Тема 2: Права доступа, модификатор const

Цель

Получить навыки передачи объектов в методы с использованием прав доступа и const-модификаторов

Общее задание

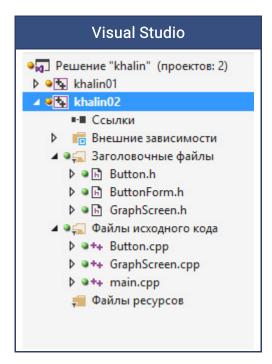
- Разделить в <Data1> права доступа private, public
- Реализовать класс отображения <View2> для <Data1>
- <View2> должен иметь дополнительно к индивидуальному заданию следующие методы: setDataSource(const Data1* data): void; printData(const Data1* data): void

Прикладная область

В соответствии с вариантом #15

Прикладная область	Имя класса данных	Приватные поля	Отображение	Const-методы
Клавиатура	Кнопка	Button::form; Button::state; const GraphScreen::button	text format	Data1::isRoundPressed(): bool

Структура проекта



Описание разработанных типов данных

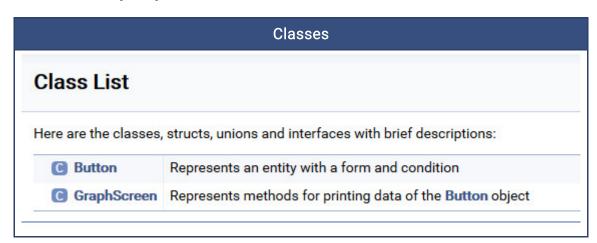
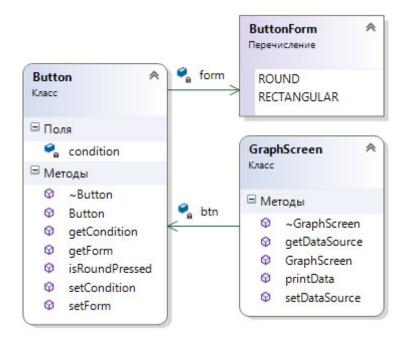


Диаграмма классов



Разработанные методы и функции

Class	Methods		
	Public Member Functions		
	Button (ButtonForm form, bool initState)		
	bool isRoundPressed () const		
Button	ButtonForm * getForm ()		
	void setForm (ButtonForm form)		
	void setCondition (bool condition)		
	bool getCondition ()		
GraphScreen	Public Member Functions GraphScreen (const Button *btn) void printData (const Button *btn, std::ostream &os) const void setDataSource (const Button *btn) const Button * getDataSource ()		

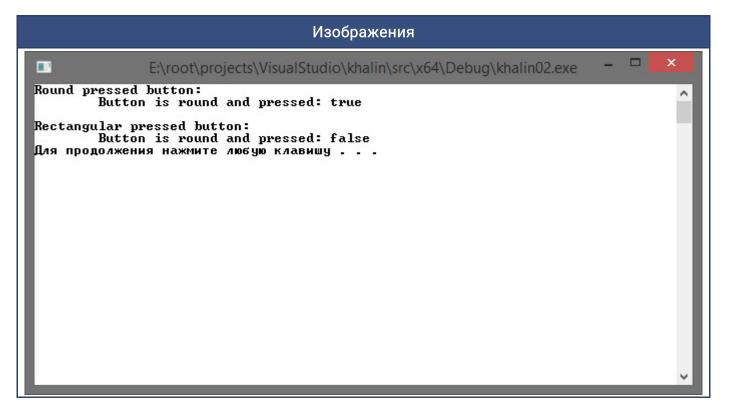
Ссылки на файлы проекта

Имя файла	Описание
Button.h	Contains Button class declaration
ButtonForm.h	Contains a declaration of the Button forms
GraphScreen.h	Contains GraphScreen class declaration
Button.cpp	Contains Button class implementation
GraphScreen.cpp	Contains GraphScreen class declaration
main.cpp	Contains the entry point to the console application

Текст программы

Имя файла	Описание
Button	Button class implementation
GraphScreen	GraphScreen class implementation

Результаты работы



Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы была проверена невозможность получения доступа к неконстантным методам из константной ссылки на объект / получение доступа к состоянию и поведению объекта из константного метода.