# 육아 시뮬레이션 어플(결혼 장려 데이 트 어플)

∷ 담당자	도경록 송동현
▼ 집작업 상태	진행
■ 기간	@2025/01/10
∷ 분기	25-1Q

## 전체적인 서비스

- 1. 커플끼리 해당 앱을 다운 받아 서로 연결한다.
- 2. 연결된 커플은 각각 대표 사진을 등록해야 한다.
- 3. 대표 사진이 등록되면 둘은 결혼한다.
- 4. 결혼하는 동시에 ai 이미지 기술을 활용하여 남 여의 대표 사진을 통해 아이의 이미지를 만든다.
- 5. 커플은 해당 아이를 키운다.
- 6. 커플들은 아이와 다양한 활동을 하게 되고, 활동을 성공적으로 마치게 되면 ai로 합성된 사진을 앨범에 남기게 된다.
- 7. 해당 아이는 20살이 되어 대학을 보내게 되면 해당 육아는 종료된다.

# 사회적 이점

해당 애플리케이션은 결혼 생활과 육아의 두려움에 출산을 고민하는 많은 20,30대 들을 위해 육아를 간접적으로 느끼도록 하여, 육아에 대한 두려움을 줄이고, 부모가 육아를 더 쉽게 이해하고 준비할 수 있도록 돕습니다.

## 컨텐츠를 위한 쟁점

▼ 육아의 어려운 점이 무엇인지 생각해보기

- 아기가 생기면 편하게 먹고, 길게 자는 생활이 불가능해진다.
  - : 밤중수유 하느라 통잠이 사라짐
  - : 아이 이유식은 고급지게 만들어도 내 밥은 늘 김과 밥, 김치입니다.
- 출산 후유증 + 육체적 노동
  - : 약 100일 정도의 출산 후유증, 통증, 호르몬 변화
- 저녁이 없는 삶
  - : 독박육아
- 내 의지대로 하는 일이 없음
  - : 화장실도 편하게 못감
- 아이에 대한 책임
- 주변의 과한 참견
- 맞벌이

## 컨텐츠

- 매일 or 정기적인 육아 관련 목표 설정
  - 。 한국 육아 문화와 환경에 맞는 컨텐츠 설정
  - 실제 활용 가능한 정보 위주의 목표
- 커뮤니티 기능 제공
  - 。 놀이법
  - 。 아이 관련 인터넷 쇼핑
  - ㅇ 맘카페
- 성장하는 아이의 이미지와 상세 정보
  - 나이, 성격발달유형, 인지발달기능, 사회성
- 애기와 사진 남기기 기능
  - 。 어떤 미션을 성공적으로 끝낼 시, 애기와 부모를 합성하여 사진을 앨범에 남김

# 기술 활용 가능성

- AR(증강현실) 기술
  - 。 자녀 귀저기 채우기

- 。 자녀의 젖병 물리기
- 。 잘자는지 확인하기
- Al 기술
  - 。 자녀 얼굴 합성
  - 。 자녀의 성장에 따른 이미지 생성
  - 。 부모와 자녀의 사진을 합성한 이미지 생성
- 프론트&서버 : 플러터와 스프링 부트 활용
  - 게시판 및 커뮤니티 기능

## 현실적인 기술 활용성 조사

어떤 기술과 어떤 모델을 사용할지에 대한 자세한 조사 cross check를 위한 여러 ai 조사

#### ▼ claude

네, AI 육아 시뮬레이션 앱의 실현 가능한 기술 범위와 제한사항을 분석해보겠습니다.

#### AI 육아 시뮬레이션 앱 기술 분석

- 위 분석을 바탕으로, 다음과 같은 핵심 포인트들을 고려해야 할 것 같습니다:
- 1. 초기에는 실시간 처리보다는 비동기 처리 방식을 채택하여 안정성 확보
- 2. AR 기능은 단순하지만 안정적인 기능부터 시작하여 점진적 확장
- 3. 서버 비용 최적화를 위한 이미지 처리 횟수 제한 설정
- 4. 사용자 경험을 해치지 않는 선에서의 기술적 제한 설정

#### ▼ written

AI를 활용한 육아 시뮬레이션 모바일 애플리케이션의 개발에 있어 기술적 요소와 서비스 범위를 구체적으로 조사하는 것은 중요한 단계입니다. 아래는 현실적인 기술 활용성과 서비스 제공 범위에 대한 분석입니다.

