TCPL学习问题和解答3

问题:只要函数内能调用函数,并且最后能够返回,就可以实现递归吗?main函数可以调用自己吗?

两个问题的回答都是Yes。函数直接或间接调用自己都可以形成递归,但是如果没有中止条件或递归深度太大,都会导致程序栈溢出而崩溃。术语Stack Overflow说的就是它,还有个著名的问答网站就叫这个名字。

main函数虽然是程序的入口,但也可以被自己调用,不过基本没人会这么用。如果它自己调用自己而不提供中止条件,也会崩溃。你可以在gdb中运行,等它崩溃后用bt看看调用栈。如果是普通函数foo自己递归,会列出一个非常深的调用栈;如果是main自己递归,看到的只有几层,估计是main的特殊性导致的。

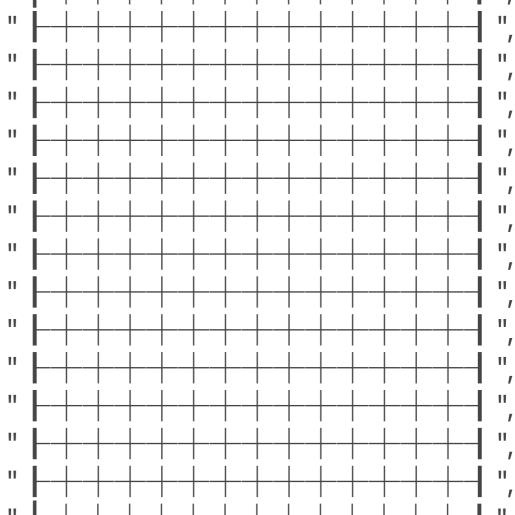
这是我很早之前写的一篇文章: https:// zedware.github.io/STACKOVERFLOW/, 供 参考。

问题: 尾递归优化

```
Welcome to GDB Online.
  GDB online is an online compiler and debugger tool
  C#, VB, Perl, Swift, Prolog, Javascript, Pascal, HTM
  Code, Compile, Run and Debug online from anywhere in
  #include <stdio.h>
  int fact(int n, int product)
11
12 - {
13
      if (n == 1)
         return product;
      ret[rn fact(n - 1, n * product);
15
16
17
18
    // int fact(int n)
19
20
         if (n == 1)
return n;
21
22
        return n * fact(n - 1);
23
24
25 int main()
26 - {
      printf("%d", fact(5, 1));
27
28
      return 0:
30 }
```

今天和学生讨论阶乘函数的递归写法,在 python中写成这个样子,可以不用担心栈 溢出,会一直共用同一个栈帧空间:前提 是return 后面直接是递归调用,不能出现 在表达式中(像注释的递归函数那样)利 用参数进行表达式的运算,这样就类似循 环,不用担心栈溢出了,请问怎么验证在 C语言中是不是也是如此? https:// stackoverflow.com/questions/34125/ which-if-any-c-compilers-do-tailrecursion-optimization

问题:怎么避免 vscode 格式化某段 代码?



如果在 vscode 中选择自动格式化文档,则 会变成:

har board[SIZE][SIZE * CHARSIZE + 1] = {

明显不如原始的代码清楚。

1. vscode 默认配置的是 clang-format 这个格式化工具。

- 2. 很多格式化功能都可以通过特定的注释来临时关闭。
- 3. clang-format 的这个特殊注释是:

```
// clang-format off
char board[SIZE][SIZE * CHARSIZE + 1] =
{
    П
    П
    П
    П
```

};
// clang-format on

问题: