

**KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ
ELEKTRONİK VE HABERLEŞME MÜHENDİSLİĞİ**



**DOĞUM GÜNÜ HATIRLATICI
İOS MOBİL UYGULAMA**

**ZEKİ BAKLAN
210208096**

Bölümü: Elektronik ve Haberleşme Mühendisliği

28.04.2023

İÇİNDEKİLER

1. GİRİŞ	1
2. PROJENİN AMACI	1
3. PROJENİN GENEL ANLATIMI	2
3.1 LAUNCH SCREEN.....	4
3.2 ONBOARDİNG SCREEN	5
3.3 VIEWCONTROLLER	6
3.4 POP-UP SCREEN.....	7
4. SONUÇ.....	8
5. KAYNAKÇA	9

1. Giriş

Günümüzde hızla ilerleyen teknoloji ve dijitalleşme süreci, insanların yaşamlarını büyük ölçüde etkilemektedir. Mobil cihazlar ve uygulamalar, artan iş ve sosyal yaşantı yoğunluğunda kullanıcılar için büyük bir kolaylık sunarak, zaman yönetimi ve organizasyon konularında önemli bir rol oynamaktadır. Bu bağlamda, kişisel etkinliklerin ve özel günlerin takip edilmesi, yoğun hayat temposu içerisinde planlama süreçlerine önemli katkılar sağlamaktadır. Özellikle doğum günleri gibi önemli günlerin hatırlanması ve bu özel günlerde sevdiklerimize zaman ayırabilmek, ilişkilerimizi güçlendiren ve insanlar arası bağları kuvvetlendiren önemli etkenlerdendir.

Doğum Günü Hatırlatıcısı uygulaması, kullanıcıların yoğun iş ve sosyal yaşantısı içerisinde doğum günlerini kolayca takip edebilmelerini ve bu özel günlerde sevdiklerine mesaj atarak, onları unutmadığını gösterme fırsatı sağlayan bir uygulamadır. Bu uygulama sayesinde, kullanıcılar sevdiklerinin doğum günlerini unutma derdinden kurtulacak ve ilişkilerini güçlendirecek bir araç elde etmiş olacaktır.

