Apresentação

Computação Distribuída 2022/23 dgomes@ua.pt



Corpo Docente

Diogo Gomes

dgomes@ua.pt

Gabinete IT1



(Regente)

Nuno Lau

nunolau@ua.pt

Gabinete IRIS Lab



Mário Antunes

mario.Antunes@ua.pt

Gabinete IT1



Alfredo Matos

alfredo.matos@ua.pt

Gabinete IT1





Objectivos

- Introduzir os alunos aos princípios e à pratica subjacente ao projecto de sistemas distribuídos, apresentando os conceitos mais relevantes.
- Explorar diferentes paradigmas de comunicação e de sincronização.
- Promover:
 - a compreensão dos problemas principais que envolvem o projecto de sistemas distribuídos
 - a capacidade de desenvolvimento de aplicações distribuídas



Programa

- · Panorâmica geral
- Introdução
- Arquitecturas
- Middleware's
- Arquitectura Cliente-Servidor
- · Processos vs Threads
- Virtualização
- Comunicações
 - Mensagens
 - RPC
 - Socket's
- Application Level Multicast
- Designação (Naming)
- · Distrubuted Hash Tables
- · Hierarchical Location Service
- Resolução de Nomes (DNS, LDAP)
- RPC (gRPC)

- Coordenação
- · Relógios Lógicos
- Sincronização de Relógios
- Algoritmos de Eleição
- Consistência e Replicação
- Modelos de consistência Data-centric
- · Modelos Client centric
- Consistência Eventual
- Replicação de conteúdos
- · Tolerancia a Falhas
- Terminologia
- Modelos de Fracasso (Failure)
- · Redundancia para mascarar falhas
- · Algoritmos de Consenso
 - 2PC
 - Paxos
- Cloud Computing



Avaliação

- Componente Teórico-Prática
 - Teste final na época de exames OU
 - 2 frequências (50/50 da matéria)
 - 1º Frequência a 29 de Março 2023 (aguarda validaçã
 - 2º Frequência junto com Exame final
- Componente Prática
 - 4 trabalhos avaliados automaticamente (2.5% por trabalho)
 - Trabalho final de grupo de 2 (40%)
- Nota final
 - NF = 50% CTP + 50% CP
- Faltas
 - De acordo com regulamento geral de estudos



Bibliografia

http://www.distribut ed-systems.net

Distributed Systems – Principles and Paradigms, Tanenbaum A.S. e Steen M.v., Pearson Education International / Prentice Hall, 2006

Distributed Systems – Concepts and Design, Dollimore J., Kindberg T. e Coulouris G., Addison Wesley / Pearson Education Ltd, 2005

DISTRIBUTED SYSTEMS Maarten van Steen



Andrew S. Tanenbaum



Criar conta no GitHub Classroom

- Criar conta em http://github.com
 - (ou associar mail da UA a conta já existente)
- Aceder a:

https://classroom.github.com/classrooms/14801727-computacao-distribuida-2022-2023

- Conteúdos das Aulas Práticas:
 - Introdução ao git/github
 - Programa de Conversação Cliente/Servidor (3 sem)
 - DHT (Chord) (3 sem)
 - Message Broker (3 sem)
 - Load Balancer Web (2 sem)
 - Projecto Final (2 sem)





Criar conta no Slack

- Criar utilizador utilizando o mail da UA (@ua.pt) <u>https://detiuaveiro.slack.com</u>
- Juntar ao canal #cd <u>https://detiuaveiro.slack.com/archives/CG46JNC3F</u>



