

# **Proyecto 2 -Documento de diseño**

**Juan Alegría 202011282**

**Mayo 2021**

## **Resumen**

Durante este proyecto, la mayoría de cambios de diseño estuvo únicamente relacionada con la interfaz de usuario.

Esta interfaz no se logró integrar con los demás paquetes, pero a pesar de esto su estructura es bastante flexible, adecuada y lista para ser conectada dentro de un sistema completo de ser requerido.

## **Cambios**

El paquete de interface cambio totalmente al hacer una transición de consola a una interfaz gráfica renovada en Swing.

Esto ocurrió al pensar el diseño desde la perspectiva del usuario y su facilidad para acceder a todas las funcionalidades del proyecto.

## **Implementación y Diseño previo**

A continuación se va a contraponer el diseño previamente realizado junto al resultado final de la implementación en Swing de cada una de las vistas de usuario en las siguientes páginas:

The image displays two wireframe designs for a login interface, presented as separate window mockups.

**Top Wireframe (Conceptual):**

- Title Bar:** Dark blue header with three colored window control buttons (red, yellow, green) on the left and the text "Login" on the right.
- Content Area:** White background with the title "Inicio de sesión" centered.
- Form Elements:** Two rectangular boxes with thick black borders. The first box contains the text "Usuario uniandes", and the second box contains the text "Contraseña".

**Bottom Wireframe (Detailed UI Mockup):**

- Title Bar:** Light gray header with three colored window control buttons (red, yellow, green) on the left and the text "Login" on the right.
- Form Elements:**
  - Label "Usuario Uniandes" followed by a white rectangular input field with a blue border.
  - Label "Contraseña" followed by a white rectangular input field with a gray border.
  - A white button with rounded corners and the text "Ingresar" below the password field.

Oferta de cursos

<- Regresar

202101

Curso	Sección	Créditos	Duración	Detalles
ISIS-1001 Introducción a Ingeniería de Sistemas	19	3	8 semanas	ML, Profesor Doctorazo, Lunes y Martes a las 4AM

↓

Oferta de cursos

<- Regresar

Seleccionar semestre

202010

202020

202110

202120

202210

202220

202310

202320

Carga de cursos ofrecidos por semestre

Curso	Sección	Créditos	Duración	Detalles
ISIS-1001 Introdu...	19	3	8 semanas	ML, Profesor Doctorazo, Lun...

Avance de estudiante

<- Regresar

Juan Alegría

202011282

Promedio actual: 2.76

Estado: Primíparo en prueba académica a punto de retirar carrera.

Candidato a grado: No

Aprobadas

ISIS-1001  
Introducción a  
Ingeniería de Sistemas

↓

Requisitos por aprobar

ISIS-1226  
Diseño y programación  
orientada a objetos

ISIS-1226  
Diseño y programación  
orientada a objetos

↓

Avance de estudiante

<- Regresar

Juan Alegría

202011282

Estado: Primíparo en prueba académica a punto de retirar carrera.