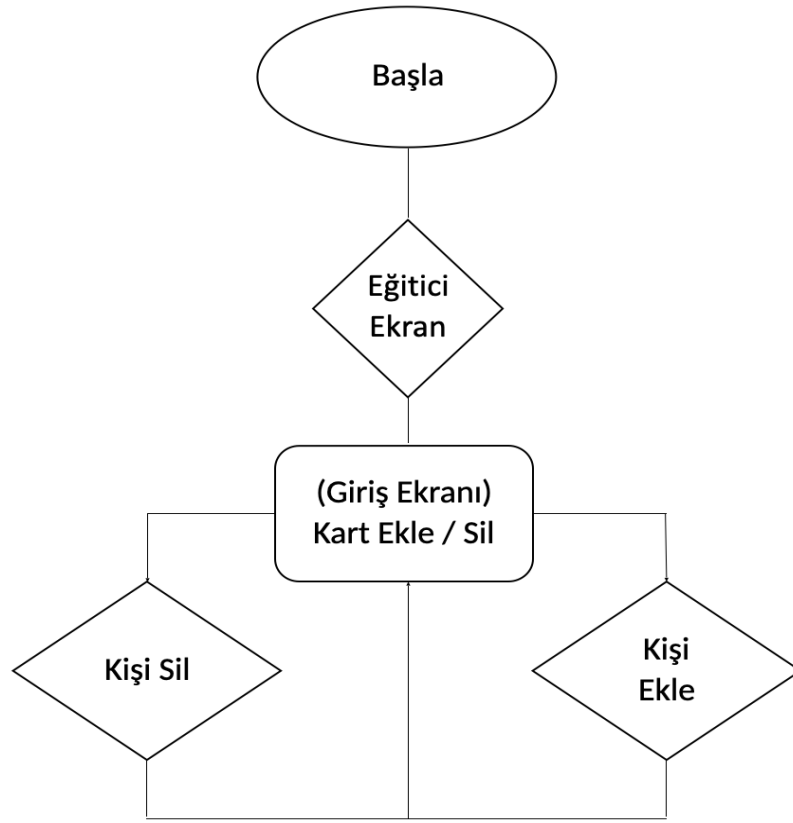
2. Projenin Amacı

Uygulamanın kullanıcı dostu ara yüzü ve işlevsel özellikleri sayesinde, kullanıcıların zamanlarını daha verimli kullanmalarına ve etkin bir şekilde planlama yapabilmelerine katkıda bulunmayı amaçlamaktadır. Kullanıcıların yoğun yaşamları içerisinde sevdiklerinin doğum günlerini kolayca takip edebilmelerine yardımcı olarak, bu özel günlerde hatırlamalarını ve sevdiklerine zaman ayırmalarını sağlamaktır.

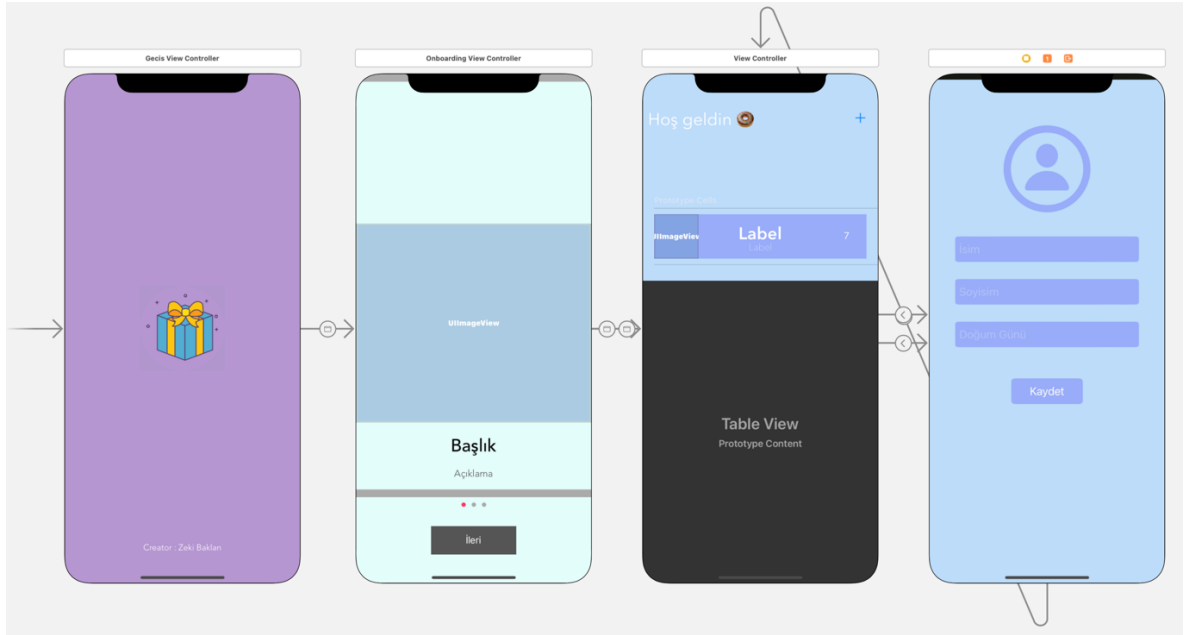
Projenin başarısı, kullanıcıların geri bildirimleri, uygulamanın performansı ve sürekli geliştirilmesiyle ölçülecektir. Bu doğrultuda, projenin temel hedefi kullanıcıların ihtiyaçlarına cevap veren, pratik ve kullanışlı bir Doğum Günü Hatırlatıcısı uygulaması sunarak, insanların yaşamlarına değer katmaktır.

