

Cachorro Idiota!



Coragem o cão covarde precisa salvar Muriel de um novo perigo. Porém, para conseguir, ele precisa desbloquear um computador e assim ter acesso a informações privilegiadas do seu inimigo. Entretanto, esse computador é protegido por senha e para consegui-la, Coragem precisa ter uma boa conversa com Eustácio. A senha é obtida ao contar a ocorrência de todas as palavras na conversa.

Coragem não tem habilidade para entender tudo que Eustácio fala e além disso contar as palavras que aparecem na conversa, assim, ele contratou você para fazer este trabalho.

Entrada

Na primeira linha da entrada será dado um inteiro 'N' ($1 \leq N \leq 1000$) que indica o número de linhas de texto da conversa entre Coragem e Eustácio. Todas as palavras tem letras minúsculas e sem acento.

Saída

A saída vai conter na primeira linha o número de palavras que foram ditas apenas uma vez na conversa. Nas próximas linhas você deverá imprimir as palavras ditas por Eustácio apenas uma vez na conversa, uma por linha, em ordem alfabética. Se não houver palavras ditas apenas uma vez, você imprimirá apenas o número zero.

Entrada	Saída
2 a muriel do coragem corre perigo eh seu dever salvar muriel	9 a coragem corre dever do eh perigo salvar seu

Entrada	Saída
1 muriel muriel	0