生成敦煌壁画色彩网络模型基于K-Means聚类算法 色彩规律可视化

一零二四年・ 一月拾日

小组成员: 蒋星茹、张嘉怡、倪好、罗钰薇、葛瀚泽、 黄泽君





样本采集

sample collection

共收集原始敦煌壁画实拍图片资料2495张,图片来源包括: 吉美博物馆馆藏、大英博物馆馆藏、敦煌莫高窟-009窟、敦煌莫高窟-014窟、敦煌莫高窟-045窟、敦煌莫高窟-085窟、敦煌莫高窟-112窟、敦煌莫高窟-154窟、敦煌莫高窟-290窟、敦煌莫高窟-420窟、敦煌莫高窟-428窟、敦煌莫高窟-安西榆林窟、敦煌莫高窟-克孜尔以及部分壁画扫描稿

对收集到的2495样本数据进行筛选,去除:1. 风化侵蚀严重的样本2.雕像、书法、线稿等不相干样本3.颜色单一的样本,如黑白色样本,保留1419张样本

样本筛选 Sample Screening











图片预处理

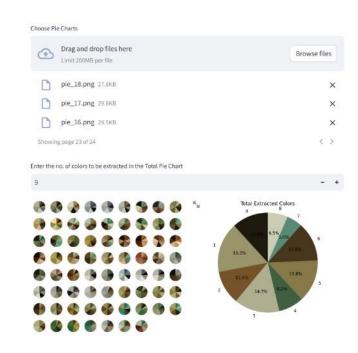
Image Preprocessing

利用photoshop对保留的样本进行预处理,去除图像的背景部分,统一保存为png格式利用Topaz DeNoise AI对保留的样本进行中值滤波去噪



Choose Images Prag and drop files here Limit 200MB per file 未命名作品 png 6.5MB 未命名作品 127.png 2.8MB 未命名作品 126.png 2.3MB X Showing page 1 of 473 Running extract_colors(...).

一次聚类



二次聚类

K-Means聚类 K-MEANS clustering

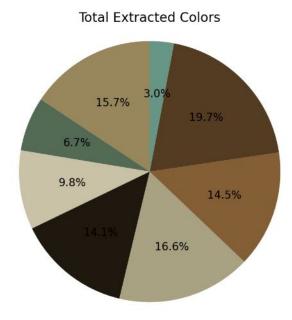
- 1. 将k的取值设定为8,对 每张样本进行第一次聚类, 生成1419张饼图(这里修 改代码没用肘部法是因为 样本量过大,慢)
- 2. 将k的取值设定为8,将 1419张饼图最终聚类为一 张饼图

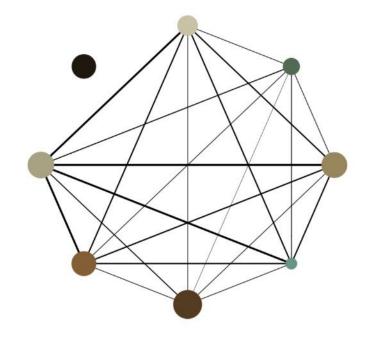


生成色彩网络模型

Generating Color Network Models

根据第一次聚类生成的饼图建立色彩网络模型,提取前八种出现频率最高的颜色作为色彩网络节点,连线则表示被连接的颜色以一定频率多次共现而产生搭配关系,连线越粗表示共现频率越大







K-Means 算法与其它算法的对比

Comparison of K-Means algorithm with other algorithms

Extracted Colors

Input Images

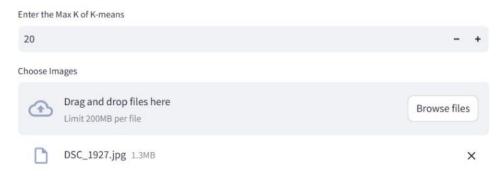
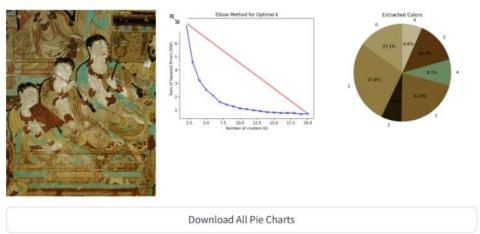


Image 1



DBSCAN (Density-Based Spatial Clustering of Applications with Noise):

优于K-Means:

它不需要事先指定簇的数量,这一点比K-Means更有优势

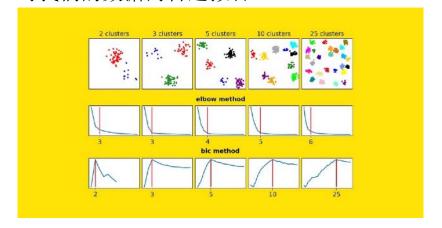
劣于K-Means:

- 1. K-Means比DBSCAN快,计算效率高,尤其是对于大型数据集。这是因为K-Means的复杂度与数据点的数量呈线性关系,而DBSCAN的计算成本会随着数据点的数量增加而增长
- 2. K-Means算法易于实现

