

José Guilherme Paro Monteiro Tomaine

Brasileiro, 23 anos.

Rua Eng. Alpheu José Ribas Sampaio, Jardim Inf. Don Henrique Bauru – SP.

Telefone: (14) 98119-5569 / (14) 3227-4085.

E-mail: jgtomaine@hotmail.com

LinkedIn: www.linkedin.com/in/josé-guilherme-paro-monteiro-tomaine

GitHub: <https://github.com/zehguilherme>

FORMAÇÃO

Bacharel em Ciência da Computação - Unisagrado - Centro Universitário Sagrado Coração - Bauru SP (2016 - 2019).

OBJETIVO

Busco uma vaga no mercado no âmbito Front-end ou Back-end para colocar meus conhecimentos em prática, colaborando o máximo possível com as equipes de trabalho e assim proporcionando um crescimento tanto da empresa como pessoal.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

05/11/18 à 15/12/19 - ABC71 Sistemas de Gestão para indústrias (1 ano e 1 mês)

Cargo: Estagiário - Programador (C++).

Principais atividades:

Desenvolvimento de novas funcionalidades para um ERP de grande porte.

Adaptar novas funcionalidades no sistema de gestão empresarial; auxiliar na codificação de programas; auxiliar no desenvolvimento de novas tabelas; acompanhar na manutenção do sistema.

01/04/19 à 31/05/19 – SpekSciences (1 mês)

Cargo: Estagiário – Programador

Principais atividades:

Desenvolvimento Web utilizando Angular e Hyperledger.

Utilização da tecnologia Blockchain na melhoria de uma plataforma para o setor de energia; criação de registro de consumidores; criação do registro de produtores; visualização dos produtores e comercializadores mais próximos ao consumidor logado na plataforma; registro de dispositivos domésticos associados à cada consumidor e simulação do consumo de energia de cada dispositivo; criação do módulo que permite que um consumidor compre energia de um produtor.

10/09/18 à 17/10/18 - Televisão Universitária UNESP (1 mês)

Cargo: Estagiário - Suporte técnico.

Principais atividades: Manutenção de computadores (hardware e software); configuração de redes; formatação e backup; auxílio à equipe da TV nas gravações dos programas de acordo com a necessidade.

QUALIFICAÇÕES E ATIVIDADES COMPLEMENTARES

Next Level Week 2 pela Rocketseat - Criação da aplicação “Proffy”

Período: 03/08/20 à 09/08/20

Imersão React pela Alura Cursos Online - Criação de aplicação com ReactJS

Período: 27/07/20 à 31/07/20

Next Level Week 1 pela Rocketseat – Criação da aplicação “Ecoleta”

Período: 01/06/20 à 07/06/20

11ª Semana Omnistack pela Rocketseat – Criação da aplicação “Be The Hero”

Período: 23/03/20 à 29/03/20.

3ª Maratona-Dev pela Rocketseat – Criação de aplicação web para cadastro de doadores de sangue

Período: 17/02/20 à 19/02/20

2º Bootcamp pela Ez.devs – Criação de API NodeJS para o aplicativo TinDev

Período: 08/02/20

Curso de JavaScript e ECMAScript pelo Curso em Vídeo

Período: 20/01/20 à 07/02/20

10ª Semana OmniStack pela Rocketseat – Criação da aplicação “DevRadar”

Período: 13/01/20 à 17/01/20

Apresentação do trabalho de conclusão de curso “Modelagem 3D do Zoológico de Bauru” no evento XXVI FÓRUM DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA – PIBIC; VII FÓRUM DE DESENVOLVIMENTO TECNOLÓGICO E INOVAÇÃO – PIBITI; VI FÓRUM DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA DO ENSINO MÉDIO - PIBIC-EM

Período: 04/11/19 à 08/11/19

8ª Jornada de Informática da Unisagrado: Indústria 4.0

Período: 10/05/18 à 11/05/18

Curso de HTML5 e CSS3 pelo SENAC Bauru

Período: 17/01/18 à 12/03/18

7ª Jornada de Informática da Unisagrado: Games e Realidade Virtual

Período: 11/05/17 à 12/05/17

6ª Jornada de Informática da Unisagrado: Internet das Coisas

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Conhecimentos

Linguagens de programação/marcação:

- C++: intermediário. Utilizado na empresa ABC71 (C++ Builder - Construção de aplicações web, desktop e cloud).
- Pascal: básico. Utilizado no aprendizado da disciplina de Algoritmos na graduação.
- C#: básico. Windows Forms - Disciplina da graduação. Xamarin Forms - Curso realizado no Senac (Bauru).
- Java: básico. Utilizado em algumas disciplinas da graduação (Aplicações mobile - Android Studio; Java Web e Desktop - Netbeans).
- Javascript: básico. Aprendizado através de cursos/vídeos na internet e participação em eventos de algumas empresas (construções de aplicações diversas).
- HTML5 e CSS3: básico-intermediário. Aprendizado através de cursos/vídeos. Construção de aplicações em eventos.

Banco de dados:

- Oracle: básico. Aprendizado adquirido na disciplina da graduação - Banco de Dados II.
- MySQL: básico. Utilizado na empresa ABC71 (Criação / gerenciamento de tabelas, queries)

Software de Modelagem 3D: Blender (utilizado no TCC da graduação);

Versionamento:

- Git: básico (Realização de operações básicas).
- SVN: básico (Utilizado na empresa ABC71);

Frameworks / Bibliotecas:

- ReactJS: básico. Aprendizagem a partir da participação dos vários eventos de construção de aplicações pela Rocketseat. Construção de currículo pessoal em forma de site.

- React Native: básico.
- NodeJS: básico. Construção de API.

Inglês técnico.