把自己场上１只龙族怪兽解放才能发动。和解放的怪兽的原本等级相同等级的１只幻龙族怪兽从卡组特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽战斗破坏的怪兽不送去墓地回到持有者卡组。

6949＾魔力之泉＾「魔力之泉」在１回合只能发动１张。

①：自己从卡组抽出对方场上的表侧表示的魔法·陷阱卡的数量。那之后，从自己手卡选自己场上的表侧表示的魔法·陷阱卡数量的卡丢弃。这张卡的发动后，直到下次的对方回合的结束时，对方场上的魔法·陷阱卡不会被破坏，发动和效果不会被无效化。

6950＾帝王的烈旋＾「帝王的烈旋」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合，自己不能从额外卡组把怪兽特殊召唤。

①：这个回合，为上级召唤而把自己怪兽解放的场合只有１次，可以作为自己场上１只怪兽的代替而把对方场上１只怪兽解放。

6951＾弹出式翻页＾「弹出式翻页」在１回合只能发动１张。

①：对方的场地区域有卡存在，自己的场地区域没有卡存在的场合才能发动。从卡组把１张场地魔法卡发动。

6952＾野蛮人之怒＾①：以自己场上１只战士族怪兽为对象才能把这张卡发动。那只怪兽的攻击力上升１０００，那只怪兽战斗破坏的怪兽不送去墓地回到持有者手卡。作为对象的怪兽从场上离开时这张卡破坏。

6953＾野蛮人之吼＾①：自己场上的战士族怪兽被选择作为攻击对象时或者成为对方怪兽的效果的对象时，以对方场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。给与对方那只怪兽的原本攻击力数值的伤害，那只怪兽回到手卡。

6954＾神星波动＾①：１回合１次，自己主要阶段以及对方战斗阶段才能把这个效果发动。从手卡把１只「星因士」／「星辉士」怪兽特殊召唤。

6955＾神星因子＾①：怪兽的效果·魔法·陷阱卡发动时，把自己场上１只表侧表示的「星因士」／「星辉士」怪兽送去墓地才能发动。那个发动无效并破坏。那之后，自己从卡组抽１张。

6956＾堕影的蠢动＾①：从卡组把１张「影依」卡送去墓地。那之后，可以选自己场上的里侧守备表示的「影依」怪兽任意数量变成表侧守备表示。

6957＾影依的原核＾①：这张卡发动后变成效果怪兽（魔法师族·暗·９星·攻１４５０／守１９５０）在怪兽区域特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡可以作为「影依」融合怪兽卡记述的属性的融合素材怪兽的代替。这张卡也当作陷阱卡使用。

②：这张卡被效果送去墓地的场合，以「影依的原核」以外的自己墓地１张「影依」魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张卡加入手卡。

6958＾龙星的具象化＾①：１回合１次，自己场上的怪兽被战斗·效果破坏的场合才能把这个效果发动。从卡组把１只「龙星」怪兽特殊召唤。

②：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，自己不能把同调怪兽以外的怪兽从额外卡组特殊召唤。

6959＾龙星的极致＾①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，可以攻击的对方怪兽必须作出攻击。

②：自己或者对方的主要阶段以及战斗阶段把魔法与陷阱区域表侧表示存在的这张卡送去墓地才能把这个效果发动。用包含「龙星」怪兽１只以上的怪兽为素材把１只同调怪兽同调召唤。

6960＾连锁解咒＾①：魔法·陷阱卡发动时才能发动。从发动的那张魔法·陷阱卡的控制者卡组把同名卡全部破坏。

6961＾真剑胜负＾①：伤害步骤有怪兽的效果·魔法·陷阱卡发动时才能发动。那个发动无效并破坏。

6962＾灵摆回归＾①：自己的灵摆区域有２张卡存在的场合，以持有用那些灵摆刻度可以灵摆召唤的等级的自己墓地２只怪兽为对象才能发动。那些怪兽加入手卡。

6963＾时空的落穴＾①：对方从手卡·额外卡组把怪兽特殊召唤时才能发动。从手卡·额外卡组特殊召唤的那些怪兽回到持有者卡组。那之后，自己失去回去的怪兽数量×１０００基本分。

6964＾胡出乱目＾①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，自己或者对方掷骰子的场合，可以把那之内１个数目作为以下数目适用。

●１·３·５出现的场合：当作６使用。

●２·４·６出现的场合：当作１使用。

6965＾英豪挑战者　强袭之戟兵＾①：对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

②：这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，给与攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

③：这张卡给与对方战斗伤害时才能发动。从卡组把１张「英豪」卡加入手卡。

6966＾英豪挑战者　千刀兵＾「英豪挑战者　千刀兵」的②的效果１回合只能使用１次。

①：１回合１次，从手卡丢弃１张「英豪」卡才能发动。从卡组把１只「英豪」怪兽特殊召唤，这张卡变成守备表示。这个效果的发动后，直到回合结束时自己不是「英豪」怪兽不能特殊召唤。

②：这张卡在墓地存在，战斗·效果让自己受到伤害时才能发动。这张卡从墓地攻击表示特殊召唤。

6967＾光天使　天杖＾①：这张卡召唤·特殊召唤成功时才能发动。从卡组把「光天使　天杖」以外的１只「光天使」怪兽加入手卡。

②：场上的包含这张卡的怪兽３只以上为素材作ＸＹＺ召唤的怪兽得到以下效果。

●这次ＸＹＺ召唤成功时，以这张卡以外的场上１张卡为对象才能发动。那张卡破坏，自己可以从卡组抽１张。

6968＾光天使　天秤＾①：这张卡特殊召唤成功时才能发动。从手卡把１只「光天使」怪兽特殊召唤。那之后，可以选自己墓地１只光属性怪兽在卡组最上面放置。

②：场上的包含这张卡的怪兽３只以上为素材作ＸＹＺ召唤的怪兽得到以下效果。

●只要持有ＸＹＺ素材的这张卡在怪兽区域存在，每次自己或者对方从手卡把怪兽特殊召唤，自己从卡组抽１张。这个效果１回合只能适用１次。

6969＾光天使　天座＾把这张卡作为ＸＹＺ召唤的素材的场合，不是以怪兽３只以上为素材的ＸＹＺ召唤不能使用。

①：自己对「光天使」怪兽的召唤·特殊召唤成功的场合才能发动。这张卡从手卡特殊召唤，自己从卡组抽１张。那张抽到的卡是「光天使」怪兽的场合，可以把那只怪兽特殊召唤。

6970＾№系猎人＾①：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功的场合发动。场上的「Ｎｏ．」ＸＹＺ怪兽全部回到持有者的额外卡组。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，双方不能把「Ｎｏ．」ＸＹＺ怪兽特殊召唤。此外，这张卡不会被和ＸＹＺ怪兽的战斗破坏，不受ＸＹＺ怪兽的效果影响。

6971＾Ｎｏ．８６　英豪冠军　击灭枪王＾战士族４星怪兽×２只以上（最多５只）

①：每次对方结束阶段发动。这张卡１个ＸＹＺ素材取除。

②：这张卡持有的ＸＹＺ素材数量让这张卡得到以下效果。

●１个以上：这张卡不会被战斗破坏。

●２个以上：这张卡的攻击力·守备力上升１５００。

●３个以上：这张卡不受这张卡以外的效果影响。

●４个以上：对方不能把怪兽召唤·特殊召唤。

●５个以上：１回合１次，可以把对方场上的卡全部破坏。

6972＾键魔人　挠挠哼唱＾３星怪兽×２

①：这张卡特殊召唤成功时，以自己墓地１只「魔人」ＸＹＺ怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。那之后，可以把最多２张手卡在那只怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。

②：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，以自己场上１只「魔人」ＸＹＺ怪兽为对象才能发动。这个回合，那只怪兽可以向对方直接攻击。

6973＾希望乡－拟声乌托邦－＾①：只要这张卡在场地区域存在，每次自己场上有「希望皇　霍普」怪兽特殊召唤，给这张卡放置１个毅飞冲天指示物。

②：自己场上的怪兽的攻击力·守备力上升这张卡的毅飞冲天指示物数量×２００。

③：１回合１次，把这张卡２个毅飞冲天指示物取除才能发动。从卡组把「刷拉拉」、「我我我」、「隆隆隆」、「怒怒怒」怪兽之内任意１只特殊召唤。

6974＾盾徽配列场＾①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，自己不能把机械族以外的怪兽特殊召唤。

②：１回合１次，宣言５～９的任意等级才能发动。自己场上的５星以上的机械族怪兽的等级变成宣言的等级。

③：自己场上的机械族ＸＹＺ怪兽被破坏的场合，可以作为代替把这张卡送去墓地。

④：这张卡从场上送去墓地的场合才能发动。从自己的卡组·墓地选１张「升阶魔法－紧急型混沌之力」加入手卡。

6975＾娱乐伙伴　银爪狼＾←５　【灵摆】　５→

①：自己场上的「娱乐伙伴」怪兽的攻击力上升３００。

【怪兽效果】

①：这张卡的攻击宣言时发动。自己场上的「娱乐伙伴」怪兽的攻击力直到战斗阶段结束时上升３００。

6976＾原生蝴蝶＾①：自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

②：１回合１次，自己主要阶段才能发动。自己场上的全部昆虫族怪兽的等级上升１星。

6977＾废品压阵者＾这张卡可以作为「同调士」调整的代替而成为同调素材。

①：１回合１次，丢弃１张手卡，以调整以外的自己墓地１只「废品」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤，只用那只怪兽和这张卡为素材，把以「同调士」调整为素材的１只同调怪兽同调召唤。那个时候的同调素材怪兽不去墓地除外。

6978＾Ｎｏ．９９　希望皇龙　霍普德拉古恩＾１０星怪兽×３

这张卡也能把手卡１张「升阶魔法」魔法卡丢弃，在自己场上的「希望皇　霍普」怪兽上面把这张卡重叠来ＸＹＺ召唤。

①：１回合１次，以自己墓地１只「Ｎｏ．」怪兽为对象才能发动。那只怪兽守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化。

②：这张卡为对象的怪兽的效果发动时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那个发动无效并破坏。

6979＾纳纳纳＾①：以自己场上１只７星或者７阶怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力·守备力直到回合结束时上升７００。

6980＾冰帝家臣　埃舍尔＾①：对方的魔法与陷阱区域有卡２张以上存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

6981＾元素英雄　影雾女郎＾「元素英雄　影雾女郎」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：这张卡特殊召唤成功的场合才能发动。从卡组把１张「变化」速攻魔法卡加入手卡。

②：这张卡被送去墓地的场合才能发动。从卡组把「元素英雄　影雾女郎」以外的１只「英雄」怪兽加入手卡。

6982＾假面充能＾①：以自己墓地１只「英雄」怪兽和１张「变化」速攻魔法卡为对象才能发动。那些卡加入手卡。

6983＾对极英雄　混沌侠＾「假面英雄」怪兽×２

这张卡在规则上也当作「元素英雄」怪兽使用。这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。

①：只要这张卡在怪兽区域存在，这张卡的属性也当作「光」使用。

②：１回合１次，以场上１张表侧表示的卡为对象才能发动。那张卡的效果直到回合结束时无效。这个效果在对方回合也能发动。

6984＾假面英雄　光牙＾这张卡用「假面变化」的效果才能特殊召唤。

①：这张卡的攻击力上升对方场上的怪兽数量×５００。

②：１回合１次，把自己墓地１只「英雄」怪兽除外，以场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力直到回合结束时下降因为这个效果发动而除外的怪兽的攻击力数值。这个效果在对方回合也能发动。

6985＾假面英雄　神风＾这张卡用「假面变化」的效果才能特殊召唤。

①：这张卡不会被战斗破坏。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，对方在战斗阶段只能用１只怪兽攻击。

③：这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时才能发动。自己从卡组抽１张。

6986＾假面英雄　暗爪＾这张卡用「假面变化」的效果才能特殊召唤。

①：只要这张卡在怪兽区域存在，被送去对方墓地的卡不去墓地除外。

②：１回合１次，对方在抽卡阶段以外从卡组把卡加入手卡的场合才能发动。对方手卡随机选１张除外。

6987＾元素英雄　地核侠＾「元素英雄」怪兽×３

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。

①：１回合１次，这张卡成为攻击对象时才能发动。这张卡的攻击力直到那次伤害步骤结束时变成２倍。

②：这张卡进行战斗的　战斗阶段结束时，以场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽破坏。

③：这张卡被战斗·效果破坏时，以自己墓地１只８星以下的「元素英雄」融合怪兽为对象　才能发动。那只怪兽无视召唤条件特殊召唤。

6988＾ＤＤＤ　制霸王　皇帝＾①：这张卡灵摆召唤成功的场合发动。对方场上的表侧表示的卡的效果直到回合结束时无效。

②：这张卡灵摆召唤成功的回合的主要阶段１次，以自己的魔法与陷阱区域最多２张卡为对象才能发动。那些卡破坏。这个回合，这张卡在同１次的战斗阶段中在通常攻击外加上可以作出最多有这个效果破坏的卡数量的攻击。

6989＾ＤＤ　高傲食人魔＾←８　【灵摆】　８→

①：１回合１次，支付５００基本分，以自己场上１只「ＤＤ」怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力上升５００。

②：另一边的自己的灵摆区域没有「ＤＤ」卡存在的场合，这张卡的灵摆刻度变成５。

【怪兽效果】

①：这张卡召唤成功时才能发动。从自己的额外卡组把１只表侧表示的暗属性灵摆怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，这个效果的发动后，直到回合结束时自己不是「ＤＤ」怪兽不能特殊召唤。

6990＾ＤＤ　高傲骑士＾←６　【灵摆】　６→

①：１回合１次，支付５００基本分，以对方场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力下降５００。

②：另一边的自己的灵摆区域没有「ＤＤ」卡存在的场合，这张卡的灵摆刻度变成５。

【怪兽效果】

①：这张卡召唤成功时才能发动。从自己的额外卡组把１只表侧表示的暗属性灵摆怪兽加入手卡。

6991＾娱乐伙伴　士兵虎＾「娱乐伙伴　士兵虎」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时才能发动。从卡组把１只「娱乐伙伴」灵摆怪兽加入手卡。

