

# Nathan Mattes – iOS Engineer

## Profil

Seit 2016 habe ich an rund zwanzig nativen iOS-Apps mitgewirkt. Zum einen war ich an der Entwicklung innovativer Enterprise-Lösungen für Konzerne beteiligt, die Geschäftsprozesse optimieren. Zum anderen habe ich an Anwendungen für Endnutzer\*innen gearbeitet, die das Leben dieser Menschen vereinfachen. Immer der Anspruch: **Gutes Handwerk.**

**Passende Lösungen. Gute Software.**

Ich habe Erfahrung darin, als Teil eines größeren Teams passende, elegante Lösungen für Herausforderungen zu erarbeiten. Ehrliches, konstruktives Feedback halte ich für eine absolute Notwendigkeit, ebenso wie einen respektvollen, vertrauensvollen, rücksichtsvollen Umgang auf Augenhöhe.

Auf der anderen Seite habe ich durch die Arbeit in kleinen, agilen Gruppen gelernt, Projekte durch eine selbstständige Arbeitsweise voranzutreiben und andere mitzunehmen. Ich mag Stillstand nicht, aber umso mehr, Probleme gründlich zu lösen. Dafür übernehme ich gerne Verantwortung. Es bereitet mir Freude, Projekte und Menschen wachsen zu sehen.

## Kompetenzen und Werkzeuge

- Neu- und Weiterentwicklung nativer iOS-Apps (Xcode, AppCode, Swift, Objective-C, Foundation, UIKit, HealthKit, MapKit, IAP/StoreKit, AVFoundation, Core Data, SwiftUI, Combine, XCTest, BLE, RESTful API, MVC, MVVM, Coordinator-Pattern, SPM, Cocoapods, Carthage, swiftgen)
- Softwareentwicklung in der Medizintechnik (IEC 62304)
- CI/CD mit Jenkins und Github Actions, Automatisierung mit fastlane
- Backendentwicklung mit Python (Django, FastAPI, HTML, CSS, JavaScript, sqlite, MySQL, MariaDB)
- Grundkenntnisse in Elixir und Phoenix
- Selbstständige, pragmatische, lösungsorientierte Arbeitsweise, auch 100% Remote
- Agile Vorgehensmodelle (Scrum, Kanban)
- Jira, Confluence, Github, Youtrack, Gitlab, Bitbucket, redmine, CodeBeamer, Trello
- git, svn, fossil
- Sketch, Figma, InVision

## Relevante Berufserfahrung

Seit 10.2022	Freiberuflicher Software Engineer für iOS-Apps
02.2020 – 09.2022	iOS Engineer bei der Rocket Apes GmbH, rocket-apes.com <b>Xcode, AppCode, Swift, git, Bitbucket, Youtrack, 100% Remote</b>
10.2018 – 01.2020	iOS Engineer bei Personal MedSystems GmbH in Frankfurt, cardiosecur.com <b>Xcode, AppCode, Objective-C, git, Jenkins, Redmine, CodeBeamer</b>
06.2018 – 08.2018	Softwareentwickler für native iOS-Apps bei Lidl Digital International GmbH & Co. KG in Berlin <b>Xcode, Swift, Carthage, git, Jira, Confluence, Bitbucket, Scrum</b>
01.2016 – 05.2018	Softwareentwickler für native iOS-Apps bei der T-Systems Multimedia Solutions GmbH in Berlin <b>Xcode, AppCode, Sketch, Swift, Objective-C, git, Jira, Confluence, Bitbucket, Scrum, Kanban</b>
10.2015 – 12.2015	Softwareentwickler bei der Cogitars GmbH in Heidelberg <b>R, Django, Python, HTML, CSS, JavaScript</b>

## Ausbildung

07.2012–09.2015	Duales Studium Informatik — Informationstechnik DHBW Mannheim/ABB AG Abschluss: Bachelor of Engineering (1,9)
-----------------	---

## Kontakt

Email	hallo@zeitschlag.net
XING	xing.com/profile/Nathan_Mattes/
Blog	zeitschlag.net