

# Sacar o destino

Yugi está prestes a perder um duelo contra Kaiba e a única forma dele vencer é utilizando Exodia: O proibido, mas para fazer isso ele precisa de todas as 5 partes (cartas) desse monstro. Ele acabou de sacar a carta “Destruição de cards”, que permite que ele descarte as 5 cartas em sua mão e pegue no baralho outras 5 cartas, sendo obviamente que ele escolheria as 5 cartas Exodia para trazer o monstro. Sua tarefa é criar um programa para verificar se essas cartas estão no baralho para colocá-las na mão de Yugi.



## Entrada

Na primeira linha será dado um inteiro 'N' ( $1 \leq N \leq 100$ ), que representa o número de cartas no baralho de Yugi. Na segunda linha serão dados 'N' números inteiros de 1 a 100 que representam a numeração de cada carta no baralho. Na próxima e última linha da entrada serão dados os 5 números inteiros que representam as cartas Exodia.

## Saída

A saída consiste em uma única linha: no caso do Yugi encontrar todas as partes do Exodia deve-se imprimir “**Exodia Obliterar**”, caso contrário, imprima “**Voce perdeu Yugi**”.

| Entrada  | Saída            |
|--|------------------|
| 20<br>1 2 4 3 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20<br>4 8 12 16 20 | Exodia Obliterar |
| 20<br>1 2 3 5 7 8 9 10 11 12 13 14 15 17 18 19 20 21 22 23<br>4 16 2 7 8 | Voce perdeu Yugi |