

# 第三周 Python运算符&字符串

陈世峰岭南师范学院信息工程学院 chenshifeng@lingnan.edu.cn/13234075348



### 本章内容

- 1、运算符
- 2、字符串的格式化
- 3、字符串常用操作
- 4、字符串处理函数

# 表达式和运算符

### 表达式和运算符

你所编写的大多数语句都包含了表达式 (Expressions)。一个表达式的简单例子便是 2+3。表达式可以拆分成运算符 (Operators)与操作数 (Operands)。

运算符(Operators)是进行某些操作,并且可以用诸如 + 等符号或特殊关键词加以表达的功能。运算符需要一些数据来进行操作,这些数据就被称作操作数(Operands)。在上面的例子中 2 和 3 就是操作数。

Python支持**算术运算符、赋值运算符、位运算符、比较运算符、逻辑运算符、字符串运算符、成员运算符和身份运算符**等基本运算符。

## 算术运算符

运算符	具体描述	例 子
+	相加运算	1+2的结果是3
-	相减运算	100-1的结果是99
*	乘法运算	2*2的结果是4
/	除法运算(如不能整除, Python 3默认的是提供17位数字的精度)	4/2的结果是2.0
%	求模运算	10%3的结果是1
**	幂运算。x**y返回x的y次幂	2**3的结果是8
//	整除运算,即返回商的整数部分	9//2的结果4

		运行结果如下:
x=3	print(x+y)	7
y=4	print(x-y)	-1
z=-5	print(a+b)	ab
a='a'	print(a-b)	出错
b='b'	print(a*3)	aaa
	print(x*y)	12
	print(x**y)	81
	print(x/y)	0.75
	print(x%y)	3
	print(x//y)	0
	print(z//y)	-2

## 赋值运算符

运算符	具体描述	例 子
=	直接赋值	x = 3;将3赋值到变量x中
+=	加法赋值	x += 3;等同于x = x+3;
-=	减法赋值	x -= 3;等同于x = x-3;
*=	乘法赋值	x *= 3;等同于x = x*3;
/=	除法赋值	x /= 3;等同于x = x/3;
%=	取模赋值	x%=3;等同于x=x%3;
**=	幂赋值	$x^{**}=3$ ; 等同于 $x=x^{**}3$ ;
//=	整除赋值	x//= 3;等同于x = x//3;

x = 3

运行结果如下:

x += 3

print(x)

6

x = 3

print(x)

3

x \*= 3

print(x)

9

x = 3

print(x)

3.0

# 位运算符

位运算符	具体描述
&	按位与运算,运算符查看两个表达式的二进制表示法的值,并执行按位"与"操作。只要两个表达式的某位都为 1,则 结果的该位为 0 (同真为真)
	按位或运算,运算符查看两个表达式的二进制表示法的值,并执行按位"或"操作。只要两个表达式的某位有一个为 1,则结果的该位为 1;否则,结果的该位为 0 (同假为假)
^	按位异或运算。异或的运算法则为: 0异或0=0, 1异或0=1, 0 异或1=1, 1异或1=0
~	按位非运算。0取非运算的结果为1;1取非运算的结果为0
<<	位左移运算,即所有位向左移
>>	位右移运算,即所有位向右移

```
x = 8
a = x >> 3
print(a)
b = x << 3
print(b)
c = x >> 5
print(c)
运行结果如下:
 64
 0
```

## 比较运算符

运算符	具体描述
==	等于运算符 (两个=)。例如 a == b, 若a等于b, 则返回True; 否则返回False
!=	不等运算符。例如 a != b, 若a不等于b, 则返回True; 否则返回False
<	小于运算符
>	大于运算符
<=	小于等于运算符
>=	大于等于运算符

$$x = 2$$
  
 $y = 2$   
 $z = 3$   
 $a='str'$   
 $b='stR'$   
 $print(id(x) == id(y))$   
 $print(x <= z)$ 

True

True

False

True

print(a == b)

print(type(a)==type(b))

# 逻辑运算符

运算符	具体描述
and	逻辑与运算符。例如 a and b, 当a和b都为True时等于
	True; 否则等于False
or	逻辑或运算符。例如 a or b, 当a和b至少有一个为
	True时等于True; 否则等于False
not	逻辑非运算符。例如 not a, 当a等于True时, 表达式
	等于False; 否则等于True

