

Département de génie informatique et génie logiciel

# **INF3995**

# Projet de conception d'un système informatique

Rapport d'avancement du projet

Conception d'un système d'exploration

Équipe No 104

Nada Alami Chentoufi Lina Khial Aymane Chalh Anass El Kettani Abderrahim zebiri Thibault Demagny

18 septembre 2023

#### Semaine 01:

## Ce qui a été fait pendant la semaine :

#### Ensemble de l'équipe:

- Création de deux équipes: une équipe qui s'occupera du robot et une équipe qui s'occupera du développement web.
- Détermination d'une date commune pour une réunion hebdomadaire.
- Mise en place d'une planification agile en plaçant les tâches en tant qu'issues sur GitLab.
- Discussion approfondie sur les attentes de chacun des membres.

#### Équipe Robot:

- Documentation approfondie sur le logiciel ROS et réalisation de programmes de test pour comprendre son fonctionnement.
- Interaction avec les chargés du laboratoire pour obtenir une meilleure vision des tâches à réaliser.

### Équipe Développement Web:

- Schématisation de l'architecture globale de la partie WEB.
- Création d'un premier exemplaire du frontend (Angular), comprenant les pages nécessaires à notre application (page d'accueil, page de mission, etc.).
- Établissement du backend en créant un serveur Flask pour gérer les opérations côté serveur, incluant les WebSocket pour assurer le lien entre le frontend et le backend.
- Ajout de fichiers Docker des deux côtés de l'application web.

## Ce qu'on fera la semaine prochaine :

#### Ensemble de l'équipe:

- Détermination des requis optionnels à adopter.
- Rédaction du rapport PDR.

## Équipe Robot:

- Documentation sur les packages nécessaires pour le fonctionnement du robot.
- Première interaction avec le robot physique.
- Implémentation de la commande 'Identifier' pour la réponse individuelle de chaque robot physique.

- Poursuite de l'implémentation du code côté serveur.
- Ajout des composants manquants du côté frontend.

- Documentation sur les bibliothèques adaptées à la création de cartes géographiques en temps réel.

#### Semaine 02:

## Ce qui a été fait pendant la semaine :

#### Ensemble de l'équipe:

- Rédaction du PDR.
- Réunion hebdomadaire pour discuter des avancements individuels et celui du projet en général.
- Organisation de la communication entre l'App Web et le robot.

### Équipe Robot:

- Communication du robot avec le backend.
- Implémentation de la commande 'Identifier' à partir d'une interaction sonore .
- Simulation réussie de deux robots sur Gazebo.

### Équipe Développement Web:

- Implémentation complète du serveur côté back-end.
- Bonne gestion d'erreur du côté du back-end (en utilisant des try-catch).
- Intégration de la base de données (MongoDB) avec notre serveur.
- Optimisation du fonctionnement des boutons d'identification et de lancement du robot en utilisant une communication socket avec le serveur.
- Avancement du Front-end pour l'affichage de logs en mission et en review de mission

## Ce qu'on fera la semaine prochaine :

### Ensemble de l'équipe:

- Finalisation du PDR avant jeudi matin.
- Choix de requis optionnels manquants.
- Débuter les requis fonctionnels autres que ceux déjà mentionnés dans le PDR..

## Équipe Robot:

- Finalisation de l'implémentation de la commande "Identifier" ainsi que les commandes "Arrêter le robot" et "Lancer la mission"
- Adaptation du serveur à la possibilité d'avoir plusieurs robots.
- Documentation minimale sur les packages ROS nécessaire à la navigation et l'exploration

- Relire et améliorer les parties liées à l'architecture logicielle du côté back et front end au niveau du PDR.
- Entamer l'implémentation de cartes géographiques en temps réel.
- Pouvoir trier l'historique des missions en fonction de la date, la durée et la distance totale parcourue.

