

Ödev 4: Miras Alma

Nesneye yönelik programlamada bir sınıf tanımında geçen özellikler ile işlemler paket halindedir. Miras alma ise, bir üst sınıftaki bazı özellik ve işlemlerin kullanılmasını sağlamaktadır.

Bu ödevde verilen sınıf tanımından yola aynı özelliklere sahip struct tanımları yapılacaktır.

- Sınıf içerisindeki özelliklerin erişim yöntemleri struct içerisinde olmayacaktır.
- Bir sınıf diğer bir sınıftan miras alıyorsa, ilgili özellikler de ilgili struct yapısına eklenecektir.
- Sınıf tanımları bir text dosyası olarak verilecektir. Bundan dolayı sınıf tanım dosyasının ismi klavyeden girilecektir.

Örnek dosya

```
class Ornek {  
    public int x;  
    public float y;  
    private int z;  
}
```

```
class MirasAlan extends Ornek {  
    public int a;  
}
```

Program çıktısı

```
struct Ornek {  
    int x;  
    float y;  
    int z;  
}
```

```
struct MirasAlma {  
    int a;  
    int x;  
    float y;  
}
```

Şeklinde olacaktır.

Ödev teslim kuralları:

- Kod dosyaları sınıf.***
- Ödevler 05.06.2024 günü 23:59 saatine kadar Arş.Gör.Çetin ERÇELİK'in göstermiş olduğu yol ile gönderilecektir.
- Ödev testleri 06.05.2024 günü uygulama dersinde yapılacaktır.
- Indentation kurallarına dikkat edilecektir.