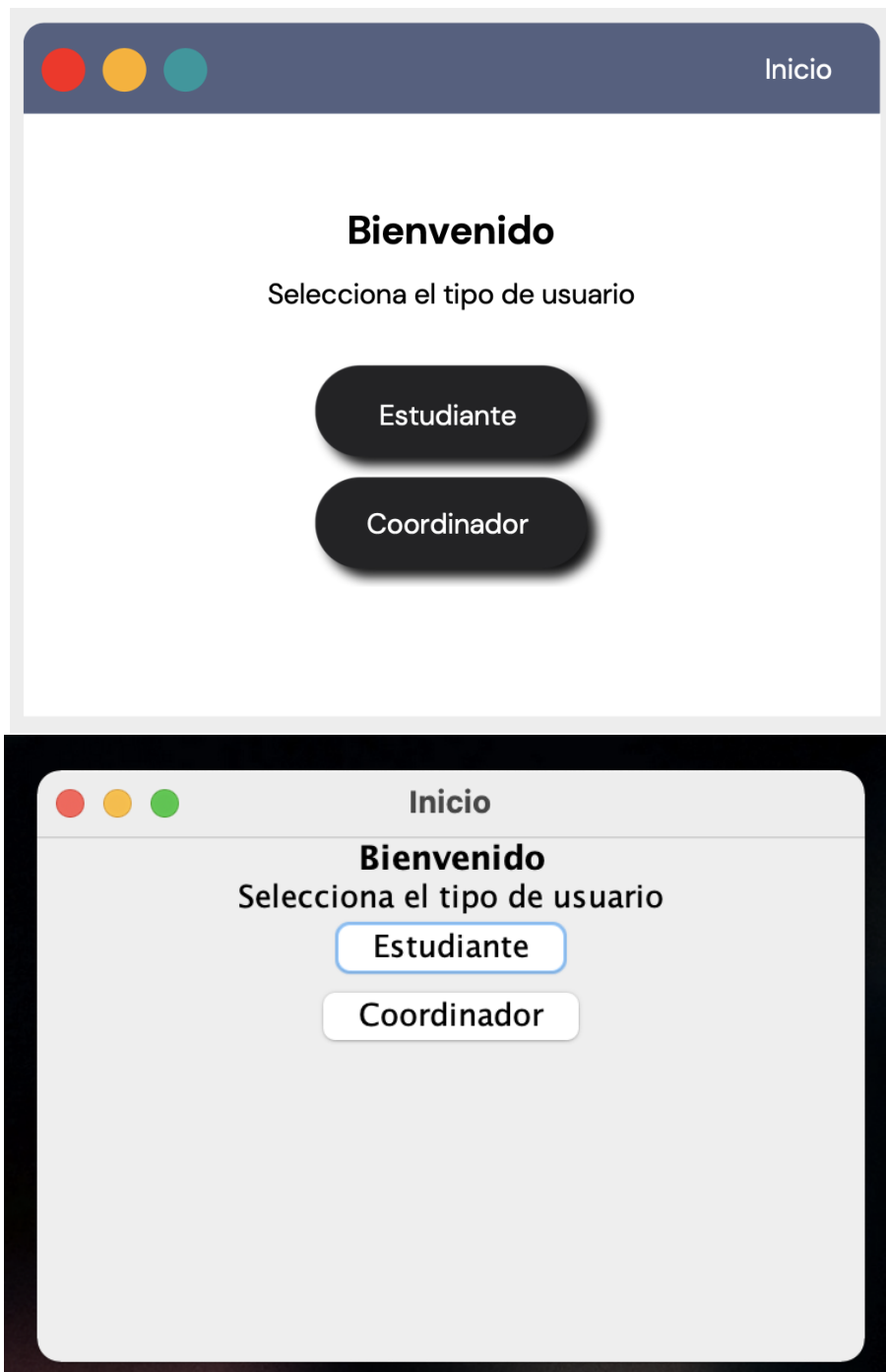
Promedio actual: 2.76

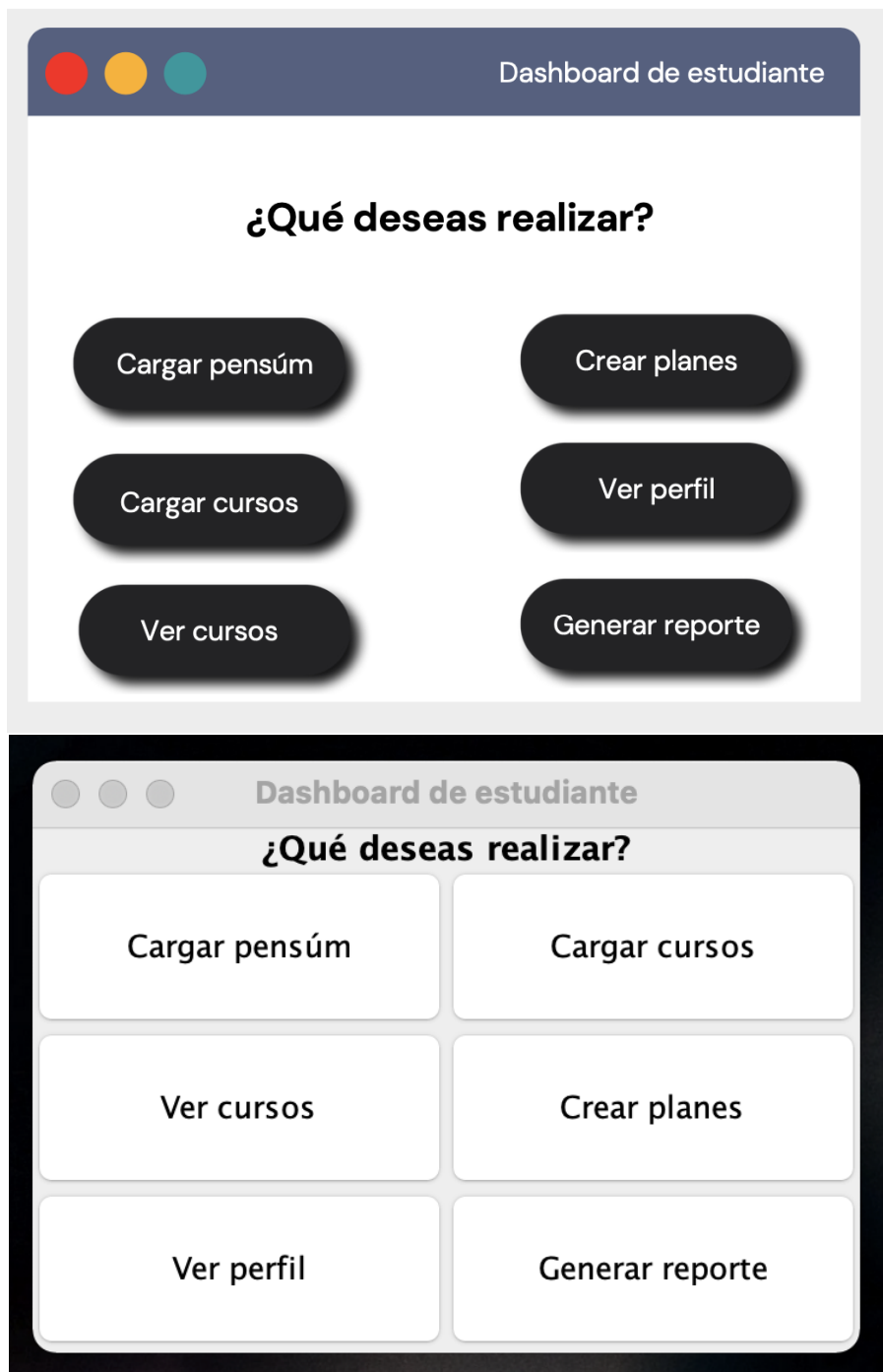
Aprobadas

ISIS-1001 Introducción a Ingeniería de Sistemas

Requisitos por aprobar

ISIS-1226 Diseño y programación orientada a objetos





Dashboard cursos

<- Regresar

Cargar información de materias

Primer semestre

Curso	Prerrequisitos	Correquisitos	Créditos	Detalles	Estado	Nota
ISIS-1001 Introducción a Ingeniería de Sistemas	ISIS-1010	MATE-3100 o ISIS-3000	3	8 semanas, Tipo E	Aprobado en 202101	A
				16 semanas	Retirado en 202101	2.75
					No visto	PE
					Reprobado en 202101	I
					En progreso	Sin asignar

