

Тема 5: Абстрактные классы, интерфейсы, сериализация

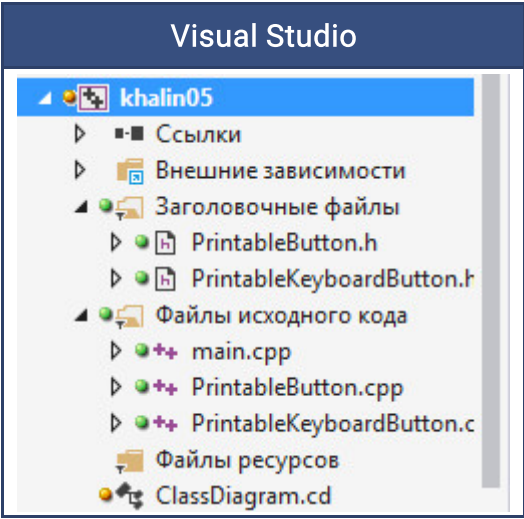
Цель

Научиться использовать интерфейсы для работы классов на примере сериализации

Общее задание

- Реализовать для каждого из классов данных своей иерархии возможность сохранения и загрузки данных с помощью класса CFileStorage, который выдается к лабораторной работе в виде библиотеки
- Показать бинарный дамп сохраненного файла
- В выводах отметить недостатки класса CFileStorage