6992＾娱乐伙伴　迅雷犀牛＾①：只要这张卡在怪兽区域存在，对方不能选择其他的「娱乐伙伴」怪兽作为攻击对象。

②：这张卡在墓地存在，「娱乐伙伴　迅雷犀牛」以外的自己场上的「娱乐伙伴」卡被战斗·效果破坏的场合，可以作为代替把墓地的这张卡除外。

6993＾娱乐伙伴　啦啦队鼹鼠＾←５　【灵摆】　５→

①：自己场上的灵摆怪兽的攻击力上升３００。

【怪兽效果】

「娱乐伙伴　啦啦队鼹鼠」的怪兽效果１回合只能使用１次。

①：自己主要阶段以持有和原本攻击力不同攻击力的１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力数值的以下效果适用。

●那只怪兽的攻击力比原本攻击力高的场合，那只怪兽的攻击力上升１０００。

●那只怪兽的攻击力比原本攻击力低的场合，那只怪兽的攻击力下降１０００。

6994＾娱乐伙伴　蹦床猞猁＾←４　【灵摆】　４→

「娱乐伙伴　蹦床猞猁」的灵摆效果１回合只能使用１次。

①：自己灵摆召唤成功时，以自己或者对方的灵摆区域１张卡为对象才能发动。那张卡回到持有者手卡。

【怪兽效果】

①：这张卡召唤成功时，以自己或者对方的灵摆区域１张卡为对象才能发动。那张卡回到持有者手卡。

6995＾积木蜘蛛＾「积木蜘蛛」的②的效果１回合只能使用１次。

①：只要这张卡在怪兽区域存在，对方不能把其他的昆虫族怪兽作为攻击对象。

②：这张卡特殊召唤成功的场合才能发动。从卡组把１只「积木蜘蛛」特殊召唤。

6996＾幻奏的音女　卡农＾「幻奏的音女　卡农」的①的方法的特殊召唤１回合只能有１次。

①：自己场上有「幻奏」怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

②：１回合１次，以自己场上１只「幻奏」怪兽为对象才能发动。那只怪兽的表示形式变更。

6997＾幻奏的音女　塞瑞娜＾①：天使族怪兽上级召唤的场合，这张卡可以作为２只的数量解放。

②：这张卡特殊召唤成功的回合，自己在通常召唤外加上只有１次，自己主要阶段可以把１只「幻奏」怪兽召唤。

6998＾幻奏的音女　埃勒姬＾①：只要这张卡在怪兽区域存在，自己场上的特殊召唤的「幻奏」怪兽不会被效果破坏。

②：只要特殊召唤的这张卡在怪兽区域存在，自己场上的天使族怪兽的攻击力上升３００。

6999＾幻奏的音姬　殊荣之弗朗索瓦＾这张卡的效果发动的回合，自己不能把光属性以外的怪兽的效果发动。

①：１回合１次，以自己墓地１只天使族·光属性怪兽为对象才能发动。那只怪兽加入手卡。

7000＾超重武者　兜－１０＾①：对方对怪兽的特殊召唤成功的场合才能发动。自己场上的攻击表示的「超重武者」怪兽全部变成守备表示，那个守备力直到回合结束时上升５００。

7001＾超重武者　天秤Ｂ－Ｎ＾「超重武者　天秤Ｂ－Ｎ」的②的效果１回合只能使用１次。

①：对方场上有怪兽２只以上存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

②：这张卡召唤·特殊召唤成功的场合，以「超重武者　天秤Ｂ－Ｎ」以外的自己墓地１只４星以下的「超重武者」怪兽为对象才能发动。那只怪兽守备表示特殊召唤。

7002＾超重武者装留　火焰铠＾①：自己主要阶段以自己场上１只「超重武者」怪兽为对象才能发动。从自己的手卡·场上把这只怪兽当作装备卡使用给那只自己怪兽装备。装备怪兽的等级变成５星。

②：把这张卡从手卡丢弃，以自己场上１只守备表示的「超重武者」怪兽为对象才能发动。直到回合结束时，那只怪兽的守备力下降８００，不会被战斗·效果破坏。这个效果在对方回合也能发动。

7003＾超重武者装留　巨壁＾①：自己主要阶段以自己场上１只「超重武者」怪兽为对象才能发动。从自己的手卡·场上把这只怪兽当作守备力上升１２００的装备卡使用给那只自己怪兽装备。

②：用这张卡的效果把这张卡装备的怪兽被选择作为攻击对象时，把装备的这张卡送去墓地才能发动。那次攻击无效，装备怪兽的守备力变成０。

7004＾超重武者装留　破坏铠＾①：自己主要阶段以自己场上１只「超重武者」怪兽为对象才能发动。自己的手卡·场上的这只怪兽当作守备力下降１０００的装备卡使用给那只自己怪兽装备。装备怪兽不会被战斗破坏。

②：自己主要阶段，从自己墓地把包含这张卡的「超重武者装留　破坏铠」全部除外，以守备力比原本守备力低的１只「超重武者」怪兽为对象才能发动。给与对方那只怪兽的守备力和那个原本守备力的相差数值的伤害。

7005＾超重武者装留　爆炎＾①：自己主要阶段以自己场上１只「超重武者」怪兽为对象才能发动。自己的手卡·场上的这只怪兽当作守备力上升１０００的装备卡使用给那只怪兽装备。

②：自己场上有守备表示的「超重武者」怪兽存在，对方在战斗阶段把魔法·陷阱·怪兽的效果发动时，把墓地的这张卡除外才能发动。那个发动无效并破坏。那之后，场上的怪兽全部破坏，双方玩家受到１０００伤害。

7006＾锋利小鬼·剪刀＾「锋利小鬼·剪刀」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡在墓地存在的场合，让１张手卡回到卡组最上面才能发动。这张卡从墓地守备表示特殊召唤。

7007＾毛绒动物·狮子＾①：这张卡的攻击宣言时发动。这张卡的攻击力直到战斗阶段结束时上升５００。

7008＾毛绒动物·熊＾「毛绒动物·熊」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：把手卡的这张卡送去墓地才能发动。从卡组选１张「玩具罐」在自己的魔法与陷阱区域盖放。

②：把这张卡解放，以自己墓地１张「融合」为对象才能发动。那张卡加入手卡。

7009＾毛绒动物·狗＾「毛绒动物·狗」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡从手卡的召唤·特殊召唤成功时才能发动。从卡组把１只「锋利小鬼·剪刀」或者１只「毛绒动物·狗」以外的「毛绒动物」怪兽加入手卡。

7010＾毛绒动物·猫头鹰＾「毛绒动物·猫头鹰」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：这张卡从手卡的召唤·特殊召唤成功时才能发动。从卡组把１张「融合」加入手卡。

②：支付５００基本分才能发动。从自己的手卡·场上把「魔玩具」融合怪兽决定的融合素材怪兽送去墓地，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。

7011＾毛绒动物·猫＾「毛绒动物·猫」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡成为融合召唤的素材送去墓地的场合，以自己墓地１张「融合」为对象才能发动。那张卡加入手卡。

7012＾毛绒动物·兔子＾「毛绒动物·兔子」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡成为融合召唤的素材送去墓地的场合，以自己墓地１只「锋利小鬼·剪刀」或者１只「毛绒动物·兔子」以外的「毛绒动物」怪兽为对象才能发动。那只怪兽加入手卡。

7013＾机壳工具　丑恶＾←９　【灵摆】　９→

①：自己不是「机壳」怪兽不能特殊召唤。这个效果不会被无效化。

②：１回合１次，支付８００基本分才能发动。从卡组把「机壳工具　丑恶」以外的１张「机壳」卡加入手卡。

【怪兽简介】

正在准备以副本模式启动系统．．．

Ｃ:\ｓｏｐｈｉａ\ｓｅｆｉｒｏｔｈ．ｅｘｅ　执行中发生错误。

正在试图执行来自未知发布者的以下程序。

Ｃ:\ｔｉｅｒｒａ\ｑｌｉｐｈｏｔｈ．ｅｘｅ　您想允许执行吗?　<Ｙ／Ｎ>．．．[Ｙ]

以自律模式启动系统。

7014＾机壳档案　色欲＾←１　【灵摆】　１→

①：自己不是「机壳」怪兽不能特殊召唤。这个效果不会被无效化。

②：自己场上的「机壳」怪兽的攻击力上升３００。

【怪兽效果】

①：这张卡可以不用解放作召唤。

②：特殊召唤或者不用解放作召唤的这张卡的等级变成４星，原本攻击力变成１８００。

③：通常召唤的这张卡不受原本的等级或者阶级比这张卡的等级低的怪兽发动的效果影响。

④：这张卡被解放的场合，以场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽回到持有者手卡。

7015＾机壳基因组　贪欲＾←９　【灵摆】　９→

①：自己不是「机壳」怪兽不能特殊召唤。这个效果不会被无效化。

②：对方场上的怪兽的攻击力下降３００。

【怪兽效果】

①：这张卡可以不用解放作召唤。

②：特殊召唤或者不用解放作召唤的这张卡的等级变成４星，原本攻击力变成１８００。

③：通常召唤的这张卡不受原本的等级或者阶级比这张卡的等级低的怪兽发动的效果影响。

④：这张卡被解放的场合，以场上１张魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张卡破坏。

7016＾机壳磁盘　无感动＾←１　【灵摆】　１→

①：自己不是「机壳」怪兽不能特殊召唤。这个效果不会被无效化。

②：自己场上的「机壳」怪兽的攻击力上升３００。

【怪兽效果】

①：这张卡可以不用解放作召唤。

②：特殊召唤或者不用解放作召唤的这张卡的等级变成４星，原本攻击力变成１８００。

③：通常召唤的这张卡不受原本的等级或者阶级比这张卡的等级低的怪兽发动的效果影响。

④：把「机壳」怪兽解放对这张卡的上级召唤成功时才能发动。从卡组把２只「机壳」怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段破坏。

7017＾机壳壳层　拒绝＾←９　【灵摆】　９→

①：自己不是「机壳」怪兽不能特殊召唤。这个效果不会被无效化。

②：对方场上的怪兽的攻击力下降３００。

【怪兽效果】

①：这张卡可以不用解放作召唤。

②：特殊召唤或者不用解放作召唤的这张卡的等级变成４星，原本攻击力变成１８００。

③：通常召唤的这张卡不受原本的等级或者阶级比这张卡的等级低的怪兽发动的效果影响。

④：把「机壳」怪兽解放表侧表示上级召唤成功的场合，这张卡在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击，向守备表示怪兽攻击的场合，给与攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

7018＾隐藏的机壳杀手　物质主义＾这张卡不能特殊召唤，把自己场上３只「机壳」怪兽解放的场合才能通常召唤。

①：通常召唤的这张卡不受魔法·陷阱卡的效果影响，也不受原本的等级或者阶级比这张卡的等级低的怪兽发动的效果影响。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，特殊召唤的怪兽的攻击力·守备力下降５００。

③：１回合１次，自己主要阶段才能发动。对方必须把自身的手卡·场上１只怪兽送去墓地。

7019＾星因士　天狼星＾「星因士　天狼星」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功的场合，以自己墓地５只「星因士／星辉士」怪兽为对象才能发动。那５只怪兽回到卡组洗切。那之后，自己从卡组抽１张。

7020＾星因士　南河三＾「星因士　南河三」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功的场合才能发动。手卡１只「星因士／星辉士」怪兽送去墓地，自己从卡组抽１张。

7021＾星因士　参宿四＾「星因士　参宿四」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功的场合，以「星因士　参宿四」以外的自己墓地１张「星因士／星辉士」卡为对象才能发动。这张卡送去墓地，作为对象的卡加入手卡。

7022＾影依猎犬＾「影依猎犬」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：这张卡反转的场合，以自己墓地１张「影依」卡为对象才能发动。那张卡加入手卡。

②：这张卡被效果送去墓地的场合，以场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽的表示形式变更。这个时候，「影依」怪兽以外的反转怪兽的效果不发动。

7023＾魔龙星－饕餮＾「魔龙星－饕餮」的①的效果１回合只能使用１次。

①：自己场上的这张卡被战斗·效果破坏送去墓地时才能发动。从卡组把「魔龙星－饕餮」以外的１只「龙星」怪兽守备表示特殊召唤。

②：１回合１次，对方的主要阶段以及战斗阶段才能发动。只用自己场上的「龙星」怪兽为同调素材作同调召唤。

③：这张卡为同调素材的同调怪兽不能把控制权变更。

7024＾暗龙星－椒图＾「暗龙星－椒图」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：自己场上的这张卡被战斗·效果破坏送去墓地时才能发动。从卡组把「暗龙星－椒图」以外的１只「龙星」怪兽攻击表示特殊召唤。

②：自己场上没有这张卡以外的怪兽存在的场合，把手卡２张「龙星」卡送去墓地才能发动。从卡组把攻击力０和守备力０的「龙星」怪兽各１只特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段除外。

7025＾龙胆花鳞虫＾①：这张卡在怪兽区域存在，自己怪兽和对方怪兽进行战斗的伤害计算时发动。直到伤害步骤结束时，进行战斗的各自怪兽的攻击力变成和各自守备力相同数值。

7026＾夜龙巫妖＾①：只要这张卡在怪兽区域存在，幻龙族以外的从卡组·额外卡组特殊召唤的攻击表示怪兽变成守备表示。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，幻龙族以外的从卡组·额外卡组特殊召唤的怪兽的守备力下降那个原本守备力数值。

7027＾破面龙＾①：这张卡被战斗破坏送去墓地时才能发动。从卡组把１只守备力１５００以下的幻龙族怪兽特殊召唤。

7028＾机甲部队·超大变形＾「机甲部队·超大变形」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：把这张卡解放才能发动。从手卡·卡组把「机甲部队·超大变形」以外的１只「机甲」怪兽特殊召唤。

②：这张卡在墓地存在，自己场上的「机甲要塞」被送去自己墓地的场合，把那１只「机甲要塞」从墓地除外才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。

7029＾轰雷帝　扎博尔格＾这张卡可以把１只上级召唤的怪兽解放作上级召唤。

①：这张卡上级召唤成功的场合，以场上１只怪兽为对象发动。那只怪兽破坏。破坏的怪兽是光属性的场合，双方各自从自己的额外卡组选那个原本的等级或者阶级数量的卡送去墓地。这张卡把光属性怪兽解放作上级召唤成功的场合，那个时候的效果加上以下效果。

