

# PERSONAL RESUME

周恩军

求职意向：前端开发

年龄：28 / 现居：杭州 / 电话：15158802043  
经验：7 年 / 性别：男 / 邮箱：574099903@qq.com

## 个人技能 / Skills

- 熟练掌握前端基础技术；
- 熟练 less、sass 等预编译处理样式，掌握 ES6+语法。
- 熟练使用 React 框架，掌握 Redux、Hooks、Hoc 等相关技术；并了解基本原理。
- 熟练使用 Vue2、Vue3 全家桶进行项目独立开发，并了解过其源码。
- 熟悉 Typescript 语法，有 Typescript + Vue3/React 的开发经验。
- 熟悉微前端 qiankun 框架的使用，有实际经验。
- 熟练使用 Uniapp 快速进行多端开发，有过多端打包上架经验。
- 熟悉可视化工具库 echart、Antv G6、Antv X6、DataV，可制作个性化数据可视化图表。
- 对前端工程化、模块化、组件化有一定经验。
- 熟练使用 Webpack、Vite 等前端自动化打包工具。
- 掌握 Docker 容器化部署，有一定的 Linux 服务端部署经验。
- 熟练掌握 Java、node 基础知识，掌握 MySQL 数据库的使用。

## 工作经历 / Experience

2022.11 – 2024.12	浙江鼎胜环保有限公司	前端组长
1.带领部前端团队，完成项排期分配、开发、迭代、重构等任务，提升产品性能和体验。		
2.参与项目中的核心代码编写，负责抽离、开发项目中的共用组件，编写组件使用文档。		
3.完善前端团队开发工作流程，制定项目代码规范、格式化规范，编写项目开发文档。		
4.负责项目前端展示效果的把关，并指导、解决项目中的技术难点，提升项目整体的开发质量。		
2019.01 – 2022.11	工保科技（浙江）有限公司	前端开发
1.根据项目需求完成响应式 PC 端和移动端 web 前端页面的制作。		
2.与产品设计团队沟通审核业务需求，设计技术方案。		
3.解决 Web 前端页面的浏览器兼容性问题。		
2017.08 – 2019.01	上海开奈电子通讯有限公司	前端开发
1.前端、移动端页面的搭建，后台管理系统的开发与维护。		
2.项目后期进行页面的维护、性能优化，以提升用户体验。		
3.解决 Web 前端页面的浏览器兼容性问题。		
工作成果：		
1. 获得优秀员工，员工竞赛获得二等奖。		

## 项目经验 / Project

## 项目一

## 数据仿真

## react 技术栈

**项目描述：** 数据仿真平台是一个基于 React 技术栈开发的高级仿真系统，专为智能驾驶车辆设计。该平台能够全面模拟和仿真智能驾驶过程中产生的多元数据，包括仿真数据、感知数据、定位数据，以及与车辆联动的各种数据。通过集成 worlsim 和 logsim 等高级仿真工具。

**项目技术：** React + React hook +websocket + ECharts + Ant Design + TypeScript + Less

### 职责描述：

- 1.类型规范：使用 TypeScript 的 interface、type 声明 states/props 变量类型，提高代码可读性。
- 2.集成高德地图 API，通过精细化的封装，实现了车辆追踪功能的快速开发与部署。运用复杂的逻辑计算，对车辆数据进行高效处理，确保了车辆追踪的精准性和历史路径的流畅展示。
- 3.基于 Antd 二次封装编码规则的动态增减表单项组件，支持多条不同组合条件的联合查询，并实现与后台进行交互。封装可用的公共组件及业务组件，提高代码复用率和开发效率。
- 4.运用 Docker 技术实现项目的持续集成和部署。
- 5.封装自定义 form 表单、自定义 table、和拖拽库。
- 6.根据特定的效果封装上传组件实现 doc、jpg、png 等类型文件的上传的功能。
- 7.通过 dva 状态管理工具，实现不同组件间的数据高效、安全的传输。确保数据在组件之间的流动是可控、可预测的，同时维护数据的一致性。
- 8.代码优化：用防抖技术来避免各种 Antv G6 监听回调函数的冲突，解决了元素拖拽、提示显示卡顿的问题；在 componentWillUnmount 生命周期钩子里清除防抖函数，避免造成内存泄漏。用 HOC 封装鼠标在画布上的位置信息，子组件可以复用这个 HOC 获取鼠标信息。

### 项目亮点：

- 1.前期：作为牵头人提出方案并进行微前端技术调研：qiankun 无界等微前端资料整理汇报。
- 2.中期：验证微前端可用性。主项目中引入 qiankun，构造成微前端基座；挑选一个测试用例较为全面的功能模块来拆解成微前端子应用，解决接入项目后 navigation 无限跳转等问题；并同步到技术文档中方便查询。
- 3.后期：各模块负责人拆解各自负责的功能模块，达到减少基座代码量、打包时间以达微前端最终目的。

