

D1 祇園祭企画 2025 「射的」

ルール

1. 参加

参加者は初めに参加料 500pt と掛け金（上限は 1000pt、100pt 刻みで掛ける）を払

い、ゲームをプレイすることができる。この時参加者が受け取る弾は 4 発である

2. プレイ

参加者は、倒した的に書かれた数字を掛け金にかけた分のポイントを獲得できる。例

えば、掛け金が 20pt で 5 と書かれた的に倒せば、 $20 \text{ (掛け金)} \times 5 \text{ (倒した的)} =$

100 ポイントを獲得できる。また、複数の的に倒した場合は、的に書かれた数字の合

計を掛け金にかけるものとする。（倒した的に書かれた数字が 1,2,3,5 だった場合、合

計値の 11 を掛け金にかけた数のポイントを獲得）

銃の 2 丁持ちは、これを許可する（2 丁持ちをした場合も弾の使用量は四発である）。

3. はてな枠

設置されている的の中に？と書かれた的がある。この的に倒せば中に数字が書かれた

くじを引くことができ、その数字を掛け金にかけた数を自分のポイントとすることが

できる。複数枚のくじを引いた場合も、2 で説明した方法に則って計算するものとする

る（加算方式）。しかし、57 倍または 0 倍を引いた場合はこの方式は採用せず引いた時点でゲームを終了し、57 倍、または 0 倍が結果となる。

4. 注意

このゲームはルール上ポイントのインフレが予測されるため、サイレントルール変更が行われる可能性があるものとする。

クレームは一切受け付けないものとする。