●送去墓地的对方的卡由自己来选。

7030＾森之圣兽　缬草小鹿＾「森之圣兽　缬草小鹿」的效果１回合只能使用１次。

①：丢弃１张手卡，以「森之圣兽　缬草小鹿」以外的自己墓地１只２星以下的兽族怪兽为对象才能发动。那只怪兽表侧攻击表示或者里侧守备表示特殊召唤。

7031＾救援鼠＾←５　【灵摆】　５→

「救援鼠」的灵摆效果在决斗中只能使用１次。

①：把自己的灵摆区域的这张卡除外才能发动。从自己的额外卡组把２只表侧表示的同名灵摆怪兽加入手卡。

【怪兽效果】

①：这张卡召唤成功的回合，自己的额外卡组有表侧表示的５星以下的灵摆怪兽存在的场合，把这张卡解放才能发动。选自己的额外卡组１只表侧表示的５星以下的灵摆怪兽，从卡组把那２只同名怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果无效化，结束阶段破坏。

7032＾番犬－戴表看门狗＾「番犬－戴表看门狗」的效果１回合只能使用１次，这个效果发动的回合，自己不能把怪兽特殊召唤。

①：这张卡召唤成功的回合的主要阶段２把手卡１张魔法卡送去墓地才能发动。从卡组选１张永续魔法卡在自己的魔法与陷阱区域盖放。

7033＾电光－雪花－＾这张卡不能特殊召唤。

①：这张卡在怪兽区域存在，自己场上没有盖放的魔法·陷阱卡存在的场合，双方不能把魔法·陷阱卡盖放，场上盖放的魔法·陷阱卡不能发动。

7034＾文具电子人００２＾①：这张卡特殊召唤成功的场合才能发动。从卡组把１张「文具电子人」卡加入手卡。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，这张卡以外的自己场上的机械族怪兽的攻击力·守备力上升５００。

7035＾审判女士＾「审判女士」的效果１回合只能使用１次。

①：只要这张卡在怪兽区域存在，对方的卡的效果发动的场合，那次处理进行时进行２次投掷硬币，２次都是表的场合，那个效果无效。

7036＾强求哥布林＾①：这张卡给与对方战斗伤害的场合发动。对方可以把１张手卡交给这张卡的控制者让这个效果无效。没交的场合，自己从卡组把１张「哥布林」卡加入手卡。

7037＾崇光之宣告者＾「宣告者的神托」降临。这张卡不用仪式召唤不能特殊召唤。

①：可以从手卡把１只天使族怪兽送去墓地把以下效果发动。

●对方把怪兽的效果·魔法·陷阱卡发动时才能发动。那个发动无效并破坏。

●对方把怪兽特殊召唤之际才能发动。那次特殊召唤无效，那些怪兽破坏。

7038＾魔玩具·剪刀熊＾「锋利小鬼·剪刀」＋「毛绒动物·熊」

①：这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时才能发动。那只怪兽当作攻击力上升１０００的装备卡使用给这张卡装备。

7039＾魔玩具·剪刀狼＾「锋利小鬼·剪刀」＋「毛绒动物」怪兽１只以上

这张卡用以上记的卡为融合素材的融合召唤才能特殊召唤。

①：这张卡在同１次的战斗阶段中可以作出最多有作为这张卡的融合素材的怪兽数量的攻击。

7040＾神影依·神子晶＾「影依」怪兽＋炎属性怪兽

这张卡用融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。「神影依·神子晶」的①的效果１回合只能使用１次。

①：对方把怪兽特殊召唤之际才能发动。那次特殊召唤无效，那些怪兽破坏。那之后，自己把手卡１张「影依」卡送去墓地。

②：这张卡被送去墓地的场合，以自己墓地１张「影依」魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张卡加入手卡。

7041＾神影依·舍金纳迦＾「影依」怪兽＋地属性怪兽

这张卡用融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。「神影依·舍金纳迦」的①的效果１回合只能使用１次。

①：特殊召唤的怪兽把效果发动时才能发动。那个发动无效并破坏。那之后，自己把手卡１张「影依」卡送去墓地。

②：这张卡被送去墓地的场合，以自己墓地１张「影依」魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张卡加入手卡。

7042＾始祖龙　古龙＾通常怪兽×２

这张卡不用融合召唤不能特殊召唤。

①：「始祖龙　古龙」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，这张卡不会被和通常怪兽以外的怪兽的战斗破坏，不受这张卡以外的怪兽的效果影响。

7043＾邪龙星－睚眦＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

「邪龙星－睚眦」的②③的效果１回合各能使用１次。

①：这张卡不会成为对方的效果的对象。

②：以自己场上１只「龙星」怪兽和对方场上１张卡为对象才能发动。那些卡破坏。

③：自己场上的这张卡被战斗·效果破坏送去墓地时才能发动。从卡组把１只幻龙族怪兽守备表示特殊召唤。

7044＾虹光之宣告者＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

①：只要这张卡在怪兽区域存在，从双方的手卡·卡组送去墓地的怪兽不去墓地除外。

②：怪兽的效果·魔法·陷阱卡发动时，把这张卡解放才能发动。那个发动无效并破坏。

③：这张卡被送去墓地的场合才能发动。从卡组把１只仪式怪兽或者１张仪式魔法卡加入手卡。

7045＾暗叛逆ＸＹＺ龙＾４星怪兽×２

①：把这张卡２个ＸＹＺ素材取除，以对方场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力变成一半，这张卡的攻击力上升那个数值。

7046＾星辉士　冬三角＾４星「星因士」怪兽×３

把这张卡ＸＹＺ召唤的回合，自己不是「星因士／星辉士」怪兽不能特殊召唤。

①：这张卡ＸＹＺ召唤成功的场合发动。这张卡以外的场上的卡全部回到持有者手卡。

②：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。对方手卡随机选１张送去墓地。

③：持有ＸＹＺ素材的这张卡被送去墓地的场合，以自己墓地１只「星因士／星辉士」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

7047＾神奇气球＾①：１回合１次，把手卡任意数量送去墓地才能发动。送去墓地的那个数量的气球指示物给这张卡放置。

②：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，对方场上的怪兽的攻击力下降这张卡的气球指示物数量×３００。

7048＾模仿黏土＾「模仿黏土」在１回合只能发动１张。

①：对方场上有怪兽存在的场合，以自己场上１只２星以下的表侧守备表示怪兽为对象才能发动。那１只同名怪兽从卡组守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽从场上离开的场合除外。

7049＾抽卡肌肉＾「抽卡肌肉」在１回合只能发动１张。

①：以自己场上１只守备力１０００以下的表侧守备表示怪兽为对象才能发动。自己从卡组抽１张。那只怪兽在这个回合不会被战斗破坏。

7050＾魔力星幻影＾①：自己场上的怪兽数量是对方场上的怪兽数量以下的场合才能发动。自己以及对方场上的怪兽的攻击力直到回合结束时上升那怪兽的控制者场上的怪兽的等级合计×１００。

7051＾独奏的第１乐章＾「独奏的第１乐章」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合，自己不是「幻奏」怪兽不能特殊召唤。

①：自己场上没有怪兽存在的场合才能发动。从手卡·卡组把１只４星以下的「幻奏」怪兽特殊召唤。

7052＾玩具罐＾①：１回合１次，丢弃１张手卡才能发动。自己从卡组抽１张，给双方确认。确认的卡是「毛绒动物」怪兽的场合，可以从手卡把１只怪兽特殊召唤。不是的场合，那张抽到的卡丢弃。

②：这张卡被送去墓地的场合才能发动。从卡组把１只「锋利小鬼·剪刀」或者１只「毛绒动物」怪兽加入手卡。

7053＾机壳的牲祭＾「机壳」怪兽才能装备。

①：装备怪兽的攻击力上升３００，不会被战斗破坏。

②：「机壳」怪兽上级召唤的场合，装备怪兽可以作为２只的数量解放。

③：这张卡从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把１只「机壳」怪兽加入手卡。

7054＾机壳的要塞＾①：只要这张卡在场地区域存在，自己在通常召唤外加上只有１次，自己主要阶段可以把１只「机壳」怪兽召唤。

②：只要这张卡在场地区域存在，「机壳」怪兽的召唤不会被无效化。

7055＾星守之结界＾①：场上的「星辉士」ＸＹＺ怪兽的攻击力·守备力上升那ＸＹＺ素材数量×２００。

②：自己场上的「星辉士」ＸＹＺ怪兽被选择作为攻击对象时，把手卡１张「星因士／星辉士」卡送去墓地才能发动。那次攻击无效。

7056＾与神之假身的接触＾「与神之假身的接触」在１回合只能发动１张。

①：从自己的手卡·场上把「影依」融合怪兽卡决定的融合素材怪兽送去墓地，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。

7057＾异层空间＾①：场上的幻龙族怪兽的攻击力·守备力上升３００。

②：１回合１次，把自己墓地３只幻龙族怪兽除外，以场上１张卡为对象才能发动。那张卡破坏。

7058＾宣告者的神托＾「崇光之宣告者」的降临必需。对方不能对应这张卡的发动把魔法·陷阱·怪兽的效果发动。

①：从自己的手卡·场上把等级合计直到１２以上的怪兽解放，从手卡把「崇光之宣告者」仪式召唤。

7059＾帝王的轰毅＾①：把自己场上１只５星以上的通常召唤的表侧表示怪兽解放，以场上１张表侧表示的卡为对象才能发动。那张卡的效果直到回合结束时无效。那之后，自己从卡组抽１张。

②：自己主要阶段把墓地的这张卡除外，宣言１个属性才能发动。场上的全部表侧表示怪兽直到回合结束时变成宣言的属性。

7060＾妖刀竹光＾「妖刀竹光」的②的效果１回合只能使用１次。

①：装备怪兽的攻击力上升０。

②：以这张卡以外的自己场上１张「竹光」卡为对象才能发动。那张卡回到持有者手卡，装备怪兽在这个回合可以向对方直接攻击。

③：这张卡被送去墓地的场合才能发动。从卡组把「妖刀竹光」以外的１张「竹光」卡加入手卡。

7061＾娱乐一闪＾①：自己场上有「娱乐伙伴」怪兽存在的场合才能发动。对方场上的表侧攻击表示怪兽全部变成守备表示，那些怪兽直到下个回合的结束时不能把表示形式变更。

7062＾娱乐伙伴复活＾①：自己场上的怪兽被战斗·效果破坏的场合才能发动。从自己的手卡·墓地选１只「娱乐伙伴」怪兽特殊召唤。

7063＾吓人箱＾①：对方场上有怪兽２只以上存在的场合，对方怪兽的攻击宣言时以那１只怪兽为对象才能发动。那次攻击无效，选那只怪兽以外的对方场上１只怪兽送去墓地。那之后，作为对象的怪兽的攻击力下降送去墓地的怪兽的攻击力和守备力之内较高方的数值。

7064＾幻影骑士团　影佑＾①：以自己场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力·守备力上升３００。

②：这张卡在墓地存在的场合，对方的直接攻击宣言时才能发动。这张卡变成通常怪兽（战士族·暗·４星·攻０／守３００）在怪兽区域守备表示特殊召唤（不当作陷阱卡使用）。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合除外。

7065＾隐藏的机壳＾「隐藏的机壳」在１回合只能发动１张。

①：从自己的额外卡组把最多３只表侧表示的「机壳」灵摆怪兽加入手卡。

7066＾起动的机壳＾①：场上的通常召唤的「机壳」怪兽直到回合结束时攻击力上升３００，效果无效化，不受这张卡以外的魔法·陷阱卡的效果影响。

7067＾龙星的凶暴化＾①：自己的「龙星」怪兽和对方怪兽进行战斗的伤害计算时才能发动。那只自己怪兽的攻击力·守备力只在那次伤害计算时变成原本数值的２倍，伤害步骤结束时破坏。

7068＾自然的神星树＾「自然的神星树」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：把自己场上１只昆虫族·地属性怪兽解放才能发动。从卡组把１只４星以下的植物族·地属性怪兽特殊召唤。

②：把自己场上１只植物族·地属性怪兽解放才能发动。从卡组把１只４星以下的昆虫族·地属性怪兽特殊召唤。

③：这张卡被送去墓地的场合发动。从卡组把「自然的神星树」以外的１张「自然」卡加入手卡。

7069＾龙魂之幻泉＾①：以自己墓地１只怪兽为对象才能把这张卡发动。那只怪兽守备表示特殊召唤。特殊召唤的那只怪兽的种族变成幻龙族。这张卡从场上离开时那只怪兽破坏。那只怪兽从场上离开时这张卡破坏。

7070＾融合准备＾①：把额外卡组１只融合怪兽给对方观看，那只怪兽有卡名记述的１只融合素材怪兽从卡组加入手卡。那之后，可以选自己墓地１张「融合」加入手卡。

7071＾神之忠告＾①：自己的魔法与陷阱区域盖放的卡只有这张卡的场合，支付３０００基本分才能发动。

●怪兽的效果·魔法·陷阱卡发动时才能发动。那个发动无效并破坏。

●自己或者对方把怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤之际才能发动。那个无效，那些怪兽破坏。

7072＾异次元的邂逅＾①：双方有除外的自己怪兽１只以上存在的场合才能发动。双方玩家各自选除外的１只自己怪兽里侧守备表示特殊召唤。

7073＾未来Ｎｏ．０　未来皇　霍普＾「Ｎｏ．」怪兽以外的相同阶级的ＸＹＺ怪兽×２

规则上，这张卡的阶级当作１阶使用。

①：这张卡不会被战斗破坏，这张卡的战斗发生的双方的战斗伤害变成０。

②：这张卡和对方怪兽进行战斗的伤害步骤结束时才能发动。那只对方怪兽的控制权直到战斗阶段结束时得到。

③：场上的这张卡被效果破坏的场合，可以作为代替把这张卡１个ＸＹＺ素材取除。

7074＾我我我侍＾４星怪兽×２

①：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，以自己场上１只「我我我」怪兽为对象才能发动。这个回合，那只怪兽在同１次的战斗阶段中可以作２次攻击。

②：这张卡以外的自己场上的怪兽被选择作为攻击对象时才能发动。这张卡变成表侧守备表示，攻击对象转移为这张卡进行伤害计算。

7075＾我我我术士＾①：１回合１次，以「我我我术士」以外的自己墓地１只「我我我」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。这个效果的发动后，直到回合结束时自己不是「我我我」怪兽不能特殊召唤。

②：ＸＹＺ素材的这张卡为让ＸＹＺ怪兽的效果发动而被取除送去墓地的场合，以自己场上１只ＸＹＺ怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力直到回合结束时上升５００。

7076＾我怒隆共防！＾①：自己场上的「我我我」、「怒怒怒」、「隆隆隆」怪兽的其中任意种被战斗·效果破坏送去墓地的场合，以那１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。那之后，可以从手卡把「我我我」、「怒怒怒」、「隆隆隆」怪兽合计最多２只守备表示特殊召唤。

