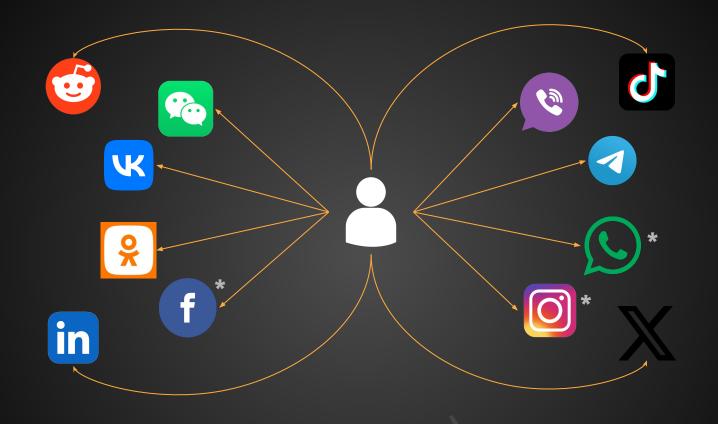
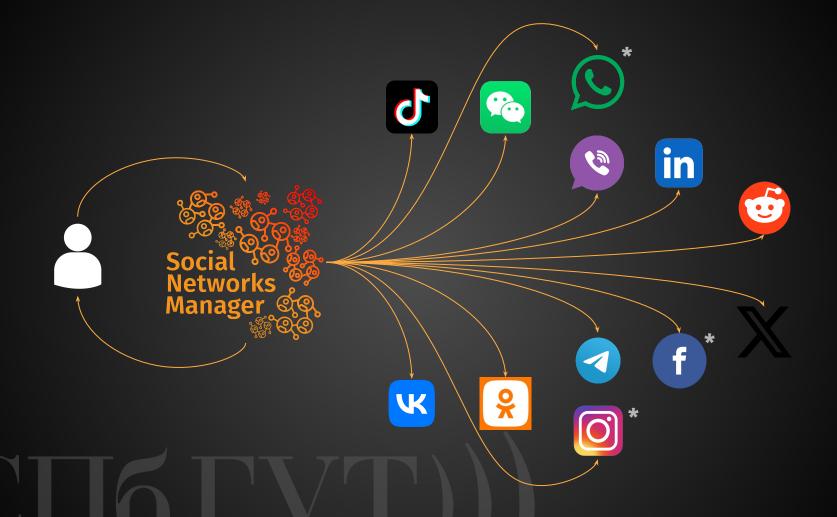
# СПб ГУТ)) Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича

### Разработка агрегатора социальных сетей для улучшения цифровой коммуникации между пользователями

Саганенко Артемий Вадимович Белая Татьяна Иоанновна Группа ИКПИ-04 к.т.н., доцент каф. ПИиВТ



<sup>\* -</sup> признаны экстремистскими организациями и запрещены на территории РФ



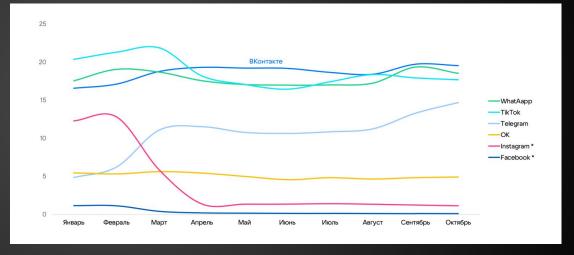
## ИПОТЕЗА И ГЛОБАЛЬНАЯ ЦЕЛЬ

Разработка и внедрение программного обеспечения для агрегации контента социальных сетей позволит упростить и повысить эффективность цифровых коммуникаций. Это улучшит социализацию, сэкономит время и снизит зависимость от соцсетей

## Среднесуточное время пользования среди населения

Источник: Mediascope, январь-октябрь 2022 г.

- 1. В день всего 72 минуты в соцсетях
- 2. Среднее время в соцсети 12 минут

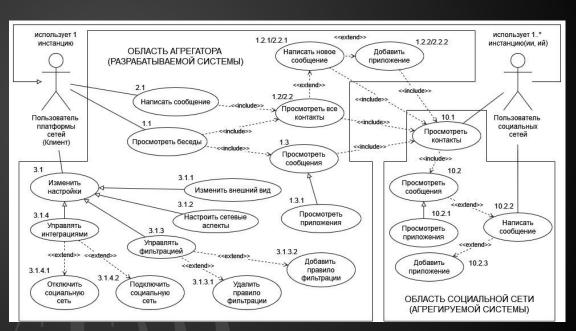


## ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

Целью данной работы является проектирование системы и последующая разработка программного обеспечения, нацеленного на агрегацию содержания социальных сетей пользователя

### UML диаграмма вариантов использования системы

Система должна в первую очередь предоставлять возможность пользователю отправлять сообщения в разные источники из одного приложения и получать входящие сообщения из разных источников.