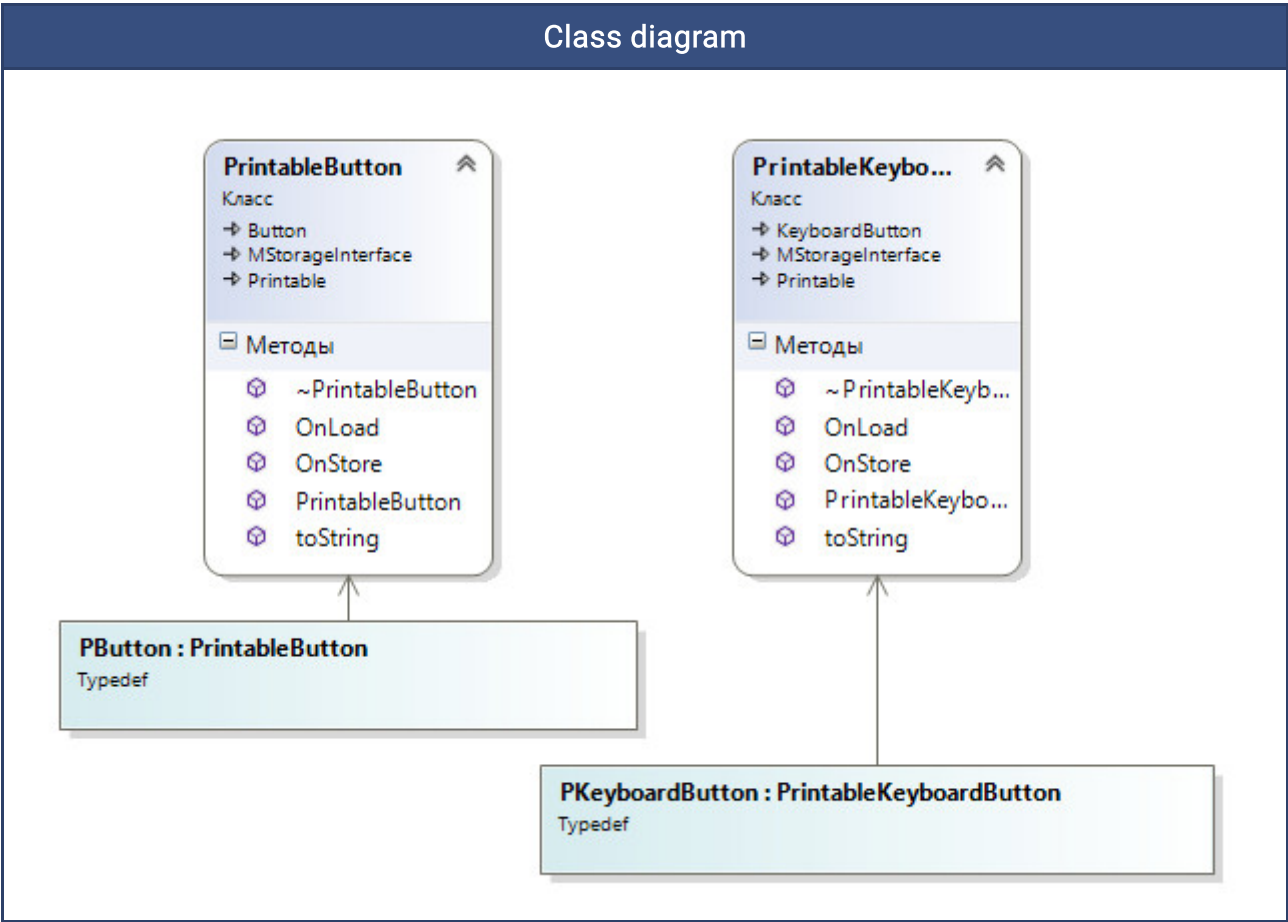
Структура проекта



Описание разработанных типов данных

Classes	
Class List	
Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:	
PrintableButton	It's just a printable version of Button class
PrintableKeyboardButton	It's just a printable version of KeyboardButton class

Диаграмма классов



Разработанные методы и функции

См. раздел `members` на заголовочных страницах соответствующих типов данных

Ссылки на файлы проекта

Имя файла	Описание
PrintableButton.h	Contains PrintableButton class declaration
PrintableKeyboardButton.h	Contains SimpleEvent class declaration
PrintableButton.cpp	Contains PrintableButton class implementation
PrintableKeyboardButton.cpp	Contains PrintableKeyboardButton class implementation

Текст программы

File name	Description
PrintableButton	Contains PrintableButton class implementation
PrintableKeyboardButton	Contains PrintableKeyboardButton class implementation

Результаты работы

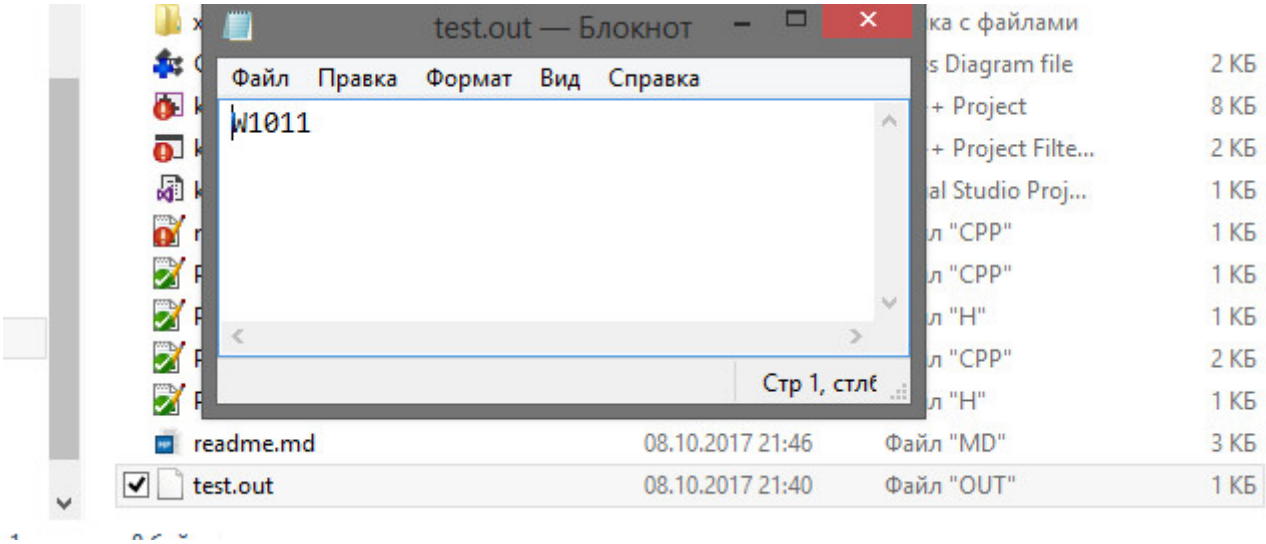


Рисунок 1 - Output file

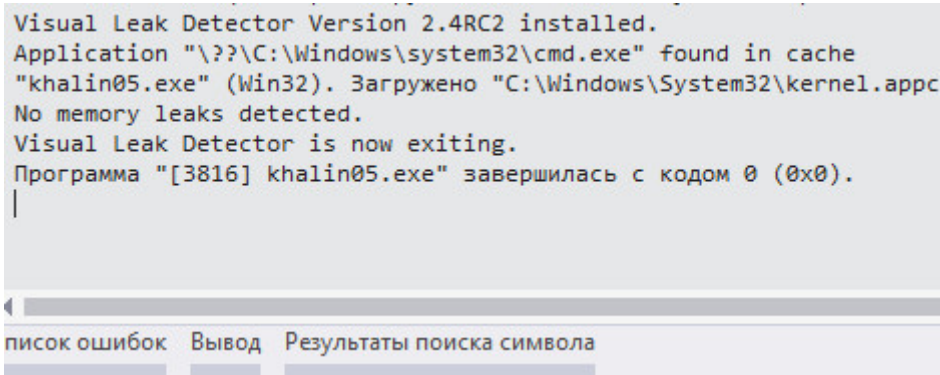


Рисунок 2 - Memory leaks detecting

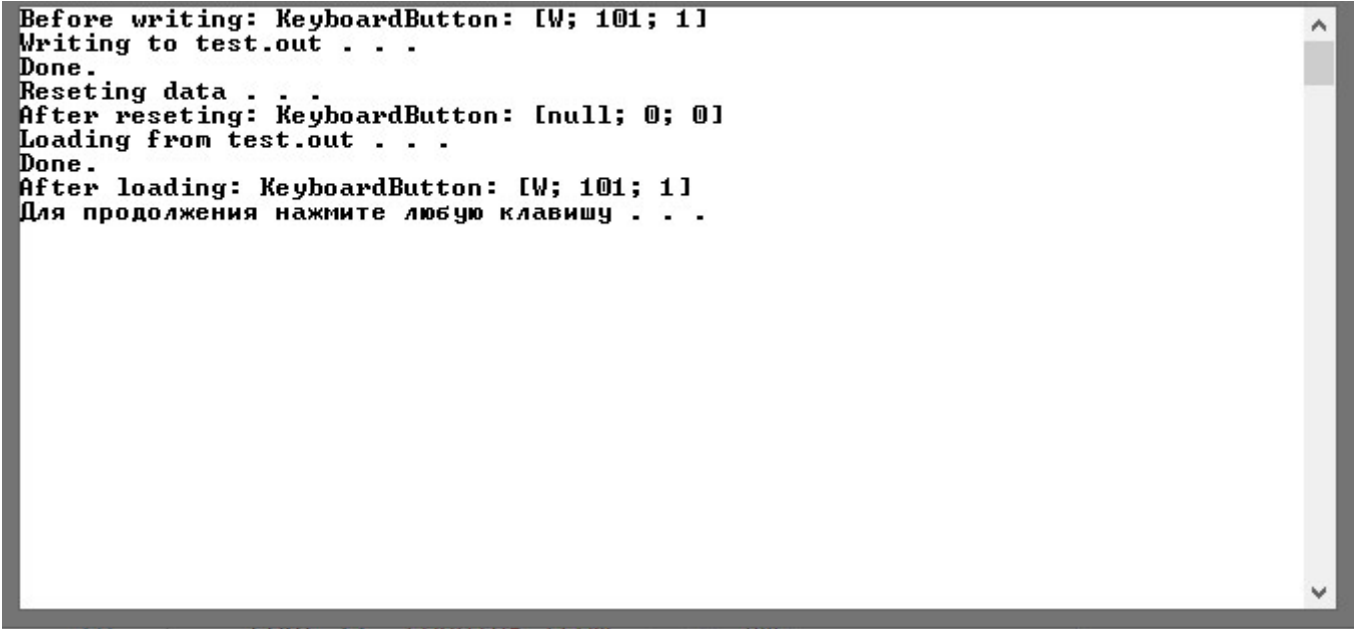


Рисунок 3 - Demo

Выводы

В ходе лабораторной работы были получены практические навыки работы с библиотекой CFileStorage