3. Projenin Genel Anlatımı

İlk olarak kullanıcıyı uygulama giriş ekranında logo ve geliştiricinin isim, soy ismi karşılıyor. Görünen sayfada eğer kullanıcı uygulamaya ilk kez giriş yapıyorsa bir eğitici ekranla karşılaşılıyor. Bu ekranda 3 sayfa kontrolü mevcut. Birinci sayfada doğum günlerinde sevdiklerimize olan sevgimizin önemini. İkinci sayfada onları mutlu etmenin önemini, üçüncü sayfada ise uygulamanın amacını kullanıcıya göstermektedir. ‘Başlayın’ butonu ise kullanıcıyı uygulamanın ana ekranına yönlendiriyor. Ana ekranda ‘Hoş geldin’ yazısı ve (+) butonu görülmekte. Bu ekran birazdan oluşturacağımız kişiler listesinin görünümünü sağlıyor. Kişi eklemek için (+) butonuna tıklıyoruz ve bizi ‘Kişi Ekleme’ ekranına yönlendiriyor. İlk olarak ‘Kişi profil resmi’ ardından doldurulması için ‘isim’ ‘soy ismi’ ve ‘doğum günü’ bilgilerini kaydetme ekranı geliyor. ‘Kişi profil resmi’ ne tıklatıldığında kullanıcı fotoğraf albümü açılıyor ve kişinin fotoğrafını seçiyor. İstenilen bilgiler doldurulup, kaydet butonuna bastıktan sonra kullanıcıyı ana ekrana yönlendiriyor. Ana ekranda görüldüğü gibi ‘kişi kartı’ oluşturdu. ‘Kişi kartı’ ‘İsim’, ‘Doğum Günü’ ve ‘Kalan Gün’den oluşuyor. Doğum günü yarın olan bir kişi ekleyelim. Eğer istenilen bilgileri doldurmasanız size uyarı verecektir. ‘Kişi profil resmini’ seçelim. Doğum gününü yarın olarak seçelim. Doğum gününe kalan gün sayısı olarak 1 günü görmekteyiz. Doğum günü bugün olan bir kişi ekleyelim. Kişi profil resmini seçelim. Doğum gününü bugün olarak seçelim. Kaydedelim. Bugün doğum günü olan kişilerde kalan gün yerine doğum günü pastası görülmekte. Sıralama, kalan günler için en azdan en çoğa doğru yapılıyor. Kişi kartını silmek için sola kaydırmak yeterlidir. Çıkan uyarıya evet dediğimizde kart silinecektir.

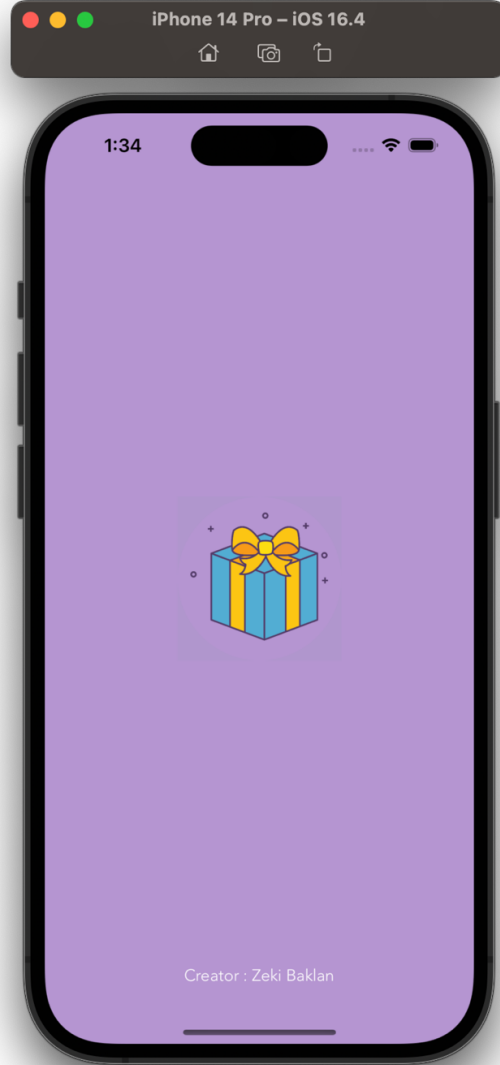


Şekil 1.1 UI' in Çalışma Mantığı



Şekil 1.2 UI'in Çalışma Döngüsü

3.1 Launch Screen



Şekil 2.1 Başlangıç ekranı

Xcode’da “Launch Screen” (Başlangıç Ekranı), kullanıcılar uygulamanızı başlattığında gösterilen ilk ekrandır. Bu ekran genellikle uygulamanın yüklenmesi sırasında gözüktür ve uygulamanın tam olarak başlamadan önce görsel bir geri bildirim sunar.