7077＾毅飞冲天挑战＾①：自己战斗阶段，以这个回合进行过攻击的１只ＸＹＺ怪兽为对象才能发动。这次战斗阶段中那只怪兽只再１次可以攻击。这个效果让那只怪兽攻击的场合，直到伤害步骤结束时对方不能把魔法·陷阱·怪兽的效果发动。

7078＾命运之扉＾①：对方怪兽的直接攻击宣言时才能把这张卡发动。那次攻击无效。那之后，这张卡变成效果怪兽（恶魔族·光·１星·攻／守０）在怪兽区域特殊召唤。这张卡也当作陷阱卡使用。

②：这张卡的效果让这张卡已特殊召唤的场合，自己准备阶段把自己墓地的「希望皇　霍普」怪兽任意数量除外才能发动（同名卡最多１张）。给与对方除外数量×５００伤害，这张卡的攻击力上升那次伤害的数值。

7079＾元素英雄　烈焰侠＾「元素英雄　烈焰侠」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：这张卡召唤·特殊召唤成功的场合才能发动。从卡组把１张「融合」加入手卡。

②：自己主要阶段才能发动。从卡组把「元素英雄　烈焰侠」以外的１只「元素英雄」怪兽送去墓地。这张卡直到回合结束时变成和这个效果送去墓地的怪兽相同属性·攻击力·守备力。这个效果的发动后，直到回合结束时自己不是融合怪兽不能特殊召唤。

7080＾自然地星狮＾地属性同调怪兽×２

①：只以场上的卡１张为对象的魔法·陷阱·怪兽的效果发动时，把１张手卡送去墓地才能发动。那个发动无效并破坏。

7081＾幻兽机　鲁斯兰枪蛇＾「幻兽机」调整＋调整以外的「幻兽机」怪兽１只以上

①：这张卡同调召唤成功时，把自己场上的「幻兽机衍生物」任意数量解放才能发动。对方手卡随机选解放的数量丢弃。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，这张卡以外的自己场上的「幻兽机」怪兽不会被战斗·效果破坏。

③：这张卡被对方破坏的场合才能发动。从卡组选１张速攻魔法卡在自己的魔法与陷阱区域盖放。

7082＾鬼计惰天使＾４星怪兽×２

这张卡也能在「鬼计惰天使」以外的自己场上的「鬼计」ＸＹＺ怪兽上面把这张卡重叠来ＸＹＺ召唤。此外，这张卡持有的ＸＹＺ素材数量变成１０时，自己决斗胜利。

①：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从卡组把１张「鬼计」魔法·陷阱卡加入手卡。

②：１回合１次，自己主要阶段才能发动。把手卡１张「鬼计」卡在这张卡下面重叠作为ＸＹＺ素材。

7083＾ＤＤ　莉莉丝＾「ＤＤ　莉莉丝」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·特殊召唤成功的场合，可以从以下效果选择１个发动。

●以自己墓地１只「ＤＤ」怪兽为对象才能发动。那只怪兽加入手卡。

●从自己的额外卡组把１只表侧表示的「ＤＤ」灵摆怪兽加入手卡。

7084＾ＤＤ　夜吼怪＾①：这张卡召唤成功时，以自己墓地１只「ＤＤ」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的攻击力·守备力变成０，那只怪兽被破坏的场合自己受到１０００伤害。这个效果的发动后，直到回合结束时自己不是恶魔族怪兽不能特殊召唤。

7085＾ＤＤ　魔导贤者　伽利莱＾←１　【灵摆】　１→

①：自己不是「ＤＤ」怪兽不能灵摆召唤。这个效果不会被无效化。

②：自己准备阶段发动。这张卡的灵摆刻度上升２（最多到１０）。那之后，持有这张卡的灵摆刻度以下的等级的除「ＤＤ」怪兽以外的自己场上的怪兽全部破坏。

【怪兽效果】

「ＤＤ　魔导贤者　伽利莱」的怪兽效果１回合只能使用１次。

①：把这张卡从手卡丢弃，以自己场上１张「ＤＤ」卡或者「契约书」卡为对象才能发动。那张卡回到持有者手卡。这个效果在对方回合也能发动。

7086＾ＤＤ　魔导贤者　开普勒＾←１０　【灵摆】　１０→

①：自己不是「ＤＤ」怪兽不能灵摆召唤。这个效果不会被无效化。

②：自己准备阶段发动。这张卡的灵摆刻度下降２（最少到１）。那之后，持有这张卡的灵摆刻度以上的等级的除「ＤＤ」怪兽以外的自己场上的怪兽全部破坏。

【怪兽效果】

「ＤＤ　魔导贤者　开普勒」的怪兽效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·特殊召唤成功的场合，可以从以下效果选择１个发动。

●以这张卡以外的自己场上１张「ＤＤ」卡为对象才能发动。那张卡回到持有者手卡。

●从卡组把１张「契约书」卡加入手卡。

7087＾ＤＤＤ　死伟王　地狱终末神＾←４　【灵摆】　４→

①：１回合１次，以自己场上１只「ＤＤ」怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力直到回合结束时上升８００。

【怪兽效果】

①：１回合１次，自己场上的怪兽被战斗·效果破坏的场合，以那１只怪兽为对象才能发动。这张卡的攻击力直到回合结束时上升作为对象的怪兽的原本攻击力数值。这个效果发动的回合，这张卡不能直接攻击。

②：这张卡不会被不以这张卡为对象的魔法·陷阱卡的效果破坏。

7088＾ＤＤＤ　烈火王　铁木真＾「ＤＤ」怪兽×２

「ＤＤＤ　烈火王　铁木真」的①的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡在怪兽区域存在，自己场上有这张卡以外的「ＤＤ」怪兽特殊召唤的场合，以自己墓地１只「ＤＤ」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

②：这张卡被战斗或者对方的效果破坏的场合，以自己墓地１张「契约书」卡为对象才能发动。那张卡加入手卡。

7089＾ＤＤＤ　疾风王　亚历山大＾「ＤＤ」调整＋调整以外的怪兽１只以上

「ＤＤＤ　疾风王　亚历山大」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡在怪兽区域存在，自己场上有这张卡以外的「ＤＤ」怪兽召唤·特殊召唤的场合，以自己墓地１只４星以下的「ＤＤ」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

7090＾地狱门的契约书＾「地狱门的契约书」的①的效果１回合只能使用１次。

①：自己主要阶段才能发动。从卡组把１只「ＤＤ」怪兽加入手卡。

②：自己准备阶段发动。自己受到１０００伤害。

7091＾魔神王的契约书＾「魔神王的契约书」的①的效果１回合只能使用１次。

①：自己主要阶段才能发动。从自己的手卡·场上把恶魔族的融合怪兽卡决定的融合素材怪兽送去墓地，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。「ＤＤ」融合怪兽融合召唤的场合，也能把自己墓地的怪兽除外作为融合素材。

②：自己准备阶段发动。自己受到１０００伤害。

7092＾女武神的契约书＾「女武神的契约书」的①的效果１回合只能使用１次。

①：从手卡把１张「ＤＤ」卡或者「契约书」卡送去墓地，以场上１张卡为对象才能发动。那张卡破坏。

②：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，自己场上的恶魔族怪兽的攻击力在对方回合内上升１０００。

③：自己准备阶段发动。自己受到１０００伤害。

7093＾契约洗净＾①：自己的魔法与陷阱区域的「契约书」卡全部破坏。自己从卡组抽出破坏的数量。那之后，自己回复抽出数量×１０００基本分。

7094＾ＤＤＤ的人事权＾①：从自己的手卡·场上·墓地的「ＤＤ」怪兽以及自己的灵摆区域的「ＤＤ」卡之中选合计３张回到持有者卡组。那之后，可以从卡组把２只「ＤＤ」怪兽加入手卡。

7095＾ＤＤ征募＾「ＤＤ征募」在１回合只能发动１张。

①：对方场上的怪兽数量比自己场上的怪兽多的场合，以最多有那个相差数量的自己墓地的「ＤＤ」怪兽或者「契约书」卡为对象才能发动。那些卡加入手卡。

7096＾剑之反射＾「剑之反射」在１回合只能发动１张。

①：自己场上有「Ｘ－剑士」怪兽存在，自己因战斗·效果受到伤害时才能发动。自己基本分回复受到的伤害的数值，给与对方那个数值的伤害。那之后，可以从卡组把１张「剑」魔法·陷阱卡或者１张「加特姆士」卡加入手卡。

7097＾吸光融合＾「吸光融合」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合，自己不是「宝石骑士」怪兽不能特殊召唤。

①：从卡组把１张「宝石骑士」卡加入手卡。那之后，以下效果可以适用。

●从自己的手卡·场上把「宝石骑士」融合怪兽卡决定的融合素材怪兽除外，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。

7098＾星圣暴风＾「星圣暴风」的①的效果在决斗中只能使用１次。

①：自己结束阶段以自己场上２只持有ＸＹＺ素材的「星圣」ＸＹＺ怪兽为对象才能发动。那２只ＸＹＺ怪兽的ＸＹＺ素材全部取除，对方基本分变成一半。

②：自己准备阶段以自己场上１只「星圣」ＸＹＺ怪兽和自己墓地１只「星圣」怪兽为对象才能发动。那只墓地的怪兽在那只ＸＹＺ怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。

7099＾牙狼之双王　罗慕路斯－雷穆斯＾←１　【灵摆】　１→①：１回合１次，把自己场上３只兽族灵摆怪兽除外，之后选择自己场上1只灵摆怪兽发动。这个回合那只怪兽直接攻击让对方基本分变成0的场合，自己比赛胜利。

【怪兽效果】

这张卡不用灵摆召唤不能特殊召唤。必须把３只兽族怪兽解放才能通常召唤。自己场上没有这张卡以外的怪兽存在时，这张卡直接攻击让对方基本分变成０的场合，自己比赛胜利。

7100＾辉银之天空船－列奥号＾←１０　【灵摆】　１０→①：１回合１次，把自己场上３只机械族灵摆怪兽除外，之后选择自己场上1只灵摆怪兽发动。这个回合那只怪兽直接攻击让对方基本分变成0的场合，自己比赛胜利。

【怪兽效果】辉银的翅膀是光荣的印记。用言语来讲述那个证明。

7101＾ＤＤＤ　怒涛王　凯撒＾恶魔族４星怪兽×２

「ＤＤＤ　怒涛王　凯撒」的①②的效果１回合各能使用１次。

①：把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这个回合被破坏的怪兽在战斗阶段结束时从自己墓地尽可能特殊召唤。下次的准备阶段让自己受到这个效果特殊召唤的怪兽数量×１０００伤害。这个效果在对方回合也能发动。

②：这张卡从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把１张「契约书」卡加入手卡。

7102＾ＤＤ　刻耳柏洛斯＾←６　【灵摆】　６→

①：１回合１次，以自己场上１只「ＤＤ」怪兽为对象才能发动。那只怪兽的等级变成４星，攻击力·守备力上升４００。

【怪兽效果】

①：这张卡从手卡的灵摆召唤成功时，「ＤＤ　刻耳柏洛斯」以外的「ＤＤ」怪兽在自己场上存在的场合以自己墓地１张永续魔法卡为对象才能发动。那张卡加入手卡。

7103＾Ｎｏ．２３　冥界的灵骑士　兰斯洛特＾８星怪兽×２

①：持有ＸＹＺ素材的这张卡可以直接攻击。

②：这张卡给与对方战斗伤害时，以对方场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽破坏。

③：１回合１次，这张卡以外的怪兽的效果·魔法·陷阱卡发动时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除发动。那个发动无效。

7104＾ＤＤＤ　反骨王　列奥尼达＾←３　【灵摆】　３→

①：自己受到效果伤害时才能把这个效果发动。这张卡破坏，并且这个回合，给与基本分伤害的效果再变成让基本分回复的效果。

【怪兽效果】

①：自己受到效果伤害时才能发动。这张卡从手卡特殊召唤，自己基本分回复受到的伤害的数值。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，自己受到的效果伤害变成０。

7105＾银河眼　重铠光子龙＾８星怪兽×３

这张卡也能在「银河眼　重铠光子龙」以外的自己场上的「银河眼」ＸＹＺ怪兽上面把这张卡重叠来ＸＹＺ召唤。

①：１回合１次，以这张卡最多２张装备卡为对象才能发动。那些卡在这张卡下面重叠作为ＸＹＺ素材。

②：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，以对方场上１张表侧表示的卡为对象才能发动。那张卡破坏。

7106＾极星邪龙 约尔曼冈德＾这张卡不能通常召唤。场上有「极神」怪兽存在的场合，可以从手卡把这张卡往对方场上守备表示特殊召唤。①：场上没有「极神」怪兽存在的场合这张卡破坏。②：这张卡在场上表侧表示存在的场合只限１次，表侧守备表示存在的这张卡变成表侧攻击表示的场合发动。自己受到３０００伤害。

7107＾极星邪狼 芬里尔＾这张卡不能通常召唤。自己主要阶段２，场上有「极神」怪兽存在的场合，可以从手卡把这张卡往对方场上守备表示特殊召唤。①：场上没有「极神」怪兽存在的场合这张卡破坏。②：自己战斗阶段开始发动。自己场上的守备表示怪兽全部变成表侧攻击表示。③：这张卡的战斗伤害让双方玩家承受。

7108＾传说的预言者　梅林＾「传说的预言者　梅林」的①②③的效果１回合各能使用１次。

①：把这张卡解放才能发动。从卡组把１只「圣骑士」怪兽特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不是「圣骑士」怪兽不能特殊召唤。

②：把墓地的这张卡除外才能发动。把１只「圣骑士」同调怪兽同调召唤。这个效果在对方回合也能发动。

③：把墓地的这张卡除外才能发动。把１只「圣骑士」ＸＹＺ怪兽ＸＹＺ召唤。这个效果在对方回合也能发动。

7109＾圣骑士　贝德维尔＾①：这张卡召唤·特殊召唤成功时才能发动。从卡组把１张「圣剑」装备魔法卡送去墓地。

②：只在这张卡在场上表侧表示存在才有１次，以场上１张「圣剑」装备魔法卡和１只可以把那张卡装备的怪兽为对象才能发动。那张装备魔法卡转移给作为正确对象的那只怪兽。这个效果在对方回合也能发动。

