A) Experiments using Traceroute sudo traceroute -I www.mit.edu 64 sudo traceroute -I www.iitmandi.ac.in 64 sudo traceroute -I www.iitmandi.ac.in 3000

- 0. What is the IP address of the server that provides the final response to your machine? Find out its physical location using ipstack.com Explain your
- 1. Select the first ICMP Echo Request message sent by your computer, and expand the Internet Protocol part of the packet in the packet details window. What is the IP address of your computer?
- 2. Within the IP packet header, what is the value in the protocol field?
- 3. How many bytes are in the IP header?
- 4. Which of the IP datagrams are fragmented?
- 5. Which fields in the IP datagram always change from one datagram to the next within this series of ICMP messages sent by your computer?
- 6. Which fields stay constant? Why?
- 7. What is the value in the Identification field and the TTL field? Do these values remain unchanged for all of the ICMP TTL- exceeded replies sent to your computer by the nearest (first hop) router? Why?
- B) Understanding exponential backoff of TCP

On virtual machine

- -- Start a virtual machine with networking enabled in bridged mode
- -- Install xinetd in it
- -- Enable discard server in /etc/xinetd.d/discard set the disable = no for tcp version.
- -- Restart xinetd: sudo service xinetd restart
- -- Check status: sudo service xinetd status

On your machine:

Start wireshark and start telnet session in the terminal

\$telnet virtual\_machine\_IP discard Trying 10.8.19.24... Connected to 10.8.19.24. Escape character is '^]'. hello

| <><<<< downward to the control of th  |            |
|---|------------|
| >>>>>>  |            |
|   |            |
| <<<<<<<< notice the retransmission in wireshark, measure the time be  | tween each |
| etransmission >>>>>>>>>>  |            |
| <><<<< col> <li>&lt;&lt;&lt; col&gt;<li>&lt;&lt; col&gt;<li>&lt;&lt; col&gt;<li>&lt;&lt; col&gt;<li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li></li></li></li></li> |            |
| >>>>>>  |            |

use iperf to measure bandwidth between two computers connected to the same hotspot. Use to throttle the bandwidth. Send a large file and simultaneously send 100 pings, and measure the latency. Note down the observations.

- C) Understanding the effect of delay in ssh
- -- use tc to increase delay
- -- then ssh to another computer
- -- issue different commands on the remote machine Describe your observations.