↓

Dashboard cursos

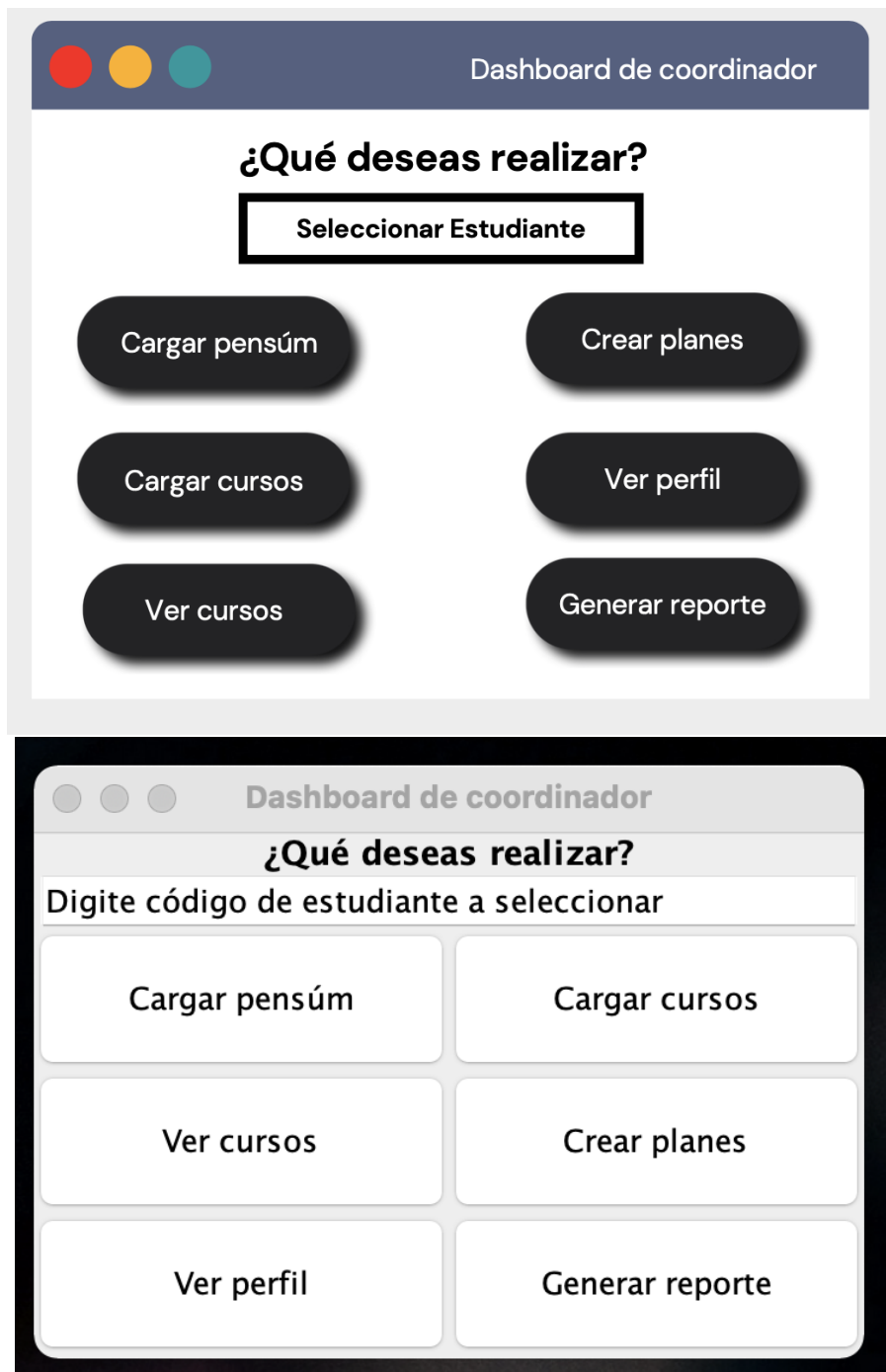
<- Regresar

Cargar archivo de información de materias

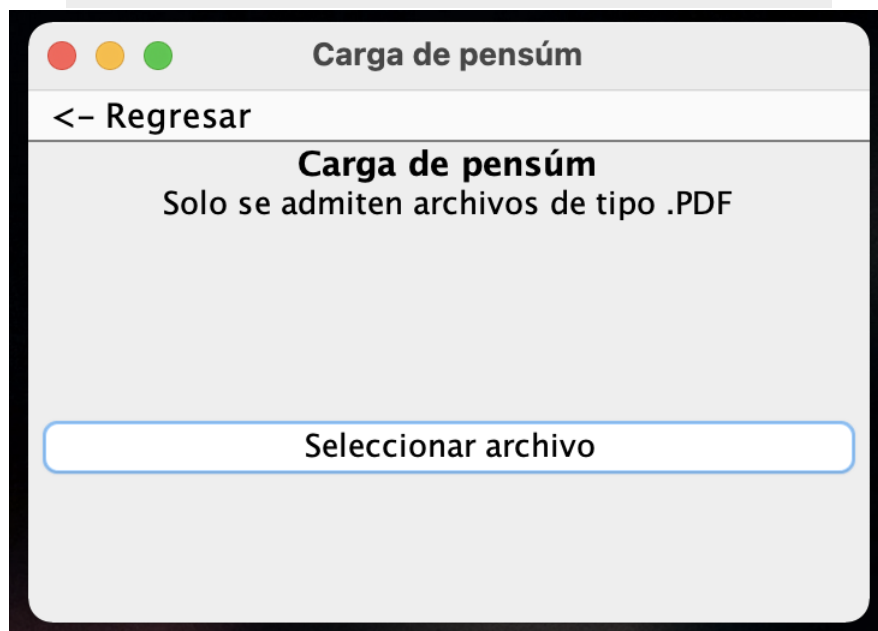
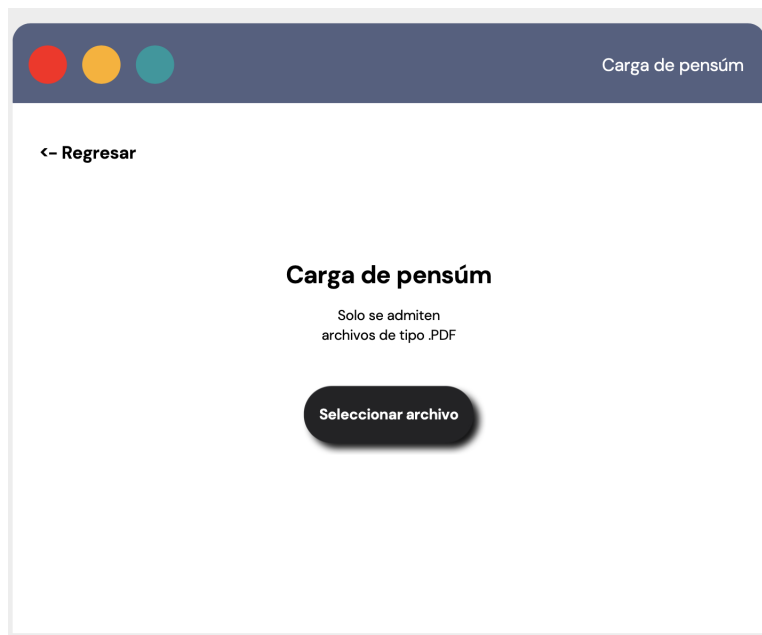
Seleccionar semestre