7110＾圣骑士传说的终幕＾「圣骑士传说的终幕」在１回合只能发动１张。

①：对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合，以自己墓地１只「圣骑士」怪兽和１张那只怪兽可以装备的「圣剑」装备魔法卡为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤，那张装备魔法卡给作为正确对象的那只怪兽装备。

7111＾魔妖仙兽　大刃祸是＾←７　【灵摆】　７→

①：自己场上的「妖仙兽」怪兽的攻击宣言时才能发动。那只攻击怪兽的攻击力直到战斗阶段结束时上升３００。

【怪兽效果】

这张卡不用灵摆召唤不能特殊召唤。

①：这张卡的灵摆召唤不会被无效化。

②：这张卡召唤·特殊召唤成功的场合，以场上最多２张卡为对象才能发动。那些卡回到持有者手卡。

③：这张卡特殊召唤的回合的结束阶段发动。这张卡回到持有者手卡。

7112＾妖仙兽　阎魔巳裂＾①：这张卡和风属性以外的表侧表示怪兽进行战斗的伤害步骤开始时才能发动。那只怪兽破坏。

②：这张卡灵摆召唤成功时，以对方场上１张卡为对象才能发动。那张卡破坏。

③：这张卡特殊召唤的回合的结束阶段发动。这张卡回到持有者手卡。

7113＾妖仙兽　镰壹太刀＾①：这张卡召唤成功的场合才能发动。从手卡把「妖仙兽　镰壹太刀」以外的１只「妖仙兽」怪兽召唤。

②：只在这张卡在场上表侧表示存在才有１次，自己场上有这张卡以外的「妖仙獣」怪兽存在的场合以对方场上１张表侧表示的卡为对象才能发动。那张卡回到持有者手卡。

③：这张卡召唤的回合的结束阶段发动。这张卡回到持有者手卡。

7114＾妖仙兽　镰贰太刀＾①：这张卡召唤成功的场合才能发动。从手卡把「妖仙兽　镰贰太刀」以外的１只「妖仙兽」怪兽召唤。

②：这张卡可以直接攻击。那次战斗给与对方的战斗伤害变成一半。

③：这张卡召唤的回合的结束阶段发动。这张卡回到持有者手卡。

7115＾妖仙兽　镰叁太刀＾「妖仙兽　镰叁太刀」的②的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤成功的场合才能发动。从手卡把「妖仙兽　镰叁太刀」以外的１只「妖仙兽」怪兽召唤。

②：这张卡以外的自己的「妖仙兽」怪兽给与对方战斗伤害时才能发动。从卡组把「妖仙兽　镰叁太刀」以外的１张「妖仙兽」卡加入手卡。

③：这张卡召唤的回合的结束阶段发动。这张卡回到持有者手卡。

7116＾妖仙兽　左镰神柱＾←３　【灵摆】　３→

①：自己场上的「妖仙兽」怪兽被战斗·效果破坏的场合，可以作为代替把这张卡破坏。

【怪兽效果】

①：这张卡召唤成功的场合发动。这张卡变成守备表示。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，对方不能把这张卡以外的自己场上的「妖仙兽」怪兽作为效果的对象。

7117＾妖仙兽　右镰神柱＾←５　【灵摆】　５→

①：１回合１次，另一边的自己的灵摆区域有「妖仙兽」卡存在的场合才能发动。这张卡的灵摆刻度直到回合结束时变成１１。这个效果的发动后，直到回合结束时自己不是「妖仙兽」怪兽不能特殊召唤。

【怪兽效果】

①：这张卡召唤成功的场合发动。这张卡变成守备表示。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，对方不能把其他的「妖仙兽」怪兽作为攻击对象。

7118＾修验的妖社＾「修验的妖社」的②的效果１回合只能使用１次。

①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，每次「妖仙兽」怪兽召唤·特殊召唤，给这张卡放置１个妖仙指示物。

②：把这张卡的妖仙指示物任意数量取除才能发动。取除数量的以下效果适用。

●１个：自己场上的「妖仙兽」怪兽的攻击力直到回合结束时上升３００。

●３个：从自己的卡组·墓地选１张「妖仙兽」卡加入手卡。

7119＾妖仙兽的秘技＾①：自己场上有「妖仙兽」卡存在，自己的怪兽区域没有「妖仙兽」怪兽以外的表侧表示怪兽存在的场合，怪兽的效果·魔法·陷阱卡发动时才能发动。那个发动无效并破坏。

7120＾影灵衣术士　施里特＾「影灵衣术士　施里特」的②的效果１回合只能使用１次。

①：「影灵衣」仪式怪兽１只仪式召唤的场合，可以用这１张卡作为仪式召唤需要的等级数值的解放使用。

②：这张卡被效果解放的场合才能发动。从卡组把１只战士族的「影灵衣」仪式怪兽加入手卡。

7121＾影灵衣大魔道士＾「影灵衣大魔道士」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：这张卡被效果解放的场合才能发动。从卡组把１只魔法师族的「影灵衣」仪式怪兽加入手卡。

②：这张卡被除外的场合才能发动。从卡组把「影灵衣大魔道士」以外的１只「影灵衣」怪兽送去墓地。

7122＾影灵衣战士　艾可萨＾「影灵衣战士　艾可萨」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：这张卡被效果解放的场合才能发动。从卡组把１只龙族的「影灵衣」仪式怪兽加入手卡。

②：这张卡被除外的场合，以这张卡以外的除外的１只自己的「影灵衣」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

7123＾辉剑鸟之影灵衣＾「影灵衣」仪式魔法卡降临。这张卡不用仪式召唤不能特殊召唤。「辉剑鸟之影灵衣」的①②的效果１回合各能使用１次。

①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把１张「影灵衣」魔法·陷阱卡加入手卡。

②：以从额外卡组特殊召唤的场上１只怪兽为对象才能发动。直到回合结束时，那只怪兽的攻击力变成０，效果无效化。这个效果在对方回合也能发动。

7124＾光枪龙之影灵衣＾「影灵衣」仪式魔法卡降临。不是只使用除「光枪龙之影灵衣」以外的怪兽来仪式召唤不能特殊召唤「光枪龙之影灵衣」的①②的效果１回合各能使用１次。

①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把「光枪龙之影灵衣」以外的１只「影灵衣」怪兽加入手卡。

②：以从额外卡组特殊召唤的场上最多２只怪兽为对象才能发动。那些怪兽回到持有者卡组。

7125＾三叉龙之影灵衣＾「影灵衣」仪式魔法卡降临。不是只使用除９星以外的怪兽来仪式召唤不能特殊召唤。「三叉龙之影灵衣」的①②的效果１回合各能使用１次。

①：自己场上的「影灵衣」怪兽成为效果的对象时，把这张卡从手卡丢弃才能发动。那个发动无效。这个效果在对方回合也能发动。

②：这张卡仪式召唤成功时才能发动。对方的手卡·场上·墓地的卡各选１张，那３张除外。

7126＾尤尼科之影灵衣＾「影灵衣」仪式魔法卡降临。这张卡不用仪式召唤不能特殊召唤。「尤尼科之影灵衣」的①的效果１回合只能使用１次。

①：把这张卡从手卡丢弃，以「尤尼科之影灵衣」以外的自己墓地１张「影灵衣」卡为对象才能发动。那张卡加入手卡。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，从额外卡组特殊召唤的场上的表侧表示怪兽的效果无效化。

7127＾瓦尔基鲁斯之影灵衣＾「影灵衣」仪式魔法卡降临。不是只使用除８星以外的怪兽来仪式召唤不能特殊召唤瓦尔基鲁斯之影灵衣」的①②的效果１回合各能使用１次。

①：对方怪兽的攻击宣言时把自己墓地１张「影灵衣」卡除外，把这张卡从手卡丢弃才能发动。那次攻击无效，那之后战斗阶段结束。

②：自己主要阶段才能发动。自己的手卡·场上最多２只怪兽解放，自己从卡组抽出解放的数量。

7128＾灾亡虫之影灵衣＾「影灵衣」仪式魔法卡降临。不是只使用除「灾亡虫之影灵衣」以外的怪兽来仪式召唤不能特殊召唤。「灾亡虫之影灵衣」的①的效果１回合只能使用１次。

①：把这张卡从手卡丢弃，以自己墓地１只「影霊衣」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

②：自己的「影灵衣」怪兽和从额外卡组特殊召唤的怪兽进行战斗的伤害步骤开始时发动。那只怪兽破坏。

7129＾决战兵器之影灵衣＾「影灵衣」仪式魔法卡降临。不是只使用除１０星以外的怪兽来仪式召唤不能特殊召唤。「决战兵器之影灵衣」的①②的效果１回合各能使用１次。

①：把这张卡从手卡丢弃，以自己场上１只「影灵衣」怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力·守备力直到回合结束时上升１０００。这个效果在对方回合也能发动。

②：以对方场上盖放的１张卡为对象才能发动。那张卡破坏并除外。

7130＾影灵衣的降魔镜＾「影灵衣」仪式怪兽的降临必需。「影灵衣的降魔镜」的①的效果１回合只能使用１次。

①：等级合计直到变成和仪式召唤的怪兽相同为止，把自己的手卡·场上的怪兽解放或者作为解放的代替而把自己墓地的「影灵衣」怪兽除外，从手卡把１只「影灵衣」仪式怪兽仪式召唤。

②：自己场上没有怪兽存在的场合，从自己墓地把这张卡和１只「影灵衣」怪兽除外才能发动。从卡组把１张「影灵衣」魔法卡加入手卡。

7131＾影灵衣的万华镜＾「影灵衣」仪式怪兽的降临必需。「影灵衣的万华镜」的①的效果１回合只能使用１次。

①：直到和仪式召唤的怪兽相同等级为止，把自己的手卡·场上１只怪兽解放或者把额外卡组１只怪兽送去墓地，从手卡把「影灵衣」仪式怪兽任意数量仪式召唤。

②：自己场上没有怪兽存在的场合，从自己墓地把这张卡和１只「影灵衣」怪兽除外才能发动。从卡组把１张「影灵衣」魔法卡加入手卡。

7132＾灵兽使　蕾拉＾自己对「灵兽使　蕾拉」１回合只能有１次特殊召唤。

①：这张卡召唤成功的场合，以自己墓地１只「灵兽」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

7133＾灵兽使长老＾自己对「灵兽使长老」１回合只能有１次特殊召唤。

①：这张卡召唤成功的回合，自己在通常召唤外加上只有１次，自己主要阶段可以把１只「灵兽」怪兽召唤。

7134＾灵兽使　文＾自己对「灵兽使　文」１回合只能有１次特殊召唤。

①：这张卡召唤成功的场合，以除外的１只自己的「灵兽」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

7135＾精灵兽　火狮＾自己对「精灵兽　火狮」１回合只能有１次特殊召唤。

①：１回合１次，把自己墓地１张「灵兽」卡除外才能发动。这个回合中，以下效果适用。这个效果在对方回合也能发动。

●自己场上的「灵兽」怪兽的攻击力·守备力上升５００。

7136＾精灵兽　川豚＾自己对「精灵兽　川豚」１回合只能有１次特殊召唤。

①：１回合１次，把手卡１张「灵兽」卡除外，以对方场上１张卡为对象才能发动。那张卡回到持有者手卡

7137＾精灵兽　雷鹰＾自己对「精灵兽　雷鹰」１回合只能有１次特殊召唤。

①：１回合１次，自己主要阶段才能发动。从卡组把１张「灵兽」卡除外。发动后第２次的自己准备阶段，这个效果除外的卡加入手卡。

7138＾圣灵兽骑　火狮＾「灵兽使」怪兽＋「精灵兽」怪兽

把自己场上的上记卡除外的场合才能特殊召唤（不需要「融合」）。

①：这张卡攻击的场合，直到伤害步骤结束时不受这张卡以外的卡的效果影响。

②：让这张卡回到额外卡组，以除外的自己１只「灵兽使」怪兽和１只「精灵兽」怪兽为对象才能发动。那些怪兽守备表示特殊召唤。这个效果在对方回合也能发动。

7139＾圣灵兽骑　川豚＾「灵兽使」怪兽＋「精灵兽」怪兽

把自己场上的上记卡除外的场合才能特殊召唤（不需要「融合」）。

①：这张卡不会被效果破坏。

②：让这张卡回到额外卡组，以除外的自己１只「灵兽使」怪兽和１只「精灵兽」怪兽为对象才能发动。那些怪兽守备表示特殊召唤。这个效果在对方回合也能发动。

7140＾圣灵兽骑　雷鹰＾「灵兽使」怪兽＋「精灵兽」怪兽

把自己场上的上记卡除外的场合才能特殊召唤（不需要「融合」）。

①：１回合１次，以除外的２张自己的「灵兽」卡为对象才能发动。那些卡回到墓地，从卡组把１张「灵兽」卡加入手卡。

②：让这张卡回到额外卡组，以除外的自己１只「灵兽使」怪兽和１只「精灵兽」怪兽为对象才能发动。那些怪兽守备表示特殊召唤。这个效果在对方回合也能发动。

7141＾灵兽的相绊＾①：把自己场上２只表侧表示的「灵兽」怪兽除外才能发动。从额外卡组把１只「灵兽」怪兽无视召唤条件特殊召唤。

7142＾灵兽的连契＾①：自己场上有「灵兽」怪兽存在的场合才能发动。选最多有自己场上的「灵兽」怪兽数量的场上的怪兽破坏。

7143＾野兽眼灵摆龙＾龙族・暗属性怪兽＋兽族怪兽

这张卡用融合召唤以及以下方法才能特殊召唤。●把自己场上的上记卡解放的场合可以从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」）。①：这张卡战斗破坏怪兽的场合发动。给与对方作为这张卡的融合素材的１只兽族怪兽的原本攻击力数值的伤害。

7144＾魔王超龙　天蝇王＾暗属性调整＋调整以外的怪兽２只以上

①：这张卡不会被战斗·效果破坏。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，这张卡以外的自己怪兽不能攻击。

③：１回合１次，以对方场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力变成０，自己基本分回复那个原本攻击力的数值。此外，这个回合这张卡的战斗发生的对对方玩家的战斗伤害变成一半。

7145＾娱乐伙伴　火围巾狮＾←５　【灵摆】　５→

①：自己场上的灵摆怪兽被战斗破坏时才能发动。灵摆区域的这张卡特殊召唤。

【怪兽效果】

①：１回合１次，自己的灵摆怪兽战斗破坏对方怪兽的伤害计算后才能发动。那只自己怪兽直到战斗阶段结束时攻击力上升２００，只再１次可以继续攻击。

7146＾娱乐伙伴　搭档蛇＾←３　【灵摆】　３→

①：１回合１次，以自己场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力直到回合结束时上升自己场上的「娱乐伙伴」卡数量×３００。