#### Semaine 03:

### Ce qui a été fait pendant la semaine :

#### Ensemble de l'équipe:

- Nous avons finalisé le PDR.
- Nous avons révisé les demandes "merge request" ensemble pour nous assurer du respect des règles de qualité du code et les bonnes pratiques.
- Une réunion hebdomadaire a eu lieu pour discuter des progrès individuels et de l'état général du projet.
- Nous avons travaillé sur l'organisation de la communication entre l'application Web et le robot

## Équipe Robot:

- Nous avons finalisé l'implémentation de la commande "Identifier" sur le robot, ainsi que la simulation des commandes "Arrêter la mission" et "Lancer la mission" sur Gazebo.
- Les deux espaces de travail (simulation et robot) ont été poussés sur le dépôt distant GitLab.
- Nous avons enregistré les vidéos requises pour le PDR.

## Équipe Développement Web:

- Amélioration des parties liées à l'architecture logicielle du côté back et front end au niveau du PDR.
- Commencer le triage de l'historique des missions.
- Améliorer la qualité de code de la partie frontend et backend.

## Ce qu'on fera la semaine prochaine :

- Essayer de se mettre d'accord sur les tâches générales à prioriser pour le CDR.
- Avoir un nombre spécifique de merge requests par équipe chaque semaine

### Équipe Robot:

- Nous élaborerons une documentation complète sur les packages ROS nécessaires pour atteindre les exigences du CDR.
- Nous planifierons et répartirons les tâches en prenant en compte les interdépendances et la semaine de la relâche.

### Équipe Développement Web:

- Entamer l'implémentation de cartes géographiques en temps réel (Par manque de temps, on n'a pas pu débuter cette tâche au cours de cette semaine).
- Achever l'affichage de logs en mission et en review de mission.
- Répartir les tâches entre les membres de l'équipe.

#### **Semaine 04-05:**

## Ce qui a été fait pendant la semaine :

### Ensemble de l'équipe:

- Organisation des tâches à faire pour le deuxième sprint sur GitLab, CDR.
- Rétroaction du premier sprint, les choses à améliorer et à garder pour la suite du projet.
- Finalisation des dernières merge requests.

## Équipe Robot:

- Création d'un environnement avec des obstacles aléatoires dans Gazebo.
- Documentation sur la cartographie, localisation et la navigation du robot ainsi que la communication entre robots.
- Amélioration de l'organisation des tâches.
- Finaliser "Lancer / Terminer mission" sur le robot.
- Affichage du niveau de la batterie physique à 1 Hz.
- Résolution des problèmes logiciels en relation avec ROS sur le robot.

- Implémentation de tous les tests côté front-end et back-end du sprint PDR pour satisfaire les exigences du requis R.Q.2.
- Séparation au niveau du back-end du service robot-controls, en robot-controls pour les robots physiques et robot-simulation pour l'environnement de simulation.
- Début d'implémentation de la fonctionnalité R.F.3, affichage de l'état du robot en temps réel.

## Ce qu'on fera la semaine prochaine :

#### Ensemble de l'équipe:

- Revenir sur l'avancement de chaque tâche du CDR effectué durant les deux dernières semaines.
- Coordonner la communication entre les deux équipes concernant la connexion des robots/simulation avec le back-end.

### Équipe Robot:

- Commencer l'implémentation de la navigation sans map sur Gazebo.
- Intégration du nouveau workspace ROS avec l'application Web.
- Intégration de la fonctionnalité "Lancer / Terminer mission" avec l'application
  Web.
- Implémentation du système des logs.
- Test des paquets ROS concernant la navigation, localisation et cartographie.

- Effectuer la tâche R.F.3 en coordination avec l'équipe robot, et avoir une version de test fonctionnelle.
- Commencer l'implémentation de la fonctionnalité R.F.8, récolte des données sur le back-end permettant la création de la carte 2D.

#### Semaine 06:

## Ce qui a été fait pendant la semaine :

#### Ensemble de l'équipe:

- Révision pour l'examen périodique.
- Finalisation des merge requests de la semaine.

### Équipe Robot:

- Finalisation des configuration du rviz et la documentation sur gmapping, amcl et explore lite.
- Ajout de la fonctionnalité "Lancer/Arrêter mission" à l'application Web.
- Implémentation du système de logs sur le robot.
- Tests des paquets ROS pour la navigation, la localisation et la cartographie.
- Intégration minimale de Docker avec le robot.