## 项目二

## qa-platform-fe

## React 技术栈

**项目描述：** 对车辆智能驾驶的轨迹和算法模拟统计进行全面记录与管理。该平台不仅实现了对智能驾驶车辆行驶轨迹的实时监控与展示，还为用户提供了详尽的算法模拟数据统计，以直观、清晰的方式展示各项数据指标，助力用户更好地理解和应用智能驾驶技术。

**项目技术：** react + redux + redux-saga + antd-design

### 职责描述：

- 1.结合 Hooks 编写业务逻辑，增强代码语义化，减少逻辑复用，封装 KeepAlive 组件实现组件缓存。
- 2.基于 websocket 双向通信的能力，实现消息互动这种即时通讯功能。
- 3.基于 Antd 二次封装编码规则的动态增减表单项组件，支持多条不同组合条件的联合查询，并实现与后台进行交互。封装可用的公共组件及业务组件，提高代码复用率和开发效率。
- 4.在 react-codemirror 编辑器的基础上添加快捷键注释、库表关键字提示、关键字颜色更改等功能。
- 5.通过 redux-saga 处理异步操作，如 API 请求、数据处理等，保持代码的清晰和可维护性。
- 6.自定义 hooks 指令，并封装自定义 hooks，如计算器 useTime、弹窗 useForm 等。改等功能。

### 项目优化：

- 1.代码性能优化：用虚拟列表技术 react-virtualized 来渲染 10 万级别的列表数据，解决了因列表数据过大而长时间没看到 DOM 渲染的问题；提取动态表单、左侧栏展开树、标签列表等公共组件，避免功能重复开发；按需使用 shouldComponentUpdate，减少了没有必要的子组件更新 render。
- 2.打包优化：在 webpack 配置文件中添加 uglifyJS Plugin 配置，去除生产环境包里的调试代码，减少了打包后的

代码体积。利用按需加载、提取公共代码、代码压缩的方法，优化打包时间过长、包体积过大、冗余依赖包过多的问题。

**3.性能优化：**使用 HOC 和 Hooks 实现组件状态逻辑复用；useMemo、React.memo 减少重新渲染；路由懒加载；建立独立的请求渲染单元；加入防抖节流函数降低窗口 resize 触发频率、优化模糊搜索的频繁请求，增加接口加载时的过场动画等，提升用户体验。

### 项目三

#### 海外直播教学平台

#### vue3 技术栈

**项目描述：**本项目旨在构建一个专为海外师生设计的直播教学平台。该平台提供了安全的课程直播环境，确保师生之间的互动与交流不受地域限制。通过实时音视频传输技术，实现了高清流畅的直播教学体验，同时配备了丰富的互动功能，如实时问答、在线测验等，以激发学生的学习兴趣并提升教学效果。

**项目技术：**Vue3 + Typescript + ElementPuls + Echarts+pinia

#### 职责描述：

- 1.系统采用 vue3+AntDegisn 架构，并使用 hooks 函数封装提高扩展性与维护性。
- 2.采用 Composition API 进行组件化开发，成功抽离并封装了多个公共组件和功能组件，如查询组件、数据可视化组件等。同时，根据业务需求封装了特定的业务组件，如课程展示组件、互动功能组件等，提高开发效率。
- 3.通过使用节流函数、虚拟列表、封装自定义指令来优化数据的处理，大大提升了页面的加载速度及流畅度。
- 4.使用 pinia 状态管理公共复用的数据，共享到多组件，极大减少请求的发送次数。
- 5.自定义 hooks：useTimeoutFn、usel18n、useMessage、useDebounceFn、useThrottleFn、usePage 等。
- 6.通过动态菜单栏和权限控制，解决对相应的账号显示相应的菜单栏和操作权限控制..

#### 项目优化：

- 1.因前后端 Echarts 数据格式选择不同而引发的隐性问题(准确性、可读性、可控性)，使用 typescript 规范数据类型，选择最佳数据格式，降低了前后端沟通和试错成本。
- 2.打包体积优化：利用 vite，从四个维度对包进行处理：拆包、不打包、缓存、压缩。对项目包体积进行优化，包体积压缩 60%、打包速度提升了 50%。

