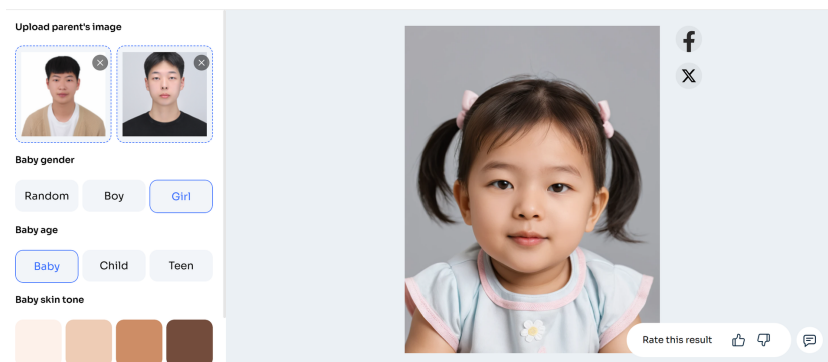


육아 시뮬레이션 데이트 앱

담당자	도경록 송동현 정영한
작업 상태	진행
기간	@2025/01/14
분기	25-1Q

1차 피드백

- 현실 육아에 대한 콘텐츠를 어떤식으로 풀어낼 수 있을까? (컨설턴트님)
 - 실제 육아 상황을 느낄 수 있는 스토리 구성
 - 스토리 구성 후 스토리의 스케줄을 어떻게 구성할 것인지 계획 필요
- 아이 이미지를 사용하는 프로젝트 최종 산출물에 대한 사용자 입장으로써의 부담감 (연후코치님)
 - 실사 ai 합성 이미지에 대해 오히려 부담스러움
 - 캐릭터로 대체하여 플레이에 대한 방향성 제시
 - ▼ ai 실사화 아기 이미지 샘플



- UI 가 중요 (유정코치님)
 - 화면이 많이 찍힐 경우 현재 프로젝트 포지션 구성에서 프론트(모바일) 2명

육아 시뮬레이션 데이트 앱

커플들이 아이 캐릭터를 같이 육성하며 추억들을 아름답게 기록하고 관리하는 앱

청년층의 결혼 및 출산에 대한 인식을 해당 프로젝트 앱을 통해 조금이나마 개선하는데 영향을 주고 싶음

- 타겟층
 - 10 ~ 30대 (주된 연령대는 세분화 하자면 20~30대 청년층, 10대는 조기교육)

주요기능


- 커플들만의 캐릭터 만들기
 - 커플(남, 녀) 각각 해당 앱 회원가입을 합니다.
 - 둘 중 한명이 먼저 생성하기 버튼을 눌러 링크를 받고 이를 남은 한명에게 공유하여 한 커플 그룹으로 만드는 방법이 대부분입니다.

- 모바일만의 장점을 토대로 위 기능 이외에 주변 핸드폰 블루투스를 통해 서로 한 커플 그룹으로 만드는 방법을 추가하고자 합니다.
- 한 커플 그룹이 만들어지면 해당 커플만의 캐릭터를 만들기 위해 본인의 사진을 업로드 합니다. 또한 남자 여자 성별도 지정해줍니다.
- 그리고 서로 취침 시간도 입력합니다.
- 업로드한 사진을 바탕으로 픽셀 아트 ai 를 활용하여 1) 픽셀 아트 이미지인 캐릭터를 만들고, 2) 실사 합성 아기 이미지도 보여줍니다(x 버튼으로 보고 훑칠 놀라도 바로 닫을 수 있게)
- 이때 대한민국 출산 관련 혜택에 대한 정보도 같이 보여줍니다.

▼ 예시 정보(보건복지부 자료 참고)

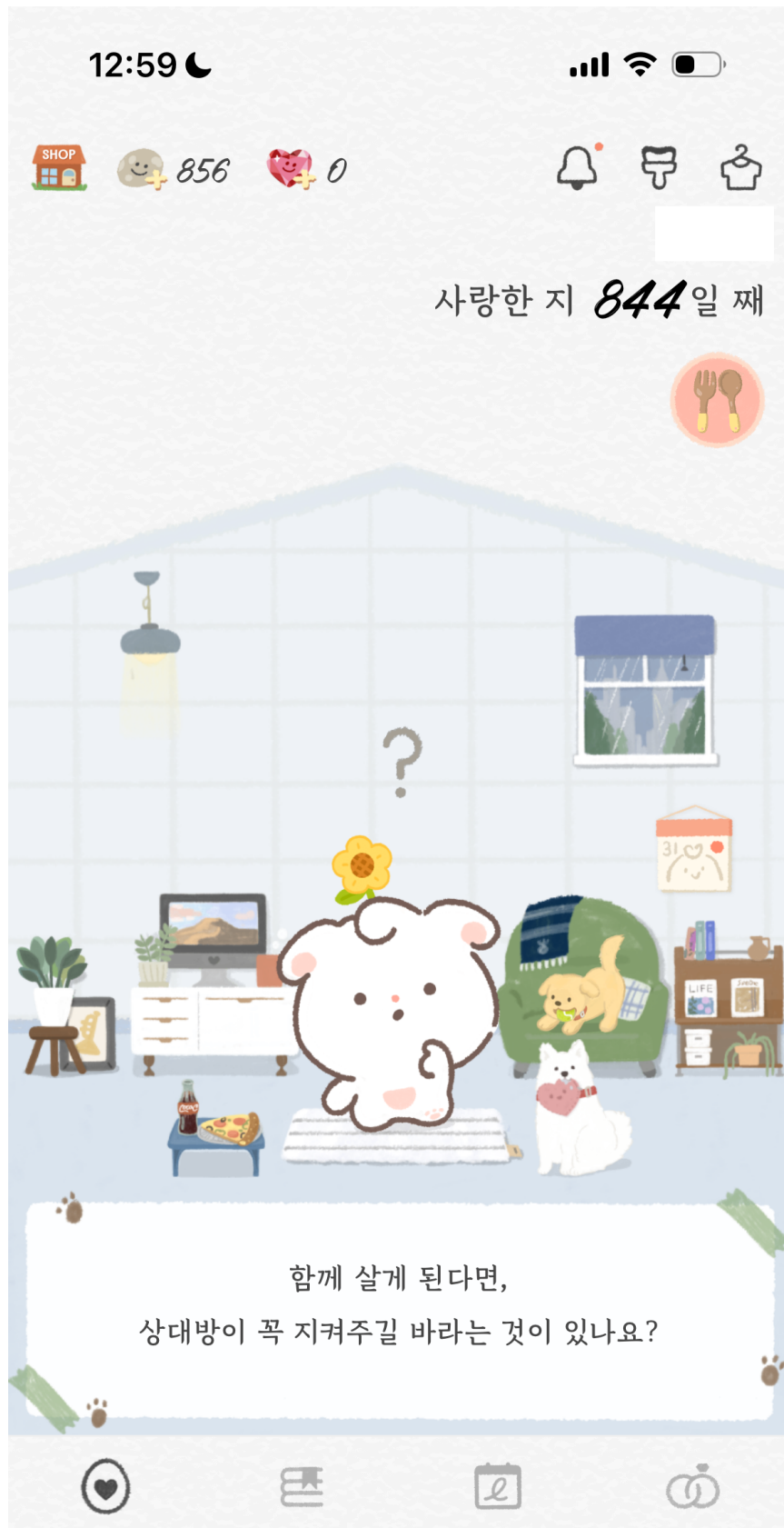
- 2024년에는 부모급여가 0세 월 70만 원 → 100만 원, 1세 월 35만 원 → 50만 원까지 늘어나고 첫만남이용권은 둘째아 이상 300만 원으로 확대(기존 출생순서 무관 200만원)된다. 올 해 사업을 신설하여 임신을 준비하는 부부 등에게 가임력 검사를 지원하는 등 임신 ? 출산 ? 양육 전과정 지원을 강화
- 신생아 출산 가구에 대한 특례 주택구입 ? 전세자금 대출 신설, 3+3 육아휴직제도는 6+6 제도로 확대하여 남녀 맞돌봄에 대한 지원이 강화되는 등 주거지원 강화, 일 ? 가정양립제도가 내실화
- (6+6 육아휴직제도) 엄마 ? 아빠가 동시에 ? 순차적으로 육아휴직을 사용하는 경우 첫 6개월은 육아휴직급여 상한을 높여서 지급(200만→250만→300만→350만→400만→450만 원)

임신.출산.양육이 행복하도록 2024년 정부지원이 대폭 확대됩니다. < 일반 < 보도자료 < 알림 : 보건복지부 대표홈페이지
모든 국민의 건강, 삶의 질 향상을 위해 노력하는 보건복지부 홈페이지입니다.

 https://www.mohw.go.kr/board.es?mid=a10503010200&bid=0027&act=view&list_no=1479667



