# 微處理機 LAB 4 KeyPad

Due: 兩周後 早上8:00

PART 1. (80%) 實作題

#### Lab4.2 Calculator

◆寫出一個可加減乘除的計算機,輸入數值時,最多三位數字,輸入數值範圍 1-999,且按一下顯示一個 digit,按兩下顯示兩個 digit(十位數),按三下三個 digit 一起顯示,若多於三位,則再輸入數字時沒反應(原本 111 再多按一個數字,keypad 依舊顯示 111 不會改變) (30%)。當按下運算子(+-\*/=)時,會將原先顯示在 keypad 的數字消除掉(10%)。等待數字輸入,當輸入完數字和運算符號按下等於後,顯示答案(keypad 答案可顯示超過三位數和負數),最後按下消除鍵後才開始新的運算(消除鍵無論何時按下皆會消除顯示數字,並重新開始運算)(40%)

## ◇ 請完成實作並錄影計算機運算成果:

- 按 526+140,按下=之後顯示結果"666",之後按下消除鍵重新運算, 再按 111\*7,按下"="顯示結果"777"。
- ◆ 3.4.1. 各按鍵對應值為:

## 3.4.1. 各按鍵對應值為:

	X0	X1	X2	Х3
Y0	1	2	3	+
Y1	4	5	6	-
Y2	7	8	9	*
Y3	=	0	С	/

#### PART 2. (20%) 問答題

- 說明 open-drain 和 push-pull 在本實驗應用上的差異。
- 本實驗 KeyPad 的運作原理。

#### PART 3. 加分類(30%)

## Lab 4.3 Calculator 先乘除後加減

- HW 的計算機做出先乘除後加減的功能,且當錯誤運算輸入順序(ex:100 9 or + \* 100 9)按等於時請顯示-1。
- 請完成實作並錄影運算成果
  - 100 - 9 = -1 (錯誤輸入)
  - 100 + 2 \* 100 9 = 291 (先乘除後加減)

## PART 4. 加分題(20%)

# Lab 4.4 Multiple press

- 當按多按鍵時,會將按鍵值相加並顯示出來(按 1、2、A 則顯示 13),若 八顆 7-seg LED 皆輸入滿了,則無法再輸入數字直到按下消除鍵(C),若 輸入的值會使顯示結果超出第八顆 7-seg LED,則此輸入無效,直到按下 消除建,範例影片如下:
  - https://goo.gl/HBdaXH
- 請完成實作並錄影運算成果
- 補充:
  - 如果按鍵按下後立刻放開,則顯示一次(短按)
  - 若按鍵按下沒立刻放開,則須連續顯示(長按)
  - 記得將非輸出1的pin 腳設成高組抗,避免掃描時發生偵測不到pin 腳的狀況