

# ПРАВА ДОСТУПУ, CONST, ПОКАЖЧИКИ, ПОСИЛАННЯ

## Лабораторна робота №2

Мета:

- отримати навички при передаванні об'єктів із застосуванням прав доступу та const-модифікаторів.

### 1 ІНДИВІДУАЛЬНЕ ЗАВДАННЯ

Варіант 10. Розподілити в класі Capacity права доступу private, public. Реалізувати клас GraphScreen основна задача якого полягає у більш багатому відображенню даних Capacity із застосуванням псевдографіки для наочного відображення пов'язаного об'єкта. GraphScreen повинен містити поля згідно опису в індивідуальному завданні та наступні методи:

- SetDataSource() - для зміни об'єкта-джерела даних.
- PrintData() - виводитиме інформацію про отриманий об'єкт у якості аргументу. Оновити Screen для збереження функціональності цього класу при роботі з оновленим Capacity.

### 2 РОЗРОБКА ПРОГРАМИ

Для реалізації програми було створено клас GraphScreen та оновлено існуючі класи та методи, згідно індивідуального завдання.

#### 2.1 Засоби ООП

У розробленій програмі використані наступні засоби ООП:

- розділення програми на ієрархію класів (інкапсуляція);

#### 2.2 Ієрархія та структура класів

На рис.2.2 наведена ієрархія розроблених класів

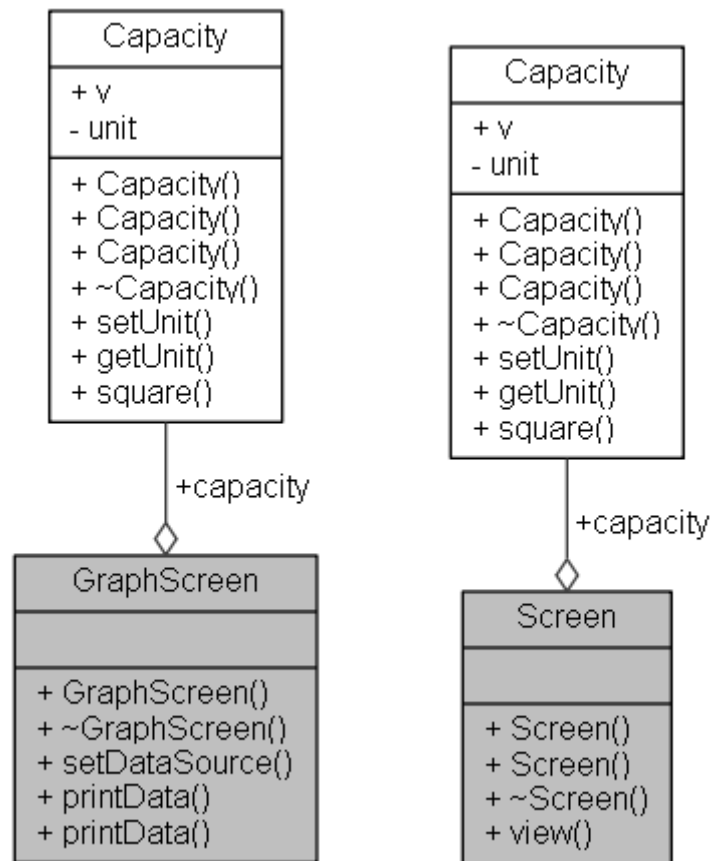


Рисунок 2.2 – Ієрархія класів

## 2.3 Опис програми

На рис.2.3 наведена структура розробленого проекту

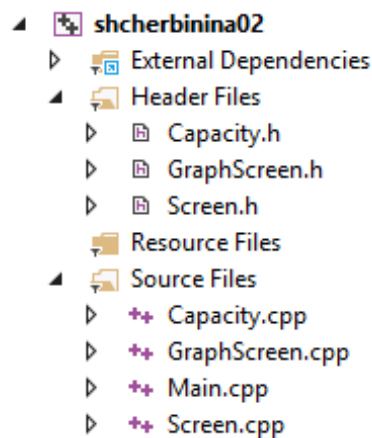


Рисунок 2.3 – Структура проекту

Призначення спроектованих класів наведено на рис.2.4



```

    system("pause");
    return 0;
}

```

### 3 РЕЗУЛЬТАТИ РОБОТИ

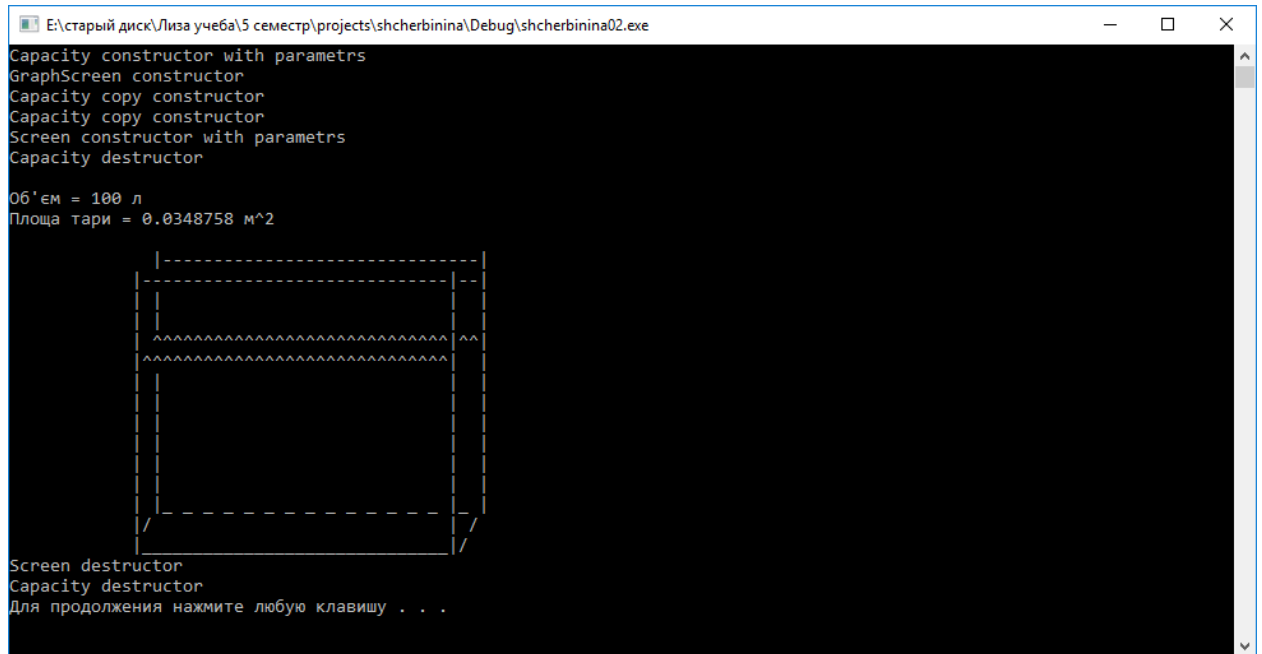


Рисунок 3.1 – Приклад роботи програми

### ВИСНОВКИ

В розробленій програмі я отримала навички створення програми із застосуванням прав доступу та const-модифікаторів, а також використання покажчиків та посилань на об'єкти.