

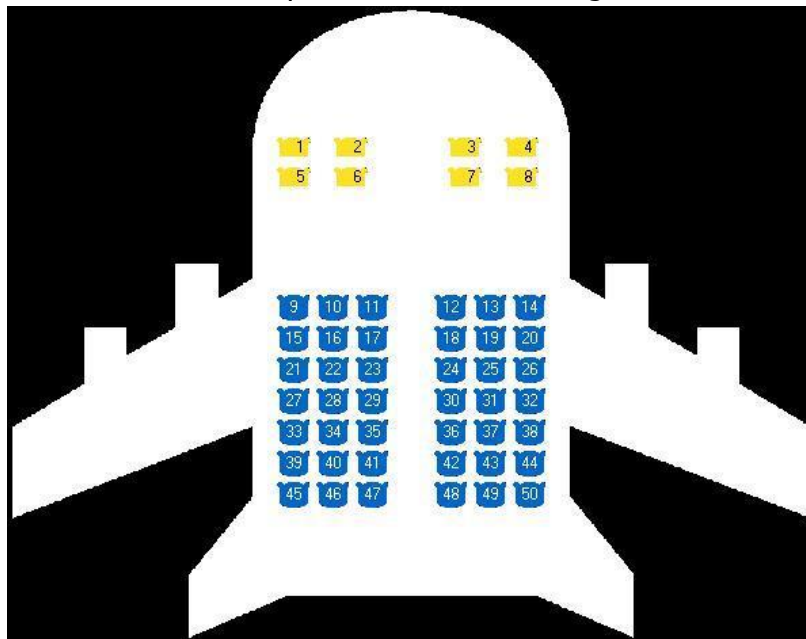


# INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

## Avión con películas

### Descripción

El avión de una aerolínea tiene un número fijo de 50 sillas. De ellas 8 son de clase ejecutiva, mientras que el resto son de clase económica. Las sillas ejecutivas se acomodan en filas de cuatro sillas separadas en el medio por el corredor. Las sillas económicas, en cambio, se acomodan en filas de seis sillas, tres a cada lado del corredor. El esquema del avión es el siguiente:



Actualmente, existe una aplicación para administrar las reservas del avión. Cuando un pasajero llega a solicitar una silla, éste indica sus datos personales y sus preferencias con respecto a la posición de la silla. Los datos del pasajero que le interesan a la aerolínea son el nombre y la cédula con la que se identifican de forma única. Para dar la ubicación deseada, el pasajero indica la clase y la ubicación, que puede ser, en el caso de las ejecutivas, Ventana y Pasillo y, en el de las económicas, Ventana, Pasillo y Centro. La asignación de la silla en el avión se hace en orden de llegada, tomando en cuenta las preferencias anteriores.

Se quiere extender la aplicación para que se pueda tener la información de las películas que tiene programadas cada uno de los pasajeros del avión. Cada película tiene un nombre, un género, una duración en minutos y un director. Se espera que con esta modificación, se puedan ofrecer las siguientes funcionalidades:



## INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

1. **Mostrar las películas de un pasajero.** El programa deberá informar por cada película el nombre, el género, la duración en minutos y el director.
2. **Agregar una película a un pasajero.** El programa debe permitir ir agregando una por una las películas del pasajero.
3. **Informar las películas de un pasajero que pertenecen a un género determinado.** El género puede ser: acción, comedia, infantil, romance o drama.
4. **Informar si un pasajero tiene dos películas con la misma duración.** Sin importar el nombre, género o director.
5. **Calcular la duración total de las películas que tienen los pasajeros del avión.**

La interfaz del programa debe ser cómo se muestra a continuación:

