

1. Crie uma pasta com o seu número mecanográfico, dentro do qual todos os ficheiros deverão ser gravados.
2. Descarregue os ficheiros para esta prova de <https://tinyurl.com/2vdxupsb>
3. No final do teste, compacte a pasta num único ficheiro e submeta-o na área de POO no eLearning, na entrada "Submissão do exame prático"

1. [15] Tendo por base o programa fornecido (*POO2021.java*), considere as seguintes entidades que fazem parte de uma agência de atividades turísticas para roteiros gastronómicos e passeios de bicicleta:
 - Atividade, caracterizada por um identificador (int) e um nome (String); as atividades devem respeitar a interface `PontosdeInteresse` que impõe o método `Collection<String> locais()`; e existem os seguintes subtipos de atividade:
 - Gastronomia, caracterizado por um número (int), um nome (String) e um conjunto de Restaurantes que serão visitados neste roteiro gastronómico;
 - PasseioBicicleta, caracterizado por um número (int), um nome (String) e um conjunto de locais (String), não repetidos;
 - Restaurante, caracterizado por nome e tipo de comida (Restaurante também conta como local);
 - Organizacao, caracterizado por um contato telefónico (String);
 - AgenciaTuristica, caracterizado por nome, endereço e um conjunto de atividades (não repetidas).Represente adequadamente estas entidades. Crie construtores, os métodos set/get que lhe pareçam adequados, bem como métodos e *override* de métodos que sejam fundamentais para cada classe/interface.
Teste as classes desenvolvidas usando o programa fornecido e procurando reproduzir o seguinte output:

Alínea 1) -----

```
Sabores Gostosos vai visitar 4 restaurantes
A Volta do Churrasco vai visitar 3 restaurantes
RESTAURANTES DE Sabores Gostosos: [Restaurante [nome=Carvao em Brasa, tipo=Churrasqueira],
Restaurante [nome=Super Marios, tipo=Italiano], Restaurante [nome=Camarao Selvagem,
tipo=Marisqueira], Restaurante [nome=Flower Taste, tipo=Vegetariano]]
PASSEIOS DE VISITAS A Arquitetura Antiga: [Aqueduto, Igreja Velha]
PASSEIOS DE VISITAS A Bares: [Canequinhas, Copos e Conversas]
AGENCIA: Agencia Turistica Abaixo as Calorias
      Atividades: [Atividade [num=202, nome=Bares], Atividade [num=102, nome=Sabores
Gostosos], Atividade [num=100, nome=A Volta do Churrasco], Atividade [num=201,
nome=Arquitetura Antiga]]
TOTAL DE LOCAIS A VISITAR: 11
```

2. [5] Adicione ao método `alinea2` a possibilidade de ler a informação de uma agência turística a partir de