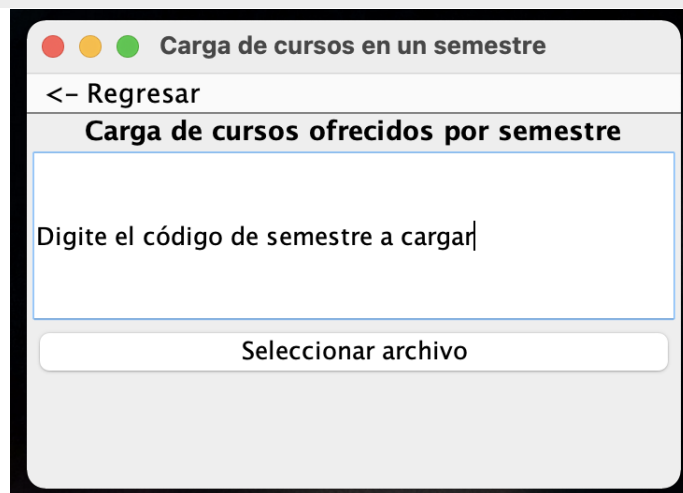
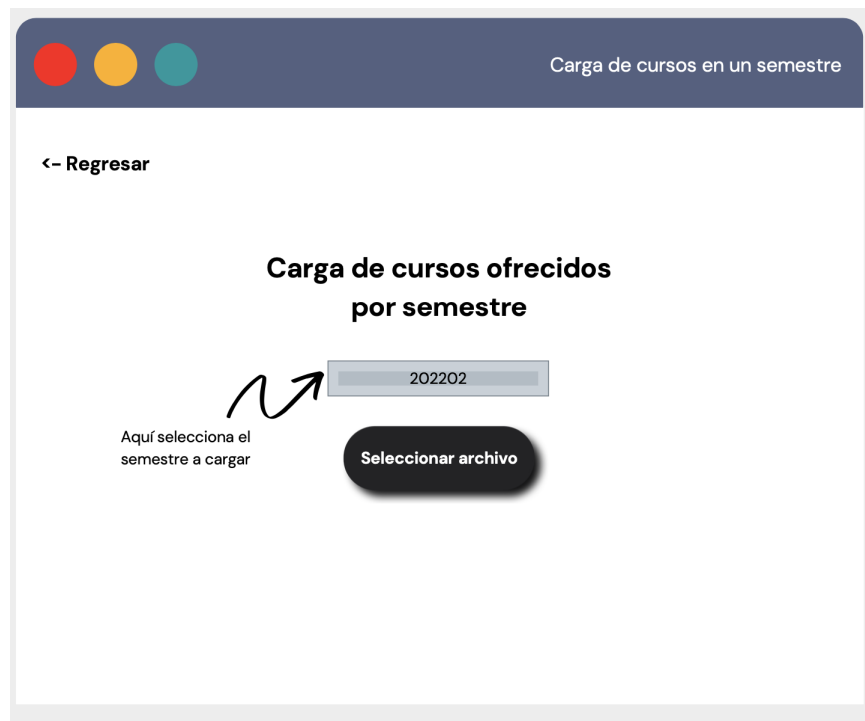
Carga de cursos ofrecidos por semestre

