



REGULAMENTO

1. Inscrição

As inscrições acontecem por meio do site Masters Info Cimol, onde um dos participantes deve entrar e cadastrar os outros integrantes do time pelo formulário disponibilizado, e pagar a taxa de inscrição via pix. Após isso, o time deve esperar a confirmação da inscrição, enviada por e-mail.

2. Formato

O campeonato irá acontecer online (exceto pela final) durante o mês de maio. Todos os jogos serão transmitidos pelo youtube. A final será realizada presencialmente no cimol, entre os dias 10, 11 ou 12 de junho, semana da informática.

3. Sistema de chaves

O campeonato acontecerá por um sistema de chaves, que funciona da seguinte maneira:

- Caso haja 4 times, será feito um sorteio que irá organizar uma chave, e os ganhadores de cada chave irão jogar a final juntos. Para ganhar uma chave será feito um melhor de três.
- Caso haja 5 times, será feita uma fase de pontos onde cada time deverá jogar uma partida contra cada outro time, ao final disso, todos os times exceto o último colocado avançaram para as semifinais, onde o 1º colocado jogará contra o 4º e o 2º colocado contra o 3º.
- Caso haja 6 times ou mais, será feita uma fase de pontos separada em 2 grupos, onde cada time jogará uma ou duas partidas contra cada outra equipe no grupo, a depender da quantidade de equipes. Após isso, os primeiros e segundos colocados de cada grupo avançaram para as semifinais, onde o 1º colocado do grupo A jogará contra o 2º colocado do grupo B e vice-versa.

4. Regras

Regras de desclassificação:

- Caso o time não compareça em alguma das partidas e nem entre em contato com a organização a equipe será desclassificada e a vitória será dada a equipe adversária.
- Em caso de uso de programas externos “cheats” o jogador e toda sua equipe serão desclassificados.
- Caso algum outro imprevisto a desclassificação será avaliado pela organização.

Regras de pause

- Cada time terá direito a 10 minutos de pausa por partida, sendo esse apenas entre rounds.
- Em caso de suspeita de uso de cheats ou quebra de conduta, poderá ser solicitado uma pausa para análise.

Regras de atrasado

- Cada equipe tem direito a 15 minutos de atraso para comparecer a partida.

Regras de adiantamento de partida

- Caso uma equipe não possa comparecer a partida por questões de saúde, queda de conexão ou outro imprevisto fora do controle do time poderá ser solicitado o adiamento da partida.

5. Conduta

- Proibido cometer abuso verbal contra outros jogadores, incitando violência ou disparando ofensas.
- Proibido discurso de ódio direcionado a raça, etnia, orientação sexual, religião, identidade de gênero e/ou aparência física.

Em caso de má conduta o time levará uma punição e o jogador que tenha feito o ataque deverá ser substituído.

6. Premiação

1° colocado: Mouse Pad personalizado do campeonato para cada integrante da equipe;

2° colocado: Chaveiros com a logo do campeonato para cada um dos integrantes.

7. Contato

Em caso de dúvidas entrar em contato com: +55 51 98925 - 3772