



**POLYTECHNIQUE  
MONTRÉAL**

UNIVERSITÉ  
D'INGÉNIERIE

Département de génie informatique et génie logiciel

**INF3995**

**Projet de conception d'un système informatique**

Rapport d'avancement du projet

***Conception d'un système d'exploration***

Équipe No **104**

*Nada Alami Chentoufi*

*Lina Khial*

*Aymane Chalh*

*Anass El Kettani*

*Abderrahim zebiri*

*Thibault Demagny*

18 septembre 2023

## **Ce qui a été fait pendant la semaine :**

### Ensemble de l'équipe:

- Création de deux équipes: une équipe qui s'occupera du robot et une équipe qui s'occupera du développement web.
- Détermination d'une date commune pour une réunion hebdomadaire.
- Mise en place d'une planification agile en plaçant les tâches en tant qu'issues sur GitLab.
- Discussion approfondie sur les attentes de chacun des membres.

### Équipe Robot:

- Schématisation de l'élaboration du projet de manière générale.
- Documentation approfondie sur le logiciel ROS et réalisation de programmes de test pour comprendre son fonctionnement.
- Interaction avec les chargés du laboratoire pour obtenir une meilleure vision des tâches à réaliser.

### Équipe Développement Web:

- Schématisation de l'architecture globale de la partie WEB.
- Création d'un premier exemplaire du frontend(Angular), comprenant les pages nécessaires à notre application (page d'accueil, page de mission, etc.).
- Établissement du backend en créant un serveur Flask pour gérer les opérations côté serveur, incluant les WebSocket pour assurer le lien entre le frontend et le backend.
- Ajout de fichiers Docker des deux côtés de l'application web.

## **Ce qu'on fera la semaine prochaine :**

### Ensemble de l'équipe:

- Détermination des requis optionnels à adopter.
- Rédaction du rapport PDR.

### Équipe Robot:

- Documentation sur les packages nécessaires pour le fonctionnement du robot.
- Première interaction avec le robot physique.
- Implémentation de la commande 'Identifier' pour la réponse individuelle de chaque robot physique.

### Équipe Développement Web:

- Poursuite de l'implémentation du code côté serveur.
- Ajout des composants manquants du côté frontend.
- Documentation sur les bibliothèques adaptées à la création de cartes géographiques en temps réel.