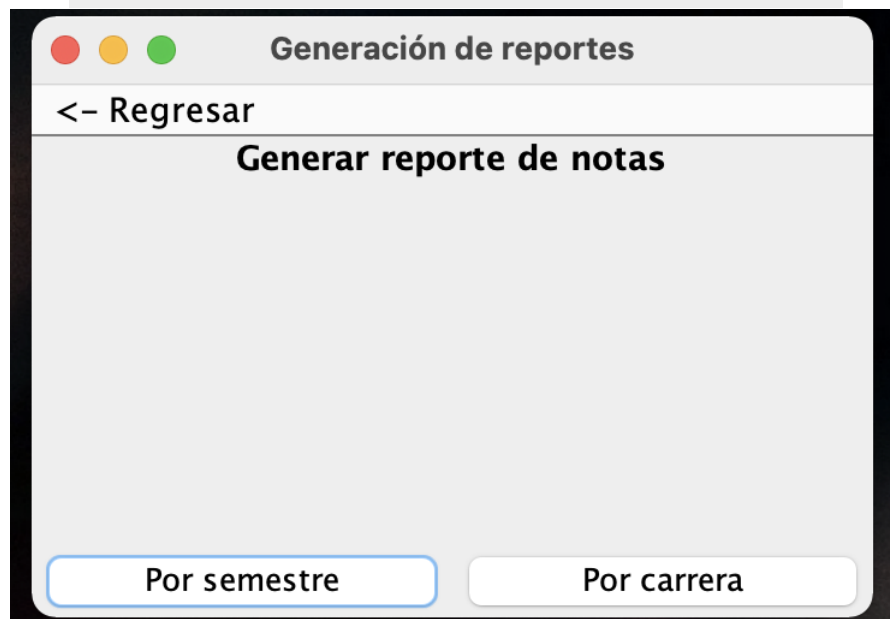
Curso	Prerrequisitos	Correquisitos	Créditos	Detalles	Estado	Nota
ISIS-1001 Introduc...	ISIS-1010	MATE-3100 o ISIS-...	3	8 semanas, Tipo E	Aprobado en 2021...	A











Planeación de cursos

<- Regresar

Plan A

Curso	Sección	Créditos	Duración	Detalles
ISIS-1001 Introducción a Ingeniería de Sistemas	19	3	8 semanas	ML, Profesor Doctorazo, Lunes y Martes a las 4AM
Ingrese código de curso				

Planeación de cursos

<- Regresar

Seleccionar Plan

Carga de cursos ofrecidos por semestre

Curso	Sección	Créditos	Duración	Detalles
ISIS-1001 Introducción a Ing...	19	3	8 semanas	ML, Profesor Doctorazo, Lun...
Ingrese código de curso a in				

## Diagrama de clases de alto nivel

En los diagramas de clases se eliminó las clases Console y FileManager reemplazadas por todas las clases por cada una de las vistas del programa, para visualizar más fácil se muestra como si esta agrupación fuera una sola clase llamada GroupedViews.