【怪兽效果】

①：这张卡召唤·特殊召唤成功的场合，以自己场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力上升自己场上的「娱乐伙伴」怪兽数量×３００。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，５星以下的怪兽不能攻击。

7147＾娱乐伙伴　助手驴＾①：这张卡召唤成功时才能发动。从自己的手卡·墓地选１只４星以下的「娱乐伙伴」怪兽特殊召唤。

7148＾娱乐伙伴　尖刺鹰＾①：１回合１次，以自己场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。这个回合，那只怪兽向守备表示怪兽攻击的场合，给与对方为攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

7149＾娱乐伙伴　加号龟＾①：１回合１次，以场上最多２只表侧表示怪兽为对象才能发动。那些怪兽的等级上升１星。

7150＾娱乐伙伴　扑克魔女＾←４　【灵摆】　４→

①：１回合１次，自己主要阶段才能发动。从自己场上把融合怪兽卡决定的融合素材怪兽送去墓地，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。

【怪兽效果】

①：把这张卡解放才能发动。从自己的卡组·墓地选１张「融合」加入手卡。

7151＾超重武者　影法师－Ｃ＾「超重武者　影法师－Ｃ」的①②的效果１回合各能使用１次。

①：把这张卡解放才能发动。从手卡把１只「超重武者」怪兽特殊召唤。

②：自己场上的「超重武者」怪兽成为效果的对象时，把墓地的这张卡除外才能发动。那个发动无效并破坏。这个效果在对方回合也能发动。

7152＾超重武者　法螺贝－Ｅ＾①：自己墓地没有魔法·陷阱卡存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤成功的回合，自己不是「超重武者」怪兽不能特殊召唤。

②：自己墓地没有魔法·陷阱卡存在，把这张卡解放对「超重武者」怪兽的上级召唤成功的场合才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。

7153＾超重武者装留　岩融＾①：自己主要阶段以自己场上１只「超重武者」怪兽为对象才能发动。从自己的手卡·场上把这只怪兽当作装备卡使用给那只自己怪兽装备。

②：用这张卡的效果把这张卡装备的怪兽向守备表示怪兽攻击的场合，给与对方为攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

③：这张卡从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把「超重武者装留　岩融」以外的１只「超重武者」怪兽加入手卡。

7154＾超重武者装留　死返＾①：自己主要阶段以自己场上１只「超重武者」怪兽为对象才能发动。从自己的手卡·场上把这只怪兽当作装备卡使用给那只自己怪兽装备。

②：用这张卡的效果把这张卡装备的怪兽１回合只有１次不会被效果破坏。

③：守备表示怪兽被战斗破坏送去自己墓地时，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。那怪兽攻击表示特殊召唤。

7155＾急袭猛禽－驱逐伯劳＾①：这张卡召唤·特殊召唤成功的回合的自己主要阶段才能发动１次。从手卡把１只４星以下的「急袭猛禽」怪兽特殊召唤。

7156＾宝石骑士·小琉＾常担心同伴健康的治愈战士。与小璃可是非常要好的朋友。

7157＾狱火机·别西卜＾这张卡不能通常召唤。自己场上的全部效果怪兽的等级·阶级的合计是８以下时，从自己的手卡·墓地把１只「狱火机」怪兽除外的场合才能从手卡特殊召唤。

①：１回合１次，以对方场上１张表侧表示的卡为对象才能发动。那张卡回到持有者手卡。

②：对方回合１次，把自己场上１只怪兽解放，以对方墓地１张卡为对象才能发动。那张卡除外。

7158＾狱火机·路西弗格＾这张卡不能通常召唤。自己场上的全部效果怪兽的等级·阶级的合计是８以下时，从自己的手卡·墓地把１只「狱火机」怪兽除外的场合才能从手卡特殊召唤。

①：１回合１次，以场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽破坏。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。

②：对方回合１次，把自己场上１只怪兽解放，以对方墓地１张卡为对象才能发动。那张卡除外。

7159＾狱火机·阿斯塔罗特＾这张卡不能通常召唤。自己场上的全部效果怪兽的等级·阶级的合计是８以下时，从自己的手卡·墓地把１只「インフェルノイド」怪兽除外的场合才能从手卡特殊召唤。

①：１回合１次，以场上１张魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张卡破坏。这个效果发动的回合，这张卡不能攻击。

②：对方回合１次，把自己场上１只怪兽解放，以对方墓地１张卡为对象才能发动。那张卡除外。

7160＾狱火机·阿斯蒙蒂斯＾这张卡不能通常召唤。自己场上的全部效果怪兽的等级·阶级的合计是８以下时，从自己的手卡·墓地把２只「狱火机」怪兽除外的场合才能从手卡·墓地特殊召唤。

①：这张卡向对方怪兽的攻击给与对方战斗伤害时才能发动。对方手卡随机选１张送去墓地。

②：１回合１次，把自己场上１只怪兽解放，以对方墓地１张卡为对象才能发动。那张卡除外。这个效果在对方回合也能发动。

7161＾狱火机·巴力＾这张卡不能通常召唤。自己场上的全部效果怪兽的等级·阶级的合计是８以下时，从自己的手卡·墓地把２只「狱火机」怪兽除外的场合才能从手卡·墓地特殊召唤。

①：这张卡向对方怪兽攻击的战斗阶段结束时才能发动。选场上１张卡除外。

②：１回合１次，把自己场上１只怪兽解放，以对方墓地１张卡为对象才能发动。那张卡除外。这个效果在对方回合也能发动。

7162＾狱火机·亚得米勒＾这张卡不能通常召唤。自己场上的全部效果怪兽的等级·阶级的合计是８以下时，从自己的手卡·墓地把２只「狱火机」怪兽除外的场合才能从手卡·墓地特殊召唤。

①：这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时才能发动。这张卡只再１次可以继续攻击。

②：１回合１次，把自己场上１只怪兽解放，以对方墓地１张卡为对象才能发动。那张卡除外。这个效果在对方回合也能发动。

7163＾狱火机·拿玛＾这张卡不能通常召唤。自己场上的全部效果怪兽的等级·阶级的合计是８以下时，从自己的手卡·墓地把３只「狱火机」怪兽除外的场合才能从手卡·墓地特殊召唤。

①：这张卡特殊召唤成功时才能发动。这张卡以外的场上的怪兽全部破坏。

②：１回合１次，魔法·陷阱卡的效果发动时，把自己场上１只怪兽解放才能发动。那个发动无效并除外。

7164＾机壳汇编器　不安定＾←１　【灵摆】　１→

①：自己不是「机壳」怪兽不能特殊召唤。这个效果不会被无效化。

②：自己上级召唤成功的回合的结束阶段才能发动。自己从卡组抽出这个回合自己为上级召唤而解放的「机壳」怪兽的数量。

【怪兽简介】

ｑｌｉｐｈｏｔｈ．ｅｘｅ　中的　０ｘ１ｉ－６６６　确认到未处理的异常。

写入位置　０ｘ００－０００　时发生访问冲突。

您想忽略此错误并尝试继续吗?　＜Ｙ／Ｎ>＞．．．［　］

＝＝＝ＣＡＲＮＡＧＥ＝＝＝

恶ｇｎ善ｉｏｄ道ｒｕ知能ｏｙ似ｎｏ相ｙｒ们ｇｎ我ａ与ｓ经ｉ已ｄｏ人Ｇ那

着ｄｏｏ活ｌｆｅ远永ｒｉｆ就ｇ吃ｎ子ｉ果ｒ的ｂ树ｏ命ｔ生ｔ摘又ｎ手ａ伸ｗ他怕ｄ恐ｎ在ａ现

7165＾机壳存取　残酷＾←９　【灵摆】　９→

①：自己不是「机壳」怪兽不能特殊召唤。这个效果不会被无效化。

②：对方场上的怪兽的攻击力下降３００。

【怪兽效果】

①：这张卡可以不用解放作召唤。

②：特殊召唤或者不用解放作召唤的这张卡的等级变成４星，原本攻击力变成１８００。

③：通常召唤的这张卡不受原本的等级或者阶级比这张卡的等级低的怪兽发动的效果影响。

④：把「机壳」怪兽解放对这张卡的上级召唤成功时才能发动。对方墓地的怪兽数量比自己墓地的怪兽多的场合，自己回复那个相差×３００基本分，给与对方那个数值的伤害。

7166＾机壳别名　愚钝＾←１　【灵摆】　１→

①：自己不是「机壳」怪兽不能特殊召唤。这个效果不会被无效化。

②：自己场上的「机壳」怪兽的攻击力上升３００。

【怪兽效果】

①：这张卡可以不用解放作召唤。

②：特殊召唤或者不用解放作召唤的这张卡的等级变成４星，原本攻击力变成１８００。

③：通常召唤的这张卡不受原本的等级或者阶级比这张卡的等级低的怪兽发动的效果影响。

④：把「机壳」怪兽解放对这张卡的上级召唤成功时，以场上１张卡为对象才能发动。那张卡回到持有者手卡。对方不能对应这个效果的发动把魔法·陷阱·怪兽的效果发动。

7167＾隐藏的机壳内核　无神论＾这张卡不能特殊召唤，把自己场上３只「机壳」怪兽解放的场合才能通常召唤。

①：通常召唤的这张卡不受魔法·陷阱卡的效果影响，也不受原本的等级或者阶级比这张卡的等级低的怪兽发动的效果影响。

②：１回合１次，以对方场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽的控制权直到结束阶段得到。

7168＾星因士　五车二＾「星因士　五车二」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功的场合才能发动。这个回合自己在用怪兽３只以上为素材的ＸＹＺ召唤的场合，可以把自己场上的４星以下的「星因士」怪兽当作５星的素材使用。

7169＾星因士　参宿七＾「星因士　参宿七」的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·反转召唤·特殊召唤成功的场合，以场上１只「星因士／星辉士」怪兽为对象才能发动。那只怪兽攻击力上升５００，结束阶段送去墓地。

7170＾妖仙兽　凶旋岚＾①：这张卡召唤成功的场合才能发动。从卡组把「妖仙兽　凶旋岚」以外的１只「妖仙兽」怪兽特殊召唤。

②：这张卡特殊召唤的回合的结束阶段发动。这张卡回到持有者手卡。

7171＾妖仙兽　辻斩风＾「妖仙兽　辻斩风」的①②的效果１回合各能使用１次。

①：自己的「妖仙兽」怪兽和对方怪兽进行战斗的从伤害步骤开始时到伤害计算前，把这张卡从手卡丢弃才能发动。那只自己怪兽的攻击力直到回合结束时上升１０００。

②：以场上１只「妖仙兽」怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力直到回合结束时上升１０００。

③：这张卡召唤的回合的结束阶段发动。这张卡回到持有者手卡。

7172＾影灵衣舞姬＾「影灵衣舞姬」的②的效果１回合只能使用１次。

①：只要这张卡在怪兽区域存在，对方不能对应「影灵衣」仪式魔法卡的发动把魔法·陷阱·怪兽的效果发动，自己场上的「影灵衣」仪式怪兽不会成为对方的效果的对象。

②：这张卡被效果解放的场合，以「影灵衣舞姬」以外的除外的１只自己的「影灵衣」怪兽为对象才能发动。那只怪兽加入手卡。

7173＾精灵兽　心企太＾自己对「精灵兽　心企太」１回合只能有１次特殊召唤。

①：１回合１次，自己主要阶段才能发动。从额外卡组把１只「灵兽」怪兽除外，和那只怪兽相同种族的１只「灵兽」怪兽从卡组送去墓地。

7174＾变形斗士·智能机＾这张卡不能通常召唤。把自己墓地１只「变形斗士」怪兽除外的场合可以特殊召唤。

①：这张卡得到表示形式的以下效果。

●攻击表示：１回合１次，自己主要阶段才能发动。掷１次骰子，把出现的数目数量的卡从卡组上面翻开。从那之中把１张「变形斗士」卡加入手卡，剩余回到卡组洗切。

●守备表示：１回合１次，自己主要阶段才能发动。掷１次骰子，把出现的数目数量的卡从卡组上面确认，在卡组上面或下面用喜欢的顺序回去。

7175＾人造人－念力插孔者＾「人造人－念力插孔者」的②的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡的卡名只要在场上·墓地存在当作「人造人－念力震慑者」使用。

②：把这张卡解放才能发动。从卡组把「人造人－念力插孔者」以外的１只「人造人」怪兽加入手卡。那之后，对方的魔法与陷阱区域盖放的卡全部确认。那之中有陷阱卡的场合，可以把最多有那个数量的「人造人」怪兽从手卡特殊召唤。

7176＾熟练的青魔道士＾①：只要这张卡在怪兽区域存在，每次自己或者对方把魔法卡发动，给这张卡放置１个魔力指示物（最多３个）。

②：把有３个魔力指示物放置的这张卡解放才能发动。从自己的手卡·卡组·墓地选１只「暗黑骑士　盖亚」怪兽特殊召唤。

③：自己主要阶段把墓地的这张卡除外，以自己场上１张可以放置魔力指示物的卡为对象才能发动。给那张卡放置１个魔力指示物。

7177＾核成过量体＾这张卡的控制者在每次自己结束阶段从手卡把１张「核成兽的钢核」送去墓地或把手卡１只岩石族怪兽给对方观看。或者都不进行让这张卡破坏。

①：对方把怪兽召唤·反转召唤·特殊召唤之际，把这张卡解放才能发动。那个无效，那些怪兽破坏。

7178＾电豪灵蜥＾①：「电豪灵蜥」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

②：自己场上有魔法师族怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。

③：这张卡被战斗·效果破坏送去墓地时才能发动。从卡组把「电豪灵蜥」以外的１只攻击力１５００／守备力２００的怪兽特殊召唤。

7179＾怨邪帝　盖乌斯＾这张卡可以把１只上级召唤的怪兽解放作上级召唤。

①：这张卡上级召唤成功的场合，以场上１张卡为对象发动。那张卡除外，给与对方１０００伤害。除外的卡是暗属性怪兽卡的场合，从那控制者的手卡·卡组·额外卡组·墓地把同名卡全部除外。这张卡把暗属性怪兽解放作上级召唤成功的场合，那个时候的效果加上以下效果。

