

Lista de exercícios I

Use tres arquivos: um arquivo de cabeçalho, um arquivo de implementação, e um arquivo para a função main.

1. Classe Conta Bancária:

1. Crie uma classe ContaBancaria com os atributos: número da conta, nome do titular e saldo.
2. Adicione métodos para depositar, sacar e exibir o saldo atual.
3. Crie um objeto da classe ContaBancaria, realize operações de depósito e saque e exiba o saldo final

2. Classe Livro:

1. Crie uma classe Livro com os atributos: título, autor, editora e ano de publicação.
2. Adicione um método para exibir as informações do livro.
3. Crie um objeto da classe Livro e atribua valores aos seus atributos. Chame o método para exibir as informações.

3. Classe Pessoa:

1. Crie uma classe Pessoa com os atributos: nome, idade e altura.
2. Adicione um método para exibir as informações da pessoa.
3. Crie dois objetos da classe Pessoa e atribua valores aos seus atributos. Chame o método para exibir as informações de cada pessoa.

4. Classe Retângulo:

1. Crie uma classe Retangulo com os atributos: largura e altura.
2. Adicione métodos para calcular e retornar a área e o perímetro do retângulo.
3. Crie um objeto da classe Retangulo, atribua valores à largura e altura, e exiba a área e o perímetro.

5. Classe Circulo:

1. Crie uma classe Circulo com o atributo raio.
2. Adicione métodos para calcular e retornar a área e a circunferência do círculo.
3. Crie um objeto da classe Circulo, atribua um valor ao raio e exiba a área e a circunferência.