黄泽君

 $www.zejuns.com \mid hzj020117@outlook.com \mid +86\ 166-2308-0861$

教育经历	
2021-2025	华南理工大学(SCUT) 产品设计 & 计算机科学与技术双学位
2024秋季	加州大学圣芭芭拉分校(UCSB) 媒体艺术与技术,访问学生
实践经历	
2021-2022	产品设计,工创实验室,机械与汽车工程学院,华南理工大学
2021-2022	干事, 学生会组织部, 设计学院, 华南理工大学
论文	
2024	Zejun Huang, Zhen Qin, Hanze Ge, "Standardizing and Early Warning of Sewing Beginners' Posture Based on CNN Visual Recognition Technology" in HCI International Conference on Innovative technology for public health and occupational safety, Washington DC, USA, 2024
专利	
专利 2024	一种助行轮椅用可调节脚踏,专利号: CN220735647U, 申请日期: 2023年8月16日, 授权日期: 2024年4月9日
2024	日,授权日期: 2024年4月9日 一种可调节的交通工具座椅组件,专利号: CN220483133U,申请日期: 2023年8月
2024	日,授权日期: 2024年4月9日 一种可调节的交通工具座椅组件,专利号: CN220483133U,申请日期: 2023年8月 9日,授权日期: 2024年2月13日
2024 2024 2023	日,授权日期: 2024年4月9日 一种可调节的交通工具座椅组件,专利号: CN220483133U,申请日期: 2023年8月 9日,授权日期: 2024年2月13日 一种助行轮椅的安全固定机构,申请号: 2023222781915, 2023年1月
2024 2024 2023 2022	日,授权日期: 2024年4月9日 一种可调节的交通工具座椅组件,专利号: CN220483133U,申请日期: 2023年8月9日,授权日期: 2024年2月13日 一种助行轮椅的安全固定机构,申请号: 2023222781915,2023年1月 一种车用快速破窗设备,申请号: 202211568423,2022年12月 一种新型救生器具,专利号: CN204642117U,申请日期: 2014年11月27日,授权日
2024 2024 2023 2022 2015	日,授权日期: 2024年4月9日 一种可调节的交通工具座椅组件,专利号: CN220483133U,申请日期: 2023年8月9日,授权日期: 2024年2月13日 一种助行轮椅的安全固定机构,申请号: 2023222781915,2023年1月 一种车用快速破窗设备,申请号: 202211568423,2022年12月 一种新型救生器具,专利号: CN204642117U,申请日期: 2014年11月27日,授权日
2024 2024 2023 2022 2015	日,授权日期: 2024年4月9日 一种可调节的交通工具座椅组件,专利号: CN220483133U,申请日期: 2023年8月9日,授权日期: 2024年2月13日 一种助行轮椅的安全固定机构,申请号: 2023222781915, 2023年1月 一种车用快速破窗设备,申请号: 202211568423, 2022年12月 一种新型救生器具,专利号: CN204642117U,申请日期: 2014年11月27日,授权日期: 2015年9月16日

专业获奖	
2023	Winner in Beverage and Food/Catering Supplies, European Product Design Award
2023	Bronze Finalist, G-CROSS Award
2022	第十三届蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛-视觉艺术设计赛全国选拔赛平 面设计类(吉祥物)三等奖
2022	学生会优秀干事,设计学院,华南理工大学
2022	三好学生,设计学院,华南理工大学
2021	最佳辩手, "宏辞论道·菁英杯"设计学院 & 计算机科学与工程学院联合班级辩论赛
	半决赛
技能&兴趣	
软件	Unity3d, Blender, Solidworks, Rhino, Shapr3D, KeyShot, Photoshop

Python, C++, MySQL, React, HTML, CSS, JavaScript, Arduino

荒野行动,模拟城市5:完整版,城市天际线,我的世界

Web全栈,媒体艺术与技术,以人为本的设计,3D打印

编程

兴趣

游戏经历