

**Questão B11**

Nos métodos ágeis de desenvolvimento de software, é frequente utilizar a abstração de *user story* (história do utilizador) como a unidade básica de funcionalidade e, portanto, de entrega.

Discuta como é que o conceito de *user story* se pode relacionar com a estratégia de garantia de qualidade, clarificando os métodos de trabalho e de rastreabilidade associados.