## Équipe Développement Web:

- Implémentation de la fonctionnalité R.F.8, récolte des données sur le back-end permettant la création de la carte 2D.
- Communication entre le back-end et Gazebo pour la récolte des positions.
- Avoir un dockerfile fonctionnel pour le front-end et le back-end.
- Avancer au niveau de la fonctionnalité R.F.3, affichage de l'état du robot en temps réel.

## Ce qu'on fera la semaine prochaine :

## Ensemble de l'équipe:

- Coordonner la communication entre les deux équipes concernant la connexion des robots avec le back-end.
- Approuver les nouvelles merge requests.

## Équipe Robot:

- Finalisation de la navigation d'un robot et commencer le fusion des deux map générées par les 2 robots sur Gazebo.

- Intégration du système de logging avec l'application Web.
- Mise en place de la fonctionnalité "Random Walk".
- Finalisation de la cartographie à la fois sur le robot et sur l'interface Web.
- Affichage de l'état du robot sur l'interface Web.
- Mise en œuvre de la détection et de l'évitement des obstacles.

### Équipe Développement Web:

- Finaliser la tâche R.F.3 en coordination avec l'équipe robot.
- Commencer l'implémentation de la fonctionnalité R.F.8: communication entre le robot et le back-end.

#### Semaine 07:

## Ce qui a été fait pendant la semaine :

### Ensemble de l'équipe:

- Révision pour l'examen périodique.
- Réunion de groupe pour discuter des tâches restantes pour le sprint et mettre à jour les autres sur l'état du travail de chacun.

## Équipe Robot:

- Finalisation de la navigation d'un seul robot.

## Équipe Développement Web:

- Modification du code de cartographie du côté back-end concernant les robots simulés.
- Mise à jour des styles CSS du composant de logs, du côté front-end.
- Création d'un service de journalisation pour simplifier la réception et l'affichage des journaux reçus des robots.
- Modification de Dockerfile de l'application web.

## Ce qu'on fera la semaine prochaine :

- Compléter le rapport à remettre pour le CDR.
- Remettre le code, les rapports, et les tests pour le sprint du CDR.
- Commencer la préparation de notre présentation qui aura lieu le 7 novembre.
- Organiser une réunion pour discuter du lancement du nouveau sprint #RR.

### Équipe Robot:

 Finalisation de la fusion des deux map générées(rviz) par les 2 robots sur Gazebo et travail avec l'équipe du back-end pour l'envoi du "MoveBaseActionGoal".

### Équipe Développement Web:

- Finaliser les tests unitaires pour les parties back-end et front-end.
- Terminer le travail et la communication avec l'équipe des robots pour achever la logique manquante concernant l'affichage des logs des robots et toute information supplémentaire pendant une mission.

#### Semaine 08:

## Ce qui a été fait pendant la semaine :

## Ensemble de l'équipe:

- Finalisation du rapport du CDR.
- Accepter les merge requests avant la remise du CDR.
- Finalisation de la présentation du mardi 7 novembre.

## Équipe Robot:

- Génération d'une carte de l'environnement exploré par les deux robots
- Communication des logs ainsi que l'état du robot avec la partie web
- Rédaction du rapport de Test
- Validation des exigences du CPR
- Lancer un ou deux robots dans la simulation.
- Pouvoir arrêter les deux robots lors de la simulation.

### Équipe Développement Web:

- Ajout d'une carte interactive reflétant en temps réel l'avancement de l'exploration du robot.
- Contrôle du démarrage du robot ainsi que de son arrêt dans les deux modes (simulation + robots physiques).
- Affichage des logs.
- Sauvegarde des logs dans la base de données et les afficher en cliquant sur le bouton historique des missions.

## Ce qu'on fera la semaine prochaine :

#### Ensemble de l'équipe:

Se mettre d'accord sur les requis optionnels à choisir pour le RR.

### Équipe Robot:

- Faire fonctionner le conteneur Docker côté Robot
- Améliorer la gestion du mappage simultané
- Renforcer la gestion de communication entre les robots.
- Pouvoir lancer plus que deux robots en simulation.

