# PEROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK

(JURNAL 06 - PEWARISAN)



**Disusun Oleh:** 

Muhamad Dzikriansyah 607062300103

D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom 2024

### Bagian 1:

- 1. Apa yang dimaksud dengan pewarisan?
  Dalam Java, inheritance memungkinkan pembuatan kelas baru (subclass atau child class) yang mewarisi sifat dan perilaku dari kelas yang sudah ada (superclass atau parent class). Contohnya atribut dan method yang terdapat pada class parent dapat
- 2. Gambarkan bentuk multiple inheritance & single inheritance Multiple inheritance: single inheritance:

ditrurnkan atau dimiliki oleh class child.



- 3. Apa fungsi dari keyword super & annotasi @override Super() merupakan keyword dalam java yang digunakan untuk memanggil method termasuk constructor dari parent class di dalam child class, super juga dapat digunakan untuk memanggil field atau atribut milik parent class di dalam child class. Sedangkan @Override merupakan anotasi untuk merepresentasikan bahwa method tersebut merupakan method yang terdapat pada class parent namun terdapat perubahan pada isi method dengan tidak mengubah nama atau parameter dari method di class child.
- 4. Jelaskan apa yang harus dilakukan subclass jika terdapat konstruktor dengan parameter pada superclass
  Subclass hanya perlu memanggil konstruktor superclass dengan menggunakan method super() dan mengoper variable sesuai dengan parameter yang diminta oleh constructor dari superclass.
- 5. Apa pengaruh penggunaan modifier pada pewarisan?
  Umumnya modifier yang diguunakan pada pewarisan adalah protected yang dimana atribut dan method pada class parent dibuat memiliki modifier protected yang artinya dapat diakses semua class di dalam package yang sama ataupun di class child yang berada di luar package class parent. Modifier protected ini memberikan solusi terhadap modifier default yang hanya dapat diakses di dalam class yang sama, dan menjadikan solusi juga untuk modifier public yang justru akan memberikan akses ke seluruh class di dalam package lain.

## Bagian 2:

## Class Karyawan:

```
class Karyawan {
    protected String nama;
    protected double gaDas;

public Karyawan(String nama, double gaDas) {
        this.nama = nama;
        this.gaDas = gaDas;
    }

public void display() {
        System.out.println("\nNama karyawan: " + this.nama + "\nGaji dasar: " + this.gaDas);
    }
}
```

### Class Tetap:

```
public class Tetap extends Karyawan{
    private double tuDas;

public Tetap(String nama, double tuDas, double gaDas) {
        super(nama, gaDas);
        this.tuDas = tuDas;
}

@Override
public void display() {
        // System.out.println("\nNama karyawan tetap: " + this.nama +
"\nGaji dasar: " + this.gaDas + "\nTunjangan dasar: " + this.tuDas);
        super.display();
        System.out.println("Tunjangan dasar: " + this.tuDas);
}

}
```

#### Class Kontrak:

```
public class Kontrak extends Karyawan {
    private int waktu;

public Kontrak(String nama, int waktu, double gaDas) {
        super(nama, gaDas);
        this.waktu = waktu;
    }

@Override
public void display() {
```

# Class Departemen:

```
import java.util.ArrayList;
public class Departemen {
    private String nama;
    ArrayList<Karyawan> listKaryawan;
    public Departemen(String nama) {
        this.nama = nama;
        listKaryawan = new ArrayList<>();
    public void addKaryawan(Karyawan k) {
        listKaryawan.add(k);
    public void displayAll() {
        for (Karyawan k : listKaryawan) {
            k.display();
    public void displayKontrak() {
        for (Karyawan k : listKaryawan) {
            if (k instanceof Kontrak) {
                k.display();
    public void displayTetap() {
        for (Karyawan k : listKaryawan) {
            if (k instanceof Tetap) {
                k.display();
```

#### Class Main:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Departemen it = new Departemen("IT");
        Tetap t1 = new Tetap("Budi", 50000, 100000);
        Tetap t2 = new Tetap("Azmi", 50000, 100000);
        Tetap t3 = new Tetap("Alfian", 50000, 100000);
        Kontrak k1 = new Kontrak("Budi2", 24, 50000);
        Kontrak k2 = new Kontrak("Azmi2", 24, 50000);
        Kontrak k3 = new Kontrak("Alfian2", 24, 50000);
        it.addKaryawan(t1);
        it.addKaryawan(t2);
        it.addKaryawan(t3);
        it.addKaryawan(k1);
        it.addKaryawan(k2);
        it.addKaryawan(k3);
        System.out.println("-- List semua karyawan --");
        it.displayAll();
        System.out.println();
        System.out.println("-- List semua karaywan tetap: --");
       it.displayTetap();
        System.out.println();
        System.out.println("-- List semua karyawan kontrak --");
        it.displayKontrak();
```

PS D:\school D3 RPLA 47-04\SER exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInE: 0e03a94df2\redhat.java\jdt\_ws`

-- List semua karyawan --

Nama karyawan: Budi Gaji dasar: 100000.0 Tunjangan dasar: 50000.0

Nama karyawan: Azmi Gaji dasar: 100000.0 Tunjangan dasar: 50000.0

Nama karyawan: Alfian Gaji dasar: 100000.0 Tunjangan dasar: 50000.0

Nama karyawan: Budi2 Gaji dasar: 50000.0

Waktu: 24

Nama karyawan: Azmi2 Gaji dasar: 50000.0

Waktu: 24

Nama karyawan: Alfian2 Gaji dasar: 50000.0

Waktu: 24

-- List semua karaywan tetap: --

Nama karyawan: Budi Gaji dasar: 100000.0 Tunjangan dasar: 50000.0

Nama karyawan: Azmi Gaji dasar: 100000.0 Tunjangan dasar: 50000.0

Nama karyawan: Alfian Gaji dasar: 100000.0 Tunjangan dasar: 50000.0

-- List semua karyawan kontrak --

Nama karyawan: Budi2 Gaji dasar: 50000.0

Waktu: 24

Nama karyawan: Azmi2 Gaji dasar: 50000.0

Waktu: 24

Nama karyawan: Alfian2 Gaji dasar: 50000.0

Waktu: 24

PS D:\school D3 RPLA 47-04\SEM 3\PBO