▼ 예시 화면



2. 캐릭터 성장

- 캐릭터는 생성과 동시에 성장(경험치) 능력치를 가지고 있으며 0으로 시작됩니다.
- 캐릭터가 성장하려면 다양한 콘텐츠들로 해당 캐릭터를 키울 수 있습니다.(일정 경험치가 넘어 진화할 경우 캐릭터가 이미지도 픽셀아트 형식으로 진화합니다.)
 - 하루에 한번 들어올때마다 특정 경험치 획득
 - 사용자들의 활동에 따른 경험치 획득(활동이 많이 할 수록 캐릭터 성장 시 밝고 건강한 진화, 적을 수록 시니컬한 진화)
 - 데이트 캘린더 일정 업로드
 - 커플 사진 올리기(인스타 업로드 또한 크롤링 되게 연동하여 업로드 - 인스타 데이터 관련 작업 희망 by 한민)
 - 해당 커플이 실제 데이트 상황의 경우 블루투스 연결을 통해 연결되어 있는 시간을 측정 시간이 비례하여 경험치 획득(위치 기반 기능도 고려)
 - 게임 콘텐츠 수행에 따른 경험치 획득(캐릭터의 성장 과정 현황에 따른 콘텐츠 세분화, 콘텐츠 수행은 커플 2명 모두 수행하여야 성공)
 - 영아기(출생 ~ 2세)
 - 분유타기
 - 분유탄 젓병을 흔들어 주세요(핸드폰 흔들기)
 - 기저귀 찾기
 - 기저귀 사진을 찍어서 업로드 해주세요
 - 토닥이기
 - 아이가 잠에 들고 싶어요, 토닥여 주세요(핸드폰 흔들기)
 - 병원가기
 - 예방접종을 맞아야 해요, 병원 사진을 찍어서 업로드 해주세요
 - 유아기(2세 ~ 7세)
 - 양치하기
 - 양치질 하는 모습을 보여주세요 (카메라 & AR)
 - 옷 사기
 - 아이 옷 가게 사진 업로드 해주세요.
 - 아동기(7세 ~ 11세)
 - 학용품 사기
 - 문구점 사진을 업로드 해주세요
 - 청소년기(11세 이후) ~ 만렙까지(기준 성인)
 - 피시방 가기1
 - 아이와 함께 피시방을 가요(gps 기능을 통해 피시방 가기)
 - 피시방 가기2
 - 아이가 피시방에 몰래 도망갔어요. 잡으러 갑시다(러닝)
 - 긴급 미션 콘텐츠(육아의 번칙성을 고려, 취침시간에 이벤트 발생, 대신 성공시 경험치 두배)
 - 토닥이기
 - 아이가 갑자기 깨버렸어요. 얼른 달래서 재웁시다(핸드폰 흔들기)
 - 아이가 아파요. 주변 병원으로 데려가요(러닝)
 - 사랑해 해주세요(마이크)

3. 캐릭터 성장

- 캐릭터는 생성과 동시에 성장(경험치) 능력치를 가지고 있으며 0으로 시작됩니다.
- 캐릭터가 성장하려면 다양한 콘텐츠들로 해당 캐릭터를 키울 수 있습니다.(일정 경험치가 넘어 진화할 경우 캐릭터가 이미지도 픽셀아트 형식으로 진화합니다.)