### 项目四

#### 城乡一体化可视化大屏

#### Vue2 技术栈

**项目描述：**城乡一体化可视化大屏是一个 G 端（政府端）项目，其核心目标是实现城市和乡镇公交线路及信息的实时统计与直观展示。通过大屏的可视化界面，政府及相关部门能够清晰地了解到各城乡公交线路的运营状态、客流情况、车辆调度等关键数据。

**项目技术：**Vue2 + ECharts +DataV+Canvas

#### 职责描述：

1. 使用 DataV 设计并实现综合数据可视化界面，通过响应式布局确保大屏项目能够在不同屏幕尺寸上实现自适应展示，为用户提供清晰直观的数据监控和分析视图。
2. 借助 Webpack 对项目资源进行优化，包括代码压缩、文件打包等，以提升图表加载速度和前端性能。
3. 对 ECharts 图表库进行二次封装，创建丰富多样的图表组件，满足项目中对公交线路运营状态、客流情况、车辆调度等关键数据的可视化需求，并将这些组件集成至团队共享组件库。
4. 利用 Flex 布局技术，确保大屏中各类图表、地图和数据面板在不同设备和屏幕尺寸下均能自适应布局，保持良好的用户体验。
5. 集成第三方库（如 XLSX 等），实现数据的便捷导出功能，支持将大屏展示的统计数据导出为 Excel 文件，便于进一步分析和存档。
6. 应用 Canvas 技术为敏感数据界面增加水印效果，提升数据的安全防护和版权保护能力，特别是在展示公交线路详细数据、客流分析报告等页面时。
7. 实现基于 WebSocket 技术的实时数据通信功能，确保大屏能够即时接收并展示最新的公交线路信息、车辆调度数据等，为用户提供实时、准确的信息服务。

### 项目五

#### 智物狗后台管理系统

#### Vue2 技术栈

**项目描述：**为小区的业主和居委会开发的后台管理系统，不同角色不同的功能，系统提供了物业管理、费用缴纳、

报修申请等一站式服务。业主可以轻松查看自己的物业费用明细，居委会可以通过系统发布公告、管理小区公共设施、监控小区安全等。

**项目技术：**Vue2+ElementUI+echarts+datav+java+springboot

**职责描述：**

- 1.使用 XLSX 实现 Excel 导出功能,把导出封装成了一个插件，方便同事使用。
- 2.通过动态菜单栏和权限控制，解决对相应的账号显示相应的菜单栏和操作权限控制。
- 3.对 el-upload 进行二次封装便于上传下载以及回显。
- 4.合理运用 Vuex 进行状态管理，实现每一个模块之间的交互，并进行相对应的数据管理。
- 5.抽离公共代码，封装常用的 CRUD 和申报业务的方法，通过 mixins 引入页面使用，规范 CRUD 代码。
- 6.通过路由拦截器设置页面权限管理逻辑，开发 v-permission 指令控制不同页面、按钮对特定用户的可见性。

**项目优化：**

- 1.使用 vue-router 路由懒加载，解决用户初次进入时的偶发性白屏现象，提升用户体验。
- 2.利用代码压缩、开启 gzip、压缩图片、接口缓存，针对各个页面制作骨架屏等手段，对项目优化。
- 3.优化数据加载及展现，提升页面加载速度，对所开发页面性能的优化和维护，持续提升用户体验。
- 4.使用 webpack-bundle-analyzer 工具分析打包文件大小，优化 60% 代码体积，使首屏加载时间从 5s 降低到 2s 内。

**项目难点：**

- 1.大文件上传，使用切片以及和后端配合，解决大文件上传中传输速度慢的问题，并实现文件秒传、断点续传功能，提高上传速率。
- 2.通过路由懒加载等方式优化项目的性能，解决用户初次进入时偶发性白屏现象，提升用户体验以及页面操作的流畅度。

## 项目六

## 哈喽邻居

## uniapp 技术栈

**项目描述：**专为小区的业主、居委会以及小区周边的商家打造。该平台不仅提供了一个便捷的社交环境，让业主们能够轻松交流、分享生活点滴，还整合了小区周边商家的资源，为业主提供一站式的购物服务。

**项目技术：**uniapp +vant-ui

**职责描述：**

- 1.基于 uniapp 框架和 vant-ui 组件库的“哈喽邻居”小程序的前端设计与开发工作，致力于为用户打造一个稳定、友好的社交与购物平台。
- 2.利用 swiper 组件，实现了首页的社区动态轮播、商品推荐等关键信息的展示。
- 3.采取了多种性能优化措施，包括分包加载策略、图片资源的压缩与优化，以及按需加载 vant-ui 组件，从而显著提高了小程序的加载速度和响应性能。
- 4.对小程序的用户体验进行了全面优化，包括增加输入限制提示、明确操作反馈、优化文本显示、加强表单验证等。
- 5.在用户体验方面，我进行了全面的细节优化，如增加输入限制提示、明确操作按钮的反馈效果、优化文本信息的显示方式，并加强了表单验证的逻辑，以确保用户在使用过程中的流畅性和准确性。
- 6.为了适应不同移动设备的需求，我成功应用了 rem 布局技术，使培训助手小程序能够在各种屏幕尺寸和分辨率下均保持出色的视觉表现和交互体验。
- 7.负责集成第三方支付接口微信支付，实现安全、便捷的在线支付功能。

## 教育背景 / Education

2019 – 2022

中国人民大学

计算机科学与技术

**个人博客：**<https://next-blog-murex-sigma.vercel.app>