

PROFIL

Etudiant en Master 2 génie informatique passionné par le développement des applications web innovantes et conviviales. En travaillant sur plusieurs projets, j'ai acquis une solide expérience avec divers Framworks et une haute capacité d'adaptation aux nouvelles technologies. Actuellement, je suis à la recherche d'une opportunité de stage de fin d'étude à partir de février 2024.

STACK TECHNIQUE

- Programmation: C, C#, Java.
- Bases de données : MySQL, MongoDB.
- Web: HTML/CSS, JavaScript, ReactJS, NextJS.
- Backend: Node.js, Laravel.
- CMS: WordPress, Drupal, Prismic.
- Gestion des versions : Git, Github.

COMPÉTENCES CLÉS

- Conception et implémentation des interfaces utilisateur attrayantes, réactives et centrées utilisateurs qui s'adaptent à différents appareils.
- Expérience avec les bases de données relationnelles et non relationnelles.
- Intégration des API tierces pour accéder à des données ou fonctionnalités supplémentaires, ainsi qu'à créer des API RESTful.
- Analyse et résolution des problèmes techniques de manière efficace et créative.
- Expérience avec les systèmes de contrôle de version et les méthodologies de travail collaboratif.

LANGUES

Français: Courant. Anglais: Courant.

CENTRES D'INTÉRÊT

Football, jeu d'échec et films

ZEGHMOURI

MOHAMED AMINE



+33 751 34 00 36 Grenoble, France



@ma-zeghmouri



https://zeghmouri.vercel.app

EXPÉRIENCE



Freelance - Développeur web (3 mois)

JAN - MARS 2023

COMPONLY

- Implémentation des interfaces utilisateurs du site web Componly avec
- Intégration de la section blog avec Prismic CMS.
- Implémentation d'un API pour le stockage de données.



Freelance - Développeur Front End (1 mois)

DÉC. 2022

DEV ON DEMAND

- Construire deux sites Web réactifs qui présentent les fonctionnalités de deux applications Android.
- Les interfaces utilisateurs ont été développées avec ReactJS.
- Le site Web de Shukran a une section Blog gérable depuis Prismic.



Stage - Ingénieur logiciel (9 mois)

SEPT. 2021 - JUIN 2022

DÉLÉGATION NATIONALE À LA SÉCURITÉ ROUTIÈRE

• Projet de fin d'études : Conception et développement d'une plateforme de jeux éducatifs pour la sensibilisation à la sécurité routière. Stack technique: Node.js + ReactJS.



Stage - Développeur web (1 mois)

DÉC. 2020

IT TALENTS SCHOOL

- Conception et réalisation du site web de l'école.
- Développé avec le CMS WordPress.
- Création d'un thème personnalisé avec HTML et CSS.

ÉDUCATION



Master 2 parcours Génie Informatique

SEPT. 2023

UNIVERSITÉ DE GRENOBLE ALPES

- Le développement d'applications full-stack Web / Mobiles.
- L'apprentissage de techniques de Génie Logiciel (validation, tests).
- Le DevOps: intégration continue/GitLab, containers, Kubernetes.

Ingénierie d'état en informatique (BAC +5)

2017 - 2022

ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'INFORMATIQUE (ESI ex: INI)

- Cycle supérieure. sept. 2019 sept. 2022
 - Une année du cycle commun : réseaux, génie logiciel, bases de données, systèmes d'information, systèmes d'exploitation centralisé.
 - Une année de spécialité : compilation, architecture logiciel, bases de données avancées et systèmes distribués.
 - La troisième année est consacrée pour le projet de fin d'étude.
- Cycle Préparatoire. sept. 2017 juin 2019
 - o Deux années de classes préparatoires : Algorithmique, Architectures des ordinateurs, POO, Analyse et Algèbre.