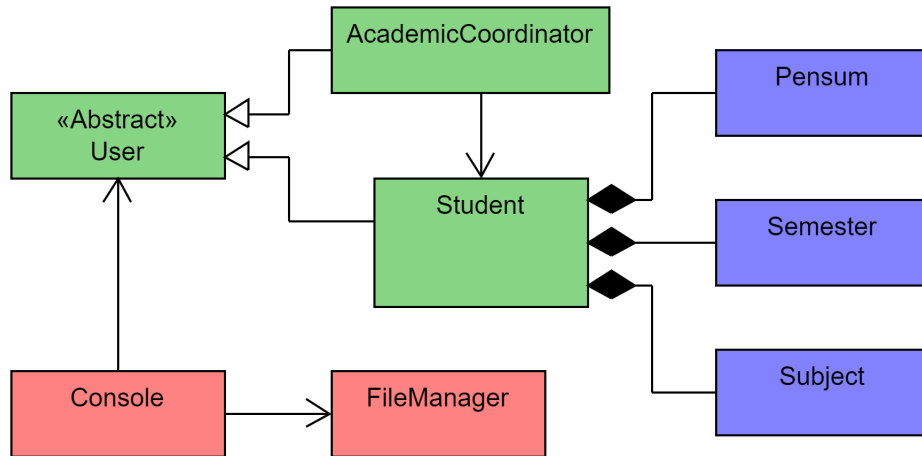


Figure 1: Diagrama de clases de alto nivel anterior

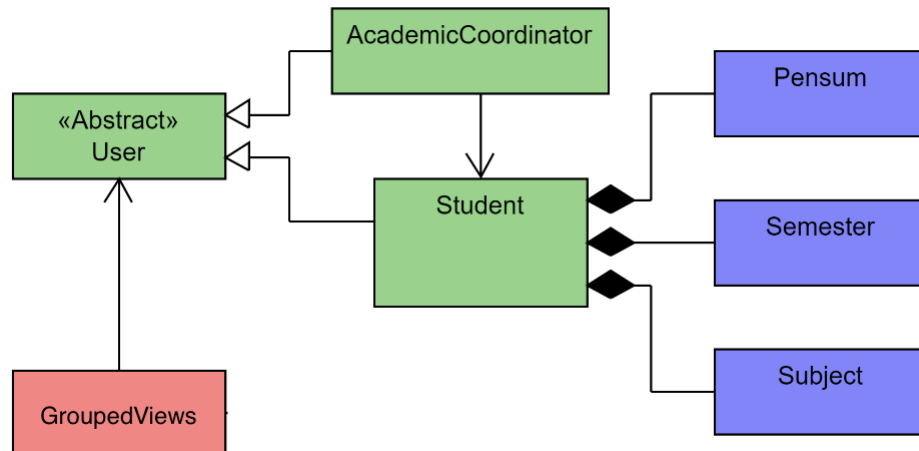


Figure 2: Diagrama de clases de alto nivel actual

## Diagrama de clases detallado de todo el sistema

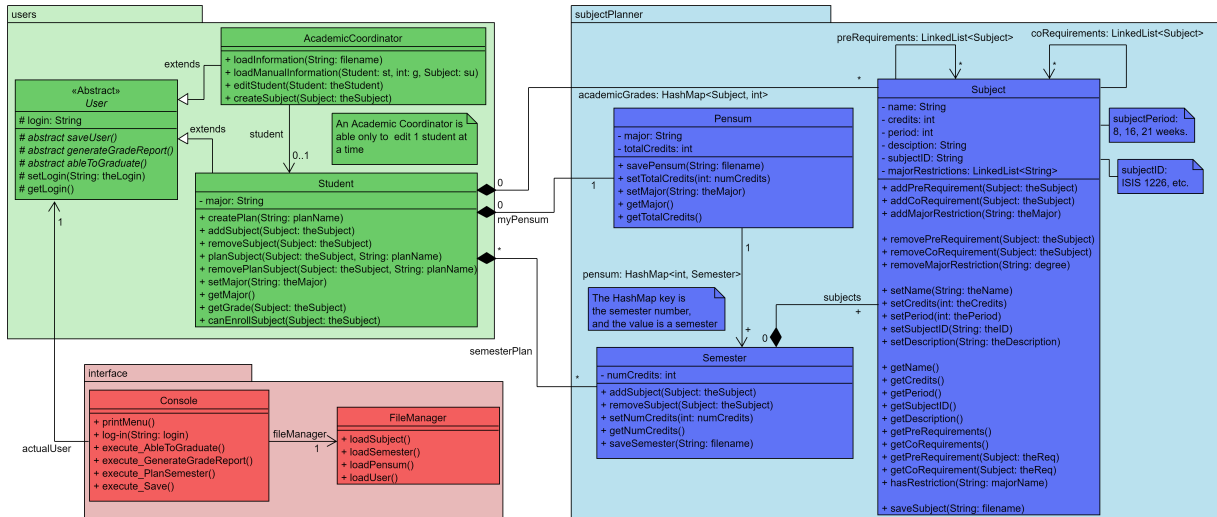


Figure 3: Diagrama de clases de todo el sistema anterior

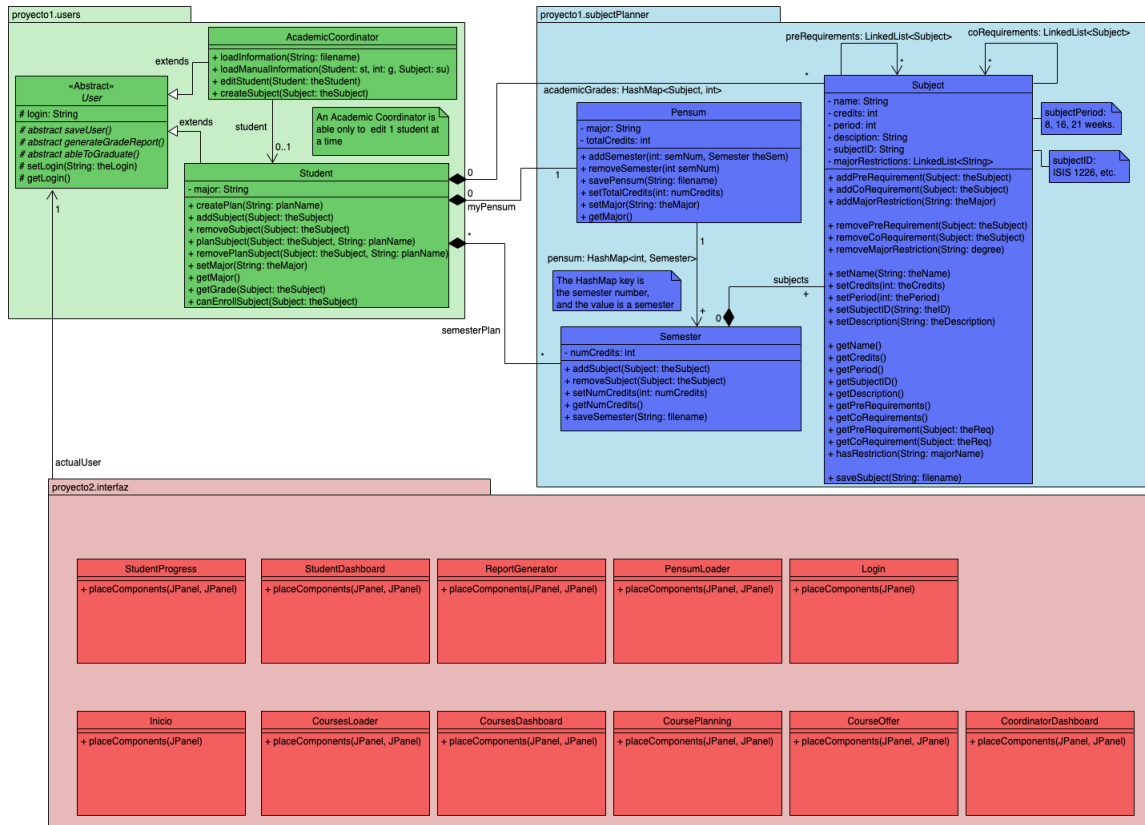


Figure 4: Diagrama de clases de todo el sistema actual