●这个效果的对象可以变成２张。

7180＾大狼雷鸣＾这张卡的效果发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

①：这张卡从墓地的特殊召唤成功的场合才能发动。对方场上的表侧表示怪兽全部破坏。

7181＾避雷神＾①：只要这张卡在怪兽区域存在，双方在主要阶段１内不能把魔法卡发动。

7182＾小龙探物摆＾「小龙探物摆」的效果１回合只能使用１次。

①：场上的这张卡被战斗或者对方的效果破坏送去墓地时才能发动。从卡组把１只地属性灵摆怪兽守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段破坏。

7183＾前线观察员＾①：这张卡召唤成功的回合的结束阶段才能发动。从卡组把１只地属性灵摆怪兽加入手卡。

②：这张卡召唤成功的场合，下次的自己回合的结束阶段，把这张卡解放才能发动。从卡组把１只地属性怪兽加入手卡。

7184＾齐唱僵尸＾「齐唱僵尸」的①②的效果１回合各能使用１次。

①：以场上１只怪兽为对象才能发动。丢弃１张手卡，作为对象的怪兽的等级上升１星。

②：以场上１只怪兽为对象才能发动。从卡组把１只不死族怪兽送去墓地，作为对象的怪兽的等级上升１星。这个效果的发动后，直到回合结束时不死族以外的自己怪兽不能攻击。

7185＾文具电子人００３＾①：这张卡召唤成功时才能发动。从卡组把「文具电子人００３」以外的１只「文具电子人」怪兽特殊召唤。

②：１回合１次，以自己场上１只「文具电子人」怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力·守备力直到回合结束时上升自己场上的「文具电子人」卡数量×５００。这个效果在对方回合也能发动。

7186＾真魔兽　加泽特＾这张卡不能通常召唤。把自己场上的怪兽全部解放的场合才能特殊召唤。

①：这张卡的攻击力变成因为这张卡特殊召唤而解放的怪兽的原本攻击力合计数值。

②：这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，给与攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

7187＾妥善料理的队长＾①：这张卡召唤成功时才能发动。让１张手卡回到卡组洗切。那之后，自己从卡组抽１张。那张抽到的卡是怪兽的场合，可以把那只怪兽特殊召唤。

7188＾天枪龙之影灵衣＾「影灵衣」仪式魔法卡降临。不是只使用除７星以外的怪兽来仪式召唤不能特殊召唤。「天枪龙之影灵衣」的①②的效果１回合各能使用１次，对方回合也能发动。

①：把这张卡从手卡丢弃，以自己场上１只「影灵衣」怪兽为对象才能发动。这个回合那只怪兽不会被战斗·效果破坏。

②：把手卡１张「影灵衣」卡丢弃，以场上１张卡为对象才能发动。那张卡破坏。

7189＾秘术眼灵摆龙＾「异色眼灵摆龙」＋魔法师族怪兽

①：这张卡得到「异色眼灵摆龙」以外的作为融合素材的怪兽的原本等级的以下效果。

●４星以下：这张卡在同１次的战斗阶段中最多２次可以向怪兽攻击。

●５星以上：这张卡在同１次的战斗阶段中最多３次可以向怪兽攻击。

②：场上的灵摆召唤的怪兽作为素材让这张卡融合召唤成功的回合，这张卡不受对方的效果影响。

7190＾宝石骑士女郎·琉璃＾「宝石骑士·小琉」＋「宝石骑士」怪兽

这张卡用以上记的卡为融合素材的融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。自己对「宝石骑士女郎·琉璃」１回合只能有１次特殊召唤。

①：１回合１次，自己主要阶段才能发动。从卡组·额外卡组把１只「宝石骑士」怪兽送去墓地，给与对方为场上的特殊召唤的怪兽数量×５００伤害。

7191＾神影依·文迪戈＾「影依」怪兽＋风属性怪兽

这张卡用融合召唤才能从额外卡组特殊召唤。「神影依·文迪戈」的①的效果１回合只能使用１次。

①：以自己场上１只怪兽为对象才能发动。这个回合，那只怪兽不会被和特殊召唤的对方怪兽的战斗破坏。这个效果在对方回合也能发动。

②：这张卡被送去墓地的场合，以自己墓地１张「影依」魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张卡加入手卡。

7192＾超重荒神　须佐之男－Ｏ＾机械族调整＋调整以外的「超重武者」怪兽１只以上

这张卡在规则上也当作「超重武者」卡使用。

①：这张卡可以用表侧守备表示的状态作出攻击。那个场合，这张卡用守备力当作攻击力使用进行伤害计算。

②：１回合１次，自己墓地没有魔法·陷阱卡存在的场合，以对方墓地１张魔法·陷阱卡为对象才能发动。那张卡在自己场上盖放。这个效果盖放的卡从场上离开的场合除外。这个效果在对方回合也能发动。

7193＾玄化黑炎龙＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

①：这张卡同调召唤成功的场合，那些作为同调素材的除调整以外的怪兽种类的以下效果各能发动。

●通常怪兽：这个回合这张卡不受自身以外的卡的效果影响。

●效果怪兽：以这张卡以外的场上１张表侧表示的卡为对象才能发动。那个效果无效。

●灵摆怪兽：对方场上１只怪兽由对方选出，自己得到那个控制权。这个回合那只怪兽不能攻击。

7194＾急袭猛禽－起翼猎鹰＾鸟兽族４星怪兽×３

①：这张卡可以向特殊召唤的对方怪兽全部各作１次攻击。

②：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，以对方场上１只特殊召唤的怪兽为对象才能发动。这张卡的攻击力上升作为对象的怪兽的攻击力数值。

7195＾星辉士　星圣冬钻龙＾光属性５星怪兽×３只以上

这张卡也能在自己主要阶段２在「星辉士　星圣神龙」以外的自己场上的「星辉士」ＸＹＺ怪兽上面把这张卡重叠来ＸＹＺ召唤。

①：只要持有ＸＹＺ素材的这张卡在怪兽区域存在，双方不能从卡组把卡送去墓地，从墓地回到手卡的卡不回到手卡而除外。

②：对方的暗属性怪兽的效果发动时，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那个发动无效并破坏。

7196＾神骑　矢车菊圣人马＾２星怪兽×２

①：持有ＸＹＺ素材的这张卡不会被战斗破坏。

②：这张卡和对方怪兽进行战斗的伤害步骤结束时把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。那只对方怪兽回到持有者手卡。

7197＾幻影气球＾①：自己场上的怪兽被破坏的回合才能发动。从自己卡组上面把５张卡翻开。可以从那之中选１只「娱乐伙伴」怪兽特殊召唤。剩下的卡回到卡组洗切。

7198＾急袭猛禽－鸟巢＾「急袭猛禽－鸟巢」的效果１回合只能使用１次。

①：自己场上有「急袭猛禽」怪兽２只以上存在的场合才能把这个效果发动。选自己的卡组·墓地１只「急袭猛禽」怪兽加入手卡。

7199＾闪烁星圣＾「闪烁星圣」的②的效果１回合只能使用１次。

①：以自己场上１只「星圣」怪兽为对象才能发动。那只怪兽的等级上升１星或者２星。

②：这张卡在墓地存在的场合，把自己墓地１只「星圣」怪兽除外才能发动。墓地的这张卡加入手卡。

7200＾加特姆士的非常召集＾「加特姆士的非常召集」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合，自己不能进行战斗阶段。

①：自己场上有「Ｘ－剑士」同调怪兽存在的场合以自己墓地２只「Ｘ－剑士」怪兽为对象才能发动。那２只怪兽无视召唤条件特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽攻击力变成０，这个回合的结束阶段破坏。

7201＾炼狱的死徒＾①：以自己场上１只「狱火机」怪兽为对象才能发动。这个回合，那只自己怪兽不受对方的效果影响。

②：自己场上的「狱火机」怪兽被效果破坏的场合，可以作为那１只破坏的怪兽的代替而把墓地的这张卡除外。

7202＾炼狱的泛烂＾①：自己准备阶段才能把这个效果发动。在自己场上把１只「狱火机衍生物」（恶魔族·炎·１星·攻／守０）特殊召唤。

②：「狱火机」怪兽用自身的方法特殊召唤的场合，从自己场上也能把「狱火机」怪兽除外。

③：对方不能把除自己场上的等级最高的「狱火机」怪兽以外的自己的「狱火机」怪兽作为攻击对象，也不能作为效果的对象。

7203＾假魂的同化＾「影依」怪兽才能装备。「假魂的同化」的②的效果１回合只能使用１次。

①：宣言１个属性才能把这张卡发动。装备怪兽变成宣言的属性。

②：自己主要阶段才能把这个效果发动。包含这张卡的装备怪兽的由「影依」融合怪兽卡决定的融合素材怪兽从自己的手卡·场上送去墓地，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。

7204＾影灵衣的返魂术＾「影灵衣」仪式怪兽的降临必需。「影灵衣的返魂术」的①的效果１回合只能使用１次。

①：等级合计直到变成和仪式召唤的怪兽相同为止，把自己的手卡·场上的怪兽解放，从自己的手卡·墓地把１只「影灵衣」仪式怪兽仪式召唤。

②：自己场上没有怪兽存在的场合，从自己墓地把这张卡和１只「影灵衣」怪兽除外才能发动。从卡组把１张「影灵衣」魔法卡加入手卡。

7205＾帝王的深怨＾「帝王的深怨」在１回合只能发动１张。

①：把手卡１只攻击力２４００／守备力１０００的怪兽或者１只攻击力２８００／守备力１０００的怪兽给对方观看才能发动。从卡组把「帝王的深怨」以外的１张「帝王」魔法·陷阱卡加入手卡。

7206＾龙骑兵团的神枪＾「龙骑兵团」怪兽才能装备。「龙骑兵团的神枪」的②的效果１回合只能使用１次。

①：装备怪兽攻击力上升装备怪兽的等级×１００，不受陷阱卡的效果影响。

②：自己主要阶段才能把这个效果发动。从卡组选１只龙族的「龙骑兵团」调整给这张卡的装备怪兽当作装备卡使用来装备。

7207＾金满之壶＾「金满之壶」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合，自己不能作灵摆召唤以外的特殊召唤。

①：选自己的额外卡组的表侧表示的灵摆怪兽以及自己墓地的灵摆怪兽合计３只，加入卡组洗切。那之后，自己从卡组抽２张。

7208＾青天霹雳＾①：对方场上有怪兽存在，自己场上没有怪兽存在的场合才能发动。把１只原本等级是１０星以下的不能通常召唤的怪兽无视召唤条件从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽不受那只怪兽以外的自己的卡的效果影响，下次的对方结束阶段回到持有者卡组。这个回合，自己不能把怪兽通常召唤·特殊召唤，对方受到的全部伤害变成０。

7209＾灵摆转动＾①：以自己或者对方的灵摆区域１张卡为对象，宣言１～１０的灵摆刻度才能发动。这个回合，那张卡变成宣言的灵摆刻度。

7210＾召唤限制－额外之网＾①：自己或者对方从额外卡组把怪兽特殊召唤的场合把这个效果发动。从把那些怪兽特殊召唤的玩家来看的对方可以让以下效果适用。

●从卡组抽１张。

7211＾娱乐伙伴呼唤＾①：对方怪兽的直接攻击宣言时，以那１只攻击怪兽为对象才能发动。那次攻击无效，守备力合计最多到作为对象的怪兽的攻击力以下为止，从卡组把最多２只「娱乐伙伴」怪兽加入手卡。这张卡的发动后，直到下次的自己回合的结束时自己不能从额外卡组把怪兽特殊召唤。

7212＾分断之壁＾①：对方怪兽的攻击宣言时才能发动。对方场上的全部攻击表示怪兽的攻击力下降对方场上的怪兽数量×８００。

7213＾临时取消＾①：对方怪兽的攻击宣言时才能发动。自己场上的怪兽全部变成守备表示。这张卡的发动后，直到回合结束时被战斗·效果破坏的自己场上的表侧表示的「娱乐伙伴」怪兽不去墓地回到持有者手卡。

7214＾急袭猛禽－战备＾①：这个回合，自己场上的「急袭猛禽」怪兽不会被战斗破坏。

②：自己墓地有「急袭猛禽」怪兽存在的场合把墓地的这张卡除外才能发动。这个回合，自己受到的全部伤害变成０。

7215＾苍焰之炼狱＾①：从手卡把１只「狱火机」怪兽无视召唤条件特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的效果直到回合结束时无效化。

7216＾壳醒的炼狱＾①：每次自己准备阶段才能把这个效果发动。从卡组把最多２只「狱火机」怪兽送去墓地。

②：自己场上有「狱火机」怪兽以外的怪兽存在的场合这张卡送去墓地。

7217＾机壳的再星＾①：怪兽召唤·反转召唤时，那只怪兽是４星以下的场合把这个效果发动。那只怪兽的效果直到回合结束时无效。

②：怪兽特殊召唤时，那怪兽是５星以上的场合把这个效果发动。那怪兽的效果直到回合结束时无效。那怪兽从场上离开的场合除外。

③：场上没有「机壳的再星」以外的「机壳」卡存在的场合这张卡送去墓地。

7218＾灵兽的骑袭＾「灵兽的骑袭」在１回合只能发动１张。

①：从自己墓地的怪兽以及除外的自己怪兽之中以「灵兽使」怪兽和「精灵兽」怪兽各１只为对象才能发动。作为对象的怪兽守备表示特殊召唤。这张卡的发动后，直到回合结束时自己不是「灵兽」怪兽不能特殊召唤。

7219＾发条拧紧＾这张卡的①②的效果在同一连锁上不能发动。

①：１回合１次，以自己场上１只机械族ＸＹＺ怪兽为对象才能发动。选自己的手卡·场上１只「发条」怪兽在作为对象的怪兽下面重叠作为ＸＹＺ素材。

②：把魔法与陷阱区域的表侧表示的这张卡送去墓地，以自己场上１只「发条」ＸＹＺ怪兽为对象才能发动。比那只自己怪兽阶级高１阶的１只「发条」ＸＹＺ怪兽在那上面重叠当作ＸＹＺ召唤从额外卡组特殊召唤。

7220＾凭依解放＾「凭依解放」的③的效果１回合只能使用１次。

①：自己的「灵使」怪兽不会被战斗破坏。

②：自己的「凭依装着」怪兽的攻击力只在向对方怪兽攻击的伤害计算时上升８００。

③：这张卡在魔法与陷阱区域存在，自己场上的怪兽被战斗·效果破坏的场合才能把这个效果发动。把持有和那１只怪兽的原本属性不同属性的１只守备力１５００的魔法师族怪兽从卡组表侧攻击表示或者里侧守备表示特殊召唤。

