PYTHON PROGRAMMERING Föreläsning 13

DAGENS FRÅGA

• Vilken statistik från ditt liv skulle du helst vilja se?

DAGENS AGENDA

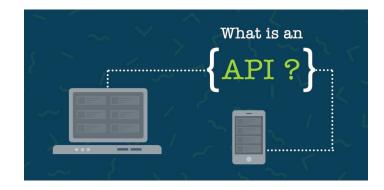
- Vad är ett API?
- API på internet HTTP
- HTTP request
- Localhost
- RESTful API
- Ännu ett objektorienterad programmerings exempel, pokemonhandler.py

FÖRRA FÖRELÄSNING

- Error och exceptions: skapa egna och hantera
- Debugging
- Att testa kod
- Unit testing
- Pytest
- Moduler, pip install och köra .py genom terminalen
- Argparse

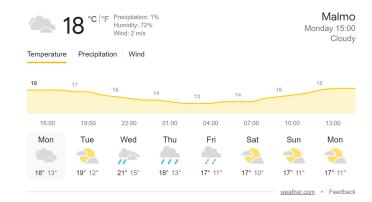
VAD ÄR ETT API?

- API = Application Programming Interface
 - Ett API är ett sätt för två applikationer att kommunicera med varandra
 - Ni har redan använt API:er när ni använt pandas- och matplotlib-funktioner
 - Om man skriver en klass med metoder så är klassens metoder APIer
 - I data science är API:er viktiga när vi vill skapa ett system som har flera olika delar som behöver kommunicer.
 - Detta är oftast när vi vill hämta data



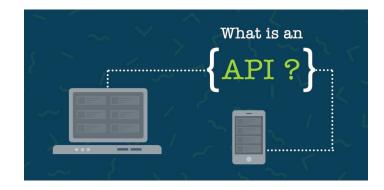
API – ETT EXEMPEL

- Många appar ni använder dagligen använder sig av API:er för att hämta data, t.ex väderappen
 - Du öppnar din väderapp
 - 2. Den skickar en request till en hemsida genom internet
 - 3. Hemsidan är kopplad till en databas och drar ut rätt data, t.ex. Malmö idag
 - 4. Din app får ett svar som innehåller datan den frågade efter
 - 5. Appen kan nu visa datan på ett fint sätt



VAD ÄR ETT API?

- API är ett interface som bestämmer interaktionen mellan software
- API bestämmer vilka respons eller request som kan skapas, hur de ska skapas, dataformat som ska användas, konventioner man ska följa
- API underlättar. Man kan hämta information från ett program utan att behöva förstå hur det är konstruerad och fungerar.
- De som konstruerar APIet kan också bestämma vilken data som ska vara tillgänglig
- Man behöver bara veta reglerna till APIet



API PÅ INTERNET

- Web API är ett API över internet som kan nås med HTTP
- Många siter har öppna APIS där man kan använda för att ladda ner data
- HTTP är ett protokoll för hur data skickas över internet
 - När vi surfar på internet så skickas data mellan oss och servern via HTTP i form av HTML eller JSON data
- En endpoint är den serveradress som vi skickar vår HTTP request till
 - http://www.youtube.com
 - https://opendata-downloadmetfcst.smhi.se/
 - http://localhost:8000/users



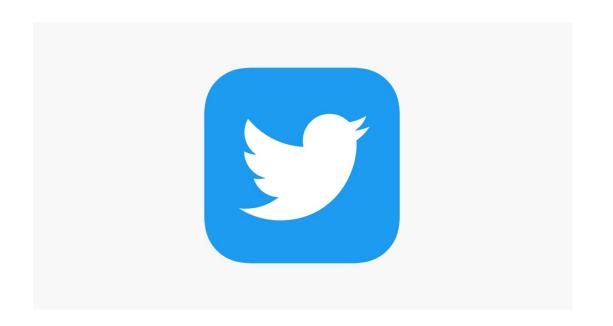
```
<!DOCTYPE html>
    <html>
        <head>
            <title>Example</title>
            <link rel="stylesheet" href="st</pre>
        </head>
        <body>
             < h1 >
                 <a href="/">Header</a>
            </h1>
             <nav>
12
                 <a href="one/">0ne</a>
13
                 <a href="two/">Two</a>
14
                 <a href="three/">Three</a>
15
             </nav>
```

```
{
    "empid": "SJ011MS",
    "personal": {
        "name": "Smith Jones",
        "gender": "Male",
        "age": 28,
        "address":
        {
             "streetaddress": "7 24th Street",
             "city": "New York",
             "state": "NY",
             "postalcode": "10038"
        }
    },
    "profile": {
        "designation": "Deputy General",
        "department": "Finance"
    }
}
```