## Diagrama de clases de alto nivel de la interfaz

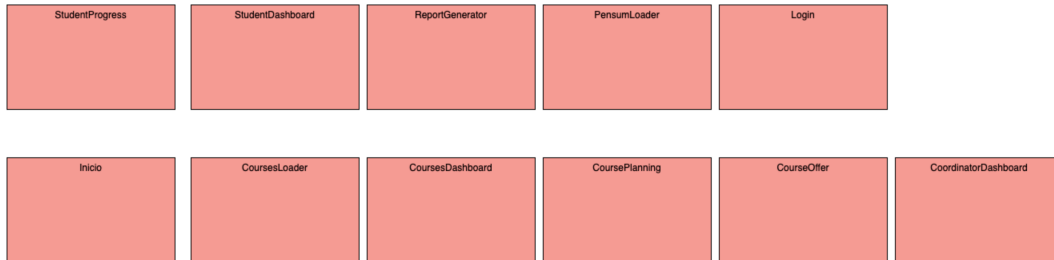


Diagrama de clases de alto nivel de la interfaz

## Mejoras

Como se puede observar, el diseño de la interfaz no se encuentra relacionado entre sí por problemas técnicos a la hora de implementar. Esto hace que este completamente alejado del modelo dentro del paquete del proyecto 1. Como futuras mejoras, se espera lograr integrar estas dos partes entre sí para que todo el sistema de clases este interconectado.