МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ОДЕСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

Протокол

Лабораторна робота №3

На тему: “ Основи командної работы в Visual Studio при помощи Git.”
По предмету: “Інженерія програмного забезпечення”

Виконав:

студент групи АМ-182

Борщов М. І.

Перевірила:

Шапоріна О.Л.

Одеса 2021

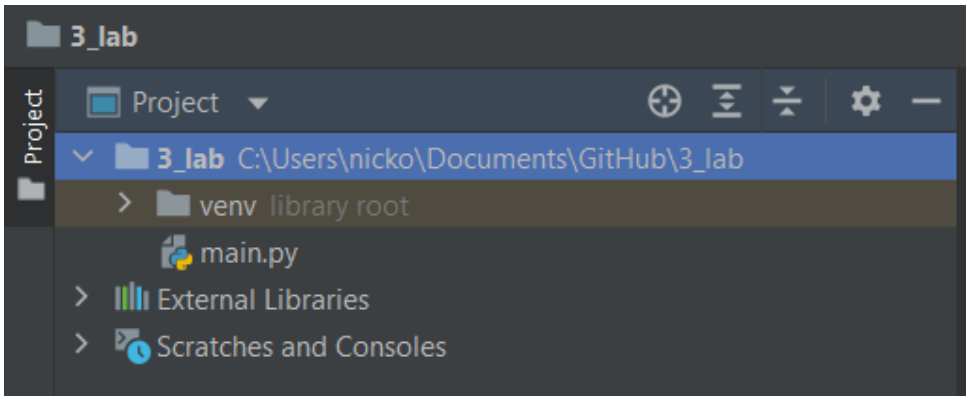
Перелік завдань до лабораторної роботи

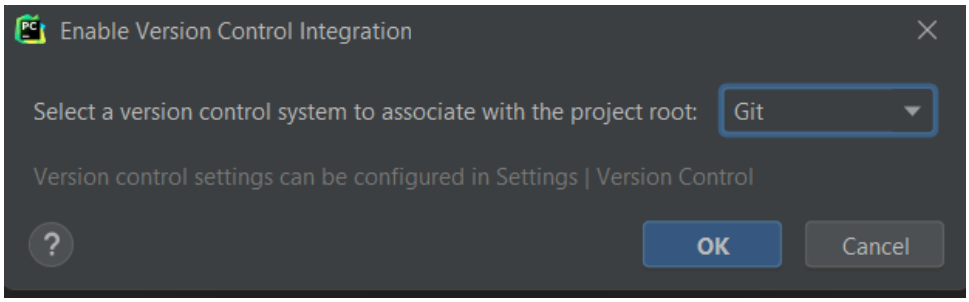
1. Изучить теоретический материал.
2. Используя Visual Studio 2015, выполнить следующие задачи:
1. Создать проект консольного приложения на C#, добавив его в систему контроля версий, в качестве которой выбрать Git . Зафиксировать изменения.
2. Создать ветку "develop" от ветки "master". Добавить в файле "Program.cs" в метод "Main" оператор *Console.WriteLine("Hello World!").* Зафиксировать изменения.
3. Создать ветку "hotfix1" из "develop". Добавить в файле "Program.cs" в метод "Main" оператор *Console.ReadKey().* Зафиксировать изменения.
4. Создать ветку "feature1" из "develop". Добавить в файле "Program.cs" в метод "Main" оператор *Console.WriteLine("Bye").* Зафиксировать изменения.
5. Создать ветку "feature2" из "develop". Добавить в файле "Program.cs" в метод "Main" оператор *Console.WriteLine("GoodBye").* Зафиксировать изменения.
6. Переключиться на ветку "master". Сделать перемещение (merge) ветки " feature1" на ветку "master".
7. Переключиться на ветку "develop". Сделать перемещение (merge) ветки "hotfix1" на ветку "develop". Решить возникший конфликт. В результате слияния в файле "Program.cs" на ветке "develop" должен быть добавлен оператор из файла "Program.cs" "hotfix1".
8. Сделать перемещение (merge) ветки "feature2" на ветку "develop". Решить возникший конфликт. В результате слияния в файле "Program.cs" на ветке "develop" должен быть добавлен оператор из файла "Program.cs" " feature2".
9. Создать ветку "release" из "develop". Сделать перемещение (merge) ветки "release" на ветку "master".
10. Удалить ветки "feature2", "hotfix1" и "release".