### АНАЛИЗ СФЕРЫ ПРИМЕНЕНИЯ

Проектирование и разработка социологического программного обеспечения сопряжены с трудностями, связанными со спецификой сферы применения. Для эффективности создания систем и качества реализации в указанной области следует адаптировать сам процесс разработки

неуправляемость

ДИНАМИЗМ

СТОХАСТИЧНОСТЬ

ГЛОБАЛЬНОСТЬ

НЕОДНОЗНАЧНОСТЬ

НЕПОВТОРИМОСТЬ

СТРУКТУРНАЯ ИНЕРЦИЯ

НЕЗАВИСИМОСТЬ

ТРАНСЦЕНДЕНТНОСТЬ

НЕВОЗМОЖНОСТЬ СТРУКТУРИЗАЦИИ, ФОРМАЛИЗАЦИИ, КАТЕГОРИЗАЦИИ

СЛУЧАЙНОСТЬ НЕОПРЕДЕЛЕННОСТЬ ФОКУС НА МАССОВОМ СЛУЧАЕ

уникальность субъекта порождает уникальность объекта КАСКАДНЫЙ ЭФФЕКТ

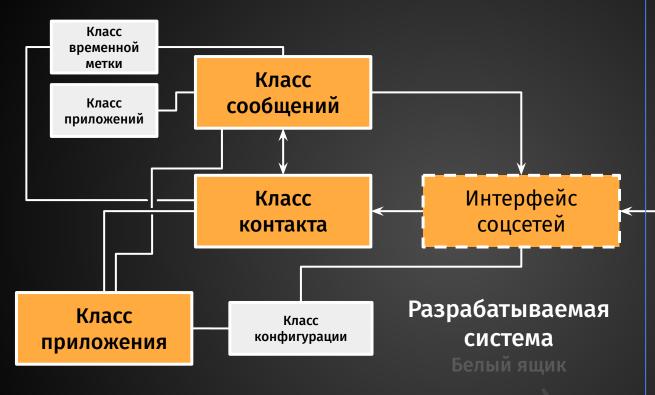
КОНСТРУИРУЕМОСТЬ

НЕФИКСИРОВАННАЯ ИДЕНТИФИЦИРУЕМОСТЬ ЭВОЛЮЦИЯ СОЦИОКУЛЬТУРНЫХ НОРМ

ПЛЮРАЛИЗМ МНЕНИЙ

ТРАНСФОРМАЦИЯ ВРЕМЕННЫХ И ПРОСТРАНСТВЕННЫХ БАРЬЕРОВ
——— СМЕЩЕНИЕ ГРАНИЦ ЧАСТНОГО И ПУБЛИЧНОГО

## **ТРОЕКТИРОВАНИЕ**



**Агрегируемая система** 

Черный ящик

**АРІ социальных сетей** 

Подробная схема в Приложении Б

Используемые методологии и технологии в ходе разработки: ООП, асинхронность, GUI, JSON, KISS, YAGNI, API. В результате были скомпилированы две сборки: ехе для Windows и dll для Ubuntu

Полный список файлов, моделей, методов в Приложении Д Код для функционала агрегации и использования АРІ в Приложении Е Код для функционала приложения и окон в Приложении Ж

WTelegram <a>TDLib</a>



VkNet W VK API













NET Visual nuget Studio



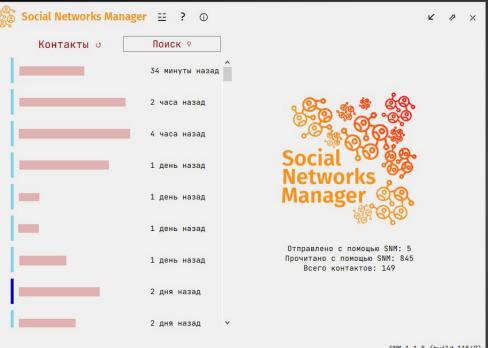








### РАЗРАБОТКА. ИТОГ.

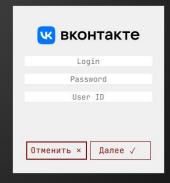


SNM 1.1.5 (build 11547) Артемий Вадимович Саганенко

### Настройки

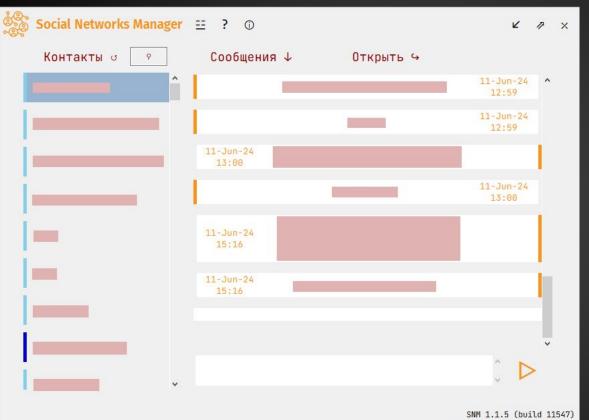


Принять √



Отменить ×





SPbSUT) Social **Networks** Manager Разработка агрегатора социальных сетей для улучшения цифровой коммуникации между пользователями Студент: Саганенко Артемий Вадимович Руководитель: Белая Татьяна Иоанновна Закрыть 🗙

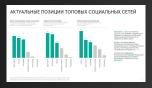
Артемий Вадимович Саганенко

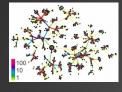
### ВАКЛЮЧЕНИЕ

### Разработано программное обеспечение,

позволяющее агрегировать сообщения из разных социальных сетей для улучшения цифровой коммуникации между пользователями







### Выполнено полноценное проектирование

разрабатываемой системы, с своевременным обоснованием выбранных технологий, методологий, алгоритмов



















Проведен анализ разработки социологического программного обеспечения в рамках цифровых коммуникаций, социальных сетей и в социальной сфере









Написана документация к разработанному ПО, описывающая способы взаимодействия человека и системы