### 短路运算 (惰性求值)

- 当 x 是 False 时, x = False; y = True; x and y 将返回 False。在 这一情境中, Python 将不会计算 y, 因为它已经了解 and 表达式 的左侧是 False, 这意味着整个表达式都将是 False 而不会是别的 值。这种情况被称作 短路计算(Short-circuit Evaluation)。
- x = Ture; y = False; x or y 将返回 Ture。在这里短路计算同样适用。

例:	输出结果如下:
0 and 5	0
'this is string' and 4 or True	4
'this is string' and 4 and True	True
3>5 and a>3	False
3>5 or a>3	出错

## 成员运算符

in	成员运算符,如果字符串中包含给定的字符则返回True
not in	成员运算符,如果字符串中未包含给定的字符则返回True
r或者R	指定原始字符串。原始字符串是指所有的字符串都是直接按照字
	面的意思来使用,没有转义字符、特殊字符或不能打印的字符。
	原始字符串字符串的第一个引号前加上字母"r"或"R"

print(r"hello\nworld!")

print( 'abc' in 'abcdefg')

运行结果如下:

 $hello \backslash nworld!$ 

True

### 身份运算符

同一性测试运算符 (identity comparison) is用来测试两个对象是否是同一个,如果是则返回True,否则返回False。如果两个对象是同一个,二者具有相同的内存地址。

>>> 3 is 3

True

>>> x = [300, 300, 300]

>>> x[0] is x[1]

#基于值的内存管理,同一个值在内存中只有一份

True

>>> x = [1, 2, 3]

>>> y = [1, 2, 3]

>>> x is y

#上面形式创建的x和y不是同一个列表对象

False

### 条件表达式

#### 条件表达式的形式如下:

<表达式1> if <表达式2> else <表达式3>

计算顺序: 先计算<表达式2>的值,如果这个值为True,计算<表达

式1>, 否则计算<表达式3>。如果条件表达式写在赋值语句里, 如:

y = <表达式1> if <表达式2> else <表达式3>

>>>5 if 5>6 else 6

>>>1 if 1>2 else 2 if 5>6 else 3

条件表达式的结合性是从右至左。

$$2a \div 2a = ?$$

$$2a \div 2 \times a = ?$$

### 运算符的优先级

- □ 如果你有一个诸如 2 + 3 \* 4 的表达式,是优先完成加法还是优先完成乘法呢?基础数学知识会告诉我们应该先完成乘法。这意味着乘法运算符的优先级要高于加法运算符
- □ 教材中给出 Python 中从最低优先级到最高优先级的优先级列表。这意味着,在给定的表达式中,Python 将优先计算列表中位置靠后的那些优先级较高的运算符与表达式。
- □ 在日常工作中,强烈建议你最好使用圆括号操作符来对运算符与操作 数进行分组,以更加明确地指定优先级。这也能使得程序更加可读。

优先级	运算符及操作数形式	意义描述
0	[], (), {}	创建列表、元组和字典
1	s[i], s[i:j]	索引、切片
2	s.attr	属性
3	f()	函数调用
4	+a, -a, ~a	一元运算符
5	a**b	乘方 (从右至左运算)
6	a*b, a/b, a//b, a%b	乘法、除法、截取除法、取余数
7	a+b, a-b	加法、减法
8	a< <b, a="">&gt;b</b,>	左移、右移
9	a&b	按位与
10	a^b	按位异或
11	a b	按位或
12	a <b, a="" a<="b,">b, a&gt;=b, a==b, a!=b</b,>	小于、小于等于、大于、大于等于、 等于、不等于
13	a is b, a is not b	身份检查
14	a in s, a not in s	序列成员检查
15	not a	逻辑非
16	a and b	逻辑与
17	a or b	逻辑或
18	a if b else c	条件表达式运算符

- 当优先级相同时,按运算符的结合性
- 结合性是指运算的计算是从左开始还是从右开始, Python 的运算符绝大多数是从左开始,只两个特例,乘方(\*\*) 和条件表达式运算从右开始。