为什么不采用bic method确定K值

Why not use the bic method to determine the K-value

对我们的数据而言过拟合





Innovation points and application scenarios

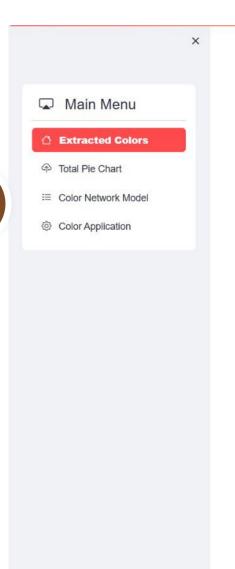
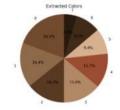




Image 1419



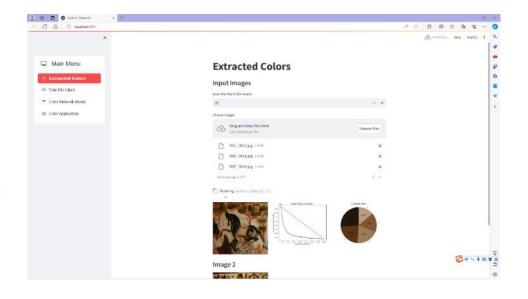
- 1. 基于Streamlit库做了可交互的Web界面,可在Streamlit 官网上在线运行也可以在本地服务器运行,即使是不懂代码 的设计师也可以提取某一风格的色彩网络模型,降低了使用、 学习成本
- 2. 每一功能部分分开:
 - 1. 将图片导入生成饼图, 肘部法自动获取最优K值
 - 2. 将饼图聚类生成总饼图,用户可填写需要的饼图 色彩数量,显示每一色彩在饼图中所占比例
 - 3. 根据聚类结果生成色彩网络模型,用户可手动填 写阈值来调整色彩间的关联度
 - 4. 用户选取色彩网络模型中某一色彩为主色,填写 想要的辅色数量,根据共现频率为用户提供色彩搭配,用户可上传图片,将图片颜色替换为用户选择 的色彩搭配(优化中)

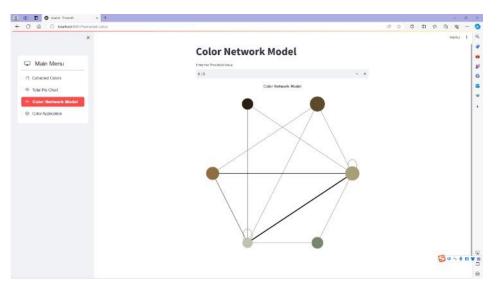


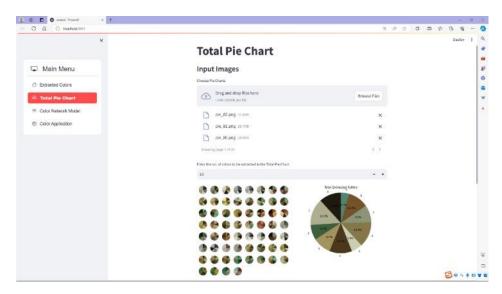


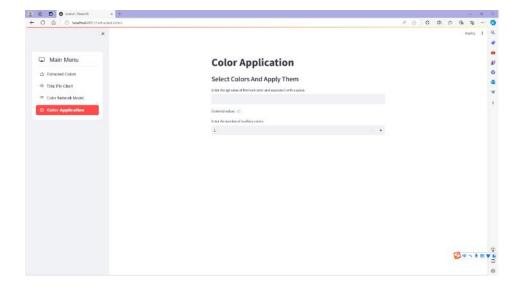
功能展示

Function Showcase











不足与未来改进方向

Shortcomings and future directions for improvement

- 1. 图片样本因采集时的时间、角度、光照、设备都不同,不统一,故得出的色彩网络模型颜色较灰,具有偏差
- 2. 莫高窟不同编号的窟壁画风格不同,本次实验将所有窟的样本统一生成1个色彩网络模型,未来可以对每一个编号的窟单独生成色彩网络模型









- 3. 可以对算法进行优化、替换
- 4. 完善为图片替换色彩的功能
- 5. 可以把中值滤波代码也加上去,就不需要人工处理图像
- 6. 可通过对各民族传统服饰及各年代代表服饰(例如唐代宫廷风格等)进行数据采集,聚类生成色彩网络模型,直接为设计师提供色彩搭配方案,对中华优秀传统艺术进行传承和创新



小组工作分工

Division of work of the Group

实验设计:蒋星茹、葛瀚泽、张嘉怡、罗钰薇、倪好、黄泽君(外援)代码:黄泽君(外援)

样本采集: 蒋星茹

样本筛选: 蒋星茹、葛瀚泽、张嘉怡、罗钰薇、倪好 (每人500张) 图片预处理: 蒋星茹、葛瀚泽、张嘉怡、罗钰薇、倪好 (每人284张) 第一次聚类: 蒋星茹、葛瀚泽、张嘉怡、罗钰薇、倪好 (每人284张)

最终聚类、生成色彩网络模型: 葛瀚泽

已有案例和技术(文献)分析:蒋星茹、葛瀚泽、张嘉怡、罗钰薇、倪好课堂思政:倪好

PPT制作: 蒋星茹、葛瀚泽、张嘉怡、罗钰薇、倪好



报结束