## Équipe Développement Web:

- Adaptation des tests unitaires pour le code modifié.
- Implémentation de la fonctionnalité retour à la base pour le mode simulation+robots physiques.
- Fixer une erreur docker liée au lancement du serveur backend.
- Améliorer le css pour notre carte intéractive.

### Semaine 09:

## Ce qui a été fait pendant la semaine :

## Ensemble de l'équipe:

- Réunion sur quels requis prendre pour le RR

- Établissement d'un plan sur 3 semaines des tâches à effectuer
- Revu et correction de la qualité de code

### Équipe Robot:

- Amélioration de la fréquence de mise à jour de la carte
- Permettre le lancement de plusieurs robots en simulation.
- Améliorer l'arrêt complet des robots pendant l'exploration.
- Finaliser l'option de retour à la base pour les robots.
- Compléter la simulation du niveau de batterie des robots.
- Refactoriser le code de simulation..

### Équipe Développement Web:

- Fix de l'adaptation à tout écran de certains components
- Carte mieux présenté durant la mission et enregistré dans la base de donnée (visible dans l'historique)
- Retour à la base fonctionnel pour la simulation
- Ajout de possibilité de lancer les 2 robots dans la même mission

## Ce qu'on fera la semaine prochaine :

## Ensemble de l'équipe:

- Réunion & communication des fonctionnalités faites

## Équipe Robot:

- Avancement du docker pour la simulation
- Implémentation du retour à la base sur les robots physiques

## Équipe Développement Web:

- Retour à la base automatique lorsque batterie faible
- Afficher la position des robots continuellement sur la map

### Semaine 10:

## Ce qui a été fait pendant la semaine :

- Réunion concernant les problèmes en cours et la mise à jour de l'état de chaque membre de l'équipe.

### Équipe Robot:

- Finalisation de la dockerisation de la simulation...
- Résolution du problème de duplication des tf.
- Début de la génération d'images 3D.
- Optimiser les paramètres de navigation et d'exploration.
- Établir une communication bidirectionnelle entre deux robots lors d'une mission.
- Améliorer l'arrêt complet des robots pendant l'exploration.
- Implémentation du retour à la base sur les robots physiques.

### Équipe Développement Web:

- Finalisation du code pour afficher en permanence la position du robot pendant une mission simulée.
- Ajout du code pour afficher l'état de la batterie de la simulation.
- Début du travail sur les logs de la simulation.
- Avancement sur les tests unitaires côté serveur.

## Ce qu'on fera la semaine prochaine :

## Ensemble de l'équipe:

- Réunion & communication des fonctionnalités faites
- Intégrer toutes les fonctionnalités du produit final, et les tester.

## Équipe Robot:

- Finalisation de la génération d'images 3D.
- Commencer le R.F.20.
- Finalisation du retour à la base sur les robots physiques avec la contrainte de batterie faible.
- Transmission des données pour la génération en 3D et en couleur de la carte de l'environnement du Robot.

- Retour à la base automatique lorsque batterie faible
- Finaliser les tests unitaires des côtés front/back-end.
- Affichage de la carte 3D et en couleur pendant une mission.

#### Semaine 11:

## Ce qui a été fait pendant la semaine :

#### Ensemble de l'équipe:

- Réunion hebdomadaire pour parler de l'avancement.

### Équipe Robot:

- Implémentation du retour à la base avec la contrainte de batterie faible.
- Amélioration des paramètres d'exploration et de navigation autonome.
- Résolution de problèmes de Git wt réinitialisation du répertoire.
- Création de packages ROS tests pour l'éditeur de texte.

### Équipe Développement Web:

- Spécification de la position initiale des robots avant le lancement d'une mission, pour la simulation.
- Travaille en cours sur la position d'un robot physique qui doit s'afficher en continue sur la map.
- Avancement sur les tests unitaires.
- Finalisation de l'éditeur de texte pour le requis optionnel, qui consiste à modifier le code du robot a partir de l'application web et la sauvegarde à distance.

## Ce qu'on fera la semaine prochaine :

- Préparer les documents du RR et la présentation du projet.
- Finaliser le positionnement des robots et leur affichage continu sur la map.