

Reflexión

Juan Alegría 202011282

*Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación,
Universidad de los Andes*

6 de junio de 2021

Reflexión acerca de los proyectos y su distribución de trabajo

Luego de haber trabajado un semestre en estos tres proyectos, me percaté de que es totalmente fundamental realizar cada una de las etapas a la perfección, porque de lo contrario no se va a poder llevar a cabo las futuras etapas.

Por ejemplo, no se logró implementar a la totalidad la funcionalidad del proyecto 1, y esto afectó a que sería imposible realizar la interfaz del proyecto 2 sin repetir todo el proyecto 1.

Por limitaciones de tiempo, repetir o intentar arreglar es tan complicado que al final el proyecto 2 tuvo que implementarse solo visualmente y no se logró experimentar la funcionalidad que surge de integrar estas dos etapas.

Por otro lado, lo mismo ocurrió con el proyecto 3, como las dos anteriores etapas eran necesarias para que se pueda observar la funcionalidad final, no se pudo obtener un resultado funcional en la última etapa de este gran proyecto.

Mi comentario y recomendación para futuros estudiantes de este curso es que intenten realizar todas las etapas totalmente funcionales, por que de lo contrario sus exámenes y otras materias de la universidad no les van a permitir repetir el proyecto 1 y 2, para tener un producto funcional en la etapa 3 final.

Reflexión sobre el proceso de diseño

A pesar de todas las problemáticas para llevar a cabo el diseño, fue una buena práctica haber dedicado bastante tiempo a la planeación, a idear las clases y todos los posibles casos que podrían ocurrir dentro del sistema.

Esto debido a que a futuro, el diseño que se planeo desde antes de la primera implementación, funcionó para la mayoría de requerimientos en los demás proyectos. Por lo que se demuestra que se tuvo un diseño bastante flexible y adaptable a todas las posibles necesidades que tenga el proyecto.

Hacer un buen diseño es importante, porque de lo contrario se podría tener un problema similar al de la dependencia entre proyectos: si el diseño no es flexible, se debe repetir o desechar todo lo realizado durante una etapa y volver a implementar desde otra perspectiva.

Reflexión acerca del trabajo en equipo

En proyectos tan dependientes de un equipo para el buen desarrollo y trabajo, es importante preocuparse por el estado mental y las situaciones externas de los compañeros. Dado que si solo hay reuniones para distribuir y revisar el trabajo, existe el riesgo de que su equipo tenga dificultades de las que no te percatas si no te reúnes con más frecuencia.

Por esto, se sugiere reunirse más de dos veces por semana ya sea en un intervalo de tiempo muy corto. De lo contrario, sus compañeros podrían desmotivarse y retirar la materia sin que usted se dé cuenta de que había algún problema.

Además, es muy importante pedir retroalimentación directa. Durante el desarrollo de este proyecto mi compañero se retiró del equipo de trabajo, y la realidad en este momento no estoy seguro de que ocurrió.

Puede ser que haya hecho algo que no le agradó o que simplemente se haya tenido otros incidentes a nivel personal que no tenían nada que ver con el proyecto. Pero la conclusión, es que se perdió la posibilidad de aprender algo

o ayudar en los momentos difíciles del equipo.

Reflexión acerca del entorno y tecnología

Dado el desconocimiento de la tecnología, hubiera sido pertinente hacer investigaciones relacionadas con los requerimientos del proyecto antes de intentar implementar cualquier cosa dentro del mismo.

Los talleres del curso aportan a lo mismo, aunque no en su totalidad. Por lo que vale la pena planear la forma en la que se va a implementar, practicar esos patrones y luego sí implementar el requerimiento en el proyecto.

A esto también está relacionado en que la definición y el entorno del proyecto era demasiado libre y abierta. En el mundo real las cosas son así, pero uno siempre concreta y sintetiza los resultados esperados ya sea con el cliente o con todo un equipo de producto, project managers, y los mismos desarrolladores mostrando unos requerimientos mucho más claros. Ya luego de esto, el equipo encargado de implementar el proyecto avanza mucho más rápido y con una necesidad casi nula de pensar si las tareas que están haciendo son pertinentes o cómo deberían abordarse.

Por esto, si estás por ver este curso te recomiendo que antes que empezar a desarrollar el proyecto, se haga una lectura profunda y se divida por secciones de requerimientos el problema expuesto. Luego de esto, intentar simplificar lo más posible estas secciones en las tareas lo menos complejas posibles.

Por ejemplo, no es adecuado decir que una tarea es algo como "hacer la pantalla para visualizar el perfil del estudiante" sino que hay que buscar llegar a tareas más sencillas que contribuyan a eso como 'hacer el título de la pantalla', 'conectar el promedio con el perfil', o 'agregar un botón para ir a inicio'.

También, sería bastante útil hacer todo un mapa por fechas en donde se muestre en un calendario las tareas y su fecha límite interna para ser completadas. De este modo, no se va a acumular trabajo cuando se está muy cerca de entregar el proyecto a los evaluadores o en su defecto clientes.

Reflexión sobre el resultado final

A pesar de que el proyecto no es funcional, ni tiene sus partes unificadas, fue una buena experiencia para aprender conceptos y tecnologías a través de la práctica. De seguro si este curso tuviese más tiempo reservado por semana, desde el principio, se hubiera alcanzado un resultado final totalmente funcional.

Por otra parte, las iteraciones internas y todo el material que al final no se puede mostrar en una entrega es muy útil para visualizar el avance y progreso que tuvo los desarrolladores tanto a nivel persona y su aprendizaje, como a nivel de los resultados que se muestran finalmente al cliente.