# 字符串格式化

### 字符串格式化

- □用%操作符格式化字符串
- □ format()方法

#### (1)使用%进行格式化

#### 语法格式:

"%[-][+][0][m][.n]格式字符" %x

#### 解释:

第一个%: 格式标志, 表示格式开始

-: 指定左对齐输出

+: 对正数加正号

0: 指定空位填0

m: 指定最小宽度

n: 指定精度

格式字符: 指定类型

%: 格式运算符

x: 待转换的表达式

#### #[]中的为可选

1	%C	格式化字符及其ASCII码
2	<b>%</b> 3	格式化字符串
3	%d	格式化整数
4	%u	格式化无符号整型
5	%0	格式化无符号八进制数
6	%x	格式化无符号十六进制数
7	₹X	格式化无符号十六进制数 (大写)
8	%f	格式化浮点数字,可指定小数点后的精度
9	%e	用科学计数法格式化浮点数
10	%E	作用同ge,用科学计数法格式化浮点数
11	%g	&f和&e的简写
12	%G	%f 和 %E 的简写
13	q\$	用十六进制数格式化变量的地址

```
>>> "%d %d"%(12,12.3)
                                 #显示十进制数
'12 12'
>>> "%6d %6d"%(12,12.3)
                                 # 设定十进制数显示宽度
' 12 12'
>>> "% 10s is %-3d years old"%("Rose",18)
                                 #显示字符串和整数,分别设置宽度
   Rose is 18 years old'
>>> print('%f' % 1.11)
                                        #默认保留6位小数
1.110000
>>> print('%.1f' % 1.11)
                                  #取1位小数
1.1
>>> print('%e' % 1.11)
                                 #默认6位小数,用科学计数法
1.110000e+00
>>> print('%.3e' % 1.11)
                                 # 取3位小数, 用科学计数法
1.110e+00
>>> print('%g' % 1111.1111)
                                 #默认6位有效数字
1111.11
```

```
>>> print('%.7g' % 1111.1111)
                             #取7位有效数字
1111.111
>>> print('%.2g' % 1111.1111)
                             # 取2位有效数字,自动转换为科学计数法
1.1e+03
>>> print('%s' % 'hello world')
                              #字符串输出
hello world
>>> print('% 20s' % 'hello world')
                             # 右对齐, 取20位, 不够则补位
       hello world
>>> print('%-20s' % 'hello world')
                             # 左对齐, 取20位, 不够则补位
hello world
>>> print('%.2s' % 'hello world')
                              # 取2位
he
>>> print('% 10.2s' % 'hello world')
                             #右对齐,取2位
    he
>>> print('%-10.2s' % 'hello world')
                             # 左对齐, 取2位
he
```

### (2)使用字符串的format方法进行格式化

字符串format()方法的基本使用格式是:

<模板字符串>.format(<逗号分隔的参数>)

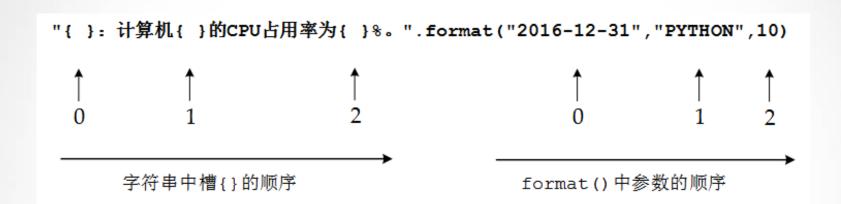
□ 位置参数匹配

如果占位符{}为空(没有表示顺序的序号),按照参数出现的先后次序匹配。如果占位符{}指定参数的序号,按照序号对应参数替换。

□ 使用键值对的关键字参数匹配

format()方法中的参数用键值对形式表示时,在模板字符串中用"键"来表示。

□ 使用序列的索引作为参数匹配



#### #利用format函数进行字符串的格式化操作

>>>"{} {}".format("hello", "world") # 不设置指定位置, 按默认顺序 'hello world'

>>> "{0} {1}".format("hello", "world") # 设置指定位置

'hello world'

>>> "{1} {0} {1}".format("hello", "world") # 设置指定位置

'world hello world'

## format()方法的格式控制

- □ format()方法中模板字符串的槽除了包括参数序号,还可以包括格式控制信息。此时,槽的内部样式如下: {<参数序号>: <格式控制标记>}
- □ 其中,格式控制标记用来控制参数显示时的格式。格式控制标记包括:<br/>
  <填充><对齐><宽度>,<.精度><类型>6个字段,这些字段都是可选的,可以组合使用,这里按照使用方式逐一介绍。

