

# Clash Royale



O Clash Royale é um jogo de celular com milhões de jogadores no mundo. A empresa que desenvolve o jogo resolveu lançar um novo modo de jogo e irá distribuir prêmios para os vencedores dos torneios.

Este novo modo de jogo é jogado em dupla. Você deverá montar seu deck com 'N' cartas e colocá-lo na forma de uma fila, ou seja, você poderá retirar somente uma carta por rodada, sendo que a carta retirada deve ser a da frente da fila.

Ao iniciar o jogo, você receberá seu deck. A primeira carta que você ler será a carta da frente da fila. Depois você duelará por 'L' rodadas, onde o seu oponente colocará em campo um monstro e você deverá retirar a carta da frente do seu deck para tentar defender o ataque do seu oponente. Se a carta do seu monstro tiver poder maior ou igual ao monstro do adversário, seu monstro sobrevive e você colocará a carta do seu monstro no fim do seu deck, caso contrário, seu monstro morre e a carta vai para o cemitério. Os monstros do oponente lutam apenas uma rodada, ou seja, eles saem do jogo ganhando ou perdendo.

Você está na partida decisiva, portanto crie um programa que diga quantos dos seus monstros estarão mortos depois da partida.

## Entrada

A primeira linha contém um inteiro 'N' ( $1 \leq 'N' \leq 1000$ ) que indicará o número de monstros na sua fila de cartas. Na próxima linha serão dados 'N' inteiros que representam o poder dos meus monstros, sendo que o primeiro monstro lido será o primeiro da fila. Na próxima linha será dado um inteiro 'L' ( $1 \leq 'L' \leq 1000$ ) que representa o número de rodadas. Na próxima linha serão dados 'L' inteiros que representam o poder de ataque dos monstros do adversário a cada rodada.

## Saída

Na saída você deverá imprimir o número de seus monstros que foram mortos.

Entrada	Saída
5 50 30 10 20 10 3 40 40 20	2
3 30 10 10 5 10 10 20 20 10	1