1. Os três pilares são transparência, inspeção e adaptação. Na transparência, todos os envolvidos devem estar a par dos requisitos e andamento dos projetos. Na inspeção, é preciso ser observado o tempo todo o que está sendo feito no projeto. Já a adaptação pode ocorrer de duas formas, no produto que está sendo projetado conforme mudanças vão acontecendo, e é possível também adaptar o processo do Scrum conforme a cultura da empresa.
2. Isso está ocorrendo pois José não sinalizou os arquivos para o Git salvar. Para resolver, basta digitar no terminal Git “git add <arquivo>” ou “git add . “ (sem aspas) para sinalizar todos os arquivos não sinalizados.
3. No arquivo .gitignore, adicionamos as extensões e arquivos que não queremos que sejam enviados para o commit.
4. Algumas vantagens do Scrum são: equipe de dev auto-organizavel, o que permite uma maior velocidade de produção; feedback rápido, o que ajuda na agilização e noção de tempo; adaptação, o que permite ajustes contínuos no projeto; e papeis bem definidos, melhorando a forma de trabalhar.
5. José agora terá liderança sobre o produto. Será o responsável por decidir os recursos e funcionalidades construídos e em qual prioridade serão feitos. Deve ter grande poder de comunicação pois uma de suas responsabilidades é comunicar com a equipe uma visão clara do projeto.