

## Задание №2. Индивидуальное

Найти в проектах с открытым исходным кодом примеры применения трех паттернов ООП: по одному из каждой группы по классификации GoF (один – порождающий, один – структурный, один – поведенческий). Паттерны можно брать из разных проектов.

Для каждого найденного паттерна необходимо представить следующее описание:

1. Название паттерна;
2. Информация о проекте (название, язык программирования, ссылка на исходный код, например, в github);
3. UML-диаграмма классов, показывающая статическую структуру, из которой *виден сам паттерн и контекст его использования*;
4. UML-диаграмма последовательности для отражения отношений между объектами (опционально);
5. Текстовое объяснение, для чего паттерн применен в конкретном случае.

Задание выполняется индивидуально. Результатом является отчет, в котором представлено описание паттернов. Для рисования диаграмм рекомендуется использовать ПО, поддерживающее генерацию диаграмм из кода (reverse engineering).