# Flask



A unicorn is here to see you.



# Introdução

- Flask é um micro framework escrito em Python para a web
- Micro porque a sua base de funcionalidades é extremamente reduzida, apesar das suas inúmeras extensões
- Utilizado para criar sítios na Web e API's
- Exemplos de outros frameworks:
  - ASP.net (C#), Play (Java), Ruby-on-Rails (Ruby), Django (Python)





# Introdução

- Flask é baseado nos projectos Werkzeug, Jinja 2 e boas intenções ©
- Porque Flask ?
  - Fácil de aprender
  - Pythonico (adopta os princípios e estilos de programação do Python)
  - Pequeno/Leve mas escalável para grandes aplicações
  - Rotas definidas através de decoradores
  - Multitude de Plugins



### Ambiente de desenvolvimento

Criação de um virtualenv

```
mkdir projecto
cd projecto
mkdir static
mkdir templates
touch app.py
chmod +x app.py
python3 -m venv venv
source venv/bin/activate
pip install Flask
```



### Hello World

```
from flask import Flask
app = Flask(__name__)

@app.route("/")
@app.route("/index")
def index():
    return "Hello World!"

if __name__ == "__main__":
    app.run()
```

Executar projectopython projecto/app.py



# Routing/Redirect

```
from flask import redirect, url_for

@app.route("/user/<name>")

def say_hi(name):
    return f"Hi {name}"

@app.route("/index.html")

def index2():
    return redirect(url_for('index')) #index é nome da função
```



### Static

- Ficheiros na pasta static são servidos directamente (sem necessidade de qualquer código)
  - Util para colocar imagens, JavaScripts, CSS, etc





# Templates com Jinja2

- Flask configura o sistema de templates
   Jinja2 automaticamente
  - Render\_template
- Jinja2 é um motor de templates para Python
  - Permite mapear variaveis python no template
  - Permite implementar alguma lógica e ciclos (if, for, etc)





# Templates com Jinja2

#### hello.html

#### app.py



# Templates com Jinja2

#### users.html

#### app.py



### Metodos HTTP

```
@app.route("/login", methods=['GET', 'POST'])

def login():
    if request.method == 'POST':
        return f"Welcome { request.form['username'] }"
    else:
        return "curl -X POST -F 'username=dgomes' http://localhost:5000/login"
```



# Receber um ficheiro por POST

```
@app.route('/upload', methods=['POST'])
def upload_file():
    file = request.files['file']
    file.save(file.filename)
    return f"Thank you"
```



### Referências

• <a href="https://pepa.holla.cz/wp-content/uploads/2015/11/Flask-Web-Development.pdf">https://pepa.holla.cz/wp-content/uploads/2015/11/Flask-Web-Development.pdf</a>



# Python Requests

- Biblioteca de alto nível para interacção com servidores HTTP
- Baseada na biblioteca urllib3
- Porque usar ?
  - Keep-Alive & Connection Pooling
  - Sessões com persistência de cookies
  - Autenticação Básica/Digest
  - Upload de ficheiros usando Multipart



### Pedido GET

```
import requests

if __name__ == "__main__":
    r = requests.get("https://www.ua.pt/manifest.json")
    print(r.text)
```

#### • Ou melhor:

```
if __name__ == "__main__":
    r = requests.get("https://www.ua.pt/manifest.json")
    data = r.json()
    print(data["name"])
```



### Pedido POST

```
if __name__ == "__main__":
    url = "https://httpbin.org/post"
    payload = {"name": "Diogo"}
    response = requests.post(url, json = payload)
    print(response.text)
```



### POST de um ficheiro

```
if __name__ == "__main__":
    url = "https://httpbin.org/post"
    files = {'file': open('movie.mp4', 'rb')}

r = requests.post(url, files=files)
    print(r.text)
```