7221＾烈焰加农炮弹匣＾「烈焰加农炮弹匣」的②的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡的卡名只要在魔法与陷阱区域存在当作「烈焰加农炮－三叉戟式」使用。

②：自己以及对方主要阶段才能把这个效果发动。手卡１张「火山」卡送去墓地，自己从卡组抽１张。

③：自己以及对方主要阶段把墓地的这张卡除外才能发动。从卡组把１张「火山」卡送去墓地。

7222＾魂之转身＾「魂之转身」在１回合只能发动１张，这张卡发动的回合，自己不能把怪兽特殊召唤。

①：自己场上没有特殊召唤的怪兽存在的场合，把自己场上１只通常召唤的表侧表示的４星怪兽解放才能发动。自己从卡组抽２张。

7223＾连成的振动＾「连成的振动」的效果１回合只能使用１次。

①：以自己的灵摆区域１张卡为对象才能把这个效果发动。那张卡破坏，那之后，自己从卡组抽１张。

7224＾卑鄙的落穴＾①：对方把怪兽守备表示特殊召唤时才能发动。那些守备表示怪兽除外。

7225＾宝玉的先导者＾←５　【灵摆】　５→

①：只要这张卡在灵摆区域存在，自己场上的「究极宝玉神」怪兽以及「宝玉兽」卡不会成为对方的效果的对象。

【怪兽效果】

①：把这张卡解放才能发动。从卡组把「究极宝玉神」怪兽、「宝玉兽」怪兽、「宝玉」魔法·陷阱卡之内任意１张加入手卡。

7226＾宝玉的守护者＾←２　【灵摆】　２→

①：只要这张卡在灵摆区域存在，１回合１次，自己场上的「究极宝玉神」怪兽以及「宝玉兽」卡不会被效果破坏。

【怪兽效果】

①：自己的「宝玉兽」怪兽和对方怪兽进行战斗的伤害计算时，把自己的手卡·场上的这张卡解放才能发动。那只进行战斗的自己怪兽攻击力·守备力只在伤害计算时变成原本数值的２倍，伤害步骤结束时破坏。

7227＾虹之桥梁＾①：自己场上的原本卡名是「究极宝玉神　虹龙」或者「究极宝玉神　虹暗龙」的怪兽把效果发动的回合才能发动。从卡组把「宝玉兽」怪兽任意数量特殊召唤（同名卡最多１张）。

7228＾宝玉的集结＾这张卡的①②的效果在同一连锁上不能发动。

①：１回合１次，自己场上的表侧表示的「宝玉兽」怪兽被战斗·效果破坏的场合才能把这个效果发动。从卡组把１只「宝玉兽」怪兽特殊召唤。

②：把魔法与陷阱区域的表侧表示的这张卡送去墓地，以自己场上１张「宝玉兽」卡和场上１张卡为对象才能把这个效果发动。作为对象的卡回到持有者手卡。

7229＾重机货列车　起重货车＾「重机货列车　起重货车」的①的效果１回合只能使用１次。

①：自己场上有机械族·地属性怪兽召唤·特殊召唤的场合才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡的原本的攻击力·守备力变成一半。

②：ＸＹＺ素材的这张卡为让ＸＹＺ怪兽的效果发动而被取除送去墓地的场合，以对方场上１张卡为对象才能发动。那张卡破坏。

7230＾Ｎｏ．８１　超重型炮塔列车　优越多拉炮＾１０星怪兽×２

①：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除，以场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽直到回合结束时不受那只怪兽以外的卡的效果影响。这个效果在对方回合也能发动。

7231＾回转调车＾「回转调车」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：自己场上有机械族·地属性·１０星怪兽召唤·特殊召唤的场合才能发动。从卡组把１只攻击力１８００以上的机械族·地属性·４星怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽的等级变成１０星。这个效果的发动后，直到回合结束时对方受到的战斗伤害变成０。

②：把自己１张手卡送去墓地才能发动。从卡组把１只机械族·地属性·１０星怪兽加入手卡。

7232＾音响战士　吉他手＾←７　【灵摆】　７→

「音响战士　吉他手」的灵摆效果１回合只能使用１次。

①：丢弃１张手卡才能发动。从卡组把「音响战士　吉他手」以外的１只「音响战士」怪兽特殊召唤。

【怪兽效果】

①：这张卡召唤成功时，以自己墓地１只「音响战士」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

7233＾音响战士　合成器＾①：这张卡反转的场合才能发动。从卡组把「音响战士　合成器」以外的１只「音响战士」怪兽加入手卡。

②：１回合１次，以「音响战士　合成器」以外的自己的场上·墓地１只「音响战士」怪兽为对象才能发动。这张卡直到结束阶段当作和那只怪兽同名卡使用，得到相同效果。

③：把墓地的这张卡除外，以「音响战士　合成器」以外的除外的１只自己的「音响战士」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

7234＾音响放大器＾①：只要这张卡在场地区域存在，每次「音响战士」卡的效果发动给这张卡放置１个音响指示物。

②：场上的「音响战士」怪兽的攻击力上升这张卡的音响指示物数量×１００。

③：１回合１次，可以把自己场上５个或者７个音响指示物取除把以下效果发动。

●５个：给与对方为场上的「音响战士」卡数量×３００伤害。

●７个：选最多有场上的「音响战士」卡数量的对方的场上·墓地的卡除外。

7235＾奥特玛雅·卓尔金＾规则上，这张卡的等级当作１２星使用。这张卡不能同调召唤，把自己场上的５星以上而相同等级的调整和调整以外的怪兽各１只送去墓地的场合才能特殊召唤。

①：１回合１次，自己场上有魔法·陷阱卡被盖放时才能发动。把１只「动力工具」同调怪兽或者７·８星的龙族同调怪兽从额外卡组特殊召唤。

②：场上的这张卡只要其他的自己的同调怪兽存在，不会成为攻击对象以及效果的对象。

7236＾娱乐伙伴　灵摆魔术家＾←２　【灵摆】　２→

①：自己场上有「娱乐伙伴」怪兽灵摆召唤的场合发动。自己场上的「娱乐伙伴」怪兽的攻击力直到回合结束时上升１０００。

【怪兽效果】

「娱乐伙伴　灵摆魔术家」的怪兽效果１回合只能使用１次。

①：这张卡特殊召唤成功的场合，以自己场上最多２张卡为对象才能发动。那些卡破坏，把破坏数量的「娱乐伙伴　灵摆魔术家」以外的「娱乐伙伴」怪兽从卡组加入手卡（同名卡最多１张）。

7237＾ＤＤＤ　坏薙王　深渊末日神＾←５　【灵摆】　５→

「ＤＤＤ　坏薙王　深渊末日神」的灵摆效果１回合只能使用１次。

①：自己把「ＤＤ」怪兽特殊召唤的场合，以自己墓地１只「ＤＤ」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤，自己受到１０００伤害。这个回合，对方受到的战斗伤害变成一半。

【怪兽效果】

「ＤＤＤ　坏薙王　深渊末日神」的①的怪兽效果１回合只能使用１次。

①：这张卡召唤·特殊召唤成功的场合，以自己墓地１只「ＤＤＤ」怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

②：１回合１次，把这张卡以外的自己场上１只「ＤＤ」怪兽解放，以对方场上１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽除外。

7238＾魔玩具·剪刀虎＾「锋利小鬼·剪刀」＋「毛绒动物」怪兽１只以上

①：「魔玩具·剪刀虎」在自己场上只能有１只表侧表示存在。

②：这张卡融合召唤成功时，以最多有作为这张卡的融合素材的怪兽数量的场上的卡为对象才能发动。那些卡破坏。

③：只要这张卡在怪兽区域存在，自己场上的「魔玩具」怪兽的攻击力上升自己场上的「毛绒动物」怪兽以及「魔玩具」怪兽数量×３００。

7239＾超重神鬼　酒吞童子－Ｇ＾机械族调整１只＋调整以外的「超重武者」怪兽１只以上

这张卡在规则上也当作「超重武者」卡使用。

①：这张卡可以用表侧守备表示的状态作出攻击。那个场合，这张卡用守备力当作攻击力使用进行伤害计算。

②：自己墓地没有魔法·陷阱卡存在，这张卡同调召唤成功时才能发动。对方场上的魔法·陷阱卡全部破坏。

7240＾急袭猛禽－武力林鸮＾４星怪兽×２

①：这张卡的攻击力·守备力上升这张卡以外的自己场上的鸟兽族怪兽数量×５００。

②：１回合１次，把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。从卡组把１只鸟兽族·暗属性·４星怪兽加入手卡。

7241＾喷气同调士＾「喷气同调士」的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。

①：这张卡作为同调素材送去墓地的场合才能发动。从卡组把１只「废品」怪兽加入手卡。

②：这张卡在墓地存在的场合，把１张手卡送去墓地才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合除外。

7242＾突进战士＾「突进战士」的①②的效果１回合各能使用１次。①：自己的「战士」同调怪兽和对方怪兽进行战斗的伤害计算时，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。那只进行战斗的自己怪兽的攻击力只在那次伤害计算时变成２倍。

②：把墓地的这张卡除外，以自己墓地１只「同调士」怪兽为对象才能发动。那只怪兽加入手卡。

7243＾同调士运送者＾「同调士运送者」的②的效果１回合只能使用１次。

①：只要这张卡在怪兽区域存在，自己在通常召唤外加上只有１次，自己主要阶段可以把１只「同调士」怪兽召唤。

②：这张卡在怪兽区域存在，这张卡以外的「同调士」怪兽作为战士族或者机械族同调怪兽的同调素材送去自己墓地的场合才能发动。在自己场上把１只「同调士衍生物」（机械族·地·２星·攻１０００／守０）特殊召唤。

7244＾废铁拳＾①：以自己场上１只「废品战士」为对象才能发动。这个回合，那只自己怪兽和对方怪兽进行战斗的场合，以下效果适用。

●对方直到伤害步骤结束时魔法·陷阱·怪兽的效果不能发动。

●作为对象的怪兽向守备表示怪兽攻击的场合，给与对方为攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

●对方受到的战斗伤害变成２倍。

7245＾破限疾驰＾「破限疾驰」在１回合只能发动１张。

①：让自己场上１只同调怪兽调整和１只调整以外的同调怪兽回到额外卡组才能发动。和那２只怪兽的等级合计相同等级的１只同调怪兽无视召唤条件从额外卡组特殊召唤。

7246＾星光立交桥＾「星光立交桥」的①②的效果１回合各能使用１次。

①：把自己场上１只调整解放才能把这个效果发动。和解放的怪兽等级不同的１只「同调士」怪兽从卡组特殊召唤。

②：对方回合自己从额外卡组把同调怪兽特殊召唤的场合，以场上１张卡为对象发动。那张卡回到持有者卡组。

7247＾废铁像＾「废铁像」的①②的效果１回合各能使用１次。

①：对方场上的已是表侧表示存在的魔法·陷阱卡把那个效果发动时才能发动。那张卡破坏。发动后这张卡不送去墓地，直接盖放。

②：这张卡被送去墓地的场合，以自己墓地１只「废铁像」怪兽为对象才能发动。那只怪兽守备表示特殊召唤。

7248＾星尘战士＾同调怪兽调整＋调整以外的同调怪兽１只以上

①：对方把怪兽特殊召唤之际，把这张卡解放才能发动。那个无效，那些怪兽破坏。

②：这张卡的①的效果适用的回合的结束阶段才能发动。为那个效果发动而解放的这张卡从墓地特殊召唤。

③：战斗或者对方的效果让表侧表示的这张卡从场上离开的场合才能发动。从额外卡组把１只８星以下的「战士」同调怪兽当作同调召唤作特殊召唤。

7249＾喷气战士＾「喷气同调士」＋调整以外的怪兽１只以上

「喷气战士」的①②的效果１回合各能使用１次。

①：这张卡同调召唤成功的场合，以对方场上１张卡为对象才能发动。那张卡回到持有者手卡。

②：这张卡在墓地存在的场合，把自己场上１只２星以下的怪兽解放才能发动。这张卡从墓地守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合除外。

7250＾加速同调士＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

自己对「加速同调士」１回合只能有１次同调召唤。

①：１回合１次，可以从卡组把１只「同调士」怪兽送去墓地，从以下效果选择１个发动。

●这张卡的等级上升送去墓地的那只怪兽的等级数值。

●这张卡的等级下降送去墓地的那只怪兽的等级数值。

②：对方主要阶段才能发动。用包含这张卡的自己场上的怪兽为同调素材作同调召唤。

7251＾高速机人　魔剑　玉＾调整＋调整以外的怪兽１只以上

「高速机人　魔剑　玉」的②③的效果１回合各能使用１次。

①：这张卡向守备表示怪兽攻击的场合，给与攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。

②：把自己墓地１只机械族怪兽除外才能发动。给与对方５００伤害。

③：这张卡在墓地存在，自己场上没有卡存在的场合，自己主要阶段才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。这个效果发动的回合，自己不能通常召唤。

7252＾假面英雄　暗鬼＾这张卡用「假面变化」的效果才能特殊召唤。「假面英雄　暗鬼」的②的效果１回合只能使用１次。

①：这张卡可以直接攻击。那次直接攻击给与对方的战斗伤害变成一半。

②：这张卡战斗破坏对方怪兽送去墓地时才能发动。从卡组把１张「变化」速攻魔法卡加入手卡。

7253＾Ｎｏ．９５　银河眼暗物质龙＾９星怪兽×３

这张卡也能在自己场上的「银河眼」ＸＹＺ怪兽上面重叠来ＸＹＺ召唤。这张卡不能作为ＸＹＺ召唤的素材。

①：这张卡ＸＹＺ召唤成功时，从自己卡组把龙族怪兽３种类各１只送去墓地才能发动。对方从卡组把３只怪兽除外。

②：把这张卡１个ＸＹＺ素材取除才能发动。这个回合，这张卡在同１次的战斗阶段中最多２次可以向怪兽攻击。

7254＾鹰身竖琴师＾「$m11657」的②③的效果１回合各能使用１次。①：这张卡的卡名只要在场上·墓地存在当作「$m4068」使用。②：这张卡召唤成功时，以这张卡以外的自己场上１只鸟兽族怪兽和对方场上１只表侧表示怪兽为对象才能发动。那些怪兽回到持有者手卡。③：这张卡被送去墓地的回合的结束阶段才能发动。从卡组把１只攻击力１５００以下的鸟兽族·４星怪兽加入手卡。

7255＾