ブラックジャック ゲームについて

目的

「21」に近い数字を目指してカードを引き、ディーラーより強い手を作ること!

ゲームの流れ

1. カード配布

- o プレイヤーとディーラーに 2 枚ずつカードが配られる
- o プレイヤーのカードはすべて表向きで並べられる
- o ディーラーのカードは I 枚目が表向き、2枚目が裏向きに並べられる

2. 掛けるポイントを決める

ディーラーから見て右側の人から何ポイント掛けるか尋ねる※プレイヤーは必ず 100 ポイント以上かける途中での変更はできないので注意

3. プレイヤーのターン

- 。 次にプレイヤーにコールをしてもらう
- スタンド 「このままの状態で戦います!」って意味
- ヒット 「もう一枚ください!」って意味
- コールも同様に右側の人から聞いていく全員がスタンドまたはドボンした時点でディーラーのターンとする

4. ディーラーのターン

。 ディーラーは手札が 17 以下だったらもう一枚引く、18 以上だったらもう そのまま引かない

5. 勝敗の決め方

- 「21」を超えたプレイヤーは負け、掛け金没収
- 数字がディーラー以下のプレイヤーは負け、掛け金没収特例) ディーラーが「21」を出してしまった場合、「21」のプレイヤーは勝ちとする
- o ディーラーよりも数字が大きい場合は勝ちとし、2倍のポイントを返す

この流れを合計2回、行ってもらいます

ブラックジャック 注意点と詳細について

カードについて

使用するカード ジョーカーを抜いた52枚のトランプ

カード ゲーム内の数字

2~10 そのままの数字

J · Q · K 10

A (エース) | または | | (有利な方を自動で選べる)

ゲームをしていただく上での注意点

・机の上の者の配置について

かけ金ゾーン(机の左上)・・・自分のかける金額を置いておく場所

ここに入っているチップがかけ金となる

負け金ゾーン(机の右上)・・・自分が負けた時、そこにかけ金と同じ分移動する

この中にあるチップは使ってはいけない

カード置き場(机の中央)・・・もらったカードを置いてください

ディーラーにもわかるように置いてください

・チップについて

白いチップ ・・・ 100p

赤いチップ ・・・ 500p

青いチップ ・・・ 1000p

緑のチップ ・・・ 2500p

黒のチップ ・・・ 10000p

・ブラックジャックをプレイしていただく上で

- ・このゲームは「おりる」ことや「途中で掛け金を変える」ことができません 注意してください
- ・また、カードを折り曲げる、チップを持ち帰るなどの迷惑行為はやめてください
- ・本来のブラックジャックとは所々、違う場所があります

ルールを理解してお楽しみください