



Ілля Скоблик

Junior Fullstack Developer

✉ skoblik.illya@gmail.com 📍 Україна, Київ 📅 12/6/1993 🔗 <https://github.com/zekkkke>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/illia-skoblyk-aba081364/>

Навички

- **Мови програмування:** Python, Kotlin, SQL, JavaScript, HTML, Java
- **ML/AI фреймворки:** TensorFlow, PyTorch, scikit-learn, transformers, spaCy
- **Фронтенд:** React, Vue.js
- **UI/UX:** CSS Modules, XML Layouts, Jetpack Compose
- **Веб-технології:** Flask, FastAPI, REST API, Docker
- **Інструменти:** Visual Studio Code, Android Studio, Cursor Ai
- Досвід роботи з системою контролю версій Git та хостингом репозиторіїв на GitHub

Проекти

Практичний досвід з AI/ML

2024/12 – Present

- Створюю та експериментую з простими нейронними мережами на базі TensorFlow, PyTorch і scikit-learn, реалізував власні маленькі моделі (для множення чисел, простий чат-бот), активно тестував їхню роботу та вивчав процес навчання на власному комп'ютері.
- Активно працюю зі всіма основними великими мовними моделями, для впровадження й оптимізації AI/ML-рішень для реальних проєктів: ChatGPT, Gemini, Grok, DeepSeek, Kimi, Claude, Llama, Mistral, Gemma, StableLM та інші — щоб краще розуміти особливості кожної з них.
- Регулярно відслідковую тренди, вивчаю сучасні методи роботи з LLM та генеративними моделями, знаходжу оптимальні технічні рішення, тестую різні підходи до створення ефективних промптів для текстових, фото- та відео-генераторів.
- Інтеграція AI в проєкти:
За допомогою n8n та Docker створив простого локального AI-агента для автоматизованого тестування моєї AI веб-гри.
- Вивчаю процеси автоматизації рутинних і бізнес-задач за допомогою сучасних no-code/low-code сервісів, зокрема n8n, Make та аналогічних платформ — автоматизую робочі процеси, інтегрую різні сервіси й тестую можливості створення власних AI-агентів для оптимізації задач.
- Маю значний досвід у створенні, покроковому поліпшенні й структурованому оформленні промптів для вебдодатків з генеративним AI, ігрових рішень, генерації тексту, голосу, зображень і відео.
- Створив кілька Telegram-ботів для різних задач і активно вивчаю впровадження штучного інтелекту для підвищення їхньої функціональності, автоматизації обробки запитів та інтеграції з зовнішніми сервісами для оптимізації бізнес-процесів.

| | |
|---|-------------------|
| Розробка вебгри з AI-інтеграцією | 2025/3 – Present |
| <ul style="list-style-type: none">Створюю повноцінну браузерну текстову гру з інтеграцією генеративних моделей, де AI виступає наративним рушієм (Game Master).Реалізовано адаптивний геймплей з динамічними сюжетами, що генеруються нейромережею на льоту.Побудовано backend на Python (Flask), frontend — React.Додана система обробки природної мови (NLP) для спілкування гравця з NPC. | |
| Sudoku Game для Android | 2025/05 – 2025/06 |
| <ul style="list-style-type: none">Створив повноцінну мобільну гру "Судоку" в Android Studio (Kotlin) із сучасним UI/UX, різними рівнями складності та підказками. Залучав Cursor AI і сучасні ШІ-моделі для генерації завдань, тестування логіки й оптимізації. Налаштував бета-тестування і підготовку до публікації через Google Play Console. | |

| | | |
|--|----------------|---------------------|
| Освіта | | |
| Київський індустріальний коледж | Хімік-технолог | 9/1/2011 – 2/1/2015 |

| | | |
|---|--|--|
| Мови | | |
| <ul style="list-style-type: none">Українська — вільноРосійська — вільноАнглійська — середній рівень | | |