:	<填充>	<对齐>	<宽度>	_ ,	<.精度>	<类型>
引导 符号	用于填充的单个字符	< 左对齐 > 右对齐 ^ 居中对齐	槽的设定输 出宽度	数字的千位 分隔符 适用于整数 和浮点数	浮点数小数 部分的精度 或 字符串的最 大输出长度	整数类型 b, c, d, o, x, X 浮点数类型 e, E, f, %

```
# 常见的格式化字符串用法举例
# 对于浮点数 '0.333' 保留小数点(.)后三位
print('{0:.3f}'.format(1.0/3))
#使用下划线填充文本,并保持文字处于中间位置
# 使用 (^) 定义 'hello '字符串长度为 11
print('{0: ^11}'.format('hello'))
#基于关键词输出 'Swaroop wrote A Byte of Python'
```

format(name='Swaroop', book='A Byte of Python'))

print('{name} wrote {book}'.

# 字符串的操作符

## 字符串的操作符

操作符	描述
+	连接字符串
*	重复输出字符串
[i]	切片操作。通过索引获取字符串中字符,i是字符的索引
[:]	切片操作。截取字符串中的一部分
in	如果字符串中包含给定的字符返回 True
not in	如果字符串中不包含给定的字符返回 True
r/R	原始字符串。原始字符串用来替代转义符表示的特殊字符,在原字符串的第一个引号前加上字母 r (R),与普通字符串操作相同。
b	返回二进制字符串,在原字符串的第一个引号前加上字母b,可用于写二进制文件,例如 b"123"。
%	格式化字符串操作符

### 字符串的索引

■字符串是一个字符序列:字符串最左端位置标记为0,依次增加。字符串中的编号叫做"索引"

Н	e	1	1	0		W	0	r	1	d
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

- ■Python中字符串索引从0开始,一个长度为L的字符串最后一个字符的位置是L-1
- ■Python同时允许使用负数从字符串右边末尾向左边进行反向索引,最右侧索引值是-1

#### ■单个索引辅助访问字符串中的特定位置

#### 格式为<string>[<索引>]

Н	e	1	1	О		W	О	r	1	d
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

#### 字符串的切片

■可以通过两个索引值确定一个位置范围,返回这个范围的子串

格式: <string>[<start>:<end>]

start和end都是整数型数值,这个子序列从索引start开始直到索引 end结束,但不包括end位置。

>>> a='Hello World'

>>> a[1:7]

'ello W'

>>> a[:5]

'Hello'

>>> a[-8:8]

'lo Wo'

>>> a[-5:]

'World'

>>> a[6:]

'World'

Н	-	e	1	1	0		W	0	r	1	d
0		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-1	1	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

# 字符串处理函数

#### 字符串处理函数

#### 内置的字符串处理函数

- 1. 大小写转换函数
- 2. 查找替换函数
- 3. 字符判断函数
- 4. 字符串头尾判断函数
- 5. 计算函数
- 6. 字符串拆分与合并

方法	描述
str.lower()	返回字符串str的副本,全部字符小写
str.upper()	返回字符串str的副本,全部字符大写
str.islower()	当str所有字符都是小写时,返回True,否则False
str.isprintable()	当str所有字符都是可打印的,返回True,否则False
str. isnumeric()	当str所有字符都是字符时,返回True,否则False
str.isspace()	当str所有字符都是空格,返回True,否则False
str.endswith(suffix[,start[,end]])	str[start: end] 以suffix结尾返回True,否则返回False
str.startswith(prefix[, start[, end]])	str[start: end] 以suffix开始返回True,否则返回False
str.split(sep=None, maxsplit=-1)	返回一个列表,由str根据sep被分割的部分构成
str.count(sub[,start[,end]])	返回str[start: end]中sub子串出现的次数
str.replace(old, new[, count])	返回字符串str的副本,所有old子串被替换为new,如果count给出,则前count
	次old出现被替换
str.center(width[, fillchar])	字符串居中函数,详见函数定义
str.strip([chars])	返回字符串str的副本,在其左侧和右侧去掉chars中列出的字符
str.zfill(width)	返回字符串str的副本,长度为width,不足部分在左侧添0
str.format()	返回字符串str的一种排版格式,3.6节将详细介绍
str.join(iterable)	返回一个新字符串,由组合数据类型(见第2章)iterable变量的每个元素组成,
	元素间用str分割

