

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ОДЕСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

Протокол
Лабораторна робота №7
На тему: “Построение диаграмм классов”
По предмету: “Інженерія програмного забезпечення”

Виконав:
студент групи АМ-182
Борщов М. І.
Перевірила:
Шапоріна О.Л.

Одеса 2021

Перелік завдань до лабораторної роботи

1. На основе спроектированной в лаб. раб. № 6 диаграммы классов анализа разработать детализированную диаграмму классов для разрабатываемого приложения. Необходимо строго определить назначение каждого класса, набор и назначение его атрибутов и методов и связи между классами приложения.
2. Построить разработанную диаграмму классов в среде VS или StarUML и сохранить в проекте моделирования.

Хід роботи

Предметна область - Проектирование приложения для личного кабинета клиента банка.

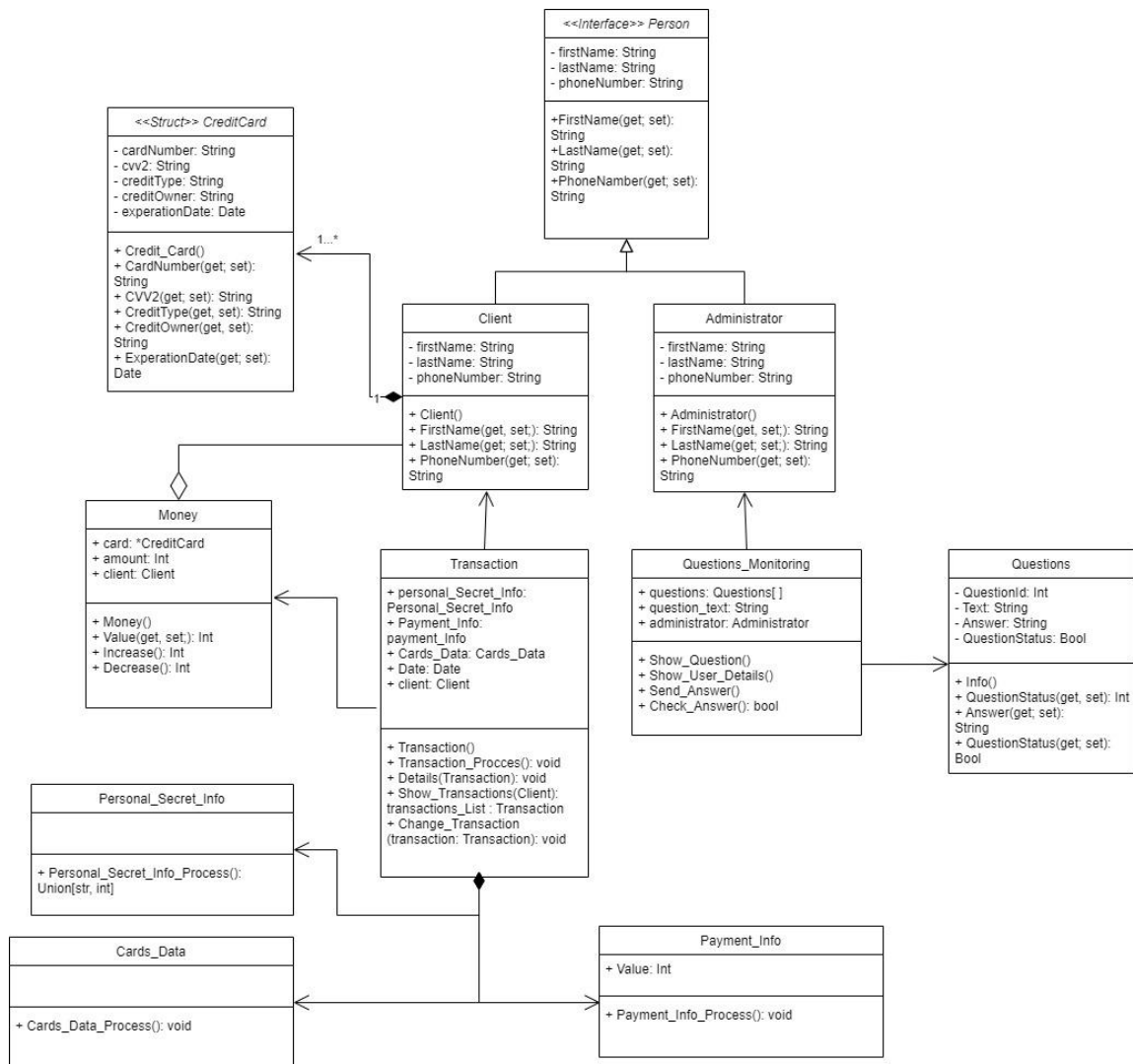


Рис. 1. Общая схема диаграммы классов

Описание схемы

На данной схеме присутствуют такие классы:

Сущности:

Person: класс-интерфейс для описания общих черт присущих человеку для классов Client и Administrator

Client: класс, который реализует интерфейс Person и является по своей сути описанием клиента в банковском приложении

Administrator: класс, реализующий интерфейс Person и являющийся описанием администратора — человека, который следит за поступающими вопросами в тех. поддержку, и отвечает на них;

Answer: класс, который описывает ответ Администратора, его внутренние параметры

Money: класс, который описывает средства Клиента как объект, имеющий значение и собственные свойства;

CreditCard: класс, который описывает банковскую карту Клиента как объект, имеющий значения и собственные свойства;

Управляющие:

Transaction: класс, который описывает процесс перевода средств между счетами и получение информации о клиентах, имеющий ссылки объектов классов Money и Client, также создает 3 дополнительных граничащих класса, указанных ниже;

Questions_Monitoring: класс, описывающий процесс ответа тех. поддержки на вопрос клиента администратором, имеет ссылки объектов Administrator и Answer;

Граничащие:

Personal_Secret_Info: класс, описывающий диалог приложения и клиента с целью получения приложением его персональных данных для последующего подтверждения действий над финансами клиента;

Cards_Data: класс, описывающий информацию о финансовых данных клиента с целью показа системой данных о его балансе и проведении транзакций;

Payment_Info: класс, описывающий проведённые операции над счётом клиента, указывая время, тип операции, сумму и остаточный баланс.

Висновок:

В результаті виконання даної лабораторної роботи я ознайомився з процесом створення діаграм класів для банківського додатку. Створив діаграму та описав усі її елементи.