Corrida de Cavalos

O gângster Tommas Shelby, juntamente com os Peaky Blinders, estão sempre manipulando as corridas de cavalos para que eles se dêem bem nas apostas. Para isso, a cada corrida eles encontram o cavalo escolhido para manipular e fazer suas trapaças. Sabendo que os cavalos são identificados por números em ordem crescente. Ajude Tommy a encontrar o cavalo que deve ser manipulado.



Entrada

A entrada possui um número inteiro C (1 <= C <= 100000), referente a quantidade de corridas que serão realizadas. A cada corrida, deve-se receber um número inteiro N (1 <= N <= 100000) referente a quantidade de cavalos que irão correr, em seguida, na próxima linha, N números inteiros A (1 <= A <= 100000) ordenados, que representam cada um dos cavalos, e por fim, na próxima linha, receber uma chave K, que representa o cavalo que deve ser encontrado.

Saída

A saída consiste em imprimir um número inteiro, um por linha, que mostre a posição que o cavalo buscado se encontra em cada uma das corridas.

Entrada	Saída
2 5 12345 4 10 12345678910 9	3 8
3 5 10 20 30 40 50 10 4 07 11 15 20 20 7 2 4 6 8 10 12 14 4	0 3 1