

# Inhoud document 'Technisch Verslag' themaopdracht Gametechnologie



Let op: Onderstaande lijst is geen uitputtende opsomming. Als dat voor het verslag relevant is, moeten zelf zaken worden toegevoegd.

## Voorblad:

Titel, teamnummer, naam en studentnummers van de teamleden

Documentdatum

Versienummer (concept nr. 0.x, definitief/gewijzigd nr. 1.x)

## Managementsamenvatting

*Op de laatste bladzijde kun je enige toelichting vinden op wat de inhoud moet zijn.*

## Index

### Inleiding

- Met een opening
  - o achtergrond en doel van de opdracht
- Doel
  - o van het verslag
  - o voor wie is het bestemd (de doelgroep)?
- Vooruitblik
  - o Wat is waar te lezen?

### Functioneel ontwerp

- Samenvatting van het Game design.
- De keuzes die zijn gemaakt
- Waar nodig verwijzingen naar het GDD.

Let er wel op dat het verslag begrepen moet kunnen worden zonder de documenten waarnaar wordt verwezen te raadplegen.

# ***Inhoud document ‘Technisch Verslag’ themaopdracht Gametechnologie***

## **Technisch Ontwerp**

- Kernachtige beschrijving van de architectuur van het systeem
- In ieder geval het klassendiagram met motivering en beschrijving van de gemaakte keuzes  
Zorg ervoor dat de modellen leesbaar zijn!

## **Realisatie**

- Beschrijf hoe de softwareontwikkeling in zijn werk gaat.
- Keuze platform.
- Installatie van software.
- Beschrijving van edit, compile en run cyclus.
- Beschrijving ontwikkelmethodiek.
  
- Welke belangrijke problemen zijn opgetreden bij de realisatie?
- Op welke wijze zijn die problemen opgelost?
- Een beschrijving van algoritmen en datastructuren die niet voor zichzelf spreken
  
- Welke tests en experimenten zijn uitgevoerd en wat zijn daarvan de resultaten?

## **Evaluatie**

- Welke zaken hadden bij nader inzien beter anders kunnen worden opgelost
- En hoe dan wel?

## **Conclusies en aanbevelingen**

- Wat zijn de conclusies en aanbevelingen op functioneel vlak?
- Wat zijn de conclusies en aanbevelingen op technisch vlak?

## **Bronvermeldingen met referenties volgens APA-richtlijnen**

- Literatuur
- Manuals
- Websites
- Andere bronnen

## **Bijlagen voorzien van titel en eigen paginanummering**

# ***Inhoud document ‘Technisch Verslag’ themaopdracht Gametechnologie***

## **Toelichting**

### **Managementsamenvatting**

Een samenvatting van het gehele document in hoogstens 2 A4-tjes.

Moet op zichzelf leesbaar en te begrijpen zijn.

Mag dus geen verwijzingen naar de rest van het document bevatten.

De managementsamenvatting geeft de lezer de belangrijkste informatie die in het verslag voorkomt. In kernachtige zinnen stel je het volgende aan de orde:

- Waar gaat het verslag over? (Vermeld kernachtig de opdracht, het doel en de problemen die zijn opgelost);
- Welke informatie is verzameld en hoe?;
- Welke keuzes zijn gemaakt bij het opstellen van het functioneel ontwerp en het technisch ontwerp?
- Wat zijn de belangrijkste resultaten?;
- Wat zijn de belangrijkste conclusies en aanbevelingen?

### **Bronvermeldingen en referenties volgens APA**

Bij iedere bewering die wordt gedaan, dient een motivering te worden gegeven en als de bewering van iemand anders afkomstig is, dient een referentie te worden opgenomen. Bij iedere referentie hoort natuurlijk een bronvermelding.