



실시간 알림 서비스

아이디어 기획 단계지만 모든 아이디어에 동일하게 들어가는 기능인 **실시간 알림 서비스**를 미리 공부하려 한다. *현재 클라이밍 관련 아이디어를 기획 중인 상태라 현재 상황을 고려하여 실시간 알림이 필요한 기능을 간략하게 정리 해 보았다.*

▼ 매칭 관련 알림

- 게임 매칭 요청이 들어왔을 때 알림
- 매칭 성사 알림
- 매칭된 상대방의 준비 상태 알림
- 매칭 취소 알림

▼ 소셜 기능 알림

- 게시물 좋아요 알림

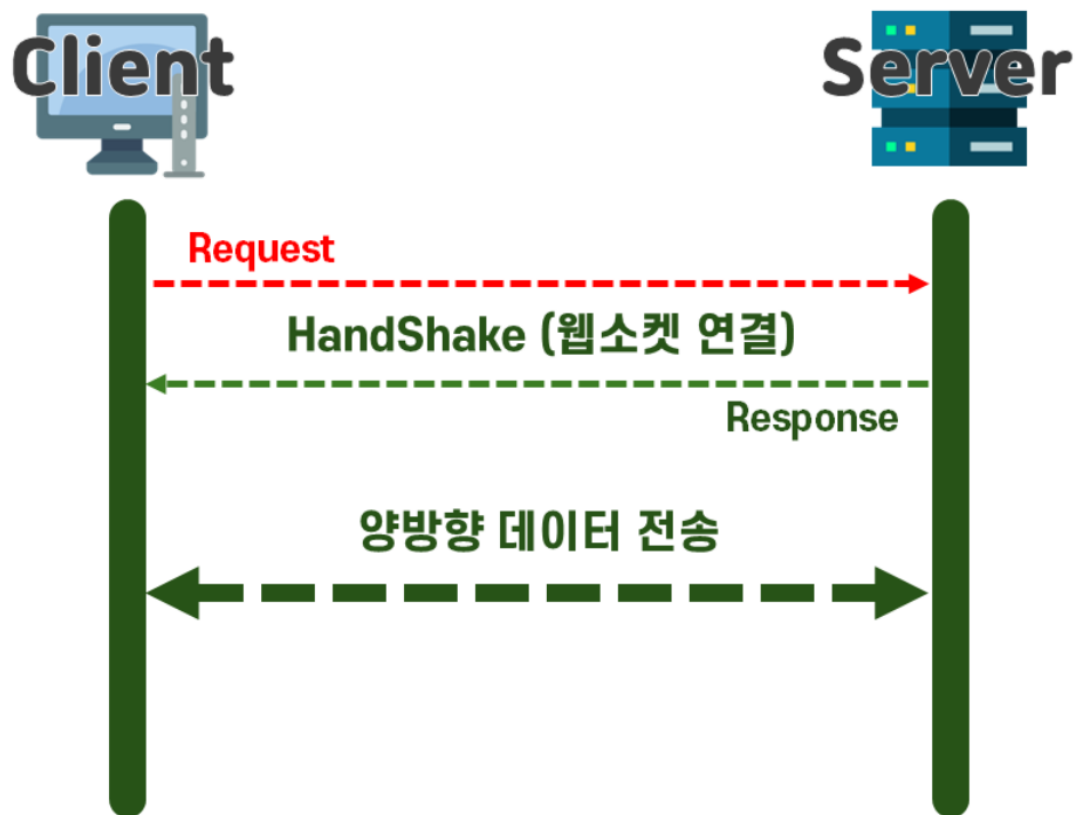
▼ 성취 관련 알림

- 새로운 클라이밍 루트 완료 알림
- 개인 기록 갱신 알림
- 랭킹 변동 알림

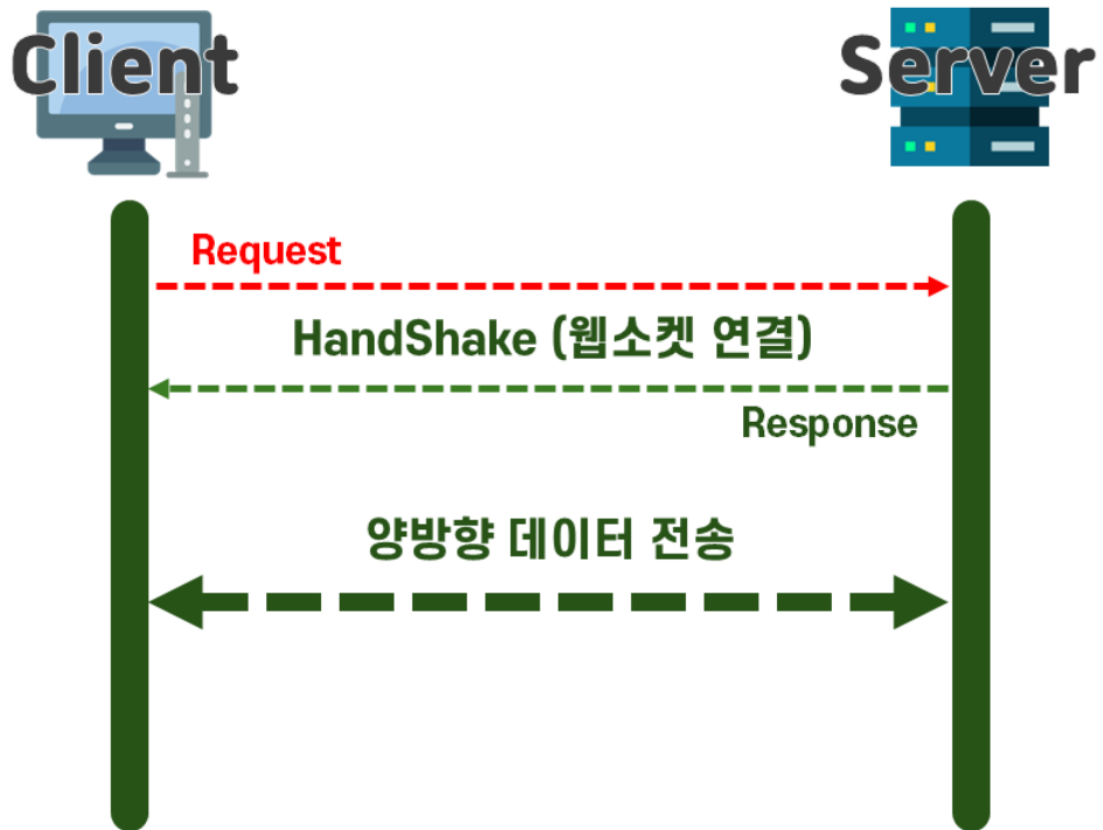
⇒ 양방향 통신이 필요한 상황 x, 매칭 서비스는 실시간으로 알림을 확인할 수 있어야 함 !

실시간 알림 서비스를 구현하기 위한 3가지 방법

▼ Polling 방식



▼ Web-Socket 방식



▼ Server-Send Event 방식