- 1. 서비스 범위 설정 서비스를 제공하는 범위는 다음과 같이 나눌 수 있습니다.
  - 기본 기능

- 。 커플 연결 및 프로필 생성
- 。 AI를 통한 자녀 이미지 생성
- 。 육아 목표 설정 및 관리
- 。 커뮤니티 기능 제공
- 확장 기능
  - 。 AR 기술을 이용한 육아 활동 시뮬레이션
  - 자녀의 성장 기록 및 분석
  - 사진 합성 및 앨범 관리

#### 2. 기술 활용 가능성

#### AI 모델

- 얼굴 합성
  - StyleGAN: 고품질의 이미지를 생성하는 데 적합한 모델로, 부모의 이미지를 기반으로 자녀의 얼굴을 생성하는 데 사용할 수 있습니다.
  - DALL-E: 텍스트 설명을 기반으로 이미지를 생성하는 모델로, 아이의 성격이나 특성을 반영한 이미지 생성에 활용 가능합니다.
- 성장 분석
  - Decision Tree 또는 Random Forest 모델: 자녀의 성장 단계에 따른 성격 및
    인지 발달을 분석하는 데 적합합니다.
  - 신경망(NN): 복잡한 패턴 인식을 통해 자녀의 행동 및 발달 추세를 예측할 수 있습니다.

### AR 기술

- ARCore (Android) / ARKit (iOS): 모바일 장치에서 증강 현실을 구현하는 데 사용할 수 있으며, 자녀의 활동을 시뮬레이션하는 기능을 개발하는 데 적합합니다.
- Unity3D: AR 콘텐츠를 개발할 수 있는 엔진으로, 다양한 육아 시뮬레이션 활동을 구현하는 데 유용합니다.

#### 3. 현실적인 기술 구현

#### 프론트엔드

- React Native 또는 Flutter: 크로스 플랫폼 개발을 통해 iOS 및 Android에서 동시에 서비스를 제공할 수 있습니다.
- Firebase: 인증, 데이터베이스, 스토리지 등 다양한 백엔드 기능을 제공하여 개발 효율성을 높일 수 있습니다.

#### 서버

- Node.js + Express: RESTful API를 구축하고, 데이터 처리 및 사용자 관리 기능을 제공할 수 있습니다.
- MongoDB: 비구조화된 데이터를 효율적으로 저장하고 관리할 수 있는 NoSQL 데 이터베이스입니다.

#### 4. 비슷한 어플리케이션 분석

- 우리 아기: 가상 육아의 기본 개념을 채택하여 사용자에게 육아 경험을 제공합니다.
- 썸원: 소셜 네트워크 기능을 활용하여 사용자 간의 소통을 촉진합니다.
- Mother Simulator: 육아 시뮬레이션의 다양한 측면을 게임화하여 재미와 교육적 요소를 결합합니다.

이러한 분석을 바탕으로, 해당 애플리케이션은 사용자에게 유용한 정보를 제공하고, 육 아에 대한 두려움을 줄이며, 커플 간의 소통을 증진시키는 방향으로 나아갈 수 있습니다. 추가적인 연구와 검토를 통해 구체적인 기능과 기술 스택을 확정할 수 있습니다.

# 1차 피드백

- 현실 육아에 대한 컨텐츠를 어떤식으로 풀어나갈 수 있을까? ex) AR, 게임
- 실제 상황을 느낄 수 있는 스토리 구성
- 스토리 구성 후 스토리의 스케줄을 어떻게 구성할 것인지 계획 필요

- 아이 이미지를 사용하는 것이 부담으로 다가옴, 캐릭터로 대체하여 플레이 할 수 있으면 좋겠음
- 육아 장려 컨텐츠 자체는 좋지만 정확한 사용 유저 타켓팅이 필요할 듯
- UI가 매우 중요할 듯
  - 。 플러터로 가능한 수준인지, 게임 엔진을 사용해야 할 수준인지 확인