

# Задание №1. Командное.

Задание включает в себя следующие пункты:

1. Описание предметной области;

*Текст должен описывать цельную систему, которой можно реально пользоваться. При этом необходимо придумать такую постановку задачи, чтобы такую систему реально можно было нарисовать в пунктах ниже. Можно снабжать иллюстративным материалом.*

***Данный пункт согласуется с преподавателем до сдачи всего задания.***

2. Список рассматриваемых функциональных требований к системе;
3. UML-диаграмма вариантов использования;
4. DFD-диаграмма архитектуры для 2 уровней (0 и 1);
5. UML-диаграмма классов, включающая не менее 20 классов и интерфейсов.

*Учитывая, что системы, вынесенные в задания, комплексные и, если их разрисовывать досконально, то получится очень большая схема. Поэтому к декомпозиции необходимо подойти разумно, необходимо выбрать основные подсистемы, которые вы нарисуете подробно, а остальные представите в виде интерфейсов. Основные критерии качества в этом случае – целостность и реализуемость представленного решения;*

6. 3 UML-диаграммы последовательности для демонстрации отношений между объектами;

*Для демонстрации необходимо выбирать нетривиальные операции, затрагивающие более трех объектов;*

7. Список примененных разноуровневых шаблонов проектирования (ООП, архитектурные) с описанием цели их применения.

Задание выполняется в команде. Результатом является отчет, в котором представлено описание предлагаемого решения.