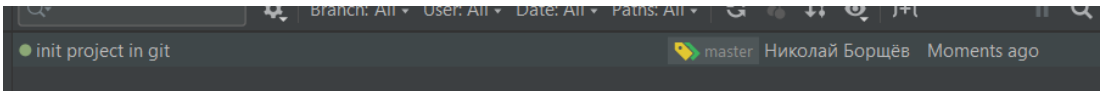
Хід роботи

Для виконання цієї роботи замість Visual Studio буде використана IDE PyCharm

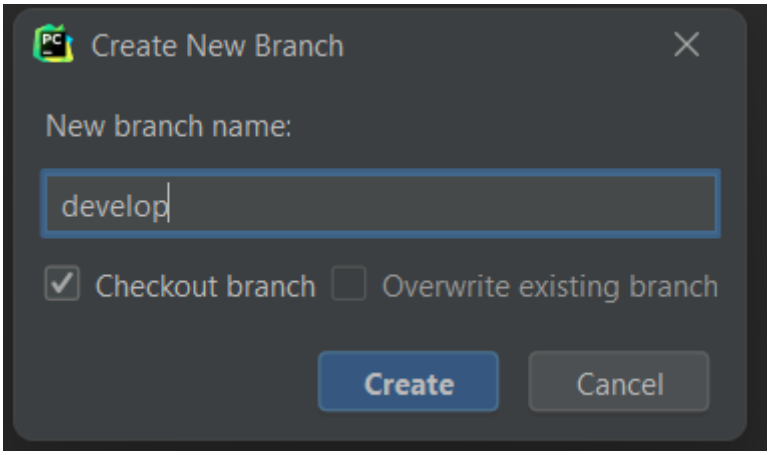
1) Створити проект та підключити Git:



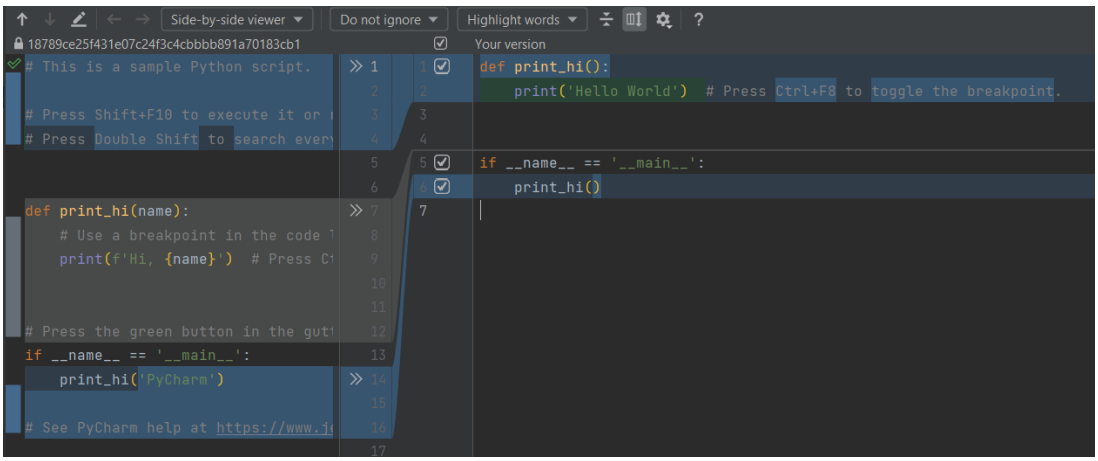


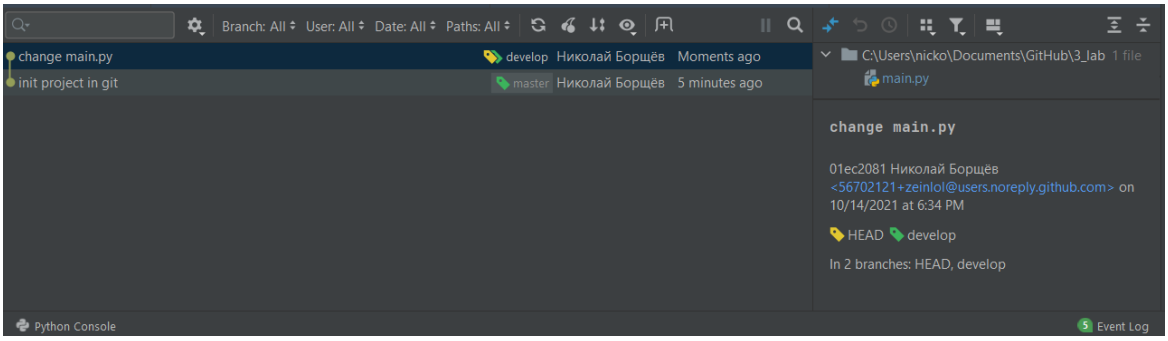


2) Створити нову гілку та додати файли та змінити їх

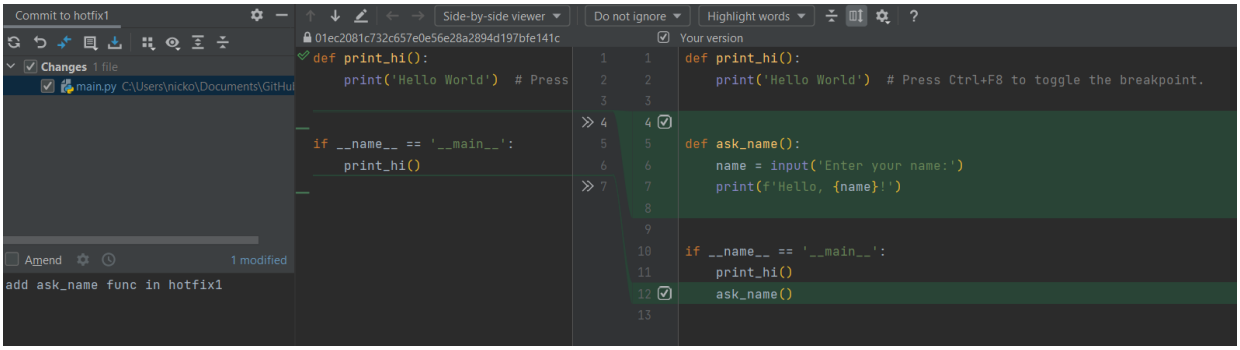


Змінення файлу main.py:

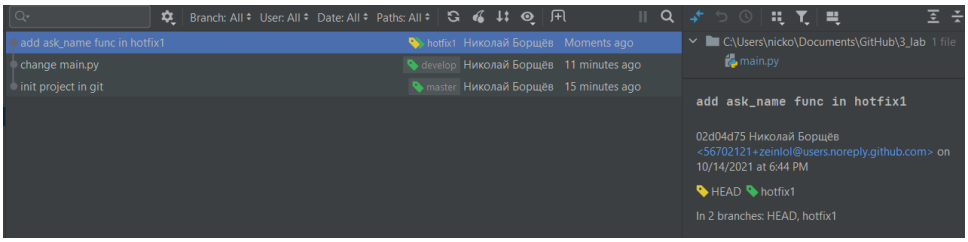




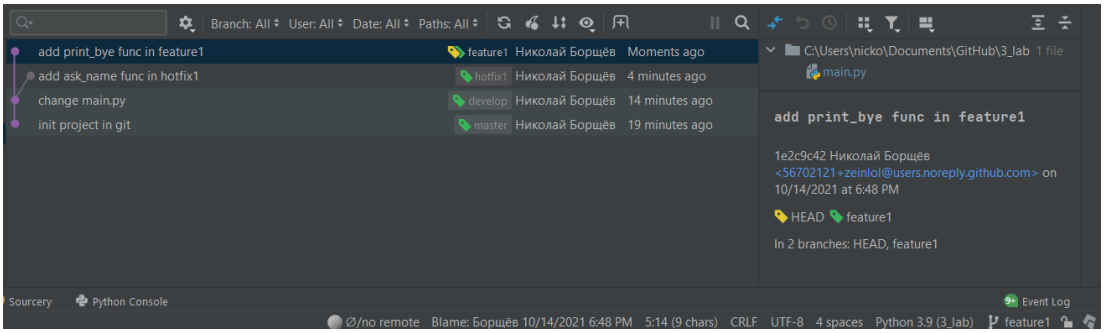
3) Створення нової гілки та внесення змін у файлі:



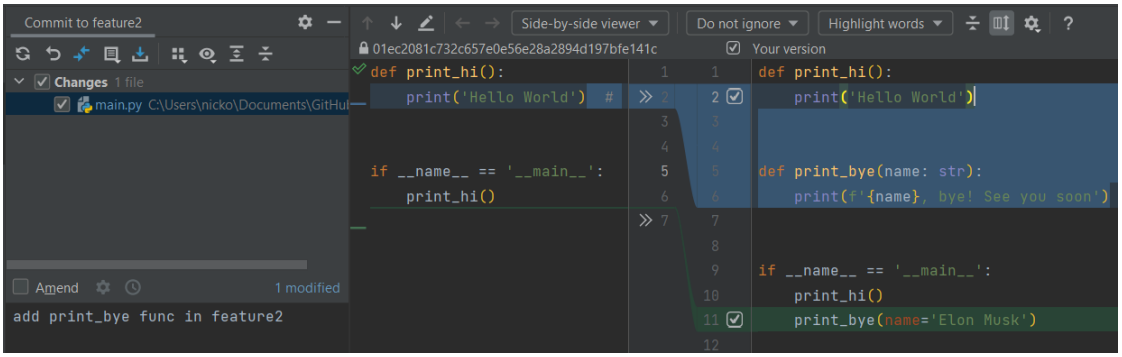
У проекті я використовую мову Python, тож у цій роботі я використовував аналогічні C# функції.

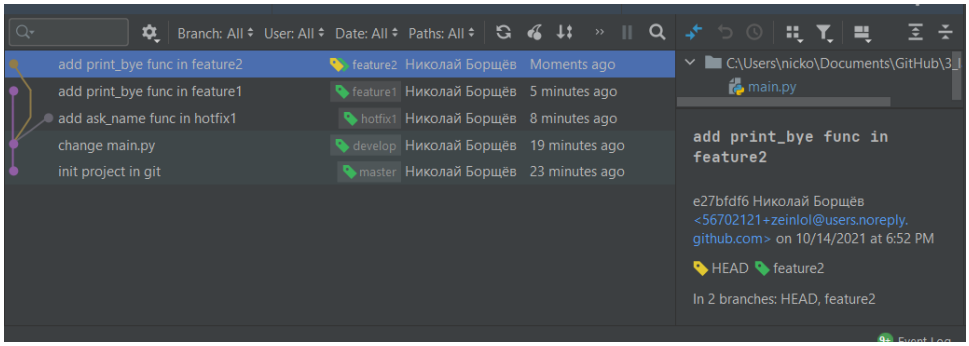


4) Створити гілку feature1 та внести зміни:

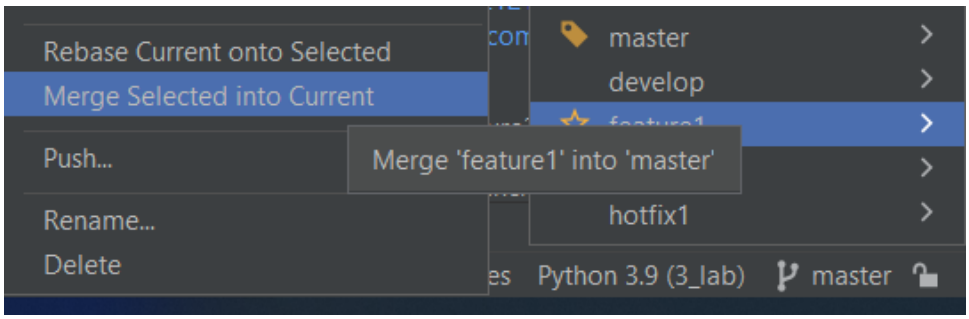


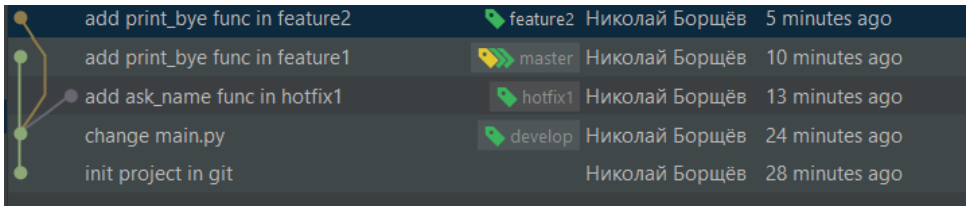
5) Створити гілку feature2 та внести подібні зміни:



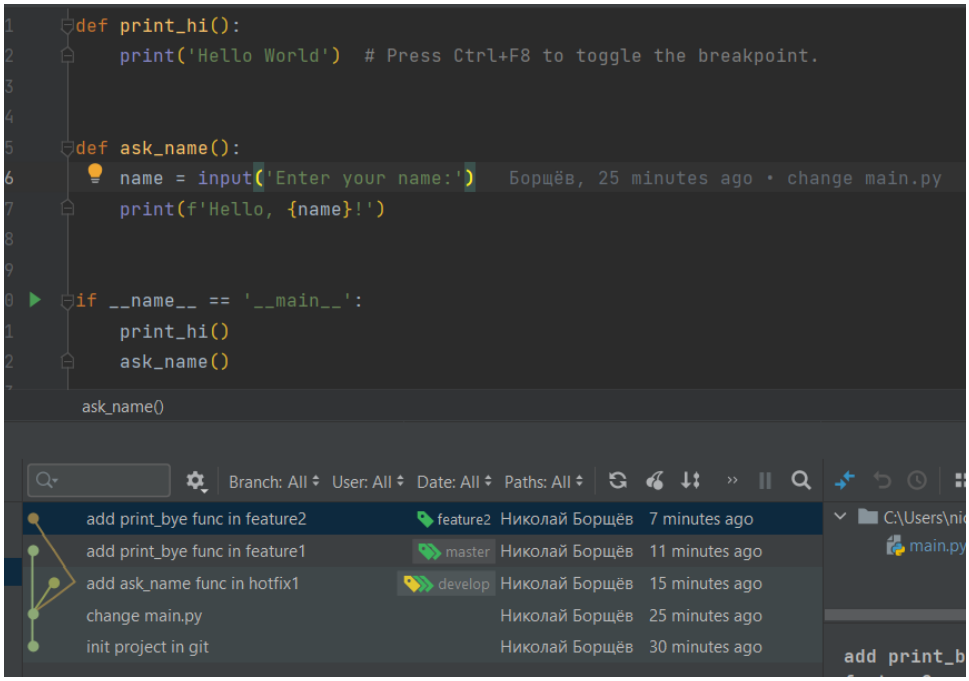


6) Перенести зміни з feature1 у master

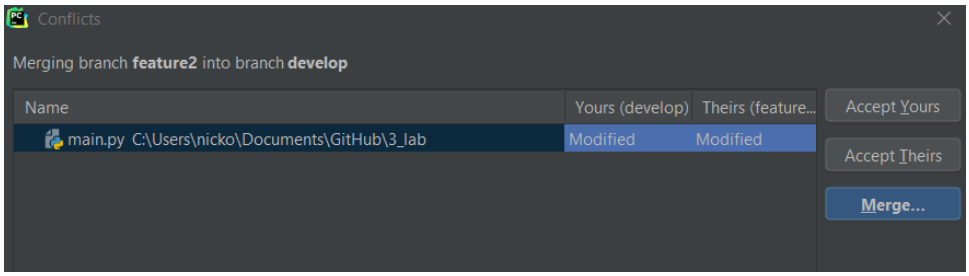




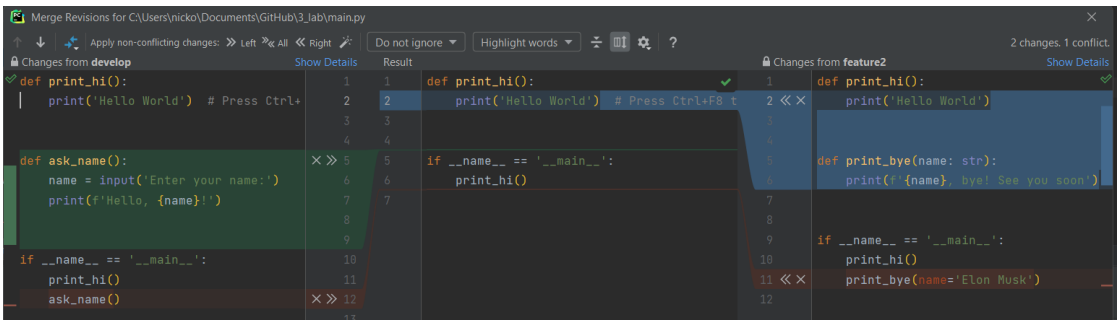
7) Перенесення змін з hotfix1 у develop



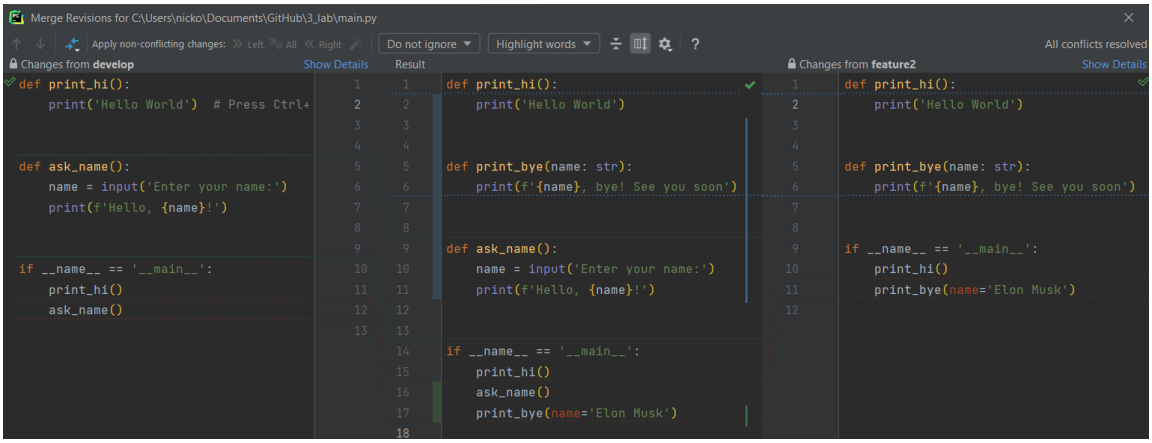
8) Перенесення змін з feature2 у develop

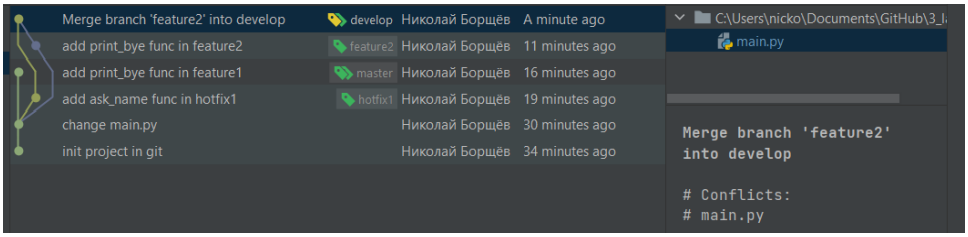


Megre конфлікт:

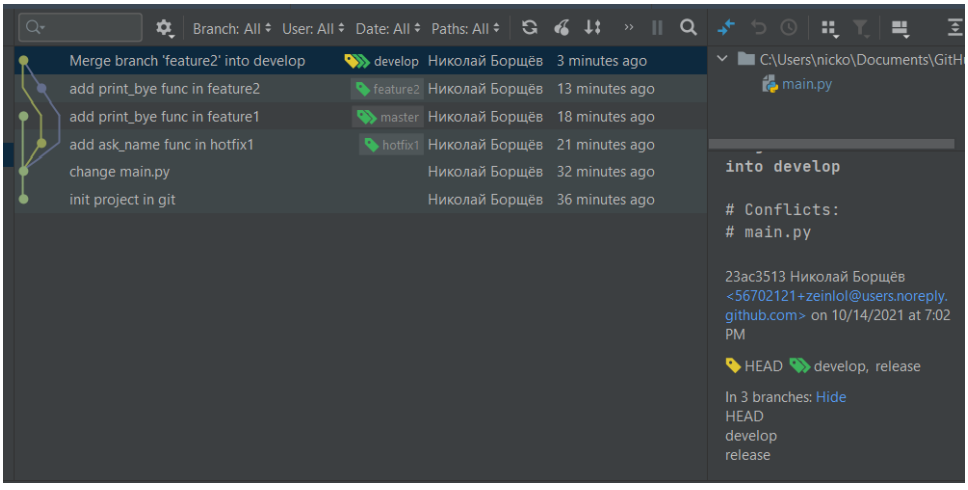


Вирішення кофлікту:

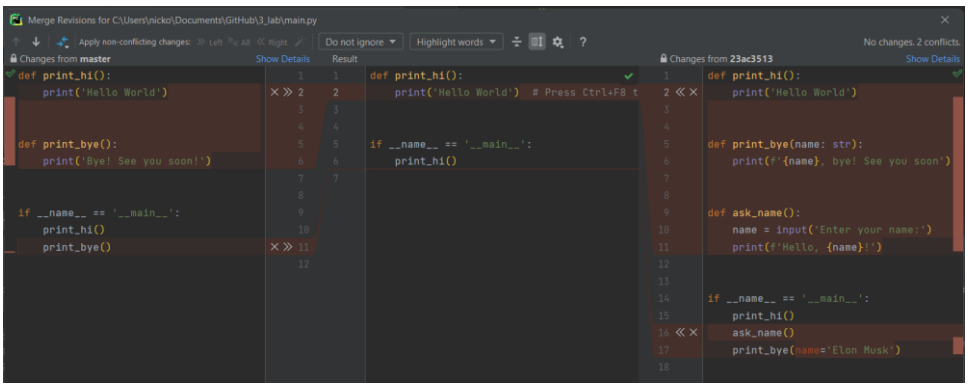


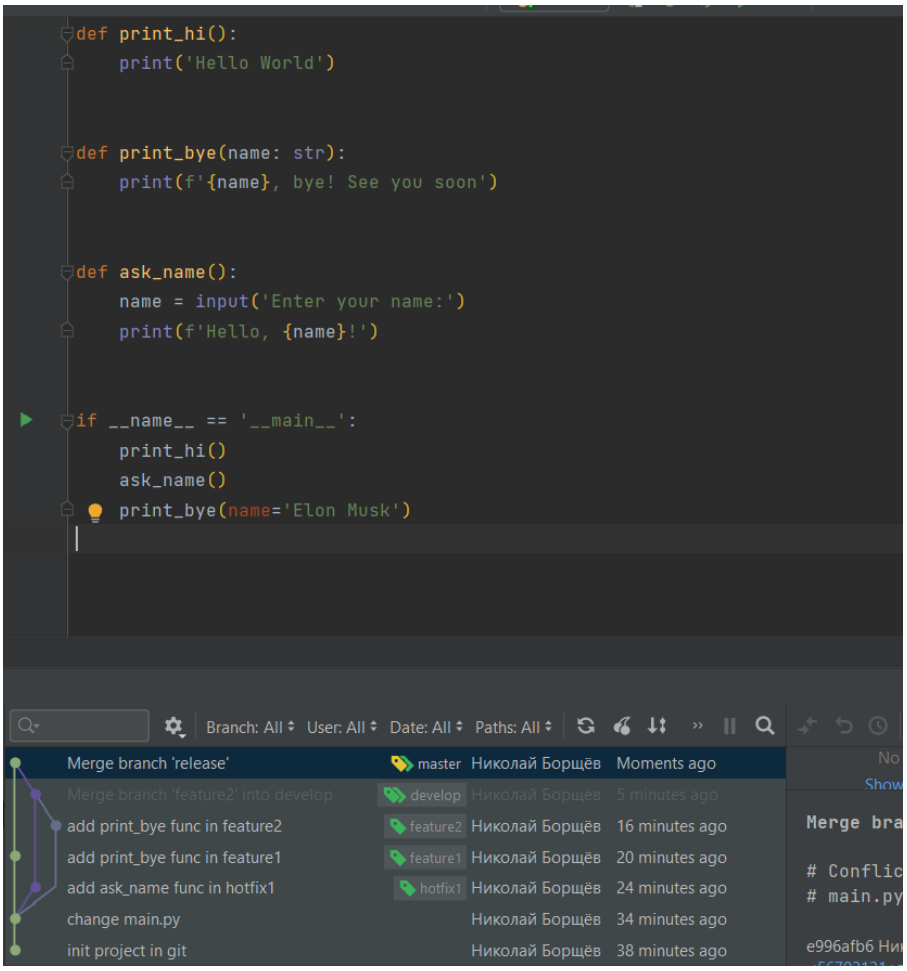


9) Створення нової гілки, зміна даних у гілках

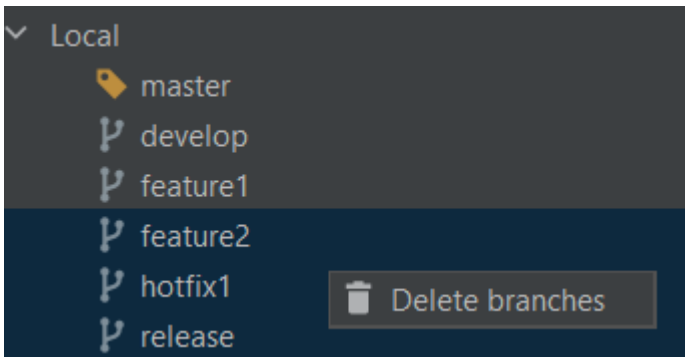


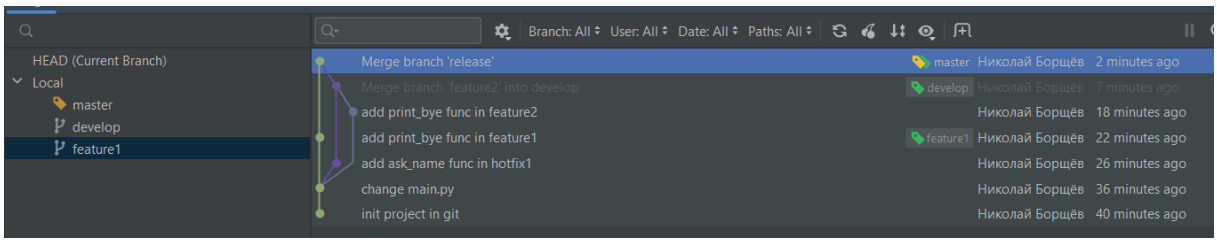
Вирішення конфлікту:





10) Видалення старих гілок




Branch: All
User: All
Date: All
Paths: All
HEAD (Current Branch)
Local
master
develop
feature1
Merge branch 'release'
master
Николай Борщёв
2 minutes ago
Merge branch 'feature2' into develop
develop
Николай Борщёв
7 minutes ago
add print_bye func in feature2
Николай Борщёв
18 minutes ago
add print_bye func in feature1
feature1
Николай Борщёв
22 minutes ago
add ask_name func in hotfix1
Николай Борщёв
26 minutes ago
change main.py
Николай Борщёв
36 minutes ago
init project in git
Николай Борщёв
40 minutes ago

Висновок:

В результаті виконання даної лабораторної роботи я ознайомився з роботою Git у середовищі PyCharm. Створив простий проект, зробив багато гілок з різними змінами, потім потренирувався вирішувати megre-конфлікти при переміщені гілок.