Uygulama başlangıç ekranı yani Launch Screen görseldeki gibidir. Uygulama logosu ve ekranın alt tarafında geliştiricinin adı, soyadı bulunmaktadır.

3.2 Onboarding Screen



Şekil 2.2 Eğitici Ekran

Xcode'da bir eğitici ekran (onboarding screen), genellikle kullanıcıların bir uygulamayı ilk kez kullandıklarında karşılaştıkları, uygulamanın temel özelliklerini ve nasıl kullanılacağını açıklayan bir dizi sayfadan oluşan bir süreçtir. Eğitici ekranlar, kullanıcıların uygulamayı daha hızlı öğrenmelerine ve daha kolay adapte olmalarına yardımcı olur.[2]

3.3 View Controller

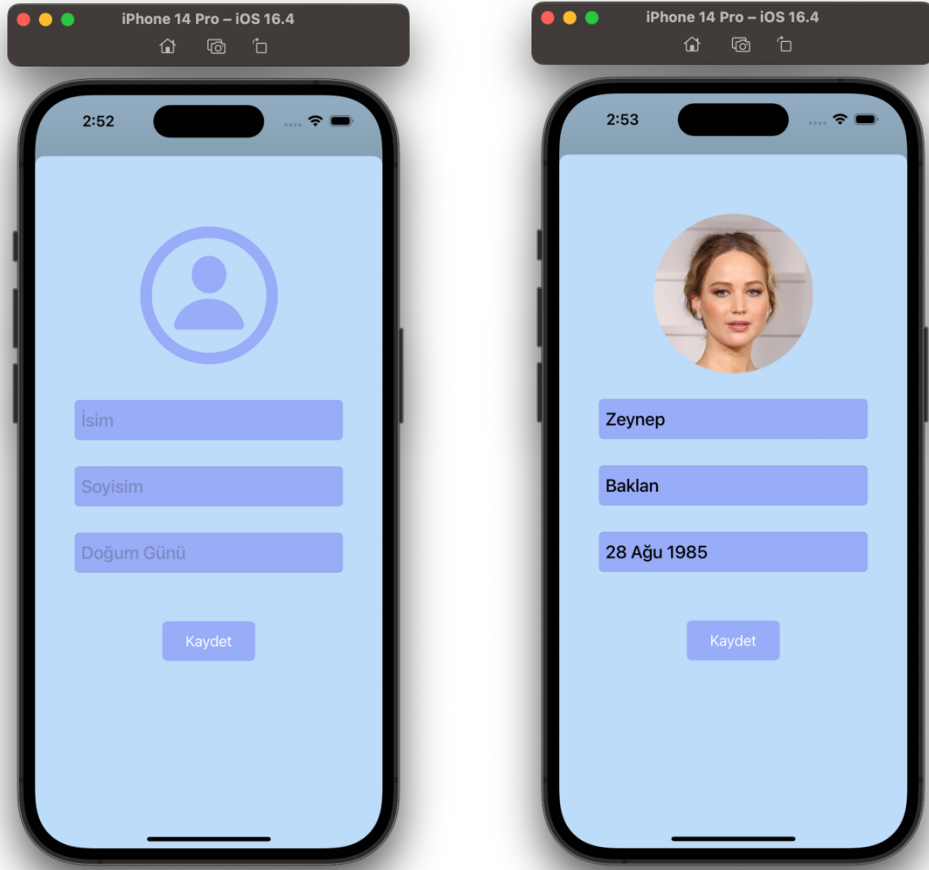


Şekil 2.3 Ana Ekran Görüntüsü

Xcode'da UIViewController sınıfı, iOS ve iPadOS uygulamalarında kullanılan temel bileşenlerden biridir. UIViewController, bir uygulamanın kullanıcı arayüzündeki tek bir ekranı temsil eder ve bu ekrandaki öğelerin (view) düzenlenmesi, etkileşimleri ve yaşam döngüsü olaylarını yönetir.

