

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  #include "BmpImage.h"
5
6  int main()
7  {
8      BmpImage *bildetest = new BmpImage;
9      bildetest->lesBitmapFil("flaaklypa.bmp");
10     bildetest->invert();
11     bildetest->graaskala();
12
13     Pixel ramme_pixel(0, 0, 0);
14     bildetest->rammInnBilde(ramme_pixel, 40);
15
16     Pixel antall_pixel(0, 0, 0);
17     cout << bildetest->antallPiksler(antall_pixel) << endl;
18
19     Pixel tegntilfeldig_pixel(255, 0, 0);
20     bildetest->tegnTilfeldigePunkter(1200, tegntilfeldig_pixel);
21
22     Pixel ny_pixel(255, 255, 255);
23     bildetest->setPixel(1, 2, ny_pixel);
24
25     bildetest->flip();
26     bildetest->mirror();
27
28     bildetest->lagreBitmapFil("tester.bmp");
29
30     delete bildetest;
31     bildetest = 0;
32
33     return 0;
34 }
```