# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ОДЕСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

## Протокол

Лабораторна робота №3

На тему: "«ОРГАНІЗАЦІЯ МЕРЕЖЕВОГО ЗВЯЗКУ МІЖ ПЛК. TCP-IP CONNECT"

По предмету: "Промислові мережі"

Виконав: студент групи АМ-182 Борщов М. І. Перевірила: Шапоріна О.Л.

#### Мета роботи

Отримати навички в роботі з використанням Industrial Ethernet. Навчитись з'єднувати промислове обладнання з використанням TCP-IP.

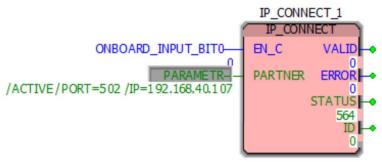
#### Завдання

Ознайомитись з блоками для мережевого підключення промислового обладнання між собою: IPCONNECT, IP-SEND, IP-RCV. Організувати передачу даних між двома лабораторними стендами в одній мережі. Додаток повинен відображати стан підключення з'єднання між обладнанням та готовність обладнання до відправки та отримання повідомлення з двох сторін, а також мати зворотній зв'язок. Таким чином кожен з сторін має відправити повідомлення та після успішного отримання надіслати відповідь. В роботі потрібно перевірити відправлення повідомлення що має різні типи даних (мінімально це byte, word, string).

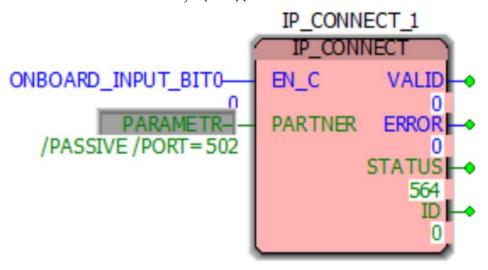
## Хід роботи

Для приєднання обладнання до мережі необхідно використовувати функціональні блоки, які відповідаюєть за це, а саме:

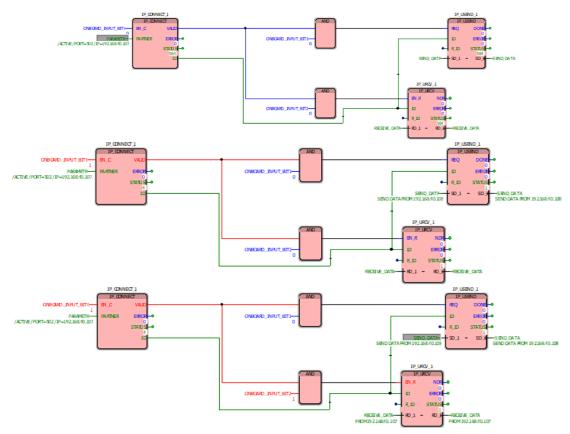
- IP\_CONNECT;
- IP\_URCV;
- IP\_USEND.



Блок, що підключається



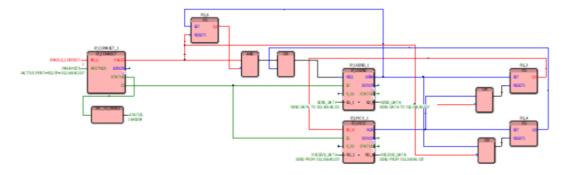
Блок, до якого підключаються



Передача даних між контролерами за допомогою ТСР-ІР протоколу.

Для цього необхідно вказати ІР адреси пристроїв та порт, через який будуть проходити, або прийматись дані.

Наступний крок - задати поведінку контроллерів при отриманні та посиланні інформації.



Приклад обміну данних в автоматичному режимі

Для автоматизації обміну даних необхідно використовувати RS тригери, які взаємодіють з функціональними блоками.

## Висновок:

В результаті виконання даної лабораторної роботи я ознайомився з налатуванням ПЛК для посилання та отримання даних у ручному та автоматичному режимах через мережу. Було проведено IP - налаштування контроллерів. Ознайомився з принципами отримання та передачі інформації у контролерах