#### 1. 大小写转换函数

#### 函数名

lower()

upper()

capitalize()

swapcase()

```
>>> str1="hi,Python"
>>> str1.lower()
'hi,python'
>>> str1.upper()
'HI,PYTHON'
>>> str1.capitalize()
```

'Hi,python'

#### 2. 查找替换函数

函数名	功能描述
find(str[,strat[,end]])	检测str是否包含在字符串中,如果指定范围start和end,则检查是否包含在指定范围内。如果包含,返回str的索引值,否则返回-1

```
>>> str1="hi,Python!hi,Java!"
>>> str1.find("hi") #0
>>> str1.rfind("hi") #10
>>> str1.index("a")
>>> str1.rindex("a")
```

### 6. 字符串拆分与合并

函数名	功能描述
split(sep, num)	以sep为分隔符分隔字符串,如果num有指定值,则仅截取 num个子字符串
join(seq)	以指定字符串作为分隔符,将seq中所有的元素合并为一个新的字符串

```
>>> str1="hi,Python,hi,Java!"
>>> str1.split(",") #使用逗号做分配符,3个逗号,分隔3次
['hi', 'Python', 'hi', 'Java!']
>>> lst=['hi', 'Python!', 'hi','Java!']
>>> s=""
>>> s.join(lst) #将列表连接为字符串,#'hiPython!hiJava!'
```

```
>>> str1="Hi,Python!"
>>> str1*2 #str1重复显示2次, str1未发生改变
'Hi,Python!Hi,Python!'
>>> id(str1) #str1在内存中标识
54364264
>>> str1+="Hi,Java!"
>>> id(str1) #str1连接字符串后, id发生改变
54338768
>>> str1
'Hi,Python!Hi,Java!'
#字符串切片操作
>>> str1[3:9]
'Python'
```

# 程序的基本编写方法

- 输入数据(Input)
- 处理数据(Process)
- 输出数据(Output)

■ 输入数据

输入(Input)是一个程序的开始。程序要处理的数据有多种来源,形成了多种输入方式,包括:文件输入、网络输入、控制台输入、交互界面输出、随机数据输入、内部参数输入等。

#### ■ 处理数据

处理 (Process) 是程序对输入数据进行计算产生输出结果的过程。计算问题的处理方法统称为"算法",它是程序最重要的组成部分。可以说,算法是一个程序的灵魂。

■ 输出数据

输出(Output)是程序展示运算成果的方式。程序的输出方式包括:控制台输出、图形输出、文件输出、网络输出、操作系统内部变量输出等。

# 输入/输出语句

#### 程序的输入和输出

有些时候你的程序会与用户产生交互。举个例子,你会希望获取用户的输入内容,并向用户打印出一些返回的结果。可以分别通过 input() 函数与 print() 函数来实现这一需求。

## input函数

#### input()函数的一般格式:

```
x = input('提示串')
```

#### x得到的是一个字符串。

```
>>> x = input('x=') # 直接输入12.5, x是一个数字的字符串
>>> x
'12.5'
>>> x = input('x=') # 直接输入abcd, x是字符串'abcd'
>>> x
'abcd'
>>> x = float(input('x='))
>>> x
123.77
```

### print函数

```
print()函数的一般格式:
```

print(对象1,对象2,...[,sep=' '][,end=' \n'][,file=sys.stdout])

可以指定输出对象间的分隔符、结束标志符,输出文件。如果缺省这些,分隔符是空格,结束标志符是换行,输出目标是显示器。例如:

```
>>> print(1,2,3,sep="***",end='\n')

1***2***3

>>> print(1,2,3)

1 2 3
```

■圆面积的计算

输入: 圆半径radius

处理: 计算圆面积area =  $\pi$  \* radius \* radius (此处,  $\pi$ 取3.1415)

输出:圆面积area

```
radius = input('请输入圆的半径: R = ')
radius = int(radius)
area = 3.1415* radius * radius
print("圆面积area = ", area)
```

# 让编程改变世界

## Change the world by program