UIViewController, uygulamanızın farklı bölümlerine karşılık gelen farklı ekranları oluşturmak için kullanılır. Her view controller, görünüm hiyerarşisindeki view'leri düzenlemek, kullanıcı etkileşimlerini işlemek ve uygulamanın durumuna göre ilgili işlemleri gerçekleştirmek için yazılan kodu içerir. Uygulamanın Ana Ekran görüntüsü resimdeki gibidir.[1]

3.4 Pop-up Screen



Şekil 2.4 Kişi Ekleme Ekranı Görüntüsü

Xcode'da bir pop-up ekran (pop-up screen), mevcut ekranda görünen ve kullanıcıya ekstra bilgi sağlayan, seçenekler sunan veya kullanıcıdan bir eylem gerçekleştirmesini isteyen küçük bir penceredir. Pop-up ekranlar, ana ekrandaki işlemi kesintiye uğratmadan kullanıcı etkileşimi sağlar ve genellikle geçici veya bağlamla ilgili içerik için kullanılır.

Uygulamada pop-up ekranı kişi ekleme ekranı olarak kullanılmıştır.

4. Sonuç

Raporun sonuç kısmında, "Doğum Günü Hatırlatıcısı" iOS mobil uygulamasının genel değerlendirmesine ve gelecekteki geliştirme potansiyeline ilişkin önerilere yer verilmektedir.

Bu rapor kapsamında incelenen uygulama, kullanıcıların yoğun yaşamlarında sevdiklerinin doğum günlerini hatırlamalarını ve bu özel günlerde zaman ayırmalarını kolaylaştıran önemli bir araç olarak öne çıkmaktadır. Uygulamanın temel özellikleri, kullanıcı dostu ara yüzü ve işlevsel özellikleri sayesinde, zaman yönetimi ve organizasyon konularında kullanıcılarına büyük avantajlar sağlamaktadır.

Kullanıcı geri bildirimleri ve performans analizi sonucunda, uygulamanın mevcut durumunun memnuniyet verici olduğu, ancak sürekli geliştirme ve yeniliklere ihtiyaç duyduğu görülmektedir. Bu bağlamda, uygulamanın daha fazla dil seçeneği sunarak, küresel kullanıcı kitlesine hitap etmesi; kullanıcıların doğum günü hatırlatmalarını kişiselleştirebilmesi ve sosyal medya entegrasyonu gibi özelliklerin eklenmesiyle daha işlevsel hale getirilmesi düşünülmektedir.

Ayrıca, uygulamanın güvenlik ve gizlilik yönünden iyileştirilmesi, kullanıcı verilerinin korunması ve güncel gizlilik yönetmeliklerine uyumluluğun sağlanması büyük önem taşımaktadır. Bu sayede, kullanıcıların güvenliğini kazanarak, uygulamanın başarı şansı artırılabilecektir.

Son olarak, raporun sonuç kısmında, projenin başarısı için sürekli olarak kullanıcı geri bildirimlerinin analiz edilmesi, sektördeki gelişmelerin takip edilmesi ve uygulamanın güncel teknolojilere uyumlu hale getirilmesi gerektiği vurgulanmaktadır. Bu süreçlerin takibi ve uygulanması sayesinde, "Doğum Günü Hatırlatıcısı" uygulamasının başarılı bir şekilde kullanıcılara hizmet etmesi ve onların yaşamlarına değer katması amaçlanmaktadır.

5. Kaynakça

- [1] <https://www.btkakademi.gov.tr/portal/course/swift-ile-ios-programlama-12273>- Atıl Samancıoğlu,2023
- [2] <https://gelecegiyazanlar.turkcell.com.tr/konu/swift-ile-ios-programlama->
[Ali Can,2023](#)
- [3] <https://developer.apple.com/xcode/>
- [4] <https://stackoverflow.com>
- [5] <https://github.com>