

Trabajo Práctico Integrador

CARRERA: Ing. en Sistemas de Información

MATERIA: Paradigmas y Lenguajes de Programación III

COMISIÓN: “U” (única) “A”

PROFESOR: Mgter. Ing. Agustín Encina

ESTUDIANTES: Monzón, Sebastián Matias

FECHA: 07/10/2025



Índice

Índice	1
Idea del Proyecto Integrador	2
Documentación del Proceso	3



Idea del Proyecto Integrador

De Sebastián Matías Monzón. DNI: 43331187

Nombre del proyecto

Página Web para un emprendimiento llamado "Estampados Beetle"

Breve descripción de la idea

El proyecto consiste en el desarrollo de una página web para el emprendimiento 'Estampados Beetle'. La página simulará ser la plataforma oficial del emprendimiento, mostrando los productos disponibles, incluyendo una descripción de los mismos, sección de contacto y la posibilidad de simular una compra de productos. Asimismo, contará con una sección de administración que permitirá modificar y agregar contenido.

Objetivos generales

- Desarrollar una página web funcional para un emprendimiento llamado "Estampados Beetle" que permita la visualización y simulación de compra de productos personalizados.
- Brindar una plataforma amigable e intuitiva tanto como para los clientes como para los administradores.

Objetivos específicos

- Implementar un catálogo digital de productos con imágenes y descripciones.
- Desarrollar un sistema de simulación de compra para los usuarios.
- Crear un panel de administración que permita gestionar productos y contenidos.
- Implementar una base de datos en MySQL para almacenar la información de productos y usuarios.
- Utilizar tecnologías web como HTML, CSS, JavaScript, PHP y MySQL para la construcción del sitio.

Requisitos

- Lenguajes de programación: HTML, CSS, JavaScript, PHP.
- Base de datos: MySQL.
- Servidor web: Apache o similar (XAMPP).
- Editor de código (Visual Studio Code).



Documentación del Proceso

Sección 1 - Primera Entrega

Se creó la estructura general de la página web, separándose las páginas principales de los estilos en css y de los scripts en javascript, así como de las imágenes. Se agregaron las funciones básicas de la página web, es decir, la página de inicio, un listado en forma de box y de tabla para los productos, un ejemplo de cómo se verán las páginas de los productos y un formulario para simular una compra.

index.html

Es la página principal, se muestran los productos destacados y nuevos, también explica brevemente el proceso del estampado. Su uso principal es redirigir a los usuarios a las diferentes secciones de la página.

listado_tabla.html y listado_box.html

Son las páginas que muestran todos los productos disponibles. Una a través de una tabla y otra a través de un grid de boxes. La función principal de la página es mostrar los productos disponibles y redirigirlos a la página correspondiente de cada una.

producto.html

Es la página encargada de mostrar los productos con su descripción y medidas. Actualmente solo muestra un producto como ejemplo pero en un futuro será utilizada para mostrar todos los productos.

contacto.html

Es la página que muestra la información de contacto de la página web.

compraForm.html

Es la página que simula la compra de un producto en particular, pide a los usuarios sus datos para hacer el envío del producto. Su función principal es "recolectar" los datos del usuario para que se puedan comprar el producto que deseen.

Se utilizó html para definir las estructuras de las páginas, css para definir el estilo de la página y cada elemento y un poco de javascript para algunas funcionalidades varias.



HTML

Se utilizó para crear la estructura de cada página, cada una con un header, una barra de navegación y un footer. También se utilizó para crear la estructura de la tabla de productos y el grid de productos.

CSS

Se utilizó para poner los colores, los estilos y darle la forma deseada a cada elemento de las páginas.

JavaScript

Se utilizó para hacer scripts básicos para mostrar adecuadamente el menú de navegación en móviles, también para redirigir al usuario a la página principal una vez se simula una compra después de mostrar una alerta de que se simuló exitosamente.

Sección 2 - Segunda Entrega

Para esta entrega se arreglaron las correcciones hechas durante la primera entrega, además se convirtió el sitio en uno completamente responsive con el uso de "media" y se agregaron funcionalidades básicas con JavaScript.

Diseño Responsive

Se modificó el archivo css "styles.css" para hacer el sitio web más accesible para dispositivos móviles, se cambió el tamaño y layout de algunas secciones para lograrlo.

Funcionalidades con JavaScript

Se agrego un carrusel en el index para que varíen las imágenes del banner dependiendo del dispositivo en el que se este utilizando el sitio web, además se utilizaron arreglos y scripts para que la página "producto.html" muestre los productos en base al "id" del producto que se quiere ver, todo esto en un archivo por separado llamado "productos.js"

Funcionalidades a futuro

- Mejorar la calidad de algunas de las imágenes que se muestran en la página
- Agregar un carrito de compra para comprar múltiples productos.
- Implementar una base de datos para almacenar la información de los productos (nombre, precio, descripción, imágenes, stock). Esto permitiría:
 - Mostrar dinámicamente los productos en el sitio a partir de su ID.



- Facilitar la actualización y mantenimiento del catálogo sin necesidad de modificar el código HTML.
- Agregar funciones de administrador.

GitHub y acceso a la página

Se subió la página a GitHub y esta hosteada a través de GitHubPages. El link del repositorio es el siguiente:

Repositorio: <https://github.com/zebamm/EstampadosBeetleWeb>

Host en GitHub: <https://zebamm.github.io/EstampadosBeetleWeb>



Carrera: Ing. en Sistemas de
Información Materia: Parad. y Leng de
Prog. III Alumno: Monzón, Sebastián
Matías

Profesor: Mgter. Ing. Agustín
Encina Comisión: "U"(Única) "A"
