THÀNH VIÊN

MAI ANH KHOA  
ĐỖ THÀNH ĐẠT  
NGUYỄN TIẾN PHONG

bÁO CÁO TIẾN ĐỘ TUẦN 4

NHÓM 12 – GAME 2D



Thêm môi trường cho màn 1: tường và sàn

Đây là bản đồ được vẽ bằng tay chứ chưa phải tự động.

Monster đã được thêm trạng thái truy đuổi và tuần tra.

Thêm hệ thống máu(HP) cho Player và Monster.

Khi Monster bị tấn công sẽ bị đẩy lùi và HP sẽ giảm.

Khi Player bị tấn công sẽ chỉ bị giảm HP.

Khi Player hoặc Monster bị tấn công sẽ tạo ra một hiệu ứng.