

# Projet C++ Validation2

2020

Classe : 2A ....

Date:

Nom et Prénom	GUI (2)	DUC D (2)	D. Classe (1)	CRUD(5)	Métier(3)	Navigation entre les GUI (1)	GIT (2)	Q/R (3)	Trello (1)	Note Finale (/20)

NB :

Partie	Pondération
Note GUI: les interfaces graphiques	<ul style="list-style-type: none"> <li>0.5 : Si Gui avec des boutons et des composants basique sans personnalisation</li> <li>1 : Si Gui claire et ergonomique avec personnalisation</li> <li>2 : Si Gui avec Stylesheet, Qanimation, Qsound ou autre</li> </ul>
Note de DUCD (Diag de cas d'utilisation détaillé)	<ul style="list-style-type: none"> <li>0 : s'il n'existe pas</li> <li>1 : un contenu faible (seulement le volet CRUD)</li> <li>2 : un contenu riche et consistant (CRUD sur deux tables +Métier+Arduino)</li> </ul>
Note de D. Classe	<ul style="list-style-type: none"> <li>0 : Pas de diagramme</li> <li>0.5 : Ne contient pas toutes les classes.</li> <li>1 : Contient toutes les classes.</li> </ul>

## Projet C++ Validation2

2020

Note CRUD	<p>Dans cette partie <u>chaque consigne non respectée engendre une sanction</u>:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1- Tout au long de votre projet, <u>il y a une seule connexion à évoquer.</u></li><li>2- Eviter le problème de SqLInjection en utilisant le <b>bindvalue comme solution.</b></li><li>3- Les noms de classes, attributs et méthodes <b>doivent être significatifs.</b></li><li>4- Les requêtes sql doivent être <b>dans les méthodes de la classe purement C++</b> et non pas derrière les boutons.</li><li>5- <b>Respect de modèle relationnel</b> lors de la création de la base de données.</li><li>6- <b>Respect de la base de données commune créée par l'équipe</b></li></ol> <p>Autres remarques :</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Si CRUD sur une seule table + contrôle de saisie la note sera maximum 2.5 (-0.5 si pas de contrôle de saisie)</li><li>2. La note finale sera sur <u>l'exécution</u> et le <u>changement</u> dans la table sinon un 0 (le code ne sera pas pris en considération)</li></ol>
Métier (Fonctionnalités Avancées)	<p>Dans cette partie chaque fonctionnalité doit répondre à la logique d'un module.</p> <p>Chaque fonctionnalité consistante avec une exécution correcte sera sur 1 pt</p>
Navigation entre les GUI	<p>Selon le scénario représenté par étudiant :</p> <p>0.5 : Des interfaces avec des simples boutons et chaque bouton me redirige vers un autre.</p> <p>1 : Utilisation des QstackedWidget, QtoolBox, Qframe ou autres.</p>

## Projet C++ Validation2

2020

Trello	0 : Pas de compte 0.5 : Pas de mise à jour 1 : Mis à jour
GIT	<b>N.B : Premier commit doit avoir lieu au moins avant 1 semaine de la validation 2.</b>  1 : Ajout seulement d'un dossier 2 : Passage par le merge et commit : 2 pt
Q/R	Questions et réponses (les questions seront en relation avec les notions de base et le code source)