

Front-End voor Designers

Berat Zekaj

500786869

De uitwerking van je ontwerp moet het doen in een browser en device naar keuze.

- Gemaakt voor laptop/desktop en voor de browser: FireFox Developer Edition

De data wordt van een externe bron ingeladen met Javascript

- JSON database gebruikt om film data te laden

In de demo maak je gebruik van meerdere verschillende UI events zodat gebruikers je ontwerp op verschillende manieren kunnen bedienen.

- De gebruiker kan doormiddel van 2 verschillen UI Events gebruik maken van de pagina. Namelijk de volgende: Click en Keypress. Hierdoor kan de gebruiker meer films laten zien.

Verskillende states van de UI stack worden opgevangen en zijn vormgegeven.

- Ik maak gebruik van de States: Ideal State en Partial State. Je ziet eerst een gedeelte van de site en de data. Als je dan drukt op de button "6" zie je meer films.
- De buttons zijn ook te zien in verschillende states. Als je er op hebt geklikt zie je dat deze aanstaat en weet de gebruiker dat hij er op gedrukt heeft.

Je ontwerp is aantoonbaar getest en verbeterd. Verslaglegging en resultaat publiceren op Github

- Ik heb 7 verschillende versies gemaakt. Dit kan je zien doordat ik alle versies heb geüpload. De voornaamste reden is User Expertise en User Interface. Ik begon met een witte achtergrond maar dit was niet mooi omdat het te veel afleide volgens mijn geteste persoon. Daarnaast heb ik interacties toegevoegd zoals dat wanneer je hooft over een filmCover hij groter wordt. De achtergrond van mijn DIV veranderd ook van kleur, terwijl deze eerst helemaal zwart was. De reden hiervoor was omdat mijn test persoon niet begreep op welke film hij aan het focussen was, doordat er geen feedback werd gegeven. In mijn laatste versie heb ik er voor gezorgd dat mijn buttons een andere kleur krijgen zodat je weet op welke je geklikt hebt. Ze stonden eerst ook bovenaan de pagina, maar dat werkte niet goed omdat je dan niet zag dat er aan het einde meer films bij kwamen.

In de demo dien je rekening te houden met de interface design principles 04, 09 en 11 van Principles of User Interface Design.

- ***DP 04: Keep Users In Control:***

Doordat de gebruiker zelf kan bepalen of hij 3 of 6 films kan kiezen is er controle onder de gebruiker zelf. Daarnaast kan de gebruiker op de “spacebar” klikken als hij onderaan de pagina komt om meer films te laden. Dit is iets wat een gewoonte is van de mensen, om met de spacebar naar beneden te scrollen dus het leek mij logisch om met die spacebar meer te laten zien.

- ***DP 09: Appearance Follows Behavior:***

Als de gebruiker op een button drukt dan ziet hij dat deze ook daadwerkelijk wordt ingedrukt. Dit doe ik doordat het een andere donkerdere kleur krijgt. Om hem weer uit te drukken dan kan de gebruiker op de andere knop drukken. Daarnaast is het zo dat als de gebruiker hooft over een DIV de achtergrond kleur met een transition veranderd om zo bij te kunnen houden waar de gebruiker is. Als de gebruiker geïnteresseerd is in de filmcover, omdat dit een afspiegeling is van de film, dan kan hij hierop hooft zodt deze groter wordt. Ook is het zo dat als de muis over de button of logo gaat, hij veranderd in een POINTER, zodt je weet dat je kan klikken.

- ***DP 11: Strong Visual Hierarchie Works Best***

Ik maak een duidelijk verschil tussen de H2 in mijn pagina en de P. Dit doe ik door de H2 een dikker en duidelijker font te geven die compleet wit is op een donkere achtergrond. Bij mijn P geef ik een kleinere lettergrootte mee met een opacity zodt hij een beetje wegvalt in de achtergrond. Daarnaast als je hooft met je muis op de film die je interesse trekt wordt de achtergrond van deze DIV white met een opacticy zodt hij grizig lijkt. De reden hiervoor is zodt de gebruiker weet waar hij is. Ook is er een duidelijk verschil tussen de buttons. De ingedrukte button is donkerrood en de niet ingedrukte button normaal rood. Ook is het verschil van informatie en een button anders laten zien. Namelijk informatie ziet er niet uit als een button maar is grijs met een opacity zodt de gebruiker weet dat het geen button is maar informatie.