- 하루에 한번 들어올때마다 특정 경험치 획득
- 사용자들의 활동에 따른 경험치 획득(활동이 많이 할 수록 캐릭터 성장 시 밝고 건강한 진화, 적을 수록 시니컬한 진화)
 - 데이트 캘린더 일정 업로드
 - 커플 사진 올리기(인스타 업로드 또한 크롤링 되게 연동하여 업로드 - 인스타 데이터 관련 작업 희망 by 한민)
 - 해당 커플이 실제 데이트 상황의 경우 블루투스 연결을 통해 연결되어 있는 시간을 측정 시간이 비례하여 경험치 획득(위치 기반 기능도 고려)
- 게임 콘텐츠 수행에 따른 경험치 획득(캐릭터의 성장 과정 현황에 따른 콘텐츠 세분화, 콘텐츠 수행은 커플 2명 모두 수행하여야 성공)
 - 영아기(출생 ~ 2세)
 - 분유탑기
 - 분유탑 젖병을 흔들어 주세요(핸드폰 흔들기)
 - 기저귀 찾기
 - 기저귀 사진을 찍어서 업로드 해주세요
 - 토닥이기
 - 아이가 잠에 들고 싶어요, 토닥여 주세요(핸드폰 흔들기)
 - 병원가기
 - 예방접종을 맞아야 해요, 병원 사진을 찍어서 업로드 해주세요
 - 유아기(2세 ~ 7세)
 - 양치하기
 - 양치질 하는 모습을 보여주세요 (카메라 & AR)
 - 옷 사기
 - 아이 옷 가게 사진 업로드 해주세요.
 - 아동기(7세 ~ 11세)
 - 학용품 사기
 - 문구점 사진을 업로드 해주세요
 - 청소년기(11세 이후) ~ 만렙까지(기준 성인)
 - 피시방 가기1
 - 아이와 함께 피시방을 가요(gps 기능을 통해 피시방 가기)
 - 피시방 가기2
 - 아이가 피시방에 몰래 도망갔어요. 잡으러 갑시다(러닝)
- 긴급 미션 콘텐츠(육아의 번칙성을 고려, 취침시간에 이벤트 발생, 대신 성공시 경험치 두배)
 - 토닥이기
 - 아이가 갑자기 깨버렸어요. 얼른 달래서 재웁시다(핸드폰 흔들기)
 - 아이가 아파요. 주변 병원으로 데려가요(러닝)
 - 사랑해 주세요(마이크)

4. 아기(AI)와 함께하는 그룹 채팅방

- 해당 커플과 아기 ai 가 함께한 채팅방이 생성됩니다.
- 여기서 해당 커플은 아이와 함께 대화합니다
- 만약 데이트 장소 관련 이야기를 커플 간 나눌경우 조언도 해줍니다.

5. 데이트 캘린더와 활동 추적

- 커플들은 데이트 약속 설정 및 기념일 등을 캘린더에 저장합니다.
- 특정 기념일은 푸시알림으로 전달해줍니다.

- ex. 여자친구의 생일 ⇒ 아빠 엄마의 생일이예요. 준비는 잘 되었나요?!
- 해당 날짜에 캘린더에 사진을 업로드 할 수 있습니다.

6. etc

- 채팅을 기반으로 수집한 정보를 바탕으로 서로를 얼마나 잘 알고 있는지 확인해 볼 수 있는 퀴즈 생성
- 추억의 롤렛 : 사진과 기록을 랜덤으로 추출해 "이날 기억해?"라는 알림 제공

기술관련


관련 게임에 대해서 픽셀아트 형식의 다마고치 게임류를 생각을 해서 관련 기술들을 찾아보았습니다.

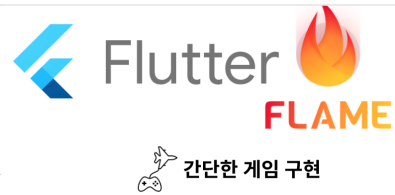
그 결과 정통 게임엔진이 사용이 아닌 플러터를 이용한 구현이 가능하다고 판단하였습니다.

Flutter 의 Flame 라이브러리 사용

[Flutter] Flame 엔진으로 간단한 게임을 만들어보자


Flutter의 게임 엔진 Flame으로 간단한 게임을 구현하며 Flutter Flame 엔진의 기초적인 기능과 컴포넌트를 만들고 움직이는 방법에 대해서 알아보자

 https://velog.io/@s_soo100/Flutter-Flame-%EC%97%94%EC%A7%84%EC%9C%BC%EB%A1%9C-%EA%B0%84%EB%8B%A8%ED%95%9C-%EA%B2%8C%EC%9E%84%EC%9D%84-%EB%A7%8C%EB%93%A4%EC%96%B4%EB%B3%B4%EC%9E%90




Getting Started — Flame

Please click here to go see the documentation for the latest released version.

 <https://docs.flame-engine.org/latest/>

[Flutter] Flame으로 게임 개발하기

이 글은 플러터의 Flame을 이용한 게임 개발이 용이한지 살펴보기 위해 간단한 기능 구현 후 공유용으로 작성했습니다. 플러터 Flame 게임엔진의 동작을 살펴보기 위해 아래와 같은 간단한 게임 로직을 구현하도록 하겠습니다.

 <https://medium.com/@ai-den/flutter-flame%EC%9C%BC%EB%A1%9C-%EA%B2%8C%EC%9E%84-%EA%B0%9C%EB%B0%9C%ED%95%98%EA%B8%B0-a95d4396afd2>