HTML JSON

API PÅ INTERNET – EXEMPEL

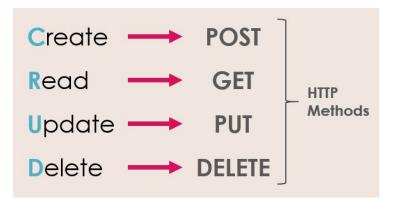
- Till exempel Twitter sin API ger program tillgång till att läsa och skriva data, eller så kallade tweets
- Dessa tweetsen kan vi använda för att interagera Twitter med vår egna applikation





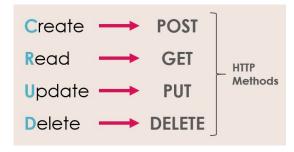
CRUD I HTTP

- CRUD är fyra metoder som är extremt vanliga i API:er och är bra att känna till
 - Create: Skickar data som skapar något
 - Read: Får tillbaka data
 - Update: Uppdaterar data
 - Delete: Tar bort data
- I HTTP är de implementerade som metoderna
 - Post
 - Get
 - Put
 - Delete



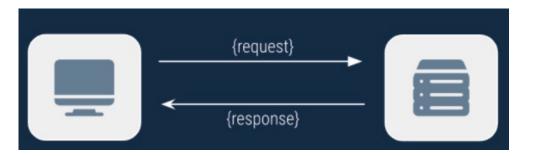
INTERNET-API - EXEMPEL

- Simpelt exempel:
 - Vi vill exponera en enkel databas över frukter på adressen http://www.fruits.com/
 - Vi vill att man ska kunna använda databasen med ett API för att se vad som finns i databasen och för att kunna uppdatera den
- På endpointen http://www.fruits.com/fruits väljer vi att implementera alla CRUD-metoder
 - POST: Skickar en json med information om en frukt
 - GET: Returnerar en lista över alla frukter i databasen
 - PUT: Uppdaterar listan men nya frukter
 - DELETE: Tar bort frukter som inte längre är aktuella att ha med
 - OBS: Vem som helst kan komma åt detta API, men POST/PUT/DELETE metoderna kan man inte veta hur fungerar utan att ha någon dokumentation



REQUESTS

- I Python kan vi skicka HTTP requests med det inbyggda paketet requests
- Det enda vi behöver göra är att bestämma vilken HTTP-metodvi ska använda och vilket endpoint vi vill skicka den till
- HTTP-metoderna kallas
 - requests.get(url)
 - requests.post(url, data)
 - requests.put(url, data)
 - requests.delete(url, data_id)



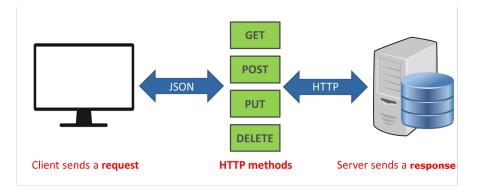
LOCALHOST

- Vi kan köra egna servrar på våra maskiner för att testa att skicka requests
- Används för att testa sidor vid webutveckling i stället för riktiga webb-url:er
- Localhost har olika portar. Viktigt när man ska skicka en request till en lokal server
- Ex:
 - Jag servar en databas på http://localhost:8000
 - En webbapplikation på http://localhost:5000
 - Al modell på http://localhost:8080
- Detta är inte något ni kommer behöva implementera, men är nödvändigt att känna till



localhost

REST API



- REST API Representational State Transfer
- RESTf API är en web arkitektur för att lösa API problem. Det finns många olika arkitekturer, men RESTful är den mest populära
- RESTful följer ingen protokoll, men följer fasta regler
- De flesta web-baserade implementationer av REST använder HTTP requests
- Resurserna i API hämtas med URIs
- URI är strings med tecken för att identifiera en resurs. URL är en URI och exempelvis http://example.com
- Grundtanken i REST är resources. All information som finns tillgänglig blir en resource (källa). Till exempel dokument, bilder, tjänst, sampling resurser, metoder
- Man kan se på det som en filsystem online med passiva resurser man hämtar
- I REST API ska samma request ska alltid ge samma respons
- REST API använder HTTP kommandon för att uppnå CRUD

RECAP

- Ett API är ett sätt att kommunicera med en annan applikation
- Det är vanligt att kommunicera med protokollet HTTP
- Det finns fyra viktiga metoder (CRUD): post, get, put, delete
- En HTTP-request skickas till en endpoint vilket är en specifik url
- I Python kan vi skicka HTTP-requests med paketet requests
- localhost är där era datorer servar endpoints så ni kan testa lokalt

DATA CAMP

